



## **Manual do Utilizador**

### **Home Projector**

**EH-QL7000B**

**EH-QL7000W**

**EH-QL3000B**

**EH-QL3000W**

## **Simbologia Utilizada Neste Manual 7**

### **Utilizar o manual para procurar informações ..... 8**

- Procurar por palavra-chave ..... 8
- Aceder directamente a partir de marcadores ..... 8
- Imprimir apenas as páginas necessárias ..... 8

### **Obter a versão mais recente da Documentação .....9**

## **Apresentação do projetor 10**

### **Componentes e funções do projetor ..... 11**

- Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior ..... 11
- Componentes do projetor - Traseira ..... 13
- Componentes do projetor - Interface ..... 14
- Componentes do projetor - Base ..... 16
- Instalar o cabo de segurança ..... 17
- Componentes do projetor - Paine de controlo ..... 17
- Componentes do projetor - Controlo remoto ..... 19
- Instalar pilhas no controlo remoto ..... 21
- Utilização do controlo remoto ..... 22

## **Configurar o projetor 23**

### **Notas sobre o transporte ..... 24**

### **Precauções relativas à instalação .....25**

### **Instalar e remover uma lente .....28**

- Instalar uma lente .....28
- Remover uma lente ..... 32

### **Colocar e remover a tampa decorativa ..... 35**

### **Colocar e remover a tampa de cabos ..... 36**

### **Ligar e desligar o projetor .....38**

- Ligar o projetor ..... 38

- Desligar o projetor ..... 39

### **Ligação de rede com fios .....40**

- Ligar a uma rede com fios .....40
- Seleccionar as definições de rede com fios .....40

### **Secure HTTP ..... 42**

- Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus .....42
- Certificados do Servidor Web suportados .....42

## **Ajustar as definições do menu 44**

### **Utilizar os menus do projetor ..... 45**

### **Utilizar o teclado exibido ..... 46**

- Texto disponível utilizando o teclado exibido .....46

### **Utilizar as funções básicas do projetor ..... 47**

- Configurar o projetor .....47
- Mensagem .....47
- Confirmação Espera .....47
- Modo Repouso .....47
- Indicadores .....47
- Data & Hora .....48
- Língua .....48
- Projetar imagens .....48
- Procura de Fonte .....48
- A/V Mute .....48
- Volume .....49
- Aspecto .....49
- Projecção .....49
- Testar modelo .....49
- Reprod. de conteúdo .....49
- Visualizar fundo .....50
- Ecrã inicial .....50
- Ajustar a posição e a forma da imagem ..... 50
- Deslocam. da Lente ..... 50
- Zoom ..... 51

H/V-Keystone .....	51	Cor .....	61
Quick Corner .....	51	Nitidez .....	61
Superfície Curvada .....	51	Equilíbrio de branco .....	61
Parede do Canto .....	52	Correspond. cores .....	61
Correção de Pontos .....	52	Modos Predef. Imagem .....	62
Ajustar a qualidade da imagem .....	52	Interpol. de quadros .....	62
Focalização/Distorção .....	52	Super-resolution .....	62
Modo cor .....	53	Melh. Contraste Autom. ....	62
Aprimor. Imagem .....	53	Mapeamento de Tom Dinâmico .....	63
Mapeamento de Tom Dinâmico .....	53	Gamma adapt. à cena .....	63
Gamma .....	53	Gamma .....	63
RGBCMY .....	53	RGBCMY .....	63
Saída de luz .....	54	Contraste dinâmico .....	63
Manter a qualidade do projetor .....	54	Contr.Saída de Luz .....	63
Alinhamento Painel .....	54	Reiniciar (Menu Imagem) .....	64
Uniformidade de Cor .....	54	<b>Menu Sinal .....65</b>	
Atualizar modo .....	54	Aspecto .....	65
Calibração de luz .....	55	Em branco .....	65
Gerir as definições do projetor .....	55	Espaço de cor .....	65
Memória .....	55	Faixa dinâmica .....	66
Bloqueio operação .....	55	Faixa de vídeo .....	66
Bloqueio da Lente .....	55	EDID .....	66
<b>Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote) .....56</b>		Process. da Imagem .....	66
Transferir definições de uma unidade flash USB .....	56	Reiniciar (Menu Sinal) .....	67
Transferir definições de um computador .....	57	<b>Menu Definição .....68</b>	
Notificação de erro de configuração em lote .....	58	Correção Geométrica .....	68
<b>Definições do menu .....59</b>		Volume .....	69
<b>Menu Imagem ..... 60</b>		Ligação HDMI .....	70
Saída de luz .....	60	Bloqueio operação .....	70
Modo cor .....	60	Bloqueio da Lente .....	70
Brilho .....	60	Sensor Ctrl Remoto .....	70
Contraste .....	61	Botão Usuário .....	71
Saturação da cor .....	61	Testar modelo .....	71
		Memória .....	71
		Reprod. de conteúdo .....	72
		Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control .....	73
		Tipos de ficheiros suportados no modo de reprodução de conteúdo .....	74

Restrições do modo de reprodução de conteúdo .....	74	Senha Remote .....	82
Reiniciar (Menu Definição) .....	74	Palav-passe/Co.Web .....	83
<b>Menu Avançado .....</b>	<b>76</b>	Senha Monitor .....	83
Posição de menu .....	76	Senha do Moderador .....	83
Posição mensagem .....	76	Senha do projetor .....	83
Mensagem .....	76	Exibir Palavra-Chave .....	83
Visualizar fundo .....	76	Exibir Info.de LAN. ....	83
Ecrã inicial .....	76	Configurações IP .....	84
Confirmação Espera .....	77	Exibir endereço IP .....	84
Aviso Limp Filtro Ar .....	77	Configurações IPv6 .....	84
Alinhamento Pannel .....	77	Secure HTTP .....	84
Uniformidade de Cor .....	77	Certificado do Servidor Web .....	84
Rotação do OSD .....	78	Configur. Web API .....	85
Logo Utiliz. ....	78	Controle básico .....	85
Projecção .....	78	PJLink .....	85
Direct Power On .....	78	Notificação PJLink .....	85
Modo Repouso .....	79	End. IP notificado .....	85
Hora Modo Repouso .....	79	AMX Device Discovery .....	85
Modo Alta Altitude .....	79	Crestron Connected .....	86
Procurar Fonte Auto .....	79	Crestron Xio Cloud .....	86
Fonte de inicia. ....	79	Control4 SDDP .....	86
Configur. mudo A/V .....	79	Reiniciar (Menu Rede) .....	86
Indicadores .....	79	<b>Menu Informação .....</b>	<b>87</b>
Destino Salvar Log .....	80	Info de projetor. ....	87
Variaç Conf. Grupos .....	80	Lista de códigos de ID de Evento .....	87
Monit. tensão AC .....	80	Informações de luz .....	88
Data & Hora .....	80	Versão .....	88
Calibração de lente .....	80	Informação de Estado .....	88
Modo de espera .....	80	Info alerta tensão .....	88
ID do Projetor .....	81	Hist. Ligar/Desligar .....	88
Língua .....	81	Atualização Firmware .....	88
Reiniciar (Menu Avançado) .....	81	Exportar Conf. de Grupo .....	89
<b>Menu Rede .....</b>	<b>82</b>	Importar Conf. de Grupo .....	89
Info rede - Rede com fio .....	82	<b>Menu Reiniciar .....</b>	<b>90</b>
Exibir Código QR .....	82	Redefinir memória .....	90
Nome do projetor .....	82	Atualizar modo .....	90
Senha PJLink .....	82	Calibração de luz .....	90

Reiniciar tudo .....	91
----------------------	----

## **Monitorizar e controlar o projector 92**

### **Opções de monitorização e controlo do projetor ..... 93**

Controlo Web Epson .....	93
Comandos ESC/VP21 .....	93
Comandos ESC/VP.net .....	93
PJLink .....	93
Suporte Crestron Connected .....	94
Web API .....	94

### **Aceder a um projetor numa rede utilizando um navegador Web ..... 95**

Opções do Controlo Web .....	96
------------------------------	----

## **Manutenção do projector 104**

### **Manutenção do projector ..... 105**

### **Limpar a Lente ..... 106**

### **Limpar a caixa do projector ..... 107**

### **Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação ..... 108**

Limpar os filtros de ar e as aberturas de ventilação .....	108
Substituir o filtro do ar .....	111

### **Actualizar o firmware ..... 114**

Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB .....	114
Atualizar o firmware através de um computador e um cabo USB .....	115

## **Resolver Problemas 117**

### **Problemas de projecção ..... 118**

### **Estado dos indicadores do projector ..... 119**

### **Resolver problemas de imagem ou som ..... 123**

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada .....	123
Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal" .....	123
Exibição a partir de um computador portátil Windows .....	124
Exibição a partir de um computador portátil Mac .....	124
Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado" .....	124
Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial .....	124
Soluções quando a imagem não é rectangular .....	125
Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas .....	125
Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida .....	126
Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas .....	126
Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada .....	126
Soluções para problemas de som .....	126

### **Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto ..... 128**

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector .....	128
Soluções para problemas do controlo remoto .....	128
Soluções para problemas da palavra-passe .....	129
Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca" .....	129

### **Soluções para problemas no modo de Reprod. de conteúdo ..... 130**

### **Resolver problemas de rede ..... 131**

Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web .....	131
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede .....	131

## **Apêndice 132**

### **Acessórios opcionais e peças de substituição ..... 133**



Tampa decorativa .....	133
Lente .....	133
Compartimento da lente .....	133
Montagens .....	133
Dispositivos externos .....	134
Peças de substituição .....	134

<b>Tamanho do ecrã e distância de projecção .....</b>	<b>135</b>
Fórmula da distância de projecção .....	135
Distância de projecção .....	138
<b>Especificações do projetor .....</b>	<b>144</b>
Especificações dos conectores .....	145
<b>Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager .....</b>	<b>146</b>
<b>Lista de símbolos e instruções de segurança .....</b>	<b>147</b>
<b>Informações de segurança relativas a laser .....</b>	<b>150</b>
Etiquetas de aviso do laser .....	150
<b>Glossário .....</b>	<b>153</b>
<b>Avisos .....</b>	<b>155</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	155
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive .....	155
Limitações de utilização .....	155
Referência a sistemas operativos .....	156
Marcas Comerciais .....	156
Aviso de direitos de autor .....	156
Atribuição de direitos de autor .....	157




# Simbologia Utilizada Neste Manual

## Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura. Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 <b>Aviso</b>	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 <b>Atenção</b>	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

## Notas de informação geral

<b>Importante</b>	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
<b>Nome do Menu/Definição</b>	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Selecione o menu <b>Imagem</b>  <b>Imagem</b> > <b>Modo cor</b>
»»	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

## »» Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.8](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.9](#)

Antes de utilizar o projetor, leia as *Instruções de Segurança*.

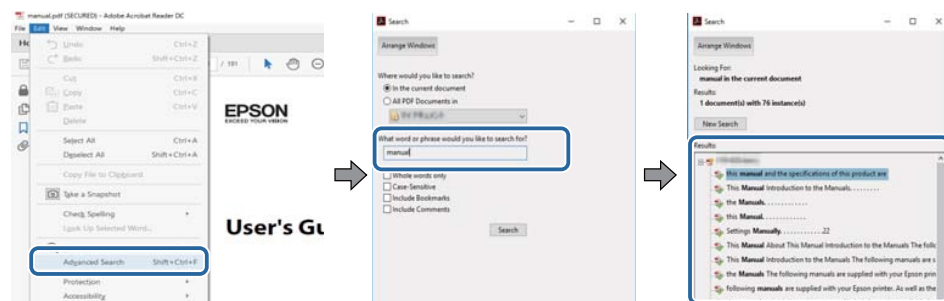
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

## ▶ Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" Pág.8
- "Aceder directamente a partir de marcadores" Pág.8
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" Pág.8

## Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.

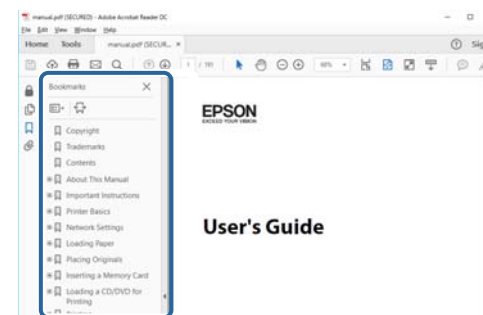


## Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima ←.

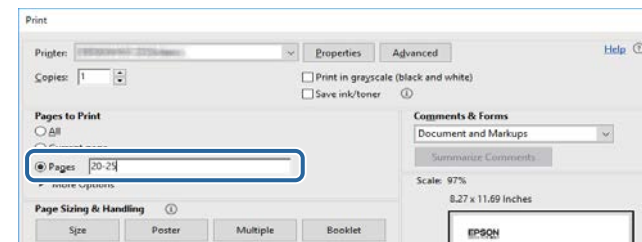
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima ←.



## Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.  
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.  
Exemplo: 5, 10, 15





Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite [epson.sn](https://epson.sn) e introduza o nome do modelo.

# Apresentação do projetor

Consulte estas secções para saber mais sobre o seu projector.

## ► Links relacionados

- "Componentes e funções do projetor" [Pág.11](#)

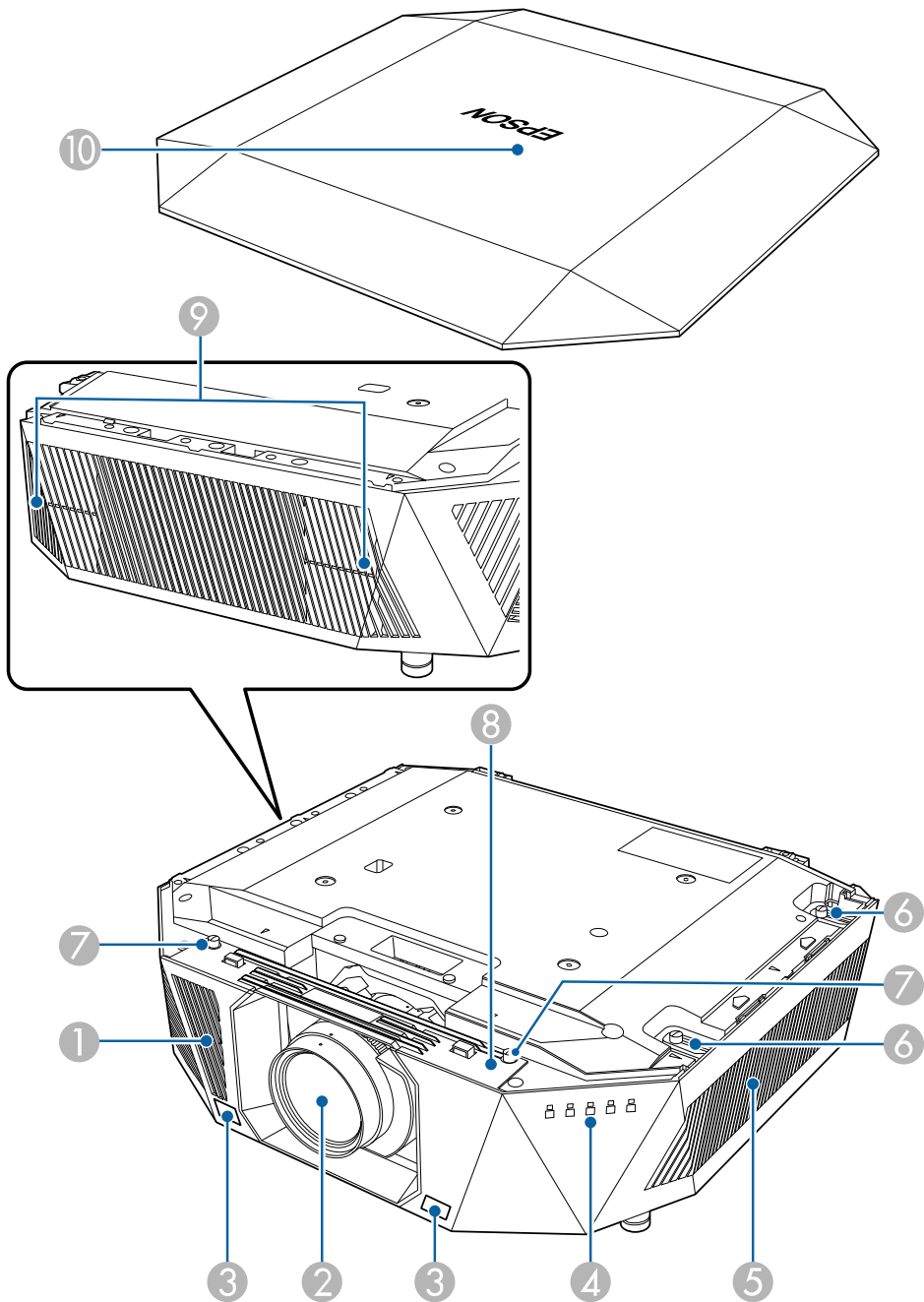
As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

## ► Links relacionados

- "Componentes do projector - Parte Frontal/Superior" [Pág.11](#)
- "Componentes do projector - Traseira" [Pág.13](#)
- "Componentes do projector - Interface" [Pág.14](#)
- "Componentes do projector - Base" [Pág.16](#)
- "Componentes do projector - Painel de controlo" [Pág.17](#)
- "Componentes do projector - Controlo remoto" [Pág.19](#)

---

## Componentes do projector - Parte Frontal/Superior



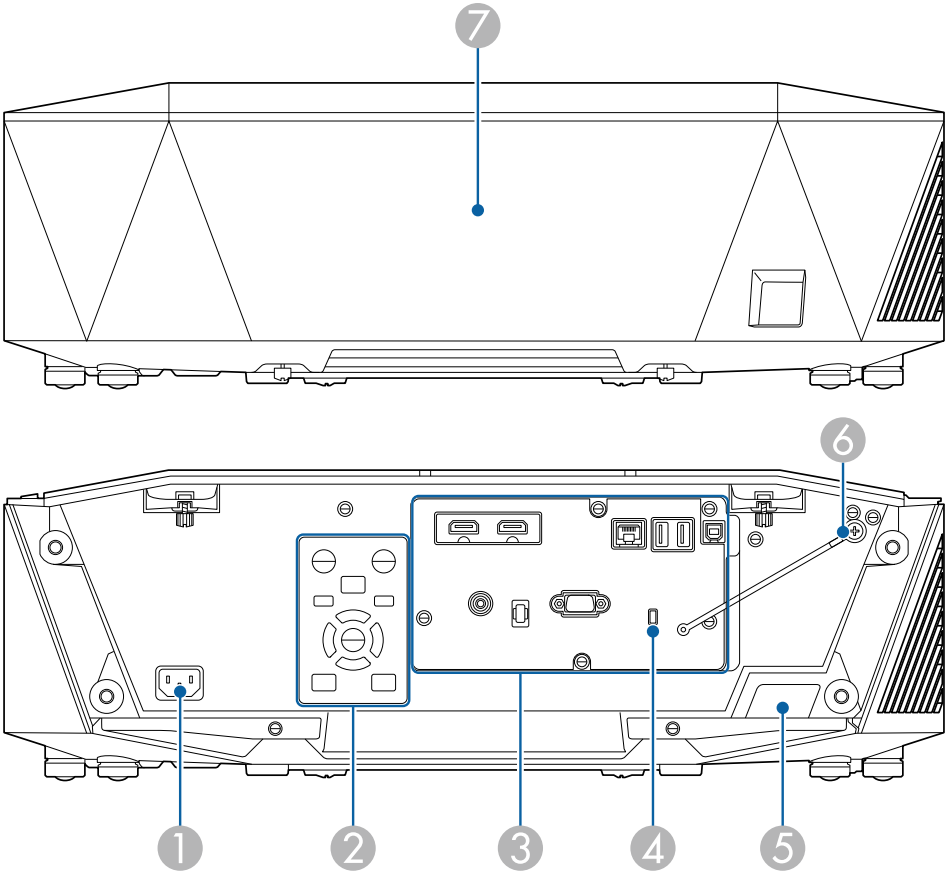
Nome	Função
1 Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.
2 Lente	As imagens são projetadas através desta lente. <div><p><b>Aviso</b></p><p>Não olhe para a lente de projecção enquanto projecta.</p></div> <div><p><b>Atenção</b></p><p>Não coloque quaisquer objectos nem a mão junto à lente de projecção. Poderá queimar-se, poderão ocorrer incêndios ou o objeto poderá ficar deformado, pois esta área atinge temperaturas altas devido à luz de projecção concentrada.</p></div>
3 Sensores do controlo remoto	Recebem sinais do controlo remoto.
4 Luzes indicadoras	Indicam o estado do projetor.
5 Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.
6 Parafusos da tampa do filtro de ar	Parafusos para fixar a tampa do filtro de ar.
7 Orifícios de parafusos (para a tampa de substituição da lente)	Orifícios de parafusos para a tampa de substituição da lente.

Nome	Função
8 Tampa de substituição da lente	Remova esta tampa para instalar ou remover a lente. (Apenas ELPLX02S/ELPLX02WS) <div><b>⚠ Atenção</b> Quando deslocar o projetor, não segure na tampa de substituição da lente. A tampa de substituição da lente poderá ser removida e o projetor poderá cair, podendo causar ferimentos.</div>
9 Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projetor. <div><b>⚠ Atenção</b> Durante a projeção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objetos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div>
10 Tampa decorativa	Tampa para a parte superior do projetor.

▶ Links relacionados

- "Estado dos indicadores do projetor" [Pág.119](#)
- "Colocar e remover a tampa decorativa" [Pág.35](#)

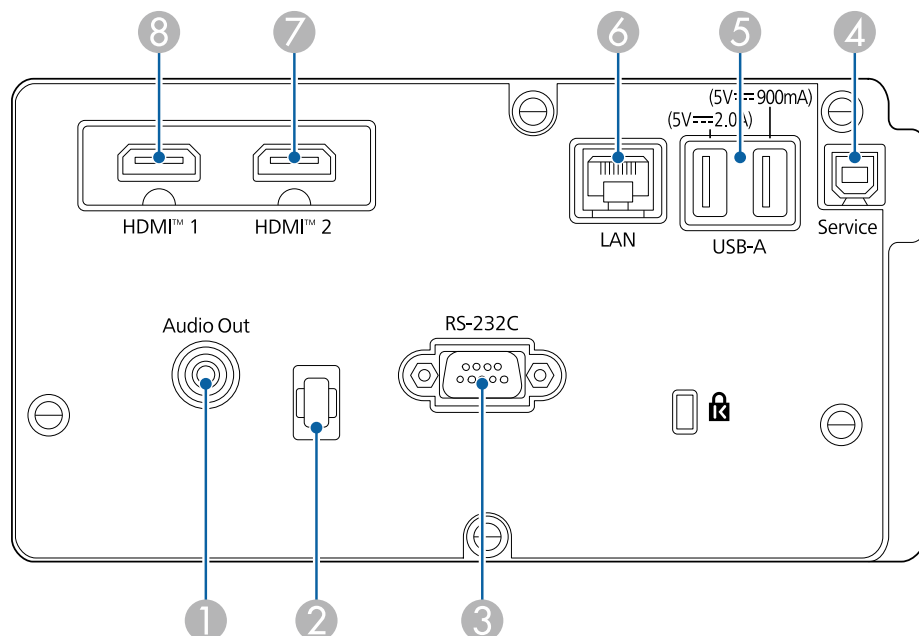
## Componentes do projetor - Traseira



Nome	Função
1 Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projetor.
2 Painel de controlo	Controla o projetor.
3 Portas de ligação	Permite ligar cabos de interface.


Nome	Função
4 Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington. Para mais informações sobre o Microsaver Security System, visite o website da Kensington. <a href="https://www.kensington.com/">https://www.kensington.com/</a>
5 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
6 Cabo antiqueda da tampa decorativa	Permite ligar fixar a tampa decorativa ao projector.
7 Tampa do cabo	Tampa para a secção de portas de interface traseira.

## Componentes do projector - Interface



### Importante

- Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.
- Não ligue o equipamento de fonte de entrada antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.
- Se necessário, utilize um adaptador que lhe permite ligar a uma porta de entrada do projector.

Nome	Função
1 Porta Audio Out (Ficha de pinos mini estéreo)	Permite a saída de áudio da entrada atual para um altifalante externo. Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes. Para reproduzir áudio a partir de um altifalante ligado a esta porta, selecione <b>Projektor</b> como definição de <b>Disp. Saída de Áudio</b> no menu <b>Definição</b> do projector. Quando um sistema de áudio/vídeo não está ligado ao projector, o áudio é reproduzido a partir do altifalante ligado a esta porta, mesmo que <b>Disp. Saída de Áudio</b> esteja definido para <b>Sistema AV</b> . <b>Definição &gt; Ligação HDMI &gt; Disp. Saída de Áudio</b>
2 Suporte para cabos	<p>Passa por aqui uma braçadeira adquirida numa loja da especialidade para fixar os cabos.</p> <div>  <b>Aviso</b>                      Não junte o cabo de alimentação com outros cabos. Caso contrário poderá ocorrer um incêndio.                 </div>
3 Porta RS-232C (Mini D-Sub de 9 pinos macho)	Permite ligar um cabo RS-232C para controlar o projector a partir de um computador.

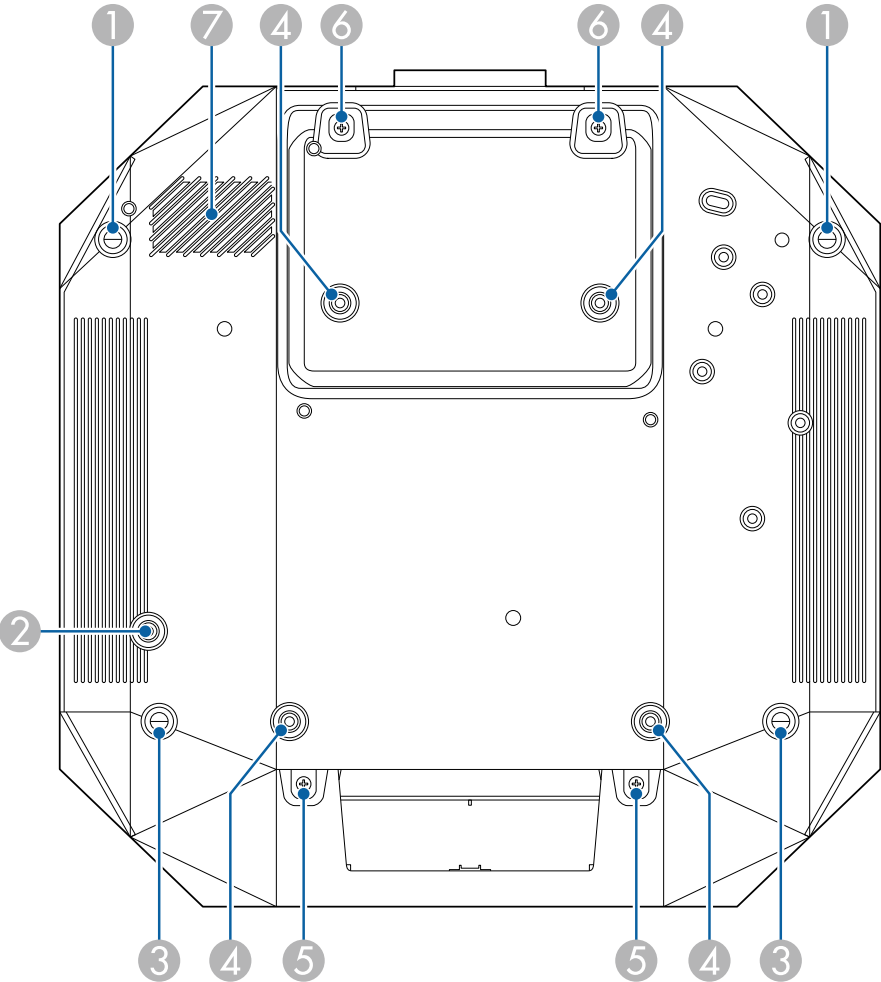
Nome	Função
4 Porta Service (Conector USB Tipo B)	Esta porta é utilizada para configurações em lote e atualização do firmware.
5 Porta USB-A (Conector USB Tipo A)	<p>Utilize para ligar um dispositivo de armazenamento USB para projetar filmes ou imagens no modo Reprod. de conteúdo. É também utilizada para definições em lote e atualização do firmware.</p> <p>Liga a um leitor de transmissão de multimédia para fornecer energia.</p> <p>Este projetor pode ser alimentado com 5 V/2 A ou 5 V/900 mA.</p> <div> <p><b>Importante</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.</li> <li>• Não ligue um concentrador USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar corretamente.</li> </ul> </div>
6 Porta LAN (RJ-45)	<p>Permite ligar um cabo de rede para fazer a ligação a uma rede.</p> <p>Utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T.</p> <p>Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.</p>
7 Porta HDMI1 / Porta HDMI2 (HDMI)	<p>Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI.</p> <p>Liga a unidade base opcional do sistema de apresentação sem fios Epson.</p> <p>Esta porta é compatível com HDCP2.3. (O áudio é suportado apenas por PCM)</p>



Quando enviar imagens de 40 Gbps, tais como imagens 4K a 120 Hz, utilize um cabo HDMI (velocidade ultrarrápida). Se utilizar um cabo incompatível, as imagens podem não ser exibidas corretamente. Se as imagens não forem exibidas corretamente, poderá fazê-lo mudando a definição de Modo EDID no menu **Sinal** no projetor.

☛ **Sinal > Avançado > EDID**

Componentes do projector - Base



Nome	Função
1 Pés frontais	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para alargar os pés de forma a ajustar a posição da imagem.  É possível ajustar a posição da imagem inclinando o projector até 10 graus. Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem.
2 Orifício de parafuso (para a argola do cabo de segurança)	Orifício de parafuso para fixar a argola do cabo de segurança para impedir a queda projector da parede ou do teto.
3 Pés posteriores	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir os pés de forma a ajustar a inclinação horizontal.  É possível ajustar a inclinação num limite de $\pm 1,5^\circ$ . Os pés posteriores são amovíveis. Os pés podem ser esticados aproximadamente 12 mm antes de desencaixarem.
4 Pontos de fixação do suporte para montagem no teto (ELPMB47/ELPMB48/ELPMB67, 4 pontos)	Utilize estes pontos para fixar o suporte opcional para montagem no teto quando instalar o projector numa parede ou no teto.
5 Parafusos (para a tampa de cabos)	Parafusos para fixar a tampa de cabos.  Certifique-se de que os cabos foram passados pelo entalhe na base da cobertura do cabo antes de fixar a cobertura do cabo.
6 Parafusos (para a tampa de substituição da lente)	Parafusos para a tampa de substituição da lente.
7 Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.



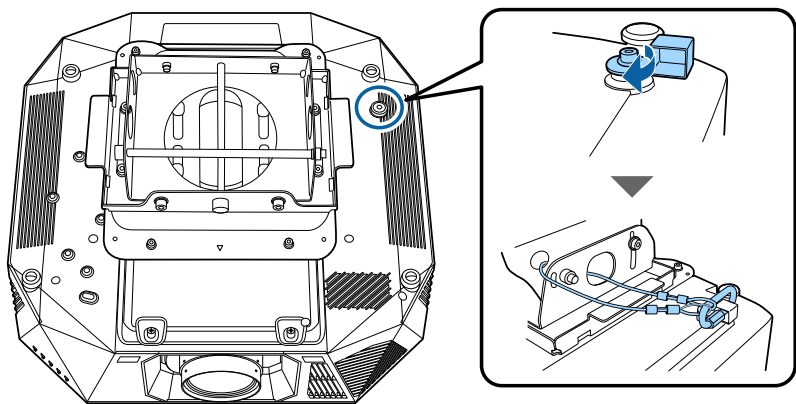
▶ **Links relacionados**

- "Instalar o cabo de segurança" [Pág.17](#)

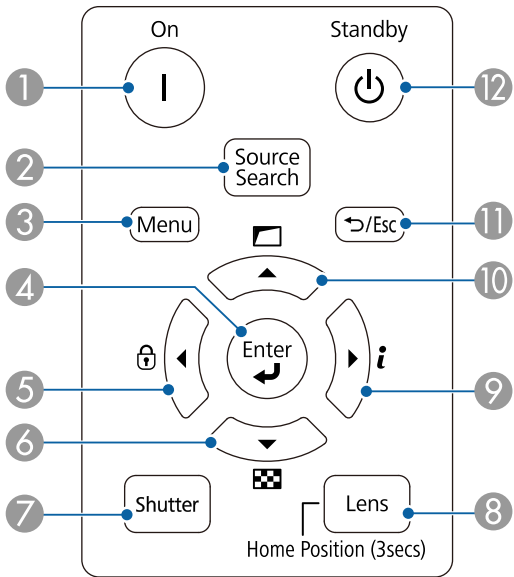
**Instalar o cabo de segurança**

Quando utilizar o suporte opcional para montagem no teto, pode instalar o cabo de segurança para impedir a queda projetor do teto.


Fixar a argola usando o parafuso M6 × 15 mm fornecido com o cabo de segurança, e passe o cabo de segurança através do suporte de montagem no teto para o fixar, como ilustrado.



**Componentes do projetor - Painel de controlo**



Nome		Função
1	Botão [On]	Liga o projetor.
2	Botão [Source Search]	Altera para a fonte de entrada seguinte.
3	Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projetor.
4	Botão [Enter] [↵]	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projetor.

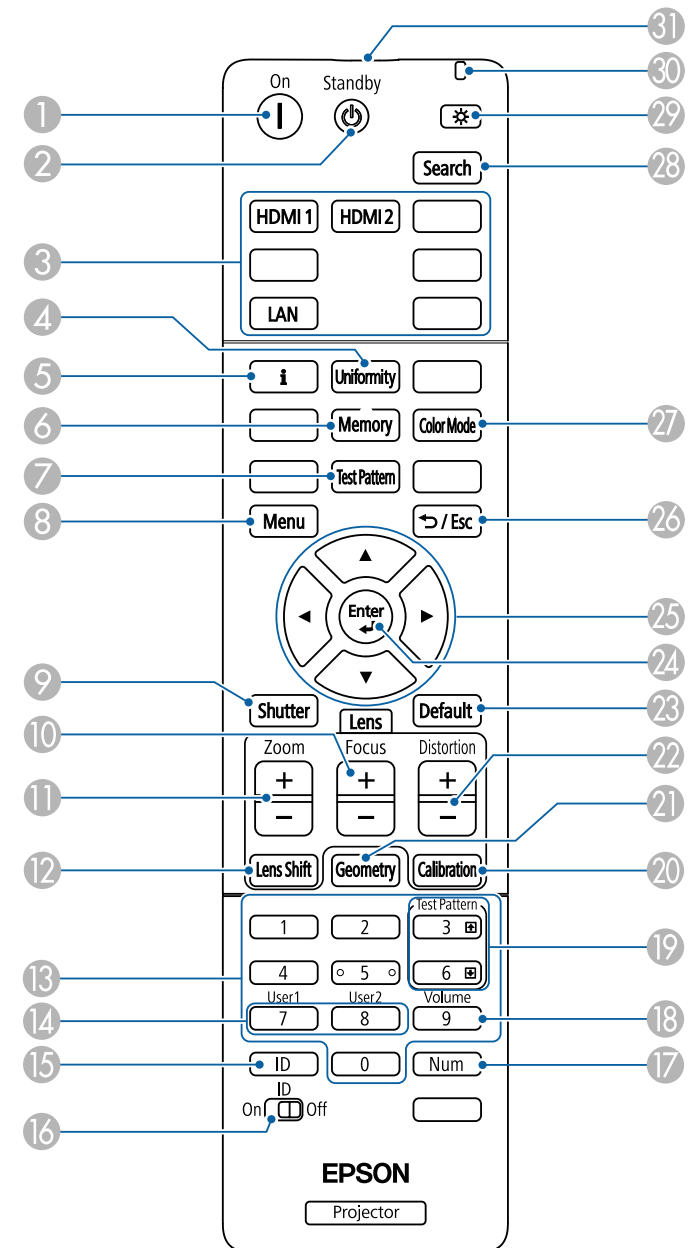
Nome	Função
5 Botão de bloqueio do painel de controlo e botão direcional	Exibe o ecrã <b>Bloqueio operação</b> que permite bloquear os botões do painel de controlo. Execute uma das seguintes opções para os desbloquear. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajuste a definição <b>Bloqueio operação</b> para <b>Desativado</b>.</li> <li>Mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante mais de 7 segundos.</li> </ul> Selecționam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
6 Botão de padrão de teste e botão direcional	Exibe o ecrã <b>Testar modelo</b> . Selecționam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
7 Botão [Shutter]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio. O projector irá desligar-se automaticamente duas horas após a ativação da função <b>A/V Mute</b> . Esta função pode ser desativada.  <b>Avançado &gt; Operação &gt; Configur. mudo A/V &gt; Tempor. Mudo A/V</b>
8 Botão [Lens]	Exibe os ecrãs de ajuste de deslocamento da lente, zoom, focalização e distorção, por essa ordem, sempre que o botão for premido. Aguarde 20 minutos depois de ligar o projector antes de configurar a focalização, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão. Quando ajustar a posição da imagem com o deslocamento vertical da lente, ajuste movendo a imagem de baixo para cima. Se ajustar de cima para baixo, a posição da imagem pode deslocar-se ligeiramente para baixo após o ajuste. Mantenha o botão premido durante 3 segundos para deslocar a lente para a posição inicial. Mantenha a lente na posição inicial para obter uma imagem mais nítida.


Nome	Função
9 Botão de informações [i] e botão direcional	Exibe o menu <b>Informação</b> do projector. Selecționam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
10 Botão Correção Geométrica e botão direcional	Corrige a forma da imagem utilizando as opções na definição <b>Correção Geométrica</b> . Selecționam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
11 Botão [Esc] [↵ / Esc]	Interrompe a função atual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
12 Botão [Standby]	Desliga o projector.

## » Links relacionados

- "Correção Geométrica" [Pág.68](#)
- "Bloqueio operação" [Pág.55](#)
- "Testar modelo" [Pág.49](#)
- "A/V Mute" [Pág.48](#)

## Componentes do projetor - Controlo remoto



Nome	Função
① Botão [On]	Liga o projetor.
② Botão [Standby]	Desliga o projetor.
③ Alterar botões de fonte de imagem	Permite alterar a fonte da imagem para cada porta.
④ Botão [Uniformity]	Apresenta o ecrã <b>Uniformidade de Cor</b> , onde é possível ajustar o equilíbrio do tom de cor da imagem projetada.
⑤ Botão de informação [i]	Exibe o menu <b>Informação</b> do projetor.
⑥ Botão [Memory]	Exibe o ecrã <b>Memória</b> onde é possível guardar definições personalizadas e carregar definições guardadas. Um nome de memória que já tenha sido utilizado será assinalado por uma marca azul. Ao guardar sobre uma memória guardada anteriormente irá substituir as definições com as suas definições atuais.
⑦ Botão [Test Pattern]	Exibe o ecrã <b>Testar modelo</b> .
⑧ Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projetor. Mantenha este botão premido durante mais de 15 segundos para ativar todos os sensores de controlo remoto.
⑨ Botão [Shutter]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio. O projetor irá desligar-se automaticamente 2 horas após a ativação da função <b>A/V Mute</b> . Esta função pode ser desativada.  <b>Avançado &gt; Operação &gt; Configur. mudo A/V &gt; Tempor. Mudo A/V</b>
⑩ Botões +/- [Focus]	Ajusta o foco da imagem projetada.
⑪ Botões +/- [Zoom]	Ajusta o tamanho da imagem.

Nome	Função
⑫ Botões de [Lens Shift]	Ajusta a posição da imagem projetada. Aguarde 20 minutos depois de ligar o projetor antes de configurar a focalização, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.  Quando ajustar a posição da imagem com o deslocamento vertical da lente, ajuste movendo a imagem de baixo para cima. Se ajustar de cima para baixo, a posição da imagem pode deslocar-se ligeiramente para baixo após o ajuste.  Mantenha o botão premido durante 3 segundos para deslocar a lente para a posição inicial. Mantenha a lente na posição inicial para obter uma imagem mais nítida.
⑬ Botões numéricos	Introduzem números no menu do projetor enquanto mantém premido o botão [Num].  No modo Reprod. de conteúdo, introduza números enquanto mantém premido o botão [Num] para reproduzir as suas listas de reprodução favoritas.
⑭ Botões [User]	Executam definições atribuídas na opção <b>Botão Usuário</b> do menu <b>Definição</b> do projetor.
⑮ Botão [ID]	Pressione este botão e um botão numérico num período de 5 segundos para selecionar a ID do projetor que pretende utilizar com o controlo remoto. (Introduza um número de um ou dois dígitos).  Caso não saiba a ID do projetor, pressione este botão durante a projeção para exibir temporariamente a ID do projetor e a ID do controlo remoto no ecrã.
⑯ Interruptor de [ID]	Ativa (Ativado) ou desativa (Desativado) as definições de ID para o controlo remoto.
⑰ Botão [Num]	Mantenha este botão premido para introduzir números utilizando os botões numéricos.
⑱ Botão [Volume]	Regula o volume do altifalante.

Nome	Função
19 Botões cima/baixo [Test Pattern]	Permitem exibir o padrão de teste anterior ou seguinte durante a exibição de um padrão de teste. Controla a função de página para cima e para baixo no seu computador quando o projector está ligado a um computador através da rede.
20 Botão [Calibration]	Ajusta a calibração de lente.
21 Botão [Geometry]	Apresenta o ecrã <b>Correção Geométrica</b> que permite corrigir a distorção trapezoidal da imagem projetada.
22 Botões +/- [Distortion]	Ajusta a distorção da imagem projetada.
23 Botão [Default]	Repõe o valor predefinido da definição seleccionada. Mantenha este botão premido durante mais de 3 segundos para iniciar o processo de calibração de lente.
24 Botão [Enter] [↵]	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projetor.
25 Botões direcionais	Seleccionam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
26 Botão [Esc] [↶/Esc]	Interrompe a função atual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
27 Botão [Color Mode]	Altera o modo de cor.
28 Botão [Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
29 Botão de Iluminação [☀]	Ilumina os botões do controlo remoto durante aproximadamente 15 segundos. Isto é útil quando utilizar o controlo remoto num local escuro.
30 Indicador	Uma luz emitida quando são enviados sinais do controlo remoto.
31 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

## Links relacionados

- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.21](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.22](#)
- "Correção Geométrica" [Pág.68](#)
- "Memória" [Pág.71](#)
- "Testar modelo" [Pág.49](#)
- "A/V Mute" [Pág.48](#)

## Instalar pilhas no controlo remoto

O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

### Importante

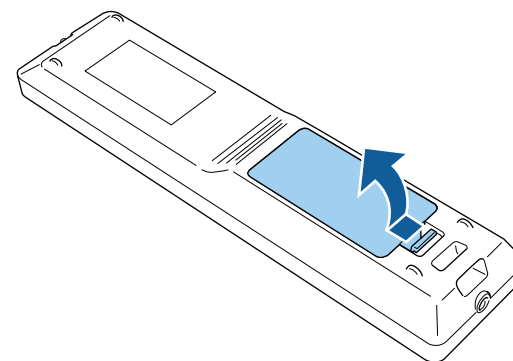
Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.



Substitua as pilhas logo que estejam gastas. O controlo remoto utiliza duas pilhas de magnésio ou alcalinas tipo AA.

**1**

Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.



- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

- 3 Insira as pilhas.

## **Aviso**

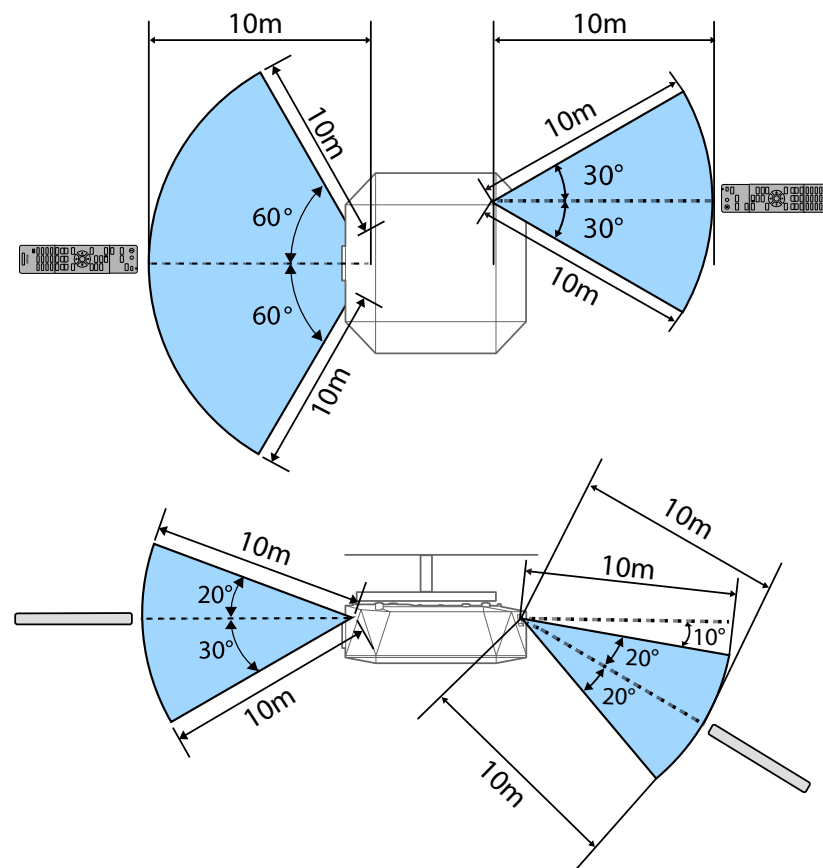
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão corretamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.

## Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



- Dependendo do ambiente de instalação, a distância e os ângulos disponíveis poderão diminuir.
- Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o controlo remoto durante um período prolongado, retire as pilhas.

# Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

## ► Links relacionados

- "Notas sobre o transporte" [Pág.24](#)
- "Precauções relativas à instalação" [Pág.25](#)
- "Instalar e remover uma lente" [Pág.28](#)
- "Colocar e remover a tampa decorativa" [Pág.35](#)
- "Colocar e remover a tampa de cabos" [Pág.36](#)
- "Ligar e desligar o projetor" [Pág.38](#)
- "Ligação de rede com fios" [Pág.40](#)
- "Secure HTTP" [Pág.42](#)

No interior do videoprojector, existem muitas peças em vidro e componentes de precisão. Para evitar danos causados por impactos durante o transporte, manuseie o projetor da forma seguidamente indicada.

## **Atenção**

- O projetor não deve ser transportado apenas por uma pessoa. São necessárias pelo menos duas pessoas para desembalar ou transportar o projetor.
- Quando deslocar o projetor, não segure na tampa de substituição da lente ou na própria lente. A tampa poderá desencaixar e o projetor poderá cair, podendo causar ferimentos.

## **Importante**

- Não transporte o projetor com a lente instalada. Se o fizer, poderá danificar o projetor e a lente.
- Se o videoprojector não tiver uma lente, coloque a tampa que se encontrava na lente durante a aquisição do videoprojector.



Pode instalar ou montar o projector no tecto em qualquer ângulo horizontal ou vertical. Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projector.

## **Aviso**

- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Não instale o projector num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque eléctrico. A caixa do projector pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projector do suporte.

### **Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projector devido à deterioração da caixa**

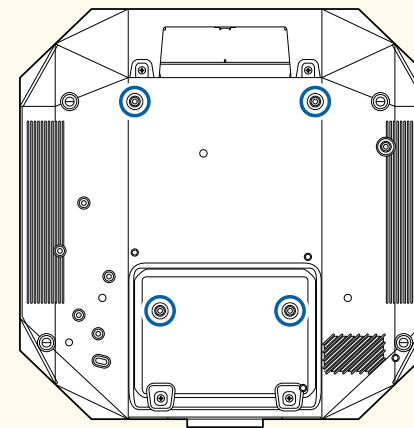
- Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
- Locais onde o projector pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
- Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos

## **Atenção**

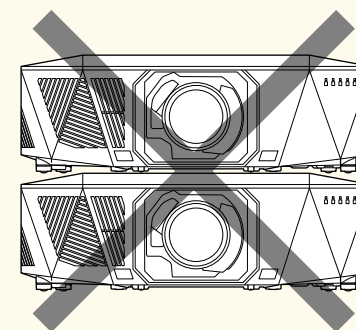
Proteja as suas mãos com luvas ou outros equipamentos de segurança quando instalar o projector.

## **Importante**

- Utilize parafusos M6 (com um comprimento de até 14 mm) para fixar o suporte de montagem do projector no tecto em quatro pontos.



- Não empilhe projectores diretamente em cima uns dos outros.

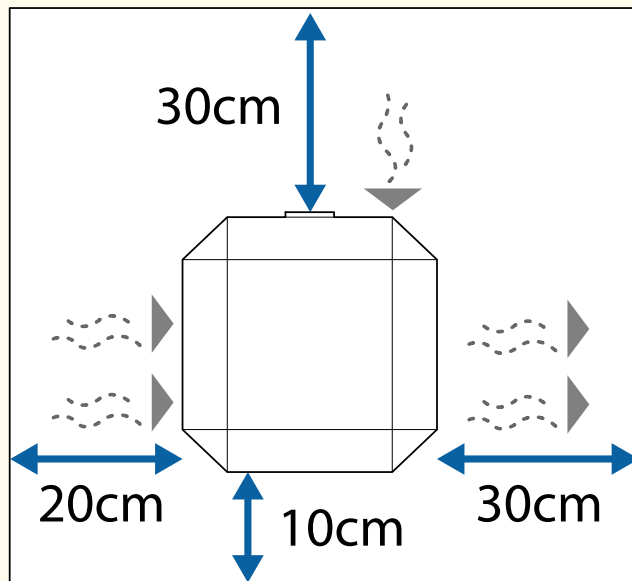


Verifique as *Specifications* do projector para obter localizações detalhadas da abertura para entrada de ar e abertura para saída de ar.

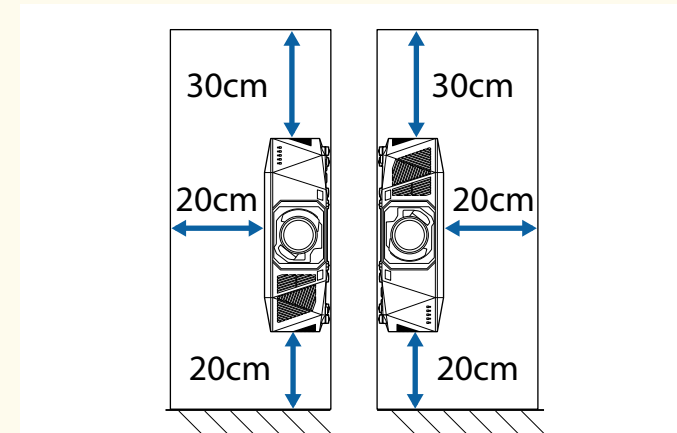
## Espaço de instalação

### Importante

- Deixe o seguinte espaço à volta do projetor para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.



Verifique as *Specifications* do projetor para obter localizações detalhadas da abertura para entrada de ar e abertura para saída de ar.

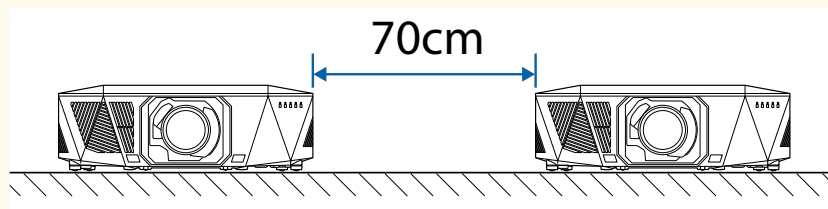


- Não instale o projetor num local que impeça a circulação do ar, como numa prateleira ou numa caixa.  
Se pretender instalar o projetor numa prateleira ou caixa, contacte a Epson para obter mais detalhes.
- Se não existir espaço suficiente em torno do projetor e a temperatura interna do projetor aumentar, o brilho da fonte de luz pode diminuir.  
Certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projetor não é expelido para a abertura de entrada de ar.

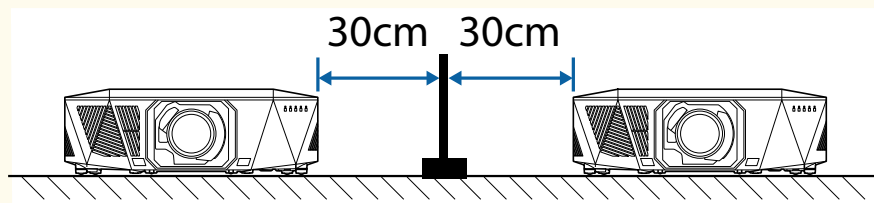
## Espaço de instalação (quando instalar vários projetores lado a lado)

### Importante

- Se instalar vários projetores lado a lado, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projetor não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projetor.



- Se utilizar um separador, poderá diminuir o espaço entre os projetores.



Siga as instruções apresentadas nestas secções para instalar ou remover uma lente compatível.

Estão disponíveis as seguintes lentes.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS
- ELPLU03S
- ELPLU04
- ELPLU03
- ELPLW05
- ELPLW08
- ELPLW06
- ELPLM08
- ELPLM15
- ELPLM10
- ELPLM11
- ELPLM09
- ELPLL08

## Aviso

Desligue o projetor e o cabo de alimentação antes de instalar ou remover uma lente. Caso contrário, poderá sofrer um choque elétrico.

## Importante

- Se o pó ou sujidade entrar no projetor, a qualidade da projeção irá deteriorar-se e pode provocar uma avaria. Certifique-se de que toma as seguintes precauções.
- Certifique-se de que a parte frontal do projetor não está virada para cima quando encaixar ou remover a lente.
- Remova a lente apenas quando necessário.
- Guarde o projetor com a lente instalada.
- Evite tocar na lente com as mãos para evitar dedadas ou danos na superfície da lente.

## ▶ Links relacionados

- "Instalar uma lente" [Pág.28](#)
- "Remover uma lente" [Pág.32](#)

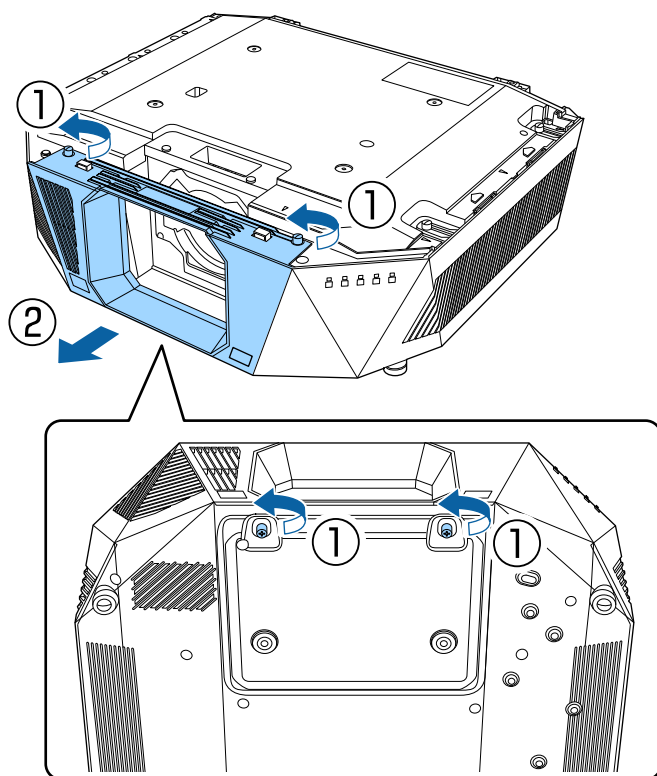
## Instalar uma lente

Pode instalar uma lente compatível no projetor.

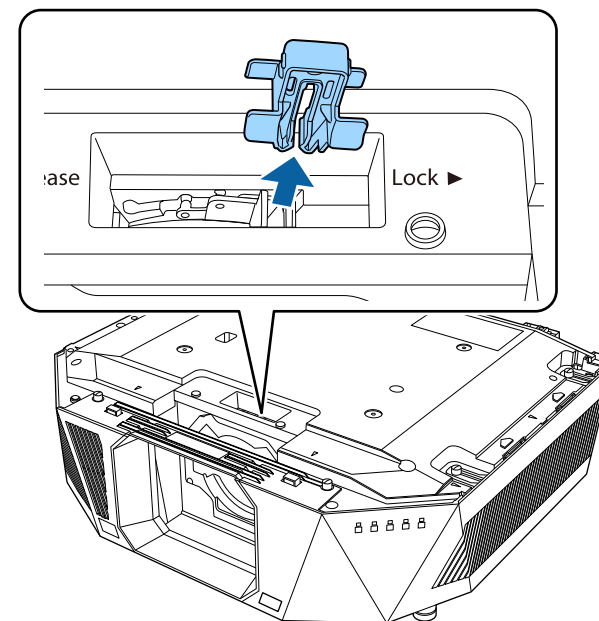


Para mais informações sobre a instalação de uma lente com zoom de ultracurta distância, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com a lente.

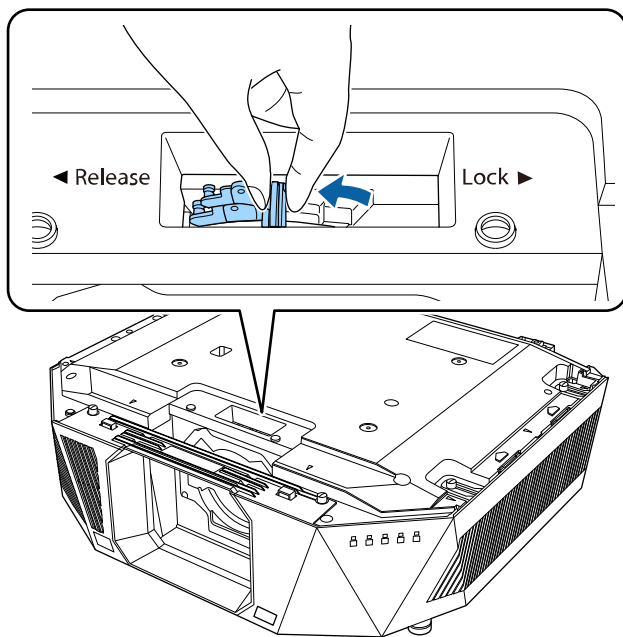
- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- 2** Quando utilizar uma das seguintes lentes, retire a tampa de substituição da lente.
  - ELPLX02S
  - ELPLX02WS



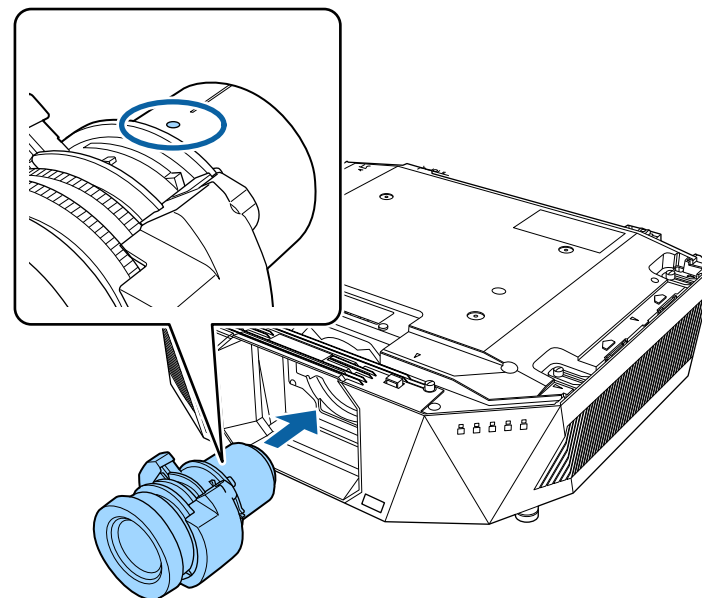
**3** Remova o bloqueio, se necessário.



- 4** Aperte a alavanca de bloqueio e desloque-a para a posição **Release**.



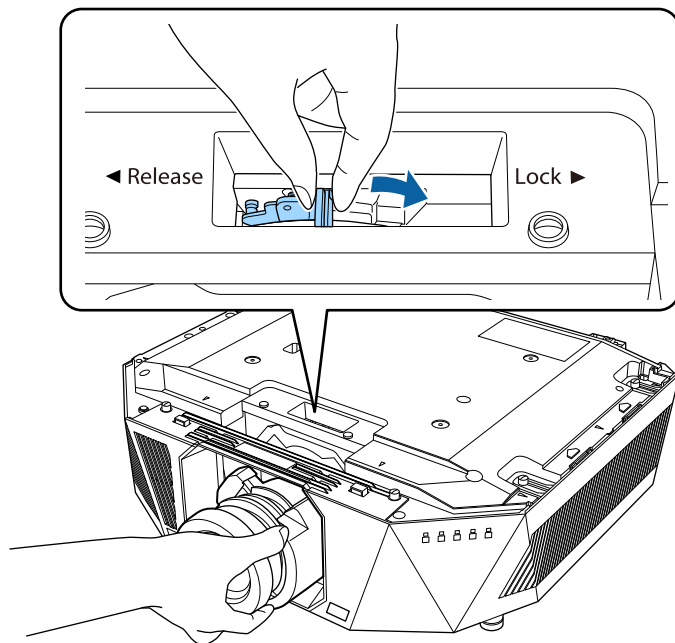
- 5** Insira a lente diretamente no compartimento para a lente do projetor, com o ponto branco virado para cima.



**⚠ Atenção**

Para evitar ferimentos, tenha cuidado para não ficar com os dedos presos entre o projetor e a lente.

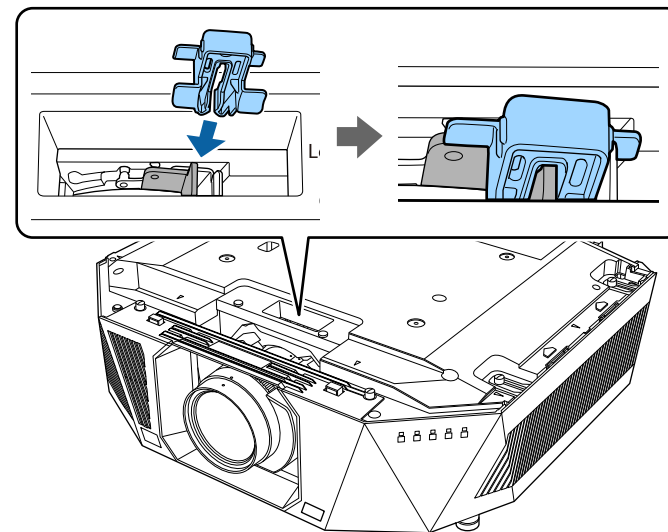
- 6** Segure firmemente na lente e, em seguida, aperte a alavanca de bloqueio e desloque-a para a posição **Lock**.



**⚠ Aviso**

Certifique-se de que a lente está firmemente fixada.  
Se a lente não estiver firmemente fixada, pode cair e causar ferimentos durante o transporte do projetor.

- 7** Volte a colocar o bloqueador.



A alavanca estará fixa mesmo sem utilizar o bloqueador, mas este constitui uma medida adicional de segurança.

- 8** Ligue o projetor para efetuar a calibragem da lente.
- 9** Quando for exibida uma mensagem a solicitar que inicie a calibragem da lente, selecione **Sim**.

A calibragem da lente irá iniciar e ajudar o projetor a adquirir corretamente a posição da lente e o intervalo de ajuste. Demora até 100 segundos. Quando a calibragem terminar, a lente voltará à posição original.

As lentes indicadas em seguida voltam à posição padrão.

- ELPLX02S

- ELPLX02WS



- Se não for apresentada qualquer mensagem depois de ligar o projetor, execute manualmente a calibragem da lente através de um dos seguintes métodos.
  - Pressione o botão [Calibration] no controlo remoto.
  - Mantenha premido o botão [Default] no controlo remoto durante aproximadamente 3 segundos.
  - Alterar o menu do projetor:
    - ☛ **Avançado > Operação > Calibração de lente**
- Se a lente não for calibrada, as seguintes funções poderão não funcionar corretamente.
  - Focalização
  - Distorção
  - Zoom
  - Deslocam. da Lente
  - Memória (Posição de lente)

## Importante

Se a for exibido o ícone de falha da calibração de lente, remova a lente e reinstale-a. Se a mensagem continuar a ser exibida, interrompa a utilização do projetor, desligue a ficha da tomada elétrica e contacte a Epson para obter ajuda.



## Atenção

Aguarde pelo menos 30 minutos depois de desligar o projetor antes de remover ou substituir a lente. Se tocar na lente antes de esta arrefecer pode sofrer queimaduras.



O projetor utiliza um laser como fonte de luz. Como medida de segurança, a fonte luz irá desligar-se quando a lente for removida. Instale a lente e, em seguida, pressione o botão [On] para voltar a ligar.

**1**

Mantenha premido o botão [Lens Shift] (controlo remoto) ou [Lens] (painel de controlo) durante aproximadamente 3 segundos para deslocar a lente para a posição inicial.

**2**

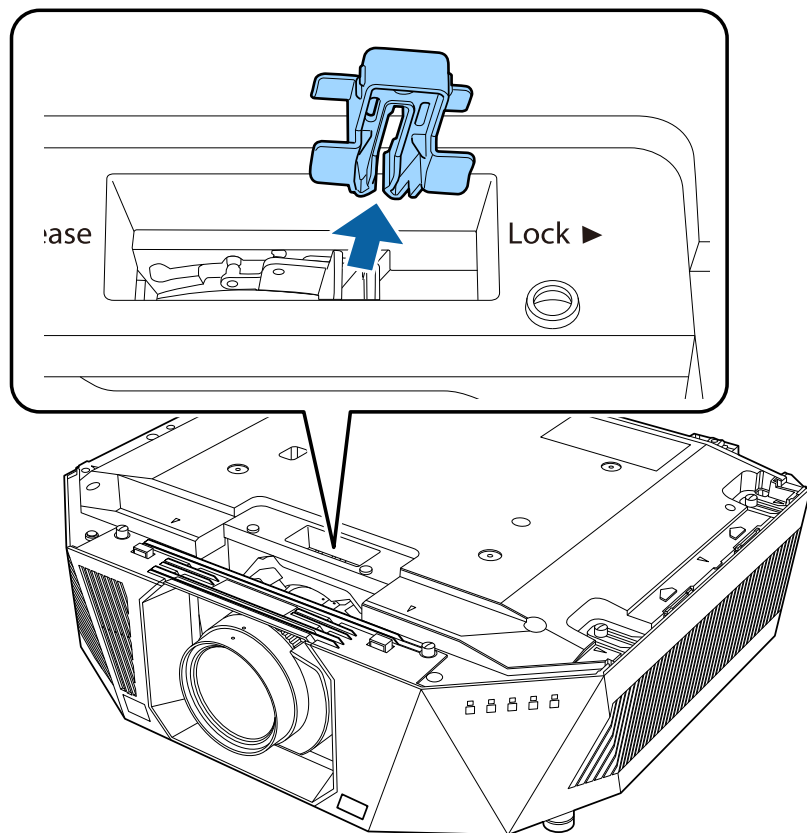
Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

## Remover uma lente

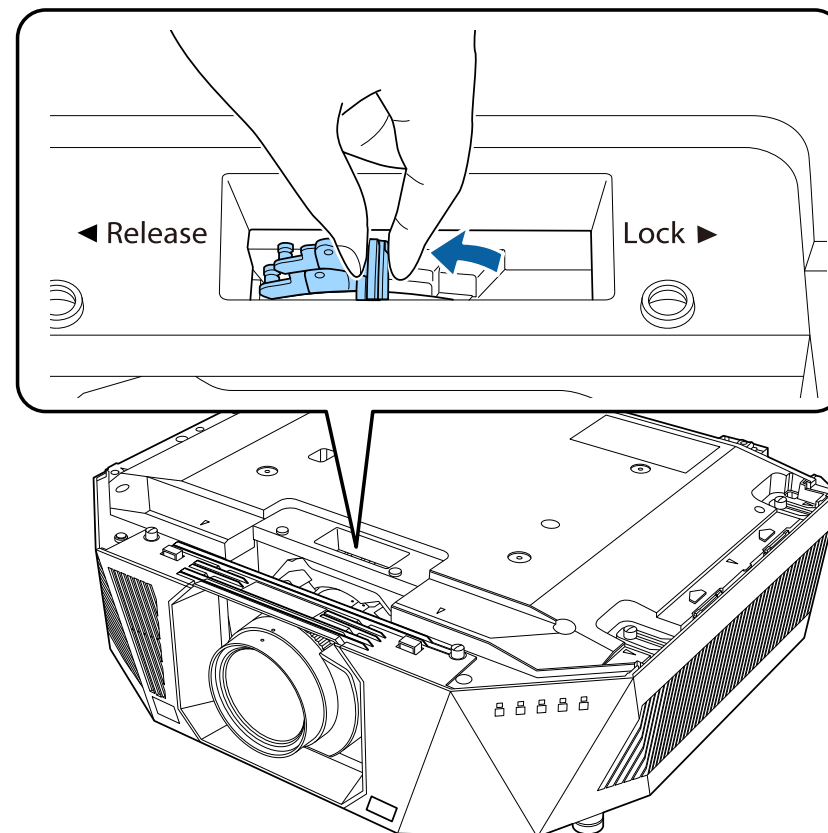
É possível remover a lente para a substituir por uma lente diferente.



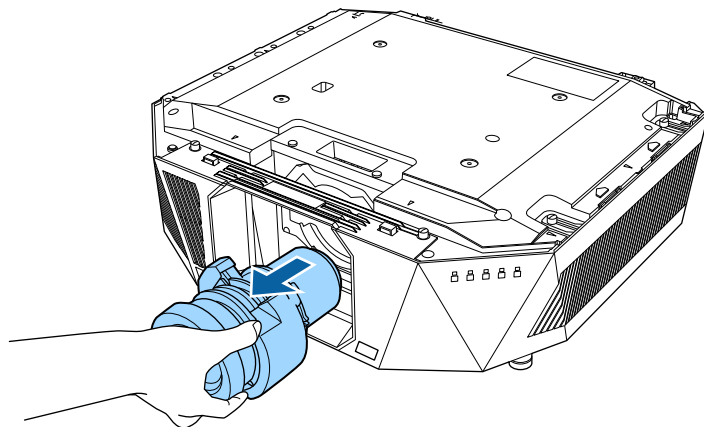
- 3** Remova o bloqueio, se necessário.



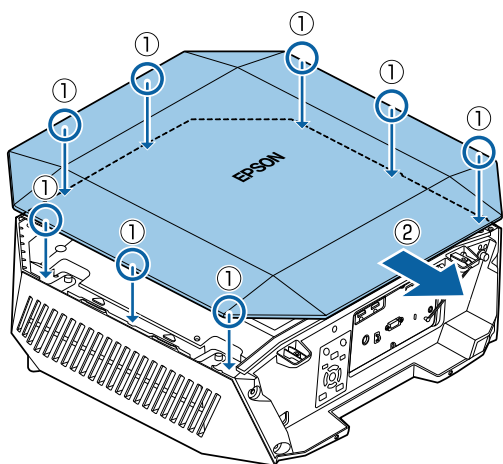
- 4** Segure firmemente na lente enquanto aperta a alavanca de bloqueio e desloque-a para a posição **Release**.



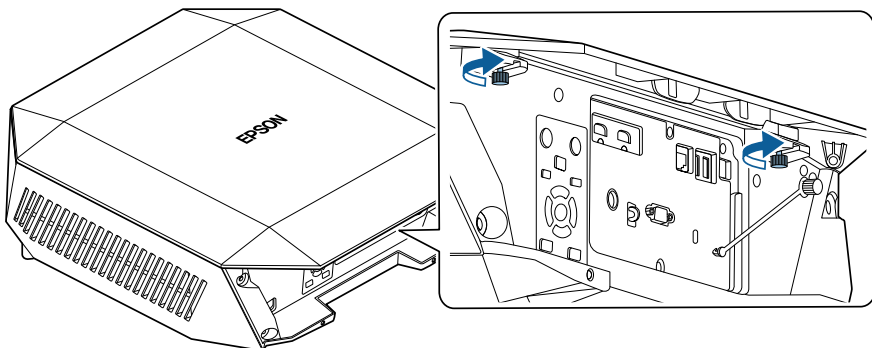
- 5** Retire cuidadosamente a lente do projetor.



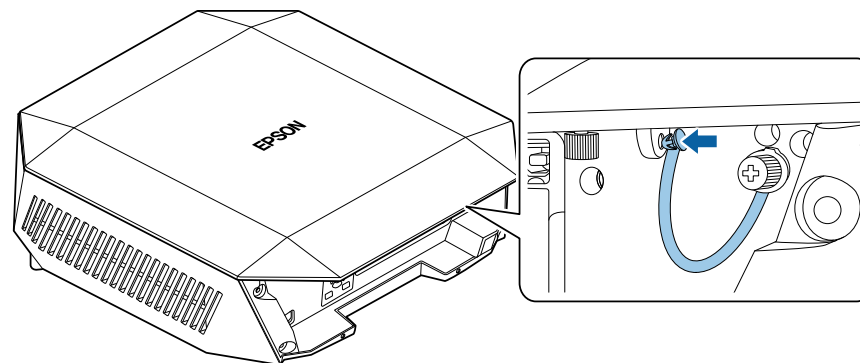
- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- 2** Alinhe as patilhas da placa decorativa com os guias do projetor, coloque a placa decorativa no projetor (①) e, em seguida, deslize-a para trás até a encaixar (②).



- 3** Aperte os parafusos.



- 4** Fixe uma extremidade do cabo antiqueda à tampa decorativa.



- 5** Retire a película de proteção da tampa decorativa.

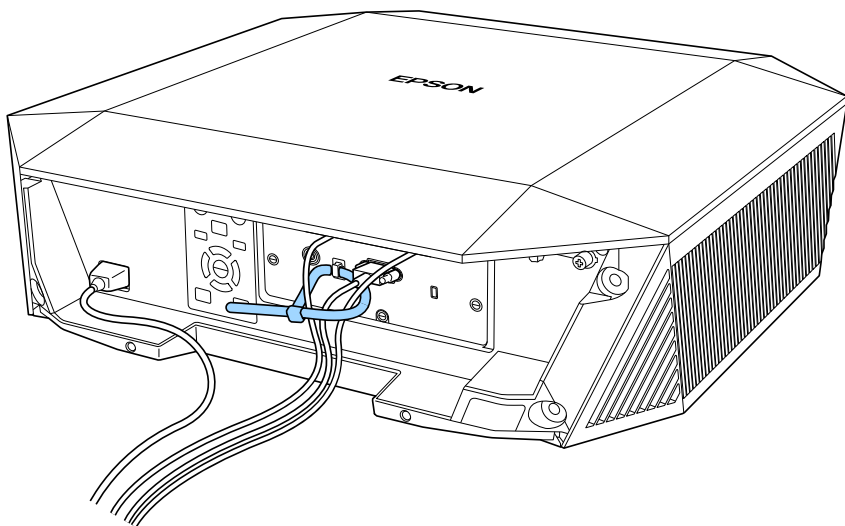


Quando retirar a tampa decorativa, retire o parafuso do cabo antiqueda da tampa decorativa e, em seguida, retire o cabo do projetor.



Certifique-se de que a tampa decorativa foi previamente instalada no projetor.

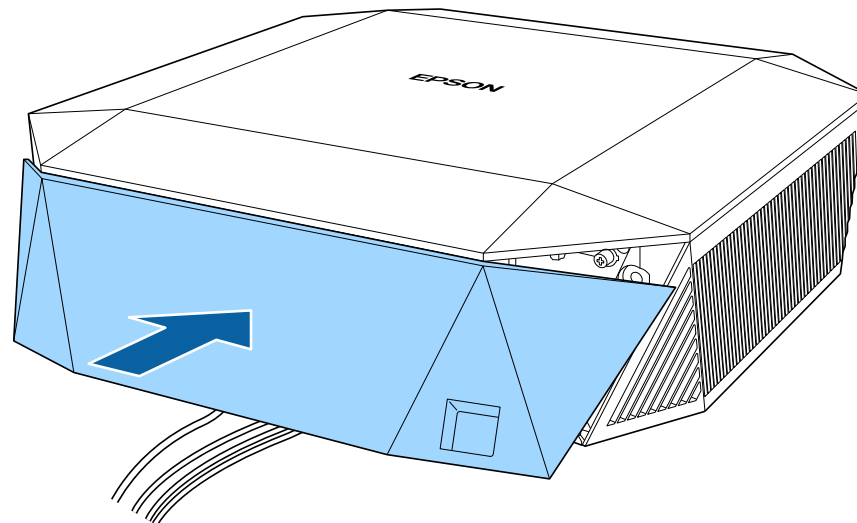
- 1** Passe uma braçadeira através do suporte para cabos e fixe os cabos.



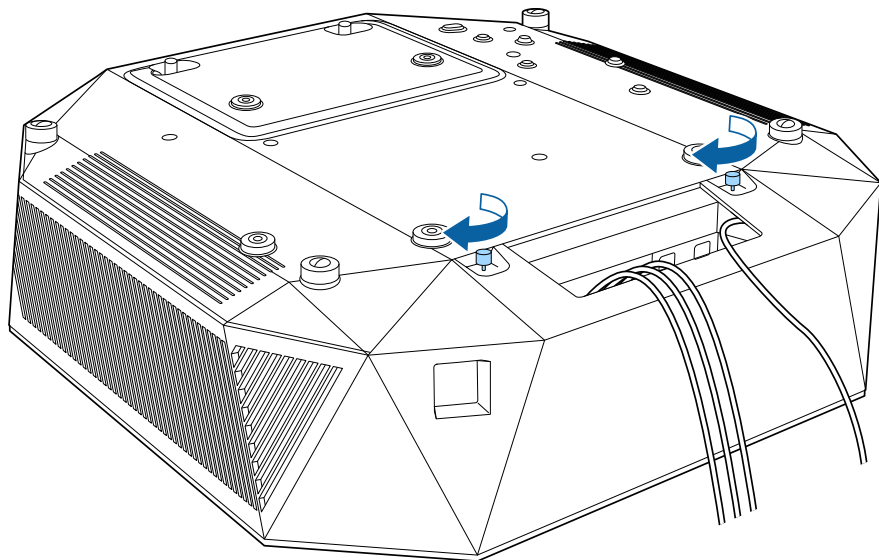
## **Atenção**

Não junte o cabo de alimentação com outros cabos. Caso contrário poderá ocorrer um incêndio.

- 2** Coloque a tampa de cabos no projetor conforme ilustrado, passando os cabos através da ranhura na base da tampa de cabos.



- 3** Aperte os parafusos da tampa de cabos.



Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar e desligar o projetor.

## ► Links relacionados

- "Ligar o projetor" [Pág.38](#)
- "Desligar o projetor" [Pág.39](#)

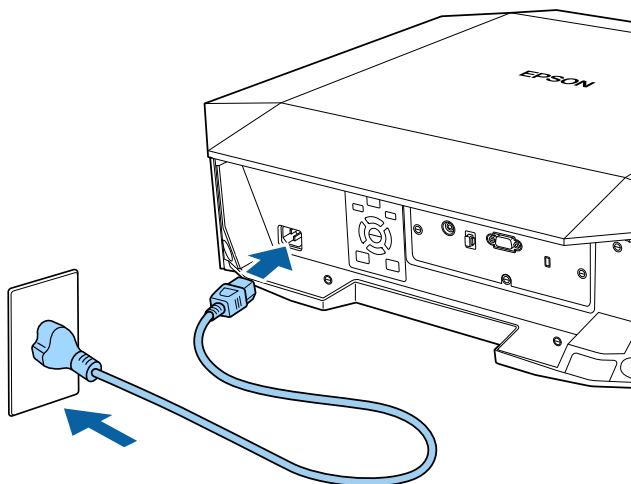
## Ligar o projetor

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projetor.

### Importante

Antes de ligar o projetor, ligue o computador ou equipamento de vídeo que pretende utilizar ao projetor.

- 1** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projetor e a uma tomada elétrica.



### ⚠ Aviso

Efetue a ligação à terra antes de ligar o equipamento. Quando remover a ligação à terra, desligue o cabo de alimentação e desligue da terra.

O projetor entrará em modo de suspensão. No modo de suspensão, o projetor recebe energia, mas ainda não foi ligado.

- 2** Prima o botão [On] no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projetor.

O indicador de estado pisca em azul enquanto o projetor aquece. Após o aquecimento do projetor, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.

Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detetar a fonte de entrada.
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.

## **Aviso**

- Nunca olhe directamente para a lente do projetor quando a luz estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projetor com um livro ou outros objectos. Se a luz do projetor for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz refletida, que pode causar a avaria do projetor. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projetor.



- Quando a definição **Direct Power On** está definida para **Activado** no menu **Avançado** do projetor, o projetor é ligado assim que o cabo é ligado. Tenha em atenção que o projetor também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.

 **Avançado > Operação > Direct Power On**



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projetor. A duração da luz varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- A calibração da luz inicia automaticamente se o projetor for desligado e se forem cumpridas as seguintes condições:
  - A definição **Calibração de luz** está definida para **Executar periodicam.** no menu **Reiniciar** do projetor
  - Tiverem passado 100 horas desde a última calibragem da fonte de luz
  - Se tiver usado o projetor de forma contínua durante mais de 20 minutos
- Uma vez que o projetor suporta a função de encerramento direto, pode ser desligado directamente utilizando o disjuntor.

## Desligar o projetor

Desligue o projetor após a utilização.

**1**

Prima o botão [Standby] no painel de controlo ou no controlo remoto. O projetor irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.

**2**

Prima novamente o botão [Standby]. (Para manter o projetor ligado, prima qualquer outro botão.) A luz e o indicador de estado apagam-se.

**3**

Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que o indicador de estado do projetor está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

Pode enviar imagens para o seu projetor, assim como monitorizar e controlar o projetor, através de uma rede.

Para executar operações, deverá efetuar primeiro o seguinte:

- Ligue o projetor à sua rede.
- Configure o projetor e o computador utilizando o menu **Rede** do projetor.
- Transfira e instale o software de rede a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

- O software Epson iProjection configura o seu computador para projeção através da rede. Permite-lhe também realizar reuniões interativas projetando os ecrãs do computador do utilizador através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

## ► Links relacionados

- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.40](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.40](#)

## Ligar a uma rede com fios

Para ligar o projetor a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

- 1** Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, switch ou router.

- 2** Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projetor.

## Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projetor.



Certifique-se de que o projetor já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2** Selecione **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3** Selecione o menu **Básico** e prima [Enter].
- 4** Selecione as opções básicas, conforme necessário.
  - **Nome do projetor** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projetor na rede.
  - **Senha PLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PLink para controlar o projetor.
  - A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando até 32 caracteres alfanuméricos para aceder ao projetor através do Controle básico. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**. A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
  - A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para aceder ao projetor através da web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**. A palavra-passe não está configurada por predefinição.)



- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Senha do projetor** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar. Pode também introduzir números pressionando os botões numéricos enquanto mantém pressionado o botão [Num] no controlo remoto.

e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.



Para realçar os números que pretende no teclado exibido, prima os botões direccionais no controlo remoto. Para seleccionar o número realçado, prima [Enter].

- 7** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desativado**.
- 8** Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Se não tiver sido definida uma **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

- 9** Prima o botão [LAN] do controlo remoto. As definições da rede com fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

## » Links relacionados

- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.46](#)

- 5** Selecione o menu **Rede com fios** e pressione [Enter].

- 6** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.
  - Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
  - Caso seja necessário definir manualmente os endereços, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
  - Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, selecione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado**

Pode utilizar o protocolo HTTPS para aumentar a segurança entre o projetor e um Web browser. Para fazê-lo, deverá criar um certificado de servidor, instalá-lo no projetor e ativar a definição **Secure HTTP** nos menus do projetor para verificar a fiabilidade do navegador Web.

#### ☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Secure HTTP

Mesmo que não instale um certificado de servidor, o projetor cria automaticamente um certificado auto-assinado e permite a comunicação. Contudo, uma vez que o certificado auto-assinado não consegue verificar a fiabilidade de um Web browser, é exibido um aviso sobre a fiabilidade do servidor quando acede ao projetor a partir de um Web browser. Este aviso não impede a comunicação.

#### ▶ Links relacionados

- "Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus" [Pág.42](#)

## Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus

Pode criar o seu certificado do servidor Web e importá-lo utilizando os menus do projetor e um dispositivo de armazenamento externo.



- Pode utilizar uma unidade flash USB como dispositivo de armazenamento externo para este modelo.
- Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

**1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projetor e que o mesmo está guardado no dispositivo de armazenamento USB.

**2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

**3** Selecione **Configuração de Rede** e prima [Enter].

**4** Selecione o menu **Outros** e prima [Enter].

**5** Configure a definição de **Secure HTTP** para **Activado**.

**6** Selecione **Certific.Serv.Web** e prima [Enter].

**7** Selecione **Registar** e prima [Enter].

**8** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projetor.

**9** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.

**10** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.

**11** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter]. O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

#### ▶ Links relacionados

- "Certificados do Servidor Web suportados" [Pág.42](#)

## Certificados do Servidor Web suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

**Certificado do Servidor Web (Secure HTTP)**

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Nome comum	Nome do anfitrião de rede
Organização	Opcional
Palavra-passe *	Até 64 caracteres alfanuméricos; obrigatório

\* É necessário utilizar o navegador web para introduzir mais de 32 caracteres.

# Ajustar as definições do menu

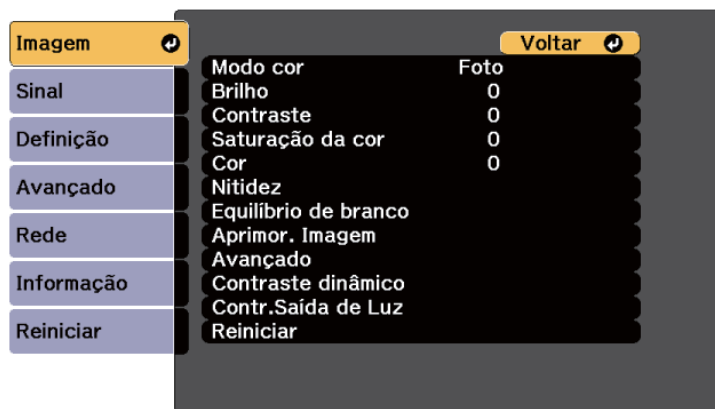
Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

## ►► Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.45](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.46](#)
- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.47](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.56](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto. O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.



- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5** Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.

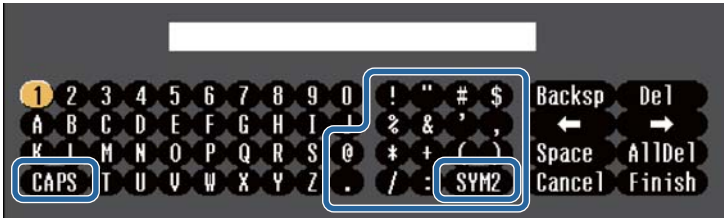
- 6** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.

- 7** Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].

- 8** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1
- Utilize os botões direcionais no painel de controlo ou no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2
- Depois de introduzir o texto, selecione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Selecione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.



Pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção através da rede utilizando um Web browser no seu computador.

Alguns símbolos não podem ser introduzidos utilizando o teclado exibido. Utilize o Web browser para introduzir o texto.

» **Links relacionados**

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.46](#)

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

## Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

## ▶ Links relacionados

- "Configurar o projector" [Pág.47](#)
- "Projetar imagens" [Pág.48](#)
- "Ajustar a posição e a forma da imagem" [Pág.50](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem" [Pág.52](#)
- "Manter a qualidade do projetor" [Pág.54](#)
- "Gerir as definições do projetor" [Pág.55](#)

## Configurar o projector

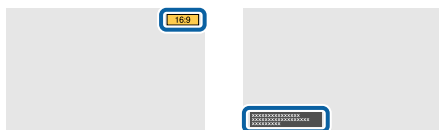
Esta secção fornece instruções sobre a configuração do seu projector.

## ▶ Links relacionados

- "Mensagem" [Pág.47](#)
- "Confirmação Espera" [Pág.47](#)
- "Modo Repouso" [Pág.47](#)
- "Indicadores" [Pág.47](#)
- "Data & Hora" [Pág.48](#)
- "Língua" [Pág.48](#)

## Mensagem

É possível exibir ou ocultar mensagens, tais como, o nome da fonte de entrada, o nome do modo de cor, a proporção, mensagem de ausência de sinal, ou aviso de temperatura elevada na imagem projetada.



## Método de execução

☛ Avançado > Visor > Mensagem

## Confirmação Espera

Quando definido para **Desativado**, pode desligar o projetor premindo simplesmente o botão de energia uma vez.

## Método de execução

☛ Avançado > Visor > Confirmação Espera

## Modo Repouso

Quando definido para **Ativado** o, projector desligará automaticamente após um intervalo de inatividade.

É possível também definir o intervalo na definição **Hora Modo Repouso**.

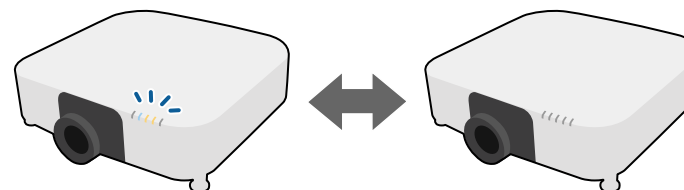
## Método de execução

☛ Avançado > Operação > Modo Repouso

☛ Avançado > Operação > Hora Modo Repouso

## Indicadores

Defina para **Desactivado** para desligar as luzes indicadoras do projector exceto quando ocorrer um erro ou um aviso.



## Método de execução

☞ Avançado > Operação > Avançado > Indicadores

## Data & Hora

É possível ajustar as definições de data e hora do sistema do projector.

### Método de execução

☞ Avançado > Operação > Data & Hora

## Língua

Pode seleccionar a língua do menu do projector e das mensagens exibidas.

### Método de execução

☞ Avançado > Língua

## Projetar imagens

Esta secção fornece instruções para projetar imagens.

### ▶ Links relacionados

- "Procura de Fonte" [Pág.48](#)
- "A/V Mute" [Pág.48](#)
- "Volume" [Pág.49](#)
- "Aspecto" [Pág.49](#)
- "Projecção" [Pág.49](#)
- "Testar modelo" [Pág.49](#)
- "Reprod. de conteúdo" [Pág.49](#)
- "Visualizar fundo" [Pág.50](#)
- "Ecrã inicial" [Pág.50](#)

## Procura de Fonte

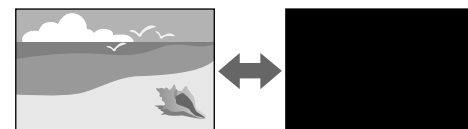
Quando o projector estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

### Método de execução

- Prima o botão [Search] (controlo remoto) ou [Source Search] (painel de controlo) no painel de controlo ou no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.
- Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.

## A/V Mute

É possível desativar temporariamente o som e a imagem projetada. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projeção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



### Método de execução

Prima o botão [Shutter] no painel de controlo ou no controlo remoto. Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [Shutter].



É possível limitar a forma para desativar a função A/V Mute.

☞ Avançado > Operação > Configur. mudo A/V



## Volume

Pode ajustar o volume de áudio a partir da porta Audio Out.

### Método de execução

- Alterar o menu do projetor:

🖱️ Definição > Volume

## Aspecto

O projetor pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspeto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspeto da imagem. Contudo, pode alterar a relação de aspeto de determinadas imagens para se ajustar ao ecrã.



### Método de execução

- Alterar o menu do projetor:

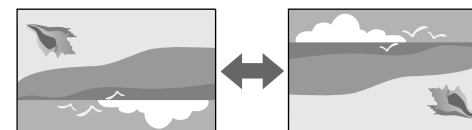
🖱️ Sinal > Aspecto



Se pretender utilizar sempre a mesma relação de aspeto para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Sinal** do projetor.

## Projecção

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projetor.



### Método de execução

🖱️ Avançado > Projecção

## Testar modelo

Pode exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projetada.



### Método de execução

- Prima o botão [Test Pattern] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- Alterar o menu do projetor:

🖱️ Definição > Testar modelo

## Reprod. de conteúdo

A função Reprod. de conteúdo do projetor permite-lhe projetar os seus conteúdos de sinalização digital. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada.



Pode utilizar o seguinte software para criar conteúdo que pode ser reproduzido no modo Reprod. de conteúdo.

- Epson Projector Content Manager
- Epson Web Control
- Epson Creative Projection

## Método de execução

☛ Definição > Reprod. de conteúdo

## Visualizar fundo

É possível seleccionar o fundo do ecrã quando nenhum sinal de imagem está disponível.

## Método de execução

☛ Avançado > Visor > Visualizar fundo

## Ecrã inicial

Quando definido para **Ativado**, será exibido um logótipo durante o arranque do projector.

## Método de execução

☛ Avançado > Visor > Ecrã inicial

## Ajustar a posição e a forma da imagem

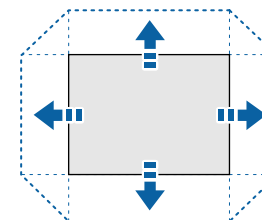
Esta secção fornece instruções para ajustar a posição e a forma da imagem sem deslocar o projector.

### ▶▶ Links relacionados

- "Deslocam. da Lente" [Pág.50](#)
- "Zoom" [Pág.51](#)
- "H/V-Keystone" [Pág.51](#)
- "Quick Corner" [Pág.51](#)
- "Superfície Curvada" [Pág.51](#)
- "Parede do Canto" [Pág.52](#)
- "Correção de Pontos" [Pág.52](#)

## Deslocam. da Lente

Caso não seja possível instalar o projector directamente à frente do ecrã, pode ajustar a posição da imagem projetada com a função de deslocamento da lente.



Pode verificar os limites de deslocamento da lente nas *Specifications* do projector.

## Método de execução

- Prima o botão [Lens Shift] no controlo remoto.

- Prima o botão [Lens] no painel de controlo até que o ecrã de ajuste do deslocamento da lente seja exibido.

## ⚠ Atenção

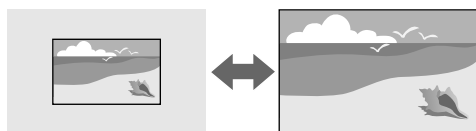
Quando deslocar a lente, não coloque as suas mãos próximo da lente. Os seus dedos poderão ficar presos entre a lente e o projetor e causar ferimentos.



- Aguarde 20 minutos depois de ligar o projetor antes de configurar o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.
- Quando ajustar a altura da imagem, posicione a imagem mais abaixo do que deseja e depois desloque-a para cima. Isso ajudará a evitar que a imagem se desloque para baixo após o ajuste.
- A imagem é mais nítida quando a lente está na posição inicial. Para deslocar a lente para a posição inicial, mantenha premido o botão [Lens Shift] no controlo remoto ou o botão [Lens] no painel de controlo durante mais de 3 segundos.

## Zoom

É possível redimensionar a imagem.

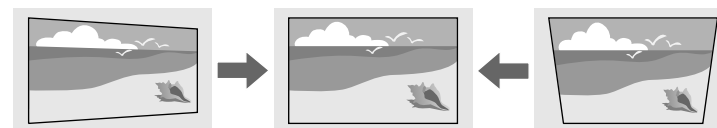


### Método de execução

- Prima o botão [Zoom] no controlo remoto.
- Prima o botão [Lens] no painel de controlo até que o ecrã de ajuste de zoom seja exibido.
- Utilize os botões direcionais no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar o tamanho da imagem.

## H/V-Keystone

É possível corrigir a distorção nas direções horizontal e vertical de forma independente.

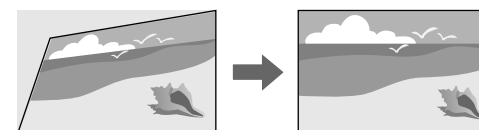


### Método de execução

🖱 Definição > Correção Geométrica > H/V-Keystone

## Quick Corner

É possível corrigir os quatro cantos da imagem projetada de forma independente.

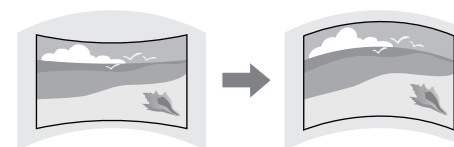


### Método de execução

🖱 Definição > Correção Geométrica > Quick Corner

## Superfície Curvada

Pode corrigir os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva com o mesmo raio.

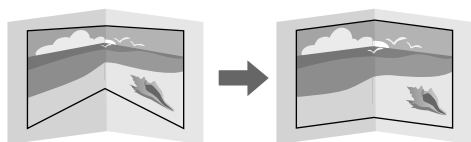


## Método de execução

🖱 Definição > Correção Geométrica > Superfície Curvada

### Parede do Canto

Pode corrigir os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva com ângulos retos.



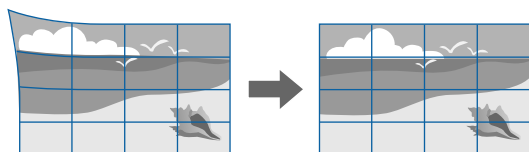
## Método de execução

🖱 Definição > Correção Geométrica > Parede do Canto

### Correção de Pontos

Esta função divide a imagem projetada numa grelha e corrige a distorção em incrementos de 0,5 píxeis, movendo o ponto selecionado da intersecção horizontal e verticalmente.

Pode mudar para o modo que corrige todos os pontos numa coluna vertical ou linha horizontal especificada de uma só vez.



## Método de execução

🖱 Definição > Correção Geométrica > Correção de Pontos

## Ajustar a qualidade da imagem

Esta secção fornece instruções para ajustar a qualidade da sua imagem.

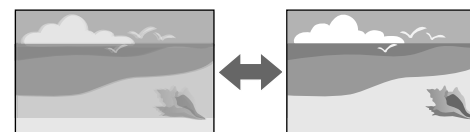
### ▶ Links relacionados

- "Focalização/Distorção" [Pág.52](#)
- "Modo cor" [Pág.53](#)
- "Aprimor. Imagem" [Pág.53](#)
- "Mapeamento de Tom Dinâmico" [Pág.53](#)
- "Gamma" [Pág.53](#)
- "RGBCMY" [Pág.53](#)
- "Saída de luz" [Pág.54](#)

### Focalização/Distorção

É possível corrigir a focagem e a distorção da imagem.

Caso tenha instalado uma lente opcional de projeção a curta distância, corrija primeiro a focagem no centro do ecrã e, em seguida, corrija qualquer distorção na área circundante. Depois de focar o centro do ecrã, a área circundante pode ficar distorcida e desfocada.



## Método de execução

- Prima o botão [Focus] no controlo remoto para corrigir a focagem.
- Prima o botão [Distortion] no controlo remoto para corrigir a distorção da imagem.
- Pressione o botão [Lens] no painel de controlo até que o ecrã de ajuste da focagem ou de distorção seja exibido.

- Utilize os botões direcionais no painel de controlo ou no controlo remoto para corrigir a focagem ou a distorção.



Este projector funciona em visor 4K usando tecnologia de mudança. Se tiver dificuldade a ajustar a focagem ou a distorção da imagem, utilize o botão [Enter] no controlo remoto para seleccionar **4K <-> Full HD**.

## Modo cor

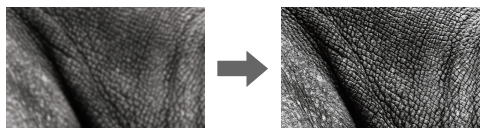
O projector disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

### Método de execução

- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto.
- Alterar o menu do projector:
  - ☛ **Imagem > Modo cor**

## Aprimor. Imagem

Pode ajustar a resolução da imagem para reproduzir uma imagem nítida com textura e material enfáticos.



### Método de execução

- ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem**

## Mapeamento de Tom Dinâmico

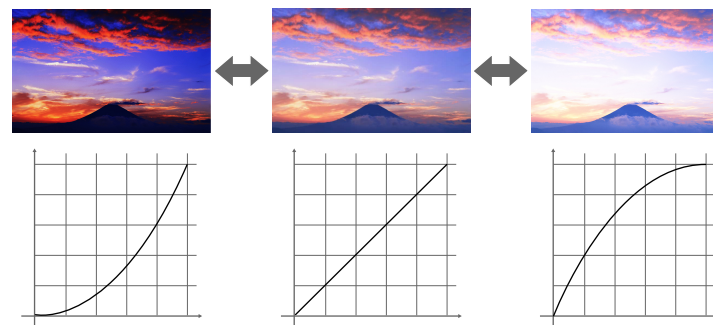
É possível otimizar as definições de curva PQ (Quantizador percetual) com base no brilho do conteúdo HDR projetado.

### Método de execução

- ☛ **Imagem > Avançado > Mapeamento de Tom Dinâmico**

## Gamma

É possível ajustar o brilho dos meios tons seleccionando um dos valores de correção de gama ou consultando o gráfico de gama.

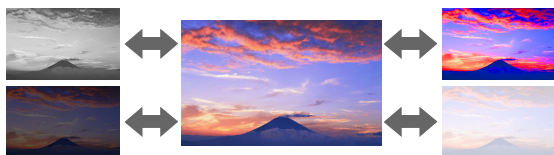


### Método de execução

- ☛ **Imagem > Avançado > Gamma**

## RGBCMY

É possível ajustar individualmente a Tonalidade, Saturação e o Brilho de cada cor, R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta), Y (amarelo).

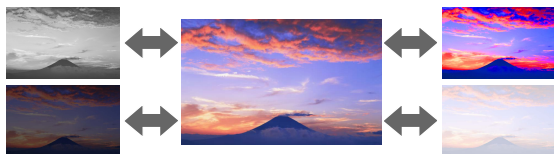


## Método de execução

☛ Imagem > Avançado > RGBCMY

## Saída de luz

É possível seleccionar o brilho da fonte de luz.



## Método de execução

☛ Imagem > Saída de luz

## Manter a qualidade do projetor

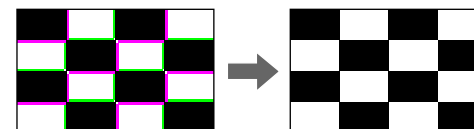
Esta secção fornece informações sobre a manutenção da qualidade das imagens projetadas.

### ▶ Links relacionados

- "Alinhamento Pannel" [Pág.54](#)
- "Uniformidade de Cor" [Pág.54](#)
- "Atualizar modo" [Pág.54](#)
- "Calibração de luz" [Pág.55](#)

## Alinhamento Pannel

É possível ajustar a mudança de cor dos pixéis do ecrã LCD. É possível ajustar os pixéis na horizontal e na vertical em 0,125 pixéis com um intervalo de  $\pm 3$  pixéis.

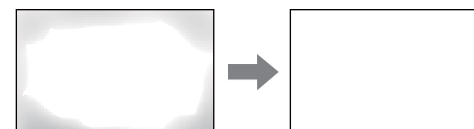


## Método de execução

☛ Avançado > Visor > Alinhamento Pannel

## Uniformidade de Cor

É possível utilizar a função **Uniformidade de Cor** para ajustar manualmente o equilíbrio do tom da cor na imagem projetada.



## Método de execução

☛ Avançado > Visor > Uniformidade de Cor

## Atualizar modo

O processo do modo de atualização limpa qualquer imagem residual projetada e desliga o projetor após o período de tempo especificado.

## Método de execução

☛ Reiniciar > Atualizar modo

## Calibração de luz

O processo de calibração de luz otimiza o equilíbrio da cor da imagem projetada.

### Método de execução

☛ Reiniciar > Calibração de luz

## Gerir as definições do projector

Esta secção fornece informações sobre a gestão das definições do projector.

### ▶ Links relacionados

- "Memória" [Pág.55](#)
- "Bloqueio operação" [Pág.55](#)
- "Bloqueio da Lente" [Pág.55](#)

## Memória

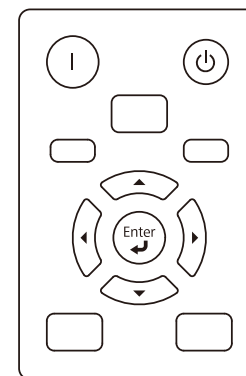
É possível personalizar definições e seleccionar definições guardadas sempre que pretender utilizá-las.

### Método de execução

- Pressione o botão [Memory] no controlo remoto.
- Alterar o menu do projector:  
☛ Definição > Memória

## Bloqueio operação

Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projector com os botões do painel controlo.



Mesmo que o bloqueio dos botões do painel de controlo esteja ativado, poderá continuar a utilizar o controlo remoto.

### Método de execução

- Mantenha pressionado o botão de bloqueio de operação para bloquear os botões do painel de controlo.  
Para desbloquear os botões do painel de controlo, mantenha o botão [Enter] premido no painel de controlo durante aproximadamente 7 segundos.
- Execute as operações a partir do menu do projector.  
☛ Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

## Bloqueio da Lente

Pode desativar as operações dos botões [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion], e [Calibration] no controlo remoto.

### Método de execução

☛ Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

Depois de seleccionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projetores, desde que sejam do mesmo modelo e da mesma versão do firmware.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projetor com um cabo USB

Não pode copiar nenhuma informação exclusiva de um projetor individual, como as **Horas de luz** ou o **Estado**.



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projetor, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
- Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
- Certifique-se de que **Variaç Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
  - **EDID** no menu **Sinal**
  - Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Outros**)

## Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

### » Links relacionados

- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.56](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.57](#)
- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.58](#)

## Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



- A unidade flash USB deve ser formatada em FAT 32, inferior a 32 GB e não deve ter quaisquer funções de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas corretamente.
- Também pode utilizar este método de configuração em lote a partir do menu do projetor.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projetor.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, exceto o indicador de filtro, liberte o botão [Esc].  
Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.



## Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.



## 5 Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

## 6 Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

## 7 Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projetor.

## 8 Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

## 9 Quando todos os indicadores do projetor acenderem, exceto o indicador de filtro, liberte o botão [Menu]. (Os indicadores permanecerão acesos durante aproximadamente 75 segundos).

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

### **Atenção**

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

## 10 Remova a unidade flash USB.

## Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projetor com um cabo USB.



- Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:
  - Windows 10 e mais recente
  - macOS 10.13.x e mais recente
- Também pode utilizar este método de configuração em lote a partir do menu do projetor.

## 1 Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.

## 2 Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.

## 3 Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

## 4 Quando todos os indicadores do projetor acenderem, exceto o indicador de filtro, liberte o botão [Esc].

O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

## 5 Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 7** Desligue o cabo USB.  
O projetor irá desligar-se.
- 8** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.
- 10** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 11** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, exceto o indicador de filtro, liberte o botão [Menu].  
O computador reconhece o projetor como um disco amovível.
- 12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

- 14** Desligue o cabo USB.

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.



## Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

## Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projetor notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projetor e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none"><li>• Laser: Laranja - Intermitente rápido</li><li>• Temp: Laranja - Intermitente rápido</li></ul>	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB poderá não estar ligada correctamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB, desligue e volte a ligar o cabo de alimentação do projetor e tente novamente.</p>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Energia: Azul - Intermitente rápido</li><li>• Estado: Azul - Intermitente rápido</li><li>• Laser: Laranja - Intermitente rápido</li><li>• Temp: Laranja - Intermitente rápido</li></ul>	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projetor.</p> <p>Interrompa a utilização do projetor e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.</p>

# Definições do menu

Consulte estas secções para saber mais sobre as definições do seu projetor.

## ► Links relacionados

- "Menu Imagem" [Pág.60](#)
- "Menu Sinal" [Pág.65](#)
- "Menu Definição" [Pág.68](#)
- "Menu Avançado" [Pág.76](#)
- "Menu Rede" [Pág.82](#)
- "Menu Informação" [Pág.87](#)
- "Menu Reiniciar" [Pág.90](#)

As definições do menu **Imagem** permitem ajustar a qualidade da imagem. As definições disponíveis dependem do modo de cor seleccionado e da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições são guardadas separadamente para cada modo de cor seleccionado.

## ► Links relacionados

- "Saída de luz" [Pág.60](#)
- "Modo cor" [Pág.60](#)
- "Brilho" [Pág.60](#)
- "Contraste" [Pág.61](#)
- "Saturação da cor" [Pág.61](#)
- "Cor" [Pág.61](#)
- "Nitidez" [Pág.61](#)
- "Equilíbrio de branco" [Pág.61](#)
- "Correspond. cores" [Pág.61](#)
- "Modos Predef. Imagem" [Pág.62](#)
- "Interpol. de quadros" [Pág.62](#)
- "Super-resolution" [Pág.62](#)
- "Melh. Contraste Autom." [Pág.62](#)
- "Mapeamento de Tom Dinâmico" [Pág.63](#)
- "Gamma adapt. à cena" [Pág.63](#)
- "Gamma" [Pág.63](#)
- "RGBCMY" [Pág.63](#)
- "Contraste dinâmico" [Pág.63](#)
- "Contr.Saída de Luz" [Pág.63](#)
- "Reiniciar (Menu Imagem)" [Pág.64](#)

## Saída de luz

### ☛ Imagem > Saída de luz

Pode ajustar o brilho da luz do seu projector.

## Modo cor

### ☛ Imagem > Modo cor

É possível ajustar a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

#### Dinâmico

Este é o modo mais brilhante. Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade.

#### Vívido

Ideal para visualização de conteúdos com cores vívidas.

#### Cinema

Confere às imagens um tom natural. Ideal para ver filmes numa sala escura.

#### Natural

Reproduz fielmente as cores. Ideal para projetar imagens estáticas, como fotografias.



Também é possível alterar o Modo cor utilizando o botão [Color Mode] no controlo remoto.

## Brilho

### ☛ Imagem > Brilho

É possível tornar a imagem mais clara ou mais escura.



A definição não afeta o brilho da luz. Para alterar o brilho da luz, selecione **Saída de luz** no menu **Imagem**.

## Contraste

### ☛ Imagem > Contraste

É possível ajustar a diferença entre as áreas claras e escuras da imagem.

## Saturação da cor

### ☛ Imagem > Saturação da cor

É possível ajustar a intensidade das cores da imagem.

## Cor

### ☛ Imagem > Cor

É possível ajustar o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.

## Nitidez

### ☛ Imagem > Nitidez

É possível ajustar a nitidez ou suavidade dos detalhes da imagem.

#### Padrão

É possível ajustar a nitidez da imagem para que a mesma esteja suficientemente equilibrada.

#### Melhoram. Linha Fina

Valores mais elevados realçam os detalhes, tais como, padrões de cabelo ou tecido.

#### Melhoram. Linha Grossa

Valores mais elevados realçam os contornos, o fundo e as outras partes principais dos objetos na imagem para os apresentar de forma clara.

## Equilíbrio de branco

### ☛ Imagem > Equilíbrio de branco

Permite ajustar a cor geral da imagem.

#### Temp. cor

É possível ajustar a cor geral da imagem de 3200K a 10000K. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.

Se o **Modo cor** estiver definido para **Dinâmico**, a Temp. cor poderá diferir da Temp. cor real da luz do projetor. Utilize este menu como referência.

#### Correção G-M

Os valores mais altos tornarão a imagem mais verde e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.

#### Personalizado

Pode ajustar os componentes individuais das cores R (vermelho), G (verde) e B (azul) de desvio e ganho.

## Correspond. cores

### ☛ Imagem > Equilíbrio de branco > Correspond. cores

É possível ajustar a tonalidade e o brilho do tom de cor de branco até preto. Durante a correspondência de cores, metade da área sobreposta é exibida a preto para que se possa verificar facilmente a margem da imagem.

#### Nível de Ajuste

Selecione o nível de ajuste que pretende ajustar.

Existem oito níveis de ajuste, desde o branco, passando pelo cinzento, até ao preto. Ajuste cada nível individualmente.

Defina para **Todos** para ajustar a tonalidade de todas as cores em lote, desde o nível 2 ao 8. (Quando os valores de vermelho, azul ou verde estiverem no máximo ou no mínimo em qualquer nível, não será possível efetuar mais ajustes)

## Vermelho/Verde/Azul

Pode ajustar o tom para cada cor.

## Brilho

Permite ajustar o brilho da imagem.

## Modos Predef. Imagem

### Imagem > Aprimor. Imagem > Modos Predef. Imagem

Pode aplicar as opções de **Aprimor. Imagem** em lote utilizando valores predefinidos.

As seguintes definições serão guardadas nas opções predefinidas.

- Interpol. de quadros
- Super-resolution
- Melh. Contraste Autom.



- Para minimizar os atrasos, selecione **Desativado**.
- Se selecionar **Desativado**, não poderá definir outros itens na definição **Aprimor. Imagem**.
- Depois de selecionar **Predefinição 1** a **Predefinição 5**, pode ajustar cada definição individualmente. O valor da opção predefinida será substituído.

## Interpol. de quadros

### Imagem > Aprimor. Imagem > Interpol. de quadros

É possível reproduzir facilmente imagens com movimentos rápidos criando fotogramas intermédios entre os fotogramas originais.

Se existir ruído nas imagens, defina para **Desactivado**.



- Não é possível selecionar esta definição nos casos indicados seguintes.
  - Se **Modos Predef. Imagem** estiver definido para **Desativado**.
  - **Process. da Imagem** está definido para **Rápido** ou **Auto (ALLM)**, e a fonte de entrada atual é compatível com ALLM (Modo de Baixa Latência Auto).

## Super-resolution

### Imagem > Aprimor. Imagem > Super-resolution

É possível reduzir a desfocagem ao projetar imagens com baixa resolução.

#### Ajuste de linha fina

Valores mais elevados realçam detalhes, tais como, padrões de cabelo ou tecido.

#### Detalhe foco suave

Valores mais elevados realçam os contornos, o fundo e as outras partes principais dos objetos na imagem para os apresentar de forma clara.



Não é possível selecionar esta definição quando a definição **Modos Predef. Imagem** está definida para **Desativado**.

## Melh. Contraste Autom.

### Imagem > Aprimor. Imagem > Melh. Contraste Autom.

É possível criar uma imagem mais limpa e nítida ajustando automaticamente o contraste da imagem projetada.



Não é possível selecionar esta definição quando a definição **Modos Predef. Imagem** está definida para **Desativado**.

## Mapeamento de Tom Dinâmico

### ☛ Imagem > Avançado > Mapeamento de Tom Dinâmico

É possível otimizar as definições de curva PQ (Quantizador perceptual) com base no brilho do conteúdo HDR projetado.

Defina para **Ativado** para melhorar a visibilidade de imagens escuras e claras.



Esta definição é exibida apenas quando:

- **Faixa dinâmica** está definido para **Auto** e **Estado do sinal** é **HDR10**.
- **Faixa dinâmica** está definido para **HDR10**.

## Gamma adapt. à cena

### ☛ Imagem > Avançado > Gamma adapt. à cena

É possível ajustar a cor de acordo com o cenário e proporcionar uma imagem mais vívida.

Quanto mais elevados forem os valores, maior será o contraste.

## Gamma

### ☛ Imagem > Avançado > Gamma

É possível ajustar a cor selecionando um dos valores de correção de gama ou consultando o gráfico de gama. Se pretende efetuar ajustes mais precisos, selecione **Personalizado**.

Se selecionar um valor inferior, pode reduzir o brilho global da imagem para tornar a imagem mais nítida. Se selecionar um valor superior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.



- Projete uma imagem estática para ajustar a Gama. Não é possível ajustar corretamente a Gama durante a projeção de filmes.
- As imagens clínicas poderão não ser corretamente reproduzidas, dependendo das definições e das especificações do ecrã.

## RGBCMY

### ☛ Imagem > Avançado > RGBCMY

É possível ajustar individualmente a Tonalidade, Saturação e o Brilho de cada cor, R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta), Y (amarelo).

## Contraste dinâmico

### ☛ Imagem > Contraste dinâmico

É possível ajustar a luminosidade projetada com base no brilho da imagem.

#### Contraste dinâmico

Defina para **Ativado** para ajustar automaticamente a quantidade de luz.

#### Velocid.de Resposta

Selecione **Alta velocidade** para ajustar a quantidade de luz logo após a mudança da cena.

#### Nível preto

Aplique o nível de preto quando o nível do brilho do sinal de imagem é igual a zero. Quando selecionar **0%**, a luz irá desligar-se.

## Contr.Saída de Luz

### ☛ Imagem > Contr.Saída de Luz

É possível definir a luz para desligar automaticamente.

## **Contr.Saída de Luz**

Defina para **Activado** para desligar automaticamente a luz quando o nível de sinal for inferior ao nível de referência durante um determinado período de tempo.

## **Nível Sinal Saída Luz**

Defina o nível de brilho para o sinal de vídeo que está a ser controlado. Após desligar automaticamente depois de exceder o nível de imagem especificado, irá ligar imediatamente.

## **Temp. Saída Luz**

Defina o tempo restante antes de desligar automaticamente a fonte luz.

---

## **Reiniciar (Menu Imagem)**

### **Imagem > Reiniciar**

É possível repor todos os valores de ajuste predefinidos do menu **Imagem**, exceto os seguintes:

- Modo cor



Geralmente, o projetor deteta e otimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **Sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições são guardadas separadamente para cada fonte de entrada selecionada.

## ► Links relacionados

- "Aspecto" Pág.65
- "Em branco" Pág.65
- "Espaço de cor" Pág.65
- "Faixa dinâmica" Pág.66
- "Faixa de vídeo" Pág.66
- "EDID" Pág.66
- "Process. da Imagem" Pág.66
- "Reiniciar (Menu Sinal)" Pág.67

## Aspecto

### ☛ Sinal > Aspecto

O projetor pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspeto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspeto da imagem. No entanto, em determinadas imagens é possível alterar a relação de aspeto para se ajustar ao ecrã.

#### Automático

Define automaticamente a relação de aspeto de acordo com o sinal de entrada e a definição de **Resolução**.

#### Modo Total

Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspeto.

#### Zoom

Exibe imagens utilizando a largura máxima da área de projecção e mantém a relação de aspeto da imagem.

## Amplo anamórfico

Exibe imagens que têm relação de aspeto 2,40:1 ao utilizar uma lente anamórfica comercialmente disponível. Ajuste a definição **Overscan** no menu **Sinal** do projetor para **Desativado**, caso contrário, a imagem não será exibida corretamente.

## Compressão Horiz

Exibe imagens utilizando a largura total da área de projecção ao utilizar uma lente anamórfica disponível comercialmente.



- A definição de relação de aspeto disponível varia de acordo com o sinal de entrada da fonte de imagem.
- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspeto do projetor para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projetada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

## Em branco

### ☛ Sinal > Em branco

É possível ocultar imagens na área especificada.

Utilize os botões direcionais no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar a área. É possível ocultar até metade da imagem projetada em cada direção (exceto um pixel).



A definição está disponível apenas quando **Reprod. de conteúdo** estiver definido para **Desativado** no menu **Definição** do projetor.

## Espaço de cor

### ☛ Sinal > Espaço de cor

É possível mudar o espaço de cor que pode tratar as informações de cor da imagem.

Selecione **Auto** para aplicar um espaço de cor adequado para AVI InfoFrame da imagem.

## Faixa dinâmica

### Sinal > Faixa dinâmica

É possível definir a gama de vídeo para corresponder à definição da fonte de entrada.

Selecione **Auto** para identificar automaticamente a gama dinâmica do sinal de entrada.

O resultado da definição selecionada é apresentado como **Estado do sinal**.

#### Config. HDR10

Pode ajustar a curva PQ da gama dinâmica no método HDR PQ (Quantizador Percetual).

#### Config. HLG

Pode ajustar a curva HLG da gama dinâmica no método HDR HLG (Gama de registo híbrido).



- A **Config. HDR10** está disponível apenas quando o **Estado do sinal** estiver definido **HDR10** ou a **Faixa dinâmica** estiver definida para **HDR10**.
- A **Config. HLG** está disponível apenas quando o **Estado do sinal** estiver definido para **HLG** ou a **Faixa dinâmica** estiver definida para **HLG**.

## Faixa de vídeo

### Sinal > Avançado > Faixa de vídeo

É possível definir a gama de vídeo para corresponder à definição da fonte de entrada a partir da porta HDMI.

#### Limitado (16-235)

Para o intervalo de tom da cor de 16 a 235.

#### Completo (0-255)

Para o intervalo de tom da cor de 0 a 255.

## EDID

### Sinal > Avançado > EDID

Mesmo que configure vários ecrãs com diferentes resoluções, pode definir o mesmo EDID do ecrã padrão e mudar o EDID da fonte atual para utilizar o mesmo EDID em todos os ecrãs.

#### Modo EDID

Pode definir as opções de EDID em lote utilizando valores predefinidos.

As seguintes definições serão guardadas nas opções predefinidas.

- Resolução
- Taxa renovação
- Profundidade de cor

É possível alterar as predefinições, se necessário.



- Selecione **Reiniciar** para repor todos os valores de ajuste de EDID predefinidos.

## Process. da Imagem

### Sinal > Avançado > Process. da Imagem

É possível melhorar a velocidade de resposta das imagens projetadas a alta velocidade.

## Auto (ALLM)

Ajusta automaticamente a velocidade de resposta de acordo com o conteúdo projetado.



Esta definição é exibida apenas quando **Modo EDID** está definido para **Up to 4K 120Hz 40Gbps** ou **2560x1080(21:9)**.

## Boa

Melhora a velocidade de resposta das imagens selecionando **Desativado** para **Interpol. de quadros**.

## Rápido

Desativa a definição **Interpol. de quadros**.

---

## Reiniciar (Menu Sinal)

### Sinal > Reiniciar

Pode repor todos os valores de ajuste predefinidos do menu **Sinal**, exceto os seguintes:

- EDID

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projetor.

## ► Links relacionados

- "Correção Geométrica" [Pág.68](#)
- "Volume" [Pág.69](#)
- "Ligação HDMI" [Pág.70](#)
- "Bloqueio operação" [Pág.70](#)
- "Bloqueio da Lente" [Pág.70](#)
- "Sensor Ctrl Remoto" [Pág.70](#)
- "Botão Usuário" [Pág.71](#)
- "Testar modelo" [Pág.71](#)
- "Memória" [Pág.71](#)
- "Reprod. de conteúdo" [Pág.72](#)
- "Reiniciar (Menu Definição)" [Pág.74](#)

## Correção Geométrica

### Definição > Correção Geométrica

É possível ajustar a forma da imagem para retangular. Após a correção, a imagem será ligeiramente inferior.

Pode verificar os limites de ajuste disponíveis nas *Specifications* do projetor.

### Desactivado

Cancela temporariamente a correção geométrica. Mesmo que esteja definido para **Desactivado**, os valores da correção serão guardados.

### H/V-Keystone

Corrige manualmente a distorção nas direções horizontal e vertical de forma independente. Se a proporção da imagem estiver incorreta, ajuste o equilíbrio da imagem utilizando **Equilíbrio V** e **Equilíbrio H**.

Não é possível combinar com outros métodos de correção.

### Quick Corner

Corrige os quatro cantos da imagem projetada de forma independente.

## Superfície Curvada

Corrige os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva com o mesmo raio.



- Desloque a posição da lente para a posição inicial.
- Se for realizado um ajuste grande, a focalização poderá não ser uniforme, mesmo após a realização de ajustes.
- Se definir **Manter Relação Aspecto** para **Activado** depois de corrigir, as correções poderão não ser aplicadas. Reponha os valores predefinidos das correções ou reduza a quantidade de correção, e tente novamente.
- Se alterar a linha padrão durante a correção, as definições atuais serão repostas.

## Parede do Canto

Corrige os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva com ângulos retos.

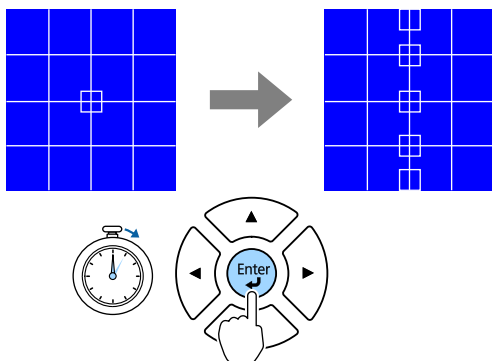


- Desloque a posição da lente para a posição inicial.
- Se for realizado um ajuste grande, a focalização poderá não ser uniforme, mesmo após a realização de ajustes.
- Recomendamos que ajuste a forma da imagem com base no ponto mais próximo do centro do ecrã.

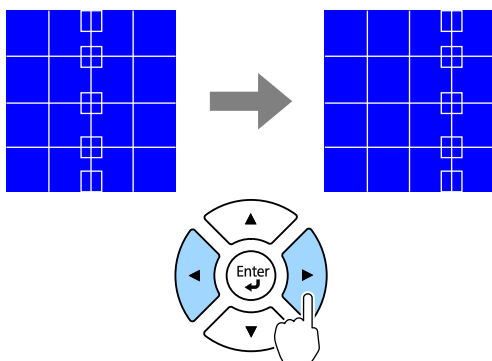
## Correção de Pontos

Divide a imagem projetada numa grelha e corrige a distorção em incrementos de 0,5 pixéis, movendo o ponto selecionado da intersecção em qualquer direção. É possível mover os pontos da grelha entre 0,5 a 600 pixéis em qualquer direção, incluindo além do alcance de projecção.

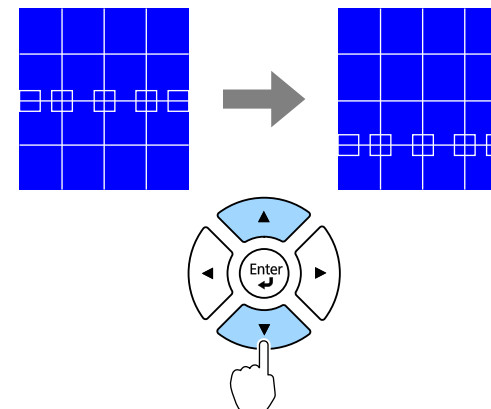
Pressione o botão [Enter] para mudar para o modo que corrige todos os pontos numa coluna vertical ou linha horizontal especificada de uma só vez.



- Utilize os botões direcionais para a esquerda e direita para selecionar a coluna que pretende ajustar e, em seguida, pressione [Enter].



- Utilize os botões direcionais para cima e para baixo para selecionar a linha que pretende ajustar e, em seguida, pressione [Enter].



## Memória

Podem guardar a forma de uma imagem ajustada e carregá-la quando necessário.



- Pode também abrir o ecrã Correção Geométrica utilizando o botão [Geometry] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- Pode também abrir o ecrã Memória utilizando o botão [Memory] no controlo remoto.

## Volume

### Definição > Volume

Podem ajustar o volume do altifalante ligado à porta Audio Out do projetor.



### Atenção

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

## Ligação HDMI

### 🖱 Definição > Ligação HDMI

Pode ajustar as opções de Ligação HDMI que permitem que o controlo remoto do projetor controle dispositivos HDMI.

#### Ligações Dispositivo

São apresentados os dispositivos ligados à porta HDMI.

#### Ligação HDMI

Defina para **Activado** para ativar a função Ligação HDMI.

#### Disp. Saída de Áudio

Para reproduzir áudio a partir do altifalante ligado à porta Audio Out do projetor, selecione **Projetor**. Quando um sistema de áudio/vídeo está ligado ao projetor e pretende reproduzir o áudio a partir do mesmo, selecione **Sistema AV**. Quando um sistema de áudio/vídeo não está ligado ao projetor, o áudio é reproduzido a partir do altifalante ligado à porta Audio Out, mesmo que **Disp. Saída de Áudio** esteja definido para **Sistema AV**.

#### Ligação

Pode controlar o que acontece quando ligar o projetor ou o respetivo dispositivo.

- **Bidirecional**: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado, e vice-versa.
- **Dispositivo -> PJ**: liga automaticamente o projetor quando o dispositivo for ligado.
- **PJ -> Dispositivo**: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado.

#### Desligar

Pode controlar se os dispositivos devem ser desligados quando o projetor for desligado.



Defina primeiro a definição **Ligação HDMI** para **Activado** para ajustar as opções.

## Bloqueio operação

### 🖱 Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

É possível controlar o bloqueio dos botões para proteger o projetor.

#### Bloqueio geral

Todos os botões bloqueados.

#### Bloqueio operac

Todos os botões serão bloqueados exceto o botão [On] e o botão [Standby].

#### Desactivado

Nenhum botão bloqueado.



- É possível controlar o bloqueio dos botões utilizando o botão de bloqueio operação no painel de controlo.
- Para desbloquear os botões, mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante aproximadamente 7 segundos. Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.

## Bloqueio da Lente

### 🖱 Definição > Bloquear definição > Bloqueio da Lente

Pode desativar as operações dos botões [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion], e [Calibration] no controlo remoto.

## Sensor Ctrl Remoto

### 🖱 Definição > Sensor Ctrl Remoto

Se o controlo remoto não funcionar de forma estável devido a interferências de outros dispositivos, pode limitar a receção de sinais de controlo remoto no recetor selecionado. A opção **Desactivado** desativa todos os recetores.



Pode ativar todos os recetores de controlo remoto, mantendo premido o botão [Menu] no controlo remoto durante aproximadamente 15 segundos.

## Botão Usuário

### Definição > Botão Usuário

É possível atribuir opções do menu aos botões [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque.

- Exibir Código QR
- Aprimor. Imagem
- Interpol. de quadros
- Menu de Link
- Reprod. de conteúdo
- USB



A opção USB está disponível apenas quando a definição **Reprod. de conteúdo** está definida para **Activado**.

## Testar modelo

### Definição > Testar modelo

É possível exibir um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem.

#### Posição de Display

É possível exibir um padrão interno sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.

#### Isolamento de cor: R

É possível exibir o componente vermelho da imagem projetada.

#### Isolamento de cor: G

É possível exibir o componente verde da imagem projetada.

#### Isolamento de cor: B

É possível exibir o componente azul da imagem projetada.



- Pressione o botão [Page] para alterar o padrão de teste durante a exibição do padrão de teste.
- Pressione o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão de teste.
- Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projetada, projete uma imagem a partir do dispositivo ligado.
- Para exibir o **Isolamento de cor**, terá de projetar uma imagem a partir da fonte de vídeo ligada.
- Pode também abrir um padrão de teste utilizando o botão [Test Pattern] no painel de controlo ou no controlo remoto.

## Memória

### Definição > Memória

É possível personalizar definições e seleccionar definições guardadas sempre que pretender utilizá-las.

#### Memória

É possível guardar as seguintes definições. É possível registar até 10 memórias com nomes diferentes.

- Definições do menu **Imagem**

#### Posição de lente

É possível guardar a posição da lente ajustada com as funções de deslocamento da lente, zoom, focalização e distorção. É possível registar até 10 memórias com nomes diferentes.

#### Correção Geométrica

Pode guardar o valor de ajuste da correção geométrica. É possível registar até 3 memórias com nomes diferentes.

Pode utilizar as seguintes opções para cada tipo de memória.

## Chamar a memória

Pode carregar a memória guardada. As definições aplicadas à imagem atual serão substituídas pelas definições na memória.

## Salvar a memória

Pode guardar as suas definições atuais na memória.

## Apagar a memória

Pode apagar as definições da memória selecionada.

## Renomear a memória

Pode alterar o nome de uma memória guardada.

## Reinicializar as definições da memória

Pode eliminar todas as memórias guardadas.



- Um nome de memória que já tenha sido utilizado será assinalado por uma marca azul. Ao guardar sobre uma memória guardada anteriormente irá substituir as definições com as suas definições atuais.
- A posição da lente no momento em que uma memória é carregada pode não coincidir completamente com a posição no momento em que a memória foi guardada. Se existir uma grande discrepância entre a posição da lente, calibre a lente.
- Pode também abrir o ecrã Memória utilizando o botão [Memory] no controlo remoto.

## Reprod. de conteúdo

### ☛ Definição > Reprod. de conteúdo

Pode projetar facilmente os seus conteúdos digitais: listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados num dispositivo de armazenamento externo.

### Reprod. de conteúdo

Defina **Ativado** para reproduzir uma lista de reprodução.

## Efeito de sobrepos.

Pode adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada.

## USB Viewer

Pode seleccionar e reproduzir uma lista de reprodução guardada na unidade flash USB.



- Não é possível seleccionar a definição **Efeito de sobrepos.** nos casos indicados seguintes.
  - Quando a fonte ativa é USB e não estão a ser reproduzidas listas de reprodução.
  - Quando a fonte ativa for USB e ocorrer um erro de escrita.
- Pode utilizar os seguintes métodos para criar listas de reprodução.
  - Utilizando o Epson Projector Content Manager no seu computador. Pode transferir e instalar o Epson Projector Content Manager a partir do seguinte website.  
[epson.sn](http://epson.sn)
  - Utilizando o Epson Web Control com um navegador web.
  - Utilizando o Epson Creative Projection em dispositivos iOS. Pode transferir o Epson Creative Projection a partir da App Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a App Store são da responsabilidade do cliente.
- Quando a função USB for atribuída ao botão [User] no controlo remoto utilizando a definição **Botão Usuário** nas definições do menu **Definição**, pode iniciar a lista de reprodução pressionando o botão [User]. Quando existir um horário definido, a lista de reprodução será reproduzida de acordo com a programação do horário.
- Pode também manter premido o botão [Num] e os botões numéricos para projetar a sua lista de reprodução favorita. Pode configurar um botão de atalho do controlo remoto através do software utilizado para criar a lista de reprodução.

## » Links relacionados

- "Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control" [Pág.73](#)
- "Tipos de ficheiros suportados no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.74](#)



- "Restrições do modo de reprodução de conteúdo" [Pág.74](#)

## Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control

O modo Reprod. de conteúdo permite criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las numa unidade flash USB ligada a um projetor numa rede.

### Importante

Não remova a unidade flash USB do projetor nem desligue o cabo de alimentação do projetor durante a criação de listas de reprodução. Poderão ocorrer danos nos dados guardados na unidade flash USB.

- 1** Certifique-se de que o projetor está a funcionar no modo Reprod. de conteúdo.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projetor.
- 3** Certifique-se de que existe uma unidade flash USB ligada à porta USB-A do projetor.
- 4** Abra o navegador web no seu computador ou dispositivo.
- 5** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [ e ].

- 6** Selecione **Dispositivo de Memória USB**.

- 7** Selecione **Faça o upload de novos dados**.

- 8** Selecione as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução.



É possível carregar ficheiros .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.  
Se deseja adicionar ficheiros .mp4 ou .mov à lista de reprodução, utilize o software Epson Projector Content Manager ou a aplicação Epson Creative Projection.

Os ficheiros selecionados serão copiados para a unidade flash USB ligada.

- 9** Execute uma das seguintes opções:

- Para os adicionar a uma lista de reprodução existente, selecione **Adicionar à Lista de Reprodução** e selecione a lista de reprodução à qual os deseja adicionar.
- Para criar uma nova lista de reprodução e adicionar os ficheiros, selecione **Criar Nova Lista de Reprodução**.

- 10** Editar a lista de reprodução.

- 11** Quando terminar a edição da lista de reprodução, selecione **Finalizar**.



- Consulte mais detalhes na secção deste manual que aborda opções do Web Control.
- Pode reproduzir a lista de reprodução a partir do ecrã **Remoto** ou **Lista de reprodução**.
- Se pretender especificar o início e o fim da lista de reprodução, agende a lista de reprodução utilizando o software Epson Projector Content Manager.

## ► Links relacionados

- "Controlo Web Epson" [Pág.93](#)

## Tipos de ficheiros suportados no modo de reprodução de conteúdo

É possível projetar estes tipos de ficheiros utilizando a função Reprod. de conteúdo do projetor.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Recomendamos imagens JPEG tiradas com uma câmara fotográfica digital que cumpra a norma Exif.</li> <li>• O número de pixéis verticais e horizontais deve ser múltiplo de 8.</li> <li>• Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem formato progressivo</li> <li>• Resolução superior a 8192 × 8192</li> </ul> </li> </ul>
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A imagem deve ser um gif transparente com um fundo preto.</li> <li>• Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1280 × 800</li> <li>• É animado</li> <li>• Entrelaçado</li> </ul> </li> </ul>
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1280 × 800</li> <li>• Entrelaçado</li> </ul>

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Filme	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão: AVI 1.0 apenas</li> <li>• Resolução: 1280 × 800 ou inferior</li> <li>• Tamanho: 2 GB ou inferior</li> <li>• Codec de vídeo: Motion JPEG</li> <li>• Codec de áudio: LPCM, IMA ADPCM ou sem áudio</li> <li>• Velocidade de amostragem de áudio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz ou 48 kHz</li> </ul>

## Restrições do modo de reprodução de conteúdo

### Restrições de funcionamento

As seguintes operações não podem ser executadas no modo Reprod. de conteúdo.

- Alterar a definição **Temp. cor** no menu **Imagem** (quando estiver selecionado **Branco quente** ou **Branco frio** como **Filtro de cor**)
- Em branco
- Alterar a configuração **Visualizar fundo** no menu **Avançado**
- Alterar a configuração **Destino Salvar Log** no menu **Avançado**
- Deteta o sinal de entrada automaticamente
- Alterar **Senha Remote** no menu **Definições de rede**

## Reiniciar (Menu Definição)

🔍 Definição > Reiniciar

Pode repor todos os valores de ajuste predefinidos do menu **Definição**, exceto os seguintes:

- Disp. Saída de Áudio
- Ligação
- Desligar
- Botão Usuário
- Testar modelo

As definições do menu **Avançado** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.

## ► Links relacionados

- "Posição de menu" [Pág.76](#)
- "Posição mensagem" [Pág.76](#)
- "Mensagem" [Pág.76](#)
- "Visualizar fundo" [Pág.76](#)
- "Ecrã inicial" [Pág.76](#)
- "Confirmação Espera" [Pág.77](#)
- "Aviso Limp Filtro Ar" [Pág.77](#)
- "Alinhamento Painel" [Pág.77](#)
- "Uniformidade de Cor" [Pág.77](#)
- "Rotação do OSD" [Pág.78](#)
- "Logo Utiliz." [Pág.78](#)
- "Projecção" [Pág.78](#)
- "Direct Power On" [Pág.78](#)
- "Modo Repouso" [Pág.79](#)
- "Hora Modo Repouso" [Pág.79](#)
- "Modo Alta Altitude" [Pág.79](#)
- "Procurar Fonte Auto" [Pág.79](#)
- "Fonte de inicia." [Pág.79](#)
- "Configur. mudo A/V" [Pág.79](#)
- "Indicadores" [Pág.79](#)
- "Destino Salvar Log" [Pág.80](#)
- "Variaç Conf. Grupos" [Pág.80](#)
- "Monit. tensão AC" [Pág.80](#)
- "Data & Hora" [Pág.80](#)
- "Calibração de lente" [Pág.80](#)
- "Modo de espera" [Pág.80](#)
- "ID do Projetor" [Pág.81](#)
- "Língua" [Pág.81](#)
- "Reiniciar (Menu Avançado)" [Pág.81](#)

## Posição de menu

☛ **Avançado > Visor > Posição de menu**

Pode seleccionar a posição do menu do projetor exibido no ecrã.

## Posição mensagem

☛ **Avançado > Visor > Posição mensagem**

É possível seleccionar a posição das mensagens exibidas no ecrã.

## Mensagem

☛ **Avançado > Visor > Mensagem**

É possível controlar se as mensagens são exibidas no ecrã.

## Visualizar fundo

☛ **Avançado > Visor > Visualizar fundo**

É possível seleccionar a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.



A definição está disponível apenas quando **Reprod. de conteúdo** está definida para **Desactivado**.

## Ecrã inicial

☛ **Avançado > Visor > Ecrã inicial**

É possível configurar a apresentação de um ecrã especial quando o projetor arranca.

## Confirmação Espera

### ☛ Avançado > Visor > Confirmação Espera

É possível exibir uma mensagem de confirmação depois de pressionar o botão [Standby] no controlo remoto.

Quando definido para **Desactivado**, pode desligar o projetor premindo simplesmente o botão de [Standby] uma vez.

## Aviso Limp Filtro Ar

### ☛ Avançado > Visor > Aviso Limp Filtro Ar

É possível exibir uma mensagem quando for detetada uma obstrução no filtro de ar.

## Alinhamento Paine

### ☛ Avançado > Visor > Alinhamento Paine

Pode utilizar a função de alinhamento do painel para ajustar manualmente a convergência de cores (o alinhamento das cores vermelha e azul) na imagem projetada. Pode ajustar os pixéis na horizontal e na vertical em incrementos de 0,125 pixéis com um intervalo de  $\pm 3$  pixéis.

#### Alinhamento Paine

Defina para **Activado** para corrigir o desalinhamento de cor na imagem projetada.

#### Selecionar Cor

Selecione a cor que deseja ajustar.

## Cor do Padrão

Selecione a cor da grelha apresentada durante os ajustes.

- R/G/B para apresentar a grelha em branco.
- R/G para apresentar a grelha em amarelo.
- G/B para apresentar a grelha em ciano.

A cor disponível varia de acordo com a definição **Selecionar Cor**.

## Iniciar Ajustes

Inicia o processo de alinhamento do painel.

A imagem pode ficar distorcida durante o ajuste. A imagem será restaurada quando os ajustes terminarem.

- **Alternar painel todo** para ajustar todo o painel de forma aproximada.
- **Ajustar os quatro cantos** para ajustar os quatro cantos do painel de forma precisa. Caso seja necessário efetuar ajustes adicionais, selecione **Selecionar interseção e ajustar** para ajustar de forma mais precisa.

## Reiniciar

É possível repor todas as predefinições dos valores de ajuste das definições do menu **Alinhamento Paine**.



- A qualidade da imagem pode diminuir depois de efetuar o alinhamento.
- Não são exibidas imagens para os pixels que se estendem para além da extremidade do ecrã projetado.

## Uniformidade de Cor

### ☛ Avançado > Visor > Uniformidade de Cor

É possível utilizar a função uniformidade de cor para ajustar manualmente o equilíbrio do tom da cor na imagem projetada.

#### Uniformidade de Cor

Defina para **Activado** para ajustar o tom da cor para todo o ecrã.

## Nível de Ajuste

Selecione o nível de ajuste que pretende ajustar.

Existem oito níveis de ajuste, desde o branco, passando pelo cinzento, até ao preto. Ajuste cada nível individualmente.

Defina para **Todos** para ajustar a tonalidade de todas as cores em lote, desde o nível 2 ao 8. (Quando os valores de vermelho, azul ou verde estiverem no máximo ou no mínimo em qualquer nível, não será possível efetuar mais ajustes)

## Iniciar Ajustes

Inicia os ajustes para o nível de ajuste selecionado.

A imagem pode ficar distorcida durante o ajuste. A imagem será restaurada quando os ajustes terminarem.

Ajuste primeiro as áreas exteriores e, em seguida, ajuste todo o ecrã.

## Reiniciar

É possível repor todas as predefinições dos valores de ajuste das definições do menu **Uniformidade de Cor**.



O tom de cor poderá não ser uniforme, mesmo depois de ajustar a uniformidade de cor.

## Rotação do OSD

### ☛ Avançado > Visor > Rotação do OSD

Pode rodar o menu 90°.

## Logo Utiliz.

### ☛ Avançado > Logótipo utilizador

Pode guardar uma imagem no projetor para a exibir sempre que ligar o projetor. Pode também exibir a imagem quando o projetor não estiver a receber sinal. Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projecto e ajudar a impedir o seu furto.

Abra a imagem que pretende projetar como logótipo de utilizador e selecione esta definição.



- Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
- Não é possível guardar conteúdos que estejam protegidos por HDCP.
- Quando **Reprod. de conteúdo** está **Activado**, é possível reproduzir o logótipo do utilizador apenas quando o projetor for iniciado.
- Os ajustes da forma da imagem e de área de exibição serão temporariamente cancelados quando selecionar **Logótipo utilizador**.

## Projecção

### ☛ Avançado > Projecção

É possível configurar a forma como o projetor está virado para a tela para que a imagem esteja corretamente orientada.

## Direct Power On

### ☛ Avançado > Operação > Direct Power On

Permite **Activado** o projetor ligando-o à corrente sem premir o botão de energia.

Tenha em atenção que o projecto também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.

## Modo Repouso

### ☛ Avançado > Operação > Modo Repouso

Defina para **Activado** para desligar automaticamente o projetor após um intervalo de inatividade.

Defina para **Activado** para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal.



- A definição está disponível apenas quando **Reprod. de conteúdo** está definida para **Desactivado**.

## Hora Modo Repouso

### ☛ Avançado > Operação > Hora Modo Repouso

Pode definir o tempo para desligar automaticamente o projetor de 1 a 30 minutos.



Esta função está disponível apenas quando **Modo Repouso** está definido para **Activado**.

## Fonte de inicia.

### ☛ Avançado > Operação > Fonte de inicia.

É possível seleccionar a fonte da imagem que pretende projetar quando o projetor for ligado no modo Reprod. de conteúdo.

## Modo Alta Altitude

### ☛ Avançado > Operação > Modo Alta Altitude

Ao operar o projetor numa altitude onde o ar é rarefeito, a velocidade normal de rotação das ventoinhas não é suficiente para refrigerar o projetor.

Defina para **Activado** para aumentar a velocidade de rotação das ventoinhas em altitudes superiores a 1 500 m.



Quando **Activado**, a temperatura de funcionamento do projetor irá aumentar.

## Configur. mudo A/V

### ☛ Avançado > Operação > Configur. mudo A/V

É possível ajustar as definições de A/V Mute.

#### Tempor. Mudo A/V

Desliga automaticamente o projetor se a função **A/V Mute** estiver ativada e tiverem decorrido 2 horas de inatividade.

#### Desativar A/V Mute

Selecione **A/V Mute** se pretende utilizar apenas o botão [Shutter] para desativar a função A/V Mute ou se pretende enviar um comando para desativar a função A/V Mute, ou selecione **Qualquer** para utilizar qualquer botão para desativar a função.

## Procurar Fonte Auto

### ☛ Avançado > Operação > Procurar Fonte Auto

## Indicadores

### ☛ Avançado > Operação > Avançado > Indicadores

Defina para **Desactivado** para desligar as luzes indicadoras do projetor exceto quando ocorrer um erro ou um aviso.

## Destino Salvar Log

☛ **Avançado > Operação > Avançado > Destino Salvar Log**

Pode definir onde pretende guardar os registos das operações do projetor  
Selecione **USB e Memória Interna** para guardar os registos como ficheiros de texto (.log) numa unidade flash USB inserida na porta USB-A do projetor.



A definição está disponível apenas quando **Reprod. de conteúdo** está definida para **Desactivado**.



Pode ver o registo no menu **Informação** do projetor.

☛ **Informação > Info alerta tensão**

## Variaç Conf. Grupos

☛ **Avançado > Operação > Avançado > Variaç Conf. Grupos**

Pode seleccionar as definições do menu que deseja copiar.

### Todos

Selecione esta opção para copiar todas as definições do menu do projetor com a função de configuração em lote.

### Limitado

Selecione esta opção se não pretende copiar as definições do menu **EDID e Rede**.

## Monit. tensão AC

☛ **Avançado > Operação > Avançado > Monit. tensão AC**

Defina para **Activado** para monitorizar o estado da tensão do projetor e obter um registo quando ocorrer um aviso, desconexão ou falha de energia.

Se desligar regularmente o projetor retirando a ficha da tomada elétrica (encerramento direto), defina para **Desactivado**.

## Data & Hora

☛ **Avançado > Operação > Data & Hora**

É possível ajustar as definições de data e hora do sistema do projetor.

### Config. Horário de Verão

Ajuste as definições de horário de verão para a sua região.

### Hor. Internet

Ative esta definição para atualizar automaticamente a data e a hora através de um servidor de horas da Internet.

## Calibração de lente

☛ **Avançado > Operação > Calibração de lente**

É possível ver informações sobre a lente que está a ser utilizada.

Demora aproximadamente 100 segundos. Quando a calibração terminar, a lente voltará à posição em que se encontrava antes da calibração.

As lentes indicadas em seguida voltam à posição padrão.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS

## Modo de espera

☛ **Avançado > Modo de espera**

Defina para **Comunic.Activada** para monitorizar e controlar o projetor através de uma rede.





- Mesmo que estabeleça a definição **Comunic.Activada** para uma ligação LAN cm fios, se a ligação entre o projetor e o dispositivo de rede não for estabelecida durante mais de 15 minutos, o projetor entra num estado de energia no qual não é possível efetuar comunicação de rede. Os pontos seguintes mostram os estados quando a ligação entre o projetor e o dispositivo de rede não é estabelecida:
  - Não está ligado nenhum cabo de rede
  - A alimentação está desligada para dispositivos de rede, como concentradores

## ID do Projetor

### Avançado > ID do Projetor

Pode configurar o projetor para um determinado número de ID que lhe permite utilizar um controlo remoto para controlar individualmente os projetores. Isto é útil quando pretende controlar vários projetores usando um controlo remoto.



- É necessário definir a ID do controlo remoto para coincidir com a ID do projetor para controlar apenas um determinado projetor. Para definir a ID do controlo remoto, defina o interruptor de [ID] para **On**. Pressione o botão [ID] no controlo remoto e pressione o botão numérico que corresponde à ID do projetor dentro de 5 segundos. (Introduza um número de um ou dois dígitos).
- Caso não saiba a ID do projetor, pressione o botão [ID] durante a projeção para exibir temporariamente a ID do projetor e a ID do controlo remoto no ecrã. (Disponível apenas quando for utilizado o controlo remoto fornecido com este projetor).
- É possível definir até 30 números de ID.

## Língua

### Avançado > Língua

Pode seleccionar a língua do menu do projetor e das mensagens exibidas.

## Reiniciar (Menu Avançado)

### Avançado > Reiniciar

Pode repor todos os valores de ajuste predefinidos do menu **Avançado**, exceto os seguintes:

- Projecção
- Modo Alta Altitude
- Procurar Fonte Auto
- Desativar A/V Mute
- Modo de espera
- Língua

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projetor para o controlar através de uma rede.



Se não tiver sido definida uma palavra-passe, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

## ▶ Links relacionados

- "Info rede - Rede com fio" [Pág.82](#)
- "Exibir Código QR" [Pág.82](#)
- "Nome do projetor" [Pág.82](#)
- "Senha PJLink" [Pág.82](#)
- "Senha Remote" [Pág.82](#)
- "Palav-passe/Co.Web" [Pág.83](#)
- "Senha Monitor" [Pág.83](#)
- "Senha do Moderador" [Pág.83](#)
- "Senha do projetor" [Pág.83](#)
- "Exibir Palavra-Chave" [Pág.83](#)
- "Exibir Info.de LAN." [Pág.83](#)
- "Configurações IP" [Pág.84](#)
- "Exibir endereço IP" [Pág.84](#)
- "Configurações IPv6" [Pág.84](#)
- "Secure HTTP" [Pág.84](#)
- "Certificado do Servidor Web" [Pág.84](#)
- "Configur. Web API" [Pág.85](#)
- "Controle básico" [Pág.85](#)
- "PJLink" [Pág.85](#)
- "Notificação PJLink" [Pág.85](#)
- "End. IP notificado" [Pág.85](#)
- "AMX Device Discovery" [Pág.85](#)
- "Crestron Connected" [Pág.86](#)
- "Crestron Xio Cloud" [Pág.86](#)
- "Control4 SDDP" [Pág.86](#)
- "Reiniciar (Menu Rede)" [Pág.86](#)

## Info rede - Rede com fio

### ☛ Rede > Info rede - Rede com fio

Pode ver o estado e os detalhes da rede com fios.

## Exibir Código QR

### ☛ Rede > Exibir Código QR

É possível ver um código QR para ligação a dispositivos iOS ou Android utilizando a aplicação Epson iProjection.

## Nome do projetor

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Básicas > Nome do projetor

Isto é útil para identificar o projetor na rede.

Introduza um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos. (Não utilize " \* + , / : ; < = > ? [ \ ] ` | espaços).

## Senha PJLink

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha PJLink

Isto é útil para controlar o projetor utilizando o protocolo PJLink.

Introduza uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos. (Não utilize espaços e outros símbolos além de @).

## Senha Remote

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Remote

Isto é útil para aceder ao projetor utilizando o Web Remote.

- Nome de utilizador: **EPSONREMOTE**
- Palavra-passe: A palavra-passe não está configurada por predefinição. Introduza uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos. (Não utilize \* : espaços).



- A definição está disponível apenas quando **Reprod. de conteúdo** está definida para **Desactivado**.
- Disponível quando **Controle básico** estiver definido para **Activado**.

## Palav-passe/Co.Web

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**

Isto é útil para aceder ao projetor através da rede.

- Nome de utilizador: **EPSONWEB**
- Palavra-passe: A palavra-passe não está configurada por predefinição. Introduza uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos. (Não utilize \* : espaços).

## Senha Monitor

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Monitor**

Isto é útil para monitorizar projetores com um computador e um controlador do sistema. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

Introduza um máximo de 16 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @).

## Senha do Moderador

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha do Moderador**

Isto é útil para aceder ao projetor como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

Introduza uma palavra-passe com quatro dígitos.

## Senha do projetor

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha do projetor**

Pode ativar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor.

Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projetor e partilhar o ecrã actual.

## Exibir Palavra-Chave

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Exibir Palavra-Chave**

É possível seleccionar a exibição da palavra-chave do projetor na imagem projetada ao aceder ao projetor com o Epson iProjection.



Disponível quando **Senha do projetor** estiver definido para **Activado**.

## Exibir Info.de LAN.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Exibir Info.de LAN.**

É possível seleccionar o formato de exibição das informações de rede do projetor. Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede. O valor predefinido é **Cód.Texto e QR**.

## Configurações IP

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Rede com fio > Configurações IP

Defina **DHCP** para **Activado** se a sua rede atribuir endereços automaticamente.

Defina para **Desactivado** para introduzir manualmente o **Endereço IP**, **Máscara sub-rede** e **Endereço gateway** da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.

Não utilize estes endereços:

- para o endereço IP: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255
- para a Máscara de sub-rede: 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255
- para o Endereço gateway: 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)

## Exibir endereço IP

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Rede com fio > Exibir endereço IP

É possível definir a exibição do endereço IP no ecrã de espera da rede.

## Configurações IPv6

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Rede com fio > Configurações IPv6

Pode seleccionar definições IPv6 quando ligar o projetor à rede usando IPv6.

#### IPv6

Defina para **Activado** para ligar o projetor à rede usando IPv6.

Um endereço de ligação local é sempre definido durante a utilização de IPv6. Esse endereço é composto pela ID de interface criada a partir de fe80:: e o endereço MAC do projetor.

IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projetor numa rede utilizando o Epson Web Control e o PjLink.

## Auto configuração

Defina para **Activado** para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.

A composição deste endereço é apresentada abaixo.

### Endereço sem status (0 a 6)

Criado automaticamente através da combinação do prefixo adquirido a partir de RA (Router Advertisement) e da ID de interface criada a partir do endereço MAC do projetor.

### Endereço com status (0 a 1)

Criado automaticamente a partir do servidor DHCP utilizando DHCPv6.

## Usar ender. tempor.

Defina para **Activado** se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.



Pode definir manualmente o endereço IPv6 no menu **Avançado** no Epson Web Control.

## Secure HTTP

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Secure HTTP

Para reforçar a segurança, a comunicação entre o projector e o computador no Controlo Web é encriptada. Quando pretender definir a segurança com o Controlo Web, recomenda-se que defina esta opção como **Activado**.

## Certificado do Servidor Web

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Certificado do Servidor Web

Importa o Certificado do Servidor Web para Secure HTTP.

## Configur. Web API

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Configur. Web API

Pode seleccionar as definições de Web API quando utilizar comunicações Web API.

### Web API

Defina para **Activado** para ativar a função Web API.

Deve definir uma **Palav-passe/Co.Web** quando utilizar comunicações Web API pela primeira vez.

### Autenticação

Pode configurar a segurança para utilizar o projetor durante comunicações Web API.

#### Open

A segurança não está definida.

#### Digest

A comunicação é efetuada utilizando autenticação API (Autenticação Digest).



Consulte detalhes em *Web API Specifications for Projectors*.

## Controle básico

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Controle básico

Defina para **Activado** para controlar o projetor remotamente utilizando Controle básico.

Deve definir uma Senha Remote quando ativar esta definição pela primeira vez.



A definição está disponível apenas quando **Reprod. de conteúdo** está definida para **Desactivado**.

## PJLink

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > PJLink

Defina para **Activado** para monitorizar o projetor utilizando PJLink.

Deve definir a **Senha PJLink** quando utilizar o modo AP Simples pela primeira vez.

## Notificação PJLink

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Notificação PJLink

Defina para **Activado** para ativar a função de notificação PJLink quando a definição PJLink estiver ativada.

## End. IP notificado

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > End. IP notificado

Introduza o endereço IP para receber o estado de funcionamento do projector quando a função Notificação PJLink estiver activada. Introduza os endereços utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.

Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

## AMX Device Discovery

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > AMX Device Discovery

Quando pretender autorizar a deteção do projetor pelo AMX Device Discovery, defina esta opção para **Activado**.

## Crestron Connected

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Crestron Connected

### Crestron Connected

Defina para **Activado** apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o projector através da rede utilizando o Crestron Connected.

Se não tiver sido definida nenhuma palavra-passe, é apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder definir **Crestron Connected** para **Activado**.

### Palavra-passe

Isto é útil para aceder ao projetor através da rede. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

Introduza uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos. (Não utilize \* : espaços).

Reinicie o projetor para aplicar as suas alterações.

## Crestron Xio Cloud

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Crestron Xio Cloud

Defina como **Activado** para monitorizar ou controlar o projetor e outros dispositivos através da rede utilizando o serviço Crestron Xio Cloud.

## Control4 SDDP

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Control4 SDDP

Defina para **Activado** para permitir que as informações do dispositivo sejam adquiridas através de Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).

## Reiniciar (Menu Rede)

☛ Rede > Configuração de Rede > Reiniciar

É possível repor todas as predefinições dos valores de ajuste das definições do menu **Rede**.

### Importante

Todas as palavras-passe que foram definidas para o menu **Rede** também são repostas e terá de as configurar novamente.

Pode exibir informações sobre o projetor e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.

## ► Links relacionados

- "Info de projetor." [Pág.87](#)
- "Informações de luz" [Pág.88](#)
- "Versão" [Pág.88](#)
- "Informação de Estado" [Pág.88](#)
- "Info alerta tensão" [Pág.88](#)
- "Hist. Ligar/Desligar" [Pág.88](#)
- "Atualização Firmware" [Pág.88](#)
- "Exportar Conf. de Grupo" [Pág.89](#)
- "Importar Conf. de Grupo" [Pág.89](#)

## Info de projetor.

### ☛ Informação > Info de projetor.

É possível ver as informações do projetor.

### Horas de operação

Exibe o número de horas de utilização do projector desde que foi ligado.

O tempo acumulado é exibido como "0H" durante as primeiras 10 horas.

Após 10 horas, será exibido como "10H" e "11H" em unidades de 1 hora.

### Fonte

Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.

### Sinal entrada

Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.

### Resolução

Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.

### Taxa renovação

Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.

### Info sinc

Exibe informações sobre os sinais de vídeo que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.

### Formato de cor

Exibe o formato da cor da fonte de entrada seleccionada.

### Estado

Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.

### Número de Série

Exibe o número de série do projetor.

### Tipo de Lente

Exibe o número do modelo da lente instalada.

### Event ID

Exibe o número de ID do Evento correspondente a um problema da rede; consulte a lista de códigos de ID de Evento.

## ► Links relacionados

- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.87](#)

## Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no menu **Info de projetor**. exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projetor associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0432	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projetor.
0435	
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.

Event ID	Causa e solução
0434 0481 0482 0485	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projetor.
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e volte a ligar o projetor.

## Informações de luz

### Informação > Informações de luz

É possível ver as informações da luz do projetor.

#### **Horas de luz**

Exibe o número de horas de funcionamento.

## Versão

### Informação > Versão

É possível ver as informações de firmware do projetor.

## Informação de Estado

### Informação > Informação de Estado

É possível ver as informações básicas do estado do projetor.

Cada categoria contém as seguintes informações.

### **Status Information**

O estado de funcionamento do projetor.

### **Source**

Informações do sinal de entrada.

### **Signal Information**

Informações do sinal de entrada digital.

### **Network Wired**

Definições da rede com fios.

### **Maintenance**

Tempo de funcionamento do projetor e da luz.

### **Version**

Versão de firmware do projetor

## Info alerta tensão

### Informação > Info alerta tensão

É possível ver vários avisos de tensão.

Se selecionar **Detalhe** durante a exibição de um Aviso ou Erro, poderá consultar registos detalhados sobre o momento anterior e posterior à deteção do erro.

## Hist. Ligar/Desligar

### Informação > Hist. Ligar/Desligar

É possível ver os registos de arranque/encerramento.

## Atualização Firmware

### Informação > Atualização Firmware

Realiza uma atualização de firmware do projetor.



Siga as instruções no ecrã para utilizar um dos seguintes métodos de atualização do firmware.

- Ligar uma unidade flash USB vazia diretamente à porta USB-A do projetor
- Ligar um cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor

---

## Exportar Conf. de Grupo

### Informação > Exportar Conf. de Grupo

É possível exportar as definições do menu do projetor para uma unidade flash USB ou para um computador, permitindo copiá-las para outros projetores do mesmo modelo.

---

## Importar Conf. de Grupo

### Informação > Importar Conf. de Grupo

É possível importar as definições de menu guardadas para uma unidade flash USB ou computador.

As definições no menu **Reiniciar** permitem repor os valores predefinidos de determinadas definições do projetor.

## ► Links relacionados

- "Redefinir memória" [Pág.90](#)
- "Atualizar modo" [Pág.90](#)
- "Calibração de luz" [Pág.90](#)
- "Reiniciar tudo" [Pág.91](#)

## Redefinir memória

### ☛ Reiniciar > Redefinir memória

Pode eliminar todas as memórias guardadas em **Memória**, **Posição de lente** e **Correção Geométrica**.

## Atualizar modo

### ☛ Reiniciar > Atualizar modo

O processo do modo de atualização limpa qualquer imagem residual projetada e desliga o projetor após o período de tempo especificado.

#### Temporizador

Defina um período durante o qual o projetor apresenta a imagem atualizada.

#### Mensagem

Defina para **Ativado** para apresentar uma mensagem a informar que o projetor está no modo de atualização.

#### Iniciar

Inicia o processo do modo de atualização para limpar qualquer imagem residual projetada e desliga o projetor após o período de tempo especificado. Pressione qualquer botão no controlo remoto para cancelar este processo.

## Calibração de luz

### ☛ Reiniciar > Calibração de luz

O processo de calibração de luz otimiza o equilíbrio da cor da imagem projetada.

#### Executar agora

Inicia a calibração de luz para otimizar o equilíbrio da cor da imagem projetada. Pode não conseguir iniciar a calibração se a temperatura ambiente do projecto estiver fora do intervalo. (Aguarde 20 minutos depois de ligar o projecto antes de iniciar a calibração para obter os melhores resultados).

A **Calibração de luz** não irá iniciar nos casos indicados em seguida.

- Se o projetor não tiver sido utilizado continuamente durante mais de 20 minutos.
- Se a temperatura ambiente aumentar demasiado e o brilho diminuir automaticamente.
- Se utilizar as seguintes funções e o brilho da luz diminuir para um nível específico ou inferior.
  - Contraste dinâmico
  - Contr.Saída de Luz
  - A/V Mute
- Se **Saída de luz** estiver definida para um valor igual ou inferior a 30%.

#### Executar periodicam.

Defina para **Ativado** para executar a calibração de luz periodicamente a cada 100 horas de utilização.

#### Última execução

Apresenta a data e hora da última calibração de luz.

---

## Reiniciar tudo

### Reiniciar > Reiniciar tudo

É possível repor os valores predefinidos da maioria das definições do projetor.

Não pode repor as seguintes definições:

- Memória
- Alinhamento Pannel
- Uniformidade de Cor
- Logo Utiliz.
- Data & Hora
- Correspond. cores
- Língua
- Itens do menu Rede

# Monitorizar e controlar o projector

Verifique estas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

## ► Links relacionados

- "Opções de monitorização e controlo do projector" [Pág.93](#)
- "Aceder a um projector numa rede utilizando um navegador Web" [Pág.95](#)

É possível monitorizar e controlar o projetor a partir de uma rede através de várias formas.

## ► Links relacionados

- "Controlo Web Epson" [Pág.93](#)
- "Comandos ESC/VP21" [Pág.93](#)
- "Comandos ESC/VP.net" [Pág.93](#)
- "PJLink" [Pág.93](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.94](#)
- "Web API" [Pág.94](#)

## Controlo Web Epson

Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projecção utilizando um navegador Web. Isto permite-lhe aceder ao projetor remotamente.

No modo Reprod. de conteúdo, pode também editar listas de reprodução.



- Pode utilizar os seguintes navegadores Web.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projetor ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode utilizar um navegador web para seleccionar definições e controlar a projecção mesmo que o projetor esteja no modo de espera.

☞ **Avançado > Modo de espera**

## ► Links relacionados

- "Aceder a um projetor numa rede utilizando um navegador Web" [Pág.95](#)

## Comandos ESC/VP21

Pode controlar o projetor a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

Quando o comando de ligação é transmitido ao projetor, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projetor estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projetor executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projetor emite uma mensagem de erro e o código ":".

Consulte detalhes em *Specifications*.



Pode também executar alguns comandos ESC/VP21 através de Web API. Consulte detalhes em *Web API Specifications for Projectors*.

## Comandos ESC/VP.net

É possível monitorizar o projetor utilizando comandos ESC/VP.net.

Deve definir a **Senha Monitor** antes de utilizar os Comandos ESC/VP.net.

Consulte detalhes em *Specifications*.

## PJLink

A norma PJLink foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projetores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projetores.

O projetor cumpre a norma PJLink Class2 estabelecida pela JBMIA.

O número da porta utilizada para a função de pesquisa PJLink é 4352 (UDP).

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário ajustar as definições de rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha PJLink**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros > Notificação PJLink**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros > PJLink**

Está em conformidade com todos os comandos, exceto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class2. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

Comandos não compatíveis:

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Consulte detalhes em *Specifications*.

Para monitorizar dispositivos no sistema, pode utilizar o Crestron RoomView Express ou o Crestron Fusion fornecido pela Crestron. Pode comunicar com a linha de apoio ao cliente e enviar mensagens de emergência. Para obter mais informações, visite o seguinte site.

<http://www.crestron.com/getroomview>

## Web API

Pode utilizar o API Web para controlar o projetor. Consulte detalhes em *Web API Specifications for Projectors*.



- Pode autenticar as comunicações do API Web utilizando a Autenticação API (Autenticação Digest).
- O nome do utilizador para autenticação API é **EPSONWEB**. Utilize a palavra-passe definida para **Palav-passe/Co.Web**.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**

## Suporte Crestron Connected

Se estiver a utilizar a monitorização de rede e o sistema de controlo do Crestron Connected, pode configurar o projetor para utilização no sistema. O Crestron Connected permite-lhe controlar e monitorizar o projetor utilizando um Web browser.

É possível aceder à janela do Crestron Connected a partir do Epson Web Control. É necessário ativar o Crestron Connected no menu **Rede** do projetor antes de utilizar o Crestron Connected.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros > Crestron Connected**

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, visite o Web site da Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projecção utilizando um navegador Web. Isto permite-lhe aceder ao projetor remotamente.

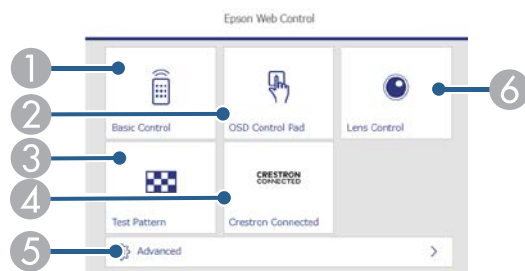


Pode também controlar o projetor utilizando o navegador Web através de "Epson iProjection (iOS/Android)".

- 1 Certifique-se de que o projetor se encontra ligado.
- 2 Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projetor.
- 3 Abra o Web browser no computador ou dispositivo.
- 4 Aceda ao ecrã do **Epson Web Control** introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [ e ].

O ecrã do **Epson Web Control** é exibido.

- No modo normal



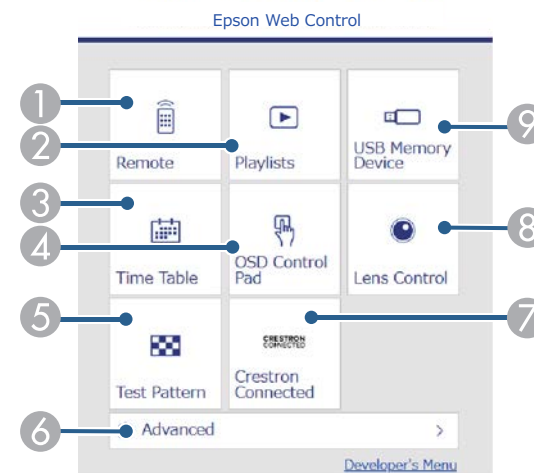
- 1 Controla o projetor remotamente.
- 2 Permite controlar as definições do menu do projector com o dedo ou rato.
- 3 É apresentado um padrão de teste.

- 4 Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 5 Abre as definições detalhadas do projetor.
- 6 Opera a lente do projetor.



Pode também verificar os ficheiros de registo do projetor introduzindo "https://<endereço IP do projetor>/logs/" na barra de URL do navegador quando definir **Destino Salvar Log** para **USB e Memória Interna** no menu **Avançado**.

- No modo Reprod. de conteúdo



- 1 Controla o projetor remotamente.
- 2 Seleciona a lista de reprodução que deseja reproduzir e permite criar ou editar listas de reprodução.
- 3 Abre o ecrã **Tabela de tempo**.
- 4 Permite controlar as definições do menu do projector com o dedo ou rato.
- 5 É apresentado um padrão de teste.
- 6 Abre as definições detalhadas do projetor.

- 7 Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 8 Opera a lente do projetor.
- 9 Regista ou elimina os dados de uma lista de reprodução na unidade flash USB.

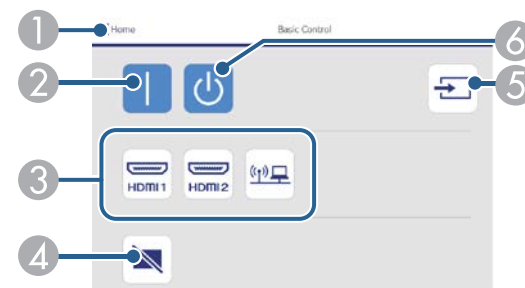
**5** Seleccione a opção correspondente à função do projector que pretende controlar.



- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do **Epson Web Control**. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe.
- Ao aceder à opção **Controle básico**, o nome de utilizador é **EPSONREMOTE**. A palavra-passe não está configurada por predefinição.
- Ao aceder a outras opções, o nome de utilizador é **EPSONWEB**. A palavra-passe não está configurada por predefinição.
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.
  - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Remote**
  - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**



- Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**. A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.
  - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Remote**



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Liga o projetor.
- 3 Selecciona a fonte de entrada. (As fontes disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projetor).
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 Deteta o sinal de entrada automaticamente.
- 6 Desliga o projetor.

## ► Links relacionados

- "Opções do Controlo Web" [Pág.96](#)

## Opções do Controlo Web

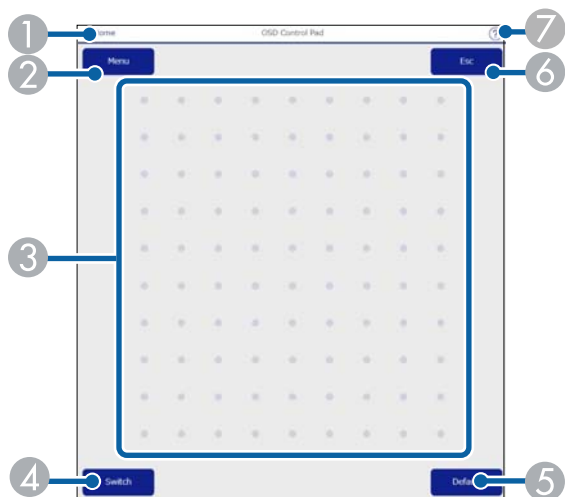
### Controle básico(apenas no modo normal)

As opções do menu **Controle básico** permitem seleccionar a fonte de entrada e controlar o projetor.

### Painel de controlo OSD

As opções do ecrã **Painel de controlo OSD** permitem exibir os menus de definição do projetor e seleccionar com o dedo ou rato no painel.



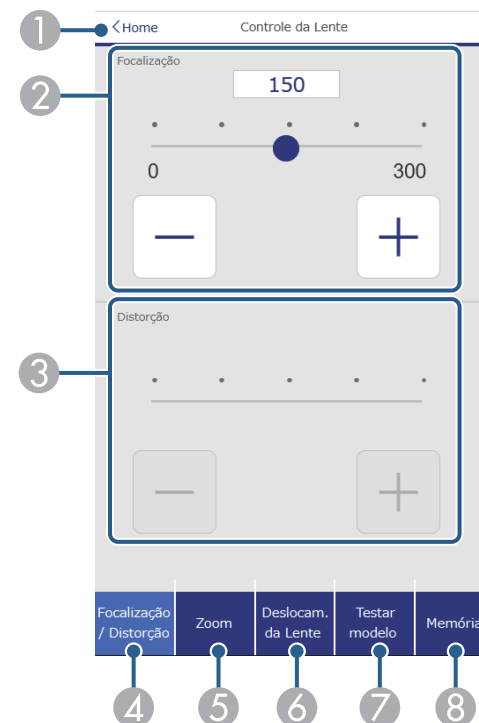


- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe os menus de configuração do projetor.
- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Muda o método de operação para operação de botões.
- 5 Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
- 6 Volta ao menu anterior.
- 7 Exibe os tópicos de ajuda.

## Controlo da Lente

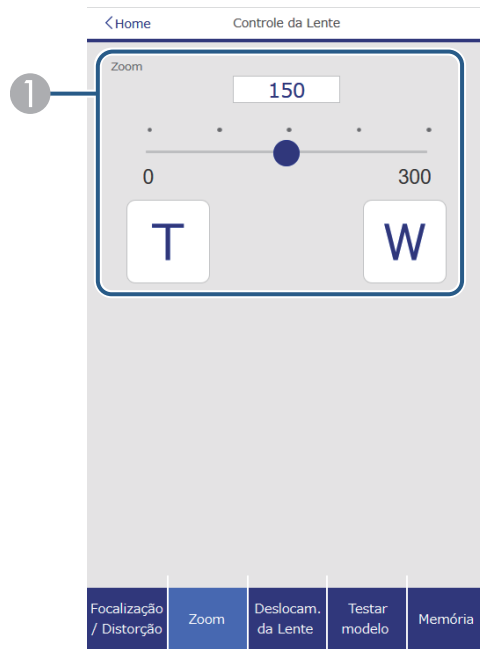
As opções do ecrã **Controle da Lente** permitem seleccionar a lente do projetor.

## Ecrã Focalização/Distorção



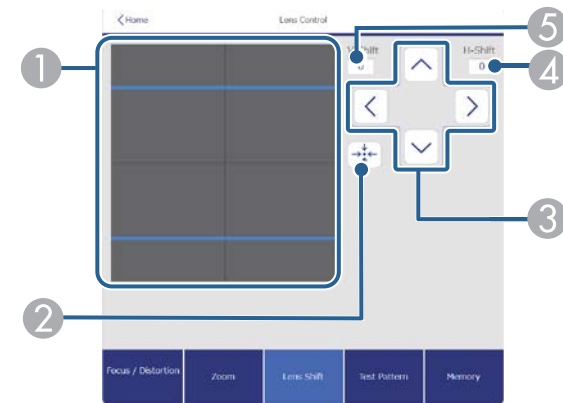
- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Ajusta a focagem da imagem.
- 3 Ajusta a distorção da imagem.
- 4 Exibe o ecrã **Focalização/Distorção**.
- 5 Exibe o ecrã **Zoom**.
- 6 Exibe o ecrã **Deslocam. da Lente**.
- 7 Exibe o ecrã **Testar modelo**.
- 8 Exibe o ecrã **Memória**.

## Ecrã Zoom



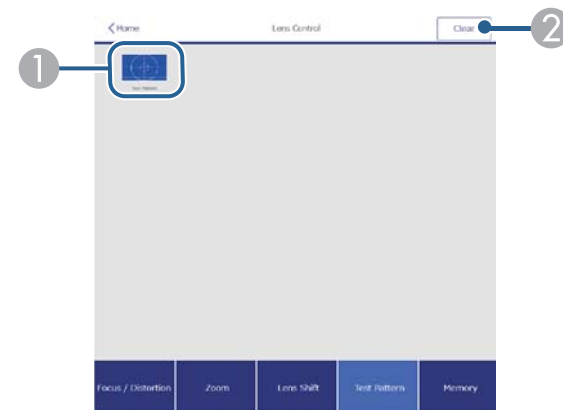
- ① Ajusta o tamanho da imagem.  
**W**: amplia o tamanho da imagem projetada.  
**T**: diminui o tamanho da imagem projetada.

## Ecrã Deslocam. da Lente



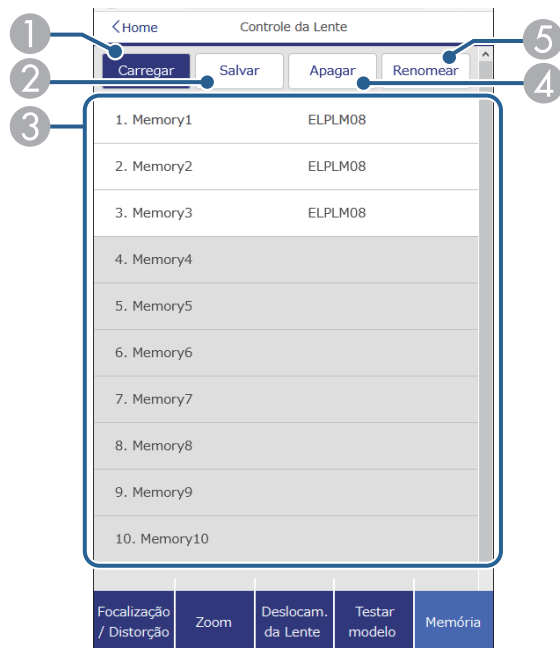
- ① O quadrado azul exibe a posição atual da imagem e o quadrado vermelho exibe a nova posição da imagem.
- ② Desloca a lente para a posição inicial.
- ③ Desloca a posição da imagem para cima, baixo, esquerda ou direita.
- ④ Exibe a posição horizontal da imagem; Selecione para alterar o valor.
- ⑤ Exibe a posição vertical da imagem; Selecione para alterar o valor.

## Ecrã Testar modelo



- 1 Exibe os padrões de teste disponíveis; Selecione para projetar um padrão de teste.
- 2 Desativa a exibição do padrão de teste.

## Ecrã Memória



- 1 Substitui as definições atuais pelas definições guardadas.
- 2 Guarda as suas definições atuais na memória.
- 3 Exibe uma lista de memórias guardadas.
- 4 Apaga uma memória guardada.
- 5 Altera o nome de uma memória guardada.

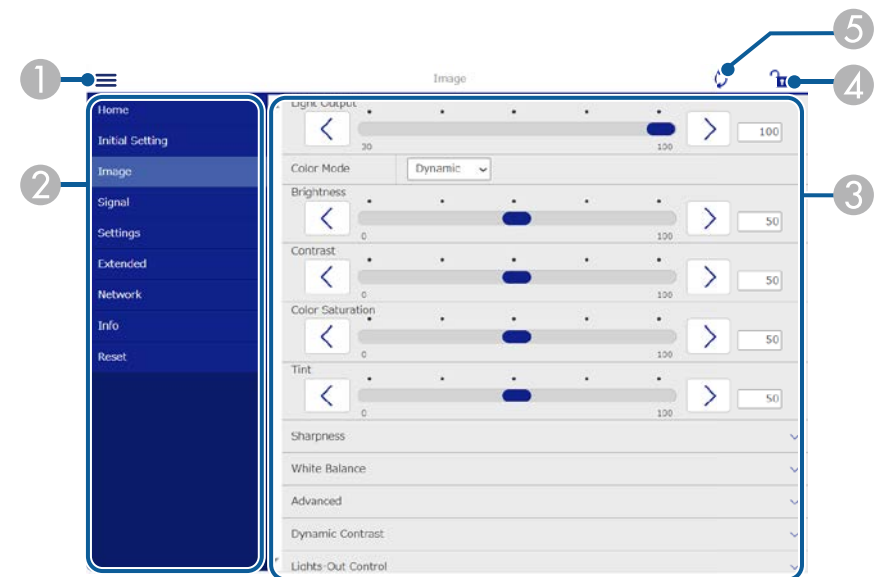
## Avançado

O ecrã Avançado permite seleccionar as definições do projetor.



Se não tiver sido definida uma Palav-passe/Co.Web, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe antes de poder visualizar o ecrã Avançado. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

É altamente recomendável que altere o palavra-passe regularmente para impedir acesso não autorizado ao seu projetor.



- 1 Abre os menus.
- 2 Apresenta o nome do menu que seleccionou.
- 3 Especifica as definições do projetor. (As definições disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projetor).
- 4 Bloquear/desbloquear as definições do projetor.
- 5 Actualiza as definições do projetor.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- Definição **Personalizado** para **Gamma**
- **EDID**
- **Ligação HDMI**
- **Botão Usuário**
- **Reprod. de conteúdo**
- **Posição mensagem**
- **Logótipo do utilizador**
- **Calibração de lente**
- **Língua**
- **Event ID**



Pode seleccionar as seguintes definições apenas com o Epson Web Control.

- Visualizar os Logs

## Remoto (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

As opções do menu **Remoto** permitem seleccionar a fonte de entrada, controlar o projetor e iniciar a projecção de listas de reprodução.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Liga ou desliga o projetor.
- 3 Selecciona a fonte de entrada. (As fontes disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projetor).
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 A opção **Efeito de sobrepos.** é exibida apenas quando a fonte atual for diferente de USB.  
Ativa ou desativa o **Efeito de sobrepos.** para adicionar efeitos de cor e sombra à lista de reprodução.  
Quando estiver ativado, será apresentado o ecrã **Efeitos**. Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.
- 6 Especifica as definições do ecrã.
- 7 Exibe as listas de reprodução favoritas. Selecione uma lista de reprodução para iniciar a projecção.

- 8 Exibe informações da lista de reprodução projetada.  
Os ícones indicam as definições da lista de reprodução.

☀ : os efeitos de sobreposição foram aplicados

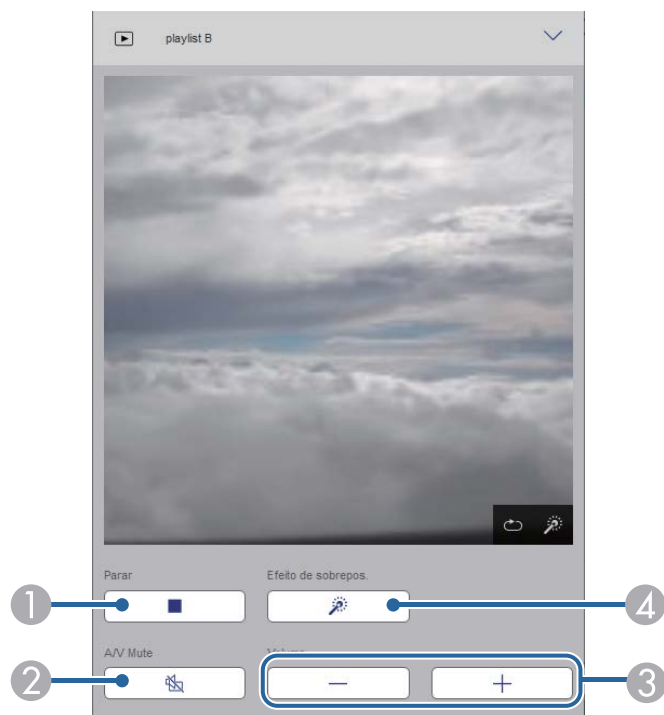
🔄 : a repetição da reprodução foi aplicada

00:10 : duração da lista de reprodução

Selecione a seta no canto inferior direito para exibir o ecrã seguinte.

- 9 Regula o volume do altifalante.

**Ecrã exibido durante a reprodução da lista de reprodução (apenas no modo Reprod. de conteúdo)**

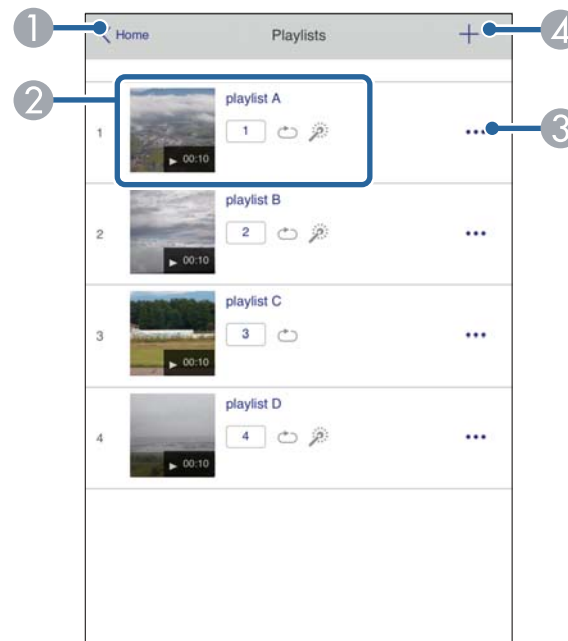


- 1 Para a projeção.

- 2 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio. No entanto, o áudio e o vídeo continuarão a ser reproduzidos, por conseguinte, não será possível retomar a projeção no ponto em que a função foi ativada.
- 3 Regula o volume do altifalante.
- 4 Abre o ecrã **Efeitos**. Pode selecionar efeitos predefinidos ou selecionar filtros de efeitos de brilho, cor e forma individuais.

**Lista de reprodução (apenas no modo Reprod. de conteúdo)**

As opções do ecrã **Lista de reprodução** permitem selecionar a lista de reprodução que deseja reproduzir na lista e criar ou editar listas de reprodução.



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.

## 2 Inicia a projeção da lista de reprodução.

Os ícones indicam as definições da lista de reprodução.

1 : número atribuído às suas listas de reprodução favoritas

🔄 : a repetição da reprodução foi aplicada

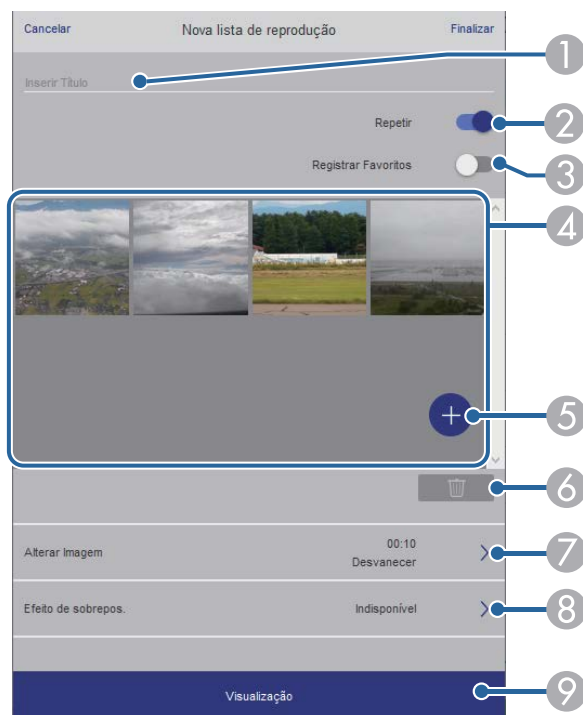
🌟 : os efeito de sobreposição foram aplicados

## 3 Abre o menu que permite editar, copiar, registar nos favoritos, ou eliminar a lista de reprodução.

Se selecionar **Editar** ou **Duplicar**, será exibido o ecrã **Editar lista de reprodução**.

## 4 Abre o ecrã de **Nova lista de reprodução** onde pode criar uma nova lista de reprodução.

### Ecrã Nova lista de reprodução/Editar lista de reprodução (apenas no modo Reprod. de conteúdo)



## 1 Edita o nome da lista de reprodução.

## 2 Permite ativar ou desativar a repetição da reprodução.

## 3 Regista a lista de reprodução nos favoritos.

Ao registar favoritos, pode iniciar rapidamente a reprodução da lista de reprodução favorita utilizando o ecrã **Remoto** ou o controlo remoto.

## 4 Exibe as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução. A lista de reprodução reproduz as imagens ou vídeos por ordem.

## 5 Adiciona imagens ou vídeos à lista de reprodução.

## 6 Elimina imagens ou vídeos da lista.

## 7 Abre o ecrã **Alterar Imagem**.

Pode especificar o intervalo para mudar para o ficheiro de imagem seguinte. Pode também selecionar um efeito de transição.

## 8 Abre o ecrã **Efeitos**.

Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.

## 9 Permite pré-visualizar a lista de reprodução.

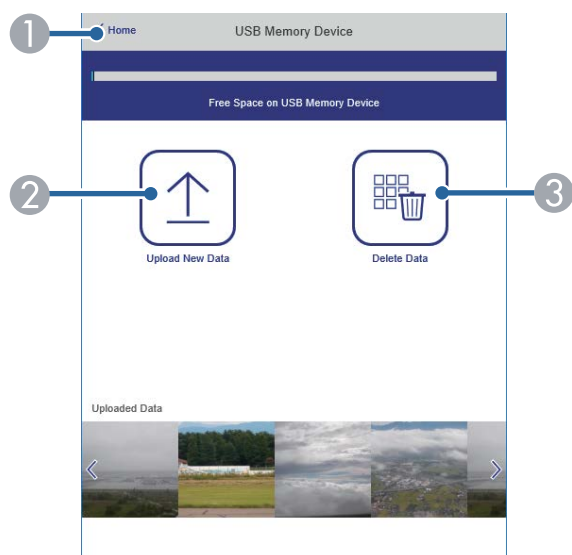
### Dispositivo de memória USB (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

As opções do ecrã **Dispositivo de Memória USB** permite enviar os dados de uma lista de reprodução para a unidade flash USB ou eliminar os dados da unidade flash USB.



É possível carregar ficheiros .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.

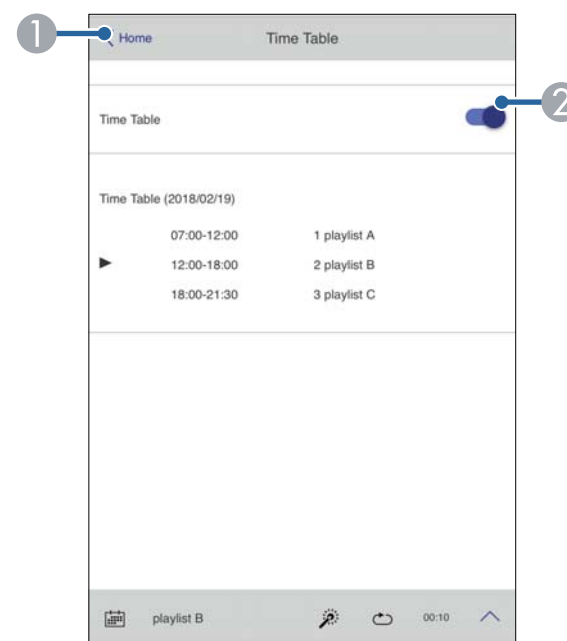
Se deseja adicionar ficheiros .mp4 e .mov à lista de reprodução, utilize o software Epson Projector Content Manager ou a aplicação Epson Creative Projection.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Copia imagens ou vídeos que pretende adicionar a listas de reprodução para uma unidade flash USB.
- 3 Elimina imagens ou vídeos na unidade flash USB.

## Tabela de tempo (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

As opções do ecrã **Tabela de tempo** permitem ativar ou desativar as funções da tabela de tempo especificadas.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Ativa ou desativa a tabela de tempo.



Pode especificar o início e o fim de cada lista de reprodução utilizando a função de tabela de tempo no software Epson Projector Content Manager. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.

# Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

## ► Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.105](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.106](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.107](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.108](#)
- "Actualizar o firmware" [Pág.114](#)



Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Pode substituir as seguintes peças neste projetor:

- Pilhas do controlo remoto
- Lente
- Filtro de ar

Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

### **Aviso**

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes limpo e seco.
- Se a lente estiver com poeira, elimine-a usando um soprador e limpe a lente.

## **Aviso**

- Antes de limpar a lente, desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- Não utilize quaisquer aerossóis com gases combustíveis, tais como, pulverizadores de ar comprimido para soprar o pó. A temperatura elevada gerada pelo projetor poderá causar um incêndio.

## **Importante**

- Não limpe a lente depois de desligar o projetor. Se o fizer, poderá danificar a lente.
- Não utilize quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

### **Importante**

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular do filtro é importante para preservar o seu projetor. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projetor atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 20 000 horas. Limpe-os com mais frequência se utilizar o projetor num local com mais pó do que o esperado. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferior a 0,04 mg/m<sup>3</sup>.)

## Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projector Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projector atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projector, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projector.

## ▶ Links relacionados

- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de ventilação" [Pág.108](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.111](#)

## Limpar os filtros de ar e as aberturas de ventilação

Deverá limpar o filtro do ar do projetor nas seguintes situações:

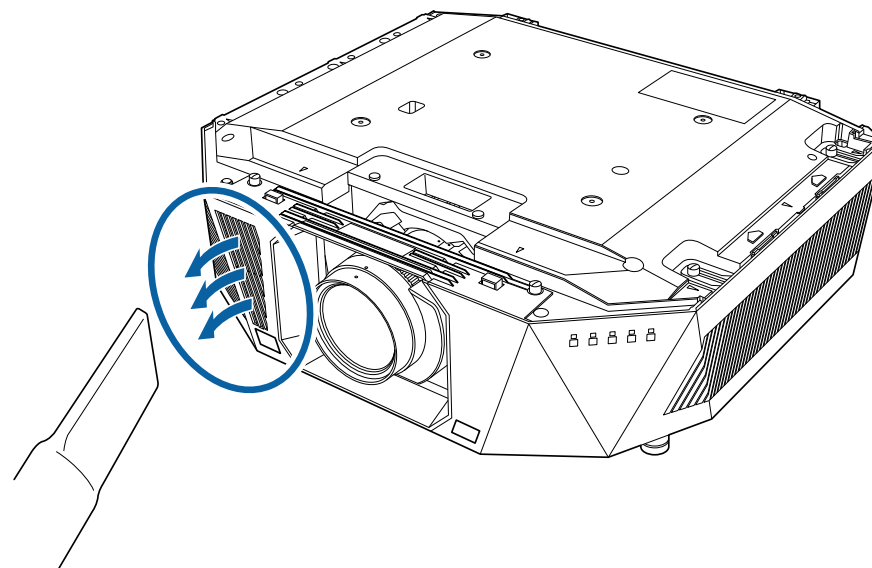
- O filtro ou as aberturas de ventilação estão sujos.
- Quando for apresentada uma mensagem para o limpar o filtro.
- O indicador do filtro está intermitente com a cor laranja.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

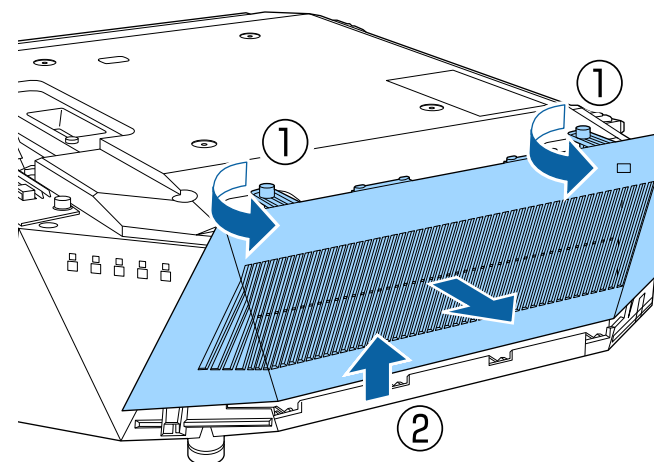


Certifique-se de que a tampa decorativa foi previamente removida do projetor.

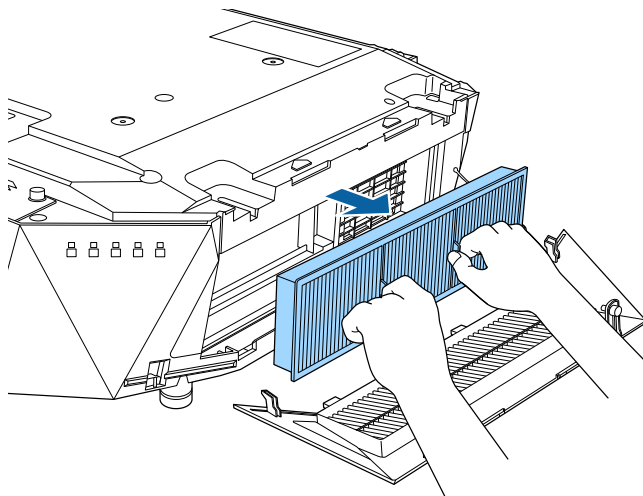
- 2** Remova cuidadosamente o pó com um aspirador ou uma escova.



- 3** Desaperte os parafusos e remova a tampa do filtro de ar como ilustrado (está fixada com um fio).



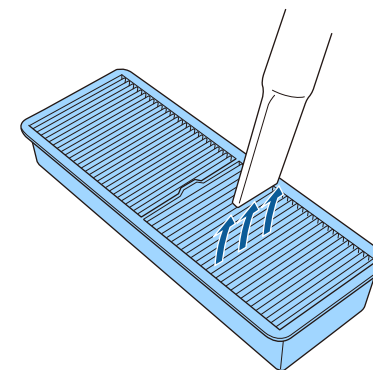
- 4** Retire o filtro de ar do projetor.



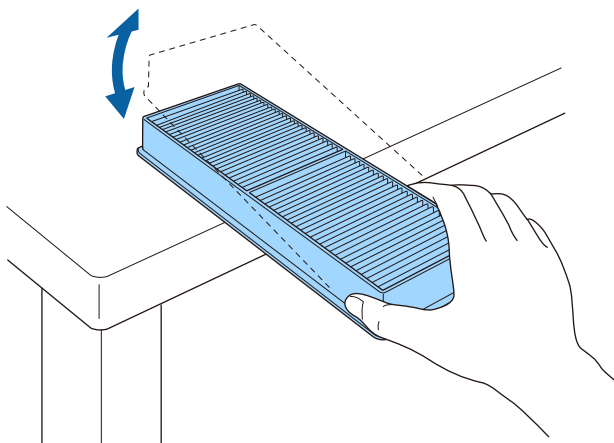
## Importante

Não exerça força excessiva ao tocar no filtro, pois o mesmo poderá quebrar e tornar-se instável.

- 6** Aspire a parte frontal do filtro do ar (o lado das patilhas) para remover qualquer pó restante.



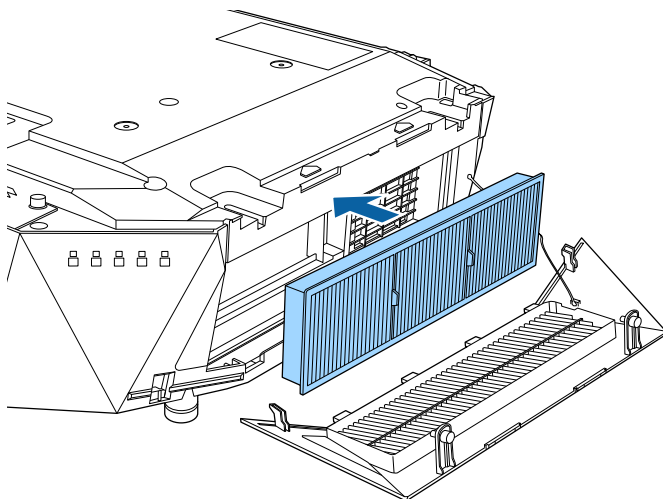
- 5** Toque em ambos os lados do filtro do ar 4 a 5 vezes para limpar o excesso de pó.



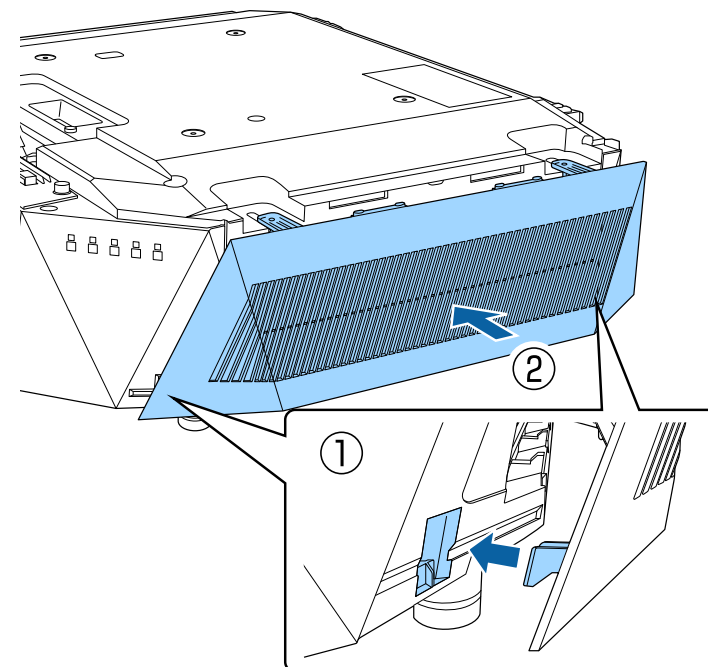
## Importante

- Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.
- Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos óticos do projetor ou outras áreas sensíveis.

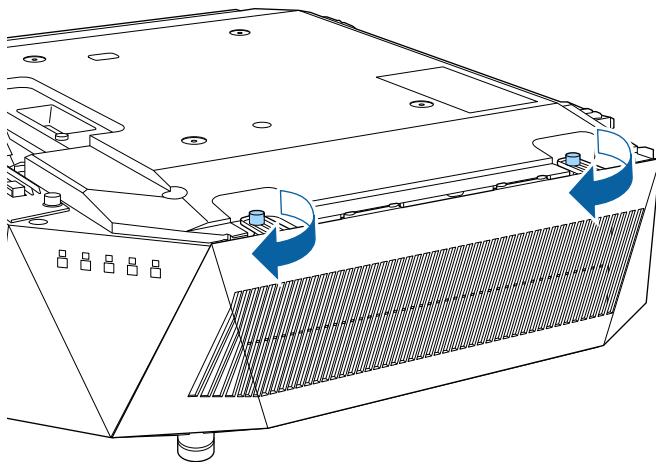
**7** Coloque o filtro de ar no projetor conforme ilustrado.



**8** Substitua a tampa do filtro de ar, conforme ilustrado.



- 9** Aperte os parafusos.



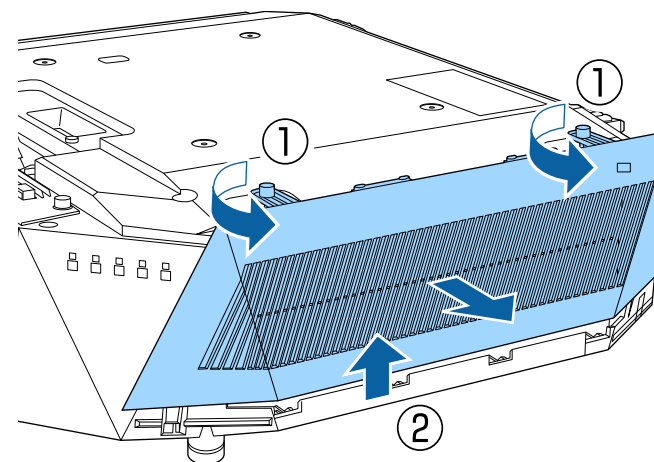
Depois de instalar o filtro de ar, instale a tampa decorativa.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.



Certifique-se de que a tampa decorativa foi previamente removida do projetor.

- 2** Desaperte os parafusos e remova a tampa do filtro de ar como ilustrado (está fixada com um fio).



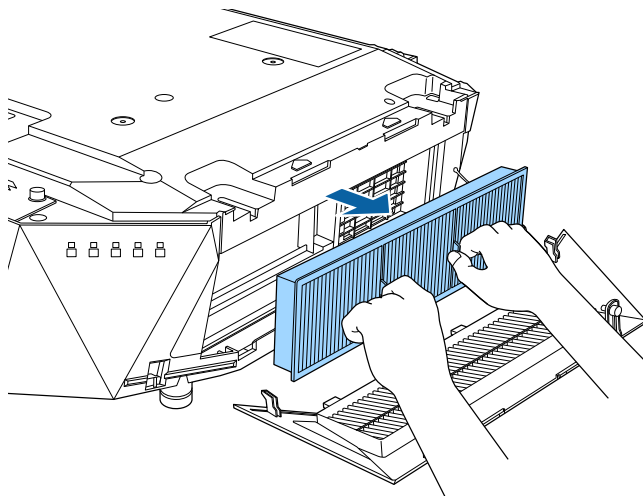
## Substituir o filtro do ar

Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

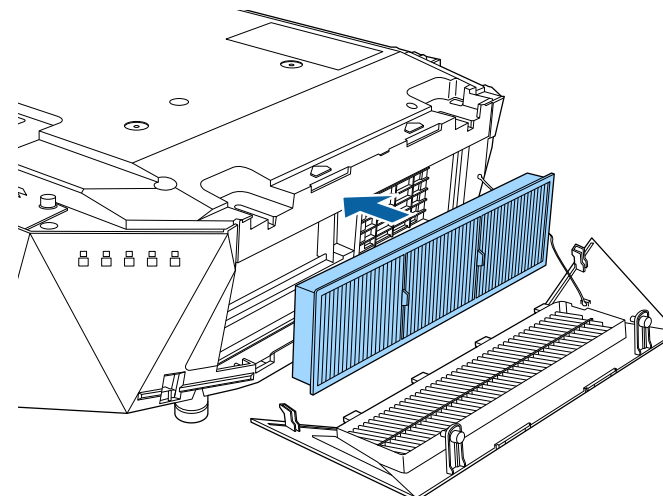
- Após a limpeza do filtro do ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir.
- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

Pode substituir o filtro do ar enquanto o projector estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

**3** Retire o filtro de ar do projetor.



**4** Coloque o novo filtro de ar no projetor, conforme ilustrado.

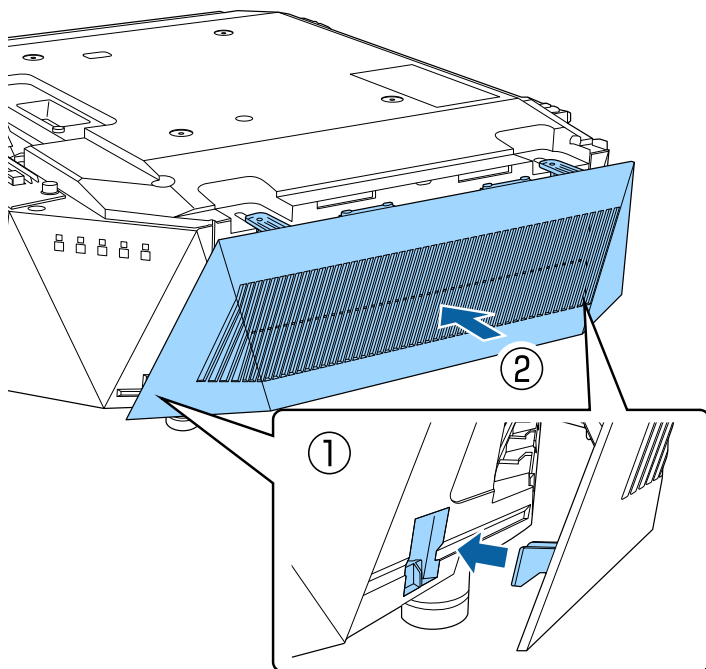


Elimine os filtros do ar usados de acordo com as normas locais.

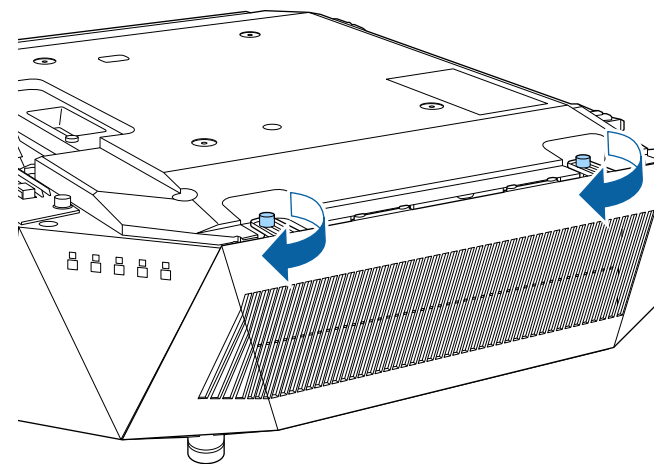
- Moldura do filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno



- 5** Substitua a tampa do filtro de ar, conforme ilustrado.



- 6** Aperte os parafusos.



Depois de instalar o filtro de ar, instale a tampa decorativa.

Se selecionar a opção **Atualização Firmware** no menu **Informação**, o projetor entrará no modo de atualização de firmware e estará pronto a executar uma atualização de firmware utilizando a porta USB-A ou Service.

## ► Links relacionados

- "Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB" [Pág.114](#)
- "Atualizar o firmware através de um computador e um cabo USB" [Pág.115](#)

## Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB

Pode atualizar o firmware do projetor utilizando um dispositivo de armazenamento USB.



A responsabilidade pela atualização do firmware é do cliente. Se a atualização de firmware falhar devido a problemas como falha de energia ou problemas de comunicação, será cobrada uma taxa pelas reparações necessárias.

**1** Transfira o ficheiro de firmware do projetor a partir do website da Epson.

**2** Copie o ficheiro de firmware transferido para a pasta raiz (pasta mais elevada na hierarquia) do dispositivo de armazenamento USB.



- O dispositivo de armazenamento USB deve estar formatado no formato FAT.
- Não copie outros ficheiros para o dispositivo de armazenamento USB.
- Não altere o nome do ficheiro de firmware. Se o nome do ficheiro for alterado, a atualização do firmware não irá iniciar.
- Certifique-se de que o ficheiro de firmware copiado é o ficheiro correto para o modelo do seu projetor. Se o ficheiro de firmware não for correto, a atualização do firmware não irá iniciar.

**3** Ligue o dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projetor.



Ligue o dispositivo de armazenamento USB diretamente ao projetor. Se o dispositivo de armazenamento USB não estiver ligado através de um hub USB, a atualização de firmware poderá não ser corretamente aplicada.

**4** Pressione o botão [Menu], selecione o menu **Informação** e pressione [Enter].

**5** Selecione **Atualização Firmware** e pressione [Enter].

## 6 Seleccione **Sim** para iniciar a atualização de firmware.



- Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o dispositivo de armazenamento USB for desligado, a atualização poderá não ser corretamente aplicada.

Todos os indicadores do projetor começarão a piscar e a atualização do firmware irá iniciar. Quando a atualização terminar, o projetor entrará no estado de suspensão (apenas estará aceso o indicador de energia em azul). Se a opção **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado**, o projetor voltará a ligar-se.

Quando a atualização terminar, certifique-se de que a informação da **Versão** no menu **Informação** do projetor está atualizada para a versão de firmware correta.



Se todos os indicadores estiverem a piscar, poderá significar que a atualização de firmware falhou. Desligue o cabo de alimentação do projetor e volte a ligá-lo. Se os indicadores continuarem a piscar, mesmo depois de voltar a ligar o cabo de alimentação, remova a ficha da tomada elétrica e contacte a Epson.

## Atualizar o firmware através de um computador e um cabo USB

Pode atualizar o firmware do projetor utilizando um computador e um cabo USB.



- A responsabilidade pela atualização do firmware é do cliente. Se a atualização de firmware falhar devido a problemas como falha de energia ou problemas de comunicação, será cobrada uma taxa pelas reparações necessárias.
- O seu computador deverá utilizar um dos seguintes sistemas operativos para atualizar o firmware.
  - Windows 8.1 (32 e 64 bits)
  - Windows 10 (32 e 64 bits)
  - Windows 11 (64 bits)
  - macOS 10.13.x (64 bits)
  - macOS 10.14.x (64 bits)
  - macOS 10.15.x (64 bits)

## 1 Transfira o ficheiro de firmware do projetor a partir do website da Epson.



- Não altere o nome do ficheiro de firmware. Se o nome do ficheiro for alterado, a atualização do firmware não irá iniciar.
- Certifique-se de que o ficheiro de firmware copiado é o ficheiro correto para o modelo do seu projetor. Se o ficheiro de firmware não for correto, a atualização do firmware não irá iniciar.

## 2 Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.

## 3 Pressione o botão [Menu], selecione o menu **Informação** e pressione [Enter].

## 4 Seleccione **Atualização Firmware** e pressione [Enter].

- 5** Selecione **Sim** para iniciar a atualização de firmware.



Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

Todos os indicadores do projetor irão acender e o projetor entrará no modo de atualização de firmware. O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

- 6** No computador, copie o ficheiro de firmware para a pasta raiz (pasta mais elevada na hierarquia) do dispositivo amovível.



- Não copie outros ficheiros ou pastas para o disco amovível. Caso contrário, os ficheiros ou pastas poderão ser eliminados.
- O projetor desligará automaticamente se o cabo USB ou o cabo de alimentação for desligado antes de o ficheiro de firmware ter sido copiado para o disco amovível. Se isso ocorrer, execute o procedimento novamente.

- 7** Execute os passos para remover em segurança um dispositivo USB do projetor.

Todos os indicadores do projetor começarão a piscar e a atualização do firmware irá iniciar. Quando a atualização terminar, o projetor entrará no estado de suspensão (apenas estará aceso o indicador de energia em azul). Se a opção **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado**, o projetor voltará a ligar-se.

Quando a atualização terminar, certifique-se de que a informação da **Versão** no menu **Informação** do projetor está atualizada para a versão de firmware correta.



- Se todos os indicadores estiverem a piscar, poderá significar que a atualização de firmware falhou. Desligue o cabo de alimentação do projetor e volte a ligá-lo. Se os indicadores continuarem a piscar, mesmo depois de voltar a ligar o cabo de alimentação, remova a ficha da tomada elétrica e contacte a Epson.
- Se nenhuma operação for executada durante 20 minutos no modo de atualização, o projetor irá desligar automaticamente. Se isso ocorrer, execute o procedimento novamente.

# Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

## ► Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.118](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.119](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.123](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.128](#)
- "Soluções para problemas no modo de Reprod. de conteúdo" [Pág.130](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.131](#)

Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

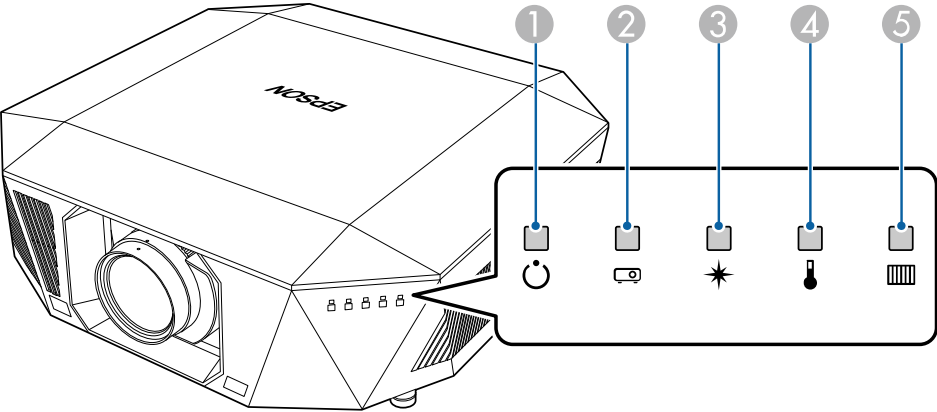
Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.





- Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Quando a definição **Indicadores** estiver definida para **Desactivado**, no menu **Avançado** do projector, todos os indicadores estarão apagados.  
☛ **Avançado > Operação > Avançado > Indicadores**






- 1 Indicador luminoso Power
- 2 Indicador de estado
- 3 Indicador Laser
- 4 Indicador de temperatura
- 5 Indicador do filtro



## Estado do projetor




Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Laser: O estado do indicador varia Temp: Apagado Filtro: Apagado 	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Laser: O estado do indicador varia Temp: Apagado Filtro: Apagado 	A aquecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desativados durante o aquecimento.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado 	A desligar ou a arrefecer. Todos os botões estarão desativados durante o encerramento e arrefecimento.
















Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado 	Monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Apagado Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado 	Modo de suspensão ou espera. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado 	Preparar para as seguintes funções. Todas as funções estão desactivadas. <ul style="list-style-type: none"> <li>Monitorização</li> </ul>
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Laser: Azul intermitente Temp: Apagado Filtro: Apagado 	A/V Mute em curso.
















Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: O estado do indicador varia Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia 	Atualizar modo em curso.  <b>Reiniciar</b> > <b>Atualizar modo</b>
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente Filtro: O estado do indicador varia 	O projetor está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none"> <li>Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.</li> </ul>



Indicador e estado	Problema e soluções
<p>Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja aceso Filtro: Apagado</p> 	<p>O projetor sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Se estiver a utilizar o projetor num local com altitude elevada, ajuste a definição <b>Modo Alta Altitude</b> para <b>Activado</b> no menu do projetor. <b>Avançado &gt; Operação &gt; Modo Alta Altitude</b></li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>
<p>Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia</p> 	<p>Aviso de laser</p> <p>Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Indicador e estado	Problema e soluções
<p>Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia</p> 	<p>Aviso da lente</p> <p>Está instalada uma lente não suportada. Remova a lente não suportada e instale uma lente suportada.</p>
<p>Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja aceso Temp: Apagado Filtro: Apagado</p> 	<p>Existe um problema no laser ou na placa de retardamento.</p> <p>Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p>
<p>Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja intermitente Filtro: Apagado</p> 	<p>Existe um problema numa ventoinha ou num sensor.</p> <p>Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: Apagado Filtro: Apagado     	Erro interno do projetor Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: O estado do indicador varia Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: O estado do indicador varia Filtro: Laranja intermitente     	Limpar o filtro do ar.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: O estado do indicador varia Filtro: Laranja aceso     	Fluxo de ar baixo através do filtro do ar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Laranja aceso     	Fluxo de ar baixo através do projector. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja aceso Temp: Laranja aceso Filtro: Apagado     	Error de deslocamento da lente Erro de tensão de alimentação Erro de comunicação com o controlador AC Micro Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja aceso Temp: Laranja aceso Filtro: Apagado     	Existe um problema na lente ou nenhuma lente está instalada. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Instale uma lente.</li> <li>• Se a lente já estiver instalada, remova-a e volta a instalá-la.</li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

## ► Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.123](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.123](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.124](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.124](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.125](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.125](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.126](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.126](#)
- "Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada" [Pág.126](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.126](#)

## Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Shutter] no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector e dos dispositivos de vídeo está ligada.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projetor se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma protecção de ecrã preta.
- Se o projector não responder quando premir os botões do painel de controlo, os botões poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** ou utilize o controlo remoto para ligar o projetor.

☛ Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

- Se o projetor não responder quando premir os botões no projetor, poderá ter ocorrido um erro interno no projetor. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Ajuste a definição **Brilho** no menu **Imagem** do projetor.
- Ajuste o brilho da luz do seu projetor.
  - ☛ **Imagem > Saída de luz**
- Certifique-se de que **Mensagem** está definido para **Activado** no menu **Avançado** do projetor.
  - ☛ **Avançado > Visor > Mensagem**
- O projetor poderá não ser capaz de projetar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.
- No caso de imagens projetadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

## Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem **Sem Sinal**, experimente as seguintes soluções:

- Pressione o botão [Search] (controlo remoto) ou [Source Search] (painel de controlo) no painel de controlo ou no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.

- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, substitua o cabo HDMI por um mais curto.

## ► Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil Windows" [Pág.124](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.124](#)

### Exibição a partir de um computador portátil Windows

Se for apresentada a mensagem **Sem Sinal** durante a projecção a partir de um computador portátil Windows, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha pressionada a tecla Windows e pressione a tecla **P** em simultâneo e, em seguida, clique em **Duplicar**.
- 2** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projetor, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está ativada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desativado.
- 3** Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de vários monitores para **Espelhar** ou **Duplicar**.

### Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem **Sem Sinal** durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1** Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2** Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.
- 3** Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.
- 4** Seleccione **Espelhar Monitores**.

### Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem **Não Suportada**., experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador.

### Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Altere a definição **Em branco** no menu **Sinal** do projetor para que a imagem apareça como pretendido.
- Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projetor.
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente.

- Quando projetar no modo **Reprod. de conteúdo**, certifique-se de que utiliza as definições de **Efeito de sobrepos.** corretas.  
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correta de **Projecção** no menu **Avançado** do projetor.

## Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projetor diretamente em frente ao centro do ecrã.
- Pressione o botão [Geometry] no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar a forma da imagem.
- Ajuste a definição **H/V-Keystone** para corrigir a forma da imagem.  
☛ **Definição > Correção Geométrica > H/V-Keystone**
- Ajuste a definição **Quick Corner** para corrigir a forma da imagem.  
☛ **Definição > Correção Geométrica > Quick Corner**
- Ajuste a definição **Superfície Curvada** para corrigir os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva com o mesmo raio.  
☛ **Definição > Correção Geométrica > Parede do Canto**
- Ajuste a definição **Parede do Canto** para corrigir os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva com ângulos retos.  
☛ **Definição > Correção Geométrica > Superfície Curvada**
- Ajuste a **Correção de Pontos** para corrigir uma ligeira distorção que ocorra parcialmente.  
☛ **Definição > Correção Geométrica > Correção de Pontos**

## Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
  - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
  - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
  - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projetor para se certificar de que estas correspondem à fonte de vídeo.
- Selecione uma resolução de vídeo e uma taxa de renovação do computador que sejam compatíveis com o projetor.
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projetor, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- Caso tenha ligado o projetor com um cabo de extensão, experimente projetar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Faixa de vídeo** ou **EDID** no menu **Sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.  
☛ **Sinal > Avançado > Faixa de vídeo**  
☛ **Sinal > Avançado > EDID**
- Quando os sinais entrelaçados são introduzidos, o processamento de duplicador de linha não é efetuado, pelo que a imagem projetada pode cintilar. Recomendamos que os sinais entrelaçados sejam progressivamente convertidos usando um dispositivo externo antes de serem introduzidos.

## Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projectada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste a focagem da imagem.
- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projetor numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- Limpe a lente do projector.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou selecione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

## Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projector para a fonte de entrada actual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e **Saturação da cor**.

- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Faixa de vídeo** ou **EDID** no menu **Sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.

☛ **Sinal > Avançado > Faixa de vídeo**

☛ **Sinal > Avançado > EDID**

- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **RGBCMY** no menu **Imagem** do projector.

☛ **Imagem > Avançado > RGBCMY**

- Certifique-se de que os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Certifique-se de que a **Saída de luz** está corretamente definida.

☛ **Imagem > Saída de luz**

- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Quando utilizar vários projectores, certifique-se de que a **Calibração de luz** no menu **Reiniciar** está correctamente definida em todos os projectores. Se a calibração de luz for executada apenas em alguns dos projectores, o equilíbrio do branco e o nível do brilho da imagem projectada poderão diferir entre os projectores

## Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada

Se vir uma imagem residual na imagem projectada, utilize a função **Atualizar modo** para a eliminar. Selecione **Atualizar modo > Iniciar** no menu **Reiniciar** do projector.

## Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projector.
- Prima o botão [Shutter] no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta.
- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projetor e o equipamento de vídeo.
- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
- Quando ligar o projetor a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não suportar, deverá ligar um cabo de áudio.
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projetor. (Quando utilizar o Epson iProjection (Windows/Mac)).

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

## ► Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.128](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.128](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.129](#)
- "Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"" [Pág.129](#)

## Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projetor e a uma tomada elétrica operacional.
- Se o botão para ligar/desligar do controlo remoto não ligar o projetor, verifique as pilhas e certifique-se de que pelo menos um dos sensores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projetor.
- Os botões do projetor poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** ou utilize o controlo remoto para ligar o projetor.
- Se a luz do projetor se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inatividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desativar o modo de repouso, defina **Modo Repouso** para **Desactivado**.

### ☛ Avançado > Operação > Modo Repouso

- Se o projetor se desligar inesperadamente, poderá significar que a função Temp. Mudo A/V está ativada. Para desativar o temp. Mudo A/V, defina **Temp. Mudo A/V** para **Desactivado**.

### ☛ Avançado > Operação > Configur. mudo A/V > Tempor. Mudo A/V

- Se a luz do projetor se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projetor sobreaqueceu e se desligou.
- As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projetor. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.
- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

## Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
- Certifique-se de que pelo menos um dos receptores do controlo remoto estão disponíveis na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.



- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
- Defina o interruptor de [ID] do controlo remoto para **Off**. Poderá controlar todos os projetores independentemente das definições de ID do projetor.
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

## Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.
- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

### Importante

Se optar por **Reiniciar configurações de rede**, no menu **Rede** do projetor, todas as palavras-passe que foram definidas para o menu **Rede** também são repostas e terá de as configurar novamente.

## Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"

Se a mensagem **A bateria que mantém o relógio está fraca**, for apresentada, contacte a Epson para obter ajuda.

Se não conseguir reproduzir corretamente uma lista de reprodução, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que a **Reprod. de conteúdo** está definida como **Activado**.

☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Reprod. de conteúdo**

- Certifique-se de que a unidade flash USB contém uma lista de reprodução.
- Certifique-se de que a unidade flash USB está directamente ligada ao projector. Não utilize um leitor multi-cartões ou um concentrador USB para expandir uma porta USB.
- Se a unidade flash USB estiver particionada, poderá não ser possível reproduzir listas de reprodução. Elimine todas as partições antes de guardar as listas de reprodução na unidade flash USB.
- Não partilhe uma lista de reprodução entre projectores com resoluções diferentes. Os efeitos de cor e formas adicionados com **Efeito de sobrepos.** poderão não ser reproduzidos corretamente.

☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

## ► Links relacionados

- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.131](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.131](#)

## Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projetor através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe corretas.

- Para a ID de Utilizador introduza **EPSONWEB**. (Não é possível alterar o ID do utilizador.)
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projetor. A palavra-passe não está configurada por predefinição.
- Certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projetor se encontra.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.
- Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu do projetor no modo de espera, certifique-se de que o dispositivo de rede está ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projetor.

### 🔧 Avançado > Modo de espera

E ligue a uma rede com fios.



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

## Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

# Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu produto.

## ► Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.133](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.135](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.144](#)
- "Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager" [Pág.146](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.147](#)
- "Informações de segurança relativas a laser" [Pág.150](#)
- "Glossário" [Pág.153](#)
- "Avisos" [Pág.155](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: agosto de 2024.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

## ► Links relacionados

- "Tampa decorativa" [Pág.133](#)
- "Lente" [Pág.133](#)
- "Compartimento da lente" [Pág.133](#)
- "Montagens" [Pág.133](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.134](#)
- "Peças de substituição" [Pág.134](#)

---

## Tampa decorativa

### Tampa decorativa ELPVB05

Tampa para a parte superior do projetor.

---

## Lente

### ELPLX02S

### ELPLX02WS

Lente com zoom de ultracurta distância.

### ELPLU03S

### ELPLU04

### ELPLU03

Lente com zoom de curta distância.

### ELPLW05

### ELPLW08

### ELPLW06

Lente com zoom de distância alargada.

### ELPLM08

### ELPLM15

### ELPLM10

### ELPLM11

### ELPLM09

Lente com zoom de distância intermédia.

### ELPLL08

Lente com zoom de longa distância.

---

## Compartimento da lente

### Compartimento da lente ELPVB02W/ELPVB03B/ELPVB04C

Compartimento da lente para o modelo ELPLX02S/ELPLX02WS.

---

## Montagens

### Suporte para montagem no teto ELPMB67

Utilize quando instalar o projetor no teto ou numa parede.

### Suporte para montagem em teto baixo ELPMB47

Utilize este acessório quando instalar o projetor num teto baixo.

### Suporte para montagem em teto alto ELPMB48

Utilize este acessório quando instalar o projetor num teto alto.

### Adaptador de suspensão ELPFP15

Utilize este acessório quando instalar o projetor num teto alto.



Para suspender o projector a partir do tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

---

## Dispositivos externos

### **Leitor de Transmissão de Multimédia ELPAP12**

Utilize este leitor de transmissão de multimédia para ver conteúdo online.

---

## Peças de substituição

### **Filtro de ar ELPAF46**

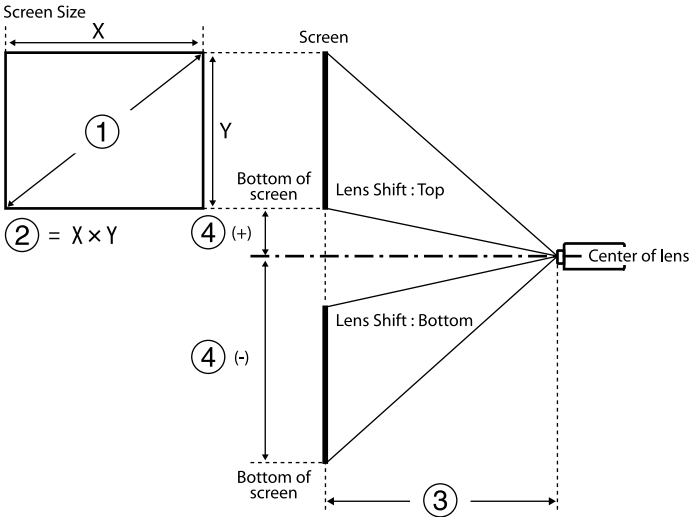
Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

Consulte as tabelas apresentadas nestas secções para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.

► **Links relacionados**

- "Fórmula da distância de projecção" [Pág.135](#)
- "Distância de projecção" [Pág.138](#)

## Fórmula da distância de projecção



- ① Tamanho da tela (polegadas)
- ② Tamanho da tela (Largura  $\times$  Altura)
- ③ Distância de projecção (Mínimo: Largo até ao Máximo: Tele)
- ④ Distância do centro da lente até à extremidade inferior da tela

### 16:9

Lente	Fórmula da distância de projecção		Relação de projecção (distância de projecção/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 0,77 - 3,41	0,34
ELPLU03 ELPLU03S	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 1,04 - 3,47	0,46 - 0,56
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 1,25 - 3,28	
ELPLU04	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 1,40 - 5,23	0,62 - 0,75
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 1,69 - 5,30	
ELPLW05	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 1,69 - 7,87	0,74 - 1,04
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 2,34 - 5,81	
ELPLW08	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 1,87 - 3,98	0,83 - 1,17
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 2,63 - 5,13	
ELPLW06	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 2,60 - 7,47	1,15 - 1,57
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 3,53 - 6,97	
ELPLM08	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 2,30 - 5,10	1,02 - 1,64
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) $\times$ 3,68 - 4,54	

Lente	Fórmula da distância de projeção		Relação de projeção (distância de projeção/x)
ELPLM09 ELPLM15	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 3,43 - 8,09	1,52 - 2,47
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 5,54 - 8,00	
ELPLM10	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 5,29 - 13,19	2,34 - 3,59
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 8,05 - 13,07	
ELPLM11	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 7,76 - 23,84	3,42 - 5,23
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 11,75 - 23,54	
ELPLL08	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 11,53 - 32,22	5,09 - 7,16
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 16,10 - 31,78	

Lente	Distância do centro da lente até à base do ecrã
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (polegadas) × 0,31 ④ (-) (cm) = ① (polegadas) × 0,06
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (polegadas) × 0,30 ④ (-) (cm) = ① (polegadas) × 0,94

Lente	Distância do centro da lente até à base do ecrã
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (polegadas) × 0,18 ④ (-) (cm) = ① (polegadas) × 1,43

## 4:3

Lente	Fórmula da distância de projeção		Relação de projeção (distância de projeção/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (polegadas) × 0,94 - 3,41	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 1,27 - 3,47	0,61 - 0,74
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 1,53 - 3,28	
ELPLU04	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 1,72 - 5,23	0,82 - 1,00
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 2,07 - 5,30	
ELPLW05	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 2,07 - 7,87	0,99 - 1,38
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 2,86 - 5,81	
ELPLW08	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 2,29 - 3,98	1,11 - 1,56



Lente	Fórmula da distância de projeção		Relação de projeção (distância de projeção/x)
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 3,22 - 5,13	
ELPLW06	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 3,18 - 7,47	1,53 - 2,09
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 4,32 - 6,97	
ELPLM08	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 2,81 - 5,10	1,36 - 2,18
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 4,50 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 4,19 - 8,09	2,03 - 3,30
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 6,78 - 8,00	
ELPLM10	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 6,48 - 13,19	3,13 - 4,78
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 9,85 - 13,07	
ELPLM11	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 9,50 - 23,84	4,56 - 6,97
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 14,38 - 23,54	
ELPLL08	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 14,11 - 32,22	6,79 - 9,55
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 19,71 - 31,78	

Lente	Distância do centro da lente até à base do ecrã
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (polegadas) × 0,38 ④ (-) (cm) = ① (polegadas) × 0,08
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (polegadas) × 0,37 ④ (-) (cm) = ① (polegadas) × 1,16
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (polegadas) × 0,22 ④ (-) (cm) = ① (polegadas) × 1,75

## 16:10

Lente	Fórmula da distância de projeção		Relação de projeção (distância de projeção/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (polegadas) × 0,83 - 3,41	0,37
ELPLU03 ELPLU03S	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 1,13 - 3,47	0,51 - 0,62
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 1,35 - 3,28	
ELPLU04	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 1,52 - 5,23	0,68 - 0,83
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 1,83 - 5,30	
ELPLW05	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 1,83 - 7,87	0,82 - 1,15

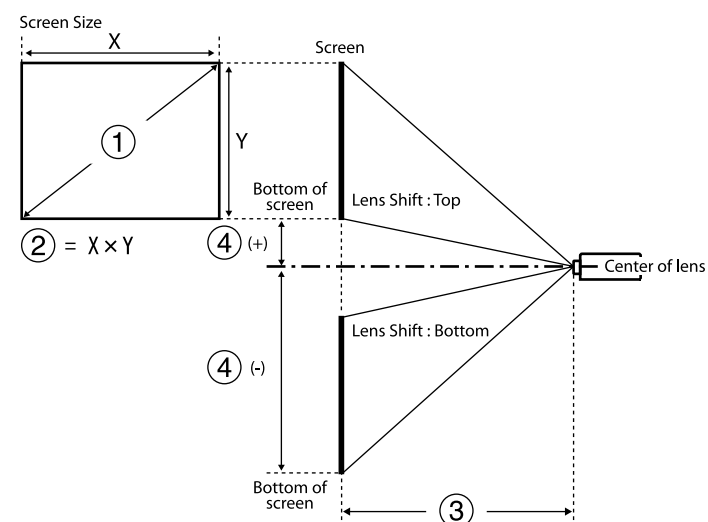
Lente	Fórmula da distância de projeção		Relação de projeção (distância de projeção/x)
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 2,52 - 5,81	
ELPLW08	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 2,02 - 3,98	0,93 - 1,30
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 2,84 - 5,13	
ELPLW06	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 2,815 - 7,47	1,27 - 1,74
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 3,81 - 6,97	
ELPLM08	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 2,48 - 5,10	1,14 - 1,82
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 3,98 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 3,70 - 8,09	1,69 - 2,75
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 5,98 - 8,00	
ELPLM10	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 5,72 - 13,19	2,61 - 3,99
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 8,70 - 13,07	
ELPLM11	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 8,39 - 23,84	3,80 - 5,81
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 12,71 - 23,54	
ELPLL08	Mínimo	③ (cm) = ① (polegadas) × 12,46 - 32,22	5,66 - 7,96
	Máximo	③ (cm) = ① (polegadas) × 17,41 - 31,78	

Lente	Distância do centro da lente até à base do ecrã
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (polegadas) × 0,34 ④ (-) (cm) = ① (polegadas) × 0,07

Lente	Distância do centro da lente até à base do ecrã
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (polegadas) × 0,33 ④ (-) (cm) = ① (polegadas) × 1,02
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (polegadas) × 0,20 ④ (-) (cm) = ① (polegadas) × 1,54

## Distância de projecção

As distâncias de projeção são valores aproximados.



- ① Tamanho da tela (polegadas)
- ② Tamanho da tela (Largura × Altura) (cm)
- ③ Distância de projeção (Mínimo: Largo até ao Máximo: Tele) (cm)
- ④ Distância do centro da lente até à extremidade inferior da tela (cm)

Quando projetar uma imagem com mais de 500 polegadas, a imagem pode tornar-se um pouco desfocada.

**16:9**

**ELPLX02S/ELPLX02WS**

①	②	③	④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	221 × 125	73	-6 - 31
110	244 × 137	81	-7 - 34
120	266 × 149	89	-7 - 38
150	332 × 187	112	-9 - 47
200	443 × 249	150	-12 - 63
300	664 × 374	227	-19 - 94
500	1107 × 623	380	-31 - 157
600	1328 × 747	457	-37 - 188
800	1771 × 996	611	-50 - 251
1000	2214 × 1245	764	-62 - 313

**ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08**

①	②	③		④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	177 × 100	80-97	179-290	-76 - -24

①	②	③		④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
100	221 × 125	101-122	225-363	-94 - -30
120	266 × 149	121-147	271-437	-113 - -36
150	332 × 187	153-184	340-547	-142 - -45
200	443 × 249	205-247	455-731	-189 - -60
250	553 × 311	257-309	570-915	-236 - -75
300	664 × 374	309-372	684-1099	-283 - -90
500	1107 × 623	517-622	1144-1835	-472 - -150
800	1771 × 996	830-998	1834-2939	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1038-1248	2293-3674	-945 - -301

**ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/  
ELPLL08**

①	②	③							④
Pol ega das	Largu ra × Altur a	ELPLU 04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	133 × 75	79-96	148-2 05	108-1 53	198-3 24	304-47 0	442-68 2	659-93 4	-86 - 11
80	177 × 100	107-13 0	200-2 75	146-2 05	266-4 35	410-63 1	597-91 7	890-12 56	-114 - 14
100	221 × 125	135-16 4	252-3 46	183-2 58	335-5 46	516-79 1	752-11 52	1121-1 578	-143 - 18
120	266 × 149	163-19 8	304-4 16	220-3 10	403-6 56	622-95 2	908-13 87	1351-1 900	-171 - 22

①	②	③							④
Pol ega das	Largu ra × Altur a	ELPLU 04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
150	332 × 187	205-24 9	382-5 22	276-3 89	506-8 22	781-11 94	1140-1 740	1697-2 384	-214 - 27
200	443 × 249	276-33 3	512-6 99	370-5 20	677-1 099	1046-1 596	1529-2 327	2273-3 189	-285 - 36
300	664 × 374	416-50 3	772-1 052	557-7 83	1020- 1653	1575-2 400	2305-3 503	3426-4 799	-428 - 54
500	1107 × 623	697-84 1	1291- 1757	931-1 309	1705- 2760	2634-4 010	3857-5 853	5732-8 019	-713 - 90
800	1771 × 996	1119-1 349	2070- 2816	1491- 2097	2733- 4421	4222-6 423	6186-9 380	9190-1 2850	-1141 - 145
1000	2214 × 1245	1399-1 688	2589- 3522	1865- 2623	3419- 5528	5280-8 032	7738-1 1730	11496- 16070	-1426 - 181

## ELPLW05

①	②	③	④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLW05	
60	133 × 75	94-134	-57 - -18
80	177 × 100	128-181	-76 - -24
100	221 × 125	161-228	-94 - -30
120	266 × 149	195-274	-113 - -36
150	332 × 187	246-344	-142 - -45
200	443 × 249	331-461	-189 - -60
300	664 × 374	500-695	-283 - -90

①	②	③	④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLW05	
500	1107 × 623	839-1162	-472 - -150
800	1771 × 996	1346-1862	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1685-2329	-945 - -301

## 4:3

### ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	203 × 152	91	-8 - 38
110	224 × 168	100	-8 - 42
120	244 × 183	109	-9 - 46
150	305 × 229	138	-11 - 58
200	406 × 305	185	-15 - 77
300	610 × 457	278	-23 - 115
500	1016 × 762	466	-38 - 192
600	1219 × 914	560	-46 - 230
800	1626 × 1219	748	-61 - 307

### ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	163 × 122	98-119	220-356	-92 - -29
100	203 × 152	124-150	276-446	-116 - -37

①	②	③		④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
120	244 × 183	149-180	332-536	-139 - -44
150	305 × 229	188-226	417-671	-173 - -55
200	406 × 305	251-303	558-896	-231 - -74
250	508 × 381	315-380	698-1121	-289 - -92
300	610 × 457	379-456	839-1346	-347 - -110
500	1016 × 762	634-762	1401-2247	-578 - -184
800	1626 × 1219	1016-1222	2245-3597	-925 - -294

**ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM15/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/  
ELPLL08**

①	②	③							④
Pol egadas	Largu ra × Altur a	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	122 × 91	98-119	183-252	133-188	244-399	376-578	546-840	814-1151	-105 - 13
80	163 × 122	132-160	247-338	179-252	327-534	505-775	736-1127	1096-1545	-140 - 18
100	203 × 152	167-202	310-425	225-316	411-670	635-972	926-1415	1379-1939	-175 - 22
120	244 × 183	201-243	374-511	271-381	495-805	764-1168	1116-1703	1661-2333	-209 - 27
150	305 × 229	253-306	469-641	339-477	621-1008	959-1464	1401-2134	2084-2924	-262 - 33
200	406 × 305	339-409	628-857	453-638	831-1347	1283-1956	1876-2853	2789-3909	-349 - 44

①	②	③							④
Pol egadas	Largu ra × Altur a	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
300	610 × 457	511-616	946-1289	682-960	1250-2025	1930-2941	2826-4292	4200-5880	-524 - 66
500	1016 × 762	854-1031	1582-2152	1140-1603	2089-3380	3226-4910	4726-7169	7022-9821	-873 - 111
800	1626 × 1219	1370-1652	2535-3448	1826-2568	3347-5412	5170-7864	7576-11484	11254-15733	-1396 - 177

**ELPLW05**

①	②	③	④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLW05	
60	122 × 91	116-166	-69 - -22
80	163 × 122	158-223	-92 - -29
100	203 × 152	199-280	-116 - -37
120	244 × 183	241-337	-139 - -44
150	305 × 229	303-423	-173 - -55
200	406 × 305	406-566	-231 - -74
300	610 × 457	614-825	-347 - -110
500	1016 × 762	1028-1423	-578 - -184
800	1626 × 1219	1650-2280	-925 - -294

**16:10**

**ELPLX02S/ELPLX02WS**

①	②	③	④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	215 × 135	80	-7 - 34
110	237 × 148	88	-7 - 37
120	258 × 162	96	-8 - 41
150	323 × 202	121	-10 - 51
200	431 × 269	163	-14 - 68
300	646 × 404	246	-20 - 102
500	1077 × 673	412	-34 - 169
600	1292 × 808	495	-41 - 203
800	1723 × 1077	661	-54 - 271

## ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	172 × 108	87-105	194-314	-82 - -26
100	215 × 135	109-132	243-393	-102 - -33
120	258 × 162	132-159	293-473	-123 - -39
150	323 × 202	165-200	368-592	-153 - -49
200	431 × 269	222-267	492-791	-204 - -65
250	538 × 337	278-335	616-990	-255 - -81
300	646 × 404	334-402	740-1189	-306 - -98
500	1077 × 673	559-673	1237-1984	-511 - -163
800	1723 × 1077	897-1079	1983-3177	-817 - -260

## ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ ELPLL08

①	②	③							④
Pol ega das	Largu ra × Altur a	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	129 × 81	86-105	161-222	117-165	214-351	330-509	480-739	716-1013	-92 - 12
80	172 × 108	116-141	217-298	158-222	288-471	445-683	647-993	965-1361	-123 - 16
100	215 × 135	147-178	273-374	198-279	362-590	559-857	815-1247	1214-1709	-154 - 20
120	258 × 162	177-214	329-451	238-336	436-710	674-1031	983-1501	1463-2057	-185 - 23
150	323 × 202	223-269	414-565	299-421	548-890	845-1292	1235-1882	1837-2579	-231 - 29
200	431 × 269	298-361	554-756	400-563	733-1189	1131-1726	1654-2518	2460-3450	-308 - 39
300	646 × 404	450-544	835-1137	602-847	1103-1787	1704-2596	2493-3788	3706-5190	-462 - 59
500	1077 × 673	754-910	1396-1900	1006-1415	1844-2984	2848-4336	4172-6330	6199-8672	-771 - 98
800	1723 × 1077	1210-1459	2238-3045	1612-2268	2956-4780	4565-6945	6689-10142	9938-13894	-1233 - 156

## ELPLW05

①	②	③	④
Polegadas	Largura × Altura	ELPLW05	
60	129 × 81	102-146	-61 - -20
80	172 × 108	139-196	-82 - -26
100	215 × 135	175-247	-102 - -33
120	258 × 162	212-297	-123 - -39
150	323 × 202	267-373	-153 - -49
200	431 × 269	358-499	-204 - -65
300	646 × 404	541-752	-306 - -98
500	1077 × 673	907-1256	-511 - -163
800	1723 × 1077	1456-2014	-817 - -260

Nome do produto	EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Dimensões	568 (L) × 181 (A) × 568 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Sistema de projeção	Obturador de cristais líquidos RGB
Tamanho do visor LCD	1,04"
Método de visualização	3LCD
Número de píxeis	Full HD (1 920 (L) × 1 080 (A) pontos) × 3
Resolução de Tela	4K 8 294 400 píxeis (1 920 × 1 080 × 4)
Ajuste da focagem	Automatizado
Ajuste do zoom	1,0 a 1,6 (Zoom ótico)
Lente de projecção	Lente opcional suportada. Lente padrão: ELPLM15
Deslocam. da Lente	Automatizado Direção vertical máxima: Aprox. ±64% Direção horizontal máxima: Aprox. ±16%
Fonte de luz	Díodo laser
Potência de saída da luz	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> Máx. 252 W <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> Máx. 194 W
Comprimento de onda da luz	449 a 461 nm
Classe de laser (fonte de luz laser interna)	Classe 4
Tempo de utilização da luz *	Até cerca de 20 000 horas

Brilho**	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> 10 000 lm <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> 6 000 lm
Relação de contraste	Superior a 5 000 000:1 (Contraste Dinâmico Normal/Alta Velocidade)
Reprodutibilidade de cores	Até 1 070 milhões de cores (Depende da interface)
Frequência de varrimento	<b>HDMI1/2:</b> Horizontal: 26,97 a 270 kHz Vertical: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60/120 Hz
Fonte de alimentação	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> 100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 6,4-2,9 A <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> 100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 4,6-2,1 A
Consumo de energia em funcionamento (100 a 120 V)	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> com brilho da luz a 100%: 636 W com brilho da luz a 40%: 328 W <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> com brilho da luz a 100%: 453 W com brilho da luz a 70%: 357 W
Consumo de energia em funcionamento (220 a 240 V)	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> com brilho da luz a 100%: 612 W com brilho da luz a 40%: 318 W <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> com brilho da luz a 100%: 437 W com brilho da luz a 70%: 346 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação ativada: 2,0 W Comunicação desativada: 0,5 W



Emissão térmica (máx.)	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> Área de 100 a 120 V: 2 162 BTU/h Área de 220 a 240 V: 2 081 BTU/h <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> Área de 100 a 120 V: 1 540 BTU/h Área de 220 a 240 V: 1 486 BTU/h
Circulação de ar (máx.)	169 CFM
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento (com instalação de apenas um projetor) ***	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: 5 a +30°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso (excluindo a lente)	Aprox. 21,1 kg
Rede	RJ45 (100BASE-TX/10BASE-T) × 1

\* Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original. (Assumindo que o projetor é utilizado num ambiente com partículas suspensas de 0,04 mg/m<sup>3</sup> ou menos. Este é um guia aproximado e poderá sofrer alterações dependendo da utilização do projetor e das condições ambientais.)

\*\* As especificações aplicam-se quando está instalada a lente padrão.

\*\*\* A luminosidade da fonte de luz diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado.

## Ângulo de inclinação

Não existe limite vertical ou horizontal para a instalação do projetor.

## ► Links relacionados

- "Especificações dos conectores" [Pág.145](#)

## Especificações dos conectores

Porta USB-A	2	Conector USB (Tipo A)
Porta Service	1	Conector USB (Mini-B)
Porta Audio Out	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta LAN	1	RJ-45
Porta HDMI1	1	HDMI
Porta HDMI2	1	HDMI
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)










As portas USB-A e Service suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.




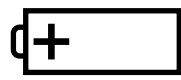
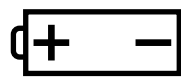


Seu projetor oferece suporte aos seguintes recursos e opções do software Epson Projector Content Manager.



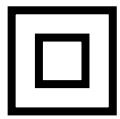


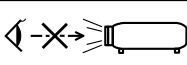

Funcionalidades/Opções		EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Reprodução simultânea		-
Guardar a lista de reprodução no projetor através de uma rede		✓
Definição > Formato de vídeo	Autosseleção	✓
	Formato AVI	✓
	Formato MP4	-



Ao criar um projeto para este projetor usando o software Epson Projector Content Manager, selecione **Full HD (1920x1080)** como a **Resolução do Projetor**.


A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais.  Para identificar equipamento elétrico que não seja adequado para uma área residencial.

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre as normas internacionais IEC60825-1:2014 e EN60825-1:2014 + A11:2021 relativa a lasers.

Siga estas instruções de segurança quando utilizar o projetor.

## Aviso

- Não abra a caixa do projetor. O projetor está equipado com um laser de alta potência.
- Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe para a luz durante o seu funcionamento. Poderá originar lesões oculares.
- Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Não é permitida a exposição direta ao feixe de luz.
- Uma instalação incorreta pode originar uma luz intensa que pode causar danos oculares.

## Atenção

Não desmonte o projetor aquando da sua eliminação. Elimine-o em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



O projetor utiliza um laser como fonte de luz. O laser tem as seguintes características.

- O brilho da fonte de luz poderá diminuir, dependendo do ambiente de utilização. O brilho diminui muito quando a temperatura se torna demasiado elevada.
- O brilho da fonte de luz diminuirá ao longo da sua utilização. Pode alterar a relação entre o tempo de utilização e a diminuição da intensidade da luz.

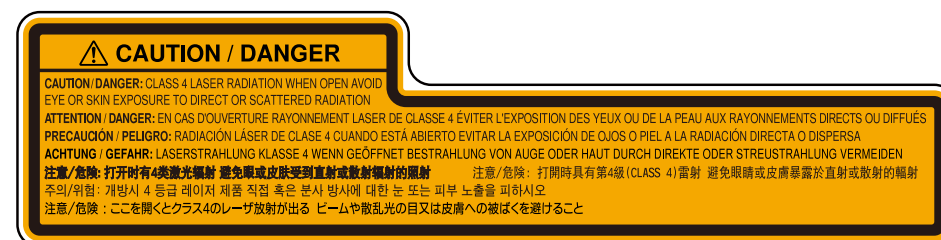
## ► Links relacionados

- "Etiquetas de aviso do laser" [Pág.150](#)

## Etiquetas de aviso do laser

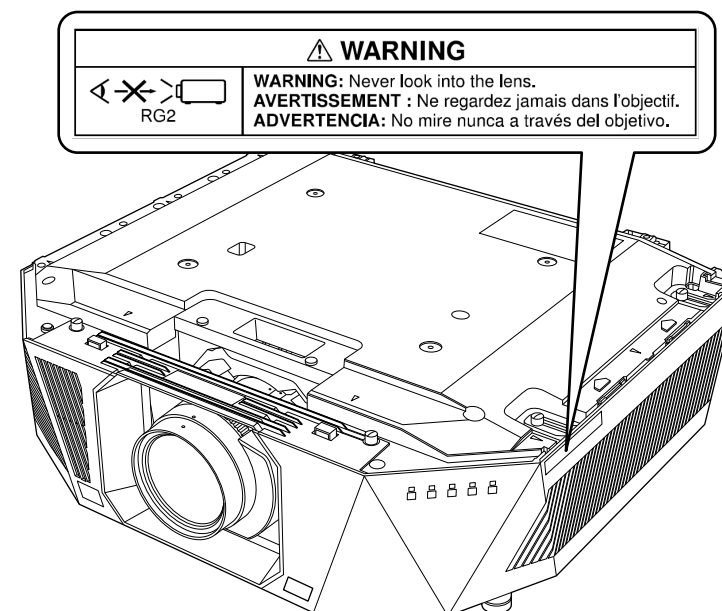
Existem etiquetas de aviso de laser no projetor.

### No interior

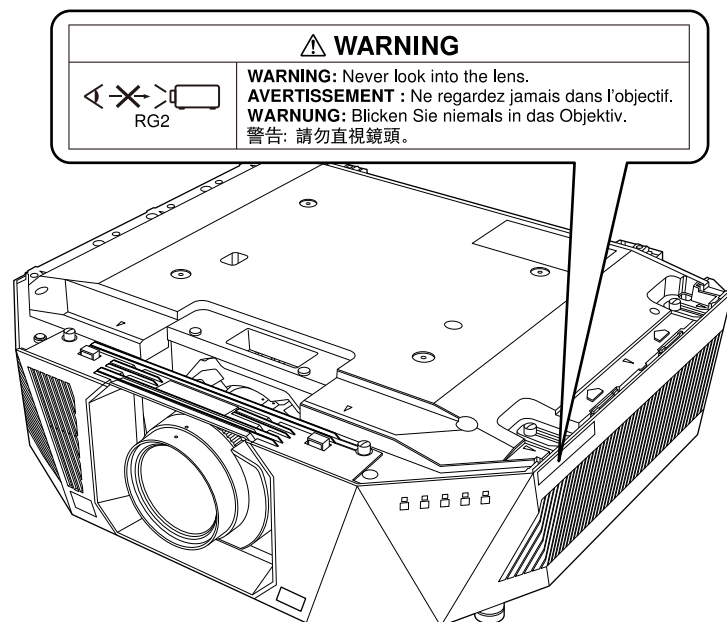


### Lateral

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



- Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando o laser estiver aceso. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças e animais.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que ninguém está a olhar para a lente.
- Não permita que crianças pequenas utilizem o projetor. As crianças devem ser acompanhadas por um adulto.
- Não olhe para a lente de durante a projeção. Também não deve olhar para a lente com dispositivos óticos, tais como, lupas ou telescópios. Se o fizer poderá causar lesões oculares.

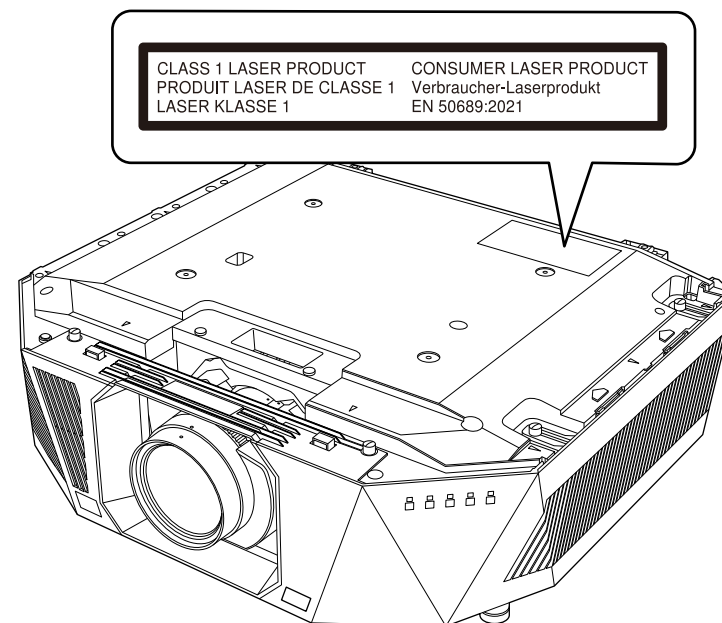
## Topo

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma EN50689:2021.

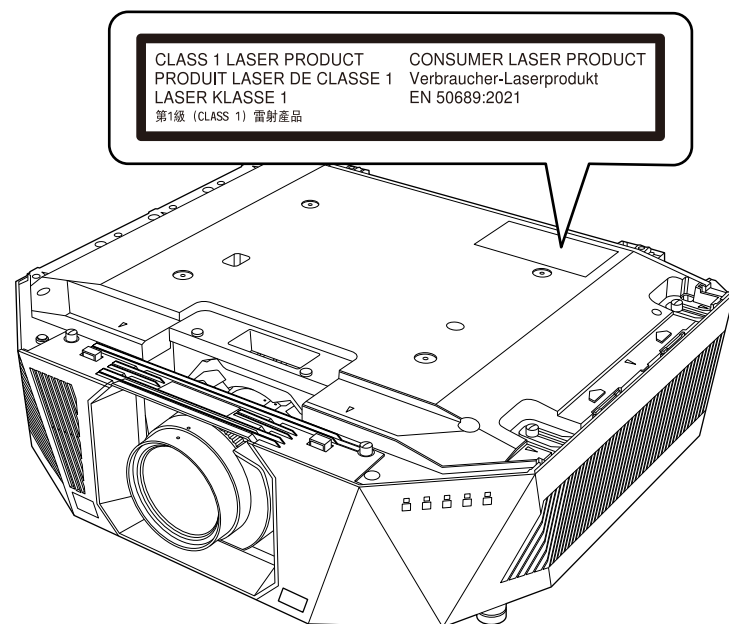
Este projetor é um produto que projeta imagens em paredes, telas, etc.

A etiqueta colocada no projetor varia consoante os países e regiões.

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W





Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis comercialmente.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspeto de 4:3.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projectador suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projectador poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.

HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente.  Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolução vertical de 720p ou 1 080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado)</li> <li>• Relação de aspeto de 16:9</li> </ul>
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior.  As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma.  Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto.  Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz.  O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).

SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede local sem fios. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
Sinc.	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do projetor não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização".</p> <p>Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.</p>

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

► **Links relacionados**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.155](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [Pág.155](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.155](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.156](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.156](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.156](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.157](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

---

## Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 11

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como "Windows 8.1" e "Windows 10". Adicionalmente, pode ser utilizado o termo coletivo "Windows" para os referir.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Neste manual, o termo colectivo "Mac" é utilizado para designar os sistemas operativos supracitados.

---

## Marcas Comerciais


Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft e Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

WPA2® e WPA3® são marcas comerciais da Wi-Fi Alliance®.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Chrome, Chromebook e Google Play são marcas comerciais da Google LLC.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

A marca comercial PJLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos e noutros países e regiões.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® e Crestron RoomView® são marcas comerciais registadas da Crestron Electronics, Inc.

Intel® é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos EUA e/ou noutros países.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respetivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

---

## Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou atualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

---

## Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.8 414526400PT