

EPSON

Gebruikershandleiding

Home Projector

EH-QL7000B

EH-QL7000W

EH-QL3000B

EH-QL3000W

Gebruikte symbolen en tekens 7

Gebruik de handleiding om informatie te zoeken 9

Zoeken op trefwoord	9
Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan	9
Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt	9

De nieuwste versie van de documenten verkrijgen 10

Kennismaken met uw projector 11

Onderdelen en functies van de projector 12

Projectoronderdelen - voorkant/boven	12
Projectoronderdelen - Achterzijde	14
Projectoronderdelen - Interface	15
Projectoronderdelen - Onderkant	17
De beveiligingskabel installeren	18
Projectoronderdelen - Bedieningspaneel	18
Projectoronderdelen - Afstandsbediening	20
Batterijen in de afstandsbediening plaatsen	22
Gebruik van de afstandsbediening	23

De projector installeren 24

Opmerkingen over het vervoer 25

Voorzorgsmaatregelen bij de installatie 26

Een lens vastmaken en verwijderen 29

Een lens bevestigen	29
Een lens verwijderen	33

De bovenklep monteren en verwijderen 36

Het kabeldeksel monteren en verwijderen 37

De projectorvoeding gebruiken 39

De projector inschakelen	39
--------------------------------	----

De projector uitschakelen	40
---------------------------------	----

Vaste netwerkverbinding 41

Verbinden met een vast netwerk	41
Instellingen voor een vast netwerk selecteren	41

Beveiligde HTTP 43

Een webservercertificaat importeren via de menu's	43
Ondersteunde webservercertificaten	43

De menu-instellingen aanpassen 45

De projectormenu's gebruiken 46

Het weergegeven toetsenbord gebruiken 47

Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken	47
---	----

De basisfuncties van de projector gebruiken 48

De projector installeren	48
Bericht	48
Stand-bybevestiging	48
Sluimerstand	48
Indicatoren	48
Datum & tijd	49
Taal	49

Beelden projecteren 49

Bron zoeken	49
A/V dempen	49
Volume	50
Hoogte-breedte	50
Projectie	50
Testpatroon	50
Inhoudsweergave	50
Achtergrond weerg.	51
Opstartscherm	51

De beeldpositie en -vorm aanpassen 51

Lensverschuiving	51
Zoom	52

H/V-Keystone	52
Quick Corner	52
Gebogen oppervlak	52
Hoekmuur	53
Puntcorrectie	53
De beeldkwaliteit aanpassen	53
Scherpstelling/Vervorming	53
Kleurmodus	54
Beeldverbetering	54
Dynamische kleurtoewijzing	54
Gamma	54
RGBCMY	54
Lichtoutput	55
De projectorkwaliteit onderhouden	55
Paneeluitlijning	55
Kleurgelijkheid	55
Vernieuwingsmodus	55
Kalibratie licht	56
De instellingen van de projector beheren	56
Geheugen	56
Toetsvergrendeling	56
Lensvergrendeling	56
Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling) ..57	
Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation	57
Instellingen overdragen vanaf een computer	58
Foutmelding batchinstelling	59

Menu-instellingen 61

Menu Beeld	62
Lichtoutput	62
Kleurmodus	62
Helderheid	62
Contrast	63
Kleurverzadiging	63
Tint	63

Scherpte	63
Witbalans	63
Kleurmatching	63
Vooringest. Beeldst.	64
Frame-interpolatie	64
Super-resolution	64
Autom. contrast verbeteren	64
Dynamische kleurtoewijzing	65
Scèneaanp. gamma	65
Gamma	65
RGBCMY	65
Dynamisch contrast	65
Licht-uit-beheer	65
Resetten (Menu Beeld)	66

Menu Signaal 67

Hoogte-breedte	67
Wissen	67
Kleurruimte	67
Dynamisch bereik	68
Videobereik	68
EDID	68
Beeldverwerking	68
Resetten (menu Signaal)	69

Menu Instellingen70

Geometrische corr.	70
Volume	71
HDMI-link	72
Toetsvergrendeling	72
Lensvergrendeling	72
Externe receiver	73
Knop gebruiker	73
Testpatroon	73
Geheugen	73
Inhoudsweergave	74
Afspeellijsten maken met Epson Web Control	75
Ondersteunde inhoud bestandstypen weergavemodus	76
Beperkingen in de modus Inhoudsweergave	77

Resetten (Menu Instellingen)	77	Wachtwoord webctrl	85
Menu Uitgebreid	78	Monitor-wachtwoord	85
Menu Positie	78	Moderatorwachtwoord	85
Berichtpositie	78	Trefwoord projector	85
Bericht	78	Weergave zoekwoord	85
Achtergrond weerg.	78	LAN-info weergeven	85
Opstartscherm	78	IP-instellingen	86
Stand-bybevestiging	79	Weergave IP-adres	86
Melding luchtfilter	79	IPv6-instellingen	86
Paneeluitlijning	79	Beveiligde HTTP	86
Kleurgelijkheid	79	Webservercertificaat	86
OSD-rotatie	80	Web API-instellingen	87
Gebruikerslogo	80	Basisbediening	87
Projectie	80	PJLink	87
Dir. Inschakelen	80	PJLink-melding	87
Sluimerstand	81	Gemeld IP-adres	87
Tijd sluimerstand	81	AMX Device Discovery	87
Hoogtemodus	81	Crestron Connected	88
Autom. bron zoeken	81	Crestron Xio Cloud	88
Opstartbron	81	Control4 SDDP	88
AV-dempinstellingen	81	Resetten (Menu Network)	88
Indicatoren	82	Menu Info	89
Opslagbest.logboek	82	Beamerinfo	89
Batchconf. bereik	82	Lijst Event ID-codes	89
AC-spanningsbewaking	82	Info licht	90
Datum & tijd	82	Versie	90
Kalibratie lens	82	Statusinfo	90
Stand-by modus	83	Info spanningmelding	90
Projector-id	83	Gesch. aan/uit	90
Taal	83	Firmware-update	91
Resetten (Menu Uitgebreid)	83	Batchinstellingen exporteren	91
Menu Network	84	Batchinstellingen importeren	91
Netwerkinfo - Vast	84	Menu Resetten	92
QR-code weergeven	84	Reset alle geheugens	92
Projectornaam	84	Vernieuwingsmodus	92
Wachtwoord PJLink	84	Kalibratie licht	92
Wachtwoord Remote	84	Alle standaardw.	93

Bewaking en bediening van de projector 94

Opties voor het bewaken en regelen van de projector 95

Epson Web Control	95
ESC/VP21-opdrachten gebruiken	95
ESC/VP.net-opdrachten	95
PJLink	95
Ondersteuning voor Crestron Connected	96
Web API	96

Toegang tot een netwerkcomputer via een webbrowser97

Opties voor Webcontrole	98
-------------------------------	----

De projector onderhouden 106

Onderhoud projector 107

De lens reinigen 108

De projectorbehuizing reinigen 109

Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen 110

De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen	110
De luchtfilter vervangen	113

De firmware bijwerken 116

Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat	116
De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel	117

Problemen oplossen 119

Projectieproblemen 120

Status projectorlampjes 121

Beeld- of geluidsproblemen oplossen 125

Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt	125
Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt	125

Weergeven vanaf een Windows-laptop	126
Weergeven vanaf een Mac-laptop	126
Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt	126
Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt	126
Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is	127
Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is	127
Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is	128
Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn	128
Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft	128
Oplossingen voor geluidsproblemen	129

Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen 130

Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector	130
Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening	130
Oplossingen voor wachtwoordproblemen	131
Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt	131

Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave ... 132

Netwerkproblemen oplossen 133

Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet	133
Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie	133

Bijlage 134

Optionele accessoires en reserveonderdelen 135

Bovenklep	135
Lens	135
Lensbehuizing	135
Beugels	135
Externe apparaten	136
Reserve-onderdelen	136

Schermgrootte en projectieafstand137



Formule projectieafstand	137
Projectieafstand	140

Specificaties van de projector	146
Specificaties connectors	147
Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager	148
Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies	149
Informatie laserveiligheid	152
Laserwaarschuwingslabels	152
Woordenlijst	155
Mededelingen	157
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	157
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive	157
Gebruiksbeperkingen	157
Referenties besturingssysteem	158
Handelsmerken	158
Kennisgeving betreffende auteursrechten	158
Toekenning van auteursrechten	159




Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen en -tekens

Let op	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Naam knop]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam/naam van instelling	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu Beeld .  Beeld > Kleurmodus
»»	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

»» Verwante koppelingen

- "Gebruik de handleiding om informatie te zoeken" [pag.9](#)

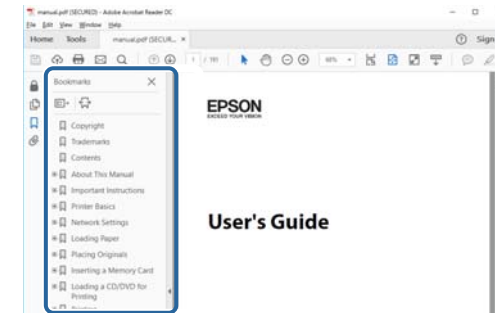
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u de projector gebruikt.

Met de PDF-handleiding kunt u op trefwoord naar informatie zoeken die u nodig hebt of direct naar specifieke secties gaan met behulp van de bladwijzers. U kunt ook alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een PDF-handleiding gebruikt die is geopend in Adobe Reader X op uw computer.

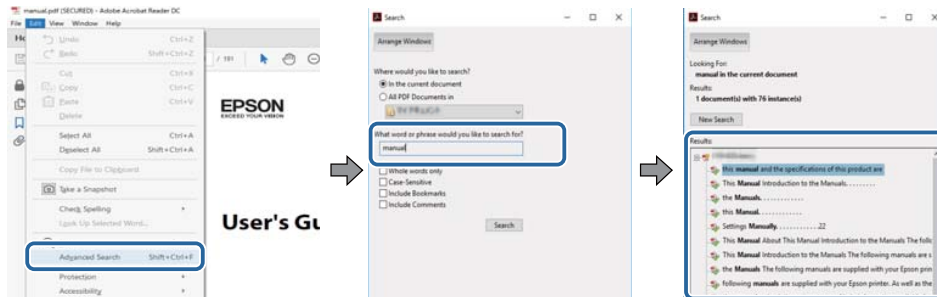
► Verwante koppelingen

- "Zoeken op trefwoord" [pag.9](#)
- "Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan" [pag.9](#)
- "Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt" [pag.9](#)



Zoeken op trefwoord

Klik op **Bewerken** > **Geavanceerd zoeken**. Voer uw zoekterm (tekst) in voor informatie die u wilt vinden in het zoekvenster en klik vervolgens op **Zoeken**. Treffers worden weergegeven als een lijst. Klik op een van de weergegeven treffers om naar die pagina te gaan.



Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan

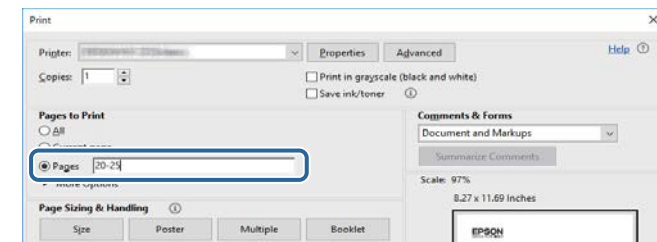
Klik op een titel om naar die pagina te gaan. Klik op + of > om de titels op een lager niveau in die sectie te bekijken. Om terug te keren naar de vorige pagina, voert u de volgende handeling uit op uw toetsenbord.

- Windows: houd **Alt** ingedrukt en druk vervolgens op <.
- Mac OS: houd de Command-toets ingedrukt en druk vervolgens op <.

Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt

Het is mogelijk om alleen de pagina's die u nodig hebt te extraheren en af te drukken. Klik op **Afdrukken** in het menu **Bestand** en geef vervolgens de pagina's op die u wilt afdrukken in **Pagina's** in **Af te drukken pagina's**.

- Als u een reeks pagina's wilt opgeven, voert u een streepje in tussen de beginpagina en de eindpagina.
Voorbeeld: 20-25
- Als u pagina's wilt opgeven die elkaar niet opvolgen, scheidt u de pagina's met komma's.
Voorbeeld: 5, 10, 15



U kunt de nieuwste versie van de handleidingen en specificaties verkrijgen op de website van Epson.

Bezoek [epson.sn](https://www.epson.sn) en voer uw modelnaam in.

Kennismaken met uw projector

Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over uw projector.

►► **Verwante koppelingen**

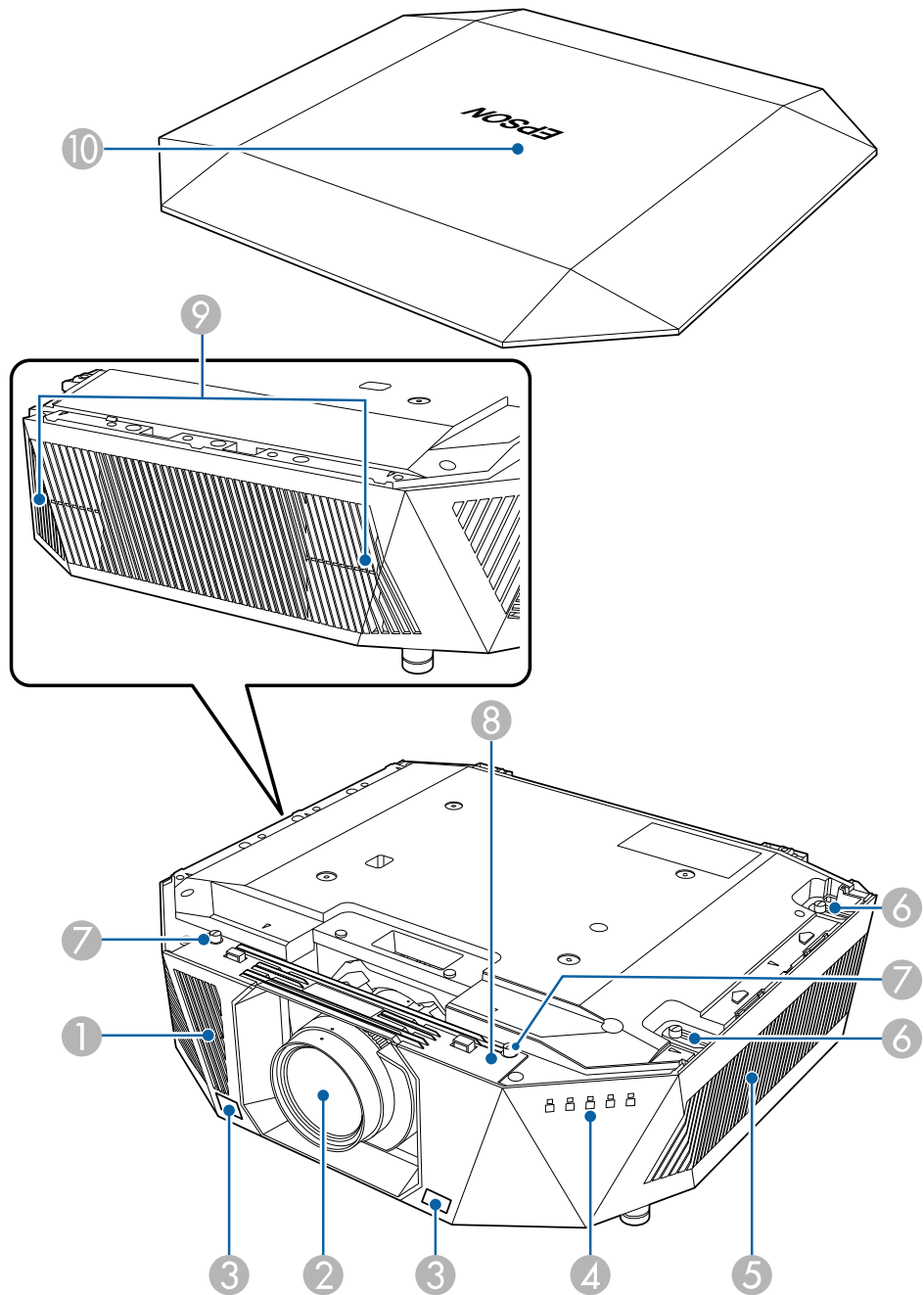
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.12](#)

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

► Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - voorkant/boven" [pag.12](#)
- "Projectoronderdelen - Achterzijde" [pag.14](#)
- "Projectoronderdelen - Interface" [pag.15](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.17](#)
- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.18](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.20](#)

Projectoronderdelen - voorkant/boven



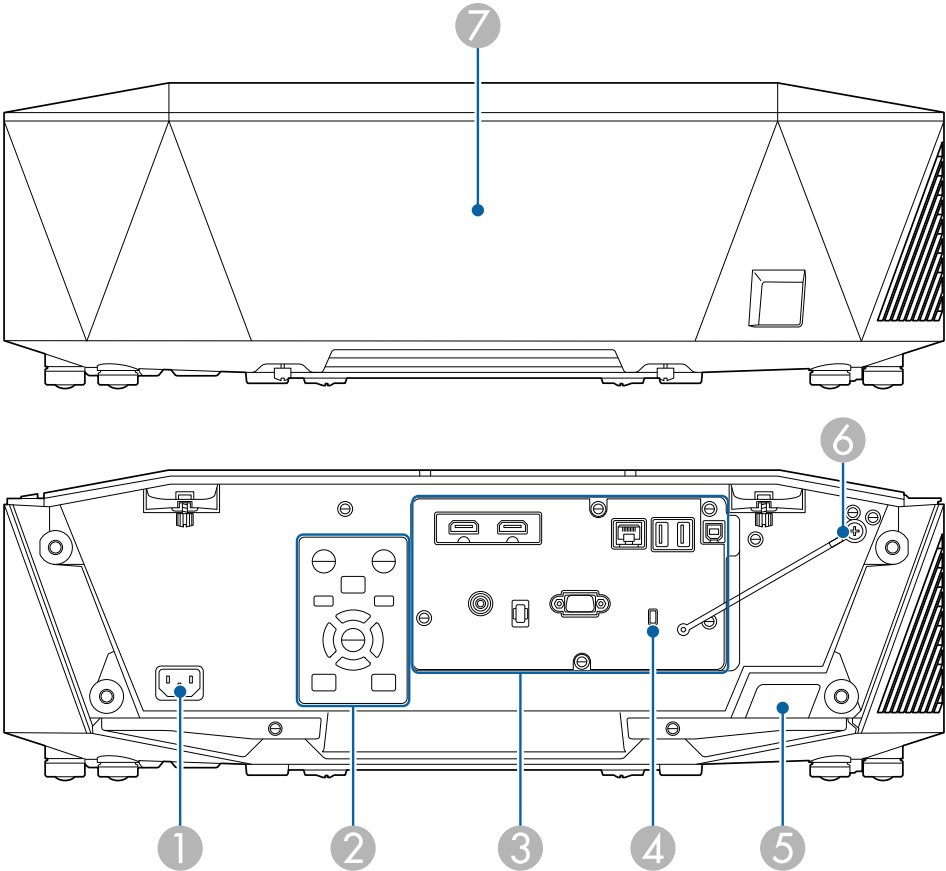
Naam		Functie
1	Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
2	Lens	Beelden worden geprojecteerd vanaf hier. <div><p>⚠ Waarschuwing</p><p>Kijk tijdens het projecteren niet in de projectielens.</p></div> <div><p>⚠ Let op</p><p>Plaats geen voorwerpen of uw handen in de buurt van de projectielens. Dat kan brandwonden of brand veroorzaken en voorwerpen kunnen vervormen omdat de geconcentreerde lichtbundel erg heet is.</p></div>
3	Externe receivers	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
4	Indicatielampjes	Geeft de status van de projector aan.
5	Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
6	Schroeven van luchtfilterdeksel	Schroeven om het luchtfilterdeksel op zijn plaats te bevestigen.
7	Schroefgaten (voor de vervangingslensafdekking)	Schroefgaten voor de vervangingslensafdekking.

Naam		Functie
8	Afdekking voor lensvervangning	<div>Verwijder deze wanneer u de lens vastmaakt of verwijdert. (alleen ELPLX02S/ELPLX02WS)</div> <div>⚠ Let op Wanneer u de projector verplaatst, mag u de afdekking voor lensvervangning niet vasthouden. De afdekking voor lensvervangning kan loskomen waardoor de projector kan vallen en letsel kan worden veroorzaakt.</div>
9	Ventilatieopening	<div>Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.</div> <div>⚠ Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtafvoerventiel kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</div>
10	Bovenklep	Klep voor de bovenkant van de projector

►► **Verwante koppelingen**

- "Status projectorlampjes" [pag.121](#)
- "De bovenklep monteren en verwijderen" [pag.36](#)

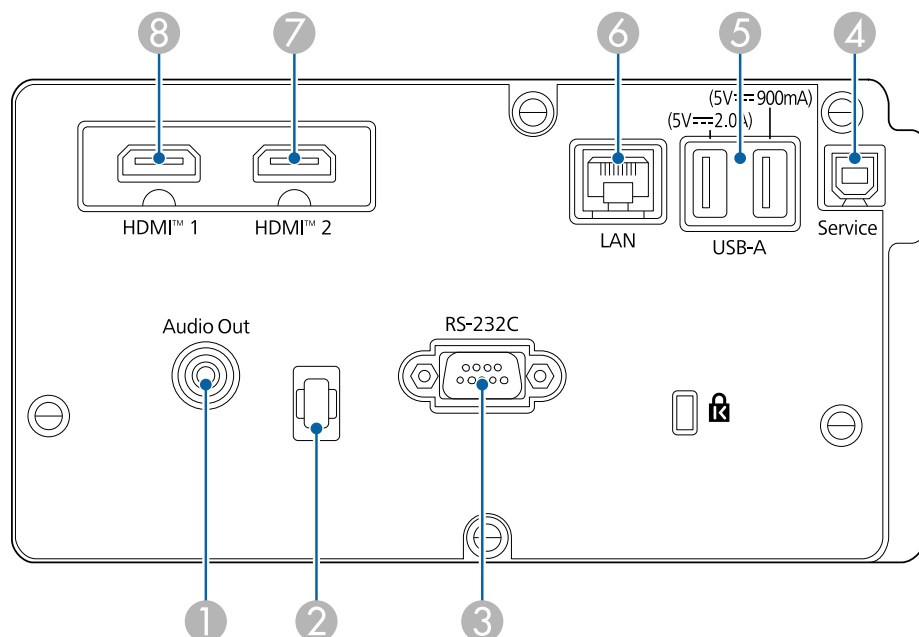
Projectoronderdelen - Achterzijde



Naam		Functie
1	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
2	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.
3	Aansluitpoorten	Voor het aansluiten van interfacekabels.

Naam	Functie
4 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. Voor meer informatie over het Microsaver Security System gaat u naar de website van Kensington. https://www.kensington.com/
5 Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
6 Valpreventiedraad bovenklep	Verbindt de bovenklep en de projector.
7 Kabelafdekking	Dekt het gedeelte met aansluitingen aan de achterzijde af.

Projectoronderdelen - Interface



Let op

- Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elke kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.
- Schakel de ingangsbron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.
- Gebruik, indien nodig, een adapter waarmee u een ingangspoort kunt aansluiten op de projector.

Naam	Functie
1 Audio Out-poort (Stereo mini-aansluiting)	Verstuurt de audio van de huidige ingangsbron naar een externe luidspreker. U kunt de projector ook aansluiten op een versterker met luidsprekers. Om audio uit te voeren vanaf de luidsprekers die zijn aangesloten op deze poort, selecteert u Projector als de instelling voor Audiouitvoerapparaat in het menu Instellingen van de projector. Indien er geen audio/videosysteem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de luidspreker die is aangesloten op deze poort, zelfs als Audiouitvoerapparaat is ingesteld op AV-systeem . Instellingen - HDMI-link - Audiouitvoerapparaat
2 Kabelhouder	Steek hier een in de handel verkrijgbare bundelband door om de kabels vast te zetten. <div>⚠ Waarschuwing Bind de voedingskabel niet samen met de andere kabels. Anders kan er brand ontstaan.</div>
3 RS-232C-poort (Mini D-Sub 9-pins, bol)	Gebruik deze poort voor het aansluiten van een RS-232C-kabel om de projector te beheren vanaf een computer.

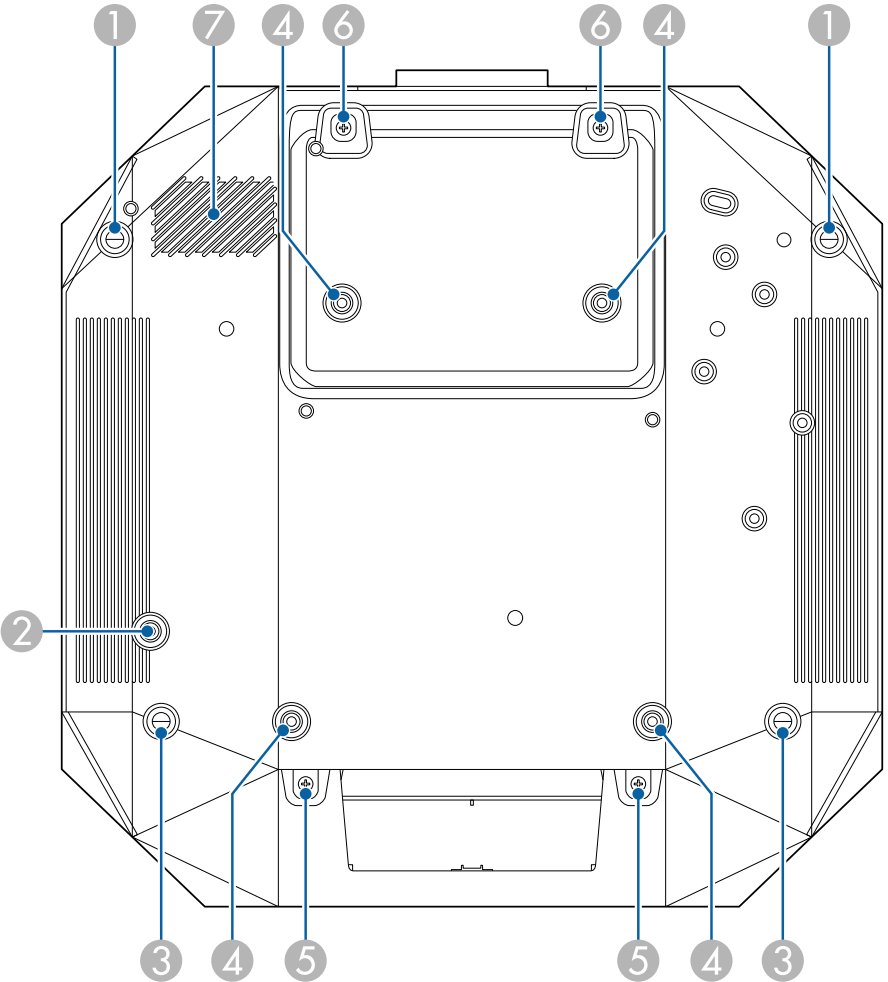
Naam	Functie
4 Service-poort (USB-connector type B)	Deze poort wordt gebruikt voor batchinstellingen en firmware-update.
5 USB-A-poort (USB-connector type A)	<p>Gebruik deze poort voor het aansluiten van een USB-geheugenapparaat voor het projecteren van films of beelden in de modus Inhoudsweergave. Deze wordt ook gebruikt voor batchinstellingen en de firmware-update.</p> <p>Biedt een aansluiting voor een streaming-mediaspeler om deze in te schakelen.</p> <p>Deze projector kan worden ingeschakeld bij 5 V/2 A of 5 V/ 900 mA.</p> <div> <p>Let op</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gebruik de USB-kabel die is geleverd bij of is aanbevolen voor gebruik met het apparaat. • Sluit geen USB-hub of een USB-kabel die langer is dan 3 meter aan, anders zal het apparaat mogelijk niet correct werken. </div>
6 LAN-poort (RJ-45)	<p>Gebruik deze poort voor het aansluiten van een LAN-kabel voor verbinding met een netwerk.</p> <p>Gebruik een 100BASE-TX- of 10BASE-T-netwerkkabel.</p> <p>Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermde kabel van Cat. 5 of beter te gebruiken.</p>
7 HDMI1-poort / HDMI2-poort (HDMI)	<p>Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers.</p> <p>Verbindt de optionele basiseenheid van het Epson Wireless Presentation System.</p> <p>Deze poort is compatibel met HDCP2.3. (Audio wordt alleen door PCM ondersteund)</p>



Gebruik een HDMI-kabel (hoge snelheid) wanneer u de 40 Gbps-beelden verzendt, zoals 4K 120Hz. Als u een niet compatibele kabel gebruikt, worden beelden mogelijk niet correct weergegeven. Als de beelden niet correct worden weergegeven, kunt u ze mogelijk toch goed weergeven door de instelling EDID-modus te wijzigen in het menu **Signaal** van de projector.

Signaal > Geavanceerd > EDID

Projectoronderdelen - Onderkant



Naam	Functie
1 Voeten aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bijv. op een bureau, draait u om de voet uit te schuiven en de beeldpositie aan te passen. U kunt de positie van het beeld aanpassen door de projector 10 graden omhoog te kantelen. Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen.
2 Schroefopening (voor de ring van de veiligheidsdraad)	Schroefopening voor het vastmaken van de ring van de veiligheidsdraad om te verhinderen dat de projector van het plafond of de muur valt.
3 Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bijv. op een bureau, kunt u de voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. U kunt de kantelhoek aanpassen binnen een bereik van $\pm 1,5^\circ$. De achterste voetjes zijn afneembaar. U kunt de voertjes uitdraaien met ongeveer 12 mm voordat ze loskomen.
4 Bevestigingspunten ophangbeugel (ELPMB47/ELPMB48/ELPMB67, 4 punten)	Gebruik deze punten voor het bevestigen van de optionele ophangbeugel wanneer u de projector aan een wand of een plafond monteert.
5 Schroeven (voor het kabelafdekking)	Schroeven voor het bevestigen van het kabelafdekking. Controleer of de kabels door de inkeping aan de onderkant van de kabelafdekking zijn gestopt voordat u de kabelafdekking vastmaakt.
6 Schroeven (voor de vervangingslensafdekking)	Schroeven voor de vervangingslensafdekking
7 Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.

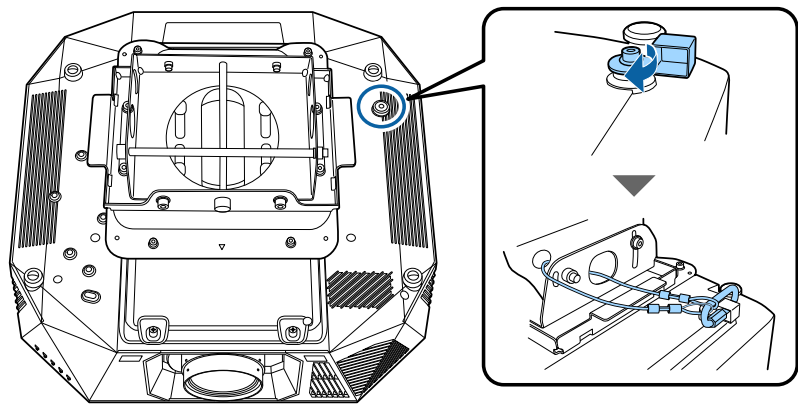
» Verwante koppelingen

- "De beveiligingskabel installeren" [pag.18](#)

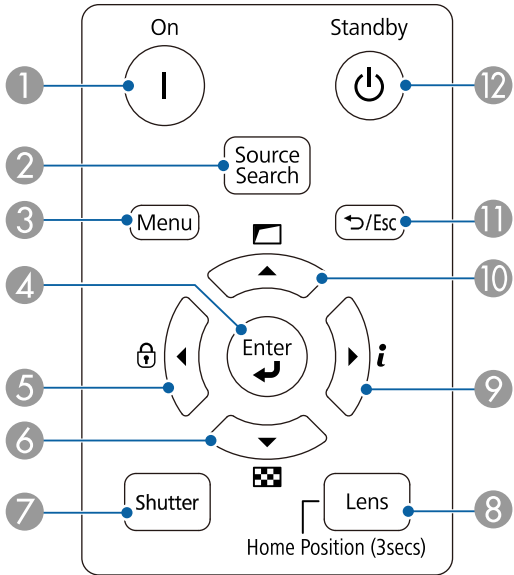
De beveiligingskabel installeren

Wanneer u de optionele plafondmontage gebruikt, kunt u de veiligheidsdraad installeren om te verhinderen dat de projector van het plafond valt.


Maak de ring vast met de M6 × 15 mm bout die bij de veiligheidsdraadset is geleverd en stop de veiligheidsdraad in een lus door de plafondbeugel om deze te bevestigen zoals weergegeven.



Projectoronderdelen - Bedieningspaneel



Naam		Functie
1	Knop [On]	Hiermee zet u de projector aan.
2	Knop [Source Search]	Schakelt naar de volgende ingangsbron.
3	Knop [Menu]	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
4	Knop [Enter] [↵]	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.

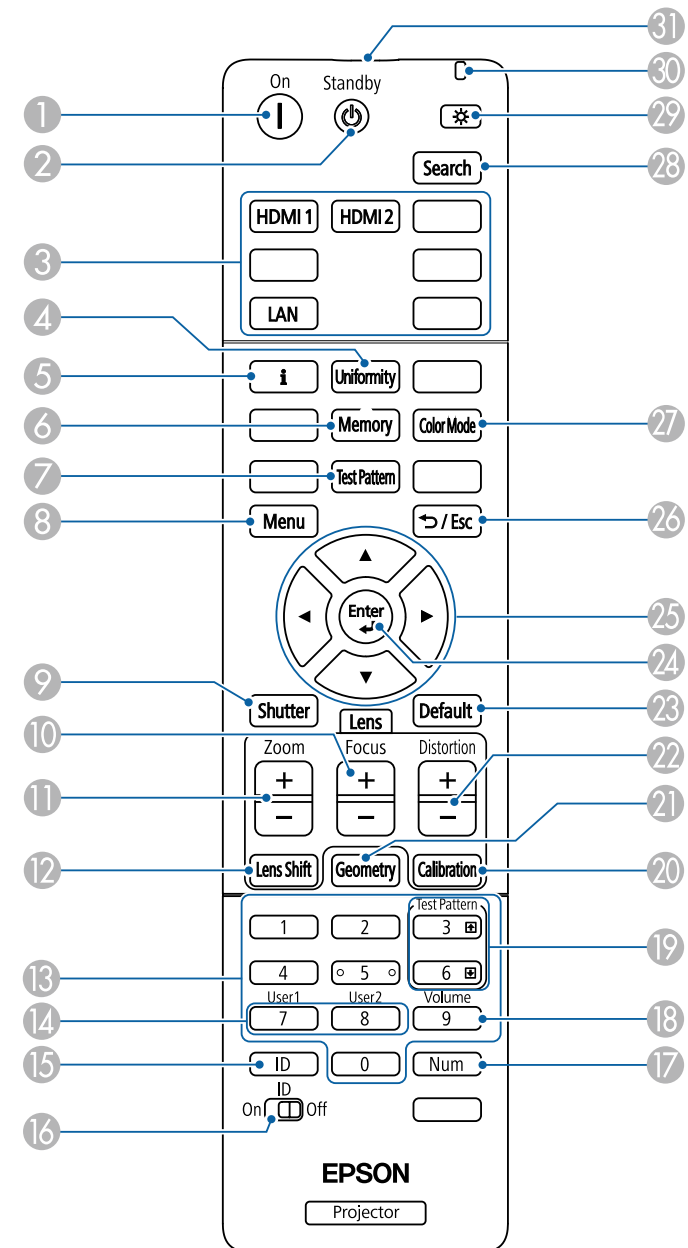
Naam	Functie
5 Vergrendelingsknop bedieningspaneel en pijlknop	Toont het scherm Toetsvergrendeling waarop u de knoppen van het bedieningspaneel kunt vergrendelen. Voer één van de volgende bewerkingen uit om ze te ontgrendelen. <ul style="list-style-type: none"> Stel de instelling Toetsvergrendeling in op Uit. Houd de knop [Enter] op het bedieningspaneel langer dan 7 seconden ingedrukt. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
6 Knop Testpatroon en pijlknop	Toont het scherm Test Patroon . Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
7 Knop [Shutter]	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. De voeding van de projector schakelt twee uur nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functies uitschakelen. <p> Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen > Timer A/V dempen</p>
8 Knop [Lens]	Telkens wanneer de knop wordt ingedrukt, verschijnen de aanpassingsschermen voor lensverschuiving, zoomen, scherpstelling en vervorming in die volgorde. Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid. Bij het instellen van de beeldpositie met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Als u dit aanpast van boven naar beneden, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven. Houd deze knop langer dan 3 seconden ingedrukt om de lenspositie te verplaatsen naar de beginpositie. Houd de lenspositie in de startpositie voor het zuiverste beeld.

Naam	Functie
9 Knop Informatie [i] en pijlknop	Toont het menu Informatie van de projector. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
10 Knop Geometrische corr. en pijlknop	Corrigeert de vorm van het beeld met de opties in de instelling Geometrische corr. . Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
11 Knop [Esc] [↵ / Esc]	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
12 Knop [Standby]	Schakelt de projector uit.

» Verwante koppelingen

- "Geometrische corr." [pag.70](#)
- "Toetsvergrendeling" [pag.56](#)
- "Testpatroon" [pag.50](#)
- "A/V dempen" [pag.49](#)

Projectoronderdelen - Afstandsbediening



Naam	Naam	Functie
①	Knop [On]	Hiermee zet u de projector aan.
②	Knop [Standby]	Schakelt de projector uit.
③	Knoppen Beeldbron schakelen	Schakel naar de beeldbron van elke poort.
④	Knop [Uniformity]	Hiermee geeft u het scherm Kleurgelijkheid weer waarin u de kleurtintbalans van het geprojecteerde beeld kunt aanpassen.
⑤	Knop Informatie 	Toont het menu Informatie van de projector.
⑥	Knop [Memory]	Toont het scherm Geheugen waarin u aangepaste instellingen kunt opslaan en de opgeslagen instellingen kunt laden. Een geheugennaam die al werd gebruikt, wordt aangegeven met een blauwe markering. Als u opslaat bovenop een eerder opgeslagen geheugen, worden de instellingen overschreven door uw huidige instellingen.
⑦	Knop [Test Pattern]	Toont het scherm Test Patroon .
⑧	Knop [Menu]	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten. Houd deze knop langer dan 15 seconden ingedrukt om alle externe receivers in te schakelen.
⑨	Knop [Shutter]	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. De voeding van de projector schakelt 2 uur nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functies uitschakelen.  Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen > Timer A/V dempen
⑩	Knoppen [Focus] +/-	Hiermee past u de scherpstelling in het geprojecteerde beeld aan.
⑪	Knoppen [Zoom] +/-	Past de beeldgrootte aan.

Naam	Naam	Functie
⑫	Knoppen [Lens Shift]	Hiermee wijzigt u de positie van het geprojecteerde beeld. Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid. Bij het instellen van de beeldpositie met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Als u dit aanpast van boven naar beneden, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven. Houd deze knop langer dan 3 seconden ingedrukt om de lenspositie te verplaatsen naar de beginpositie. Houd de lenspositie in de startpositie voor het zuiverste beeld.
⑬	Numerieke knoppen	Voert nummers in het menu van de projector in terwijl u de [Num]-knop ingedrukt houdt. Voer in de modus Inhoudsweergave nummers in terwijl u de [Num]-knop ingedrukt houdt om uw favoriete afspeellijsten af te spelen.
⑭	Knoppen [User]	Voer instellingen uit die zijn toegewezen in de instelling Knop gebruiker in het menu Instellingen van de projector.
⑮	[ID]-knop	Druk op deze knop en druk binnen 5 seconden op een cijfertoets om de id te selecteren voor de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen. (Voer een eencijferig of tweecijferig nummer in.) Als u de projector-id niet kent, drukt u tijdens de projectie op deze knop om de id van de projector en deze van de afstandsbediening tijdelijk op het scherm weer te geven.
⑯	[ID]-schakelaar	Schakelt ID-instellingen in (Aan) of uit (Uit) voor de afstandsbediening.
⑰	[Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt om cijfers in te voeren met de numerieke knoppen.
⑱	Knop [Volume]	Hiermee past u het luidsprekervolume aan.

Naam	Naam	Functie
19	Knoppen [Test Pattern] omhoog/omlaag	Hiermee geeft u het vorige of volgende testpatroon weer terwijl een testpatroon wordt weergegeven. Regelt de pagina omhoog en omlaag op uw computer wanneer u een projector en computer via het netwerk verbindt.
20	Knop [Calibration]	Past de lenskalibratie aan.
21	Knop [Geometry]	Hiermee geeft u het scherm Geometrische corr. weer, waarin u de trapezium ("keystone")-vervorming van het geprojecteerde beeld kunt corrigeren.
22	Knoppen [Distortion] +/-	Hiermee past u de vervorming in het geprojecteerde beeld aan.
23	Knop [Default]	Zet de instelling terug naar de standaard-waarde. Houd deze knop langer dan 3 seconden ingedrukt om het lenskalibratieproces te starten.
24	[Enter]-knop [↵]	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
25	Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
26	Knop [Esc] [↵ / Esc]	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
27	Knop [Color Mode]	Wijzigt de kleurmodus.
28	Knop [Search]	Schakelt naar de volgende ingangsbron.
29	Knop Verlichting [☀]	Verlicht de knoppen op de afstandsbediening gedurende ca. 15 seconden. Dit is handig bij gebruik van de afstandsbediening in het donker.
30	Indicatielampje	Er wordt een licht uitgestraald wanneer signalen van de afstandsbediening worden uitgevoerd.
31	LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

► Verwante koppelingen

- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.22](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.23](#)
- "Geometrische corr." [pag.70](#)
- "Geheugen" [pag.73](#)
- "Testpatroon" [pag.50](#)
- "A/V dempen" [pag.49](#)

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen

De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

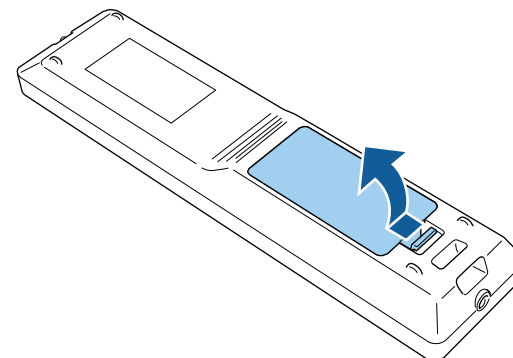
Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.



Vervang de batterijen zodra ze leeg zijn. De afstandsbediening gebruikt twee AA mangaan- of alkalinebatterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.



- 2** Verwijder de oude batterijen indien nodig.



Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale voorschriften.

- 3** Plaats de batterijen.



Waarschuwing

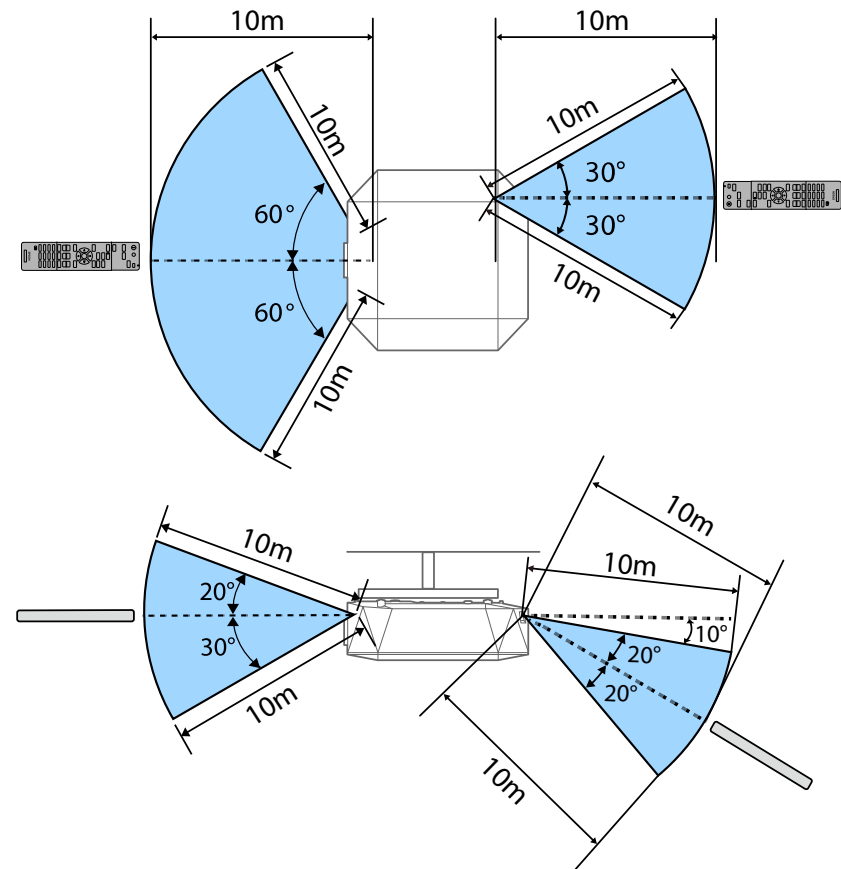
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4** Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.

Gebruik van de afstandsbediening

Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



- De beschikbare afstand en hoeken kunnen korter worden, afhankelijk van uw installatieomgeving.
- Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

► Verwante koppelingen

- "Opmerkingen over het vervoer" [pag.25](#)
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.26](#)
- "Een lens vastmaken en verwijderen" [pag.29](#)
- "De bovenklep monteren en verwijderen" [pag.36](#)
- "Het kabeldeksel monteren en verwijderen" [pag.37](#)
- "De projectorvoeding gebruiken" [pag.39](#)
- "Vaste netwerkverbinding" [pag.41](#)
- "Beveiligde HTTP" [pag.43](#)

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

Let op

- De projector mag niet door één persoon worden gedragen. Er zijn minstens twee mensen nodig om de projector uit te pakken of te dragen.
- Wanneer u de projector verplaatst, mag u de afdekking voor lensvervangings- of lensseenheid niet vasthouden. Ze kunnen loskomen waardoor de projector kan vallen en een letsel kan worden veroorzaakt.

Let op

- Vervoer de projector niet met de lens geïnstalleerd. Hierdoor kunt u de projector en de lens beschadigen.
- Als de projector geen lens heeft, bevestig dan het deksel dat op de lens was bevestigd toen u de projector kocht.

U kunt de projector installeren of monteren aan het plafond in elke horizontale of verticale hoek. Let op de volgende voorzorgsmaatregelen bij het installeren van de projector.

⚠ Waarschuwing

- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Installeer de projector niet op een locatie die onderhevig is aan hoge percentages stof of vochtigheid, of op een locatie die onderhevig is aan rook of stoom. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. De behuizing van de projector zou tevens kunnen verslechteren en beschadigd worden, waardoor de projector van de montage kan vallen.

Voorbeelden van omgevingen die ertoe zouden kunnen leiden dat de projector valt als gevolg van verslechtering van de behuizing

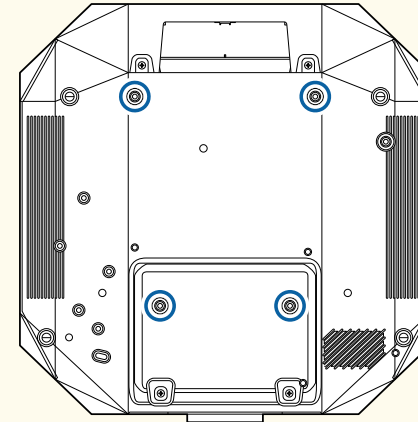
- Locaties die onderhevig zijn aan overmatige rook of oliedeeltjes in de lucht, zoals fabrieken of keukens
- Locaties die vluchtige oplosmiddelen of chemicaliën bevatten, zoals fabrieken of laboratoria
- Locaties waar de projector onderworpen zou kunnen worden aan reinigingsmiddelen of chemicaliën, zoals fabrieken of keukens
- Locaties waar aromatische oliën vaak worden gebruikt, zoals ontspanningsruimtes.
- In de buurt van apparaten die overmatige rook, oliedeeltjes in de lucht of schuim produceren bij voorvallen

⚠ Let op

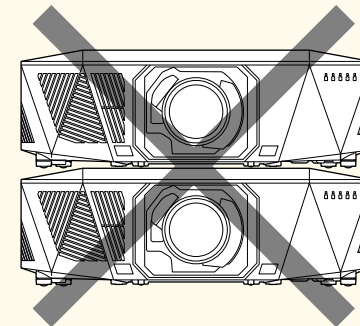
Bescherm uw handen met handschoenen of andere veiligheidsitems wanneer u de projector installeert.

Let op

- Gebruik M6-schroeven (tot een diepte van 14 mm) om de bevestigingspunten van de ophangbeugel van de projector op vier punten aan het plafond en de standaard te monteren.



- Stapel de projectors niet direct op elkaar.

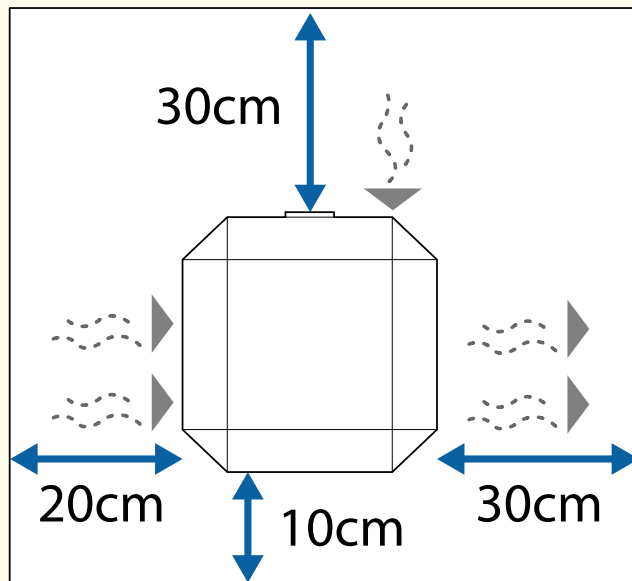


Raadpleeg *Specifications* van de projector voor gedetailleerde locaties van de luchttoevoerventilator en de luchtafvoerventilator.

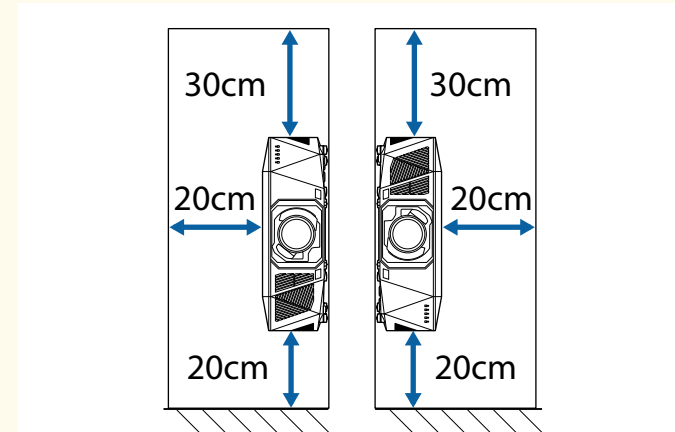
Installatieruimte

Let op

- Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector laat zodat de openingen voor het aanzuigen en uitblazen van lucht niet worden geblokkeerd.



Raadpleeg *Specifications* van de projector voor gedetailleerde locaties van de luchttoevoerventilator en de luchtafvoerventilator.

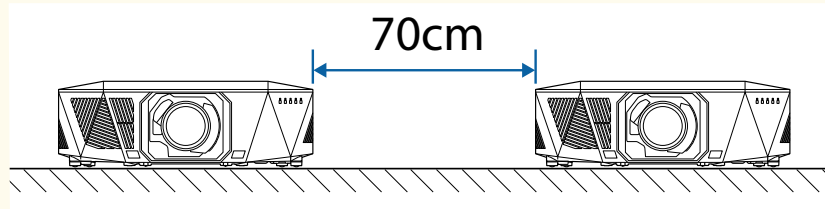


- Installeer de projector niet op een locatie waar er geen lucht kan circuleren, zoals op een plank of in een doos.
Als u de projector wilt installeren op een plank of in een ingesloten ruimte, neemt u contact op met Epson voor meer details.
- Als er onvoldoende ruimte is rond de projector en de interne temperatuur van de projector toeneemt, kan de helderheid van de lichtbron afnemen.
Zorg ervoor dat de uitgeblazen warme lucht niet in de aanzuigopening komt.

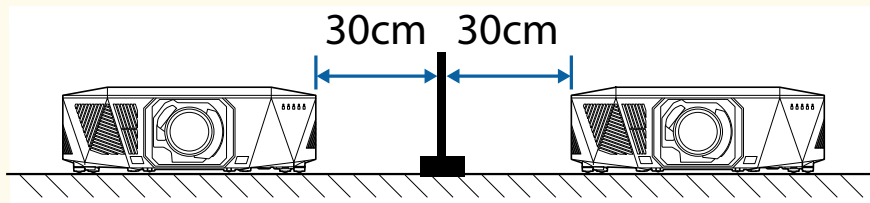
Installatieruimte (wanneer u meerdere projectors naast elkaar installeert)

Let op

- Als u meerdere projectors naast elkaar installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht van de ene projector niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.



- Als u een tussenschot gebruikt, kunt u de ruimte tussen de projectors smaller maken.



Volg de instructies in deze secties om een compatibele lens te bevestigen of te verwijderen.

De volgende lenzen zijn beschikbaar.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS
- ELPLU03S
- ELPLU04
- ELPLU03
- ELPLW05
- ELPLW08
- ELPLW06
- ELPLM08
- ELPLM15
- ELPLM10
- ELPLM11
- ELPLM09
- ELPLL08

Waarschuwing

Zorg dat u de projector uitschakelt en koppel de voedingskabel los voordat u een lens vastmaakt of verwijdert. U kunt anders een elektrische schok krijgen.

Let op

- Als er stof of vuil in de projector terechtkomt, neemt de kwaliteit van de projectie af en kan dit een storing veroorzaken. Neem de volgende voorzorgsmaatregelen bij het hanteren.
- Zorg dat de voorkant van de projector niet omhoog is gericht wanneer u de lens vastmaakt of verwijdert.
- Verwijder de lens alleen wanneer dat nodig is.
- Sla de projector op met de lens geïnstalleerd.
- Vermijd het aanraken van de lens met uw blote handen om te voorkomen dat er vingerafdrukken op het lensoppervlak verschijnen of dat het lensoppervlak beschadigd raakt.

► Verwante koppelingen

- "Een lens bevestigen" [pag.29](#)
- "Een lens verwijderen" [pag.33](#)

Een lens bevestigen

U kunt een compatibele lens bevestigen aan de projector.



Voor informatie over het installeren van een ultra short-throw zoomlens, raadpleegt u de *Gebruikershandleiding* die bij de lens is geleverd.

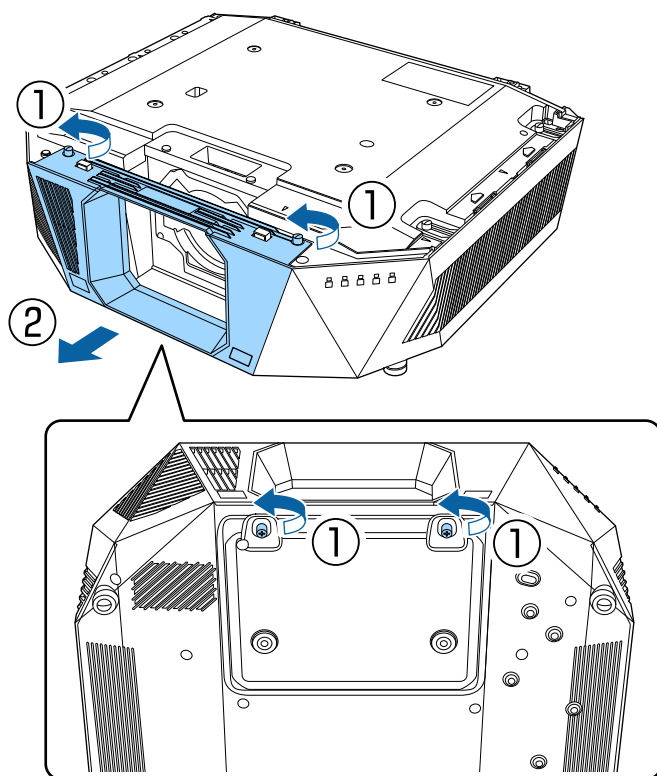
1

Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

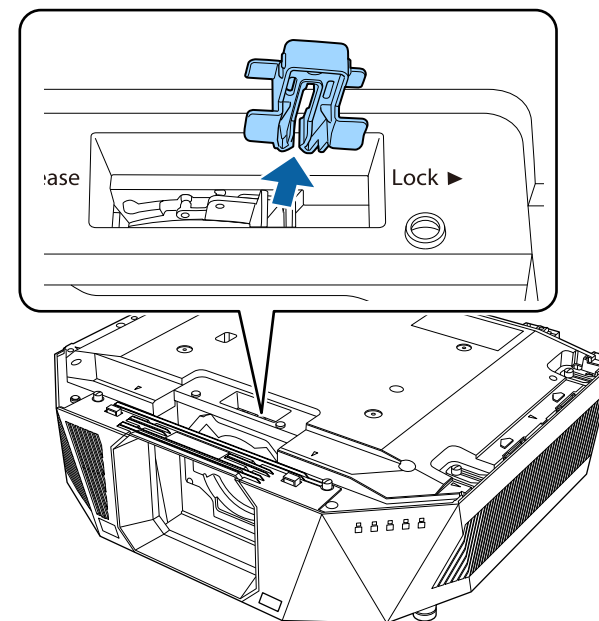
2

Wanneer u een van de volgende lenzen gebruikt, verwijdert u de vervangende lensafdekking..

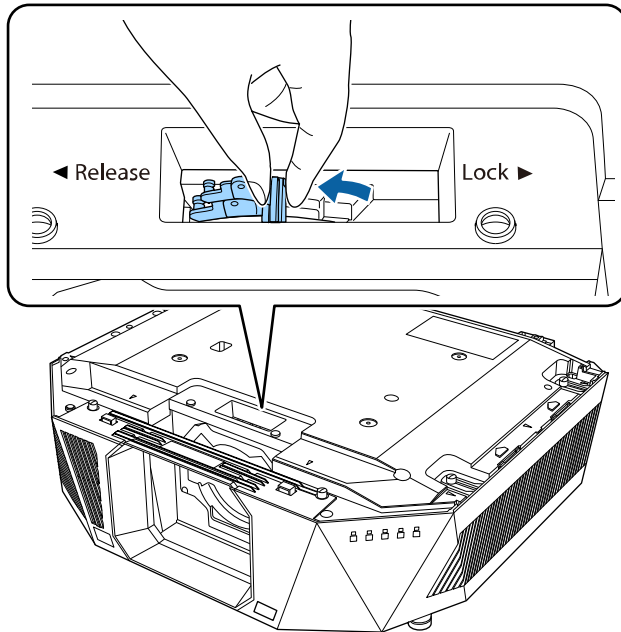
- ELPLX02S
- ELPLX02WS



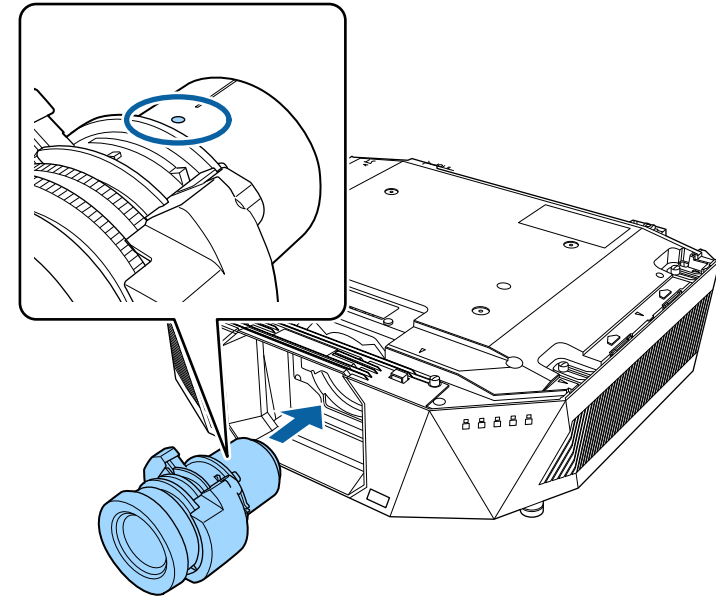
3 Verwijder de stopper, indien nodig



- 4** Knijp de vergrendelingshendel samen en verplaats het naar de **Release**-positie.



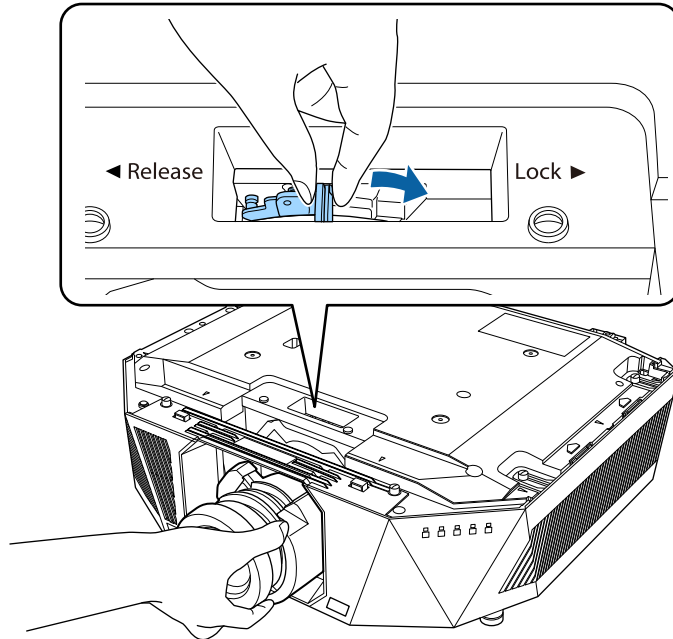
- 5** Stop de lens recht in de lensaansluiting op de project terwyl het witte punt omhoog is gericht.



⚠ Let op

Om letsels te voorkomen moet u zorgen dat uw vingers niet klem komen te zitten tussen de projector en lens.

- 6** Houd de lens stevig vast en knijp dan de vergrendelingshendel samen en verplaats deze naar de **Lock**-positie.

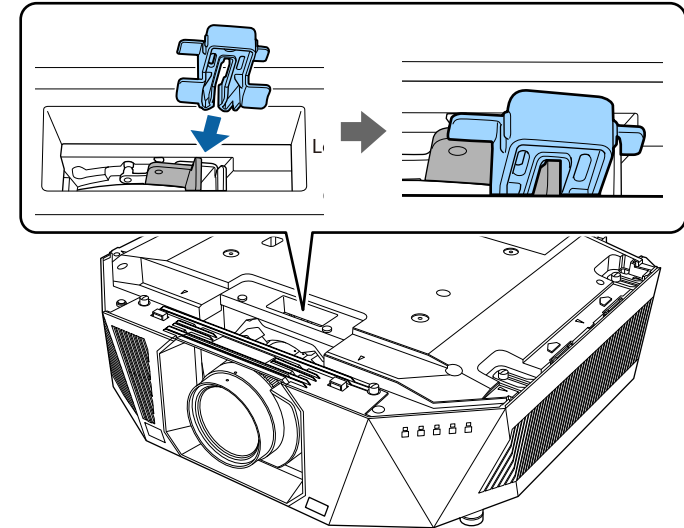


Waarschuwing

Controleer of de lens stevig vast zit.

Als de lens niet stevig vast zit, kan deze vallen en een letsel veroorzaken bij het verplaatsen van de projector.

- 7** Maak de stopper opnieuw vast.



De hendel is bevestigd, zelfs zonder de hendelvergrendeling, maar dit voegt een extra veiligheidsmaatregel toe.

- 8** Om de lenskalibratie uit te voeren, schakelt u de projector in.
- 9** Wanneer een bericht verschijnt met de vraag de lenskalibratie te starten, selecteert u **Ja**.

De lenskalibratie start en helpt de projector om de lenspositie en het aanpassingsbereik correct te verkrijgen. Dit duurt tot 100 seconden. Wanneer de kalibratie is voltooid, keert de lens terug naar zijn originele positie.

De volgende lenzen keren terug naar de standaardpositie.

- ELPLX02S

- ELPLX02WS



- Als er geen bericht wordt weergegeven na het inschakelen van de projector, voert u de lenskalibratie handmatig uit met een van de volgende methoden.
 - Druk op de knop [Calibration] op de afstandsbediening.
 - Houd de knop [Default] de afstandsbediening ongeveer 3 seconden ingedrukt.
 - Het projectormenu wijzigen:
 - ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Kalibratie lens**
- Als u de lens niet kalibreert, werken de volgende functies mogelijk niet correct.
 - Scherpstelling
 - Vervorming
 - Zoomen
 - Lensverschuiving
 - Geheugen (Lenspositie)

Let op

Als het pictogram dat de lenskalibratie aangeeft, niet wordt weergegeven, verwijdt u de lens en installeert u deze opnieuw. Als het bericht weergegeven blijft, stopt u het gebruik van de projector, trekt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.



Let op

Wacht minstens 30 minuten na het uitschakelen van de projector om de lens te verwijderen of te vervangen. Als u de lenseenheid aanraakt voordat deze is afgekoeld, kan deze brandwonden veroorzaken.



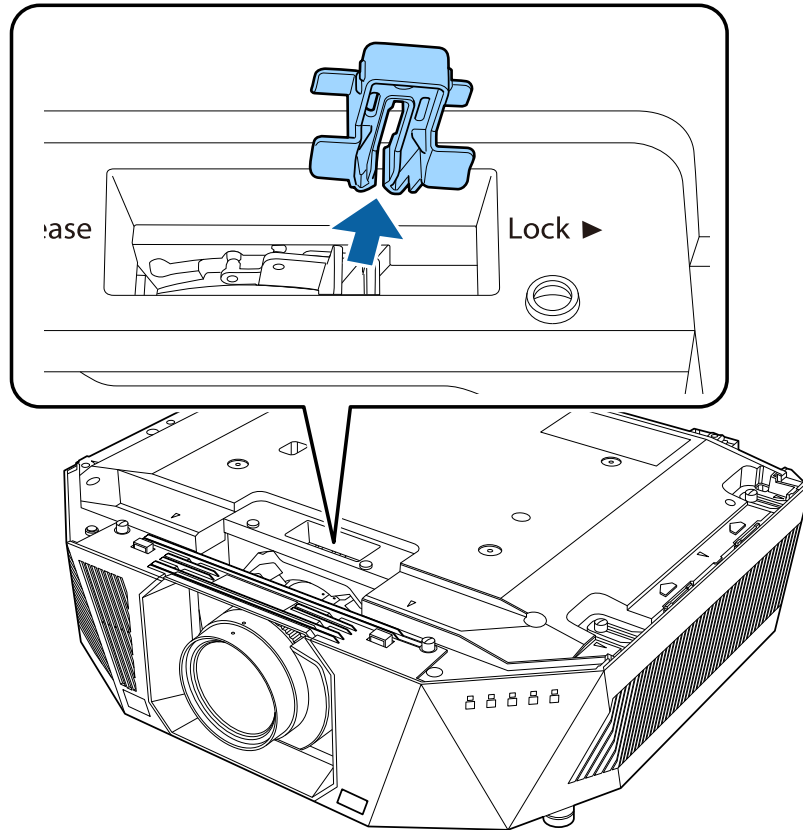
De projector gebruikt een laser als lichtbron. Als veiligheidsmaatregel schakelt de lichtbron uit wanneer de lens wordt verwijderd. Maak de lens vast en druk dan op de knop [On] om deze opnieuw in te schakelen.

- 1** Houd de knop [Lens Shift] (afstandsbediening) of [Lens] (bedieningspaneel) ca. 3 seconden ingedrukt om de lens naar de beginpositie te verplaatsen.
- 2** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

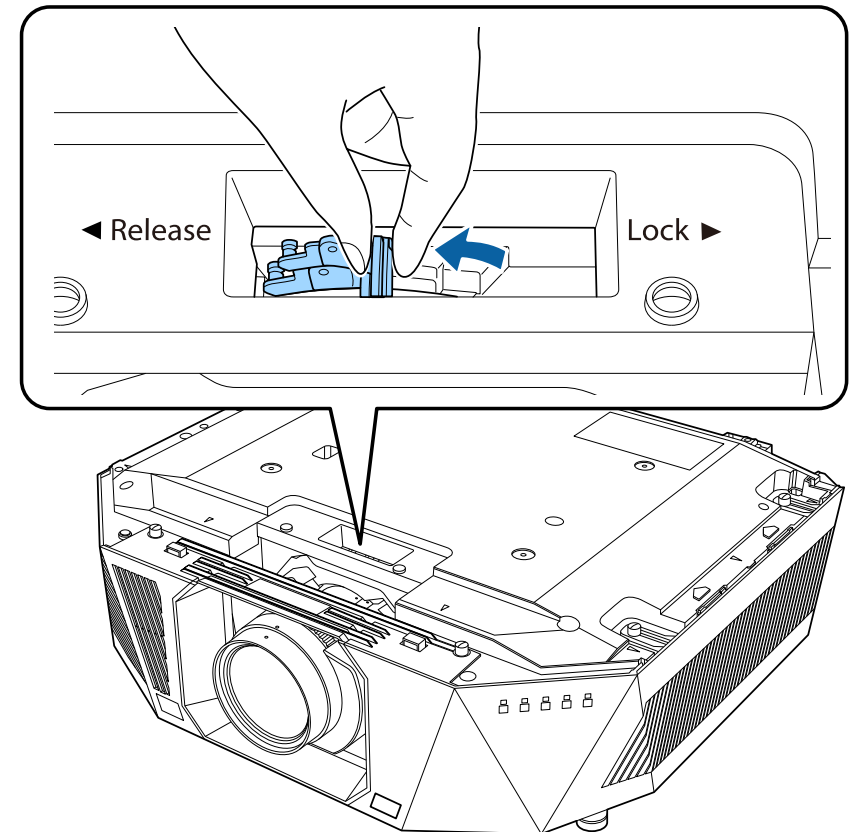
Een lens verwijderen

U kunt een lens verwijderen om deze te vervangen door een andere.

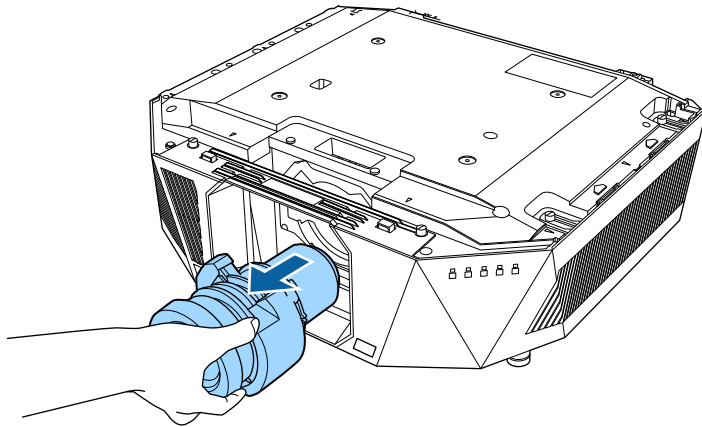
- 3** Verwijder de stopper, indien nodig



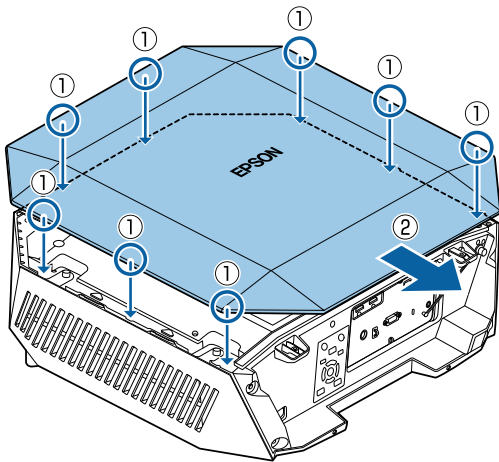
- 4** Houd de lens stevig vast terwijl u de vergrendelingshendel samenknijpt en verplaats het naar de **Release**-positie.



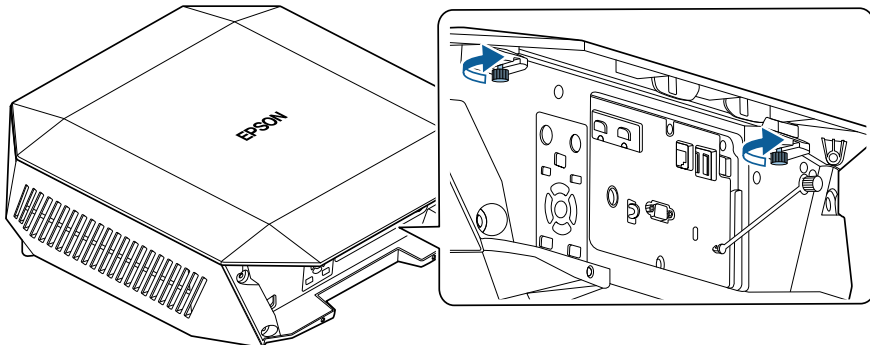
- 5** Trek de lens voorzichtig recht uit de projector.



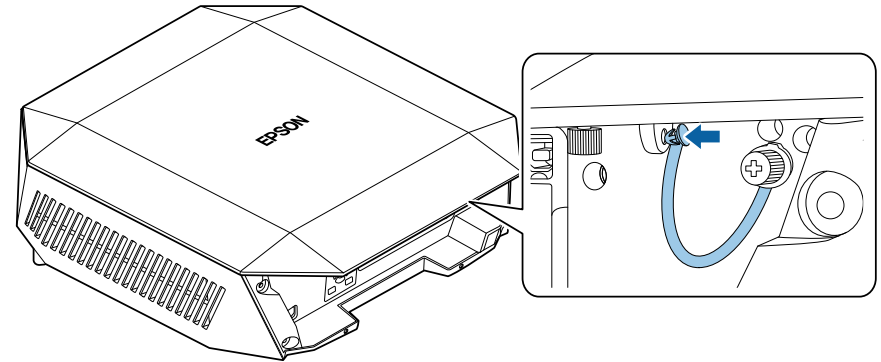
- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Lijn de lipjes van de bovenklep uit op de geleiders op de projector, plaats de bovenklep op de projector (①) en schuif deze dan naar achter tot de klep op zijn plaats zit (②).



- 3** Haal de schroeven aan.



- 4** Bevestig het ene uiteinde van de valpreventiedraad van de bovenklep op de klep.



- 5** Verwijder het beschermende vel van de bovenklep.

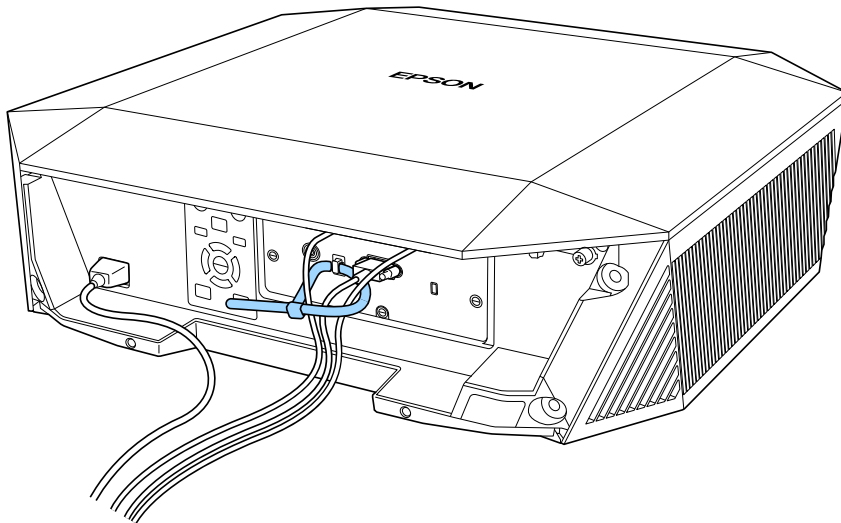


Voor het verwijderen van de bovenklep, maakt u de schroef van de valpreventiedraad van de bovenklep los en verwijdert u vervolgens de draad van de projector.



Controleer of de bovenklep vooraf op de projector werd geïnstalleerd.

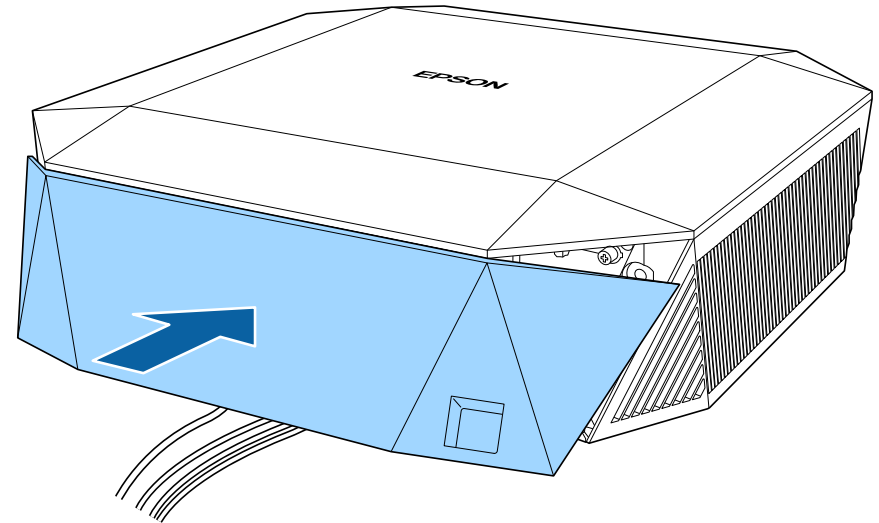
- 1** Steek een in de handel verkrijgbare tiwrap door de kabelhouder en bind de kabels samen.



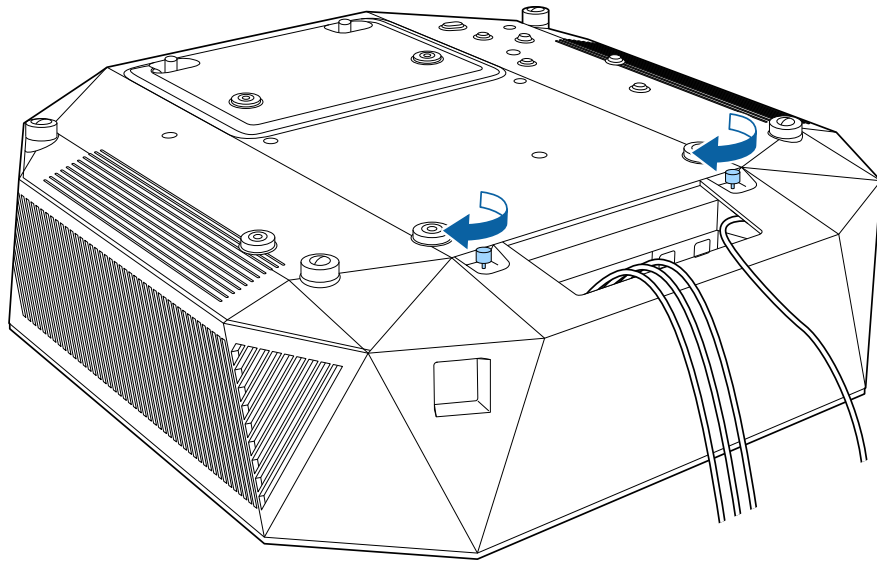
Let op

Bind de voedingskabel niet samen met de andere kabels. Anders kan er brand ontstaan.

- 2** Leg het kabeldeksel op de projector zoals weergegeven en leg de kabels door de inkeping aan de onderkant van het kabeldeksel.



- 3** Maak de schroeven van het kabeldeksel vast.



Volg de instructies in deze secties om de projectorvoeding te bedienen.

► Verwante koppelingen

- "De projector inschakelen" [pag.39](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.40](#)

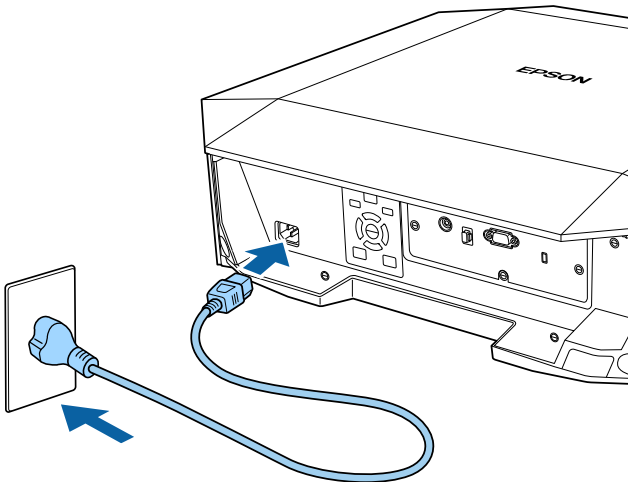
De projector inschakelen

Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

Let op

Voordat u de projector inschakelt, sluit u de computer of video-apparatuur die u wilt gebruiken, aan op de projector.

- 1** Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



⚠ Waarschuwing

Zorg voor de aardeaansluiting voordat u de stekker in het stopcontact steekt. Als u de aardeaansluiting verwijdert, koppelt u de voedingskabel los en koppelt u deze los van de aarde.

De projector gaat naar de stand-bymodus. In de stand-by modus, krijgt de projector stroom maar is deze nog niet ingeschakeld.

- 2** Druk op de knop [On] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

Het statusindicatielampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.

Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.


- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Plaats een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Search] om de bron te detecteren.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.

Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lichtbron aan is. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.



- Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.

 **Uitgebreid > Bewerking > Dir. Inschakelen**

De projector uitschakelen

Schakel de projector uit na gebruik.



- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lampbron verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.
- Kalibratie licht start automatisch als u de projector uitschakelt en de volgende voorwaarden aanwezig zijn:
 - De instelling **Kalibratie licht** is ingesteld op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Resetten** van de projector
 - 100 uur is verstreken sinds de laatste lichtbronzkalibratie
 - U hebt de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 20 minuten
- Aangezien de projector de functie voor direct uitschakelen ondersteunt, kan deze direct worden uitgeschakeld via de stroomonderbreker.

1

Druk op de knop [Standby] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

2

Druk opnieuw op de knop [Standby]. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)

De lichtbron wordt uitgeschakeld en het statuslampje dooft.

3

Om de projector te vervoeren of op te slaan, moet u controleren of de statusindicator op de projector uit is en vervolgens de voedingskabel loskoppelen.

Via een netwerk kunt u beelden verzenden naar uw projector evenals uw projector bewaken en bedienen.

Om deze bewerkingen uit te voeren, moet u eerst het volgende doen:

- Verbind de projector met uw netwerk.
- Stel uw projector en computer in via de menu's **Netwerk** van de projector.
- Download en installeer de volgende netwerksoftware vanaf de volgende website.
epson.sn
 - De software Epson iProjection stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door het computerscherm van de gebruiker te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.

► Verwante koppelingen

- "Verbinden met een vast netwerk" [pag.41](#)
- "Instellingen voor een vast netwerk selecteren" [pag.41](#)

Verbinden met een vast netwerk

Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, gebruikt u een 100Base-TX of 10Base-T netwerkkabel. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermde kabel van Cat. 5 of beter te gebruiken.

- 1** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, -switch of -router.

- 2** Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.

Instellingen voor een vast netwerk selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.



Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw vast netwerk via de LAN-poort.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer de basisopties zoals nodig.
 - Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
 - Onder **Wachtwoord PjLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PjLink-protocol voor de projectorbediening.
 - Onder **Wachtwoord Remote** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor toegang tot de projector via de Basisbediening. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
 - Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)

- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
- Met **Weergave zoekwoord** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.
- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord om cijfers en tekens in te voeren. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om de tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren. U kunt ook cijfers invoeren door op de cijfertoetsen te drukken terwijl u de toets [Num] op de afstandsbediening ingedrukt houdt.



Om de gewenste nummers van het weergegeven toetsenbord te markeren, drukt u op de pijltoetsen op de afstandsbediening. Om een gemarkeerd nummer te selecteren, drukt u op [Enter].

- 7** Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm LAN stand-by wordt weergegeven, stelt u **Weergave IP-adres** op **Uit**.
- 8** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als er geen **Wachtwoord webctrl** is ingesteld, verschijnt een scherm waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

- 9** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
De vaste netwerkinstellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres ziet op het scherm LAN stand-by.

» Verwante koppelingen

- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.47](#)

- 5** Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].
- 6** Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.
 - Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
 - Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
 - Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen** om de **IPv6**-instelling op **Aan** te zetten. Stel dan **Autom. configuratie** en **Gebruik tijdelijk adres** in zoals nodig.

U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en een webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren. Hiervoor maakt u een servercertificaat aan, installeert u het op de projector en schakelt u de instelling **Beveiligde HTTP** in de projectormenu's in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Beveiligde HTTP

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat en staat deze communicatie toe. Omdat dit zelfondertekende certificaat echter de betrouwbaarheid van de server niet kan verifiëren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector gebruikt vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing verhindert de communicatie niet.

» **Verwante koppelingen**

- "Een webservercertificaat importeren via de menu's" [pag.43](#)

Een webservercertificaat importeren via de menu's

U kunt uw webservercertificaat aanmaken en het vervolgens importeren met de projectormenu's en een extern opslagapparaat.



- Voor dit model kunt u een USB-flashstation gebruiken als extern opslagapparaat.
- U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 1** Zorg dat uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].
- 5** Zet de instelling **Beveiligde HTTP** op **Aan**.
- 6** Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].
- 7** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].
- 8** Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.
- 9** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 10** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 11** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

» **Verwante koppelingen**

- "Ondersteunde webservercertificaten" [pag.43](#)

Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12

Specificatie	Beschrijving
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhosnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord *	Maximaal 64 alfanumerieke tekens; vereist

* U moet uw webbrowser gebruiken om meer dan 32 tekens in te voeren.

De menu-instellingen aanpassen

Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

►► **Verwante koppelingen**

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.46](#)
- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.47](#)
- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.48](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.57](#)

U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
U ziet het menuscherm met de instellingen voor het menu **Beeld**.



- 2** Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerzijde te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.

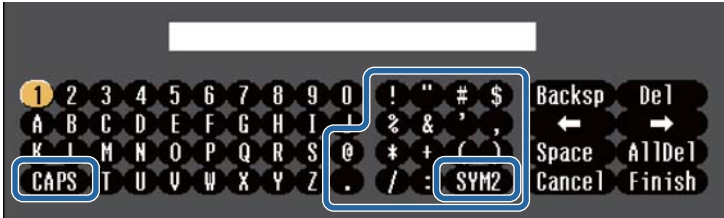


De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron.

- 3** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].
- 4** Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.
- 5** Wijzig de instellingen met de knoppen die onderaan op de menuschermen zijn weergegeven.

- 6** Om alle instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Resetten**.
- 7** Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].
- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

- U kunt het weergegeven toetsenbord gebruiken om cijfers en tekens in te voeren.
- 1** Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren, te markeren en druk op de knop [Enter].



Telkens wanneer u de **CAPS**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2** Na het invoeren van de tekst, selecteert u **Finish** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.



U kunt projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een netwerk met een webbrowser vanaf uw computer.

Sommige symbolen kunnen niet worden ingevoerd via het weergegeven toetsenbord. Gebruik uw webbrowser om de tekst in te voeren.

Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het weergegeven toetsenbord gebruikt.

Teksttype	Details
Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

» **Verwante koppelingen**

- "Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.47](#)

Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

► Verwante koppelingen

- "De projector installeren" [pag.48](#)
- "Beelden projecteren" [pag.49](#)
- "De beeldpositie en -vorm aanpassen" [pag.51](#)
- "De beeldkwaliteit aanpassen" [pag.53](#)
- "De projectorkwaliteit onderhouden" [pag.55](#)
- "De instellingen van de projector beheeren" [pag.56](#)

De projector installeren

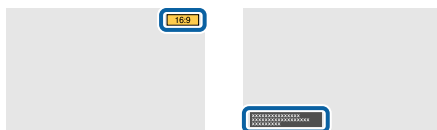
Deze sectie biedt instructies over het instellen van uw projector.

► Verwante koppelingen

- "Bericht" [pag.48](#)
- "Stand-bybevestiging" [pag.48](#)
- "Sluimerstand" [pag.48](#)
- "Indicatoren" [pag.48](#)
- "Datum & tijd" [pag.49](#)
- "Taal" [pag.49](#)

Bericht

U kunt berichten, zoals de naam van de ingangsbron, de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur, weergeven of verbergen op het geprojecteerde beeld.



Uitvoeringsmethode

☛ Uitgebreid > Weergeven > Bericht

Stand-bybevestiging

Als dit is ingesteld op **Uit**, kunt u de projector uitschakelen door eenmaal op de voedingsknop te drukken.

Uitvoeringsmethode

☛ Uitgebreid > Weergeven > Stand-bybevestiging

Sluimerstand

Als dit is ingesteld op **Aan**, schakelt de projector automatisch uit na een interval van inactiviteit.

U kunt het interval ook instellen in de instelling **Tijd sluimerstand**.

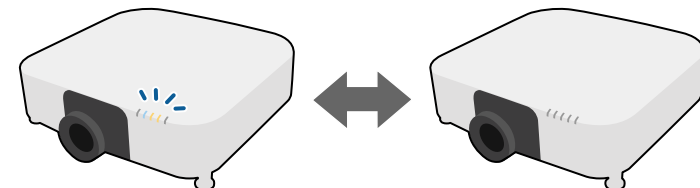
Uitvoeringsmethode

☛ Uitgebreid > Bewerking > Sluimerstand

☛ Uitgebreid > Bewerking > Tijd sluimerstand

Indicatoren

Stel dit in op **Uit** om de indicators op de projector uit te schakelen, behalve wanneer een fout of waarschuwing optreedt.



Uitvoeringsmethode

☛ Uitgebreid > Bewerking > Geavanceerd > Indicatoren

Datum & tijd

U kunt de systeemtijd en datuminstellingen van de projector aanpassen.

Uitvoeringsmethode

☛ Uitgebreid > Bewerking > Datum & tijd

Taal

U kunt de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven selecteren.

Uitvoeringsmethode

☛ Uitgebreid > Taal

Beelden projecteren

Deze sectie biedt instructies voor het projecteren van beelden.

» Verwante koppelingen

- "Bron zoeken" [pag.49](#)
- "A/V dempen" [pag.49](#)
- "Volume" [pag.50](#)
- "Hoogte-breedte" [pag.50](#)
- "Projectie" [pag.50](#)
- "Testpatroon" [pag.50](#)
- "Inhoudsweergave" [pag.50](#)
- "Achtergrond weerg." [pag.51](#)
- "Opstartscherm" [pag.51](#)

Bron zoeken

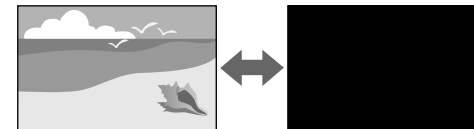
Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

Uitvoeringsmethode

- Druk op de knop [Search] (afstandsbediening) of de knop [Source Search] (bedieningspaneel) tot u het beeld ziet van de gewenste bron.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron. Als er meer dan één poort is voor die bron, drukt u opnieuw op de knop om te bladeren door de bronnen.

A/V dempen

U kunt het geprojecteerde beeld en geluid tijdelijk uitschakelen. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



Uitvoeringsmethode

Druk op de knop [Shutter] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening. Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op [Shutter].



U kunt de manier waarop de functie A/V dempen wordt vrijgegeven, beperken.

☛ Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen

Volume

U kunt het volume van het geluid aanpassen vanaf de Audio Out-poort.

Uitvoeringsmethode

- Het projectormenu wijzigen:

☛ **Instellingen > Volume**

Hoogte-breedte

De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt hetingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. U kunt de hoogte-breedteverhouding echter wijzigen voor bepaalde beelden zodat ze op uw scherm passen.



Uitvoeringsmethode

- Het projectormenu wijzigen:

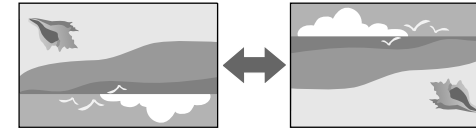
☛ **Signaal > Hoogte-breedte**



Als u altijd een specifieke beeldverhouding wilt gebruiken voor een bepaalde video-ingangsbron, kunt u deze selecteren via het menu **Signaal** van de projector.

Projectie

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.



Uitvoeringsmethode

☛ **Uitgebreid > Projectie**

Testpatroon

U kunt een testpatroon weergeven voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld.



Uitvoeringsmethode

- Druk op de knop [Test Pattern] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- Het projectormenu wijzigen:

☛ **Instellingen > Testpatroon**

Inhoudsweergave

Via de functie Inhoudsweergave van de projector kunt u uw digital signage-inhoud projecteren. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.



U kunt de volgende software gebruiken voor het maken van inhoud die kan worden weergegeven in de modus Inhoudsweergave.

- Epson Projector Content Manager
- Epson Web Control
- Epson Creative Projection

Uitvoeringsmethode

☛ **Instellingen > Inhoudsweergave**

Achtergrond weerg.

U kunt de schermachtergrond selecteren wanneer er geen beeldsignaal beschikbaar is.

Uitvoeringsmethode

☛ **Uitgebreid > Weergeven > Achtergrond weerg.**

Opstartscherm

Wanneer dit is ingesteld op **Aan**, verschijnt een logo wanneer de projector start.

Uitvoeringsmethode

☛ **Uitgebreid > Weergeven > Opstartscherm**

De beeldpositie en -vorm aanpassen

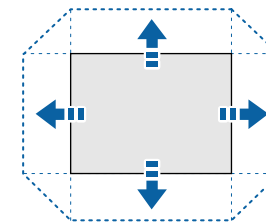
Deze sectie biedt instructies voor het aanpassen van de beeldpositie en -vorm zonder de projector te verplaatsen.

» Verwante koppelingen

- "Lensverschuiving" [pag.51](#)
- "Zoom" [pag.52](#)
- "H/V-Keystone" [pag.52](#)
- "Quick Corner" [pag.52](#)
- "Gebogen oppervlak" [pag.52](#)
- "Hoekmuur" [pag.53](#)
- "Puntcorrectie" [pag.53](#)

Lensverschuiving

Als u de projector niet direct voor het scherm kunt installeren, kunt u de positie van het geprojecteerde beeld aanpassen met de lensverschuivingsfunctie.



U kunt het beschikbare bereik voor de lensverschuiving controleren in de *Specifications* van de projector.

Uitvoeringsmethode

- Druk op de knop [Lens Shift] op de afstandsbediening.

- Druk op de knop [Lens] op het bedieningspaneel tot het scherm voor het aanpassen van de lensverschuiving wordt weergegeven.

⚠ Let op

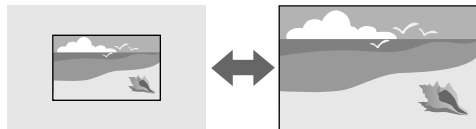
Wanneer u de lens verschuift, mag u uw handen niet dicht bij de lenseenheid plaatsen. Uw vingers kunnen gekneld raken tussen de lenseenheid en de projector en letsels veroorzaken.



- Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u de lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.
- Wanneer u de beeldhoogte aanpast, plaatst u het beeld lager dan waar u het wilt hebben en verplaatst u het dan omhoog. Dit zal helpen te verhinderen dat het beeld omlaag gaat na de aanpassing.
- Het beeld is het helderst wanneer de lens op de uitgangspositie staat. Om de lens naar de startpositie te verplaatsen, houdt u de knop [Lens Shift] op de afstandsbediening of de knop [Lens] op het bedieningspaneel langer dan 3 seconden ingedrukt.

Zoom

U kunt de grootte van het beeld wijzigen.

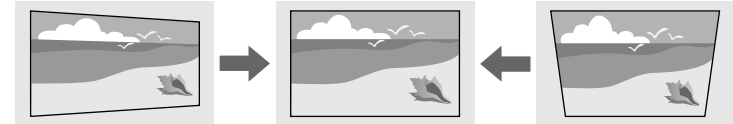


Uitvoeringsmethode

- Druk op de knop [Zoom] op de afstandsbediening.
- Druk op de knop [Lens] op het bedieningspaneel tot het scherm voor de zoomaanpassing wordt weergegeven.
- Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de beeldgrootte aan te passen.

H/V-Keystone

U kunt de vervorming onafhankelijk in horizontale en verticale richting aanpassen.

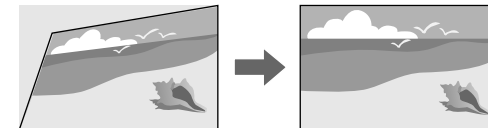


Uitvoeringsmethode

☛ Instellingen > Geometrische corr. > H/V-Keystone

Quick Corner

U kunt elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld onafhankelijk corrigeren.

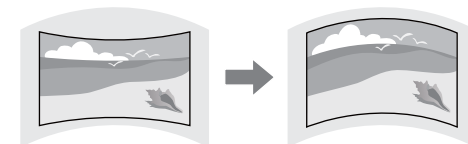


Uitvoeringsmethode

☛ Instellingen > Geometrische corr. > Quick Corner

Gebogen oppervlak

U kunt de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak corrigeren met dezelfde radius.

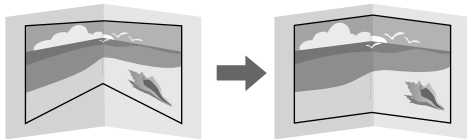


Uitvoeringsmethode

☛ Instellingen > Geometrische corr. > Gebogen oppervlak

Hoekmuur

U kunt de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak corrigeren met rechte hoeken.



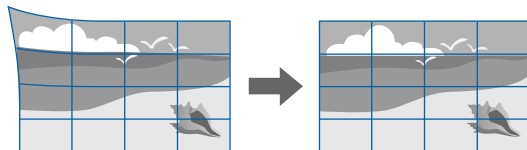
Uitvoeringsmethode

☛ Instellingen > Geometrische corr. > Hoekmuur

Puntcorrectie

Deze functie verdeelt het geprojecteerde beeld in een raster en corrigeert de vervorming in stappen van 0,5 pixel door het geselecteerde snijpunt te verplaatsen van links naar rechts en van boven naar onder.

U kunt schakelen naar de modus die alle punten in een opgegeven verticale kolom of horizontale rij tegelijk corrigeert.



Uitvoeringsmethode

☛ Instellingen > Geometrische corr. > Puntcorrectie

De beeldkwaliteit aanpassen

Deze sectie biedt instructies voor het aanpassen van de beeldkwaliteit.

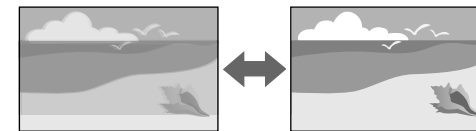
» Verwante koppelingen

- "Scherpstelling/Vervorming" [pag.53](#)
- "Kleurmodus" [pag.54](#)
- "Beeldverbetering" [pag.54](#)
- "Dynamische kleurtoewijzing" [pag.54](#)
- "Gamma" [pag.54](#)
- "RGBCMY" [pag.54](#)
- "Lichtoutput" [pag.55](#)

Scherpstelling/Vervorming

U kunt de focus en beeldvervorming corrigeren.

Als u een optionele short throw-lens hebt geïnstalleerd, corrigeer dan eerst de focus op het midden van uw scherm en vervolgens elke vervorming in het omgevende gebied. Wanneer u focust op het midden van het scherm, kan het omgevende gebied vervormd en onscherp zijn.



Uitvoeringsmethode

- Druk op de knop [Focus] op de afstandsbediening om de scherpstelling te corrigeren.
- Druk op de knop [Distortion] op de afstandsbediening om de beeldvervorming te corrigeren.
- Druk op de knop [Lens] op het bedieningspaneel tot het scherm voor de focus- of vervormingsaanpassing wordt weergegeven.

- Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de focus of vervorming te corrigeren.



Deze projector werkt in 4K display met de verschuivingstechnologie. Als u problemen ondervindt met het aanpassen van scherpstelling of de beeldvervalsing, gebruikt u de knop [Enter] op de afstandsbediening om 4K <-> Full HD te selecteren.

Kleurmodus

De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

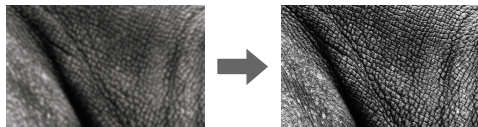
Uitvoeringsmethode

- Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening.
- Het projectormenu wijzigen:

☛ **Beeld > Kleurmodus**

Beeldverbetering

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen om een zuiver beeld te reproduceren met een nadrukkelijke structuur en fysisch gevoel.



Uitvoeringsmethode

☛ **Beeld > Beeldverbetering**

Dynamische kleurtoewijzing

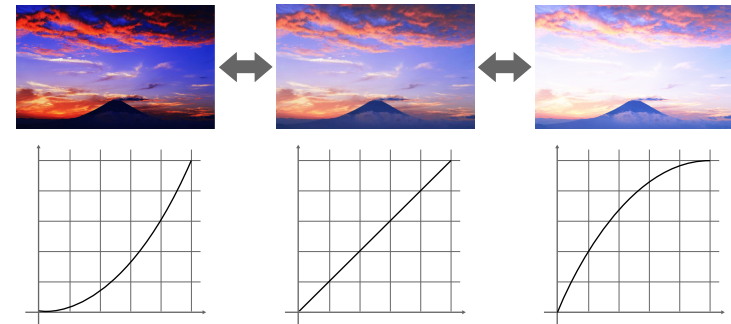
U kunt de instellingen van de PQ-curve (Perceptual Quantizer) optimaliseren op basis van de helderheid van de geprojecteerde HDR-inhoud.

Uitvoeringsmethode

☛ **Beeld > Geavanceerd > Dynamische kleurtoewijzing**

Gamma

U kunt de helderheid van de halftoon aanpassen door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van een gammagrafiek.



Uitvoeringsmethode

☛ **Beeld > Geavanceerd > Gamma**

RGBCMY

U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.



Uitvoeringsmethode

☛ Beeld > Geavanceerd > RGBCMY

Lichtoutput

U kunt de helderheid voor de lichtbron selecteren.



Uitvoeringsmethode

☛ Beeld > Lichtoutput

De projectorkwaliteit onderhouden

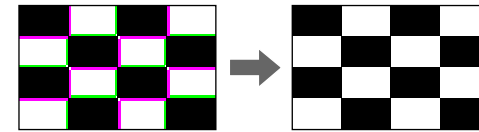
Deze sectie biedt informatie over het behoud van de kwaliteit van de geprojecteerde beelden.

► Verwante koppelingen

- "Paneeluitlijning" [pag.55](#)
- "Kleurgelijkheid" [pag.55](#)
- "Vernieuwingsmodus" [pag.55](#)
- "Kalibratie licht" [pag.56](#)

Paneeluitlijning

U kunt de kleurverschuiving van de beeldpunten voor het LCD-paneel aanpassen. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,125 pixels binnen een bereik van ± 3 pixels.

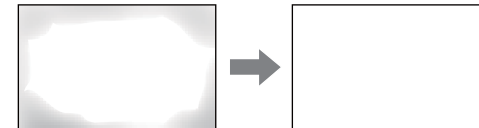


Uitvoeringsmethode

☛ Uitgebreid > Weergeven > Paneeluitlijning

Kleurgelijkheid

U kunt de functie **Kleurgelijkheid** gebruiken om de balans van de kleurtint in het geprojecteerde beeld handmatig aan te passen.



Uitvoeringsmethode

☛ Uitgebreid > Weergeven > Kleurgelijkheid

Vernieuwingsmodus

Het proces van de vernieuwingsmodus wist elk geprojecteerd schaduwbeeld en schakelt de projector na een bepaalde tijd uit.

Uitvoeringsmethode

☛ Resetten > Vernieuwingsmodus

Kalibratie licht

Het proces voor de kalibratie van de lichtbron optimaliseert de kleurbalans van het momenteel geprojecteerde beeld.

Uitvoeringsmethode

☛ **Resetten > Kalibratie licht**

De instellingen van de projector beheren

Deze sectie biedt informatie over het beheer van de projectorinstellingen.

» Verwante koppelingen

- "Geheugen" [pag.56](#)
- "Toetsvergrendeling" [pag.56](#)
- "Lensvergrendeling" [pag.56](#)

Geheugen

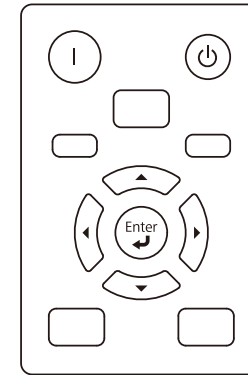
U kunt aangepaste instellingen opslaan en vervolgens de opgeslagen instellingen selecteren wanneer u ze wilt gebruiken.

Uitvoeringsmethode

- Druk op de knop [Memory] op de afstandsbediening.
- Het projectormenu wijzigen:
☛ **Instellingen > Geheugen**

Toetsvergrendeling

De knop vergrendelingsbeveiliging voor het blokkeren van het gebruik van de projector met de knoppen op het bedieningspaneel.



Zelfs als u de knoppen op het bedieningspaneel kunt vergrendelen, kunt u de afstandsbediening nog steeds gebruiken zoals u gewoon bent.

Uitvoeringsmethode

- Houd de toetsvergrendeling op het bedieningspaneel ingedrukt.
Om de knoppen van het bedieningspaneel te ontgrendelen, houdt u de knop [Enter] op het bedieningspaneel gedurende ca. 7 seconden ingedrukt.
- Uitvoeren vanaf het projectormenu.
☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**

Lensvergrendeling

U kunt de bewerkingen voor de knoppen [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] en [Calibration] uitschakelen op de afstandsbediening.

Uitvoeringsmethode

☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**

Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model en dezelfde firmwareversie hebben.

- met behulp van een USB-flashstation
- door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel

U kunt geen unieke informatie kopiëren naar een individuele projector, zoals **Uren licht** of **Status**.



- Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals keystone-vervormingscorrectie, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
- Controleer of **Batchconf. bereik** is ingesteld op **Beperkt** als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:
 - **EDID** in het menu **Signaal**
 - Instellingen van het menu **Netwerk** (behalve het menu **Overige**)

Let op

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation" [pag.57](#)
- "Instellingen overdragen vanaf een computer" [pag.58](#)
- "Foutmelding batchinstelling" [pag.59](#)

Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



- Het USB-flashstation moet worden opgemaakt in FAT 32, kleiner zijn dan 32 GB en mag geen beveiligingsfuncties hebben. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.
- U kunt deze batchinstellingsmethode ook gebruiken vanaf het menu van de projector.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector, behalve dat voor de filterindicator, oplichten.

De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.




Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

5 Verwijder het USB-flashstation.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6 Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
 - 7 Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.
 - 8 Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
 - 9 Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector, behalve de filterindicator, oplichten. (De lampjes blijven gedurende ongeveer 75 seconden branden.)
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.
-  **Let op**
- Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

10 Verwijder het USB-flashstation.

Instellingen overdragen vanaf een computer

U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.



- U kunt deze batchinstellingsmethode gebruiken met de volgende besturingssysteemversies:
 - Windows 10 of nieuwer
 - macOS 10.13.x en later
- U kunt deze batchinstellingsmethode ook gebruiken vanaf het menu van de projector.

- 1 Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2 Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.
- 3 Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4 Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector, behalve dat voor de filterindicator, oplichten.
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.

- 5** Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).

- 7** Koppel de USB-kabel los.
De projector wordt uitgeschakeld.

- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.

- 9** Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.

- 10** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.

- 11** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector, behalve de filterindicator, oplichten.
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.

- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).

- 14** Koppel de USB-kabel los.
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
<ul style="list-style-type: none">• Laser: oranje - snel knipperend• Temp: oranje - snel knipperend	<p>Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of het USB-flashstation is mogelijk niet correct aangesloten.</p> <p>Koppel het USB-flashstation los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw.</p>
<ul style="list-style-type: none">• Voeding: blauw - snel knipperend• Status: blauw - snel knipperend• Laser: oranje - snel knipperend• Temp: oranje - snel knipperend	<p>Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector.</p> <p>Stop het gebruik van de projector en trek de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met Epson voor hulp.</p>

Menu-instellingen

Raadpleeg deze secties voor meer informatie over de instellingen van uw projector.

►► Verwante koppelingen

- "Menu Beeld" [pag.62](#)
- "Menu Signaal" [pag.67](#)
- "Menu Instellingen" [pag.70](#)
- "Menu Uitgebreid" [pag.78](#)
- "Menu Netwerk" [pag.84](#)
- "Menu Info" [pag.89](#)
- "Menu Resetten" [pag.92](#)

Met de instellingen in het menu **Afbeelding** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde kleurmodus en ingangsbron. De instellingen worden afzonderlijk opgeslagen voor elke geselecteerde kleurmodus.

► Verwante koppelingen

- "Lichtoutput" [pag.62](#)
- "Kleurmodus" [pag.62](#)
- "Helderheid" [pag.62](#)
- "Contrast" [pag.63](#)
- "Kleurverzadiging" [pag.63](#)
- "Tint" [pag.63](#)
- "Scherpte" [pag.63](#)
- "Witbalans" [pag.63](#)
- "Kleurmatching" [pag.63](#)
- "Vooringest. Beeldst." [pag.64](#)
- "Frame-interpolatie" [pag.64](#)
- "Super-resolution" [pag.64](#)
- "Autom. contrast verbeteren" [pag.64](#)
- "Dynamische kleurtoewijzing" [pag.65](#)
- "Scèneaanp. gamma" [pag.65](#)
- "Gamma" [pag.65](#)
- "RGBCMY" [pag.65](#)
- "Dynamisch contrast" [pag.65](#)
- "Licht-uit-beheer" [pag.65](#)
- "Resetten (Menu Beeld)" [pag.66](#)

Lichtoutput

☛ Beeld > Lichtoutput

U kunt de helderheid van de lichtbron van uw projector aanpassen.

Kleurmodus

☛ Beeld > Kleurmodus

U kunt de levendigheid van de beeldkleuren aanpassen voor verschillende beeldtypes en omgevingen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Dynamisch

Dit is de helderste modus. Ideaal voor gebruik in een heldere ruimte.

Levendig

Ideaal om van inhoud te genieten, met heldere kleuren.

Cinema

Geeft beelden een natuurlijke toon. Ideaal voor het bekijken van films in een donkere kamer.

Natuurlijk

Reproduceert kleuren natuurgetrouw. Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's.



U kunt ook de Kleurmodus van de projector wijzigen met de knop [Color Mode] op de afstandsbediening.

Helderheid

☛ Beeld > Helderheid

U kunt het algemene beeld helderder of donkerder maken.



Deze instelling heeft geen invloed op de helderheid van de lichtbron. Om de helderheid van de lichtbron te wijzigen, selecteert u **Lichtoutput** in het menu **Beeld**.

Contrast

Beeld > Contrast

U kunt het verschil tussen lichte en donkere gebieden van het beeld aanpassen.

Kleurverzadiging

Beeld > Kleurverzadiging

U kunt de intensiteit van de beeldkleuren aanpassen.

Tint

Beeld > Tint

U kunt de balans van groen tot magenta kleurtinten in het beeld aanpassen.

Scherpte

Beeld > Scherpte

U kunt de scherpte of zachtheid van beelddetails aanpassen.

Standaard

U kunt de beeldscherpte aanpassen zodat deze voldoende balans heeft.

Dunne lijnen verbet.

Hogere waarden verbeteren de details, zoals haar of stofpatronen.

Dikke lijnen verbet.

Hogere waarden verbeteren de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in het beeld om ze duidelijker weer te geven.

Witbalans

Beeld > Witbalans

U kunt de algemene tint van het beeld aanpassen.

Kleurtemperatuur

U kunt de algemene tint van het beeld aanpassen binnen een bereik van 3200K tot 10000K. Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode.

Wanneer **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch**, kan de ingestelde kleurtemperatuur verschillen van de werkelijke kleurtemperatuur van het licht van de projector. Gebruik dit menu als richtlijn.

G-M-correctie

Hogere waarden geven het beeld een groene tint en lagere waarden een rode.

Op maat

U kunt de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking aanpassen.

Kleurmatching

Beeld > Witbalans > Kleurmatching

U kunt de tint en helderheid voor de kleurtint aanpassen van wit naar zwart. Tijdens de kleurovereenstemming wordt de helft van het overlappende gebied zwart weergegeven zodat u gemakkelijk de rand van het beeld kunt controleren.

Aanpassingsniveau

Selecteer het aanpassingsniveau dat u wilt wijzigen.

Er zijn acht aanpassingsniveaus, van wit via grijs tot zwart. Pas elk niveau individueel aan.

Zet dit op **Alles** om de tint voor elke kleur in één batch aan te passen van niveau 2 tot 8. (Zodra de waarden voor rood, blauw of groen op elk niveau op hun maximum- of minimumpositie zijn, kunt u geen verdere aanpassingen uitvoeren.)

Rood/Groen/Blauw

U kunt de tint voor elke kleur aanpassen.

Helderheid

U kunt de beeldhelderheid aanpassen.

Voringest. Beeldst.

☛ Beeld > Beeldverbetering > Voringest. Beeldst.

U kunt de opties voor **Beeldverbetering** instellen als een batch met vooraf ingestelde waarden.

De volgende instellingen worden opgeslagen in de vooraf ingestelde opties.

- Frame-interpolatie
- Super-resolution
- Autom. contrast verbeteren



- Om vertragingen te minimaliseren, selecteert u **Uit**.
- Als u **Uit** selecteert, kunt geen andere items instellen in **Beeldverbetering**.
- Na het selecteren van **Voorinstelling 1** tot **Voorinstelling 5**, kunt u elke instelling individueel nauwkeurig afstemmen. De instellingswaarde in de voorinstellingsoptie is overschreven.



- U kunt deze instelling niet selecteren in de volgende gevallen.
 - **Voringest. Beeldst.** is ingesteld op **Uit**.
 - **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel** of **Autom. (ALLM)** en de huidige ingangsbron is compatibel met ALLM (Automatische lage latentiemodus).

Super-resolution

☛ Beeld > Beeldverbetering > Super-resolution

U kunt vervaging verminderen bij het projecteren van beelden met een lage resolutie.

Fijne lijnaanpassing

Hogere waarden verbeteren details, zoals haar of stofpatronen.

Zachte scherpstell.

Hogere waarden verbeteren de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in het beeld om ze duidelijker weer te geven.



U kunt deze instelling niet selecteren wanneer de instelling **Voringest. Beeldst.** is ingesteld op **Uit**.

Frame-interpolatie

☛ Beeld > Beeldverbetering > Frame-interpolatie

U kunt snel bewegende beelden vloeiend weergeven door tussen de oorspronkelijke beelden tussenbeelden te laten produceren.

Als uw resterende beelden ruis bevatten, stelt u dit in op **Uit**.

Autom. contrast verbeteren

☛ Beeld > Beeldverbetering > Autom. contrast verbeteren

U kunt een zuiverder en scherper contrast creëren door het contrast automatisch aan te passen aan het geprojecteerde beeld.



U kunt deze instelling niet selecteren wanneer de instelling **Voringest. Beeldst.** is ingesteld op **Uit**.

Dynamische kleurtoewijzing

Beeld > Geavanceerd > Dynamische kleurtoewijzing

U kunt de instellingen van de PQ-curve (Perceptual Quantizer) optimaliseren op basis van de helderheid van de geprojecteerde HDR-inhoud.

Zet dit op **Aan** om de zichtbaarheid van donkere en heldere beelden te verbeteren.



Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer:

- **Dynamisch bereik** is ingesteld op **Automatisch** en **Signaalstatus** is **HDR10**.
- **Dynamisch bereik** is ingesteld op **HDR10**.

Scèneaanp. gamma

Beeld > Geavanceerd > Scèneaanp. gamma

U kunt de kleur aanpassen volgens de scène en een levendiger beeld verkrijgen. Hogere waarden verbeteren het contrast.

Gamma

Beeld > Geavanceerd > Gamma

U kunt de kleurweergave aanpassen door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van een gammagrafiek. Als u fijnere aanpassingen wilt maken, selecteert u **Op maat**.

Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.



- Projecteer een stilstaand beeld om Gamma aan te passen. U kunt Gamma niet correct aanpassen wanneer u films projecteert.
- Medische beelden worden mogelijk niet correct gereproduceerd op basis van uw instellingen en schermspecificaties.

RGBCMY

Beeld > Geavanceerd > RGBCMY

U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

Dynamisch contrast

Beeld > Dynamisch contrast

U kunt de geprojecteerde helderheid aanpassen op basis van de beeldhelderheid.

Dynamisch contrast

Stel dit in op **Aan** om de hoeveelheid licht automatisch aan te passen.

Responssnelheid

Selecteer **Hoge snelheid** om de hoeveelheid licht aan te passen zodra de scène verandert.

Zwartniveau

Stel het zwartniveau in wanneer het helderheidsniveau van het beeldsignaal nul is. Wanneer u **0%** selecteert, wordt de lichtbron uitgeschakeld.

Licht-uit-beheer

Beeld > Licht-uit-beheer

U kunt de lichtbron instellen om automatisch uit te schakelen.

Licht-uit-beheer

Stel dit in op **Aan** om de lichtbron automatisch uit te schakelen wanneer het signaalniveau: onder het referentieniveau valt voor een ingestelde periode.

Licht-uit-signaalniv.

Stel het helderheidsniveau in voor het videosignaal dat wordt geregeld. Na het automatisch uitschakelen, schakelt het onmiddellijk in na het overschrijden van het opgegeven beeldniveau.

Licht-uit-timer

Stel de tijd in voordat de lichtbron automatisch wordt uitgeschakeld.

Resetten (Menu Beeld)

Beeld > Resetten

U kunt alle aanpassingswaarden in het menu **Beeld** opnieuw instellen naar de standaardinstellingen, behalve voor het volgende:

- Kleurmodus

Normaal detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron. De instellingen worden afzonderlijk opgeslagen voor elke geselecteerde ingangsbron.

► Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedte" [pag.67](#)
- "Wissen" [pag.67](#)
- "Kleurruimte" [pag.67](#)
- "Dynamisch bereik" [pag.68](#)
- "Videobereik" [pag.68](#)
- "EDID" [pag.68](#)
- "Beeldverwerking" [pag.68](#)
- "Resetten (menu Signaal)" [pag.69](#)

Hoogte-breedte

☛ Signaal > Hoogte-breedte

De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt het ingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. Voor sommige beelden kunt u echter de beeldverhouding wijzigen zodat deze past op uw scherm.

Automatisch

Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal en de instelling **Resolutie**.

Volledig

Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.

Zoom

Toont beelden op de volledige breedte van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.

Anamorf breed

Toont beelden met een beeldverhouding van 2.40:1 wanneer u een in de handel verkrijgbare anamorfe lens gebruikt. Zet de instelling **Overscannen** in het menu **Signaal** van de projector op **Uit** anders wordt het beeld niet correct weergegeven.

Horiz. samendr.

Geeft beelden weer over de volledige breedte van het projectiegebied wanneer u een in de handel verkrijgbare anamorfe lens gebruikt.



- De beschikbare instelling voor hoogte-breedteverhouding verschilt afhankelijk van het ingangssignaal van uw beeldbron.
- Als u de beeldverhoudingsfunctie van de projector gebruikt voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor openbare weergave, kan dit een inbreuk betekenen van de rechten van de copyrighthouder van dat beeld op basis van de wet op auteursrecht.

Wissen

☛ Signaal > Wissen

U kunt afbeeldingen in het opgegeven gebied verbergen.

Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het gebied aan te passen. U kunt tot de helft van het geprojecteerde beeld in elke richting verbergen (behalve één pixel).



De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de instelling **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Uit** in het menu **Instellingen** van de projector.

Kleurruimte

☛ Signaal > Kleurruimte

U kunt de kleurruimte die de kleurgegevens van het invoerbereik kan behandelen, schakelen.

Selecteer **Automatisch** om een geschikte kleurruimte toe te passen voor het AVI InfoFrame van het beeld.

Dynamisch bereik

Signaal > Dynamisch bereik

U kunt het videobereik instellen volgens de instelling van de ingangsbron.

Selecteer **Automatisch** om het dynamisch bereik van hetingangssignaal automatisch te identificeren.

Het resultaat voor uw geselecteerde instelling wordt weergegeven als **Signaalstatus**.

HDR10-instelling

Hiermee kunt u de PQ-curve van het dynamisch bereik in de HDR PQ-methode (Perceptual Quantizer) wijzigen.

HLG-instelling

Hiermee kunt u de HLG-curve van het dynamisch bereik in de HDR HLG-methode (Hybrid Log Gamma) wijzigen.



- **HDR10-instelling** is alleen beschikbaar wanneer **Signaalstatus** is ingesteld op **HDR10** of als **Dynamisch bereik** is ingesteld op **HDR10**.
- **HLG-instelling** is alleen beschikbaar wanneer **Signaalstatus** is ingesteld op , of als **HLG** of **Dynamisch bereik** is ingesteld op **HLG**.

Videobereik

Signaal > Geavanceerd > Videobereik

U kunt het videobereik instellen om het aan te passen aan de instelling van de ingangsbron van de HDMI.

Beperkt (16-235)

Voor het kleurtintbereik van 16 tot 235.

Volledig (0-255)

Voor het kleurtintbereik van 0 tot 255.

EDID

Signaal > Geavanceerd > EDID

Zelfs als u meerdere schermen instelt met verschillende resoluties, kunt u dezelfde EDID als het standaardscherm instellen en kunt u de EDID van de huidige bron schakelen om de EDID uniform te maken op alle schermen.

EDID-modus

U kunt de opties EDID instellen als een batch met vooraf ingestelde waarden.

De volgende instellingen worden opgeslagen in de vooraf ingestelde opties.

- Resolutie
- Vernieuwingssnelh.
- Kleurdiepte

Indien nodig kunt u de vooraf ingestelde instellingen wijzigen.



- Selecteer **Resetten** om alle aanpassingswaarden voor EDID opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden.

Beeldverwerking

Signaal > Geavanceerd > Beeldverwerking

U kunt de responssnelheid verbeteren voor beelden die worden geprojecteerd aan hoge snelheid.

Autom. (ALLM)

Past automatisch de responssnelheid aan volgens uw geprojecteerde inhoud.



Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer **EDID-modus** is ingesteld op **Up to 4K 120Hz 40Gbps** of **2560x1080(21:9)**.

Fijn

Verbetert de responssnelheid voor beelden door **Uit** te selecteren voor **Frame-interpolatie**.

Snel

Schakelt de instelling **Frame-interpolatie** uit.

Resetten (menu Signaal)

Signaal > Resetten

U kunt alle aanpassingswaarden in het menu **Signaal** opnieuw instellen naar de standaardinstellingen, behalve voor het volgende:

- EDID

Via de opties in het menu **Instellingen** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.

► Verwante koppelingen

- "Geometrische corr." [pag.70](#)
- "Volume" [pag.71](#)
- "HDMI-link" [pag.72](#)
- "Toetsvergrendeling" [pag.72](#)
- "Lensvergrendeling" [pag.72](#)
- "Externe receiver" [pag.73](#)
- "Knop gebruiker" [pag.73](#)
- "Testpatroon" [pag.73](#)
- "Geheugen" [pag.73](#)
- "Inhoudsweergave" [pag.74](#)
- "Resetten (Menu Instellingen)" [pag.77](#)

Geometrische corr.

☛ Instellingen > Geometrische corr.

U kunt de beeldvorm aanpassen naar rechthoekig. Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

U kunt het beschikbare aanpassingsbereik controleren in de *Specifications* van de projector.

Uit

Annuleert tijdelijk de geometrische correctie. Zelfs wanneer dit is ingesteld op **Uit**, worden de correctiewaarden opgeslagen.

H/V-Keystone

Corrigeert handmatig de vervorming onafhankelijk in horizontale en verticale richting. Als de hoogte-breedteverhouding onjuist is, past u de beeldbalans aan met **V-balans** en **H-balans**.

U kunt niet combineren met andere correctiemethoden.

Quick Corner

Corrigeert elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld onafhankelijk.

Gebogen oppervlak

Corrigeert de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak met dezelfde radius.



- Verplaats de lenspositie naar de beginpositie.
- Als een grote aanpassing is uitgevoerd, is de scherpstelling mogelijk niet uniform, zelfs na het aanbrengen van aanpassingen.
- Als u de instelling **H/B-verh. behouden** op **Aan** zet na het corrigeren, worden de correcties mogelijk niet toegepast. Zet de correcties terug naar hun oorspronkelijke waarden of verminder de hoeveelheid correctie en probeert het dan opnieuw.
- Als u de standaardlijn wijzigt tijdens het corrigeren, worden de huidige instellingen opnieuw ingesteld.

Hoekmuur

Corrigeert de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak met rechte hoeken.

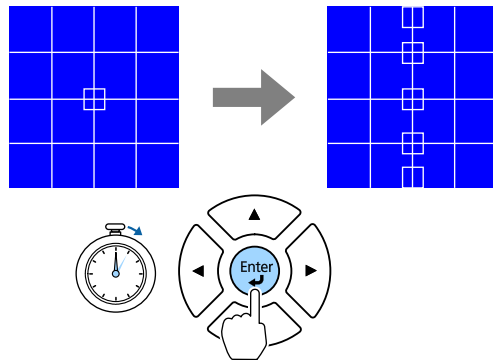


- Verplaats de lenspositie naar de beginpositie.
- Als een grote aanpassing is uitgevoerd, is de scherpstelling mogelijk niet uniform, zelfs na het aanbrengen van aanpassingen.
- Wij raden u aan de beeldvorm aan te passen op basis van het punt dat het dichtst bij het midden van het scherm ligt.

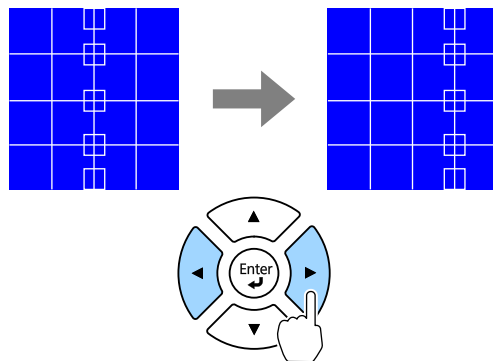
Puntcorrectie

Verdeelt het geprojecteerde beeld in een raster en corrigeert de vervorming in stappen van 0,5 pixel door het geselecteerde snijpunt in elke willekeurige richting te verplaatsen. U kunt de punten op het raster 0,5 tot 600 pixels verplaatsen in elke willekeurige richting, ook buiten het projectiebereik.

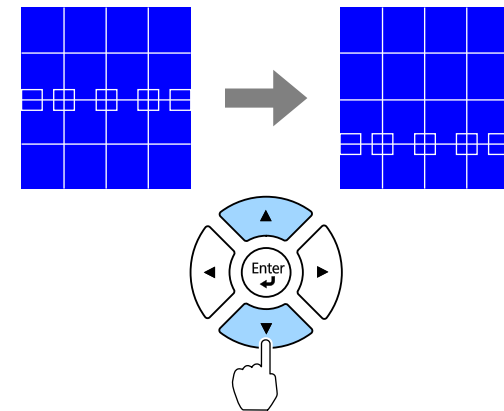
Houd de knop [Enter] ingedrukt om te schakelen naar de modus die alle punten in een opgegeven verticale kolom of horizontale rij tegelijk corrigeert.



- Gebruik de pijlknoppen links en rechts om de kolom die u wilt aanpassen te selecteren en druk dan op [Enter].



- Gebruik de pijlknoppen omhoog en omlaag om de rij die u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].



Geheugen

U kunt de vorm van een beeld dat u hebt aangepast, opslaan en laden wanneer dat nodig is.



- U kunt het scherm Geometrische corr. ook openen met de knop [Geometry] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- U kunt het scherm Geheugen ook weergeven door op de afstandsbediening op de knop [Memory] te drukken.

Volume

Instellingen > Volume

U kunt het volume regelen van de luidspreker die is aangesloten op de Audio Out-poort van de projector.



Let op

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

HDMI-link

☛ Instellingen > HDMI-link

U kunt de opties aanpassen voor HDMI-link waarmee de projector via HDMI verbonden apparaten op afstand kan bedienen.

Apparaatverbindingen

De apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poorten, worden weergegeven.

HDMI-link

Zet deze optie op **Aan** om de functie HDMI-link in te schakelen.

Audiouitvoerapparaat

Wanneer u audio uitvoert vanaf de luidspreker die is aangesloten op de Audio Out-poort van de projector, selecteer u **Projector**. Wanneer een audio-/videosysteem is aangesloten op de projector en u wilt audio ervan uitvoeren, selecteert u **AV-systeem**. Indien er geen audio/videosysteem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de luidspreker die is aangesloten op de Audio Out-poort, zelfs als **Audiouitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**.

Link aan

U kunt bepalen wat er gebeurt wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt.

- **Bidirectioneel**: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt en omgekeerd.
- **Apparaat -> PJ**: schakelt de projector automatisch in wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt.
- **PJ -> Apparaat**: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt.

Link uit

U kunt bepalen of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld.



Zet de instelling voor **HDMI-link** eerst op **Aan** om de opties aan te passen.

Toetsvergrendeling

☛ Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling

U kunt de vergrendeling van de projectorknop om de projector te vergrendelen, regelen.

Voll. vergrend.

Alle knoppen vergrendeld.

Toetsvergrend.

Alle knoppen behalve de knop [On] en [Standby] zijn vergrendeld.

Uit

Geen knoppen vergrendeld.



- U kunt de vergrendeling van de projectorknoppen regelen via de vergrendelingsknop op het bedieningspaneel.
- Om de knoppen te ontgrendelen, houdt u de knop [Enter] op het bedieningspaneel gedurende ongeveer 7 seconden ingedrukt. Er verschijnt een bericht en de vergrendeling wordt opgeheven.

Lensvergrendeling

☛ Instellingen > Slotinstelling > Lensvergrendeling

U kunt de bewerkingen voor de knoppen [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] en [Calibration] uitschakelen op de afstandsbediening.

Externe receiver

Instellingen > Externe receiver

Wanneer de afstandsbediening niet stabiel werkt door ruis van andere apparaten, kunt u de ontvangst van afstandsbedieningssignalen beperken tot de geselecteerde ontvanger; **Uit** schakelt alle ontvangers uit.



U kunt alle externe receivers inschakelen door de knop [Menu] op de afstandsbediening ca. 15 seconden ingedrukt te houden.

Knop gebruiker

Instellingen > Knop gebruiker

U kunt de volgende menu-opties toewijzen aan de knoppen [User] op de afstandsbediening voor toegang met één druk.

- QR-code weergeven
- Beeldverbetering
- Frame-interpolatie
- Koppelingmenu
- Inhoudsweergave
- USB



De optie USB wordt alleen weergegeven wanneer **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Aan**.

Testpatroon

Instellingen > Testpatroon

U kunt een testpatroon weergeven om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm.

Weergavepositie

U kunt een intern patroon weergeven zonder een computer of videoapparaat aan te sluiten.

Kleurisolatie: R

U kunt de rode component van het geprojecteerde beeld weergeven.

Kleurisolatie: G

U kunt de groene component van het geprojecteerde beeld weergeven.

Kleurisolatie: B

U kunt de blauwe component van het geprojecteerde beeld weergeven.



- Druk op de knop [Page] om het testpatroon te wijzigen tijdens het weergeven van een testpatroon.
- Druk op de knop [Esc] om de patroonweergave te annuleren.
- U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld nauwkeurig af te stemmen.
- Om **Kleurisolatie** weer te geven, moet u een beeld projecteren vanaf de aangesloten videobron.
- U kunt ook een testpatroon weergeven met de knop [Test Pattern] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

Geheugen

Instellingen > Geheugen

U kunt aangepaste instellingen opslaan en vervolgens de opgeslagen instellingen selecteren wanneer u ze wilt gebruiken.

Geheugen

U kunt de volgende instellingen opslaan. U kunt maximaal 10 geheugens met verschillende namen registreren.

- Instellingen van menu **Beeld**

Lenspositie

U kunt de positie van de lens die is aangepast met lensverschuiving, zoom, scherpstelling en vervorming, opslaan. U kunt maximaal 10 geheugens met verschillende namen registreren.

Geometrische corr.

U kunt de aanpassingswaarde van de geometrische correctie opslaan. U kunt maximaal 3 geheugens met verschillende namen registreren.

U kunt de volgende opties gebruiken voor elk geheugentype.

Ophalen uit geheugen

U kunt het opgeslagen geheugen laden. De instellingen die worden toegepast op het huidige beeld, worden vervangen door de instellingen in het geheugen.

Opslaan in geheugen

U kunt uw huidige instellingen opslaan in het geheugen.

Geheugen wissen

U kunt de geselecteerde geheugeninstellingen wissen.

Naam geheugen wijz.

U kunt een opgeslagen geheugen hernoemen.

Geheugeninstellingen resetten

U kunt alle opgeslagen geheugens verwijderen.



- Een geheugennaam die al werd gebruikt, wordt aangegeven met een blauwe markering. Als u opslaat bovenop een eerder opgeslagen geheugen, worden de instellingen overschreven door uw huidige instellingen.
- De lenspositie wanneer een geheugen wordt geladen, komt mogelijk niet volledig overeen met de lenspositie op het ogenblik dat het geheugen werd opgeslagen. Als er een grote afwijking is tussen de lenspositie, kalibreert u de lens.
- U kunt het scherm Geheugen ook weergeven door op de afstandsbediening op de knop [Memory] te drukken.

Inhoudsweergave

☛ Instellingen > Inhoudsweergave

U kunt gemakkelijk uw digital signage-content projecteren: afspeellijsten die beelden en films bevatten die op een extern opslagapparaat zijn opgeslagen.

Inhoudsweergave

Zet dit op **Aan** om een afspeellijst af te spelen.

Overlay-effect

U kunt kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.

USB-viewer

U kunt een afspeellijst die is opgeslagen op de USB-stick, selecteren en afspelen.



- U kunt de instelling **Overlay-effect** niet selecteren in de volgende gevallen.
 - Wanneer de huidige bron USB is en er geen afspeellijst wordt weergegeven.
 - Wanneer de huidige bron USB is en schrijffout is opgetreden.
- U kunt de volgende methoden gebruiken voor het maken van afspeellijsten.
 - Epson Projector Content Manager gebruiken op uw computer. U kunt de software Epson Projector Content Manager Epson Projector downloaden en installeren van de volgende website. epson.sn
 - Epson Web Control gebruiken met een webbrowser.
 - Epson Creative Projection gebruiken op iOS-apparaten. U kunt Epson Creative Projection downloaden van de App Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store.
- Wanneer u de USB-functie toewijst aan de knop [User] op de afstandsbediening met de instelling **Knop gebruiker** in het menu **Instellingen** van de projector, kunt u de afspeellijst starten door op de knop [User] te drukken. Als er een tijdrooster is toegewezen, dan speelt de afspeellijst af volgens het schema in het tijdrooster.
- U kunt ook [Num]-toets en de cijferknoppen ingedrukt houden om uw favoriete afspeellijst te projecteren. U kunt een sneltoets op de afstandsbediening instellen via de software die u hebt gebruikt om de afspeellijsten te maken.

► Verwante koppelingen

- "Afspeellijsten maken met Epson Web Control" [pag.75](#)
- "Ondersteunde inhoud bestandstypen weergavemodus" [pag.76](#)
- "Beperkingen in de modus Inhoudsweergave" [pag.77](#)

Afspeellijsten maken met Epson Web Control

In de modus Inhoudsweergave kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een USB-flashstation dat is aangesloten op een projector of een netwerk.

Let op

Verwijder het USB-flashstation niet uit de projector en koppel de voedingskabel van de projector niet los tijdens het maken van afspeellijsten. Als de gegevens die op het USB-flashstation zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

- 1** Controleer of de projector in de modus Inhoudsweergave werkt.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Zorg dat een USB-flashstation is aangesloten op de USB-A-poort van de projector.
- 4** Start uw webbrowser op uw computer of apparaat.
- 5** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [en].

- 6** Selecteer **USB-geheugenapparaat**.
- 7** Selecteer **Nieuwe gegevens uploaden**.
- 8** Selecteer de afbeeldingen of filmbestanden bevat die u wilt toevoegen aan de afspeellijst.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

Als u mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.

De geselecteerde bestanden worden gekopieerd naar het aangesloten USB-flashstation.

- 9** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
 - Om ze toe te voegen aan de bestaande afspeellijst, selecteert u **Toevoegen aan afspeellijst** en selecteert u de afspeellijst waaraan u ze wilt toevoegen.
 - Om een nieuwe afspeellijst te maken en ze eraan toe te voegen, selecteert u **Nieuwe afspeellijst maken**.

- 10** De afspeellijst bewerken

- 11** Wanneer u klaar bent met het bewerken van de afspeellijst, selecteert u **Voltooien**.



- Raadpleeg de sectie in deze handleiding over de opties voor Webcontrole voor meer details.
- U kunt de afspeellijst afspelen vanaf het scherm **Remote** of **Afspeellijst**.
- Wanneer u wilt opgeven wanneer de afspeellijst start en eindigt, plant u de afspeellijst met de software Epson Projector Content Manager.

► Verwante koppelingen

- "Epson Web Control" [pag.95](#)

Ondersteunde inhoud bestandstypen weergavemodus

U kunt deze types bestanden projecteren met de functie Inhoudsweergave van de projector.

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
Beeld	.jpg	<ul style="list-style-type: none"> • Wij raden aan JPEG's te gebruiken die zijn gemaakt met een digitale fotocamera die voldoet aan de Exif-standaard. • Het aantal verticale en horizontale pixels moet een meervoud zijn van 8. • Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • Progressief formaat • Een hogere resolutie dan 8192 × 8192
	.bmp	<p>Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Een hogere resolutie dan 1280 × 800

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> De afbeelding moet een transparante gif zijn met een zwarte achtergrond. Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> Een hogere resolutie dan 1280 × 800 Geanimeerd Geïnterlineerd
	.png	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> Een hogere resolutie dan 1280 × 800 Geïnterlineerd
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> Versie: alleen AVI 1.0 Resolutie: 1280 × 800 of minder Grootte: 2 GB of minder Filmcodec: Motion JPEG Audio-codec: LPCM, IMA ADPCM of geen audio Audiobemonsteringsfrequentie: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz of 48 kHz

- Wissen
- De instelling **Achtergrond weerg.** in het menu **Uitgebreid** wijzigen
- De instelling **Opslagbest.logboek** in het menu **Uitgebreid** wijzigen
- Het ingangssignaal automatisch detecteren
- Het **Wachtwoord Remote** in het menu **Netwerkinstellingen** wijzigen

Resetten (Menu Instellingen)

☛ Instellingen > Resetten

U kunt alle aanpassingswaarden in het menu **Instellingen** opnieuw instellen naar de standaardinstellingen, behalve voor het volgende:

- Audiuitvoerapparaat
- Link aan
- Link uit
- Knop gebruiker
- Testpatroon

Beperkingen in de modus Inhoudsweergave

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunnen niet worden uitgevoerd in de modus Inhoudsweergave.

- De instelling **Kleurtemperatuur** in het menu **Beeld** wijzigen (wanneer **Warm wit** of **Koel wit** is geselecteerd als **Kleurfilter**)

Met de instellingen in het menu **Uitgebreid** kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.

► Verwante koppelingen

- "Menu Positie" [pag.78](#)
- "Berichtpositie" [pag.78](#)
- "Bericht" [pag.78](#)
- "Achtergrond weerg." [pag.78](#)
- "Opstartscherm" [pag.78](#)
- "Stand-bybevestiging" [pag.79](#)
- "Melding luchtfilter" [pag.79](#)
- "Paneeluitlijning" [pag.79](#)
- "Kleurgelijkheid" [pag.79](#)
- "OSD-rotatie" [pag.80](#)
- "Gebruikerslogo" [pag.80](#)
- "Projectie" [pag.80](#)
- "Dir. Inschakelen" [pag.80](#)
- "Sluimerstand" [pag.81](#)
- "Tijd sluimerstand" [pag.81](#)
- "Hoogtemodus" [pag.81](#)
- "Autom. bron zoeken" [pag.81](#)
- "Opstartbron" [pag.81](#)
- "AV-dempinstellingen" [pag.81](#)
- "Indicatoren" [pag.82](#)
- "Opslagbest.logboek" [pag.82](#)
- "Batchconf. bereik" [pag.82](#)
- "AC-spanningsbewaking" [pag.82](#)
- "Datum & tijd" [pag.82](#)
- "Kalibratie lens" [pag.82](#)
- "Stand-by modus" [pag.83](#)
- "Projector-id" [pag.83](#)
- "Taal" [pag.83](#)
- "Resetten (Menu Uitgebreid)" [pag.83](#)

Menu Positie

☛ Uitgebreid > Weergeven > Menu Positie

U kunt de positie van het projectormenu dat wordt weergegeven op het scherm, selecteren.

Berichtpositie

☛ Uitgebreid > Weergeven > Berichtpositie

U kunt de positie selecteren van de berichten die worden weergegeven op het scherm.

Bericht

☛ Uitgebreid > Weergeven > Bericht

U kunt regelen of berichten worden weergegeven op het scherm.

Achtergrond weerg.

☛ Uitgebreid > Weergeven > Achtergrond weerg.

U kunt de schermkleur of het logo selecteren dat moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen.



De instelling wordt alleen weergegeven wanneer **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Uit**.

Opstartscherm

☛ Uitgebreid > Weergeven > Opstartscherm

U kunt bepalen of een speciale scherm verschijnt wanneer de projector opstart.

Stand-bybevestiging

☛ Uitgebreid > Weergeven > Stand-bybevestiging

U kunt een bevestigingsbericht weergeven na het indrukken van de knop [Standby] op de afstandsbediening.

Als dit is ingesteld op **Uit**, kunt u de projector gewoon uitschakelen door eenmaal op de knop [Standby] te drukken.

Melding luchtfilter

☛ Uitgebreid > Weergeven > Melding luchtfilter

U kunt een bericht weergeven wanneer een verstopping in de luchtfilter is gedetecteerd.

Paneeluitlijning

☛ Uitgebreid > Weergeven > Paneeluitlijning

U kunt de paneeluitlijningsfunctie gebruiken voor het handmatig aanpassen van de kleurconvergentie (de uitlijning van de rode en blauwe kleuren) in het geprojecteerde beeld. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,125 pixels binnen een bereik van ± 3 pixels.

Paneeluitlijning

Stel dit in op **Aan** om de verkeerde kleuruitlijning in het geprojecteerde beeld te corrigeren.

Kleur selecteren

Selecteer de kleur die u wilt bijstellen.

Patroonkleur

Selecteer de rasterkleur die wordt weergegeven tijdens de aanpassingen.

- R/G/B om de rasterkleur in het wit weer te geven.
- R/G om de rasterkleur in het geel weer te geven.
- G/B om de rasterkleur in cyaan weer te geven.

De beschikbare kleur verschilt afhankelijk van de instelling **Kleur selecteren**.

Aanpassingen starten

Start het paneeluitlijningsproces.

Tijdens het aanpassen kan het beeld vervormd raken. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

- **Volledig paneel verschuiven** om het volledige paneel ruw aan te passen.
- **Pas de vier hoeken aan.** voor het nauwkeurig aanpassen van de vier hoeken van het paneel. Als u nog meer aanpassingen moet maken, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** om nauwkeuriger aan te passen.

Resetten

U kunt alle aanpassingswaarden in het menu **Paneeluitlijning** opnieuw instellen naar de standaardinstellingen.



- Na een uitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

Kleurgelijkheid

☛ Uitgebreid > Weergeven > Kleurgelijkheid

U kunt de functie Kleurgelijkheid gebruiken om de balans van de kleurtint in het geprojecteerde beeld handmatig aan te passen.

Kleurgelijkheid

stel dit in op **Aan** om de kleurtintbalans voor het hele scherm aan te passen.

Aanpassingsniveau

Selecteer het aanpassingsniveau dat u wilt wijzigen.

Er zijn acht aanpassingsniveaus, van wit via grijs tot zwart. Pas elk niveau individueel aan.

Zet dit op **Alles** om de tint voor elke kleur in één batch aan te passen van niveau 2 tot 8. (Zodra de waarden voor rood, blauw of groen op elk niveau op hun maximum- of minimumpositie zijn, kunt u geen verdere aanpassingen uitvoeren.)

Aanpassingen starten

Start aanpassingen voor het geselecteerde aanpassingsniveau.

Tijdens het aanpassen kan het beeld vervormd raken. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

Pas eerst de buitengebieden aan en vervolgens het hele scherm.

Resetten

U kunt alle aanpassingswaarden in het menu **Kleurgelijkheid** resetten naar hun standaardinstellingen.



De kleurtint is mogelijk niet uniform, zelfs na het aanpassen van de kleurgelijkheid.

OSD-rotatie

☛ Uitgebreid > Weergeven > OSD-rotatie

U kunt de menuweergave 90° draaien.

Gebruikerslogo

☛ Uitgebreid > Gebruikerslogo

U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. U kunt het beeld ook weergeven wanneer de projector geen

ingangssignaal ontvangt. Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd.

U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen.

Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo en selecteer dan deze instelling.



- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
- U kunt geen inhoud opslaan die beschermd is door HDCP.
- Wanneer **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Aan**, kunt u het gebruikerslogo alleen weergeven wanneer de projector opstart.
- Aanpassingen voor de beeldvorm en het weergavebereik worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

Projectie

☛ Uitgebreid > Projectie

U kunt de manier waarop de projector naar het scherm is gericht, instellen zodat het beeld de juiste stand heeft.

Dir. Inschakelen

☛ Uitgebreid > Bewerking > Dir. Inschakelen

Stel dit in op **Aan** om de projector in te schakelen zonder op de voedingsknop te drukken.

Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.

Sluimerstand

☛ Uitgebreid > Bewerking > Sluimerstand

Stel dit in op **Aan** om de projector automatisch uit te schakelen na een interval van inactiviteit.

Tijd sluimerstand

☛ Uitgebreid > Bewerking > Tijd sluimerstand

U kunt de tijd voordat de projector automatisch uitschakelt, instellen van 1 tot 30 minuten.



Deze functie wordt alleen ingeschakeld wanneer **Sluimerstand** is ingesteld op **Aan**.

Hoogtemodus

☛ Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus

Wanneer de projector wordt gebruikt op een hoogte waar de lucht ijl is, volstaat de normale rotatiesnelheid van de ventilators niet voor het afkoelen van de projector.

Stel dit in op **Aan** om de rotatiesnelheid van de ventilators op hoogten boven 1.500 m te verhogen.



Wanneer dit is ingesteld op **Aan** zal de bedrijfstemperatuur van de projector verhogen.

Autom. bron zoeken

☛ Uitgebreid > Bewerking > Autom. bron zoeken

Stel dit in op **Aan** om automatisch hetingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is.



- De instelling wordt alleen weergegeven wanneer **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Uit**.

Opstartbron

☛ Uitgebreid > Bewerking > Opstartbron

U kunt de beeldbron die u wilt projecteren wanneer de projector wordt ingeschakeld, selecteren in de modus Inhoudsweergave.

AV-dempinstellingen

☛ Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen

U kunt de AV-dempinstellingen aanpassen.

Timer A/V dempen

Schakelt de projector automatisch uit als **A/V dempen** is ingeschakeld en er 2 uren van inactiviteit zijn verstreken.

A/V dempen vrijgeven

Selecteer **A/V dempen** als u alleen de knop [Shutter] wilt gebruiken om A/V dempen uit te schakelen, of als u een opdracht wilt verzenden voor het uitschakelen van A/V dempen, of selecteer **Elke** om een willekeurige knop te gebruiken om dit uit te schakelen.

Indicatoren

☛ Uitgebreid > Bewerking > Geavanceerd > Indicatoren

Stel dit in op **Uit** om de indicators op de projector uit te schakelen, behalve wanneer een fout of waarschuwing optreedt.

Opslagbest.logboek

☛ Uitgebreid > Bewerking > Geavanceerd > Opslagbest.logboek

U kunt instellen waar u de bewerkingslogboeken voor de projector wilt opslaan. Selecteer **USB- en intern geheugen** om de logboeken als tekstbestanden (.log) op te slaan op het USB-flashstation dat is aangesloten op de USB-A-poort van de projector.



De instelling wordt alleen weergegeven wanneer **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Uit**.

Batchconf. bereik

☛ Uitgebreid > Bewerking > Geavanceerd > Batchconf. bereik

U kunt selecteren welke menu-instellingen u wilt kopiëren.

Alles

Selecteer dit om alle instellingen van het projectormenu te kopiëren met de batchconfiguratiefunctie.

Beperkt

Selecteer dit als u de instellingen van de menu's **EDID** en **Netwerk** niet wilt kopiëren.

AC-spanningsbewaking

☛ Uitgebreid > Bewerking > Geavanceerd > AC-spanningsbewaking

Zet dit op **Aan** om de spanningsstatus van de projector te bewaken en een logboek te verkrijgen wanneer een waarschuwing, loskoppeling of stroomonderbreking optreedt.

Als u de projector regelmatig uitschakelt door de voeding uit te schakelen (direct uitschakelen), zet u dit op **Uit**.



U kunt het logboek weergeven in het menu **Informatie** van de projector.

☛ **Informatie > Info spanningmelding**

Datum & tijd

☛ Uitgebreid > Bewerking > Datum & tijd

U kunt de systeemtijd en datuminstellingen van de projector aanpassen.

Zomertijd instellen

Pas de instellingen voor de zomertijd voor uw regio aan.

Internettijd

Schakel deze instelling in om de datum en tijd automatisch bij te werken via een tijdservers op internet.

Kalibratie lens

☛ Uitgebreid > Bewerking > Kalibratie lens

U kunt informatie weergeven over de lens die momenteel in gebruik is.

Dit duurt tot ongeveer 100 seconden. Wanneer de kalibratie is voltooid, keert de lens terug naar dezelfde positie als voor de kalibratie.

De volgende lenzen keren terug naar de standaardpositie.

- ELPLX02S

- ELPLX02WS

Stand-by modus

☛ Uitgebreid > Stand-by modus

Stel dit in op **Communicatie aan** op de projector te bewaken en bedienen via het netwerk.



- Zelfs als **Communicatie aan** is ingesteld voor een bekabelde LAN-verbinding, en de verbinding tussen de projector en het netwerkkapparaat niet tot stand wordt gebracht gedurende 15 minuten, gaat de projector naar een voedingsstatus waarin geen netwerkcommunicatie mogelijk is.

Het volgende toont de statussen wanneer geen verbinding tussen de projector en het netwerkkapparaat tot stand is gebracht:

- Er is geen LAN-kabel niet aangesloten
- De voeding is uitgeschakeld voor netwerkkapparaten zoals hubs

Projector-id

☛ Uitgebreid > Projector-id

U kunt de projector instellen op een specifiek id-nummer waarmee u een afstandsbediening kunt gebruiken voor het individueel bedienen van projectors. Dit is handig wanneer u meerdere projectors wilt bedienen met één afstandsbediening.



- U moet de afstandsbedienings-id instellen in overeenstemming met de projector-id om slechts één specifieke projector te bedienen.
Om de id van de afstandsbediening in te stellen, zet u de [ID]-schakelaar van de afstandsbediening op **On**. Druk op de [ID]-knop op de afstandsbediening en druk binnen de 5 seconden op de cijfertoets die overeenkomt met de projector-id. (Voer een eencijferig of tweecijferig nummer in.)
- Als u de projector-id niet kent, drukt u tijdens de projectie op de [ID]-knop om de id's van de projector en de afstandsbediening tijdelijk op het scherm weer te geven. (Dit is alleen beschikbaar wanneer u de afstandsbediening die bij deze projector is geleverd, gebruikt.)
- U kunt maximaal 30 id's instellen.

Taal

☛ Uitgebreid > Taal

U kunt de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven selecteren.

Resetten (Menu Uitgebreid)

☛ Uitgebreid > Resetten

U kunt alle aanpassingswaarden in het menu **Uitgebreid** instellen naar de standaardinstellingen, behalve voor het volgende:

- Projectie
- Hoogtemodus
- Autom. bron zoeken
- A/V dempen vrijgeven
- Stand-by modus
- Taal

Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerkinformatie weergeven en de projector instellen voor het bedienen via een netwerk.



Als er geen wachtwoord is ingesteld, verschijnt een scherm waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

► Verwante koppelingen

- "Netwerkinfo - Vast" [pag.84](#)
- "QR-code weergeven" [pag.84](#)
- "Projectornaam" [pag.84](#)
- "Wachtwoord PjLink" [pag.84](#)
- "Wachtwoord Remote" [pag.84](#)
- "Wachtwoord webctrl" [pag.85](#)
- "Monitor-wachtwoord" [pag.85](#)
- "Moderatorwachtwoord" [pag.85](#)
- "Trefwoord projector" [pag.85](#)
- "Weergave zoekwoord" [pag.85](#)
- "LAN-info weergeven" [pag.85](#)
- "IP-instellingen" [pag.86](#)
- "Weergave IP-adres" [pag.86](#)
- "IPv6-instellingen" [pag.86](#)
- "Beveiligde HTTP" [pag.86](#)
- "Webservercertificaat" [pag.86](#)
- "Web API-instellingen" [pag.87](#)
- "Basisbediening" [pag.87](#)
- "PjLink" [pag.87](#)
- "PjLink-melding" [pag.87](#)
- "Gemeld IP-adres" [pag.87](#)
- "AMX Device Discovery" [pag.87](#)
- "Crestron Connected" [pag.88](#)
- "Crestron Xio Cloud" [pag.88](#)
- "Control4 SDDP" [pag.88](#)
- "Resetten (Menu Netwerk)" [pag.88](#)

Netwerkinfo - Vast

☛ **Netwerk > Netwerkinfo - Vast**

U kunt de status en details van een vast netwerk weergeven.

QR-code weergeven

☛ **Netwerk > QR-code weergeven**

U kunt een QR-code weergeven voor het verbinden met iOS- of Android-apparaten via de Epson iProjection-app.

Projectornaam

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Projectornaam**

Dit is handig om de projector te identificeren via het netwerk.

Voer een naam in van maximaal 16 alfanumerieke tekens. (Gebruik geen " * + , / : ; < = > ? [\] ` | spaties.)

Wachtwoord PjLink

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord PjLink**

Dit is handig voor de projectorbediening met het PjLink-protocol.

Voer een wachtwoord in tot maximaal 32 alfanumerieke tekens. (Gebruik geen spaties en andere symbolen dan @.)

Wachtwoord Remote

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord Remote**

Dit is handig voor toegang tot de projector via Web Remote.

- Gebruikersnaam: **EPSONREMOTE**
- Wachtwoord: er is standaard geen wachtwoord ingesteld.

Voer een wachtwoord in tot maximaal 32 alfanumerieke tekens. (Gebruik geen * : spaties.)



- De instelling wordt alleen weergegeven wanneer **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Uit**.
- Beschikbaar wanneer **Basisbediening** is ingesteld op **Aan**.

Wachtwoord webctrl

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

Dit is handig voor toegang tot de projector via het web.

- Gebruikersnaam: **EPSONWEB**
- Wachtwoord: er is standaard geen wachtwoord ingesteld.

Voer een wachtwoord in tot maximaal 32 alfanumerieke tekens. (Gebruik geen * : spaties.)

Monitor-wachtwoord

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Monitor-wachtwoord**

Dit is handig voor het controleren van projectors met een schakelaar en een systeemcontroller. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)

Voer tot 16 alfanumerieke tekens in (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @).

Moderatorwachtwoord

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Moderatorwachtwoord**

Dit is handig voor toegang tot de projector als moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)

Geef een viercijferig wachtwoord op.

Trefwoord projector

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Trefwoord projector**

U kunt een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt.

U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.

Weergave zoekwoord

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Weergave zoekwoord**

U kunt selecteren of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.



Beschikbaar wanneer **Trefwoord projector** is ingesteld op **Aan**.

LAN-info weergeven

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > LAN-info weergeven**

Stelt het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.

U kunt het mobiele apparaat met de projector verbinden via een netwerk door gewoon de QR-code te lezen met Epson iProjection. De standaardwaarde is **Tekst en QR-code**.

IP-instellingen

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Vast netwerk > IP-instellingen**

Zet **DHCP** op **Aan** als uw netwerk adressen automatisch toewijst.

Zet dit op **Uit** om handmatig de gegevens voor **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van het netwerk in te voeren van 0 tot 255 voor elk adresveld.

Gebruik deze adressen niet:

- voor het IP-adres: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255
- voor het subnetmasker: 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255
- voor het Gateway-adres: 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255

(waarbij x is een getal van 0 tot 255)

Weergave IP-adres

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Vast netwerk > Weergave IP-adres**

U kunt selecteren of het IP-adres moet worden weergegeven op het standbyscherm van het netwerk.

IPv6-instellingen

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Vast netwerk > IPv6-instellingen**

U kunt IPv6-instellingen selecteren wanneer u de projector verbindt met het netwerk via IPv6.

IPv6

Stel dit in op **Aan** als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6.

Eén lokaal koppelingsadres wordt altijd ingesteld bij het gebruik van IPv6. Dit is samengesteld uit de interface-id die is gemaakt van fe80:: en het MAC-adres van de projector.

IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PLink.

Autom. configuratie

Stel dit in op **Aan** om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.

Het adres wordt samengesteld zoals hieronder weergegeven.

Staatloos adres (0 tot 6)

Wordt automatisch gemaakt door het voorvoegsel dat is verkregen van de RA (Router Advertisement) te combineren met de interface-ID die is gemaakt van het MAC-adres van de projector.

Stateful adres (0 tot 1)

Wordt automatisch gemaakt vanaf de DHCP-server met DHCPv6.

Gebruik tijdelijk adres

Stel dit in op **Aan** als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.



U kunt het IPv6-adres handmatig instellen in het menu **Geavanceerd** in Epson Web Control.

Beveiligde HTTP

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Beveiligde HTTP**

Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Web Control gecodeerd. Als de beveiliging wordt ingesteld met Web Control, is het aanbevolen dit op **Aan** te zetten.

Webservercertificaat

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Webservercertificaat**

Importeert het webservercertificaat voor beveiligde HTTP.

Web API-instellingen

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Web API-instellingen**

U kunt de Web API-instellingen selecteren wanneer u de Web API-communicatie gebruikt.

Web API

Stel dit in op **Aan** om de functie Web API in te schakelen.

U moet een **Wachtwoord webctrl** instellen wanneer u Web API-communicatie voor het eerst gebruikt.

Authenticatie

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik tijdens Web API-communicatie.

Open

Beveiliging is niet ingesteld.

Digest

Communicatie wordt uitgevoerd met API-verificatie (Verificatiesamenvatting).



Raadpleeg *Web API Specifications for Projectors* voor details.

Basisbediening

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Basisbediening**

Stel in op **Aan** om de projector op afstand te bedienen via Basisbediening.

Wanneer u deze instelling voor het eerst inschakelt, moet u een Wachtwoord Remote instellen.



De instelling wordt alleen weergegeven wanneer **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Uit**.

PJLink

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > PJLink**

Stel dit in op **Aan** om de projector te bewaken via PJLink.

U moet **Wachtwoord PJLink** instellen wanneer u de functie PJLink voor het eerst gebruikt.

PJLink-melding

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > PJLink-melding**

Stel dit in op **Aan** om de PJLink-meldingsfunctie in te schakelen wanneer de functie PJLink-melding is ingeschakeld.

Gemeld IP-adres

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Gemeld IP-adres**

Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te ontvangen wanneer de functie PJLink-melding is ingeschakeld. Voer de adressen in met 0 tot 255 voor elk adresveld.

Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

AMX Device Discovery

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > AMX Device Discovery**

Stel dit in op **Aan** als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery.

Crestron Connected

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Crestron Connected**

Crestron Connected

Schakel dit alleen **Aan** bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron Connected.

Als er geen wachtwoord is ingesteld, wordt een scherm waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen, weergegeven voordat u **Crestron Connected** kunt instellen op **Aan**.

Wachtwoord

Dit is handig voor toegang tot de projector via het web. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)

Voer een wachtwoord in tot maximaal 32 alfanumerieke tekens. (Gebruik geen * : spaties.)

Start de projector opnieuw op om uw wijzigingen in te schakelen.

Crestron Xio Cloud

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Crestron Xio Cloud**

Stel dit in op **Aan** om uw projector en andere apparaten te bewaken of regelen via het netwerk met de Crestron Xio Cloud-service.

Control4 SDDP

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Control4 SDDP**

Stel dit in op **Aan** om toe te staan dat apparaatinformatie wordt verkregen met het Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).

Resetten (Menu Netwerk)

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Resetten**

U kunt alle aanpassingswaarden van het menu **Netwerk** opnieuw instellen naar hun standaardinstellingen.

Let op

Alle wachtwoorden die zijn ingesteld voor het menu **Netwerk** worden ook gereset en u moet ze opnieuw instellen.

U kunt informatie weergeven over de projector en de versie door het menu **Informatie** weer te geven. U kunt echter geen instellingen in het menu wijzigen.

» Verwante koppelingen

- "Beamerinfo" [pag.89](#)
- "Info licht" [pag.90](#)
- "Versie" [pag.90](#)
- "Statusinfo" [pag.90](#)
- "Info spanningmelding" [pag.90](#)
- "Gesch. aan/uit" [pag.90](#)
- "Firmware-update" [pag.91](#)
- "Batchinstellingen exporteren" [pag.91](#)
- "Batchinstellingen importeren" [pag.91](#)

Beamerinfo

☛ Informatie > Beamerinfo

U kunt de informatie van de projector weergeven.

Bedrijfsuren

Geeft het aantal uren weer dat de projector is gebruikt sinds het inschakelen.

De cumulatieve gebruikstijd wordt weergegeven als "0H" voor de eerste 10 uur. Wanneer 10 uren worden overschreden, wordt dit weergegeven als "10H" en "11H" in eenheden van 1 uur.

Bron

Toont de naam van de poort waarop de huidige ingangsbron is aangesloten.

Ingangssignaal

Toont de instelling van hetingangssignaal van de huidige ingangsbron.

Resolutie

Toont de resolutie van de huidige ingangsbron.

Vernieuwingsnelh.

Toont de vernieuwingsfrequentie van de huidige ingangsbron.

Sync. info

Toont informatie over videosignalen die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.

Kleurformaat

Toont het kleurformaat van de huidige ingangsbron.

Status

Toont informatie over projectorproblemen die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.

Serienummer

Toont het serienummer van de projector.

Lenstype

Toont het modelnummer van de geïnstalleerde lens.

Event ID

Toont het Event ID-nummer van de gebeurtenis dat overeenkomt met een netwerkprobleem. Raadpleeg de lijst van Event ID-codes.

» Verwante koppelingen

- "Lijst Event ID-codes" [pag.89](#)

Lijst Event ID-codes

Als de optie **Event ID** in het menu **Beamerinfo** een codenummer toont, controleert u deze lijst van Gebeurtenis-id-codes voor de oplossing voor het projectorprobleem dat met de code is gekoppeld.

Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder of met Epson voor technische ondersteuning.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0432 0435	De netwerksoftware is niet gestart. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0433	Kan geen overgedragen beelden weergeven. Start de netwerksoftware opnieuw op.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0434 0481 0482 0485	Onstabiele netwerkcommunicatie. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht afgesloten. Controleer de status van de netwerkcommunicatie en schakel daarna de projector uit en opnieuw in.
0484	De communicatie met de computer is verbroken. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0479 04FF	Er is een projectorsysteemfout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.

Info licht

Informatie > Info licht

U kunt de informatie van de lichtbron van de projector weergeven.

Uren licht

Toont het aantal bedrijfsuren.

Versie

Informatie > Versie

U kunt de informatie van de projectorfirmware weergeven.

Statusinfo

Informatie > Statusinfo

U kunt de informatie over de basisstatus van de projector weergeven.

Elke categorie handleiding bevat de volgende informatie.

Status Information

De bedrijfsstatus van de projector.

Source

Signaalinformatie invoeren.

Signal Information

Digitale signaalinformatie invoeren.

Network Wired

Instellingen Vast netwerk.

Maintenance

Bedrijfstijd voor de projector en lichtbron.

Version

De firmwareversie van de projector

Info spanningmelding

Informatie > Info spanningmelding

U kunt verschillende spanningswaarschuwingen weergeven.

Wanneer u **Detail** selecteert wanneer een waarschuwing of fout wordt weergegeven, kunt u gedetailleerde logboeken controleren voor en nadat de fout werd gedetecteerd.

Gesch. aan/uit

Informatie > Gesch. aan/uit

U kunt de logboeken voor in-/uitschakelen weergeven.

Firmware-update

Informatie > Firmware-update

Voert een firmware-update uit van de projector.

Volg de instructies op het scherm om een van de volgende methoden te gebruiken om de firmware bij te werken.

- Een leeg USB-flashstation direct op de USB-A-poort van de projector aansluiten
- Een USB-kabel aansluiten op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector

Batchinstellingen exporteren

Informatie > Batchinstellingen exporteren

U kunt de menu-instellingen van de projector naar een USB-flashstation of een computer zodat u ze kunt kopiëren naar andere projectors van hetzelfde model.

Batchinstellingen importeren

Informatie > Batchinstellingen importeren

U kunt de menu-instellingen die zijn opgeslagen op een USB-flashstation of een computer importeren.

Via de instellingen in het menu **Resetten** kunt u bepaalde projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden.

► Verwante koppelingen

- "Reset alle geheugens" [pag.92](#)
- "Vernieuwingsmodus" [pag.92](#)
- "Kalibratie licht" [pag.92](#)
- "Alle standaardw." [pag.93](#)

Reset alle geheugens

☛ Resetten > Reset alle geheugens

U kunt alle herinneringen die zijn opgeslagen in **Geheugen**, **Lenspositie** en **Geometrische corr.** verwijderen.

Vernieuwingsmodus

☛ Resetten > Vernieuwingsmodus

Het proces van de vernieuwingsmodus wist elk geprojecteerd schaduwbeeld en schakelt de projector na een bepaalde tijd uit.

Timer

Stelt een periode in waarin de projector het vernieuwde beeld toont.

Bericht

Stel dit in op **Aan** om een bericht weer te geven dat u informeert dat de projector in de vernieuwingsmodus staat.

Start

Start het proces van de vernieuwingsmodus om elk geprojecteerd schaduwbeeld te wissen en de projector uit te schakelen na een bepaalde tijd. Druk op een knop op de afstandsbediening om dit proces te annuleren.

Kalibratie licht

☛ Resetten > Kalibratie licht

Het proces voor de kalibratie van de lichtbron optimaliseert de kleurbalans van het momenteel geprojecteerde beeld.

Nu uitvoeren

Start de kalibratie van de lichtbron voor het optimaliseren van het momenteel geprojecteerde beeld. U kunt de kalibratie niet starten als de omgevingstemperatuur van de projector buiten het vereiste bereik is. (Wacht 20 minuten na het uitschakelen van de projector voordat u de kalibratie start voor de beste resultaten.)

De **Kalibratie licht** start niet in de volgende gevallen.

- Als de projector niet doorlopend wordt gebruikt gedurende meer dan 20 minuten.
- Als de omgevingstemperatuur te hoog wordt en de helderheid automatisch is gedimd.
- Als u de volgende functies gebruikt en de helderheid van de lichtbron afneemt tot een specifieke niveau of lager.
 - Dynamisch contrast
 - Licht-uit-beheer
 - A/V dempen
- Als **Lichtoutput** is ingesteld op 30% of minder.

Periodiek uitvoeren

Schakel dit **Aan** om de kalibratie van de lichtbron periodiek uit te voeren na elke 100 uur gebruik.

Laatste uitvoering

Toont de datum en tijd van de laatste kalibratie van de lichtbron.

Alle standaardw.

Resetten > Alle standaardw.

U kunt de meeste projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden.

U kunt de volgende instellingen niet resetten:

- Geheugen
- Paneeluitlijning
- Kleurgelijkheid
- Gebruikerslogo
- Datum & tijd
- Kleurmatching
- Taal
- Items menu Netwerk

Bewaking en bediening van de projector

Controleer deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

►► **Verwante koppelingen**

- "Opties voor het bewaken en regelen van de projector" [pag.95](#)
- "Toegang tot een netwerkcomputer via een webbrowser" [pag.97](#)

U kunt de projector op verschillende manieren bewaken en regelen via een netwerk.

► Verwante koppelingen

- "Epson Web Control" [pag.95](#)
- "ESC/VP21-opdrachten gebruiken" [pag.95](#)
- "ESC/VP.net-opdrachten" [pag.95](#)
- "PJLink" [pag.95](#)
- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.96](#)
- "Web API" [pag.96](#)

Epson Web Control

Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie regelen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

In de modus Inhoudsweergave kunt u ook afspeellijsten bewerken.



- U kunt de volgende webbrowsers gebruiken.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Tijdens het gebruik van de webbrowser mag u geen verbinding maken via een proxyserver. Het is niet mogelijk alle instellingen van het projectormenu te selecteren of alle projectorfuncties te beheren via een webbrowser.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen te selecteren en de projectie te beheren, zelfs als de projector in stand-by staat.
 - ☛ **Uitgebreid > Stand-by modus**

► Verwante koppelingen

- "Toegang tot een netwerkcomputer via een webbrowser" [pag.97](#)

ESC/VP21-opdrachten gebruiken

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat het over naar opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Raadpleeg *Specifications* van de projector voor meer informatie.



U kunt ook enkele van de ESC/VP21-opdrachten uitvoeren via Web API. Raadpleeg *Web API Specifications for Projectors* voor details.

ESC/VP.net-opdrachten

U kunt de projector bewaken met de ESC/VP.net-opdrachten.

U moet **Monitor-wachtwoord** instellen voordat u de opdrachten ESC/VP.net gebruikt.

Raadpleeg *Specifications* van de projector voor meer informatie.

PJLink

PJLink is opgericht door de JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van met het netwerk compatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord PJLink**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > PJLink-melding**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > PJLink**

Het voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst werd bevestigd door de standaard compatibiliteitstest van PJLink.

Niet-compatibele commando's:

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Raadpleeg *Specifications* van de projector voor meer informatie.

helpdesk en noodberichten verzenden. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Web API

U kunt Web API gebruiken voor het bedienen van de projector. Raadpleeg *Web API Specifications for Projectors* voor details.



- U kunt Web API-communicatie verifiëren met gebruik van API-verificatie (Verificatiesamenvatting).
- De gebruikersnaam voor API-verificatie is **EPSONWEB**; gebruik het wachtwoord dat is ingesteld voor **Wachtwoord webctrl**.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

Ondersteuning voor Crestron Connected

Als u het netwerkcontrole- en besturingssysteem Crestron Connected gebruikt, kunt u uw projector instellen voor gebruik op het systeem. Met Crestron Connected kunt u uw projector besturen en bewaken via een webbrowser.

U kunt het beweringsvenster Crestron Connected openen vanaf Epson Web Control. U moet Crestron Connected inschakelen in het menu **Netwerk** van de projector voordat u Crestron Connected kunt gebruiken.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Crestron Connected**

Ga naar de Crestron-website voor meer informatie over Crestron Connected.

<https://www.crestron.com/>

Om apparaten in het systeem te bewaken, kunt u Crestron RoomView Express of Crestron Fusion van Crestron gebruiken. U kunt communiceren met de

Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie regelen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

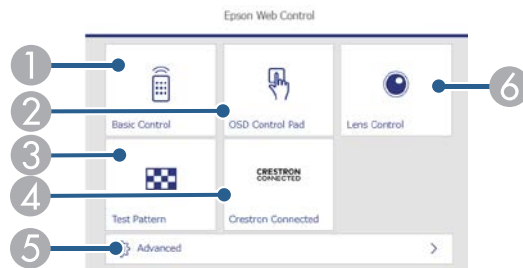


U kunt de projector ook beheren met de webbrowser via de app "Epson iProjection (iOS/Android)".

- 1** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Start uw webbrowser op de computer of het apparaat.
- 4** Ga naar het scherm **Epson Web Control** door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [en].

U ziet het scherm **Epson Web Control**.

- In normale modus



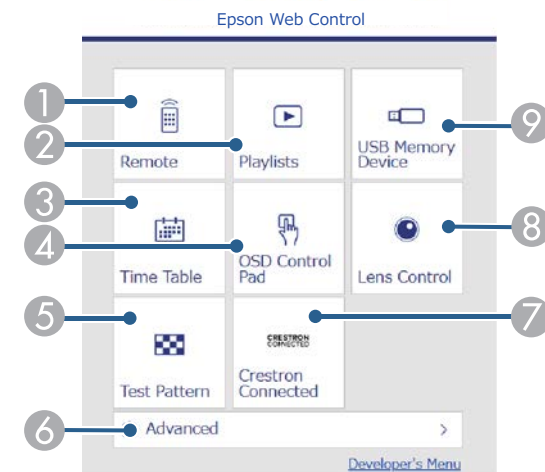
- 1** Beheert de projector op afstand.
- 2** Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.
- 3** Hiermee geeft u een testpatroon weer.

- 4** Opent het bedieningsvenster Crestron Connected. Alleen beschikbaar wanneer u het Crestron Connected-systeem instelt.
- 5** Opent gedetailleerde projectorinstellingen.
- 6** Bedient de lens van de projector.



U kunt ook de logboekbestanden van de projector controleren door "https://<IP-adres projector>/logs/" in de URL-balk van uw browser in te voeren wanneer u **Opslagbest.logboek** instelt op **USB- en intern geheugen** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

- In de modus Inhoudsweergave



- 1** Beheert de projector op afstand.
- 2** Selecteert de afspellijst die u wilt afspelen en stelt u in staat om afspellijsten te maken of bewerken.
- 3** Opent het scherm **Tijdschema**.
- 4** Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.
- 5** Hiermee geeft u een testpatroon weer.

- 6 Opent gedetailleerde projectorinstellingen.
- 7 Opent het bedieningsvenster Crestron Connected. Alleen beschikbaar wanneer u het Crestron Connected-systeem instelt.
- 8 Bedient de lens van de projector.
- 9 Registreert of verwijdert de gegevens voor een afspeellijst op de USB-stick.

5 Selecteer de optie die overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.



- U moet mogelijk aanmelden om toegang te krijgen tot enkele opties op het scherm **Epson Web Control**. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in.
- Wanneer u de optie **Basisbediening** opent, is de gebruikersnaam **EPSONREMOTE**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.
- Wanneer u de andere opties opent, is de gebruikersnaam **EPSONWEB**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.
 - ☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord Remote**
 - ☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

► Verwante koppelingen

- "Opties voor Webcontrole" [pag.98](#)

Opties voor Webcontrole

Basisbediening (alleen in de normale modus)

Via de opties op het scherm **Basisbediening** kunt u de ingangsbron selecteren en de projector bedienen.



- Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.

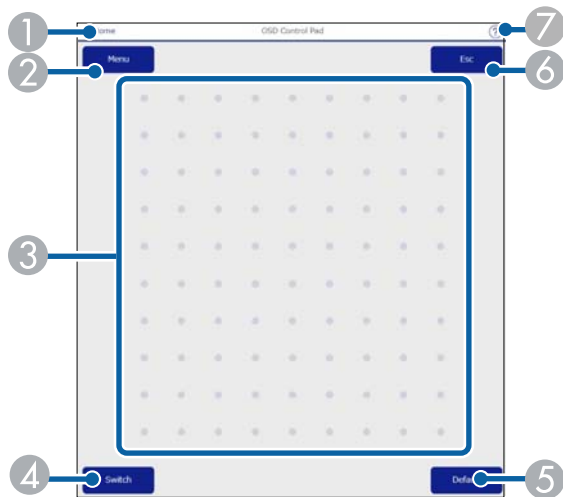
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord Remote**



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee zet u de projector aan.
- 3 Selecteert de ingangsbron. (De beschikbare bronnen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 Detecteert automatisch het ingangssignaal.
- 6 Schakelt de projector uit.

OSD-bedieningspad

Opties op het scherm **OSD-bedieningspad** tonen de instellingsmenu's van de projector en bieden u de mogelijkheid ze te selecteren door uw vinger of muis op de pad te bewegen.

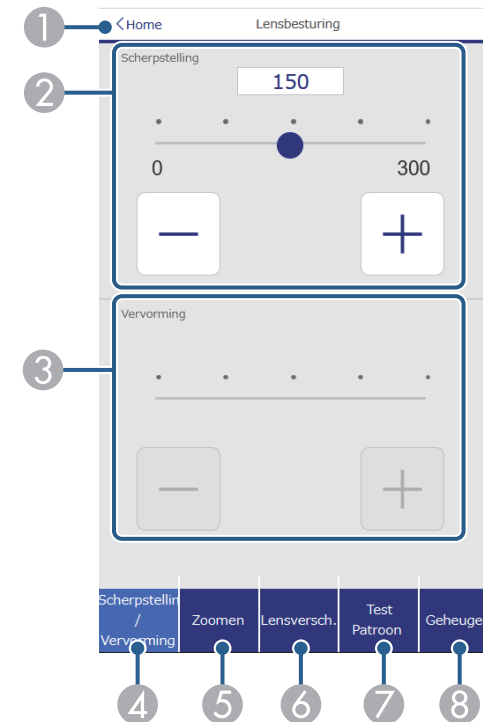


- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Toont de instellingsmenu's van de projector.
- 3 Gebruik uw vinger of muis om te navigeren door de menu's.
- 4 Schakelt de bewerkingsmethode naar knopbewerking.
- 5 Zet de instelling terug naar de standaardwaarde.
- 6 Keert terug naar het vorige menu.
- 7 Toont de hulponderwerpen.

Lensbesturing

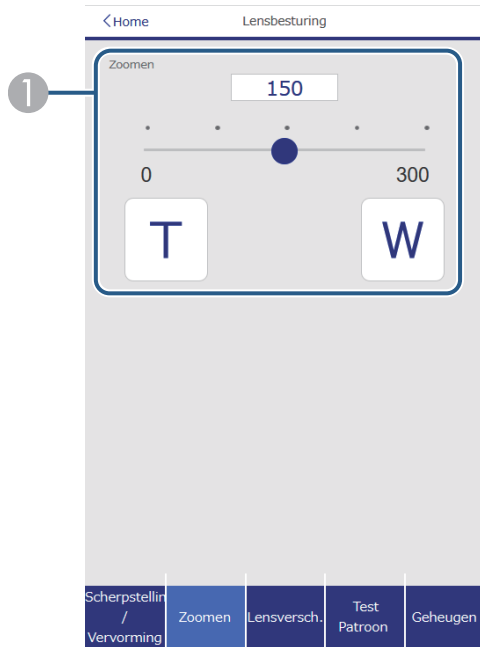
Via de opties op het scherm **Lensbesturing** kunt u de lens van de projector bedienen.

Scherp Scherpstelling / Vervorming



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee wordt de scherpstelling voor het beeld ingesteld.
- 3 Past de beeldvervorming aan.
- 4 Toont het scherm **Scherpstelling/Vervorming**.
- 5 Toont het scherm **Zoomen**.
- 6 Toont het scherm **Lensversch.**
- 7 Toont het scherm **Test Patroon**.
- 8 Toont het scherm **Geheugen**.

Scherms Zoomen

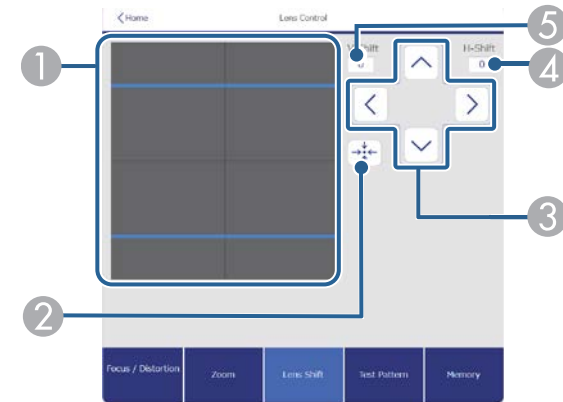


- 1 Past de beeldgrootte aan.

W: hiermee maakt u het geprojecteerde beeld groter.

T: hiermee maakt u het geprojecteerde beeld kleiner.

Scherms Lensverschuiving



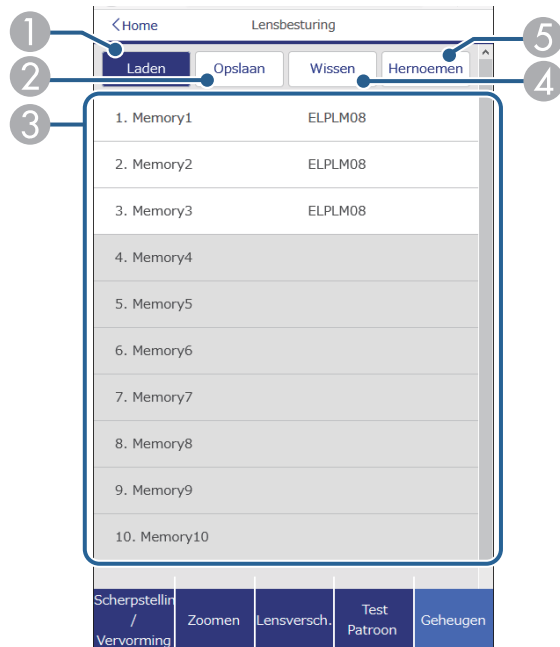
- 1 Het blauwe vierkant toont de huidige beeldpositie en het rode vierkant de nieuwe beeldpositie.
- 2 Verplaats de lens naar de beginpositie.
- 3 Verplaatst de beeldpositie omhoog, omlaag, naar links of naar rechts.
- 4 Toont de horizontale beeldpositie. Selecteer deze om de waarde te wijzigen.
- 5 Toont de verticale beeldpositie. Selecteer deze om de waarde te wijzigen.

Scherms Testpatroon



- ① Toont beschikbare testpatronen; selecteer om een testpatroon te projecteren.
- ② Schakelt de testpatroonweergave uit.

Schermbesturing



- ① Overschrijft uw huidige instellingen door opgeslagen instellingen.
- ② Slaat uw huidige instellingen op in het geheugen.
- ③ Toont een lijst met opgeslagen geheugens.
- ④ Hiermee wist u een opgeslagen geheugen.
- ⑤ Hernoemt een opgeslagen geheugen.

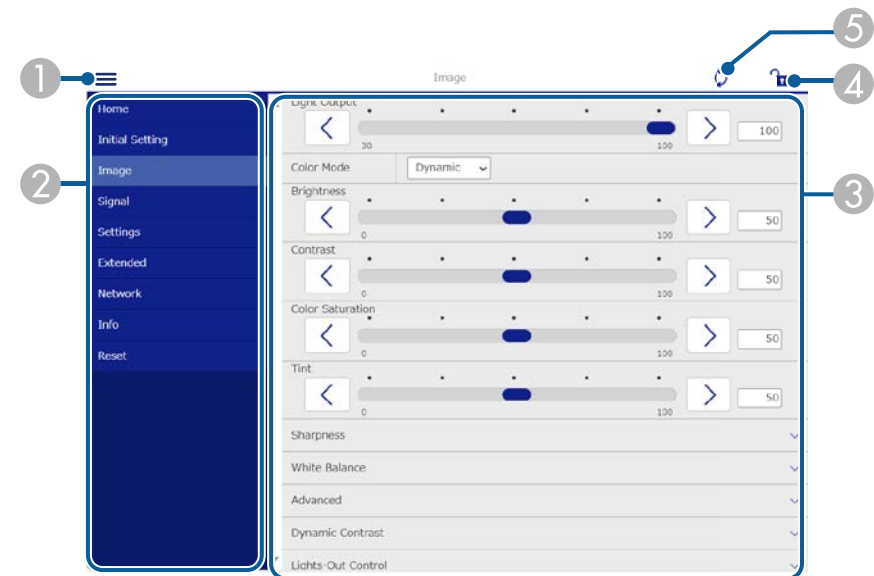
Geavanceerd

Via het scherm Geavanceerd kunt u de instellingen van de projector selecteren.



Als Wachtwoord webctrl niet is ingesteld, wordt een scherm weergegeven waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen voordat u het scherm Geavanceerd kunt weergeven. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.

Wij raden u sterk aan uw wachtwoord regelmatig te wijzigen om onbevoegde toegang tot uw projector te voorkomen.



- ① Opent de menu's.
- ② Toon de menunaam die u hebt geselecteerd.
- ③ Bepaalt de projectorinstellingen. (De beschikbare instellingen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- ④ Vergrendelt/ontgrendelt de projectorinstellingen.
- ⑤ Werkt de projectorinstellingen bij.



U kunt de volgende instellingen niet wijzigen met Epson Web Control.

- Instelling **Aangepast** voor **Gamma**
- **EDID**
- **HDMI-link**
- **Knop gebruiker**
- **Inhoudsweergave**
- **Berichtpositie**
- **Gebruikerslogo**
- **Kalibratie lens:**
- **Taal**
- **Event ID**

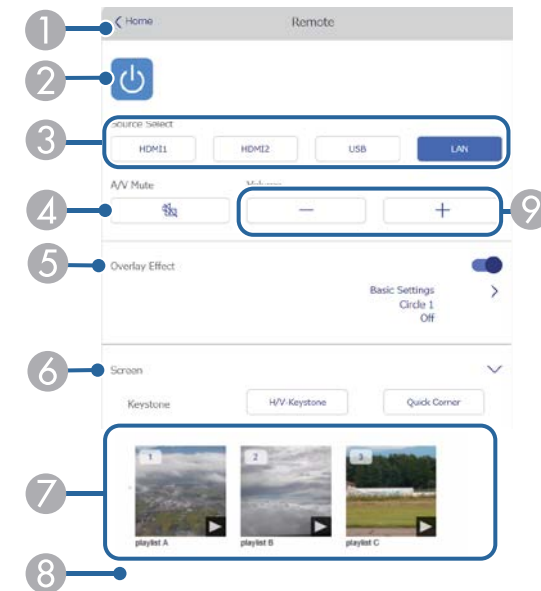


De volgende instellingen kunnen alleen worden geselecteerd met Epson Web Control.

- Logboeken weergeven

Remote (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Remote** kunt u de ingangsbron selecteren, de projector bedienen en het projecteren van afspeellijsten starten.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron. (De beschikbare bronnen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 De optie **Overlay-effect** wordt weergegeven wanneer de huidige bron iets anders is dan USB.
Schakelt **Overlay-effect** in of uit om kleur- en vormeffecten toe te voegen aan een afspeellijst.
Bij het inschakelen, wordt het scherm **Effecten** weergegeven. U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 6 Geeft de scherminstellingen op.
- 7 Toont uw favoriete afspeellijsten. Selecteer een afspeellijst om het projecteren te starten.

- 8 Toont informatie voor de afspeellijst die wordt geprojecteerd.
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.

: er zijn overlay-effecten toegepast

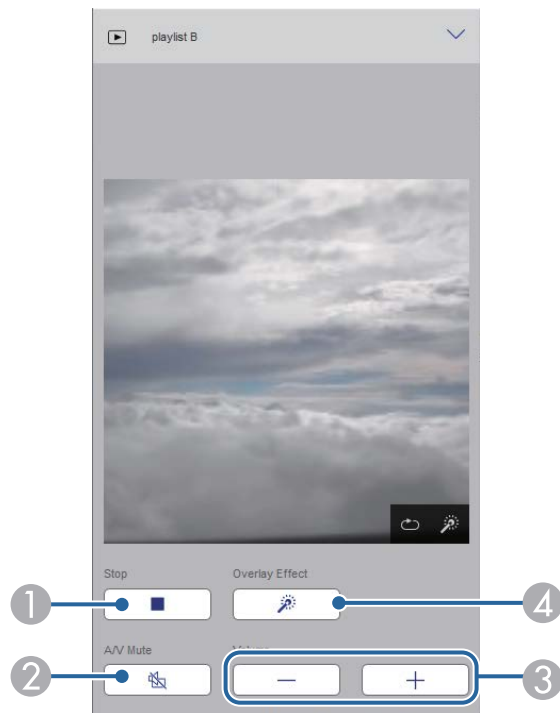
: herhaalde weergave is toegepast

: lengte van de afspeellijst

Selecteer de pijl onderaan rechts om het volgende scherm weer te geven.

- 9 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.

Scherf wordt weergegeven tijdens het projecteren van de afspeellijst (alleen in de modus Inhoudsweergave)

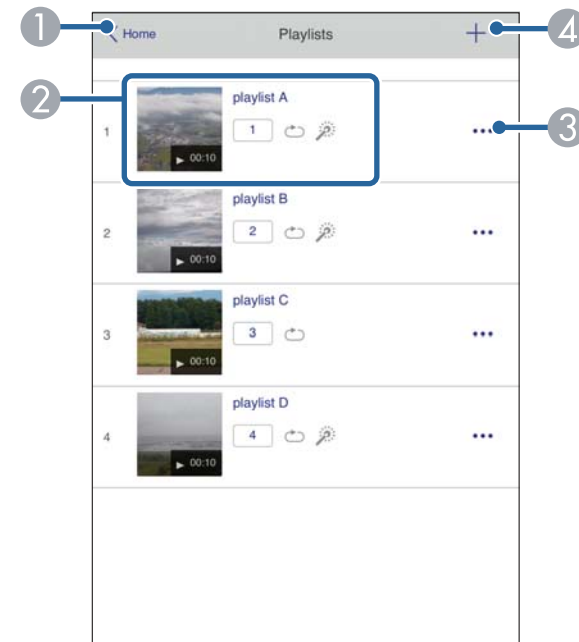


- 1 Stopt de projectie.

- 2 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. Audio en video blijven echter lopen zodat u de projectie niet kunt hervatten op het punt waar u deze functie hebt geactiveerd.
- 3 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
- 4 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend. U kunt vooraf ingestelde effecten selecteren of kiezen voor individuele filters voor de helderheid, kleur en vormeffect.

Afspeellijst (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Afspeellijst** kunt u de afspeellijst selecteren die u wilt afspelen in de lijst en kunt afspeellijsten maken of bewerken.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.

- 2 Start het projecteren van de afspeellijst.
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.
1 : nummer dat is toegewezen aan uw favoriete afspeellijsten
⌂ : herhaalde weergave is toegepast
☀ : er zijn overlay-effecten toegepast
- 3 Opent het menu waarmee u kunt bewerken, kopiëren en registreren in uw favorieten, of waarmee u de afspeellijst kunt verwijderen.
Wanneer u **Bewerken** of **Dupliceren** selecteert, wordt het scherm **Afspeellijst bewerken**, weergegeven.
- 4 Opent het scherm **Nieuwe afspeellijst** waar u een nieuwe afspeellijst kunt maken.

Schermb Nieuwe afspeellijst/Afspeellijst bewerken (alleen in de modus Inhoudsweergave)



- 1 Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- 2 Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.
- 3 Registreert de afspeellijst als favorieten.
Wanneer u favorieten registreert, kunt u snel de weergave van de favoriete afspeellijst starten via het scherm **Remote** of de afstandsbediening.
- 4 Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.
- 5 Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.
- 6 Verwijdert afbeeldingen of films uit de lijst.
- 7 Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.
U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.
- 8 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.
U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 9 Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

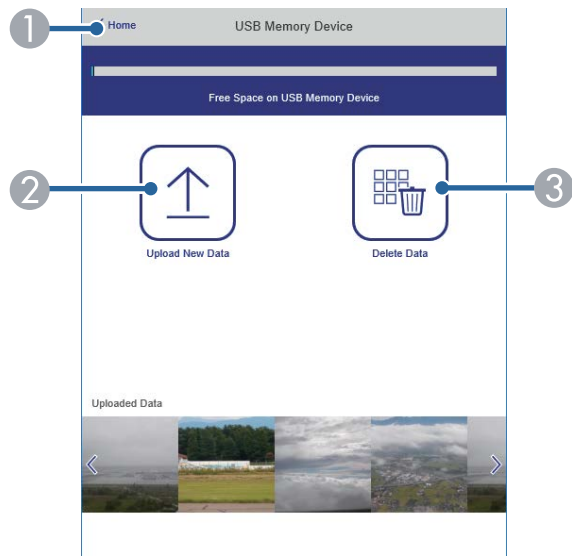
USB-geheugenapparaat (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **USB-geheugenapparaat** kunt u gegevens voor een afspeellijst uploaden naar het USB-flashstation of de gegevens op het USB-flashstation verwijderen.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

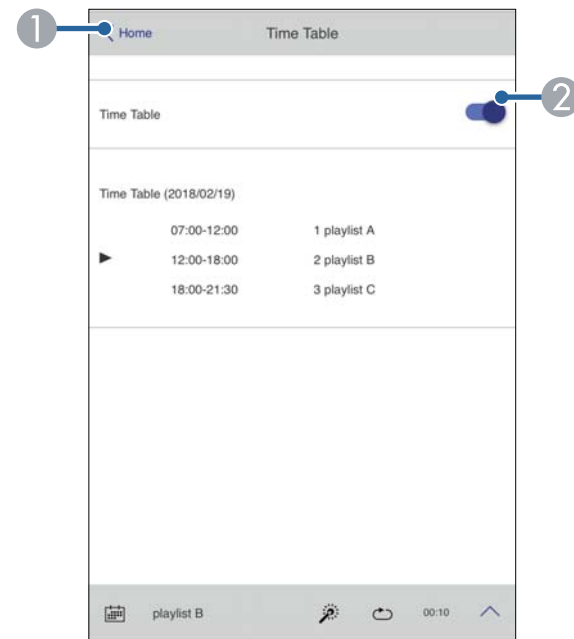
Als u de mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Kopieert afbeeldingen of films die u wilt toevoegen aan afspeellijsten naar een USB-flashstation.
- 3 Verwijdert afbeeldingen of films op het USB-flashstation.

Tijdschema (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Tijdschema** kunt u de functies van het opgegeven tijdschema in- of uitschakelen.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u het tijdschema in of uit.



U kunt opgeven wanneer elke afspeellijst start en eindigt met de tijdschemafunctie in de Epson Projector Content Manager-software. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager*.

De projector onderhouden

Volg de instructies in deze secties om uw projector te onderhouden.

►► **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud projector" [pag.107](#)
- "De lens reinigen" [pag.108](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.109](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.110](#)
- "De firmware bijwerken" [pag.116](#)

U moet mogelijk de projectorlens reinigen en het luchtfilter en de ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

U kunt de volgende onderdelen vervangen voor deze projector:

- Batterijen voor de afstandsbediening
- Lenseenheid
- Luchtfilter

Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

Waarschuwing

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

Reinig de projectorlens regelmatig of wanneer u stof of vegen op het oppervlak merkt.

- Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens af met schoon en droog lensreinigingspapier.
- Als er stof op de lens zit, blaast u dit weg met een blazer en veegt u daarna de lens af.

Waarschuwing

- Voordat u de lens reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.
- Gebruik geen brandbare gassprays, zoals spuitbussen met perslucht om stof weg te blazen. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

Let op

- Veeg de lens niet meteen na het uitschakelen van de projector uit. Hierdoor kunt u de lens beschadigen.
- Gebruik geen ruwe materialen voor het reinigen van de lens en stel het product niet bloot aan eventuele impact, anders kan deze beschadigd raken.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

Let op

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig het luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur in de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het wordt aanbevolen deze onderdelen om de 20.000 uur te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een omgeving gebruikt die meer stof bevat dan verwacht. (Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht 0,04mg/m³ of kleiner zijn)

Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector kan verkorten.

► Verwante koppelingen

- "De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.110](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.113](#)

De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen

U moet de luchtfilters van de projector reinigen in de volgende omstandigheden:

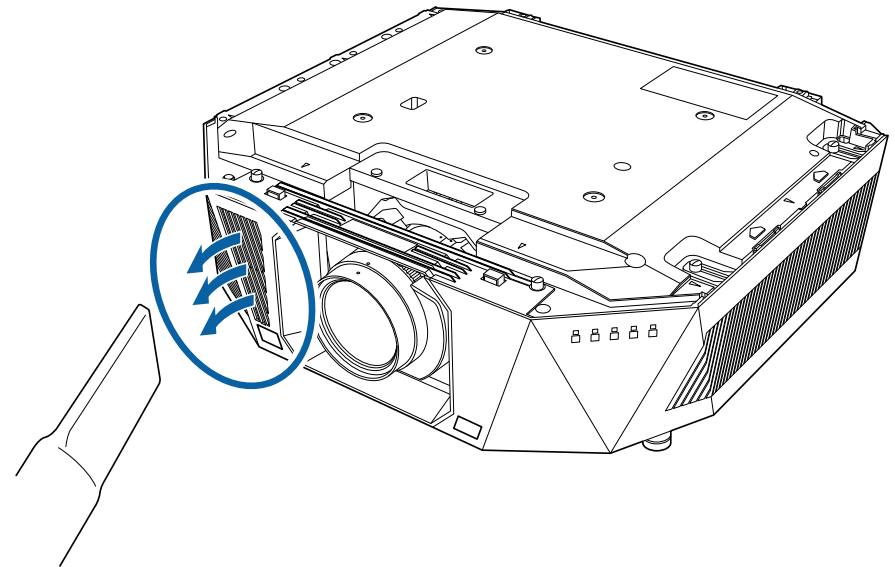
- De filters of ventilators worden stoffig.
- U ziet een bericht met de instructie ze te reinigen.
- De filterindicator van de projector knippert oranje.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

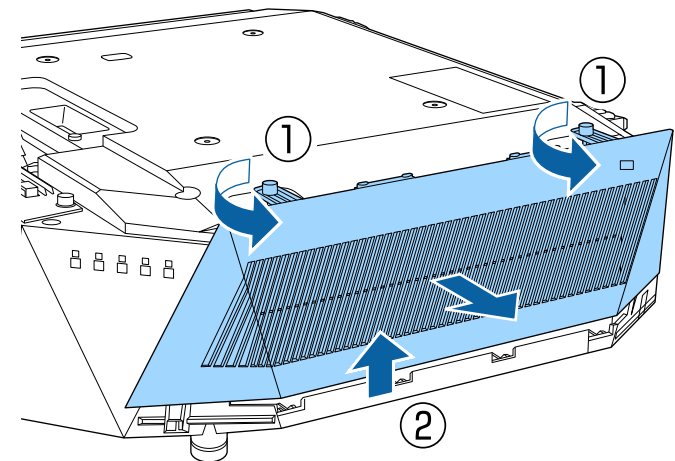


Zorg dat de bovenklep vooraf van de projector is verwijderd.

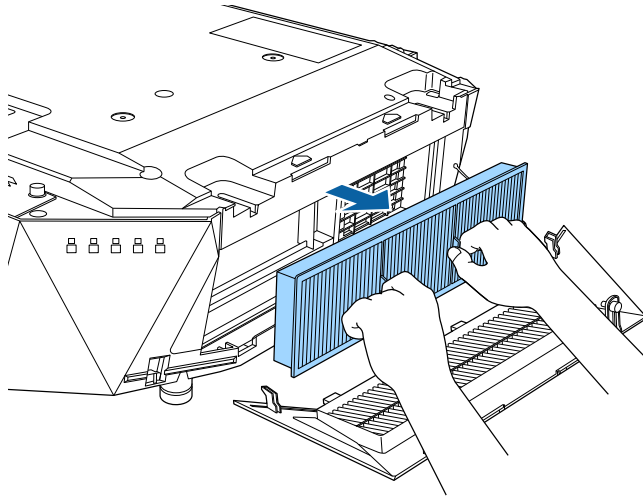
- 2** Verwijder het stof nauwgezet met een stofzuiger of een borstel.



- 3** Maak de schroeven los en verwijder het deksel van het luchtfilter zoals weergegeven (het is bevestigd met een draad)



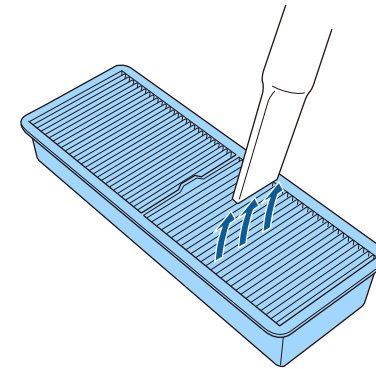
- 4** Trek het luchtfilter uit de projector.



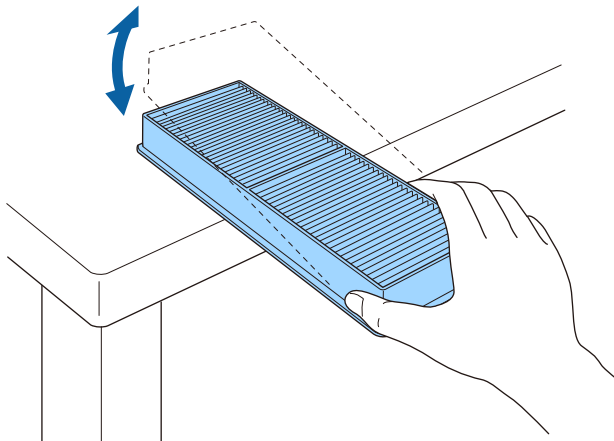
Let op

Gebruik geen overmatige kracht als u op de luchtfilter tikt, anders kan deze barsten en onbruikbaar worden.

- 6** Stofzuig de voorzijde van de luchtfilter (de zijde met de lipjes) om het resterend stof te verwijderen.



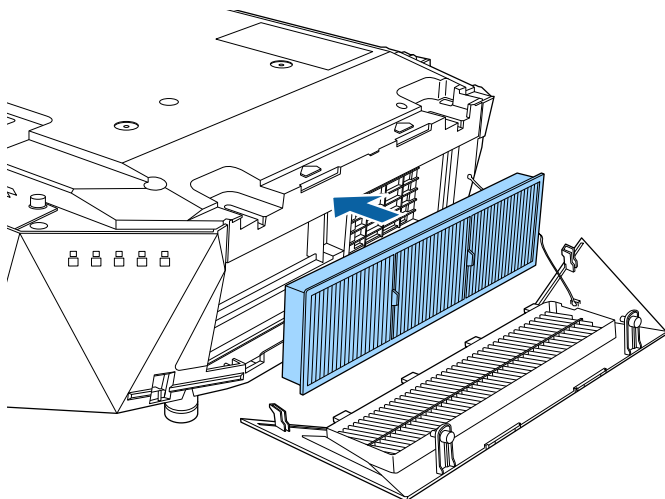
- 5** Tik 4 of 5 keer op elke zijde van de luchtfilter om alle overtollig stof los te schudden.



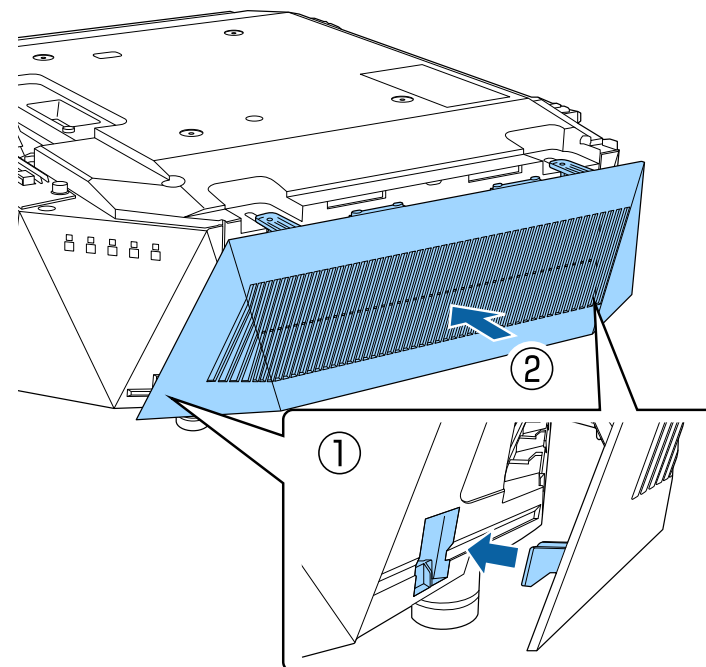
Let op

- Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.
- Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

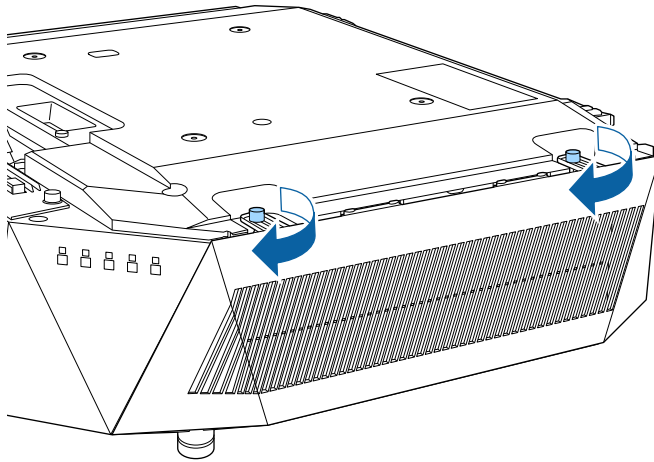
- 7** Monteer het luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



- 8** Vervang het luchtfilterdeksel zoals weergegeven.



- 9** Haal de schroeven aan.



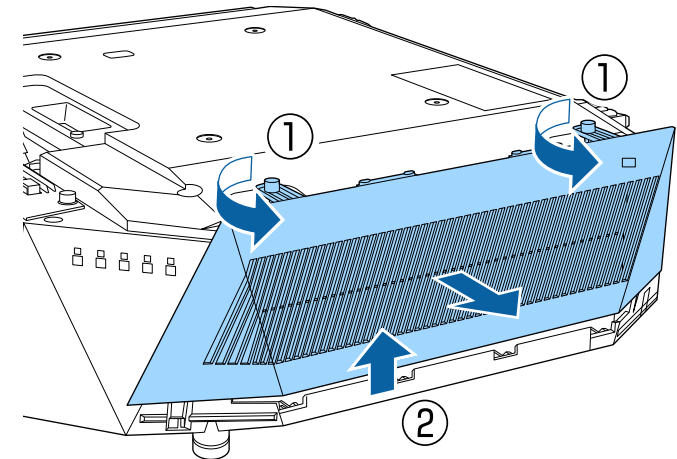
Plaats de bovenklep na het installeren van de luchtfilter.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.



Zorg dat de bovenklep vooraf van de projector is verwijderd.

- 2** Maak de schroeven los en verwijder het deksel van het luchtfilter zoals weergegeven (het is bevestigd met een draad)



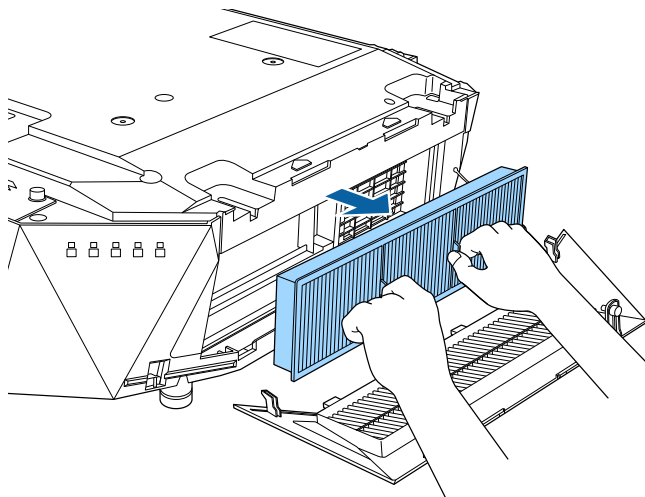
De luchtfilter vervangen

U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

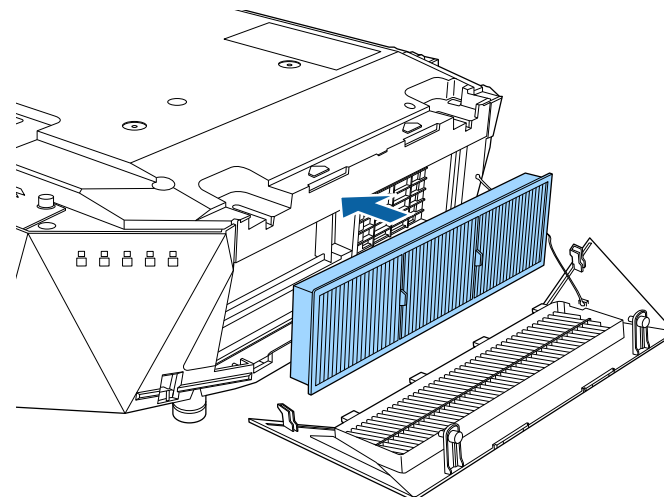
- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden
- Het luchtfilter is gescheurd of beschadigd

U kunt het luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

3 Trek het luchtfilter uit de projector.



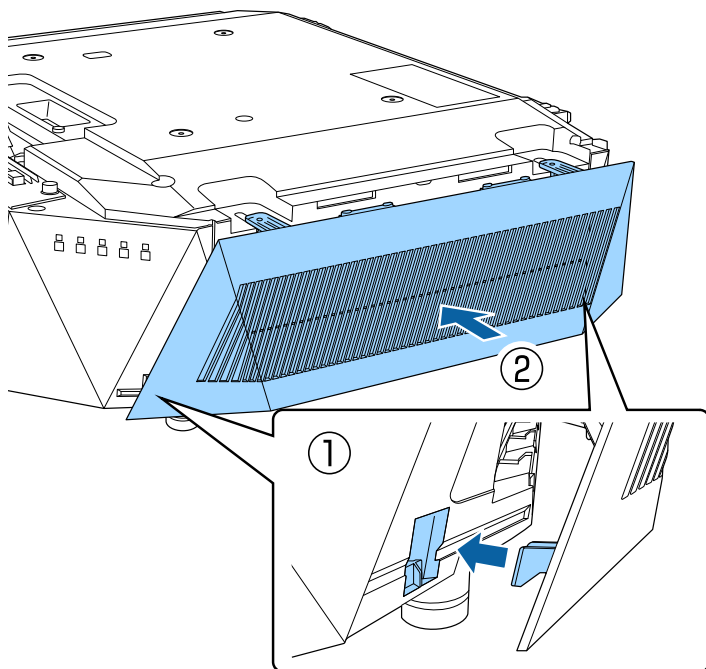
4 Monteer het nieuwe luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



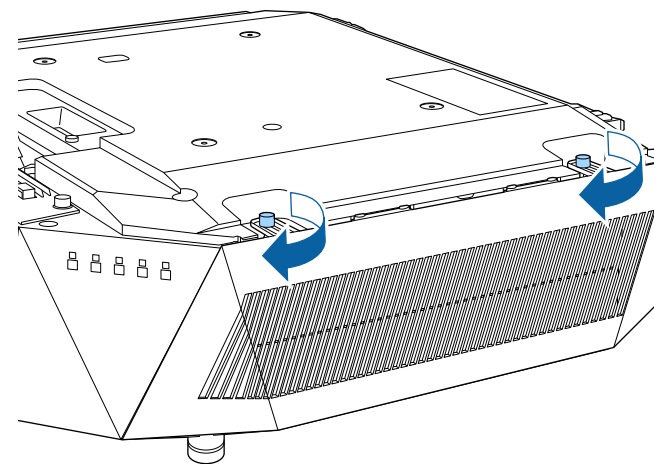
Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen

5 Vervang het luchtfilterdeksel zoals weergegeven.



6 Haal de schroeven aan.



Plaats de bovenklep na het installeren van de luchtfilter.

Wanneer u de optie **Firmware-update** selecteert in het menu **Informatie** van de projector, gaat de projector naar de modus voor de firmware-update en is het apparaat gereed voor het uitvoeren van een firmware-update via de USB-A- of Service-poort.

► Verwante koppelingen

- "Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat" [pag.116](#)
- "De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel" [pag.117](#)

Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat

U kunt de firmware van de projector bijwerken met een USB-opslagapparaat.



Verantwoordelijkheid voor het bijwerken van de firmware ligt bij de klant. Als een firmware-update mislukt door problemen, zoals een stroomonderbreking of communicatieproblemen, worden kosten aangerekend voor eventuele benodigde reparaties.

- 1** Download het bestand met de projectorfirmware van de Epson-website.
- 2** Kopieer het gedownloade firmwarebestand naar de hoofdmap (hoogste map in de hiërarchie) van het USB-opslagapparaat.



- Het USB-opslagapparaat moet worden geformatteerd in FAT-formaat.
- Kopieer geen andere bestanden naar het USB-opslagapparaat.
- Wijzig de firmwarebestandsnaam niet. Als de bestandsnaam is gewijzigd, zal de firmware-update niet starten.
- Controleer of het firmwarebestand dat u hebt gekopieerd, het correcte bestand is voor uw projectormodel. Als het firmwarebestand niet correct is, zal de firmware-update niet starten.

- 3** Sluit het USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.



Sluit het USB-opslagapparaat rechtstreeks op de projector aan. Als het USB-opslagapparaat is verbonden via een USB-hub, wordt de firmware-update mogelijk niet correct toegepast.

- 4** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Informatie** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Firmware-update** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer **Ja** om de firmware-update te starten.



- Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.
- Koppel de het USB-opslagapparaat niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als het USB-opslagapparaat is losgekoppeld, wordt de update mogelijk niet correct toegepast.

Alle indicatoren van de projector beginnen te knipperen en de firmware-update start. Wanneer de update normaal eindigt, gaat de projector naar de stand-bystatus (alleen de voedingsindicator licht blauw op). Als **Dir. inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector opnieuw ingeschakeld.

Wanneer de update is voltooid, controleert u het menu **Versie** in het menu **Informatie** van de projector werd bijgewerkt naar de correcte firmwareversie.



Wanneer alle indicators snel knipperen, is de firmware-update mogelijk mislukt. Koppel de voedingskabel los van de projector en sluit deze dan opnieuw aan op de projector. Als de indicators blijven knipperen, zelfs na het opnieuw aansluiten van de voedingskabel, trekt u de voedingsstekker uit het stopcontact en neem contact op met Epson.

De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel

U kunt de firmware van de projector bijwerken met de hulp van een computer en een USB-kabel.



- Verantwoordelijkheid voor het bijwerken van de firmware ligt bij de klant. Als een firmware-update mislukt door problemen, zoals een stroomonderbreking of communicatieproblemen, worden kosten aangerekend voor eventuele benodigde reparaties.
- Uw computer moet een van de volgende besturingssystemen uitvoeren om de firmware te kunnen bijwerken.
 - Windows 8.1 (32- en 64-bits)
 - Windows 10 (32- en 64-bits)
 - Windows 11 (64-bits)
 - macOS 10.13.x (64-bits)
 - macOS 10.14.x (64-bits)
 - macOS 10.15.x (64-bits)

1 Download het bestand met de projectorfirmware van de Epson-website.



- Wijzig de firmwarebestandsnaam niet. Als de bestandsnaam is gewijzigd, zal de firmware-update niet starten.
- Controleer of het firmwarebestand dat u hebt gekopieerd, het correcte bestand is voor uw projectormodel. Als het firmwarebestand niet correct is, zal de firmware-update niet starten.

2 Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.

3 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Informatie** en druk op [Enter].

4 Selecteer **Firmware-update** en druk op [Enter].

5 Selecteer **Ja** om de firmware-update te starten.



Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Alle indicators van de projector lichten op en de projector gaat naar de firmware-updatemodus. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.

- 6** Kopieer het firmwarebestand op de computer naar de hoofdmap (hoogste map in de hiërarchie) van de verwisselbare schijf.



- Kopieer geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf. Anders gaan de bestanden of mappen verloren.
- De projector wordt automatisch uitgeschakeld als de USB-kabel of de voedingskabel wordt losgekoppeld voordat het firmwarebestand kan worden gekopieerd naar de verwisselbare schijf. Voer de procedure in dat geval opnieuw uit.

- 7** Voer de stappen uit om een USB-apparaat veilig te verwijderen van de computer en de USB-kabel los te koppelen van de projector.
- Alle indicatoren van de projector beginnen te knipperen en de firmware-update start. Wanneer de update normaal eindigt, gaat de projector naar de stand-bystatus (alleen de voedingsindicator licht blauw op). Als **Dir. inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector opnieuw ingeschakeld.

Wanneer de update is voltooid, controleert u het menu **Versie** in het menu **Informatie** van de projector werd bijgewerkt naar de correcte firmwareversie.



- Wanneer alle indicators snel knipperen, is de firmware-update mogelijk mislukt. Koppel de voedingskabel los van de projector en sluit deze dan opnieuw aan op de projector. Als de indicatoren blijven knipperen, zelfs na het opnieuw aansluiten van de voedingskabel, trekt u de voedingsstekker uit het stopcontact en neem contact op met Epson.
- Als er gedurende 20 minuten geen bewerkingen worden uitgevoerd in de updatemodus, schakelt de projector automatisch uit. Voer de procedure in dat geval opnieuw uit.

Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

►► Verwante koppelingen

- "Projectieproblemen" [pag.120](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.121](#)
- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.125](#)
- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.130](#)
- "Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave" [pag.132](#)
- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.133](#)

Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

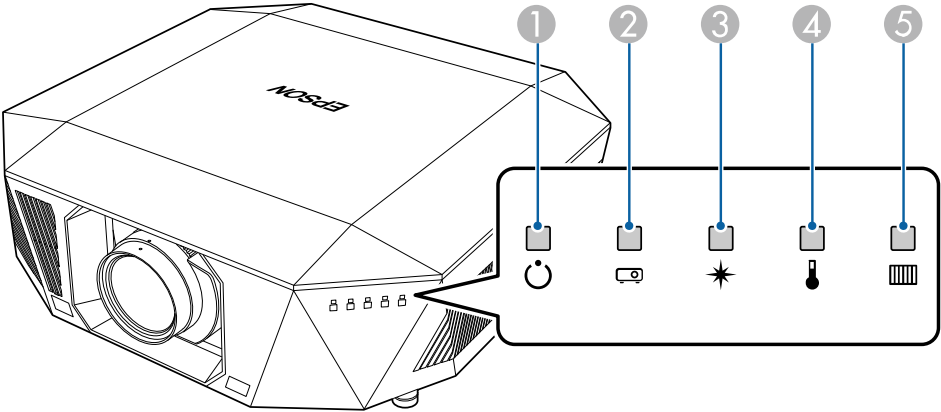
- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.























- Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Wanneer de instelling **Indicatoren** op **Uit** staat in het menu **Uitgebreid** van de projector, zijn alle indicatielampjes uit.
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Geavanceerd > Indicatoren**
















- 1 Voedingsindicatielampje
- 2 Statusindicatielampje
- 3 Laserindicatielampje
- 4 Temp-lampje (temperatuur)
- 5 Filterindicator

Projectorstatus




Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: blauw opgelicht Status: blauw opgelicht Laster: status lampje varieert Temp: uit Filter: uit 	Normale werking.
Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Laster: status lampje varieert Temp: uit Filter: uit 	Opwarmen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen.
Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit Filter: uit 	Uitschakelen of afkoelen. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het uitschakelen en afkoelen.




Lampje en status	Probleem en oplossingen
<p>Voeding: blauw opgelicht Status: uit Laser: uit Temp: uit Filter: uit</p> <p>    </p>	<p>Bewaking. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.</p>
<p>Voeding: uit Status: uit Laser: uit Temp: uit Filter: uit</p> <p>    </p>	<p>Stand-by- of slaapstand. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.</p>
<p>Voeding: knipperend blauw Status: uit Laser: uit Temp: uit Filter: uit</p> <p>    </p>	<p>Voorbereiden voor de volgende functies. Alle functies zijn uitgeschakeld.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bewaking
<p>Voeding: blauw opgelicht Status: blauw opgelicht Laser: knipperend blauw Temp: uit Filter: uit</p> <p>    </p>	<p>A/V dempen is bezig.</p>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
<p>Voeding: statuslampje varieert Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert</p> <p>    </p>	<p>Vernieuwingsmodus is bezig.  Resetten > Vernieuwingsmodus</p>
<p>Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: knipperend oranje Filter: statuslampje varieert</p> <p>    </p>	<p>Projector is te warm.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Reinig of vervang het luchtfilter. Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.

Lampje en status	Probleem en oplossingen
<p>Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: oranje opgelicht Filter: uit</p> 	<p>De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is. Reinig of vervang het luchtfilter. Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling Hoogtemodus op Aan in het menu van de projector. Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
<p>Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert</p> 	<p>Laserwaarschuwing Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
<p>Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert</p> 	<p>Lenswaarschuwing Een niet-ondersteunde lens is bevestigd. Verwijder de niet-ondersteunde lens en bevestig een lens die wordt ondersteund.</p>
<p>Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: oranje opgelicht Temp: uit Filter: uit</p> 	<p>Laser of vertragsingsplaat heeft een probleem. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
<p>Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: knipperend oranje Filter: uit</p> 	<p>Er is een probleem met een ventilator of sensor. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
<p>Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: uit Filter: uit</p> 	<p>Interne projectorfout</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
<p>Voeding: statuslampje varieert Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: status lampje varieert Filter: knipperend oranje</p> 	<p>Het is tijd om de luchtfilter te reinigen.</p>
<p>Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: status lampje varieert Filter: oranje opgelicht</p> 	<p>Luchtstroom laag door luchtfilter</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Reinig of vervang het luchtfilter. Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.

Lampje en status	Probleem en oplossingen
<p>Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit Filter: oranje opgelicht</p> 	<p>Luchtstroom laag door projector</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Reinig of vervang het luchtfilter. Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
<p>Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: oranje opgelicht Temp: oranje opgelicht Filter: uit</p> 	<p>Fout lensverschuiving Fout voedingsspanning Communicatiefout met AC-microcontroller</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
<p>Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: oranje opgelicht Temp: oranje opgelicht Filter: uit</p> 	<p>Er is een probleem met een lens of er is geen lens geïnstalleerd.</p> <ul style="list-style-type: none"> Maak een lens vast. Als de lens al is bevestigd, verwijdt u deze en maakt u deze opnieuw vast. Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden of het geluid.

► Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt" [pag.125](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.125](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt" [pag.126](#)
- "Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt" [pag.126](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is" [pag.127](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is" [pag.127](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is" [pag.128](#)
- "Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn" [pag.128](#)
- "Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft" [pag.128](#)
- "Oplossingen voor geluidsproblemen" [pag.129](#)

Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als er geen beeld verschijnt:

- Druk op de knop [Shutter] op de afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector en aangesloten videobronnen is ingeschakeld.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.
- Als de projector niet reageert wanneer u op de knoppen van het bedieningspaneel drukt, zijn de knoppen mogelijk vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**

- Als de projector niet reageert wanneer u op een knop op de projector drukt, is er mogelijk een interne fout opgetreden in de projector. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het menu **Beeld** van de projector.
- Pas de helderheid van de lichtbron van uw projector aan.
☛ **Beeld > Lichtoutput**
- Controleer of de instelling **Berichten** op **Aan** staat in het menu **Uitgebreid** van de projector.
☛ **Uitgebreid > Weergeven > Bericht**
- De projector kan auteursrechtelijk beschermde video's die u op een computer afspeelt, mogelijk niet projecteren. Raadpleeg de handleiding die bij de computer is geleverd voor meer informatie.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.

Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht **Geen signaal** verschijnt:

- Druk op de knop [Search] (afstandsbediening) of de knop [Source Search] (bedieningspaneel) tot u het beeld ziet van de gewenste bron.
- Schakel de aangesloten computer- of videobron in en druk op Afspelen om uw presentatie te starten, indien nodig.
- Controleer of alle voor de projectie benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.
- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten computer of videobron uit en vervolgens opnieuw in.

- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, moet u de HDMI-kabel vervangen door de kortere.

► Verwante koppelingen

- "Weergeven vanaf een Windows-laptop" [pag.126](#)
- "Weergeven vanaf een Mac-laptop" [pag.126](#)

Weergeven vanaf een Windows-laptop

Als het bericht **Geen signaal** wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een laptop, moet u de Windows-laptop instellen voor weergave op een externe monitor.

- 1** Houd de Windows-toets ingedrukt en druk tegelijkertijd op **P** op uw toetsenbord. Klik dan op **Dupliceren**.
- 2** Als hetzelfde beeld niet wordt weergegeven door de laptop en projector, controleert u het Windows-hulpprogramma **Beeldscherm** om te zien of de externe monitorpoort is ingeschakeld en de uitgebreide bureaubladmodus is uitgeschakeld.
- 3** Controleer indien nodig de instellingen van de videokaart en stel meerdere weergave-opties in op **Spiegelen** of **Dupliceren**.

Weergeven vanaf een Mac-laptop

Als het bericht **Geen signaal** wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een Mac-laptop, moet u de laptop instellen voor gespiegelde weergave. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.)

- 1** Open het hulpprogramma **Systeemvoorkeuren** en selecteer **Beeldschermen**.

- 2** Selecteer de optie **Beeldscherm** of **Kleuren-LCD**, indien nodig.

- 3** Klik op het tabblad **Rangschikken** of **Rangschikking**.

- 4** Selecteer **Schakel synchrone weergave in**.

Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt

Als het bericht **Niet ondersteund** wordt weergegeven, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer.

Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als slechts een deel van het computerbeeld verschijnt:

- Wijzig de instelling **Wissen** in het menu **Signaal** van de projector zodat het beeld verschijnt zoals u verwacht.
- Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector.
- Controleer de resolutie die is toegewezen aan uw presentatiebestanden om te zien of ze voor een andere resolutie zijn gemaakt.
- Als u projecteert in Inhoudsweergavemodus, zorg dan dat u de juiste instellingen voor **Overlay-effect** gebruikt.
 - ☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > Overlay-effect**

- Controleer of u de juiste instelling voor **Projectie** hebt geselecteerd in het menu **Uitgebreid** van de projector.

Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is

- Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is.
- Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
 - Druk op de knop [Geometry] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de beeldvorm aan te passen.
 - Pas de instelling **H/V-Keystone** aan om de beeldvorm te corrigeren.
☛ **Instellingen > Geometrische corr. > H/V-Keystone**
 - Pas de instelling **Quick Corner** aan om de beeldvorm te corrigeren.
☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Quick Corner**
 - Pas de instelling **Gebogen oppervlak** aan voor het corrigeren van de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak met dezelfde radius.
☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Hoekmuur**
 - Pas de instelling **Hoekmuur** aan om de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak te corrigeren met rechte hoeken.
☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Gebogen oppervlak**
 - Pas de instelling **Puntcorrectie** aan om een lichte vervorming die gedeeltelijk optreedt, te corrigeren.
☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Puntcorrectie**

Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld elektronische interferentie (ruis) vertoont of statisch is:

- Controleer de kabels die uw computer of videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
 - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
 - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
 - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- Controleer de instellingen in het menu **Signaal** van de projector om er zeker van te zijn dat ze overeenkomen met de videobron.
- Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
- Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Videobereik** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.
☛ **Signaal > Geavanceerd > Videobereik**
☛ **Signaal > Geavanceerd > EDID**
- Wanneer geïnterlineerde signalen worden ingevoerd, wordt de lijnverdubbelingsverwerking niet uitgevoerd zodat het geprojecteerde beeld kan flikkeren. We raden u aan geïnterlineerde signalen progressief te converteren met een extern apparaat voordat het wordt ingevoerd.

Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is.

- Stel de scherpstelling van het beeld in.
- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.
- Reinig de projectorlens.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Afbeelding** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn:

- Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om verschillende kleurmodi te proberen voor het beeld en de omgeving.
- Controleer de instellingen van uw videobron.

- Pas de beschikbare instellingen in het menu **Beeld** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint** en **Kleurverzadiging**.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Videobereik** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.
 - ☛ **Signaal > Geavanceerd > Videobereik**
 - ☛ **Signaal > Geavanceerd > EDID**
- Controleer of u de juiste instellingen voor **RGBCMY** hebt geselecteerd in het menu **Afbeelding** van de projector.
 - ☛ **Beeld > Geavanceerd > RGBCMY**
- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.
- Controleer of **Lichtoutput** correct is ingesteld.
 - ☛ **Beeld > Lichtoutput**
- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Als u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat **Kalibratie licht** in het menu **Resetten** correct is ingesteld op alle projectors. Als Kalibratie licht alleen wordt uitgevoerd in sommige projectors, kunnen de witbalans en het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verschillen tussen de projectors.

Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft

Als u een schaduwbeeld in het geprojecteerde beeld ziet, moet u de functie **Vernieuwingsmodus** gebruiken om dit te wissen. Selecteer **Vernieuwingsmodus > Start** in het menu **Resetten** van de projector.

Oplossingen voor geluidsproblemen

Als er geen geluid hoorbaar is of als het volume te laag of te hoog is, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Regel de volume-instellingen van de projector.
- Druk op de knop [Shutter] op de afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
- Controleer uw computer of videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
- Controleer de aansluitingen van de audiokabel tussen de projector en de videobron.
- Controleer of de aangesloten audiokabels het label "Geen weerstand" hebben.
- Als u geen geluid hoort van een HDMI-bron, stelt u het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
- Wanneer u de projector aansluit op een Mac met een HDMI-kabel, dient u te controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt. Indien dat niet het geval is, moet u een audiokabel aansluiten.
- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan de ruis gemengd zijn. Verhoog het volume van de computer en verlaag het volume van de projector. (Wanneer u Epson iProjection (Windows/Mac) gebruikt.)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met het bedienen van de projector of de afstandsbediening.

► Verwante koppelingen

- "Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector" [pag.130](#)
- "Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening" [pag.130](#)
- "Oplossingen voor wachtwoordproblemen" [pag.131](#)
- "Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt" [pag.131](#)

Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector

Als de projector niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt of onverwacht uitschakelt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- Als de voedingsknop op de afstandsbediening de projector niet inschakelt, moet u de batterijen controleren en controleren of minstens een van de externe ontvangers beschikbaar is in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
- De projectorknoppen kunnen worden vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
- Als de lichtbron van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, is deze mogelijk in de sluimerstand gegaan na een periode van inactiviteit. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de slaapmodus uit te schakelen, zet u de instelling **Sluimerstand** op **Uit**.

☛ **Uitgebreid > Bewerking > Sluimerstand**

- Als de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timer A/V dempen ingeschakeld zijn. Om Timer A/V dempen uit te schakelen, zet u de instelling **Timer A/V dempen** op **Uit**.

☛ **Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen > Timer A/V dempen**

- Als de lichtbron van de projector uitschakelt, het statuslampje knippert en het Temp-lampje (temperatuur) oplicht, is de projector oververhit en wordt deze uitgeschakeld.
- Afhankelijk van de projectorinstellingen kunnen de koelventilators werken in stand-bystatus. Wanneer de projector wordt geactiveerd uit de Stand-bystatus, kunnen de ventilators ook onverwachte ruis veroorzaken. Dit is geen fout.
- De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.

Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoek en het bereik van de projector.
- Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.
- Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.
- Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.

- Zorg dat minstens een van de externe ontvangers beschikbaar zijn in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
- Als u een ID-nummer hebt toegewezen aan de projector om meerdere projectors te bedienen via de afstandsbediening, moet u mogelijk de ID-instelling controleren of wijzigen.
- Stel de [ID]-schakelaar van de afstandsbediening in op **Off**. U kunt alle projectors bedienen, ongeacht de instellingen voor projector-id.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

Oplossingen voor wachtwoordproblemen

Als u een wachtwoord niet kunt invoeren of onthouden, moet u de volgende oplossingen proberen:

- Als u te vaak een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd en een bericht ziet met een aanvraagcode, noteer dan de code en neem contact op met Epson voor hulp. Geef de aanvraagcode en bewijs van eigendom op voor hulp bij het ontgrendelen van de projector.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u geen wachtwoord invoeren. Bestel een nieuw exemplaar bij Epson.

Let op

Als u **Netwerkinstellingen resetten**, uitvoer in het menu **Netwerk**, worden alle wachtwoorden die zijn ingesteld voor het menu **Netwerk** ook gereset en moet u ze opnieuw instellen.

Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt

Als het bericht **De batterij voor de tijd is bijna leeg**, wordt weergegeven, neemt u contact op met Epson voor hulp.

Als u een afspeellijst niet correct kunt afspelen, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Aan**.
☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > Inhoudsweergave**
- Controleer of het USB-flashstation een afspeellijst bevat.
- Zorg dat het USB-flashstation direct op de projector is aangesloten. Gebruik geen multi-kaartlezer of een USB-hub voor het uitbreiden van een USB-poort.
- Als het USB-flashstation is gepartitioneerd, zult u de afspeellijsten misschien niet kunnen weergeven. Verwijder alle partities voordat u de afspeellijsten opslaat op het USB-flashstation.
- Deel geen afspeellijst tussen projectors die verschillen in resolutie. Kleur- en vormeffecten die zijn toegevoegd via **Overlay-effect**, worden misschien niet correct gereproduceerd.
☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > Overlay-effect**

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector op een netwerk.

► Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet" [pag.133](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie" [pag.133](#)

Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet

Als de projector niet toegankelijk is via een webbrowser, moet u ervoor zorgen dat u het juiste ID en wachtwoord gebruikt.

- Voer **EPSONWEB** in voor de gebruikers-ID. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het menu **Netwerk** van de projector. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.
- Controleer of u toegang hebt tot het netwerk waarmee de projector is verbonden.
- Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm **Epson Web Control** niet worden vertoond. Geef de instellingen op voor een verbinding zonder het gebruik van een proxyserver.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu van de projector in stand-by modus, moet u controleren of het netwerkkapparaat is ingeschakeld. Na het inschakelen van het netwerkkapparaat, schakelt u de projector in.

☞ Uitgebreid > Stand-by modus

Maak verbinding met een vast netwerk.



De gebruikers-ID en het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig.

Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie:

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
- Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Controleer op storingen van andere apparatuur, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw product.

►► **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.135](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.137](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.146](#)
- "Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager" [pag.148](#)
- "Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies" [pag.149](#)
- "Informatie laserveiligheid" [pag.152](#)
- "Woordenlijst" [pag.155](#)
- "Mededelingen" [pag.157](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: augustus 2024.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

► Verwante koppelingen

- "Bovenklep" [pag.135](#)
- "Lens" [pag.135](#)
- "Lensbehuizing" [pag.135](#)
- "Beugels" [pag.135](#)
- "Externe apparaten" [pag.136](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.136](#)

Bovenklep

Bovenklep ELPVB05

Klep voor de bovenkant van de projector

Lens

ELPLX02S

ELPLX02WS

Ultra short-throw zoomlens.

ELPLU03S

ELPLU04

ELPLU03

Short-throw zoomlens.

ELPLW05

ELPLW08

ELPLW06

Wide-throw zoomlens.

ELPLM08

ELPLM15

ELPLM10

ELPLM11

ELPLM09

Middle-throw zoomlens.

ELPLL08

Long-throw zoomlens.

Lensbehuizing

Lensbehuizing ELPVB02W/ELPVB03B/ELPVB04C

Lensbehuizing voor de ELPLX02S/ELPLX02WS.

Beugels

Plafondbeugel ELPMB67

Gebruik deze als u de projector aan een plafond of een muur bevestigt.

Lage plafondbeugel ELPMB47

Gebruik deze als u de projector aan een laag plafond bevestigt.

Hoge plafondbeugel ELPMB48

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangingsadapter ELFPF15

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

Externe apparaten

Streaming mediaspeler ELPAP12

Gebruik deze streaming mediaspeler om online inhoud te bekijken.

Reserve-onderdelen

Luchtfilter ELPAF46

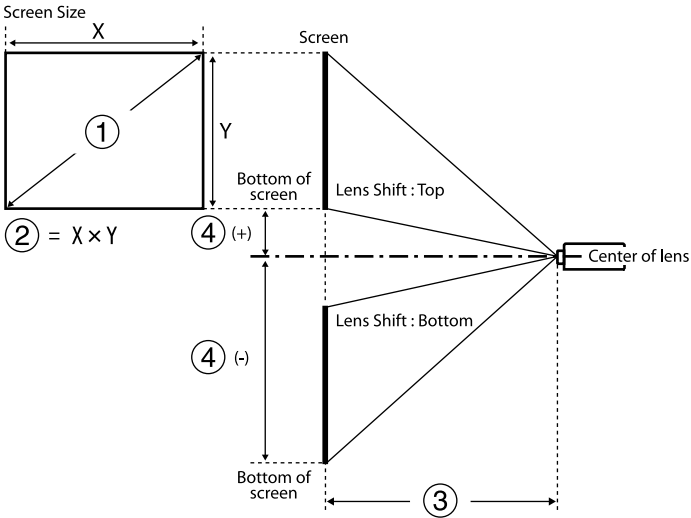
Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Raadpleeg de tabellen in deze secties om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.

► **Verwante koppelingen**

- "Formule projectieafstand" [pag.137](#)
- "Projectieafstand" [pag.140](#)

Formule projectieafstand



- ① Schermgrootte (inch)
- ② Schermgrootte (breedte × hoogte)
- ③ Projectieafstand (Minimum: Vanaf tot Maximum: Kortbij)
- ④ Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderkant van het scherm

16:9

Lens	Formule projectieafstand		Throw ratio (projectieafstand/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (inch) × 0,77 - 3,41	0,34
ELPLU03 ELPLU03S	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 1,04 - 3,47	0,46 - 0,56
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 1,25 - 3,28	
ELPLU04	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 1,40 - 5,23	0,62 - 0,75
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 1,69 - 5,30	
ELPLW05	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 1,69 - 7,87	0,74 - 1,04
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 2,34 - 5,81	
ELPLW08	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 1,87 - 3,98	0,83 - 1,17
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 2,63 - 5,13	
ELPLW06	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 2,60 - 7,47	1,15 - 1,57
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 3,53 - 6,97	
ELPLM08	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 2,30 - 5,10	1,02 - 1,64
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 3,68 - 4,54	

Lens	Formule projectieafstand		Throw ratio (projectieafstand/x)
ELPLM09 ELPLM15	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 3,43 - 8,09	1,52 - 2,47
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 5,54 - 8,00	
ELPLM10	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 5,29 - 13,19	2,34 - 3,59
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 8,05 - 13,07	
ELPLM11	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 7,76 - 23,84	3,42 - 5,23
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 11,75 - 23,54	
ELPLL08	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 11,53 - 32,22	5,09 - 7,16
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 16,10 - 31,78	

Lens	Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderkant van het scherm
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,31 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 0,06
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,30 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 0,94

Lens	Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderkant van het scherm
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,18 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 1,43

4:3

Lens	Formule projectieafstand		Throw ratio (projectieafstand/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (inch) × 0,94 - 3,41	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 1,27 - 3,47	0,61 - 0,74
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 1,53 - 3,28	
ELPLU04	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 1,72 - 5,23	0,82 - 1,00
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 2,07 - 5,30	
ELPLW05	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 2,07 - 7,87	0,99 - 1,38
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 2,86 - 5,81	
ELPLW08	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 2,29 - 3,98	1,11 - 1,56

Lens	Formule projectieafstand		Throw ratio (projectieafstand/x)
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 3,22 - 5,13	
ELPLW06	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 3,18 - 7,47	1,53 - 2,09
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 4,32 - 6,97	
ELPLM08	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 2,81 - 5,10	1,36 - 2,18
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 4,50 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 4,19 - 8,09	2,03 - 3,30
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 6,78 - 8,00	
ELPLM10	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 6,48 - 13,19	3,13 - 4,78
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 9,85 - 13,07	
ELPLM11	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 9,50 - 23,84	4,56 - 6,97
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 14,38 - 23,54	
ELPLL08	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 14,11 - 32,22	6,79 - 9,55
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 19,71 - 31,78	

Lens	Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderkant van het scherm
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,38 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 0,08
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,37 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 1,16
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,22 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 1,75

16:10

Lens	Formule projectieafstand		Throw ratio (projectieafstand/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (inch) × 0,83 - 3,41	0,37
ELPLU03 ELPLU03S	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 1,13 - 3,47	0,51 - 0,62
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 1,35 - 3,28	
ELPLU04	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 1,52 - 5,23	0,68 - 0,83

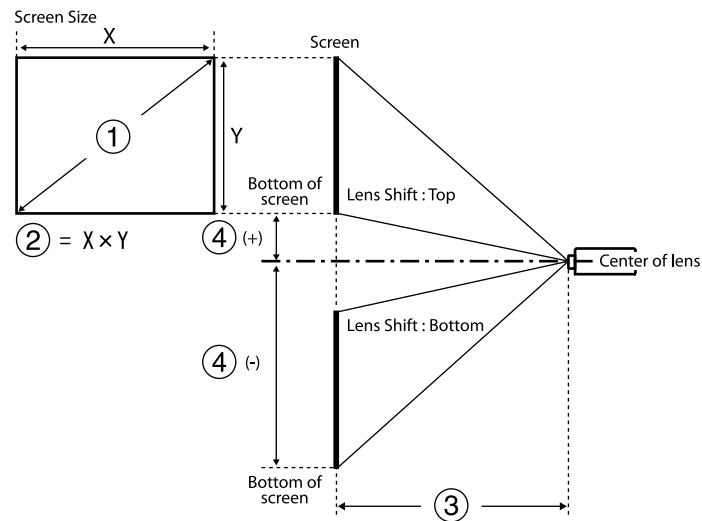
Lens	Formule projectieafstand		Throw ratio (projectieafstand/x)
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 1,83 - 5,30	
ELPLW05	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 1,83 - 7,87	0,82 - 1,15
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 2,52 - 5,81	
ELPLW08	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 2,02 - 3,98	0,93 - 1,30
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 2,84 - 5,13	
ELPLW06	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 2,815 - 7,47	1,27 - 1,74
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 3,81 - 6,97	
ELPLM08	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 2,48 - 5,10	1,14 - 1,82
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 3,98 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 3,70 - 8,09	1,69 - 2,75
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 5,98 - 8,00	
ELPLM10	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 5,72 - 13,19	2,61 - 3,99
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 8,70 - 13,07	
ELPLM11	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 8,39 - 23,84	3,80 - 5,81

Lens	Formule projectieafstand		Throw ratio (projectieafstand/x)
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 12,71 - 23,54	
ELPLL08	Minimum	③ (cm) = ① (inch) × 12,46 - 32,22	5,66 - 7,96
	Maximum	③ (cm) = ① (inch) × 17,41 - 31,78	

Lens	Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderkant van het scherm
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,34 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 0,07
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,33 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 1,02
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (inch) × 0,20 ④ (-) (cm) = ① (inch) × 1,54

Projectieafstand

De projectieafstand geeft waarden bij benadering.



- ① Schermgrootte (inch)
- ② Schermgrootte (breedte x hoogte) (cm)
- ③ Projectieafstand (Minimum: Vanaf tot Maximum: Kortbij) (cm)
- ④ Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderkant van het scherm (cm)

Wanneer u een beeld dat groter is dan 500 inch projecteert, kan het beeld een beetje wazig worden.

16:9

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Inch	Breedte x Hoogte	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	221 x 125	73	-6 - 31
110	244 x 137	81	-7 - 34
120	266 x 149	89	-7 - 38

①	②	③	④
Inch	Breedte x Hoogte	ELPLX02S/ELPLX02WS	
150	332 x 187	112	-9 - 47
200	443 x 249	150	-12 - 63
300	664 x 374	227	-19 - 94
500	1107 x 623	380	-31 - 157
600	1328 x 747	457	-37 - 188
800	1771 x 996	611	-50 - 251
1000	2214 x 1245	764	-62 - 313

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Inch	Breedte x Hoogte	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	177 x 100	80-97	179-290	-76 - -24
100	221 x 125	101-122	225-363	-94 - -30
120	266 x 149	121-147	271-437	-113 - -36
150	332 x 187	153-184	340-547	-142 - -45
200	443 x 249	205-247	455-731	-189 - -60
250	553 x 311	257-309	570-915	-236 - -75
300	664 x 374	309-372	684-1099	-283 - -90
500	1107 x 623	517-622	1144-1835	-472 - -150
800	1771 x 996	830-998	1834-2939	-756 - -241
1000	2214 x 1245	1038-1248	2293-3674	-945 - -301

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ ELPLL08

①	②	③							④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPLU04	ELPLW06	ELPLW08	ELPLM09 ELPLM15	ELPLM10	ELPLM11	ELPLL08	
60	133 × 75	79-96	148-205	108-153	198-324	304-470	442-682	659-934	-86 - 11
80	177 × 100	107-130	200-275	146-205	266-435	410-631	597-917	890-1256	-114 - 14
100	221 × 125	135-164	252-346	183-258	335-546	516-791	752-1152	1121-1578	-143 - 18
120	266 × 149	163-198	304-416	220-310	403-656	622-952	908-1387	1351-1900	-171 - 22
150	332 × 187	205-249	382-522	276-389	506-822	781-1194	1140-1740	1697-2384	-214 - 27
200	443 × 249	276-333	512-699	370-520	677-1099	1046-1596	1529-2327	2273-3189	-285 - 36
300	664 × 374	416-503	772-1052	557-783	1020-1653	1575-2400	2305-3503	3426-4799	-428 - 54
500	1107 × 623	697-841	1291-1757	931-1309	1705-2760	2634-4010	3857-5853	5732-8019	-713 - 90
800	1771 × 996	1119-1349	2070-2816	1491-2097	2733-4421	4222-6423	6186-9380	9190-12850	-1141 - 145
1000	2214 × 1245	1399-1688	2589-3522	1865-2623	3419-5528	5280-8032	7738-11730	11496-16070	-1426 - 181

ELPLW05

①	②	③	④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPLW05	
60	133 × 75	94-134	-57 - -18

①	②	③	④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPLW05	
80	177 × 100	128-181	-76 - -24
100	221 × 125	161-228	-94 - -30
120	266 × 149	195-274	-113 - -36
150	332 × 187	246-344	-142 - -45
200	443 × 249	331-461	-189 - -60
300	664 × 374	500-695	-283 - -90
500	1107 × 623	839-1162	-472 - -150
800	1771 × 996	1346-1862	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1685-2329	-945 - -301

4:3

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	203 × 152	91	-8 - 38
110	224 × 168	100	-8 - 42
120	244 × 183	109	-9 - 46
150	305 × 229	138	-11 - 58
200	406 × 305	185	-15 - 77
300	610 × 457	278	-23 - 115
500	1016 × 762	466	-38 - 192
600	1219 × 914	560	-46 - 230
800	1626 × 1219	748	-61 - 307

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	163 × 122	98-119	220-356	-92 - -29
100	203 × 152	124-150	276-446	-116 - -37
120	244 × 183	149-180	332-536	-139 - -44
150	305 × 229	188-226	417-671	-173 - -55
200	406 × 305	251-303	558-896	-231 - -74
250	508 × 381	315-380	698-1121	-289 - -92
300	610 × 457	379-456	839-1346	-347 - -110
500	1016 × 762	634-762	1401-2247	-578 - -184
800	1626 × 1219	1016-1222	2245-3597	-925 - -294

**ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM15/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/
ELPLL08**

①	②	③							④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	122 × 91	98-119	183-252	133-188	244-399	376-578	546-840	814-1151	-105 - 13
80	163 × 122	132-160	247-338	179-252	327-534	505-775	736-1127	1096-1545	-140 - 18
100	203 × 152	167-202	310-425	225-316	411-670	635-972	926-1415	1379-1939	-175 - 22
120	244 × 183	201-243	374-511	271-381	495-805	764-1168	1116-1703	1661-2333	-209 - 27

①	②	③							④
Inc h	Breedte × Hoogte	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
150	305 × 229	253-306	469-641	339-477	621-1008	959-1464	1401-2134	2084-2924	-262 - 33
200	406 × 305	339-409	628-857	453-638	831-1347	1283-1956	1876-2853	2789-3909	-349 - 44
300	610 × 457	511-616	946-1289	682-960	1250-2025	1930-2941	2826-4292	4200-5880	-524 - 66
500	1016 × 762	854-1031	1582-2152	1140-1603	2089-3380	3226-4910	4726-7169	7022-9821	-873 - 111
800	1626 × 1219	1370-1652	2535-3448	1826-2568	3347-5412	5170-7864	7576-11484	11254-15733	-1396 - 177

ELPLW05

①	②	③	④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPLW05	
60	122 × 91	116-166	-69 - -22
80	163 × 122	158-223	-92 - -29
100	203 × 152	199-280	-116 - -37
120	244 × 183	241-337	-139 - -44
150	305 × 229	303-423	-173 - -55
200	406 × 305	406-566	-231 - -74
300	610 × 457	614-825	-347 - -110
500	1016 × 762	1028-1423	-578 - -184
800	1626 × 1219	1650-2280	-925 - -294

16:10

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	215 × 135	80	-7 - 34
110	237 × 148	88	-7 - 37
120	258 × 162	96	-8 - 41
150	323 × 202	121	-10 - 51
200	431 × 269	163	-14 - 68
300	646 × 404	246	-20 - 102
500	1077 × 673	412	-34 - 169
600	1292 × 808	495	-41 - 203
800	1723 × 1077	661	-54 - 271

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	172 × 108	87-105	194-314	-82 - -26
100	215 × 135	109-132	243-393	-102 - -33
120	258 × 162	132-159	293-473	-123 - -39
150	323 × 202	165-200	368-592	-153 - -49
200	431 × 269	222-267	492-791	-204 - -65
250	538 × 337	278-335	616-990	-255 - -81
300	646 × 404	334-402	740-1189	-306 - -98
500	1077 × 673	559-673	1237-1984	-511 - -163

①	②	③		④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
800	1723 × 1077	897-1079	1983-3177	-817 - -260

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ELPLL08

①	②	③							④
Inc h	Breed te × Hoog te	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	129 × 81	86-105	161-222	117-165	214-351	330-509	480-739	716-1013	-92 - 12
80	172 × 108	116-141	217-298	158-222	288-471	445-683	647-993	965-1361	-123 - 16
100	215 × 135	147-178	273-374	198-279	362-590	559-857	815-1247	1214-1709	-154 - 20
120	258 × 162	177-214	329-451	238-336	436-710	674-1031	983-1501	1463-2057	-185 - 23
150	323 × 202	223-269	414-565	299-421	548-890	845-1292	1235-1882	1837-2579	-231 - 29
200	431 × 269	298-361	554-756	400-563	733-1189	1131-1726	1654-2518	2460-3450	-308 - 39
300	646 × 404	450-544	835-1137	602-847	1103-1787	1704-2596	2493-3788	3706-5190	-462 - 59
500	1077 × 673	754-910	1396-1900	1006-1415	1844-2984	2848-4336	4172-6330	6199-8672	-771 - 98
800	1723 × 1077	1210-1459	2238-3045	1612-2268	2956-4780	4565-6945	6689-10142	9938-13894	-1233 - 156

ELPLW05

①	②	③	④
Inch	Breedte × Hoogte	ELPLW05	
60	129 × 81	102-146	-61 - -20
80	172 × 108	139-196	-82 - -26
100	215 × 135	175-247	-102 - -33
120	258 × 162	212-297	-123 - -39
150	323 × 202	267-373	-153 - -49
200	431 × 269	358-499	-204 - -65
300	646 × 404	541-752	-306 - -98
500	1077 × 673	907-1256	-511 - -163
800	1723 × 1077	1456-2014	-817 - -260

Productnaam	EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Afmetingen	568 (B) × 181 (H) × 568 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte)
Projectiesysteem	RGB vloeibaar kristal sluiters
LCD-schermgrootte	1,04"
Weergavemethode	3LCD
Aantal pixels	Full HD (1.920 (B) × 1.080 (H) punten) × 3
Schermpresolutie	4K 8.294.400 pixels (1.920 × 1.080 × 4)
Scherpte instellen	Aangedreven
Zoomaanpassing	1,0 tot 1,6 (optische zoom)
Projectielens	Optionele lens ondersteund. Standaardlens: ELPLM15
Lensverschuiving	Aangedreven Maximale verticale richting: ca. ±64% Maximale horizontale richting: ca. ±16%
Lichtbron	Laserdiode
Uitgangsvermogen lichtbron	EH-QL7000W/EH-QL7000B: Max. 252 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: Max. 194 W
Golfenlengte van lichtbron	449 tot 461 nm
Laserklasse (interne laserlichtbron)	Klasse 4
Werkingsduur lichtbron *	Tot ca. 20.000 uren

Helderheid**	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 10.000 lm EH-QL3000W/EH-QL3000B: 6.000 lm
Contrastverhouding	5.000.000:1 overschreden (Dynamisch contrast normaal/Hoge snelheid)
Reproduceerbaarheid kleur	Tot 1.070 miljoen kleuren (afhankelijk van de interface)
Scanfrequentie	HDMI1/2: Horizontaal: 26,97 tot 270 kHz Verticaal: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60/120 Hz
Voeding	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 6,4-2,9 A EH-QL3000W/EH-QL3000B: 100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 4,6-2,1 A
Operationeel stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: wanneer de helderheid van de lichtbron 100% is: 636 W wanneer de helderheid van de lichtbron 40% is: 328 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: wanneer de helderheid van de lichtbron 100% is: 453 W wanneer de helderheid van de lichtbron 70% is: 357 W
Operationeel stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: wanneer de helderheid van de lichtbron 100% is: 612 W wanneer de helderheid van de lichtbron 40% is: 318 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: wanneer de helderheid van de lichtbron 100% is: 437 W wanneer de helderheid van de lichtbron 70% is: 346 W
Stroomverbruik in stand-by	Communicatie aan: 2,0 W Communicatie uit: 0,5 W

Thermische uitgang (max.)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: Gebied 100 tot 120 V: 2.162 BTU/u Gebied 220 tot 240 V: 2.081 BTU/u EH-QL3000W/EH-QL3000B: Gebied 100 tot 120 V: 1.540 BTU/u Gebied 220 tot 240 V: 1.486 BTU/u
Luchtstroom (max.)	169 CFM
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.048 m
Bedrijfstemperatuur (wanneer u een installatie met één projector gebruikt) ***	Hoogte van 0 tot 2.286 m: 5 tot +35°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: 5 tot +30°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (luchtvochtigheid van 10 tot 90%, geen condensatie)
Gewicht (zonder lens)	Circa 21,1 kg
Netwerk	RJ45 (100BASE-TX/10BASE-T) × 1

* Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron afneemt tot de helft van zijn originele waarde. (In de veronderstelling dat de projector wordt gebruikt in een omgeving die door de lucht verspreide deeltjes bevat van 0,04mg/m³ of minder. Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving van de projector.)

** De specificaties zijn wanneer de standaardlens is bevestigd.

*** Helderheid van de lichtbron dimt automatisch als de omgevingstemperatuur te hoog wordt.

Kantelhoek

Er is geen verticale of horizontale limiet aan hoe de projector kan worden geïnstalleerd.

► Verwante koppelingen

- "Specificaties connectors" [pag.147](#)

Specificaties connectors

USB-A-poort	2	USB-connector (type A)
Service-poort	1	USB-connector (mini-B)
Audio Out-poort	1	Stereo mini-aansluiting
LAN-poort	1	RJ-45
HDMI1-poort	1	HDMI
HDMI2-poort	1	HDMI
RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pins (mannelijk)









USB-A- en Service-poort ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.





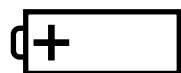
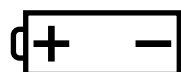

Uw projector ondersteunt de volgende functies en opties van de Epson Projector Content Manager-software.

Functies/opties		EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Gelijktijdig afspelen		-
De afspeellijst opslaan naar de projector via een netwerk		✓
Instellingen > Videoformaat	Automatisch selecteren	✓
	AVI-formaat	✓
	MP4-formaat	-

Wanneer u een project maakt voor deze projector met de software Epson Projector Content Manager, selecteert u **Full HD (1920x1080)** voor **Resolutie projector**.



De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
7		IEC60417 No. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.
8		IEC60417 No. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Hetzelfde als No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Hetzelfde als No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
14		IEC60417 No. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool No. 13 niet expliciet is vereist.
15		IEC60417 No. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparatuur in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.
26		IEC60417 No. 6056	Opgelet (bewegende ventilatorschoepen) Als veiligheidsmaatregel dient u uit de buurt van ventilatorschoepen te blijven.
27		IEC60417 No. 6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te duiden die niet mogen worden aangeraakt.
28		—	Om aan te geven dat in de lens kijken tijdens het projecteren verboden is.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Waarschuwing, optische straling (zoals UV, zichtbare straling, IR) Wees voorzichtig dat u geen oog- of huidletsel oploopt terwijl u in de omgeving van optische straling bent.
30		IEC60417 No. 5109	Niet gebruiken in woongebieden. Voor het identificeren van elektrische apparatuur die niet geschikt is voor een woongebied.

Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale normen IEC60825-1:2014 en EN60825-1:2014 + A11:2021 voor lasers.

Volg deze veiligheidsvoorschriften wanneer u de projector gebruikt.

Waarschuwing

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.
- Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Er mag geen directe blootstelling aan de straal worden toegestaan.
- Door een verkeerde installatie kan het heldere licht uw ogen beschadigen.

Let op

Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Weggooien volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



De projector gebruikt een laser als lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

- Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
- Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering wijzigen in de Lichtoutput-instellingen.

► Verwante koppelingen

- "Laserwaarschuwinglabels" [pag.152](#)

Laserwaarschuwinglabels

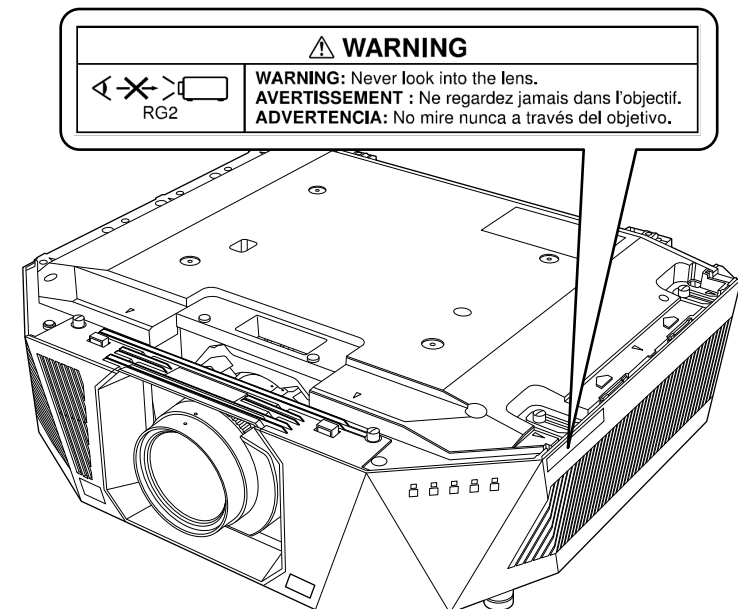
Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht op de projector.

Binnenkant

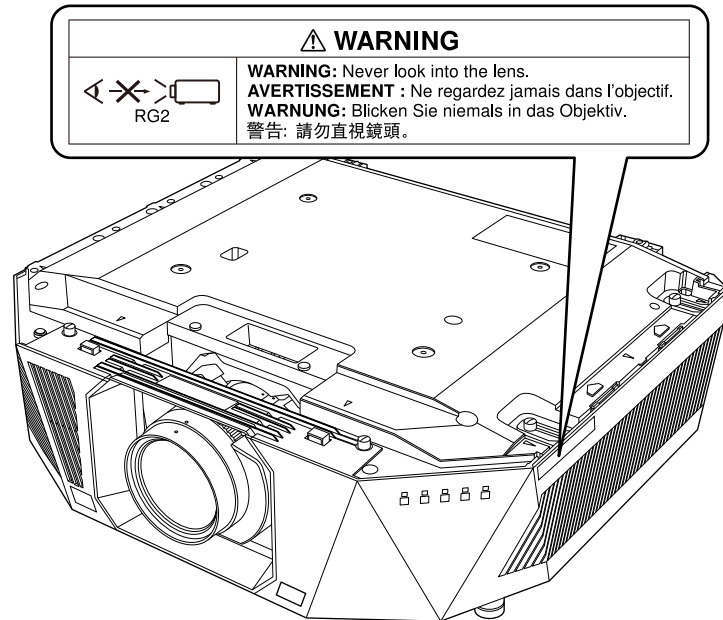


Zijkant

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



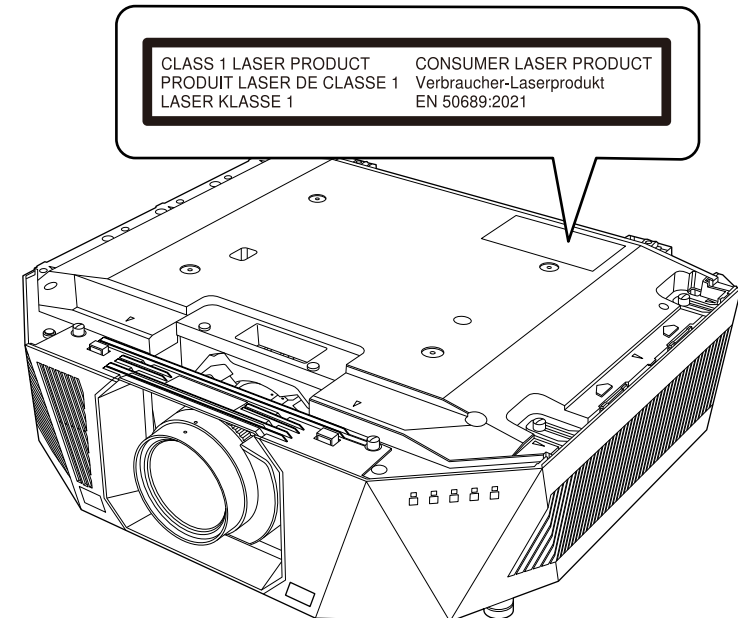
- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de laser brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen en huisdieren.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Laat de projector niet bedienen door kleine kinderen. Kinderen moeten vergezeld zijn door een volwassene.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Kijk ook niet in de lens als u optische apparatuur zoals een vergrootglas of telescoop gebruikt. Dit kan visuele problemen veroorzaken.

Boven

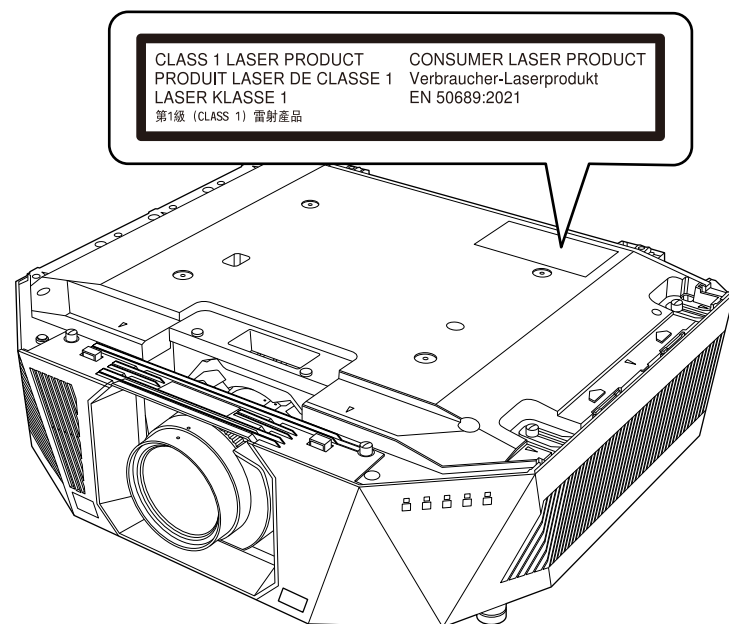
Deze projector is een consumentenlaserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de norm EN50689:2021.

Deze projector is het product dat beelden op muren, schermen enz. projecteert. Het label dat aan de projector is bevestigd, verschilt afhankelijk van de landen en regio's.

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
Gateway-adres	Dit is een server (router) voor communicatie via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens subnetmaskers.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.

HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
Vernieuwingsnelheid	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.

SSID	SSID staat voor de identificatiegegevens voor het aansluiten op een ander apparaat op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
Sync.	<p>Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie.</p> <p>Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit.</p> <p>Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd.</p> <p>Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.</p>

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

► Verwante koppelingen

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.157](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [pag.157](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.157](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.158](#)
- "Handelsmerken" [pag.158](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.158](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.159](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Referenties besturingssysteem

- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 11 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 8.1" en "Windows 10". Met de gemeenschappelijke benaming "Windows" wordt naar deze systemen verwezen.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

In deze handleiding wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac" gebruikt om te verwijzen naar alle bovenstaande besturingssystemen.

Handelsmerken


Mac, OS X en macOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft en Windows zijn handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPA2® en WPA3® zijn handelsmerken van Wi-Fi Alliance®.

App Store is een service-teken van Apple Inc.

Chrome, Chromebook en Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® en Crestron RoomView® zijn geregistreerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Intel® is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation in de VS en/of andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden veelevoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden veranderd of gewijzigd zonder verdere kennisgeving.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.8 414526400NL