



Manual do Utilizador

Home Projector

EH-QB1000B

EH-QB1000W

Simbologia Utilizada Neste Manual 6

Utilizar o manual para procurar informações 8

- Procurar por palavra-chave 8
- Aceder directamente a partir de marcadores 8
- Imprimir apenas as páginas necessárias 8

Obter a versão mais recente da Documentação9

Apresentação do projector 10

Componentes e funções do projector 11

- Componentes do projector - Parte Frontal/Superior 11
- Componentes do projector - Traseira 12
- Componentes do projector - Base13
- Componentes do projector - Portas de interface 13
- Componentes do projector - Painel de controlo14
- Componentes do projector - Controlo remoto 15

Configurar o projector 17

Colocação do projector 18

- Notas sobre o transporte19
- Opções de configuração e instalação do projector 19
- Distância de projecção20

Instalar o cabo de segurança 21

- Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22 21
- Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30 22

Ligações do projector24

- Ligação a um equipamento de vídeo HDMI 24
- Ligar a um computador para transmissão de vídeo por HDMI25
- Ligar a um leitor de transmissão de multimédia 25
- Ligação a dispositivos externos26
- Ligar um sistema AV compatível com eARC/ARC ou altifalantes externos 26

- Ligar a uma porta Trigger Out27

Ligação de rede com fios28

- Ligar a uma rede com fios28
- Seleccionar as definições de rede com fios28

Colocar e remover a tampa de cabos 30

Instalar pilhas no controlo remoto32

- Utilização do controlo remoto 33

Utilizar as funções básicas do projector 34

Ligar o projector 35

Desligar o projector37

Exibir um padrão de teste 38

Modos de projecção 39

- Mudar o modo de projecção utilizando os menus 39

Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente 41

Ajustar a inclinação do projector 43

Forma da imagem 44

- Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V 44
- Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner 45
- Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos47

Redimensionar a imagem com a função Zoom 49

Focar a imagem com o botão Lente 50

Selecionar uma fonte de imagem51

Relação de aspecto da imagem 52

- Alterar a relação de aspecto da imagem 52
- Relações de aspecto da imagem disponíveis52

Modo cor	54
Mudar o modo de cor	54
Modos de cor disponíveis	54
Ajustar a qualidade da imagem	55
Ajustar a Nitidez	55
Definir interpolação de quadros	56
Ajustar o brilho da luz	57
Activar o ajuste automático de luminância	57
Ajustar a resolução da imagem	58
Ajustar a cor da imagem	60
Ajustar a temperatura da cor	60
Ajustar o Offset e Ganho de RGB	61
Ajustar a gama	62
Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho	63
 Ajustar as funções do projector	 65
Funções de Ligação HDMI	66
Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI	66
Desativar temporariamente a imagem	68
Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas ..	69
Utilizar as funcionalidades de imagem avançadas	71
Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor)	71
Funções de segurança do projector	73
Bloquear os botões e as definições de lente do projetor	73
Desbloquear os botões do projector	74
Instalar um cabo de segurança	74
 Monitorizar e controlar o projector	 75
Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser ...	76
Opções do Controlo Web	77

Utilizar comandos ESC/VP21	80
Lista de comandos ESC/VP21	80
Esquemas de cabos	80
Suporte PLink	81
 Ajustar as definições do menu	 82
Utilizar os menus do projector	83
Utilizar o teclado exibido	85
Texto disponível utilizando o teclado exibido	85
Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem	86
Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal	89
Definições de Instalação do projector - Menu Instalação	92
Definições de Visualização do projector - Menu Visor	93
Definições das funções do projector - Menu Operação	95
Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão	96
Definições de rede do projector - Menu Rede	98
Menu Rede - Menu Definições de rede	98
Menu Rede - Menu Rede com fios	99
Menu Rede - Menu Controle do projector	99
Definições de memória da qualidade da imagem - Menu Memória	101
Definições iniciais do projector e opções de reposição - Menu Todos as Definições/Iniciais	102
Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)	103
Transferir definições de uma unidade flash USB	103
Transferir definições de um computador	104
Notificação de erro de configuração em lote	105

Manutenção do projector 107

Manutenção do projector 108

Limpar a Lente 109

Limpar a caixa do projector 110

Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação 111

Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar 111

Substituir o filtro do ar 113

Ajustar a convergência de cor (Alinhamento Painel) 116

Actualizar o firmware 118

Actualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB 118

Actualizar o firmware através de um computador e um cabo USB 119

Resolver Problemas 122

Problemas de projecção 123

Estado dos indicadores do projector 124

Visualizar a exibição de estado 126

Mensagens de estado do projetor 126

Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector 129

Resolver problemas de alimentação do projector 129

Resolver problemas de encerramento do projetor 129

Resolver problemas de imagem 130

Resolver problemas de falta de imagem 130

Ajustar uma imagem que não é rectangular 131

Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada 131

Resolver problemas de imagem parcial 131

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas 132

Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos 133

Ajustar uma imagem invertida 133

Sincronizar som e imagem 133

Resolver problemas de som 134

Resolver problemas de utilização do controlo remoto 135

Resolver problemas de Ligação HDMI 136

Resolver problemas de rede 137

Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web 137

Apêndice 138

Acessórios opcionais e peças de substituição 139

Montagens 139

Dispositivos externos 139

Peças de substituição 139

Tamanho do ecrã e distância de projecção 140

Resoluções de ecrã suportadas 142

Especificações do projetor 143

Especificações dos conectores 144

Dimensões externas 145

Lista de símbolos e instruções de segurança 146

Informações de segurança relativas a laser 149

Etiquetas de aviso do laser 149

Glossário 151

Avisos 153

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive 153

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive 153

Limitações de utilização 153

Referência a sistemas operativos 154

Marcas Comerciais 154



Aviso de direitos de autor 154

Atribuição de direitos de autor	155
---------------------------------------	-----




Simbologia Utilizada Neste Manual

Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura. Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu Imagem .  Imagem > Modo cor
»»	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

»» Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.8](#)

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.9](#)

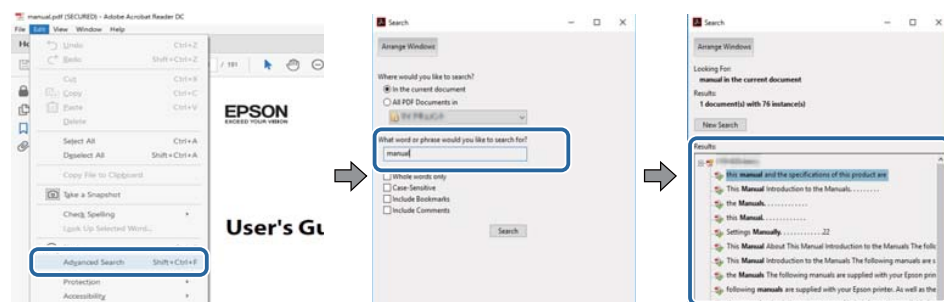
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

► Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" [Pág.8](#)
- "Aceder directamente a partir de marcadores" [Pág.8](#)
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" [Pág.8](#)

Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.

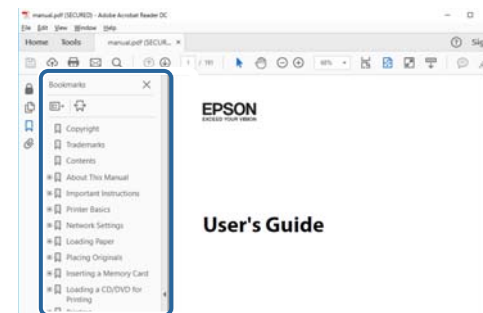


Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima ←.

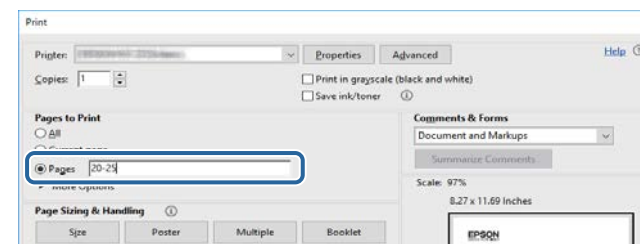
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima ←.



Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas** em **Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.
Exemplo: 5, 10, 15



Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite epson.sn e introduza o nome do modelo.

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre o seu projector.

► Links relacionados

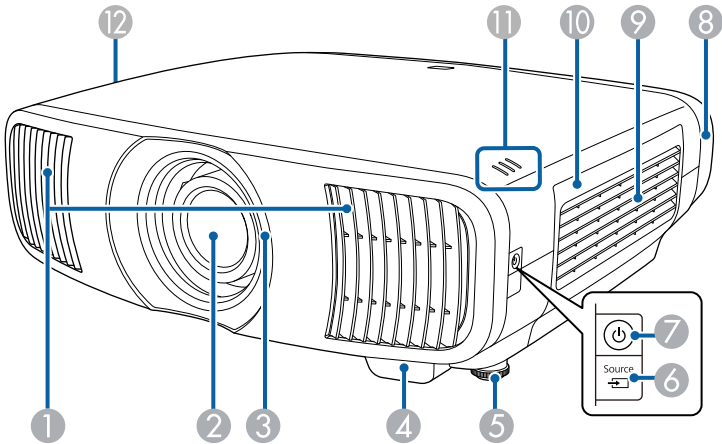
- "Componentes e funções do projector" [Pág.11](#)

As secções que se seguem explicam os componentes do projetor e as suas funções.

► Links relacionados

- "Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior" [Pág.11](#)
- "Componentes do projetor - Traseira" [Pág.12](#)
- "Componentes do projetor - Base" [Pág.13](#)
- "Componentes do projetor - Portas de interface" [Pág.13](#)
- "Componentes do projetor - Paine de controlo" [Pág.14](#)
- "Componentes do projetor - Controlo remoto" [Pág.15](#)

Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior



Nome	Função
1 Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projetor. <div>⚠ Atenção Durante a projeção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objetos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div>
2 Lente	As imagens são projetadas através desta lente.
3 Obturador da lente	Liga à função Ativar/Desativar do projetor e abre e fecha automaticamente o obturador.
4 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
5 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal.
6 Botão [Source]	Alterna entre as fontes.
7 Botão/indicador de energia ()	Liga ou desliga o projetor. Aceso quando o projetor estiver ligado.
8 Tampa do cabo	Tampa para a secção de portas de interface traseira.
9 Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.
10 Tampa do filtro do ar	Abra para aceder ao filtro do ar.
11 Indicadores	Indica o estado do projetor.

Nome	Função
12 Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.

» Links relacionados

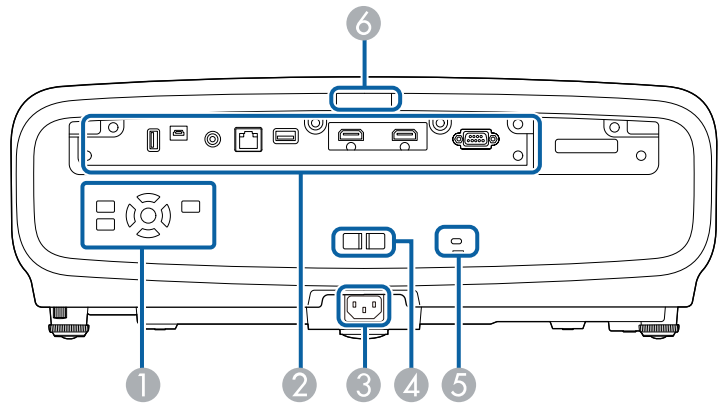
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.124](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.33](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.111](#)
- "Colocar e remover a tampa de cabos" [Pág.30](#)

Nome	Função
5 Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
6 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

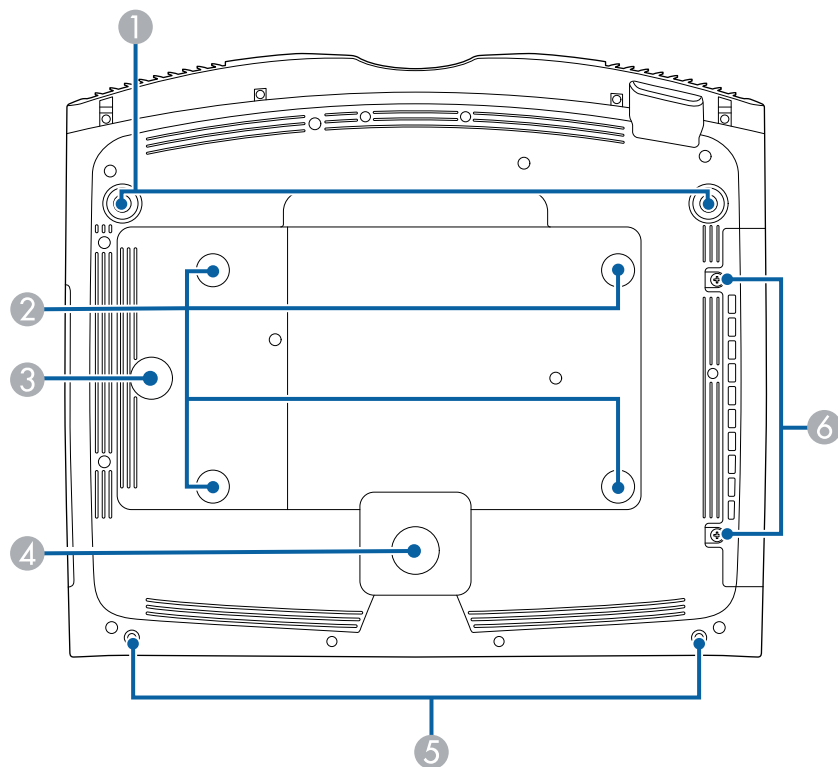
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.74](#)
- "Componentes do projector - Portas de interface" [Pág.13](#)

Componentes do projector - Traseira



Nome	Função
1 Painel de controlo	Controla o projector.
2 Portas de interface	Permite ligar cabos de dispositivos externos.
3 Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
4 Suporte para cabos	Passe por aqui uma braçadeira adquirida numa loja da especialidade para fixar os cabos.

Componentes do projector - Base



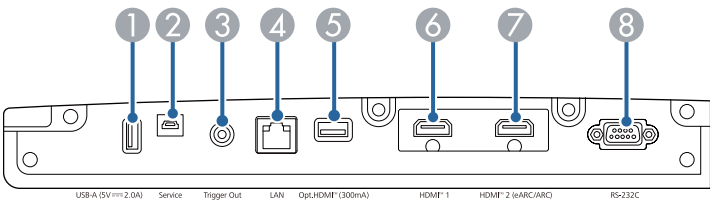
Nome	Função
1	Pés frontais reguláveis
2	Pontos de fixação do suporte para montagem no teto (quatro pontos)
3	Ponto de fixação da braçadeira do cabo
4	Pé posterior
5	Orifícios de parafusos para a tampa de cabos
6	Parafusos da tampa do filtro de ar

Nome	Função
3	Ponto de fixação da braçadeira do cabo
4	Pé posterior
5	Orifícios de parafusos para a tampa de cabos
6	Parafusos da tampa do filtro de ar

Links relacionados

- "Instalar o cabo de segurança" [Pág.21](#)
- "Ajustar a inclinação do projector" [Pág.43](#)

Componentes do projector - Portas de interface

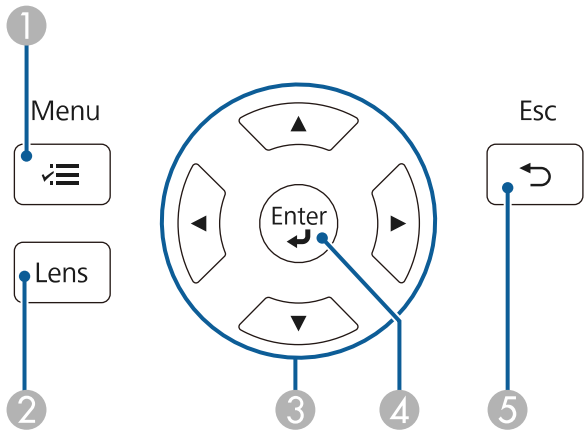


Nome	Função
1 Porta USB-A (5V === 2.0A)	Liga a um leitor de transmissão de multimédia para fornecer energia. Utilize para ligar um dispositivo de memória USB para guardar ficheiro de erro e de registo. É também utilizada para definições em lote e atualização do firmware. Doravante designada como porta USB-A.
2 Porta Service	Esta porta é utilizada para configurações em lote e atualização do firmware.
3 Porta Trigger Out	Liga a dispositivos externos, como ecrãs motorizados.
4 Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
5 Porta Opt.HDMI (300mA)	Liga a porta de fonte de alimentação ao cabo HDMI ótico. No entanto, não é garantida a ligação a todos os dispositivos. Verifique previamente se o seu dispositivo funciona.
6 Porta HDMI1	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Esta porta é compatível com HDCP 2.3.
7 Porta HDMI2 (eARC/ ARC)	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Esta porta é compatível com HDCP 2.3. Esta porta é compatível com HDMI e ARC/ARC.
8 Porta RS-232C	Permite ligar um cabo RS-232C para controlar o projector a partir de um computador. (Geralmente, não é necessário utilizar esta porta.)

» Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.24](#)

Componentes do projector - Painel de controlo



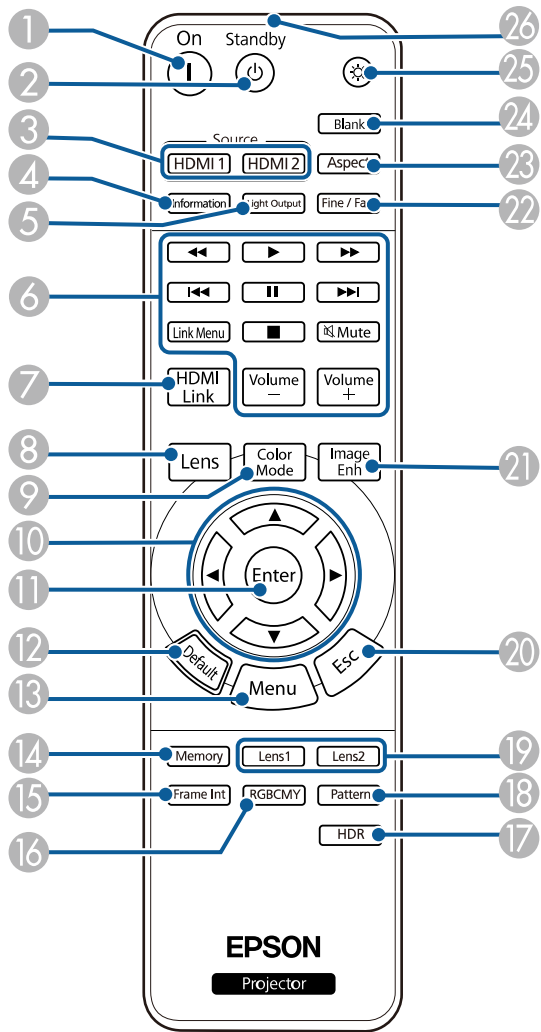
Nome	Função
1 Botão [Menu] (☰)	Exibe e fecha o menu do projector.
2 Botão [Lens]	Ajusta a focalização, o tamanho e a posição da imagem projetada.
3 Botões direccionais	Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector. Exibe o ecrã Correção Geométrica utilizado anteriormente.
4 Botão [Enter] (↵)	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projector.
5 Botão [Esc] (↶)	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.

» Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.82](#)
- "Redimensionar a imagem com a função Zoom" [Pág.49](#)

- "Focar a imagem com o botão Lente" Pág.50

Componentes do projetor - Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão [On]	Liga o projetor.
2 Botão [Standby]	Desliga o projetor.
3 Botão [HDMI1]/ [HDMI2]	Muda a fonte de imagem entre as portas HDMI1 e HDMI2 (eARC/ARC) (eARC/ARC).
4 Botão de [Information]	Exibe o ecrã Informação .
5 Botão de [Light Output]	Exibe o ecrã de Saída de luz .
6 Botões de controlo de reprodução	Controlam a reprodução dos dispositivos ligados compatível com a norma HDMI CEC.
7 Botão [HDMI Link]	Exibe o ecrã de Ligação HDMI .
8 Botão [Lens]	Ajusta a focalização, o tamanho e a posição da imagem projetada.
9 Botão [Color Mode]	Exibe o ecrã de Modo cor .
10 Botões direccionais	Selecionam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projetor.
11 Botão [Enter]	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projetor.
12 Botão [Default]	Repõe o valor predefinido da definição selecionada.
13 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projetor.
14 Botão [Memory]	Exibe o menu de Memória .
15 Botão de [Frame Int]	Define a força da Interpol. de quadros .
16 Botão [RGBCMY]	Ajusta a tonalidade, saturação e brilho de cada cor RGBCMY.
17 Botão [HDR]	Exibe o ecrã de Faixa dinâmica .

Nome	Função
18 [Pattern]	Exibe o ecrã Testar modelo .
19 Botão [Lens1]/ [Lens2]	Carrega a posição de lente registada como Memória1 ou Memória2 na definição de Posição de lente .
20 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
21 Botão [Image Enh]	Exibe o ecrã de Aprimor. Imagem .
22 Botão [Fine/Fast]	Exibe o ecrã de Process. da Imagem .
23 Botão [Aspect]	Exibe o ecrã Aspetto .
24 Botão [Blank]	Interrompe a projeção temporariamente. Para retomar a imagem, prima novamente este botão.
25 Botão de Iluminação	Quando prime este botão, os botões do controlo remoto acendem durante aproximadamente 10 segundos. É útil quando utilizar o controlo remoto num local escuro.
26 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

- "Ajustar a resolução da imagem" [Pág.58](#)
- "Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho" [Pág.63](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.69](#)

► Links relacionados

- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.51](#)
- "Ajustar as definições do menu" [Pág.82](#)
- "Modo cor" [Pág.54](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.52](#)
- "Redimensionar a imagem com a função Zoom" [Pág.49](#)
- "Focar a imagem com o botão Lente" [Pág.50](#)
- "Desativar temporariamente a imagem" [Pág.68](#)
- "Funções de Ligação HDMI" [Pág.66](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.38](#)
- "Definir interpolação de quadros" [Pág.56](#)
- "Ajustar o brilho da luz" [Pág.57](#)

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

► Links relacionados

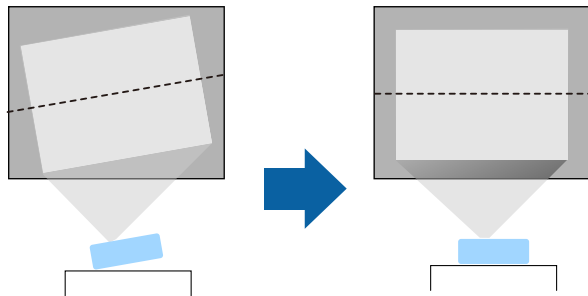
- "Colocação do projetor" [Pág.18](#)
- "Instalar o cabo de segurança" [Pág.21](#)
- "Ligações do projector" [Pág.24](#)
- "Ligação de rede com fios" [Pág.28](#)
- "Colocar e remover a tampa de cabos" [Pág.30](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.32](#)

Pode colocar o projetor em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

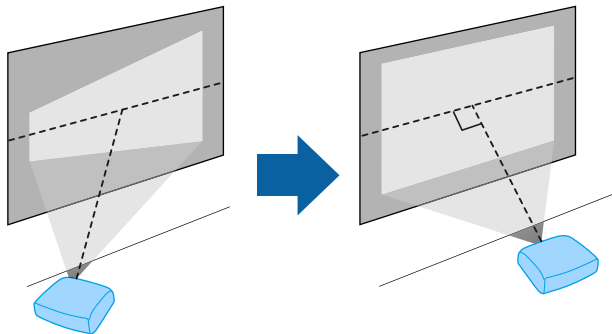
Pode também instalar o projetor num suporte de montagem no tecto para o utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projetor no tecto.

Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projetor:

- Coloque o projetor numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



- Deixe espaço suficiente à volta do projetor para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projetor de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projetor no tecto. Se o projetor não for corretamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projetor. A caixa do projetor poderá partir e o projetor poderá cair do suporte de montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projetor.
- Uma instalação incorreta do suporte de montagem no tecto e do projetor poderá provocar a queda do projetor. Depois de instalar o suporte específico da Epson que suporta o projetor, fixe o suporte a todos os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto do projetor. Fixe também o projetor e o suporte com um cabo suficientemente resistente para suportar o peso.
- Não instale o projetor num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico. A caixa do projetor pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projetor do suporte.

Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projetor devido à deterioração da caixa

- Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
- Locais onde o projetor pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
- Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos

Aviso

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projetor. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projetor em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir. Se existir pó acumulado na lente ou no filtro de ar, poderá originar uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projetor numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projetor numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projetor corretamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projetor poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projetor.

Importante

- Se utilizar o projetor em locais com altitude superior a 1 500 m, ajuste a definição **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu **Instalação** do projetor para garantir que a temperatura interna do projetor é corretamente regulada.
- Tente não instalar o projetor em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

▶ Links relacionados

- "Notas sobre o transporte" [Pág.19](#)
- "Opções de configuração e instalação do projetor" [Pág.19](#)
- "Distância de projecção" [Pág.20](#)

Notas sobre o transporte

No interior do videoprojetor, existem muitas peças em vidro e componentes de precisão. Para evitar danos causados por impactos durante o transporte, manuseie o projetor da forma seguidamente indicada.

- Desligue todos os equipamentos ligados ao projetor.
- Centre a posição da lente utilizando o botão [Lens]. Se transportar o projetor sem a lente estar centrada, pode danificar o mecanismo de deslocamento da lente.
- Certifique-se de que o obturador da lente está fechado.
- Ao transportar o projetor a longa distância ou como bagagem, embale-o numa caixa firme almofadada e marque a caixa com a palavra "Frágil".
- Quando enviar o projetor para reparação, coloque-o na embalagem original, se possível, ou utilize materiais equivalentes com amortecimento à volta do projetor. Marque a caixa com a palavra "Frágil".

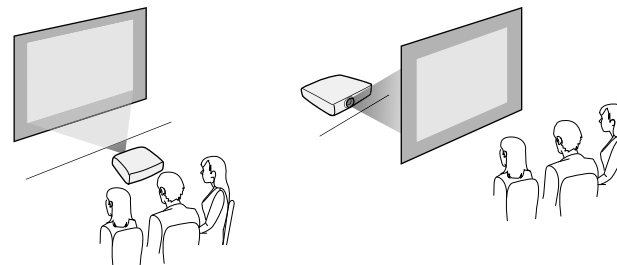


A Epson não será responsável por quaisquer danos ocorridos durante o transporte.

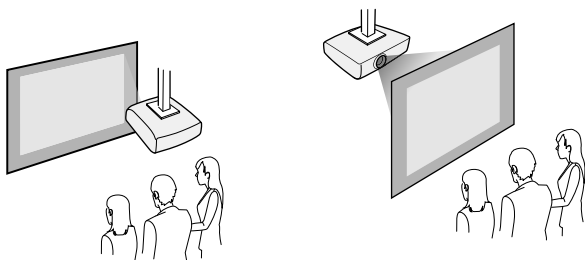
Opções de configuração e instalação do projetor

Pode configurar ou instalar o projetor das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Teto/Posterior Teto



Selecione a opção de **Projecção** correta no menu **Instalação** do projetor, de acordo com o método de instalação utilizado. Se necessário, ative a definição do **Botão Inv Direção** no menu **Operação** do projetor.

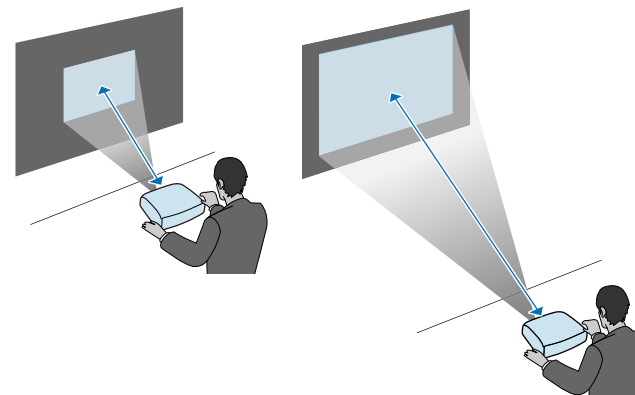
►► Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.39](#)

Distância de projecção

A distância em que o projetor está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projetor estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do fator de zoom, da relação de aspeto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projetor para o ecrã, com base no tamanho da imagem projetada.



►► Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.140](#)

Pode utilizar o cabo de segurança para impedir a queda do projetor do teto.

Aviso

Certifique-se de que utiliza o cabo de segurança fornecido com o suporte da Epson para montagem no teto. O cabo de segurança está disponível como conjunto de Cabo de segurança ELPWR01 opcional.

► Links relacionados

- "Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22" [Pág.21](#)
- "Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30" [Pág.22](#)

Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22

Pode fixar um fio de segurança ao seu projetor para aumentar a segurança, como ilustrado.

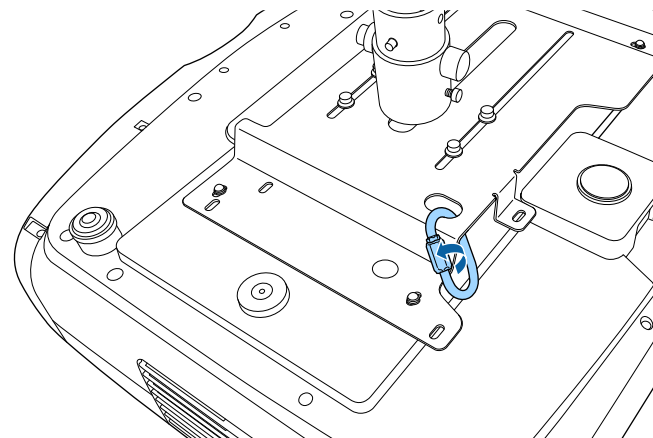
Antes de começar, certifique-se de que instalou firmemente o suporte de montagem no teto ELPMB22 no projetor e de que tem os seguintes itens incluídos no conjunto de cabo de segurança:

- Cabo de segurança × 1
- Mosquetão × 2
- Braçadeira de cabo × 1
- Parafuso de fixação (M4 × 10 mm) × 1

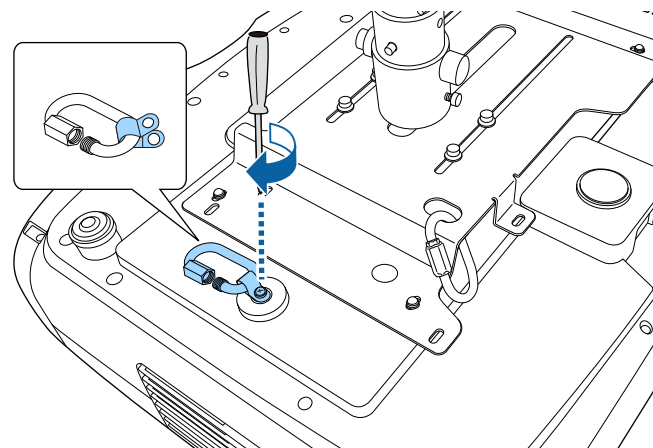


Para detalhes sobre a instalação do suporte ELPMB22, consulte o *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

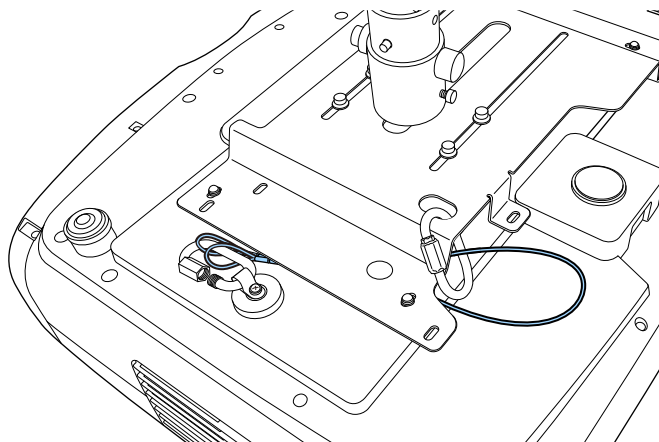
- 1** Fixe um mosquetão no orifício do suporte de montagem no teto, e aperte o fecho do mosquetão.



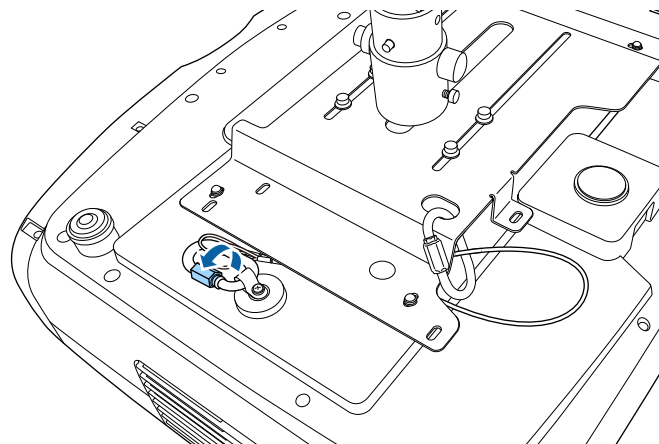
- 2** Fixe a braçadeira noutro mosquetão e, em seguida, utilize o parafuso para fixar a braçadeira no ponto de fixação da braçadeira no projetor.



- 3** Passe o cabo de segurança através do mosquetão no suporte de montagem no teto, e fixe ambas as extremidades ao mosquetão no projetor.



- 4** Aperte o fecho do mosquetão.



► Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.9](#)

Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30

Pode fixar um fio de segurança ao seu projetor para aumentar a segurança, como ilustrado.

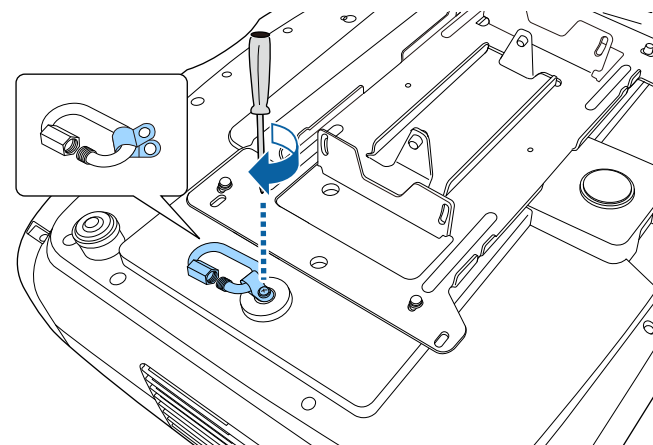
Antes de começar, certifique-se de que instalou firmemente a placa do projetor para o suporte de montagem no teto ELPMB30 no projetor e de que o conjunto de cabo de segurança inclui os seguintes itens:

- Cabo de segurança × 1
- Mosquetão × 2 (no suporte ELPMB30 é utilizado apenas um mosquetão).
- Braçadeira de cabo × 1
- Parafuso de fixação (M4 × 10 mm) × 1

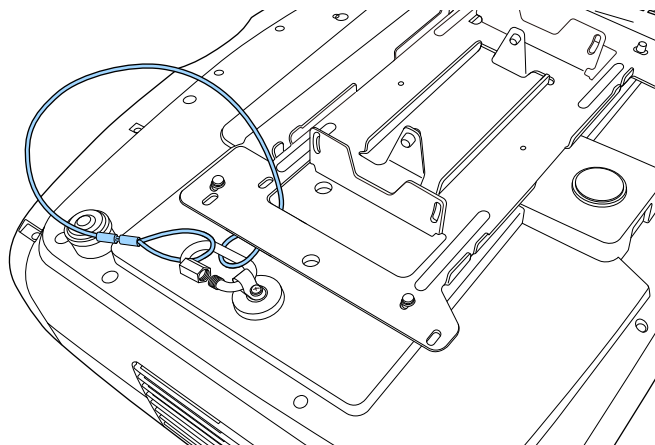


Para detalhes sobre a instalação do suporte ELPMB30, consulte o *ELPMB30 Manual do utilizador*.

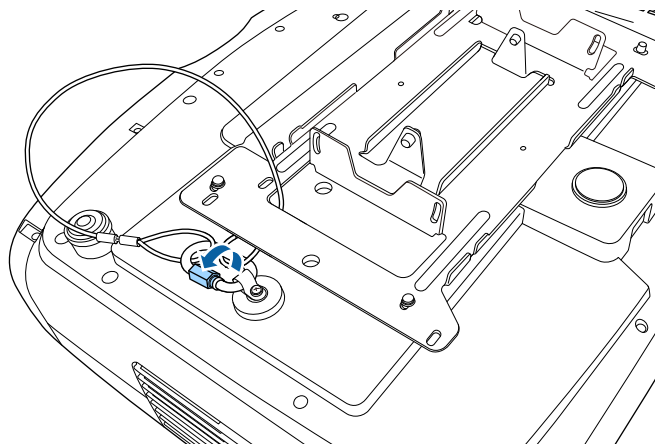
- 1** Fixe a braçadeira no mosquetão e, em seguida, utilize o parafuso para fixar a braçadeira no ponto de fixação da braçadeira no projetor.



- 2** Passe o cabo de segurança através do orifício no suporte de montagem no teto e, em seguida, fixe ambas as extremidades ao mosquetão.



- 3** Aperte o fecho do mosquetão.



► Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.9](#)

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projetor.



Consulte o Guia de *Referência Rápida* para verificar a lista de cabos fornecidos com o projector. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

► Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.24](#)
- "Ligar a um computador para transmissão de vídeo por HDMI" [Pág.25](#)
- "Ligar a um leitor de transmissão de multimédia" [Pág.25](#)
- "Ligação a dispositivos externos" [Pág.26](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.9](#)

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se a sua fonte de vídeo tiver uma porta HDMI, pode ligá-la ao projetor utilizando um cabo HDMI.

Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projetor. Se o fizer, poderá causar danos no projector.



- Se a porta à qual pretende efetuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projetor.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.
- Quando enviar imagens de 40 Gbps, tais como imagens 4K a 120 Hz, utilize um cabo HDMI (velocidade ultrarrápida). Se utilizar um cabo incompatível, as imagens podem não ser exibidas corretamente. Se as imagens não forem exibidas corretamente, poderá fazê-lo mudando a definição de **Modo EDID** no menu **E/S do sinal** no projetor.

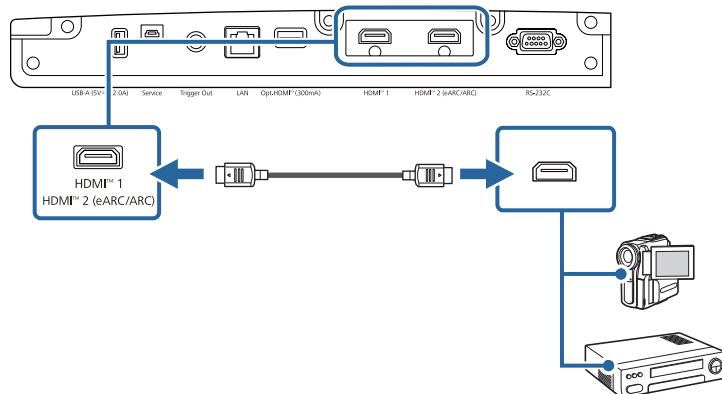
☛ **E/S do sinal** > **EDID** > **EDID (HDMI1)** > **Modo EDID**

☛ **E/S do sinal** > **EDID** > **EDID (HDMI2)** > **Modo EDID**

1

Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.

- 2** Ligue a outra extremidade a uma das portas HDMI do projector.
Se estiver a ligar um cabo HDMI ótico com cabo de alimentação USB, também deverá ligar o conector de energia USB à porta Opt.HDMI (300mA).

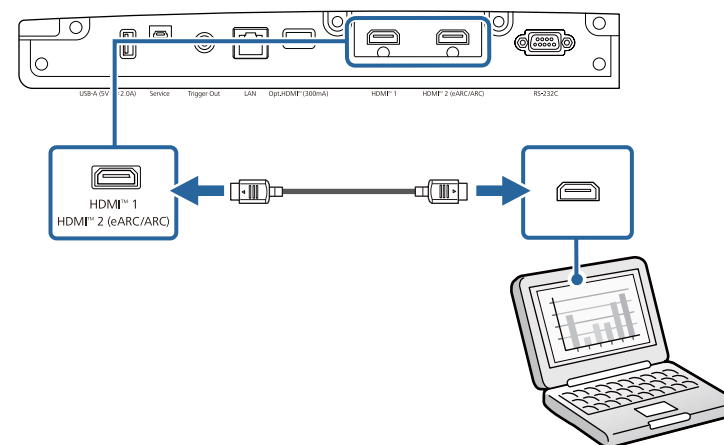


Ligar a um computador para transmissão de vídeo por HDMI

Se o seu computador tiver uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

- 2** Ligue a outra extremidade a uma das portas HDMI do projector.
Se estiver a ligar um cabo HDMI ótico com cabo de alimentação USB, também deverá ligar o conector de energia USB à porta Opt.HDMI (300mA).



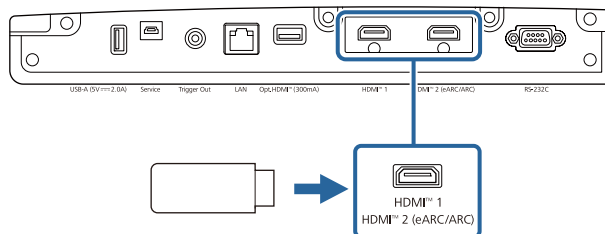
Ligar a um leitor de transmissão de multimédia

Pode ligar o seu leitor de transmissão de multimédia à porta HDMI do projector. Ao ligar o cabo de alimentação USB, poderá fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia a partir do projector.



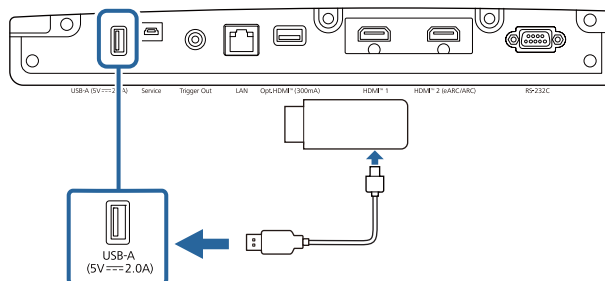
O método de ligação e o ambiente de funcionamento do leitor de transmissão de multimédia variam consoante o modelo que estiver a utilizar. Para mais detalhes, consulte a documentação fornecida com o seu leitor de transmissão de multimédia; caso contrário, poderá não funcionar devidamente.

- 1 Ligue o seu leitor de transmissão de multimédia à porta HDMI do projector.



- 2 Ligue o cabo de alimentação USB à porta USB-A do projector.

- 3 Ligue a outra extremidade ao leitor de transmissão de multimédia.



Ligação a dispositivos externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projector.

Links relacionados

- "Ligar um sistema AV compatível com eARC/ARC ou altifalantes externos" [Pág.26](#)
- "Ligar a uma porta Trigger Out" [Pág.27](#)

Ligar um sistema AV compatível com eARC/ARC ou altifalantes externos

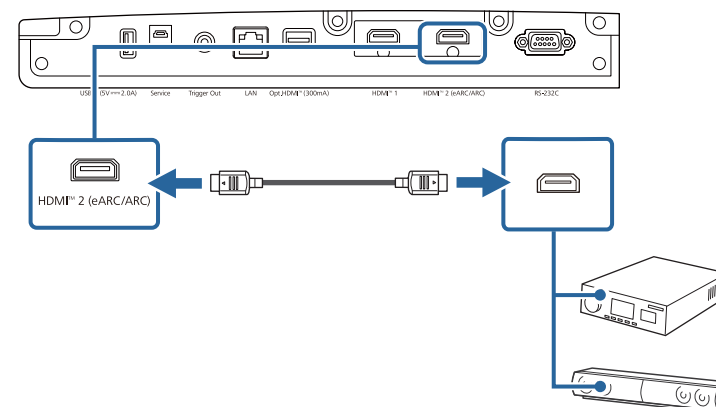
Se o seu sistema AV ou altifalante, como uma barra de som, tiver uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI (com Ethernet) para transmitir áudio para estes dispositivos.



- Quando o sistema AV estiver ligado ao projector, defina a **Ligação HDMI para Activado**.
 ➔ **E/S do sinal > Ligação HDMI > Ligação HDMI**
- Consulte a *Supplemental A/V Support Specification* para conhecer os formatos de áudio eARC/ARC suportados.

- 1 Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do sistema AV ou altifalantes (compatível com eARC/ARC).

- 2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI2 (eARC/ARC) do projector.



- 3 Efetue quaisquer definições necessárias no sistema AV ligado. Para mais informações, consulte a documentação do seu dispositivo.

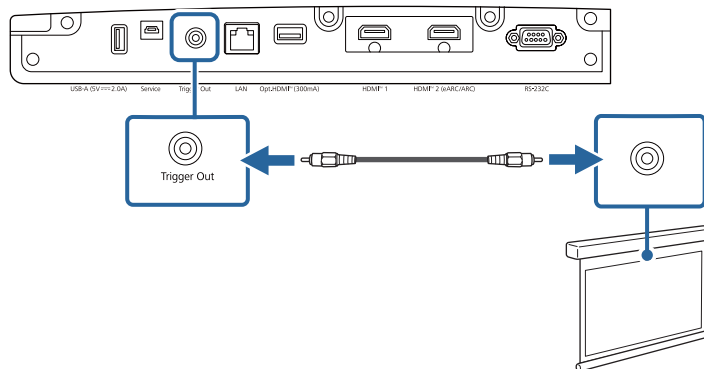
► Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.9](#)

Ligar a uma porta Trigger Out

Pode ligar o projector a dispositivos externos, como ecrãs motorizados, que suportem um sinal de acionamento. Quando estiver ativo, é enviado um sinal de 12 V (máximo de 200 mA) para o dispositivo ligado enquanto o projector estiver ligado.

- 1** Ligue um cabo com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta de acionamento do dispositivo externo. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta Trigger Out do projector.



- 3** Efetue a definição **Trigger Out** no menu **Operação** do projector.

É possível monitorizar e controlar o projetor a partir de uma rede.

Para executar estas operações, ligue o projetor à sua rede e configure o projetor e o computador.



Se não tiver sido definida uma **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe quando guardar as definições de rede. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

▶ Links relacionados

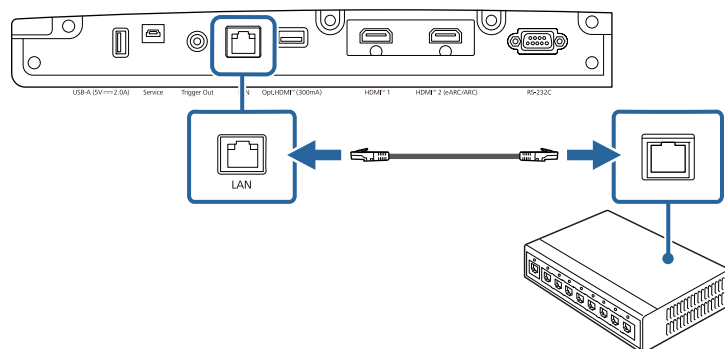
- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.28](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.28](#)

Ligar a uma rede com fios

Para ligar o projetor a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

1 Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, switch ou router.

2 Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projetor.




Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder utilizar a sua rede, terá de seleccionar as definições de rede no projetor.



Certifique-se de que o projector já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

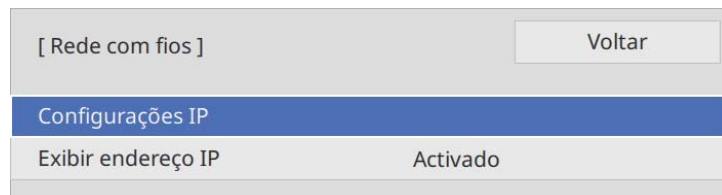
1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Uniformidade de Cor	
Imagem	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
E/S do sinal	Variaç Conf. Grupos	
Instalação	Língua 	Português
Visor	Informação	
Operação	Exibir status	
Gestão	Reinicializar as definições de ...	
Rede	Rede	
Memória	Info Rede com fios	
Todos as Definições/Ini...	Definições de rede	
	Reinicializar as definições de ...	
	Memória	
	Imagem	
	Posição de lente	
	Reinicializar as definições da ...	
	Todos as Definições/Iniciais	
	Reinic. tudo	
	Atualização Firmware	

2 Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

3 Para identificar o projetor na rede network, seleccione **Nome do projetor** e introduza um nome com até 16 caracteres alfanuméricos.

- 4** Seleccione o menu **Rede com fios** e prima [Enter].



- 5** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
 - Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projetor.
- 6** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de informação de rede, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.
- 7** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



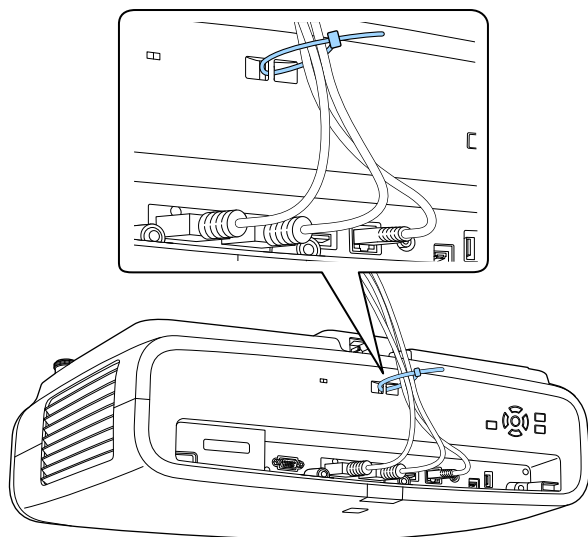
Se não tiver sido definida uma **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe quando guardar as definições de rede. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.98](#)

Pode colocar a tampa de cabos fornecida com o seu projetor para ocultar os cabos ligados.

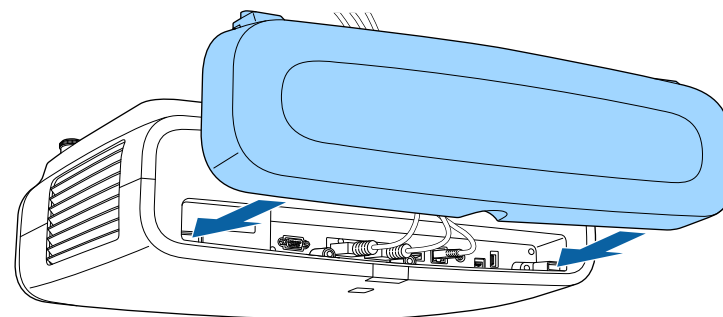
- 1** Vire o projetor ao contrário.
- 2** Passe uma braçadeira através do suporte para cabos e fixe os cabos.



Atenção

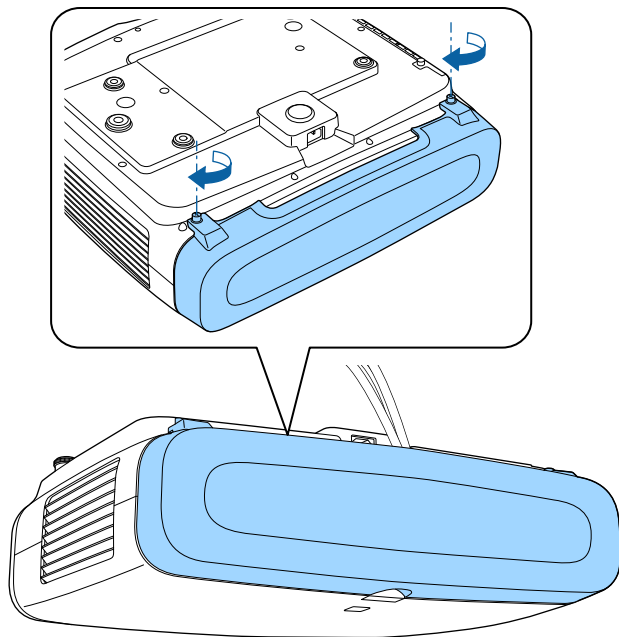
Não junte o cabo de alimentação com outros cabos. Caso contrário poderá ocorrer um incêndio.

- 3** Coloque a tampa de cabos no projetor conforme ilustrado, passando os cabos através da ranhura na base da tampa de cabos.



Coloque a tampa do cabo levantando-a ligeiramente e inclinando-a para baixo para que os parafusos da tampa do cabo encaixem nos orifícios do projetor.

- 4** Aperte os parafusos da tampa de cabos.



Para remover a tampa, desaperte os parafusos e retire a tampa do projector.

O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

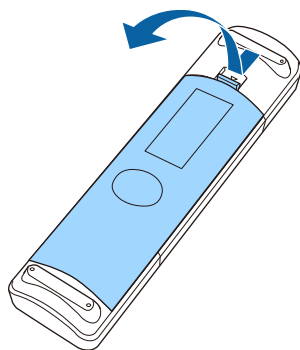
Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.



Substitua as pilhas logo que estejam gastas. O controlo remoto utiliza duas pilhas de magnésio ou alcalinas tipo AA.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

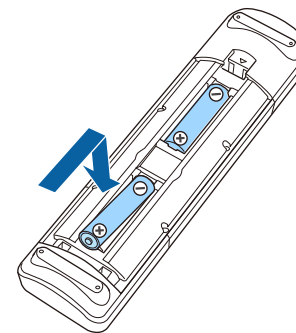


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

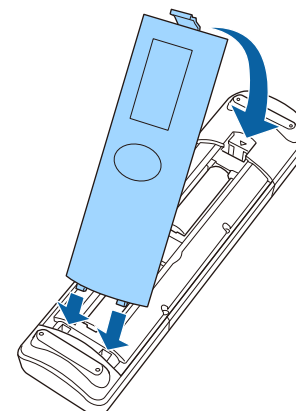
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



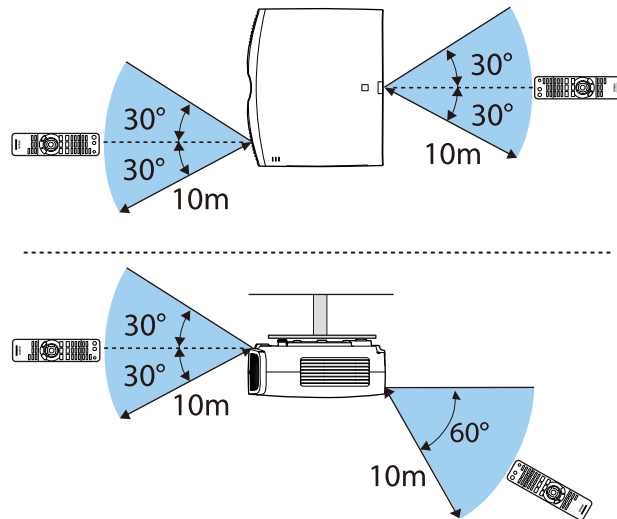
► Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.33](#)

Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



- Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tencionar utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

Utilizar as funções básicas do projector

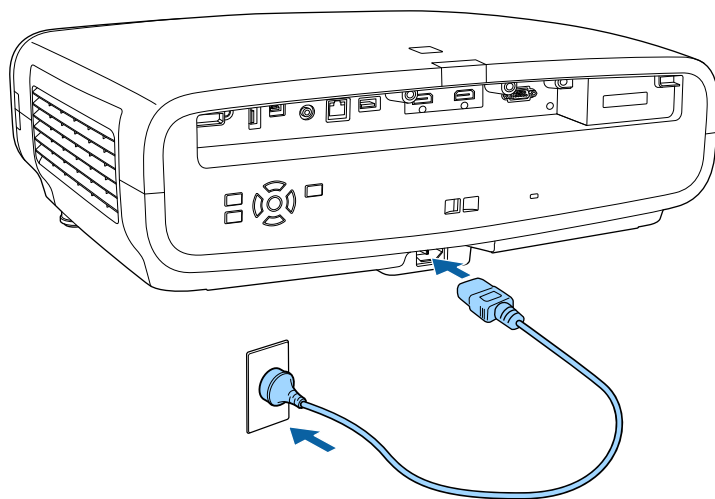
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

► Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.35](#)
- "Desligar o projector" [Pág.37](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.38](#)
- "Modos de projecção" [Pág.39](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente" [Pág.41](#)
- "Ajustar a inclinação do projetor" [Pág.43](#)
- "Forma da imagem" [Pág.44](#)
- "Redimensionar a imagem com a função Zoom" [Pág.49](#)
- "Focar a imagem com o botão Lente" [Pág.50](#)
- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.51](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.52](#)
- "Modo cor" [Pág.54](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem" [Pág.55](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.60](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projector.

- 1** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projector e a uma tomada eléctrica.



O projector entrará em modo de suspensão. Isso indica que o projector está a receber energia, mas ainda não está ligado.

- 2** Prima o botão de energia no projector ou o botão [On] no controlo remoto para ligar o projector.
O obturador da lente abre e o indicador de estado irá piscar com a cor azul enquanto o projector estiver a aquecer. Após o aquecimento do projector, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.



- Quando liga o projector pela primeira vez, é apresentado o assistente de configuração inicial. Efetue as definições de focalização, direção de projeção e língua utilizando os botões direcionais e o botão [Enter] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- Por predefinição, os ecrãs de menu do projector são apresentados a preto. Todas as instruções neste guia são explicadas utilizando ecrãs brancos, exceto indicação em contrário. Pode alterar o tema de cor utilizando a **Cor do menu** no menu **Visor** do projector.

Experimente o seguinte se a imagem projetada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source] no projector.
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.

Aviso

- Nunca olhe diretamente para a lente do projector quando a luz estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projector com um livro ou outros objectos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz refletida, que pode causar a avaria do projector. Desligue o projector para interromper a projecção.



Quando a definição **Direct Power On** está definida para **Activado** no menu **Operação** do projetor, o projetor é ligado assim que o cabo é ligado. Tenha em atenção que o projetor também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.

► Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.95](#)

Desligue o projector após a utilização.




- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da luz varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.

- 1** Prima o botão de energia no projetor ou o botão de [Standby] no controlo remoto.

O projetor irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?

Sim : Prima o botão 

Não: Prima um outro botão

- 2** Prima novamente o botão de energia no projetor ou o botão de [Standby] no controlo remoto. (Para manter o projetor ligado, prima qualquer outro botão.)

A luz e o indicador de estado apagam e o obturador da lente fecha.

- 3** Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que todos os indicadores do projetor estão apagados e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

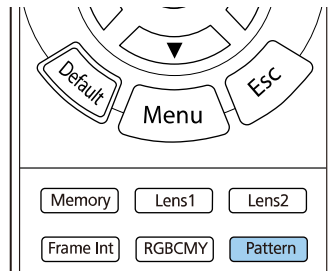
Pode exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projetada.



Algumas definições podem não estar disponíveis durante a apresentação de um padrão de teste. Para ajustar estas definições, projete uma imagem a partir de um dispositivo ligado ao projetor.

1 Ligue o projetor.

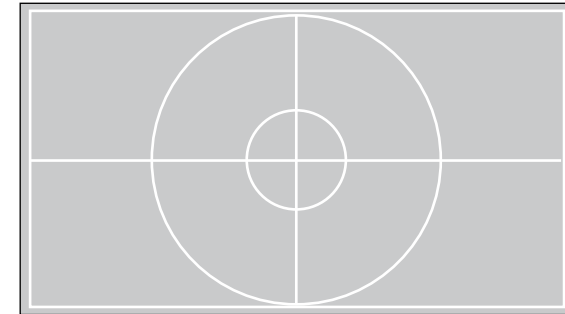
2 Prima o botão [Pattern] no controlo remoto.



Pode também exibir um padrão de teste no menu **Instalação** do projetor.

3 Selecione uma das seguintes opções:

- **Posição de Display** permite exibir um padrão interno sem lugar um computador ou dispositivo de vídeo.



- **Isolamento de cor: R** permite exibir o componente vermelho da imagem projetada.
- **Isolamento de cor: G** permite exibir o componente verde da imagem projetada.
- **Isolamento de cor: B** permite exibir o componente azul da imagem projetada.



Para exibir o Isolamento de cor, terá de projetar uma imagem a partir da fonte de vídeo ligada.

4 Ajuste a imagem conforme necessário.

5 Para cancelar a exibição de padrões, prima novamente o botão [Pattern].

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** (predefinição) permite projetar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Teto** inverte a imagem verticalmente para projetar a partir de um suporte no teto.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Teto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projetar a partir do teto e por detrás de um ecrã translúcido.

▶ Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.39](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.19](#)

Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.

- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação	
Imagem	Testar modelo	
E/S do sinal	Projecção	Frontal/Tecto
Instalação	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Visor	Em branco	
Operação	Modo Alta Altitude	Desactivado
Gestão	Reinicializar as definições da ...	
Rede	Visor	
Memória	Tela sem sinal	Azul
Todos as Definições/Ini...	Ecrã inicial	Activado
	Mensagem	Activado
	Cor do menu	Branco
	Confirmação Espera	Activado
	Alinhamento Painel	Desactivado
	Reinicializar as definições de ...	
	Operação	
	Direct Power On	Desactivado
	Modo Repouso	Activado

- 4** Seleccione **Projecção** e prima [Enter].

- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].

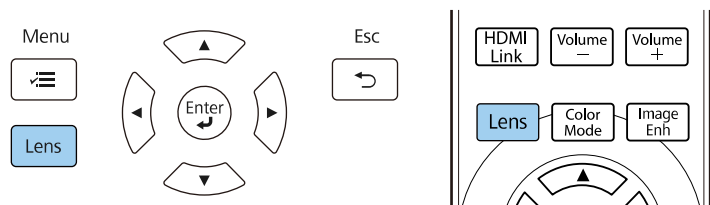
[Projecção]	Voltar
Frontal	
✓ Frontal/Tecto	
Posterior	
Posterior/Tecto	

- 6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Caso não seja possível instalar o projetor diretamente à frente do ecrã, pode ajustar a posição da imagem projetada com a função de deslocamento da lente.

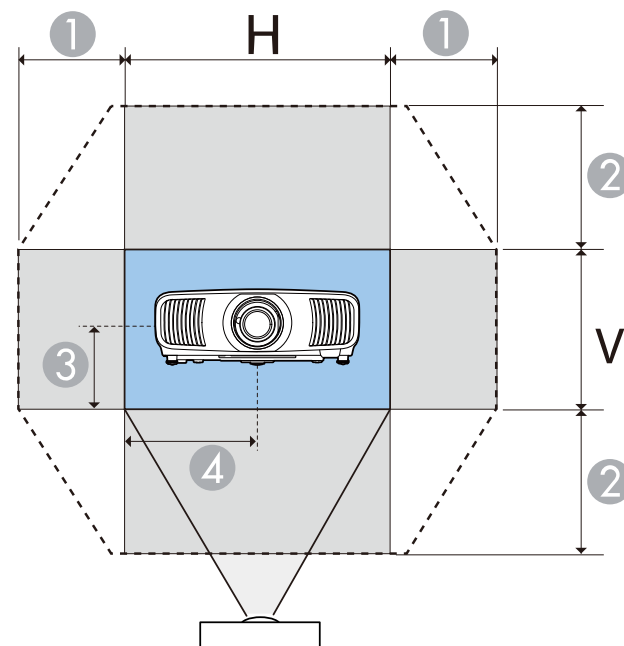
1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2 Prima o botão [Lens] no painel de controlo ou no controlo remoto.



3 Prima o botão [Lens] repetidamente até que a definição **Ajustar Desl. Lente** seja apresentada no ecrã.

4 Prima os botões direcionais no controlo remoto ou no painel de controlo para ajustar a posição da imagem projetada, conforme necessário.



① Alcance horizontal máximo ($H \times 47\%$)

② Alcance vertical máximo ($V \times 96\%$)

③ $\frac{1}{2}$ da altura vertical da imagem

④ $\frac{1}{2}$ da largura horizontal da imagem



Não é possível deslocar a imagem para os valores horizontal e vertical máximos.

5 Quando terminar, prima o botão [Esc] no painel de controlo ou no controlo remoto.

Atenção

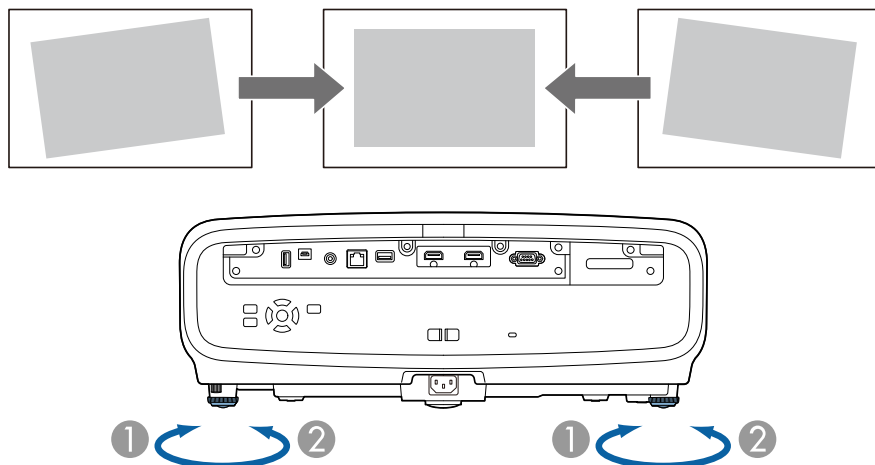
- Quando transportar o projetor, posicione a lente no centro. Se transportar o projetor sem a lente estar centrada, pode danificar o mecanismo de deslocamento da lente.
- Não coloque o dedo nos componentes móveis da lente do projetor. Caso contrário, poderá provocar ferimentos.



- Quando ajustar a altura da imagem, posicione a imagem mais abaixo do que deseja e depois desloque-a para cima. Isso ajudará a evitar que a imagem se desloque para baixo após o ajuste.
- A imagem é mais nítida quando a lente está na posição inicial.
- Para deslocar a lente para a posição inicial, mantenha premido o botão [Lens] no painel de controlo ou no controlo remoto durante três segundos.

Se a imagem projetada estiver inclinada horizontalmente (os lados esquerdo e direito da imagem projetada estão em diferentes alturas), quando o projetor for instalado numa mesa ou outra superfície plana, ajuste os pés frontais pra que ambos os lados fiquem nivelados.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Se a imagem estiver inclinada, rode os pés frontais para ajustar a sua altura.



- 1** Aumentar o pé frontal
- 2** Diminuir o pé frontal

Pode ajustar a posição até aproximadamente 3 graus.

Se o retângulo da imagem projetada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

► Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.44](#)

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

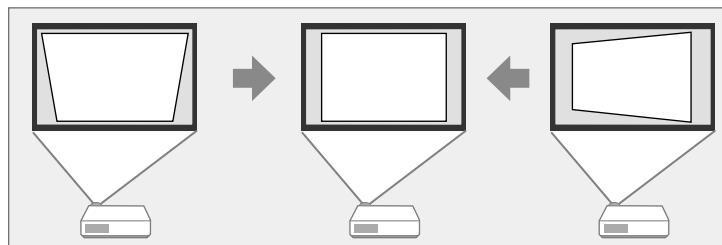
Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma correctos da imagem.

► Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" [Pág.44](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.45](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos" [Pág.47](#)

Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V

Pode utilizar a definição **H/V-Keystone** do projector para corrigir a forma de uma imagem com lados irregulares.



Pode corrigir as imagens até 30° para a direita, esquerda, cima ou baixo.



- Não é possível combinar com outros métodos de correção.

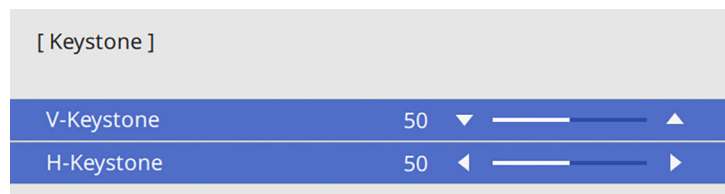
- 1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação	
Imagem	Testar modelo	
E/S do sinal	Projeção	Frontal/Tecto
Instalação	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Visor	Em branco	
Operação	Modo Alta Altitude	Desactivado
Gestão	Reinicializar as definições da ...	
Rede	Visor	
Memória	Tela sem sinal	Azul
Todos as Definições/Ini...	Ecrã inicial	Activado
	Mensagem	Activado
	Cor do menu	Branco
	Confirmação Espera	Activado
	Alinhamento Painel	Desactivado
	Reinicializar as definições de ...	
	Operação	
	Direct Power On	Desactivado
	Modo Repouso	Activado

- 4 Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter].
Será apresentado o ecrã **Correção Geométrica**.

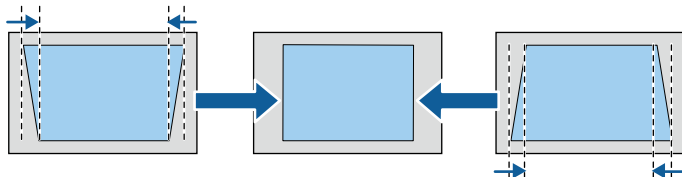
- 5** Selecione **H/V-Keystone** e prima [Enter]. Em seguida, selecione **Sim** e prima [Enter], se necessário.

Será apresentado o ecrã de ajuste **H/V-Keystone**:

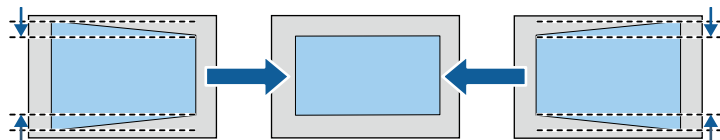


- 6** Utilize os botões direccionais no projector ou no controlo remoto para seleccionar entre a correcção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

• **V-Keystone**



• **H-Keystone**



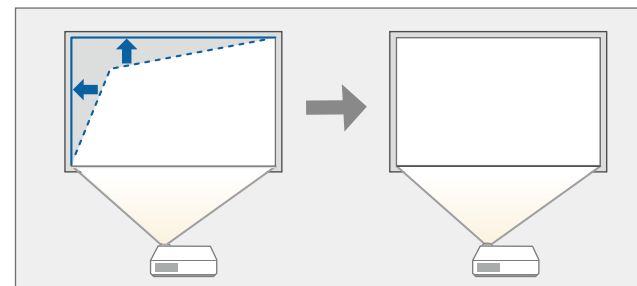
- 7** Quando terminar, prima [Esc].
Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.



Pode também aceder ao ecrã **Correcção Geométrica** utilizado anteriormente premindo os botões direccionais no painel de controlo.

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

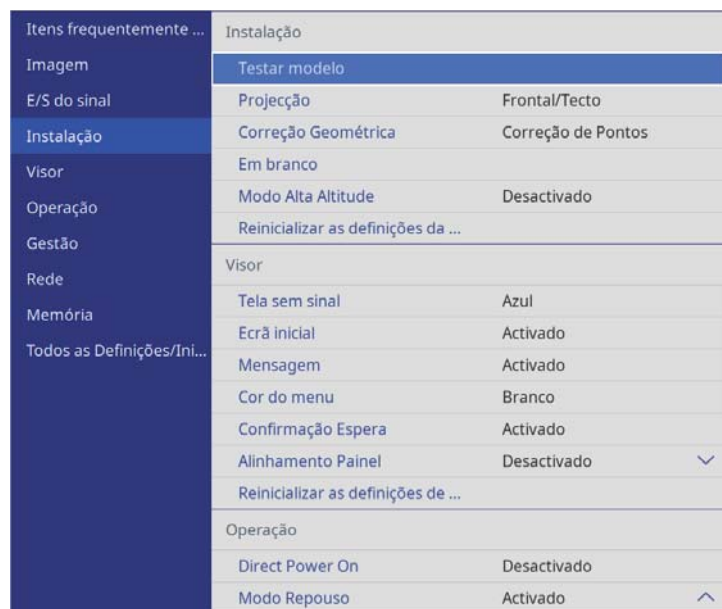
Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.



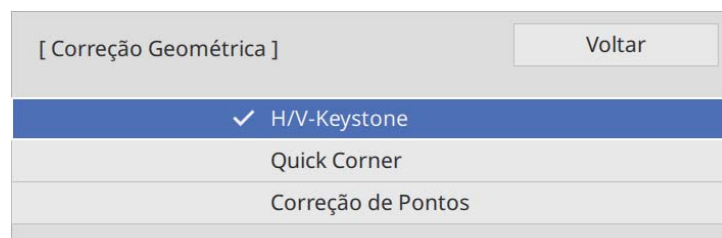
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

3 Selecciona o menu **Instalação** e prima [Enter].

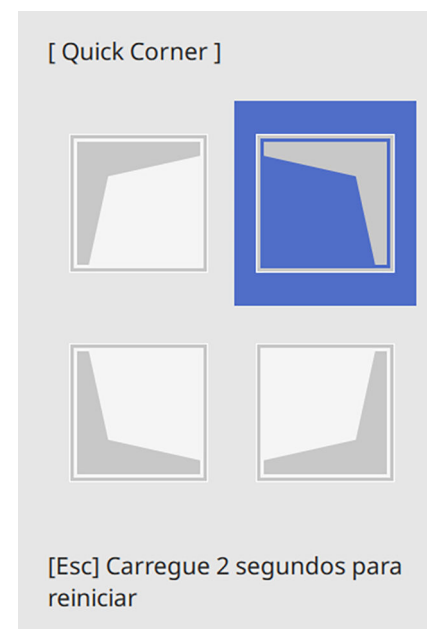


4 Selecciona **Correção Geométrica** e prima [Enter].
Será apresentado o ecrã **Correção Geométrica**.



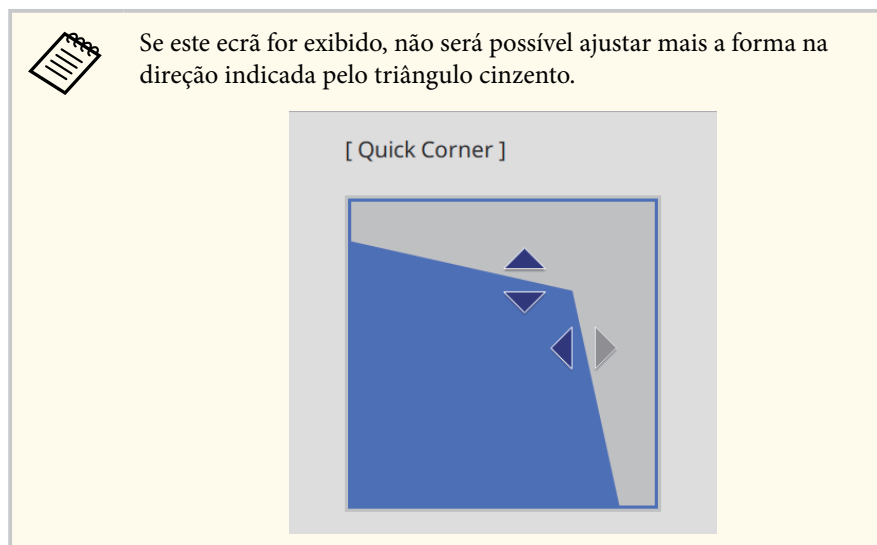
5 Selecciona **Quick Corner** e prima [Enter]. Em seguida, selecciona **Sim** e prima [Enter], se necessário.
O ecrã de selecção de área é apresentado.

6 Utilize os botões direccionais para seleccionar a área da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

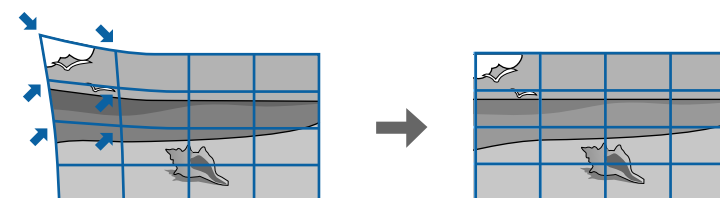


Para repor as correções de **Quick Corner**, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de 2 segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

7 Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem.
Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



mover pontos de intersecção na grelha, conforme necessário, para corrigir a distorção.



- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação	
Imagem	Testar modelo	
E/S do sinal	Projecção	Frontal/Tecto
Instalação	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Visor	Em branco	
Operação	Modo Alta Altitude	Desactivado
Gestão	Reinicializar as definições da ...	
Rede	Visor	
Memória	Tela sem sinal	Azul
Todos as Definições/Ini...	Ecrã inicial	Activado
	Mensagem	Activado
	Cor do menu	Branco
	Confirmação Espera	Activado
	Alinhamento Painel	Desactivado
	Reinicializar as definições de ...	
	Operação	
	Direct Power On	Desactivado
	Modo Repouso	Activado

8 Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

9 Quando terminar, prima [Esc].

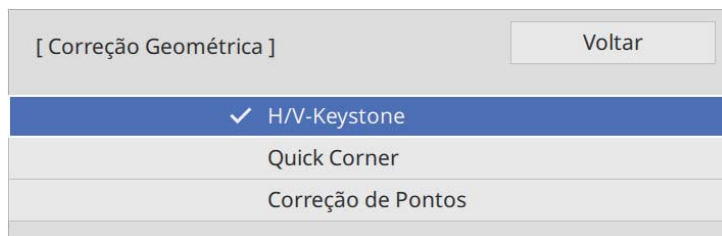
A definição **Correção Geométrica** está agora definida para **Quick Corner** no menu **Instalação** do projetor.

Na próxima vez que premir os botões direcionais no painel de controlo, será exibido o ecrã de seleção de área.

Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos

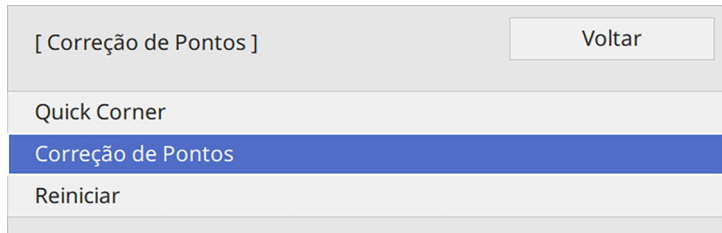
Pode usar a definição de **Correção de Pontos** para afinar a forma da imagem em porções de uma imagem. A imagem está dividida numa grelha que permite

- 4** Selecione **Correção Geométrica** e prima [Enter].
Será apresentado o ecrã **Correção Geométrica**.



- 5** Selecione **Correção de Pontos** e prima [Enter]. Em seguida, selecione **Sim** e prima [Enter], se necessário.

- 6** Selecione **Correção de Pontos** e prima [Enter].



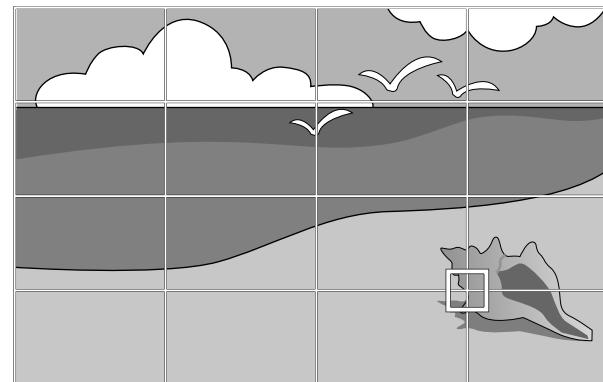
Para ajustar, selecione **Quick Corner** para corrigir aproximadamente a forma e o tamanho de uma imagem e, em seguida, selecione **Correção de Pontos** para ajustar com precisão.

- 7** Selecione o número do ponto e prima [Enter].
Pode ver a grelha na imagem projectada:

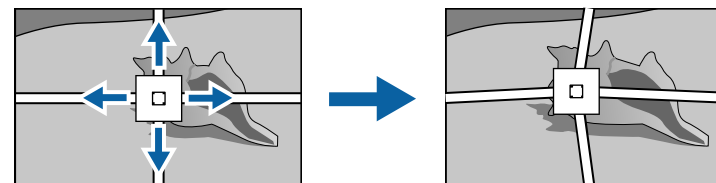


Se deseja alterar a cor da grelha para melhor visibilidade, pressione [Esc] e, em seguida, selecione uma definição de **Cor do Padrão** diferente no menu **Correção de Pontos**.

- 8** Utilize os botões direccionais para mover para o ponto que pretende corrigir e prima [Enter].



- 9** Utilize os botões direccionais para corrigir a distorção, conforme necessário.



- 10** Para corrigir quaisquer pontos remanescentes, prima [Esc] para regressar ao ecrã anterior, depois repita os passos 8 e 9.

- 11** Quando terminar, prima [Esc].

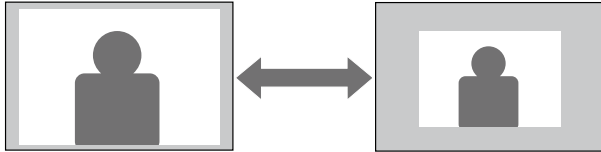


- Para repor as definições da **Correção de Pontos** para as posições originais, selecione **Reiniciar** no ecrã **Correção de Pontos**.

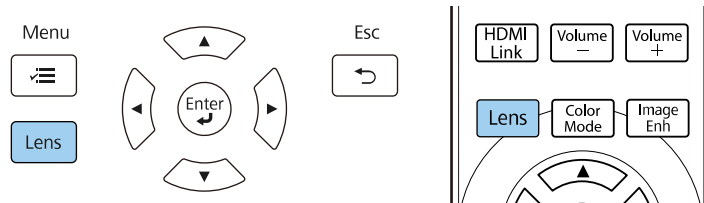
Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.45](#)

Pode ajustar o tamanho da imagem projetada utilizando a função Zoom.

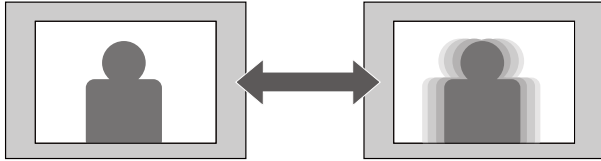


- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Lens] no painel de controlo ou no controlo remoto.

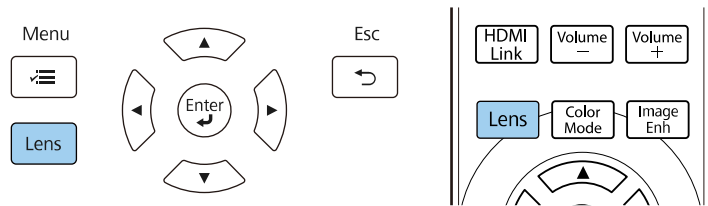


- 3** Prima o botão [Lens] repetidamente até que a definição **Ajustar Zoom** seja apresentada no ecrã.
- 4** Mantenha premido o botão de seta para a direita ou para a esquerda no painel de controlo ou no controlo remoto para redimensionar a imagem.
- 5** Quando terminar, prima [Esc].

Pode ajustar a nitidez da imagem projetada utilizando a função de focalização.



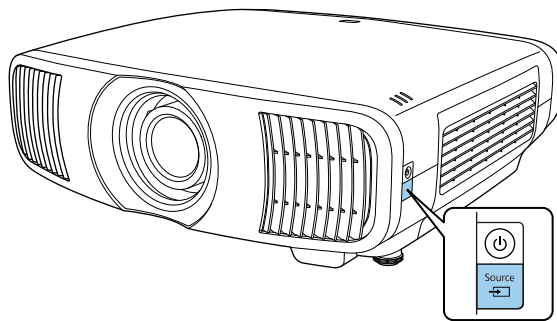
- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Lens] no painel de controlo ou no controlo remoto.



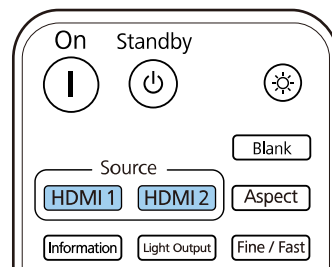
- 3** Prima o botão [Lens] repetidamente até que a definição **Ajustar Foco** seja apresentada no ecrã.
- 4** Mantenha premido o botão de seta para a direita ou para a esquerda no painel de controlo ou no controlo remoto para focar a imagem.
- 5** Quando terminar, prima [Esc].

Quando o projetor estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Prima o botão [Source] no projetor até selecionar a fonte pretendida.



- Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto.



O projetor pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. Contudo, pode alterar a relação de aspecto de determinadas imagens para se ajustar ao ecrã.

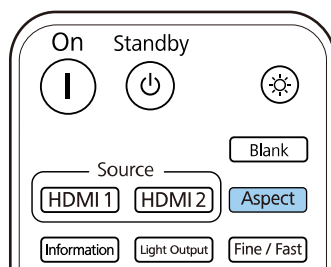
► Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.52](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.52](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Aspect] no controlo remoto.



É apresentada uma lista das relações de aspeto disponíveis.

[Aspecto]	Voltar
✓ Automático	
Modo Total	
Zoom	
Amplo anamórfico	
Compressão Horiz	

- 3** Seleccione a relação de aspecto que pretende utilizar para o seu sinal de entrada e prima [Enter].
- 4** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.



- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projetor para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projetada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada.
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens utilizando a largura máxima da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Amplo anamórfico	Exibe imagens que têm relação de aspecto 2,40:1 ao utilizar uma lente anamórfica comercialmente disponível. Ajuste a definição Overscan no menu E/S do sinal do projetor para Desativado ou a imagem não será exibida corretamente.
Compressão Horiz	Exibe imagens utilizando a largura total da área de projecção ao utilizar uma lente anamórfica disponível comercialmente.

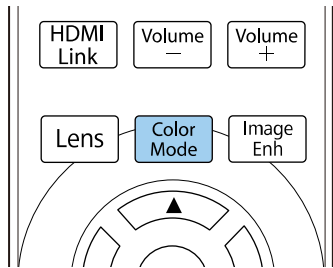
O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

- **Links relacionados**
- "Mudar o modo de cor" [Pág.54](#)
 - "Modos de cor disponíveis" [Pág.54](#)

Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para mudar o Modo cor.



É apresentada uma lista dos Modos cor disponíveis.

[Modo cor]	Voltar
✓ Dinâmico	
Vívido	
Cinema	
Natural	

- 3** Prima os botões direccionais para seleccionar uma definição de modo de cor e prima [Enter].
- 4** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

Modos de cor disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Vívido	Ideal para visualização de conteúdos com cores vívidas.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
Natural	Ideal para ajustar a cor da imagem.

Pode ajustar vários aspetos da qualidade das imagens projetadas.

► Links relacionados

- "Ajustar a Nitidez" [Pág.55](#)
- "Definir interpolação de quadros" [Pág.56](#)
- "Ajustar o brilho da luz" [Pág.57](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.57](#)
- "Ajustar a resolução da imagem" [Pág.58](#)

Ajustar a Nitidez

Pode ajustar os contornos da imagem utilizando a definição de **Nitidez**.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	
Rede	Equilíbrio de branco	
Memória	Interpol. de quadros	Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Contraste dinâmico	Desactivado
	Desentrelaçamento	Desactivado
	Aprimor. Imagem	
	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	HDMI1
	Aspecto	Automático
	Reinicializar no Padrão	

- 4** Seleccione **Nitidez** e escolha uma das seguintes opções:
 - **Padrão:** realça os contornos de toda a imagem; ajusta também as definições de **Melhoram. Linha Fina** e **Melhoram. Linha Grossa** (a predefinição é 5).
 - **Melhoram. Linha Fina:** realça detalhes, tais como, padrões de cabelo ou vestuário.
 - **Melhoram. Linha Grossa:** realça fundos e elementos maiores.

- 5** Prima os botões direcionais para a esquerda ou para a direita para ajustar a nitidez da imagem.

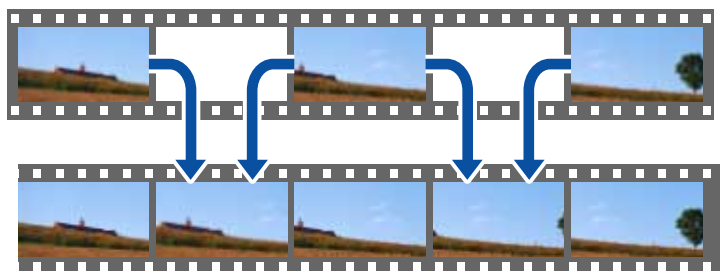


Os valores mais altos tornam a imagem mais nítida e os valores mais baixos tornam a imagem mais suave.

- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Definir interpolação de quadros

Pode utilizar a função **Interpol. de quadros** do projetor para tornar vídeo com movimento rápido mais fluído comparando quadros de imagem consecutivos e introduzindo uma imagem intermédia entre eles.



Interpol. de quadros está disponível quando:

- Quando **Process. da Imagem** está definido para **Boa**.

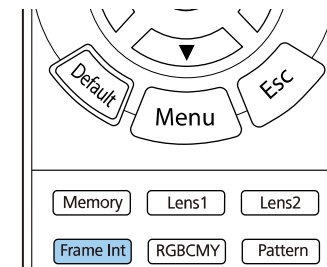
- Process. da Imagem** está definido para **Auto (ALLM)**, e a fonte de entrada atual não é compatível com ALLM.

➡ **E/S do sinal > Process. da Imagem**

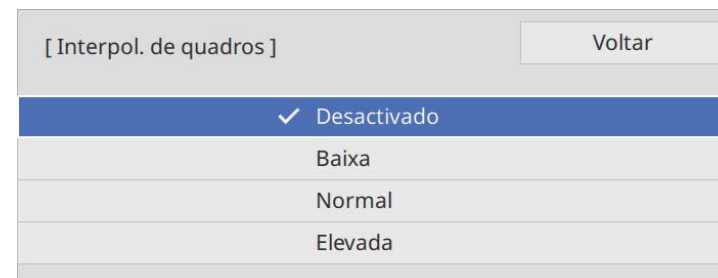
- Não são recebidos sinais 4K 100/120 Hz.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

- 2** Prima o botão [Frame Int] no controlo remoto.



- 3** Seleccione o nível de interpolação e prima [Enter].



- 4** Quando terminar, prima o botão [Frame Int].



- Se as imagens contiverem ruído, desative a definição de **Interpol. de quadros**.
- Pode também ajustar a definição de **Interpol. de quadros** no menu **Imagem** do projetor.

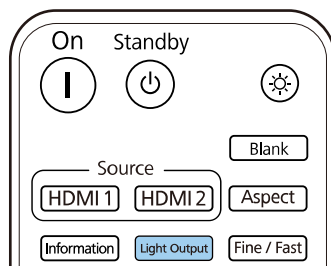


Pode também ajustar a definição de **Saída de luz** no menu **Imagem** do projetor.

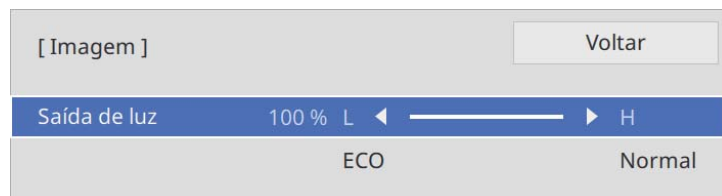
Ajustar o brilho da luz

Pode ajustar o brilho da luz do seu projetor.

- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Light Output] no controlo remoto.



- 3 Utilize os botões direcionais para a esquerda e para a direita para seleccionar o brilho.



- 4 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Activar o ajuste automático de luminância

Pode activar o Contraste dinâmico para otimizar automaticamente a luminância da imagem. Isto melhora o contraste da imagem com base no brilho do conteúdo projectado.

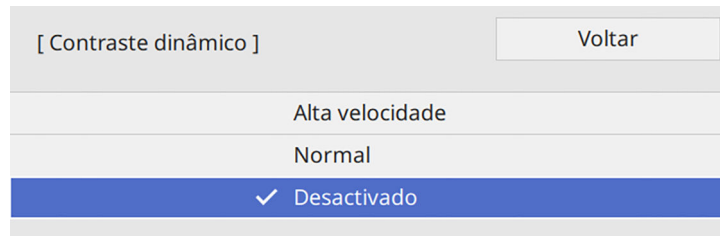
- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	
Rede	Equilíbrio de branco	
Memória	Interpol. de quadros	Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Contraste dinâmico	Desactivado
	Desentrelaçamento	Desactivado
	Aprimor. Imagem	
	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	HDMI1
	Aspecto	Automático
	Reinicializar no Padrão	

4 Selecione **Contraste dinâmico** e prima [Enter].

5 Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:

- **Normal** para um ajuste normal do brilho.
- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.



6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Ajustar a resolução da imagem

Pode ajustar a resolução da imagem para reproduzir uma imagem nítida com textura e material enfáticos.



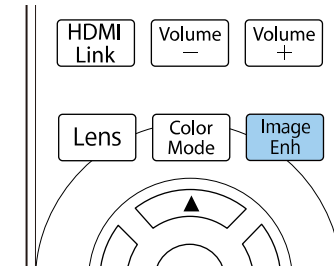
Redução ruído e Red. Ruído MPEG estão disponíveis quando:

- Quando **Process. da Imagem** está definido para **Boa**.
- **Process. da Imagem** está definido para **Auto (ALLM)**, e a fonte de entrada atual não é compatível com ALLM.

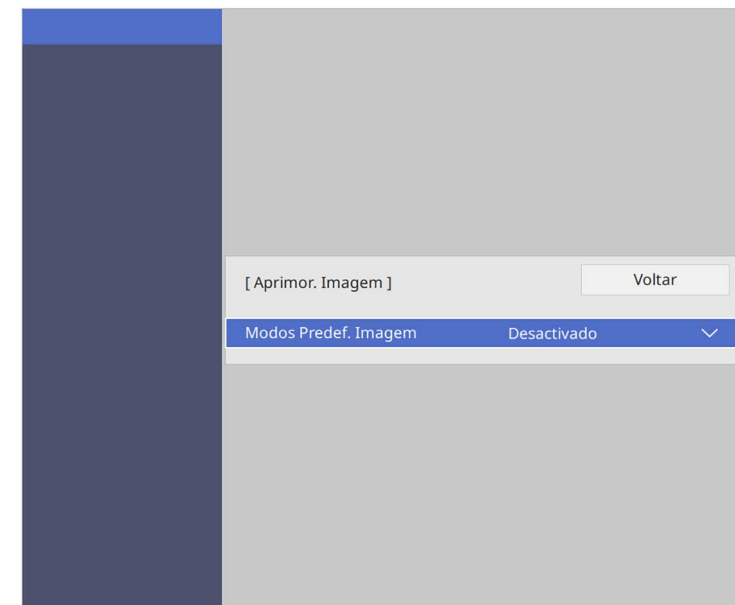
🖱️ **E/S do sinal > Process. da Imagem**

1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

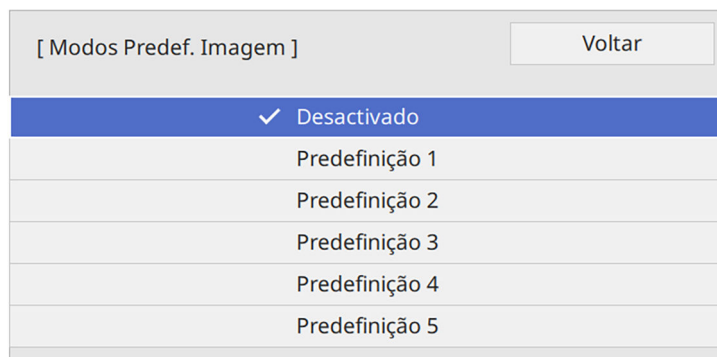
2 Prima o botão [Image Enh] no controlo remoto.



3 Selecione **Modos Predef. Imagem** e prima [Enter].



- 4** Selecione a opção predefinida e prima [Enter].



As seguintes definições guardadas na opção predefinida são aplicadas à imagem.

- **Redução ruído**
- **Red. Ruído MPEG**
- **Super-resolution**
- **Melh. Contraste Autom.**

- 5** Ajuste individualmente cada definição no menu **Imagem** do projetor, conforme necessário.

- Para reduzir a cintilação nas imagens, ajuste a definição de **Redução ruído**.
- Para reduzir o ruído ou artefactos apresentados em vídeo MPEG, ajuste a definição de **Red. Ruído MPEG**.
- Para reduzir a desfocagem durante a projeção de imagens de baixa resolução, ajuste a definição **Super-resolution**.
- Para criar uma imagem mais limpa e nítida ajustando o contraste automaticamente, ajuste a definição de **Melh. Contraste Autom.**



O valor da opção predefinida será substituído.

- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



Pode também ajustar a definição de **Aprimor. Imagem** no menu **Imagem** do projetor.

Pode ajustar vários aspectos das cores exibidas nas imagens projectadas.

► Links relacionados

- "Ajustar a temperatura da cor" [Pág.60](#)
- "Ajustar o Offset e Ganho de RGB" [Pág.61](#)
- "Ajustar a gama" [Pág.62](#)
- "Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho" [Pág.63](#)

Ajustar a temperatura da cor

Pode definir o tom geral da cor ajustando a definição Temp. cor se a imagem estiver demasiado azulada ou avermelhada.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	
Rede	Equilíbrio de branco	
Memória	Interpol. de quadros	Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Contraste dinâmico	Desactivado
	Desentrelaçamento	Desactivado
	Aprimor. Imagem	
	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	HDMI1
	Aspecto	Automático
	Reinicializar no Padrão	

- 4** Seleccione **Equilíbrio de branco** > **Temp. cor** e prima [Enter].
- 5** Utilize os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para ajustar o tom da cor da imagem.



Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.



A gama de temperatura varia de 3200 K a 10000 K (para o modo de cor **Natural**) ou de 0 a 13 (para outros modos de cor).

- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Ajustar o Offset e Ganho de RGB

Pode ajustar o brilho de áreas escuras e claras ajustando as definições **Offset** e **Ganho** para cores individuais.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	
Rede	Equilíbrio de branco	
Memória	Interpol. de quadros	Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Contraste dinâmico	Desactivado
	Desentrelaçamento	Desactivado
	Aprimor. Imagem	
	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	HDMI1
	Aspecto	Automático
	Reinicializar no Padrão	

- 4** Selecciona **Equilíbrio de branco > Personalizado** e prima [Enter].
- 5** Faça o seguinte, conforme necessário, para cada cor, R (vermelho), G (verde), B (azul):
 - Para ajustar o brilho de áreas escuras, ajuste a definição **Offset**.
 - Para ajustar o brilho de áreas claras, ajuste a definição **Ganho**.

[Personalizado]		Voltar
Offset R	50	
Offset G	50	
Offset B	50	
Ganho R	50	
Ganho G	50	
Ganho B	50	

Os valores mais altos tornarão a imagem mais clara e os valores mais baixos tornarão a imagem mais escura.

- Na definição **Offset**, o sombreado das áreas escuras será mais nítido quando seleccionar um valor alto. Ao seleccionar um valor mais baixo a imagem terá um aspecto mais encorpado, mas é mais difícil distinguir o sombreado das partes mais escuras.
- Na definição **Ganho**, as áreas claras tornam-se mais brancas e o sombreado desaparece se seleccionar um valor alto. Ao seleccionar um valor baixo, o sombreado das partes claras é expresso com mais vivacidade.

- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Ajustar a gama

É possível corrigir diferenças na imagem projetada que ocorrem entre as diferentes fontes de imagem ajustando a definição de Gamma.



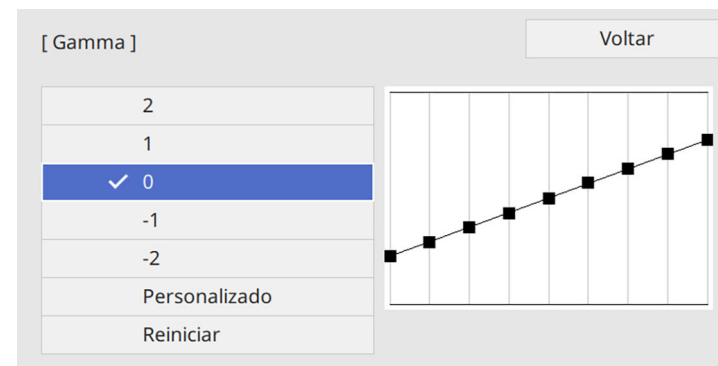
Para otimizar o tom da cor de acordo com o cenário e obter uma imagem mais vívida, corrija a imagem ajustando a definição **Gamma adapt. à cena**.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].

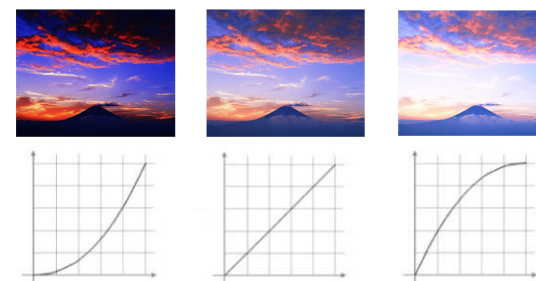
Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	
Rede	Equilíbrio de branco	
Memória	Interpol. de quadros	Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Contraste dinâmico	Desactivado
	Desentrelaçamento	Desactivado
	Aprimor. Imagem	
	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	HDMI1
	Aspecto	Automático
	Reinicializar no Padrão	

- 4** Selecciona **Gamma** e prima [Enter].

- 5** Selecciona e ajuste o valor de correcção.

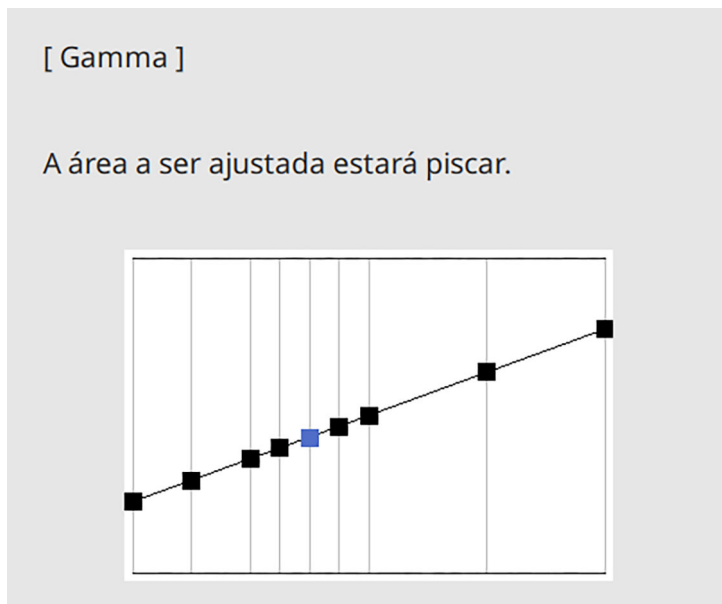


Se seleccionar um valor inferior, pode reduzir o brilho global da imagem para tornar a imagem mais nítida. Se seleccionar um valor superior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.



- 6** Se pretender efetuar ajustes mais precisos, selecione **Personalizado** e pressione [Enter].

- 7 Prima os botões direcionais para a esquerda ou para a direita para selecionar o tom da cor que pretende ajustar no gráfico de ajuste de gama. Em seguida, prima o botão direcional para cima ou para baixo para ajustar o valor e prima [Enter].



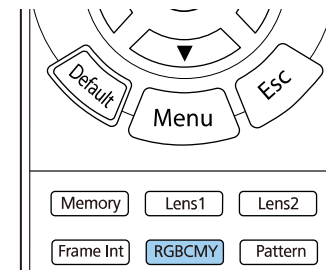
- 8 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho

Pode ajustar as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.

- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

- 2 Prima o botão [RGBCMY] no controlo remoto.



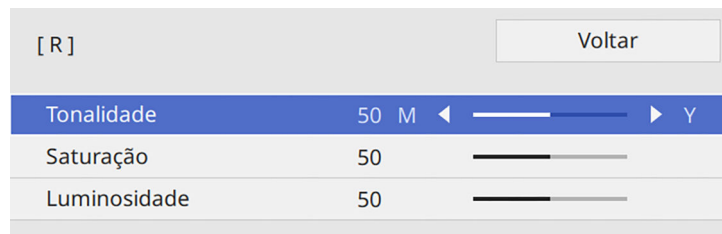
- 3 Seleccione a cor a ajustar e prima [Enter].

[RGBCMY] Voltar

	Tonalidade	Saturação	Luminosidade
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

- 4 Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:
 - Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.
 - Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturação**.

- Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Luminosidade**.



5 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



Pode também ajustar a definição de **RGBCMY** no menu **Imagem** do projetor.

Ajustar as funções do projector

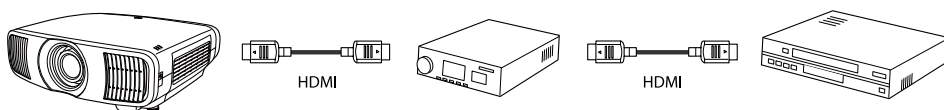
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

► Links relacionados

- "Funções de Ligação HDMI" [Pág.66](#)
- "Desativar temporariamente a imagem" [Pág.68](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.69](#)
- "Utilizar as funcionalidades de imagem avançadas" [Pág.71](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.73](#)

Quando ligar um equipamento de áudio/vídeo que cumpra a norma HDMI CEC à porta HDMI do projetor, pode utilizar o controlo remoto do projetor para controlar determinadas funções do dispositivo ligado.

Exemplo: ligação de um projetor, sistema de áudio/vídeo e leitores de multimédia



- Desde que o dispositivo ligado cumpra a norma HDMI CEC, pode utilizar a função de Ligação HDMI, mesmo que o sistema de áudio/vídeo intermediário não cumpra a norma HDMI CEC.
- É possível ligar em simultâneo até 3 leitores de multimédia que cumpram a norma HDMI CEC.

▶ Links relacionados

- "Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI"
[Pág.66](#)

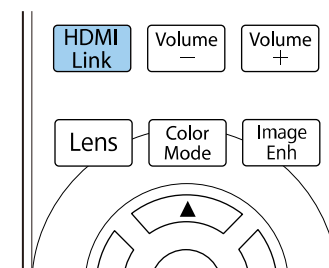
Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI

Pode seleccionar o dispositivo ligado que está disponível para Ligação HDMI e controlar o dispositivo seleccionado utilizando as funções de Ligação HDMI.



- Quando utilizar as funções Ligação HDMI, configure a definição **Ligação HDMI** para **Ativado** no menu **E/S do sinal** no projetor.
▶ **E/S do sinal > Ligação HDMI > Ligação HDMI**
- Deve também configurar o dispositivo ligado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Alguns dispositivos ligados ou funções desses dispositivos podem não funcionar correctamente, mesmo cumprindo a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Utilize um cabo que suporte a norma HDMI.

1 Prima o botão [HDMI Link] no controlo remoto.



2 Certifique-se de que a **Ligação HDMI** está definida como **Ativado**.

3 Selecione **Ligações Dispositivo** e prima [Enter].

[Ligação HDMI]		Voltar
Ligações Dispositivo		
Ligação HDMI	Activado	^
Ligação	Bidirecional	
Desligar	Desactivado	

- 4** Selecione o dispositivo que pretende controlar e a partir do qual pretende projetar a imagem e prima [Enter].



- Um dispositivo ligado será indicado por uma marca azul.
- O nome do dispositivo estará vazio se não for possível adquiri-lo.

- 5** Prima [Esc] para selecionar as opções de Ligação HDMI, conforme necessário.

- **Ligação:** permite controlar o que acontece quando liga o projetor ou dispositivo.



- Selecione **PJ** -> **Dispositivo** ou **Bidirecional** para ligar o dispositivo quando o projetor for ligado.
- Selecione **Dispositivo** -> **PJ** ou **Bidirecional** para ligar o projetor quando o dispositivo for ligado.

- **Desligar:** permite controlar se os dispositivos devem ser desligados quando o projetor for desligado.



- **Desligar** apenas funciona quando a função de ligação de corrente CEC do dispositivo ligado estiver activada.
- Tenha em atenção que dependendo do estado do dispositivo ligado (por exemplo, se estiver a gravar), pode não ser possível desligar o dispositivo.

- 6** Prima [HDMI Link] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar o controlo remoto do projetor para controlar o dispositivo ligado como, por exemplo, reproduzir, parar ou ajustar o volume.



Pode também ajustar a definição de **Ligação HDMI** no menu **E/S do sinal** do projetor.

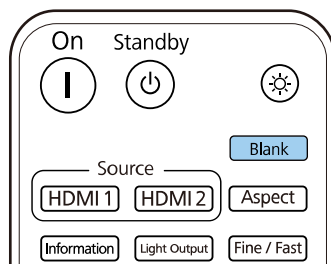
► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.89](#)

Pode desativar temporariamente a imagem projetada.



- 1** Prima o botão [Blank] no controlo remoto para interromper temporariamente a projeção.



- 2** Para retomar a imagem, prima novamente o botão [Blank].

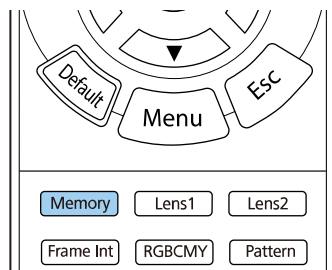


No entanto, o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projeção a partir do mesmo ponto em que foi parada.


É possível personalizar definições e seleccionar definições guardadas sempre que pretender utilizá-las.

1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2 Pressione o botão [Memory] no controlo remoto.



É apresentado o menu **Memória**.

Itens frequentemente ...	Uniformidade de Cor	
Imagem	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
E/S do sinal	Variaç Conf. Grupos	
Instalação	Língua 	Português
Visor	Informação	
Operação	Exibir status	
Gestão	Reinicializar as definições de ...	
Rede	Rede	
Memória	Info Rede com fios	
Todos as Definições/Ini...	Definições de rede	
	Reinicializar as definições de ...	
	Memória	
	Imagem	
	Posição de lente	
	Reinicializar as definições da ...	
	Todos as Definições/Iniciais	
	Reinic. tudo	
	Atualização Firmware	

3 Selecione uma das seguintes opções:

- O menu **Imagem** permite guardar as suas definições atuais para a imagem projetada na memória do projetor (estão disponíveis 10 memórias com nomes diferentes).



- Pode guardar as seguintes definições:
 - Definições do menu **Imagem** para cada modo de cor
 - Em branco** no menu de **Instalação**
 - O Modo cor guardado será exibido à direita do nome da memória.

- O menu **Posição de lente** permite guardar as suas definições de lente atuais na memória do projetor (estão disponíveis 10 memórias com nomes diferentes).



- Pode guardar as suas definições atuais de focalização, zoom e deslocamento da lente.
- Pode carregar as definições guardadas na **Memória1** ou **Memória2** premindo os botões [Lens1] ou [Lens2] no controlo remoto.

- O menu **Reinicializar as definições da memória** permite repor todas as predefinições dos valores de ajuste das definições do menu **Memória**.

4 Selecione uma das seguintes opções:

- O menu **Salvar a memória** permite guardar as suas definições atuais na memória do projetor (estão disponíveis 10 memórias com nomes diferentes).



Um nome de memória que já tenha sido utilizado será assinalado por uma marca azul. Ao guardar sobre uma memória guardada anteriormente irá substituir as definições com as suas definições actuais.

- **Chamar a memória** permite-lhe substituir as definições actuais com as definições guardadas.
- **Renomear a memória** permite-lhe mudar o nome de uma memória guardada.
- **Apagar a memória** permite-lhe apagar as definições de memória seleccionadas.
- O menu **Reiniciar** permite repor o nome e as definições de uma memória guardada.

5 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.92](#)
- "Definições de memória da qualidade da imagem - Menu Memória" [Pág.101](#)

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as definições de imagem avançadas do projetor.

► Links relacionados

- "Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor)" [Pág.71](#)

Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor)

É possível utilizar a função Uniformidade de Cor para ajustar manualmente o equilíbrio do tom da cor na imagem projetada.



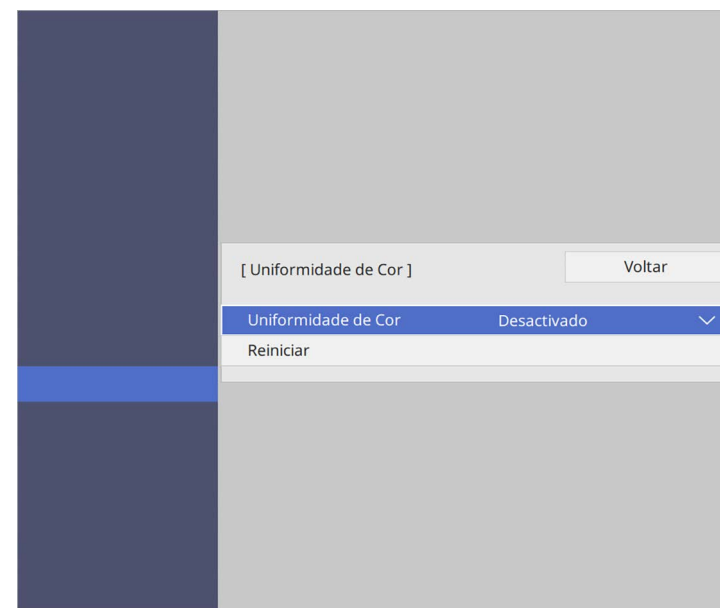
O tom de cor poderá não ser uniforme, mesmo depois de ajustar a uniformidade de cor.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Gestão	
Imagem	Bloqueio da Lente	Desactivado
E/S do sinal	Bloqueio Parental	Desactivado
Instalação	Bloqueio operação	Desactivado
Visor	Uniformidade de Cor	
Operação	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Gestão	Variaç Conf. Grupos	
Rede	Língua	Português
Memória	Informação	
Todos as Definições/Ini...	Exibir status	
	Reinicializar as definições de ...	
	Rede	
	Info Rede com fios	
	Definições de rede	
	Reinicializar as definições de ...	
	Memória	
	Imagem	
	Posição de lente	

- 2** Seleccione **Uniformidade de Cor** e prima [Enter].

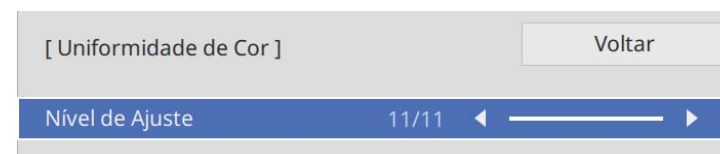
- 3** Seleccione **Uniformidade de Cor** novamente e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Activado** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Esc].

- 5** Seleccione **Nível de Ajuste** e prima [Enter].

- 6** Seleccione o primeiro nível de ajuste que pretende ajustar e prima [Esc].





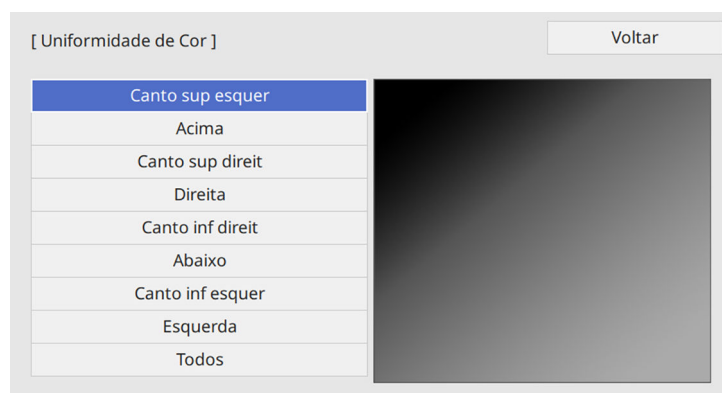
Existem onze níveis de ajuste, desde o branco, passando pelo cinzento, até ao preto. Pode ajustar cada nível individualmente.



O ecrã de ajuste mudará sempre que premir [Enter].

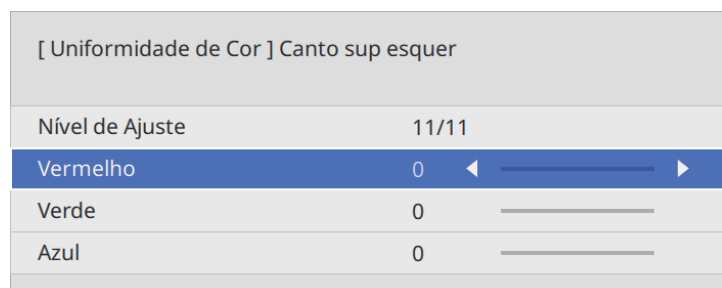
7 Seleccione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].

8 Seleccione a área da imagem que pretende ajustar e prima [Enter].



Ajuste cada área individualmente, depois seleccione **Todos** e ajuste todo o ecrã.

9 Seleccione **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e ajuste o tom da cor, se necessário.



10 Prima [Esc] para voltar ao ecrã de selecção de área.

11 Repita os ajustes de cor para cada área.

12 Volte ao passo 5 e repita todos os passos para ajustar outros níveis.

13 Quando terminar, prima [Menu] para sair.

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança de bloqueio da lente para desativar o zoom, e operações de deslocamento da lente através do bloqueio do botão [Lens].
- Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projetor com os botões do projetor.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

► Links relacionados

- "Bloquear os botões e as definições de lente do projetor" [Pág.73](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.74](#)

Bloquear os botões e as definições de lente do projetor

Pode bloquear os botões do projetor para impedir que alguém o utilize. Também pode bloquear as definições de zoom, focalização e deslocamento d lente para impedir que sejam ajustadas.

1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Gestão	
Imagem	Bloqueio da Lente	Desactivado
E/S do sinal	Bloqueio Parental	Desactivado
Instalação	Bloqueio operação	Desactivado
Visor	Uniformidade de Cor	
Operação	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Gestão	Variaç Conf. Grupos	
Rede	Língua	Português
Memória	Informação	
Todos as Definições/Ini...	Exibir status	
	Reinicializar as definições de ...	
	Rede	
	Info Rede com fios	
	Definições de rede	
	Reinicializar as definições de ...	
	Memória	
	Imagem	
	Posição de lente	

2 Seleccione um destes tipos de bloqueio e prima [Enter]:

- Para bloquear o botão [Lens] no painel de controlo e no controlo remoto para impedir que as definições de zoom, focalização e deslocamento da lente sejam alteradas, seleccione **Bloqueio da Lente**.
- Para bloquear o botão de energia do projetor, seleccione **Bloqueio Parental**.

Para ligar o projetor, deve premir o botão de energia durante mais de três segundos.



O **Bloqueio Parental** não impede a ligação do projetor quando o cabo de alimentação estiver ligado se a definição **Direct Power On** estiver definida para **Ativado** no menu **Operação** do projetor.

- Para bloquear todos os botões do projector, selecione **Bloqueio operação** > **Bloqueio total**.



Pode utilizar o controlo remoto para controlar o projector mesmo quando os botões do projector estiverem bloqueados.

- Para bloquear todos os botões do projector, exceto o botão de energia, selecione **Bloqueio operação** > **Exceto para Força**.

3 Se for apresentada uma mensagem de confirmação, selecione **Sim** e prima [Enter].

A definição **Bloqueio operação** é aplicada.

4 Reinicie o projector para aplicar a definição **Bloqueio Parental**.

▶ Links relacionados

- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.74](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.95](#)
- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.96](#)

Desbloquear os botões do projector

Se os botões do projector estiverem bloqueados, execute uma das seguintes acções para os desbloquear.

- Defina **Bloqueio da Lente** para **Desativado** no menu **Gestão** do projector.
- Defina **Bloqueio Parental** para **Desativado** no menu **Gestão** do projector.
- Defina **Bloqueio operação** para **Desactivado** no menu **Gestão** do projector.



Também pode desativar o **Bloqueio operação** mantendo premido o botão [Enter] no painel de controlo durante sete segundos. Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.

▶ Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.96](#)

Instalar um cabo de segurança

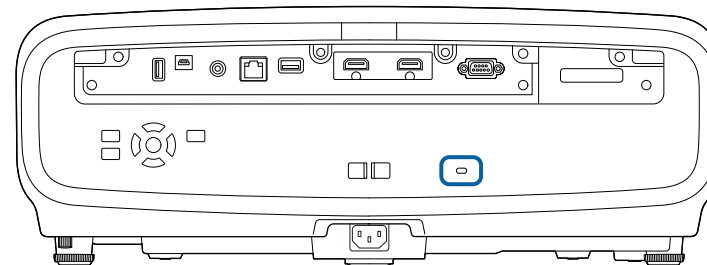
Pode instalar o cabo de segurança no projector para impedir furtos.

Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para mais informações sobre o Microsaver Security System, visite o website da Kensington.

<https://www.kensington.com/>



Monitorizar e controlar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

► Links relacionados

- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.76](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [Pág.80](#)
- "Suporte PJLink" [Pág.81](#)

Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projecção utilizando um browser Web. Isto permite-lhe aceder ao projetor remotamente.

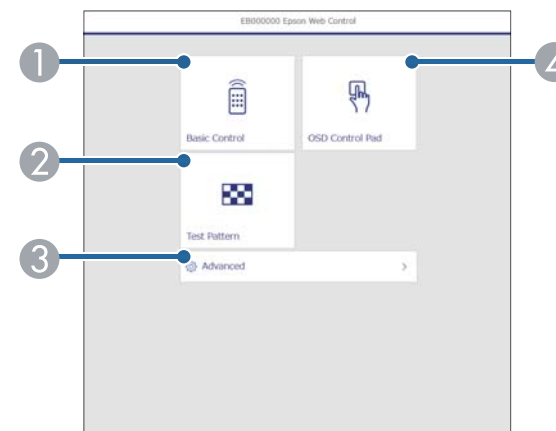


- Certifique-se de que o computador e o projetor estão ligados à rede.
- Pode utilizar os seguintes navegadores Web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projetor ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **Operação** do projetor, pode utilizar o Web browser para ajustar as definições e controlar a projecção mesmo que o projetor se encontre no modo de espera (quando a alimentação está desligada).

- 1** Certifique-se de que o projetor se encontra ligado.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projetor.
- 3** Abra o Web browser no computador ou dispositivo.

- 4** Aceda ao ecrã do **Epson Web Control** introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [e].

O ecrã do **Epson Web Control** é exibido.



- ① Controla o projetor remotamente.
- ② É apresentado um padrão de teste.
- ③ Configura definições detalhadas do projetor.
- ④ Permite controlar as definições do menu do projetor com o dedo ou rato.

- 5** Selecione a opção correspondente à função do projetor que pretende controlar.



Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do **Epson Web Control**. Defina primeiro as seguintes palavras-passe.

- Para aceder à opção **Controle básico**, deve iniciar sessão utilizando **EPSONREMOTE** como nome do utilizador e a sua **Senha Remote**. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

Defina **Controle básico** para **Activado** no menu **Rede** do projetor, e defina a palavra-passe.

☛ **Rede > Definições de rede > Controle de Projector > Controle básico**

- Para aceder a outras opções e guardar as definições, deve iniciar sessão utilizando **EPSONWEB** como nome do utilizador e a sua **Palav-passe/Co.Web**. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

Defina a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.

☛ **Rede > Definições de rede > Palav-passe/Co.Web**

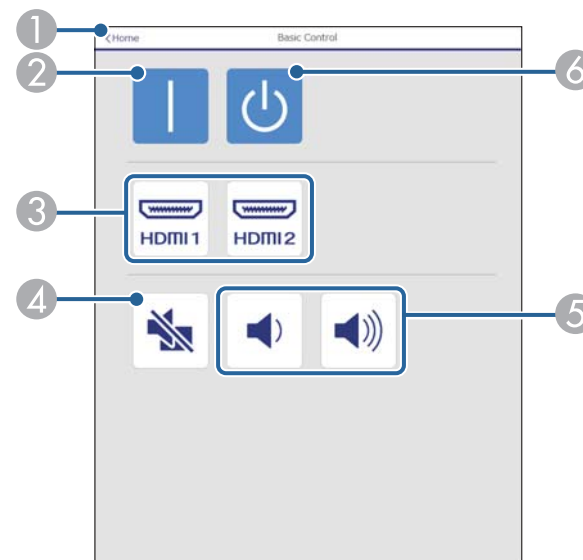
► Links relacionados

- "Opções do Controlo Web" [Pág.77](#)

Opções do Controlo Web

Controle básico

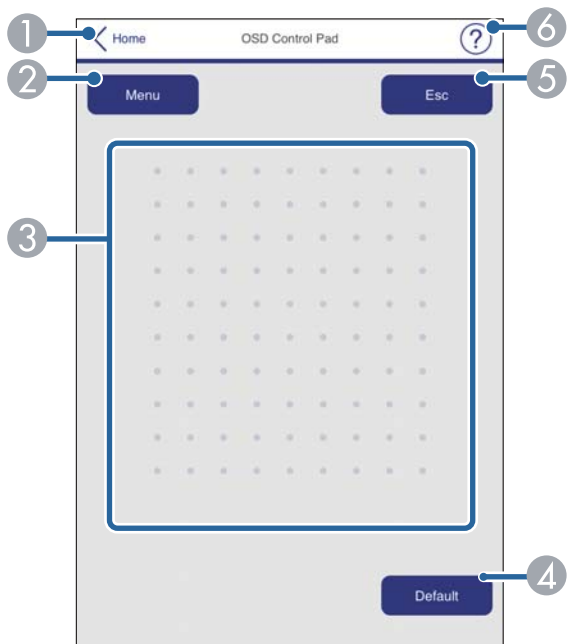
As opções do menu **Controle básico** permitem seleccionar a fonte de entrada e controlar o projetor.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Liga ou desliga o projetor.
- 3 Seleciona a fonte de entrada.
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 Regula o volume do altifalante.
- 6 Desliga o projetor.

Painel de controle OSD

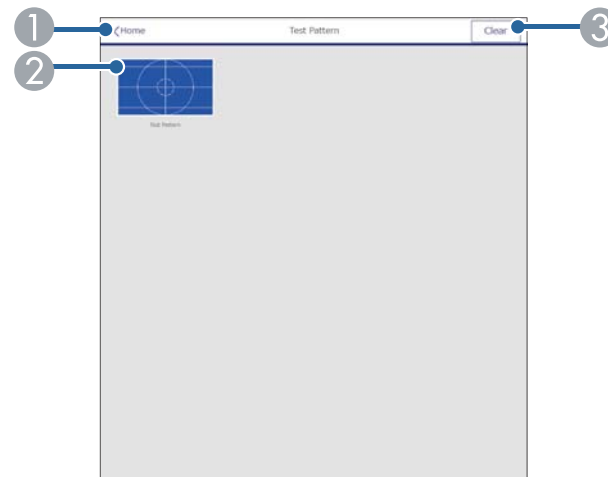
As opções do ecrã **Painel de controle OSD** permitem exibir os menus de definição do projetor e seleccionar com o dedo ou rato no painel.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe os menus de configuração do projector.
- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
- 5 Volta ao menu anterior.
- 6 Exibe os tópicos de ajuda.

Testar modelo

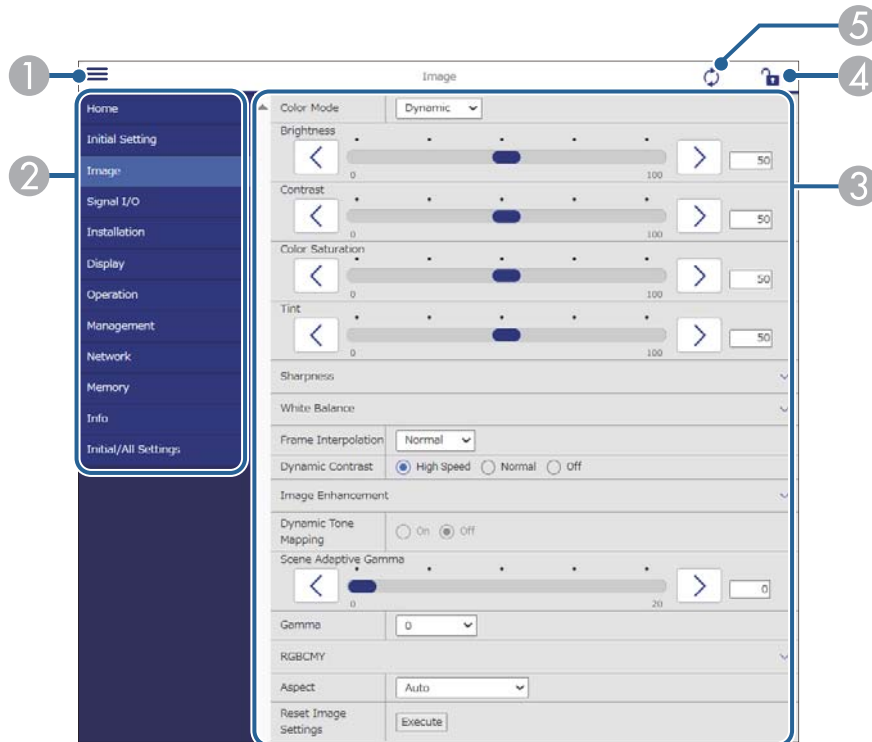
O ecrã **Testar modelo** exibe os padrões de teste disponíveis e permite seleccioná-los para projecção.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe os padrões de teste disponíveis; Selecione para projetar um padrão de teste.
- 3 Desativa a exibição do padrão de teste.

Avançado

O ecrã **Avançado** permite seleccionar as definições do projector.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- EDID
- Ligação HDMI
- Língua
- Exibir status
- Reinicializar as definições de Rede
- Atualização Firmware



Pode seleccionar as seguintes definições apenas com o Epson Web Control.

- Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, exceto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 1 Abre os menus.
- 2 Apresenta o nome do menu que seleccionou.
- 3 Especifica as definições do projector. (As definições disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projector).
- 4 Bloquear/desbloquear as definições do projector.
- 5 Actualiza as definições do projector.

Pode controlar o projetor a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

- **Links relacionados**
- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.80](#)
 - "Esquemas de cabos" [Pág.80](#)

Lista de comandos ESC/VP21

Depois de receber um comando, o projetor executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projetor emite uma mensagem de erro e o código ":".

Estão disponíveis os seguintes comandos.

Adicione um símbolo de retorno (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

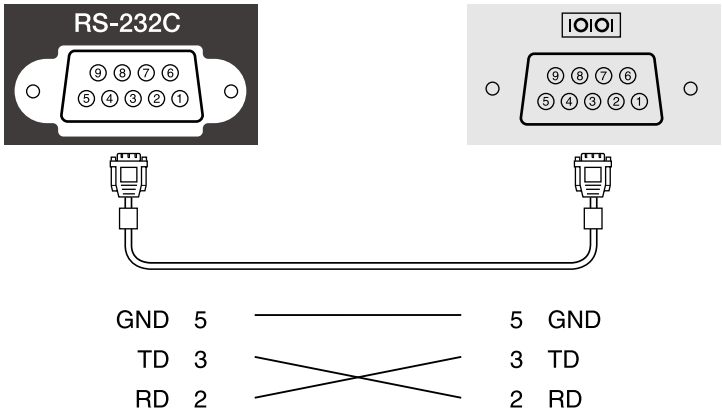
Contacte a Epson para obter mais detalhes.

Esquemas de cabos

Ligação em série

- Forma do conector: D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do projetor: RS-232C
- Tipo de cabo: cabo cruzado (null modem)

Na imagem seguinte, a parte lateral do projetor é apresentada à esquerda e a parte lateral do computador à direita:



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

A norma PJLink foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O projector cumpre a norma PJLink Class2 estabelecida pela JBMIA.

O número da porta utilizada para a função de pesquisa PJLink é 4352 (UDP).

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário ajustar as definições de rede.

Está em conformidade com todos os comandos, exceto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class2. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Portas de entrada e respetivo número de fonte de entrada

Nome da porta de entrada	Número da fonte de entrada
HDMI1	32
HDMI2	33

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"
EPSON
- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"
 - EPSON QB1000B
 - EPSON QB1000W

Ajustar as definições do menu

Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

► Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.83](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.85](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.89](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.92](#)
- "Definições de Visualização do projector - Menu Visor" [Pág.93](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.95](#)
- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.96](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.98](#)
- "Definições de memória da qualidade da imagem - Menu Memória" [Pág.101](#)
- "Definições iniciais do projector e opções de reposição - Menu Todos as Definições/Iniciais" [Pág.102](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.103](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã do menu.

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	
Rede	Equilíbrio de branco	
Memória	Interpol. de quadros	Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Contraste dinâmico	Desactivado
	Desentrelaçamento	Desactivado
	Aprimor. Imagem	
	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	HDMI1
	Aspecto	Automático
	Reinicializar no Padrão	



Por predefinição, os ecrãs de menu do projetor são apresentados a preto. Todas as instruções neste guia são explicadas utilizando ecrãs brancos, exceto indicação em contrário. Pode alterar o tema de cor utilizando a **Cor do menu** no menu **Visor** do projetor.

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	
Rede	Equilíbrio de branco	
Memória	Interpol. de quadros	Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Contraste dinâmico	Desactivado
	Desentrelaçamento	Desactivado
	Aprimor. Imagem	
	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	HDMI1
	Aspecto	Automático
	Reinicializar no Padrão	

- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.
- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Todos as Definições/Iniciais**.
- 6** Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].

7 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

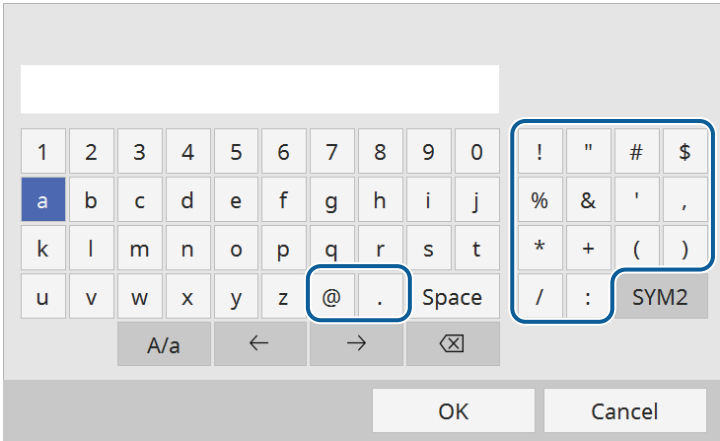


A seta ▼ indica que o menu contém itens secundários. Ao ativar uma definição no menu ou seleccionar um valor específico para o mesmo, o sistema do menu apresenta os itens secundários.



Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1
- Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que selecionar a tecla A/a, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que selecionar a tecla SYM1/2, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2
- Depois de introduzir o texto, selecione OK no teclado para confirmar a introdução. Selecione Cancel para cancelar a introdução de texto.

▶ Links relacionados

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.85](#)

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

As definições do menu **Imagem** permitem ajustar a qualidade da imagem. As definições disponíveis dependem do modo de cor seleccionado e da fonte de entrada que está a ser utilizada.

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Dinâmico
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	
Rede	Equilíbrio de branco	
Memória	Interpol. de quadros	Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Contraste dinâmico	Desactivado
	Desentrelaçamento	Desactivado
	Aprimor. Imagem	
	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	HDMI1
	Aspecto	Automático
	Reinicializar no Padrão	

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Estão disponíveis vários níveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Cor	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
Nitidez	Padrão Melhoram. Linha Fina Melhoram. Linha Grossa	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem. Padrão: realça os contornos de toda a imagem; ajusta também as definições de Melhoram. Linha Fina e Melhoram. Linha Grossa (a predefinição é 5). Melhoram. Linha Fina: realça detalhes, tais como, padrões de cabelo ou vestuário. Melhoram. Linha Grossa: realça fundos e elementos maiores.
Equilíbrio de branco	Temp. cor	Define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Correção G-M	Efectua ajustes pormenorizados ao tom da cor. Os valores mais altos tornarão a imagem mais verde e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Personalizado	Ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
	Escala de cinzentos	Ajusta o vermelho, o verde, o azul e o brilho para o nível de ajuste seleccionado.

Definição	Opções	Descrição
Interpol. de quadros	Desactivado Baixo Modo Normal Elevado	Ajusta a suavidade do movimento da imagem. Esta definição é exibida apenas quando: <ul style="list-style-type: none"> Quando Process. da Imagem está definido para Boa. Process. da Imagem está definido para Auto (ALLM), e a fonte de entrada atual não é compatível com ALLM. 👉 E/S do sinal > Process. da Imagem
Contraste dinâmico	Alta velocidade Modo Normal Desactivado	Ajusta a luminosidade projectada com base no brilho da imagem.
Desentrelaçamento	Desactivado Video Film/Auto	Define se os sinais devem ser convertidos de entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> Desactivado: para imagens com movimento rápido. Vídeo: para a maioria das imagens de vídeo. Film/Auto: para filmes, gráficos de computador e animação. Esta definição é exibida apenas quando: <ul style="list-style-type: none"> Quando Process. da Imagem está definido para Boa. Process. da Imagem está definido para Auto (ALLM), e a fonte de entrada atual não é compatível com ALLM. 👉 E/S do sinal > Process. da Imagem
Aprimor. Imagem	Modos Predef. Imagem	Define as opções de Aprimor. Imagem em lote utilizando valores predefinidos.

Definição	Opções	Descrição
	Redução ruído	Reduz a cintilação em imagens. Esta definição é exibida apenas quando: <ul style="list-style-type: none"> Quando Process. da Imagem está definido para Boa. Process. da Imagem está definido para Auto (ALLM), e a fonte de entrada atual não é compatível com ALLM. 👉 E/S do sinal > Process. da Imagem
	Red. Ruído MPEG	Reduz o ruído ou artefactos em vídeos MPEG. Esta definição é exibida apenas quando: <ul style="list-style-type: none"> Quando Process. da Imagem está definido para Boa. Process. da Imagem está definido para Auto (ALLM), e a fonte de entrada atual não é compatível com ALLM. 👉 E/S do sinal > Process. da Imagem
	Super-resolution	Reduz o desfoque aquando da projeção de imagens com baixa resolução.
	Melh. Contraste Autom.	Cria uma imagem mais limpa e nítida ajustando automaticamente o contraste da imagem projetada.
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste da definição Aprimor. Imagem .

Definição	Opções	Descrição
Mapeamento de Tom Dinâmico	Activado Desactivado	<p>Defina para Activado para otimizar as definições de curva PQ (Quantizador perceptual) com base no brilho do conteúdo HDR projetado. Melhora a visibilidade de imagens escuras e brilhantes.</p> <p>Esta definição é exibida apenas quando:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faixa dinâmica está definido para Auto e Estado do sinal é HDR10. • Faixa dinâmica está definido para Auto e Estado do sinal é HDR10+. • Faixa dinâmica está definido para HDR10/HDR10+. <p>🔊 E/S do sinal > Faixa dinâmica > Estado do sinal</p>
Gamma adapt. à cena	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a coloração de acordo com o cenário e, proporciona uma imagem mais vívida. Selecione um número elevado para aumentar o contraste.
Gamma	-2 a 2 Personalizado	Ajusta a coloração ao seleccionar um dos valores de correcção de gama ou consultando o gráfico de gama.
RGBCMY	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.
Reinicializar no Padrão	—	Reiniciar todas as configurações do modo cor actual

Definição	Opções	Descrição
Fonte	—	Exibe as definições guardadas para cada fonte de entrada. Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.
Aspecto	Consulte a lista de relações de aspecto disponíveis.	Define o aspecto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada.
Reinicializar no Padrão	—	Reinicia todas as configurações da fonte de entrada atual.
Reinicializar as definições da Imagem	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Imagem .



- A definição **Brilho** não afeta o brilho da luz. Para alterar o brilho da luz, selecione a definição **Saída de luz**.
- Para desfrutar de conteúdo HDR10+, defina **Mapeamento de Tom Dinâmico** para **Desactivado**.

▶ Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem" [Pág.55](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.54](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.52](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.60](#)

Geralmente, o projector detecta e otimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **E/S do sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.

Itens frequentemente ...	E/S do sinal	
Imagem	Fonte	HDMI1
E/S do sinal	Formato do sinal	
Instalação	Overscan	Automático
Visor	Espaço de cor	Automático
Operação	Faixa dinâmica	
Gestão	Process. da Imagem	Boa
Rede	Nível HDMI IN EQ	
Memória	Reinicializar no Padrão	
Todos as Definições/Ini...	EDID	
	Ligação HDMI	
	Reinicializar as definições de ...	
	Instalação	
	Testar modelo	
	Projecção	Frontal/Tecto
	Correção Geométrica	Correção de Pontos
	Em branco	
	Modo Alta Altitude	Desactivado

Definição	Opções	Descrição
Fonte	—	Exibe as definições guardadas para cada fonte de entrada. Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Formato do sinal	Faixa de vídeo	Define o intervalo de vídeo para corresponder à definição da fonte de entrada. <ul style="list-style-type: none">• Auto: define automaticamente a gama de vídeo de acordo com a gama de brilho da fonte de entrada atual.• Limitado (16-235): para um intervalo de brilho de 16 a 235.• Completo (0-255): para um intervalo de brilho de 0 a 255.
Overscan	Automático Desactivado 4% 8%	Altera a relação de aspeto da imagem projetada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente.
Espaço de cor	Automático BT.709 BT.2020	Define o sistema de conversão para o espaço de cor.
Faixa dinâmica	Faixa dinâmica	Muda a extensão de áreas escuras e claras em imagens; escolha entre Automático (recomendado), SDR , HDR10/HDR10+ ou HLG .
	Estado do sinal	Exibe o sinal imagem de entrada detetado.

Definição	Opções	Descrição
	Config. HDR10/HDR10+	<p>Muda a curva PQ (Quantizador perceptual) da faixa dinâmica utilizando o método HDR PQ.</p> <p>Esta definição é exibida apenas quando Mapeamento de Tom Dinâmico está definido para Desactivado e quando:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faixa dinâmica está definido para Auto e Estado do sinal é HDR10. • Faixa dinâmica está definido para Auto e Estado do sinal é HDR10+. • Faixa dinâmica está definido para HDR10/HDR10+. <p>🔊 Imagem > Mapeamento de Tom Dinâmico</p> <p>Este projetor obteve a certificação HDR10+ nas seguintes condições.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tamanho do ecrã: 100 polegadas • Distância de projecção: 300 cm (amplo) • Modo de cor: Natural • Config. HDR10/HDR10+: 3
	Config. HLG	<p>Muda a curva HLG (Gama de registo híbrido) da faixa dinâmica utilizando o método HDR HLG.</p> <p>Esta definição é exibida apenas quando a definição de Estado do sinal é HLG ou a Faixa dinâmica está definida para HLG.</p>

Definição	Opções	Descrição
Process. da Imagem	Auto (ALLM) Boa Rápido	<p>Melhora a velocidade de resposta das imagens projetadas a alta velocidade.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (ALLM): ajusta automaticamente a velocidade de resposta de acordo com o conteúdo projetado. Esta definição é exibida apenas quando Modo EDID está definido para Up to 4K 120Hz 40Gbps ou 2560x1080(21:9). • Boa: melhora a velocidade de resposta das imagens selecionando Desativado para Interpol. de quadros. 🔊 Imagem > Interpol. de quadros • Rápido: desativa as definições Interpol. de quadros, Desentrelaçamento, Redução ruído e Red. Ruído MPEG. 🔊 Imagem > Interpol. de quadros 🔊 Imagem > Desentrelaçamento 🔊 Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído 🔊 Imagem > Aprimor. Imagem > Red. Ruído MPEG
Nível HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	<p>Ajusta o nível do sinal de entrada HDMI dependendo dos dispositivos ligados à porta HDMI. Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada.</p> <p>Pode seleccionar as definições para fontes de entrada individuais sem alterar a fonte de entrada.</p>

Definição	Opções	Descrição
Reinicializar no Padrão	—	Reinicia todas as configurações da fonte de entrada atual.
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2)	<p>Descreve as capacidades de exibição do projetor. Se as imagens não forem exibidas corretamente, poderá exibi-las de forma correta mudando esta definição.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modo EDID: altere esta definição conforme necessário, de acordo com a resolução da imagem. • HDR10+: definido como Desativado para exibir corretamente as imagens quando a fonte de imagem ligada não suporta HDR10+.
Ligação HDMI	Ligações Dispositivo	<p>Apresenta todos os dispositivos ligados à porta HDMI.</p> <p>Esta definição só está disponível quando Ligação HDMI está definido para Ativado.</p>
	Ligação HDMI	Defina para Ativado para ativar a função Ligação HDMI.

Definição	Opções	Descrição
	Ligação	<p>Controla o que acontece quando ligar o projetor ou o dispositivo ligado ao mesmo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desativado: desativa a ligação de energia. • Bidirecional: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado, e vice-versa. • Dispositivo -> PJ: liga automaticamente o projetor quando o dispositivo for ligado. • PJ -> Dispositivo: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado.
	Desligar	Controla se os dispositivos devem ser desligados quando o projector for desligado.
Reinicializar as definições de E/S do Sinal	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu E/S do sinal .

» Links relacionados

- "Funções de Ligação HDMI" [Pág.66](#)

As definições no menu **Instalação** ajudam a configurar o projector no ambiente de instalação.

Itens frequentemente ...	Instalação	
Imagem	Testar modelo	
E/S do sinal	Projectão	Frontal/Tecto
Instalação	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Visor	Em branco	
Operação	Modo Alta Altitude	Desactivado
Gestão	Reinicializar as definições da ...	
Rede	Visor	
Memória	Tela sem sinal	Azul
Todos as Definições/Ini...	Ecrã inicial	Activado
	Mensagem	Activado
	Cor do menu	Branco
	Confirmação Espera	Activado
	Alinhamento Painel	Desactivado
	Reinicializar as definições de ...	
	Operação	
	Direct Power On	Desactivado
	Modo Repouso	Activado

Definição	Opções	Descrição
Testar modelo	Posição de Display Isolamento de cor: R Isolamento de cor: G Isolamento de cor: B Sair	Exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (selecione Sair ou prima o botão [Pattern] para cancelar a exibição do padrão).
Projectão	Frontal Posterior Frontal/Tecto Posterior/Tecto	Configura a forma como o projetor está virado para o ecrã para que a imagem esteja corretamente orientada.

Definição	Opções	Descrição
Correção Geométrica	H/V-Keystone	Corrige manualmente os lados horizontais e verticais. <ul style="list-style-type: none"> V-Keystone: permite corrigir manualmente o lado vertical. H-Keystone: permite corrigir manualmente o lado horizontal.
	Quick Corner	Corrige a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
	Correção de Pontos	Divide a imagem projetada numa grelha e corrige a distorção movendo o ponto seleccionado da intersecção horizontal e verticalmente.
Em branco	Topo Abaixo Esquerda Direita	Oculta uma área da imagem projetada seleccionada com os botões direccionais.
Modo Alta Altitude	Activado Desactivado	Regula a temperatura de funcionamento do projetor em altitudes superiores a 1 500 m.
Reinicializar as definições da Instalação	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Instalação .

» Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.39](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.19](#)
- "Forma da imagem" [Pág.44](#)

As definições do menu **Visor** permitem-lhe personalizar várias configurações de visualização do projector.

Itens frequentemente ...	Visor	
Imagem	Tela sem sinal	Azul
E/S do sinal	Ecrã inicial	Activado
Instalação	Mensagem	Activado
Visor	Cor do menu	Branco
Operação	Confirmação Espera	Activado
Gestão	Alinhamento Pannel	Desactivado
Rede	Reinicializar as definições de ...	
Memória	Operação	
Todos as Definições/Ini...	Direct Power On	Desactivado
	Modo Repouso	Activado
	Hora Modo Repouso	10 min.
	Modo de espera	Comunic.Activada
	Indicadores	Activado
	Trigger Out	Desactivado
	Botão Inv Direção	Desactivado
	Reinicializar as configurações...	
	Gestão	

Definição	Opções	Descrição
Tela sem sinal	Preto Azul Logo	Define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.
Ecrã inicial	Activado Desactivado	Defina como Activado para exibir um logótipo ao iniciar o projector.
Mensagem	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspeto, a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projetada.

Definição	Opções	Descrição
Cor do menu	Preto Branco	Define o tema de cor do sistema de menus do projector.
Confirmação de Espera	Activado Desactivado	Defina para Activado para apresentar um ecrã de confirmação antes de desligar o projector.
Alinhamento Pannel	Activado Desactivado	Defina para Activado para corrigir o desalinhamento de cor na imagem projetada.
	Selecionar Cor	Selecione a cor para corrigir.
	Cor do Padrão	Selecione o padrão utilizador para a correção.
	Iniciar Ajustes	Inicia o alinhamento do pannel.
	Memória	Permite guardar e carregar a convergência de cor na imagem projetada que ajustou. <ul style="list-style-type: none"> • Salvar a memória: guarda as suas definições atuais de Alinhamento Pannel na memória do projector (estão disponíveis três memórias com nomes diferentes). • Chamar a memória: substitui as suas definições atuais de Alinhamento Pannel por definições guardadas. • Renomear a memória: renomeia uma memória guardada. • Apagar a memória: apaga as definições de memória selecionadas.
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste da definição Alinhamento Pannel .

Definição	Opções	Descrição
Reinicializar as definições de Visor	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Visor .

► Links relacionados

- "Desativar temporariamente a imagem" [Pág.68](#)
- "Ajustar a convergência de cor (Alinhamento Painei)" [Pág.116](#)

As definições do menu **Operação** permitem-lhe personalizar várias funções do projector.

Itens frequentemente ...	Operação
Imagem	Saída de luz 100 %
E/S do sinal	Direct Power On Desactivado
Instalação	Modo Repouso Activado ^
Visor	Hora Modo Repouso 10 min.
Operação	Modo de espera Comunic.Activada
Gestão	Indicadores Activado
Rede	Trigger Out Desactivado
Memória	Botão Inv Direção Desactivado
Todos as Definições/Ini...	Reinicializar as configurações...
	Gestão
	Bloqueio da Lente Desactivado
	Bloqueio Parental Desactivado
	Bloqueio operação Desactivado
	Uniformidade de Cor
	Destino Salvar Log USB e Memória Interna
	Variaç Conf. Grupos
	Língua Português

Definição	Opções	Descrição
Saída de luz	Estão disponíveis vários níveis	Define o brilho da luz.
Direct Power On	Activado Desactivado	Permite Activado o projector ligando-o à corrente sem premir o botão de energia.
Modo Repouso	Activado Desactivado	Defina para Activado para desligar automaticamente o projector após um intervalo de inatividade.
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos	Define o intervalo para o Modo Repouso .

Definição	Opções	Descrição
Modo de espera	Comunic.Activada Comunic. Desat.	Defina para Comunic.Activada para permitir a monitorização e controlo do projector numa rede quando o projector está no modo de espera.
Indicadores	Activado Desactivado	Defina para Desactivado para desligar as luzes indicadoras do projector exceto quando ocorrer um erro ou um aviso.
Trigger Out	Desactivado Energia Ampla anamórfico	Produz um sinal DC de 12 V a um máximo de 200 mA a partir da porta Trigger Out da ficha mini de 3,5 mm sempre que o projector é ligado. Se seleccionar Ampla anamórfico , a tensão é produzida apenas a partir da porta Trigger Out quando a definição de Aspecto estiver definida para Ampla anamórfico ou Compressão Horiz.
Botão Inv Direção	Activado Desactivado	Ao suspender o projector no teto, defina para Activado para inverter a direção dos botões direccionais do painel de controlo.
Reinicializar as configurações de Operação.	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Operação .

► Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.35](#)

As definições do menu **Gestão** permitem-lhe personalizar várias configurações administrativas do projetor.

Itens frequentemente ...	Gestão	
Imagem	Bloqueio da Lente	Desactivado
E/S do sinal	Bloqueio Parental	Desactivado
Instalação	Bloqueio operação	Desactivado
Visor	Uniformidade de Cor	
Operação	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Gestão	Variaç Conf. Grupos	
Rede	Língua	Português
Memória	Informação	
Todos as Definições/Ini...	Exibir status	
	Reinicializar as definições de ...	
	Rede	
	Info Rede com fios	
	Definições de rede	
	Reinicializar as definições de ...	
	Memória	
	Imagem	
	Posição de lente	

Definição	Opções	Descrição
Bloqueio da Lente	Activado Desactivado	Bloqueia as definições de focalização, zoom e deslocamento da lente.
Bloqueio Parental	Activado Desactivado	Bloqueia o botão de energia no painel de controlo do projetor para impedir que as crianças liguem o projetor acidentalmente. Esta definição é exibida apenas quando a definição Bloqueio operação é definida para Exceto para Força ou Desativado .

Definição	Opções	Descrição
Bloqueio operação	Bloqueio total Exceto para Força Desactivado	Controla o bloqueio dos botões para proteger o projector: <ul style="list-style-type: none">• Bloqueio total: bloqueia todos os botões.• Exceto para Força: bloqueia todos os botões exceto o botão de energia.• Desactivado: nenhum botão bloqueado. Pode utilizar o controlo remoto para controlar o projetor mesmo quando os botões do projetor estiverem bloqueados.
Uniformidade de Cor	Uniformidade de Cor	Defina para Activado para ajustar o tom da cor para todo o ecrã.
	Nível de Ajuste	Define o nível de ajuste.
	Iniciar Ajustes	Ajusta individualmente o tom da cor vermelha, verde e azul para a área seleccionada.
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Uniformidade de Cor .
Destino Salvar Log	Memória Interna USB e Memória Interna	Define o local onde os ficheiros de registo das operações e de erros devem ser guardados.
Variaç Conf. Grupos	Todos Limitado	Selecione Todos para copiar todas as definições do menu do projetor com a função de configuração em lote. Selecione Limitado se não pretende copiar as seguintes definições: <ul style="list-style-type: none">• EDID no menu E/S do sinal• Definições do menu Rede

Definição	Opções	Descrição
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.
Informação	Várias informações	Apresenta informações sobre o projector e as fontes de entrada. Os itens apresentados dependem da fonte de entrada selecionada.
Exibir status	—	Exibe as informações de estado do projector.
Reinicializar as definições de Gestão	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Gestão , exceto o seguinte: <ul style="list-style-type: none">• Língua

► Links relacionados

- "Bloquear os botões e as definições de lente do projetor" [Pág.73](#)
- "Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor)" [Pág.71](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.103](#)

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.

Itens frequentemente ...	Uniformidade de Cor
Imagem	Destino Salvar Log USB e Memória Interna
E/S do sinal	Variaç Conf. Grupos
Instalação	Língua Português
Visor	Informação
Operação	Exibir status
Gestão	Reinicializar as definições de ...
Rede	Rede
Memória	Info Rede com fios
Todos as Definições/Ini...	Definições de rede
	Reinicializar as definições de ...
	Memória
	Imagem
	Posição de lente
	Reinicializar as definições da ...
	Todos as Definições/Iniciais
	Reinic. tudo
	Atualização Firmware

Definição	Opções	Descrição
Info Rede com fios	Várias informações	Exibe o estado e os detalhes da rede com fios.
Definições de rede	—	Configura as definições de rede do projector. Consulte a tabela do menu Rede para obter mais detalhes sobre as Definições de rede .

Definição	Opções	Descrição
Reinicializar as definições de Rede	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Rede . <div> Importante Todas as palavras-passe que foram definidas para o menu Rede também são repostas e terá de as configurar novamente. </div>

Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.98](#)

Menu Rede - Menu Definições de rede

As definições do menu **Definições de rede** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.



Se não tiver sido definida uma **Palav-passe/Co.Web**, será apresentado um ecrã a solicitar que defina uma palavra-passe quando guardar as definições de rede. Siga as instruções exibidas no ecrã para definir a palavra-passe.

Definição	Opções	Descrição
Nome do projetor	Até 16 caracteres alfanuméricos (Não utilize " * + , / : ; < = > ? [\] ' espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.

Definição	Opções	Descrição
Palav-passe/ Co.Web	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe a utilizar para aceder ao projetor através da Web. (O nome de utilizador é EPSONWEB . A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
Senha Monitor	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Introduza uma palavra-passe para efetuar a autenticação de texto simples para a comunicação de comando.
Rede com fios	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Rede com fios .
Controle do projetor	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu Controle do projetor .

► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Rede com fios" [Pág.99](#)
- "Menu Rede - Menu Controle do projetor" [Pág.99](#)

Menu Rede - Menu Rede com fios

As definições do menu **Rede com fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede com fios.

Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	Defina DHCP para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP , Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir o endereço IP no ecrã de informação da rede


Menu Rede - Menu Controle do projetor

As definições no menu **Controle do projetor** permitem seleccionar as definições para controlar o projetor na rede.

Definição	Opções	Descrição
Controle básico	Activado Desactivado	Defina para Activado para monitorizar e controlar o projetor utilizando o Controle básico no Epson Web Control .

Definição	Opções	Descrição
Senha Remote	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projetor utilizando Controle básico no Epson Web Control . (O nome de utilizador é EPSONREMOTE . A palavra-passe não está configurada por predefinição.)
PJLink	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a função Notificação PJLink.
Senha PJLink	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Introduza uma palavra-passe para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
End. IP notificado	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP para receber o estado de funcionamento do projector quando a função Notificação PJLink estiver activada. Introduza os endereços utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
AMX Device Discovery	Activado Desactivado	Quando pretender autorizar a detecção do projector pelo AMX Device Discovery, defina esta opção para Activado .
Control4 SDDP	Activado Desactivado	Defina para Activado para permitir que as informações do dispositivo sejam adquiridas através de Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).

As definições no menu **Memória** permitem guardar e carregar definições do projetor na memória do mesmo.

Itens frequentemente ...	Uniformidade de Cor
Imagem	Destino Salvar Log USB e Memória Interna
E/S do sinal	Variaç Conf. Grupos
Instalação	Língua  Português
Visor	Informação
Operação	Exibir status
Gestão	Reinicializar as definições de ...
Rede	Rede
Memória	Info Rede com fios
Todos as Definições/Ini...	Definições de rede
	Reinicializar as definições de ...
	Memória
	Imagem
	Posição de lente
	Reinicializar as definições da ...
	Todos as Definições/Iniciais
	Reinic. tudo
	Atualização Firmware

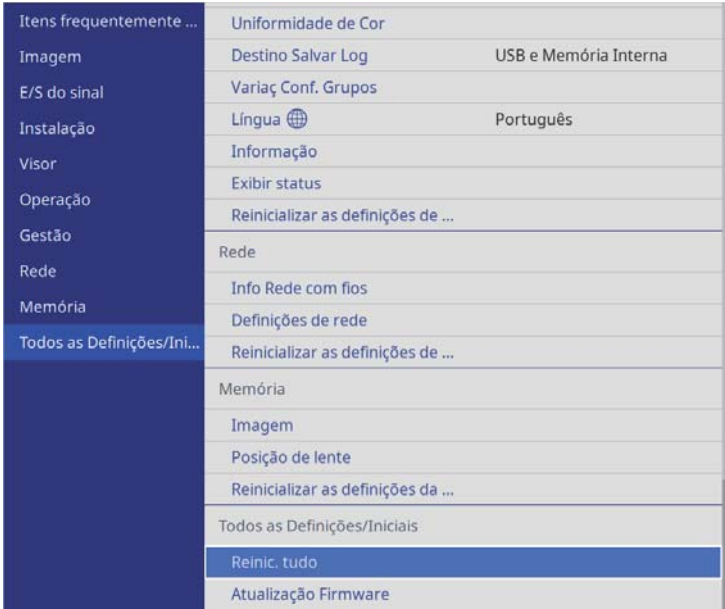
Definição	Opções	Descrição
Posição de lente	Salvar a memória	Guarda os ajustes de focalização, zoom e deslocamento da lente como entrada de posição de lente.
	Chamar a memória	Carrega os valores de ajuste de lente guardados.
	Renomear a memória	Renomeia a entrada de posição de lente guardada.
	Apagar a memória	Elimina a entrada de posição de lente guardada.
	Reiniciar	Repõe todas as entradas de posição de lente guardadas.
Reinicializar as definições da memória	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Memória .

▶ Links relacionados

- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.69](#)

Definição	Opções	Descrição
Imagem	Salvar a memória	Guarda as definições do projetor na memória do mesmo.
	Chamar a memória	Carrega as configurações de memória salvas e aplica-as à imagem actual.
	Renomear a memória	Altera o nome das configurações de memória.
	Apagar a memória	Exclui uma memória salva.
	Reiniciar	Repõe todas as memórias de imagem guardadas.

As definições do menu **Todos as Definições/Iniciais** permitem repor os valores predefinidos de determinadas definições do projetor e colocar o projetor no modo de atualização de firmware.



Definição	Opções	Descrição
Reinic. tudo	—	Permite seleccionar menus para reinicializar as definições para os valores predefinidos.
Atualização Firmware	—	Entra no modo de atualização de firmware que permite atualizar o firmware utilizando a porta USB-A ou Service.

Reinicializar todas as opções

Ao seleccionar **Reinic. tudo**, verá o seguinte ecrã.



Se não quiser repor os valores predefinidos, desmarque a caixa junto ao nome do menu. Quando quiser repor os valores predefinidos, seleccione **Executar**.

Não pode repor as seguintes definições:

- Língua

Importante

Se optar por **Reinic. tudo**, todas as palavras-passe que foram definidas para o menu **Rede** também serão repostas e terá de as configurar novamente.

Links relacionados

- "Actualizar o firmware" [Pág.118](#)

Depois de seleccionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projetores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projector com um cabo USB



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projector, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
 - Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
 - Certifique-se de que **Variaç Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
 - **EDID** no menu **E/S do sinal**
 - Definições do menu **Rede**
- ☛ **Gestão > Variaç Conf. Grupos**

⚠ Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

► Links relacionados

- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.103](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.104](#)

Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT 16/32 e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas corretamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projector.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 4** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].

Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

- 7** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projetor.

- 8** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

- 9** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Menu].

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 10** Remova a unidade flash USB.

Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projetor com um cabo USB.



Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:

- Windows 8.1 e posteriores
- macOS 10.13.x e mais recente

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.

- 2** Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.

- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Esc].

O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

- 5** Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 7** Desligue o cabo USB.
O projetor irá desligar-se.
- 8** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.
- 10** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 11** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Menu].
O computador reconhece o projetor como um disco amovível.
- 12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

- 14** Desligue o cabo USB.

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.



Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.105](#)

Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projetor notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projetor e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none">• Laser: Laranja - Intermitente rápido• Temp: Laranja - Intermitente rápido	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB poderá não estar ligada correctamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB, desligue e volte a ligar o cabo de alimentação do projetor e tente novamente.</p>

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none">• Energia: Azul - Intermitente rápido• Estado: Azul - Intermitente rápido• Laser: Laranja - Intermitente rápido• Temp: Laranja - Intermitente rápido	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projector.</p> <p>Interrompa a utilização do projector e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

► Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.108](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.109](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.110](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.111](#)
- "Ajustar a convergência de cor (Alinhamento Painei)" [Pág.116](#)
- "Actualizar o firmware" [Pág.118](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são o filtro do ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes limpo e seco.
- Se a lente estiver com poeira, elimine-a usando um soprador e limpe a lente.

Aviso

- Antes de limpar a lente, desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- Não utilize um líquido de limpeza de lentes que contenha gás inflamável. A temperatura elevada gerada pelo projetor poderá causar um incêndio.

Importante

- Não limpe a lente depois de desligar o projetor. Se o fizer, poderá danificar a lente.
- Não utilize quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la.



Antes de limpar a lente, abra o obturador da lente deslocando-o cuidadosamente para o lado. Após a limpeza, feche o obturador.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular do filtro é importante para preservar o seu projetor. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projetor atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 5 000 horas. Limpe-os com mais frequência se utilizar o projetor num local com mais pó do que o esperado. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferior a 0,04 a 0,2 mg/m³.)

Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projector Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projector atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projector, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projector.

► Links relacionados

- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar" [Pág.111](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.113](#)

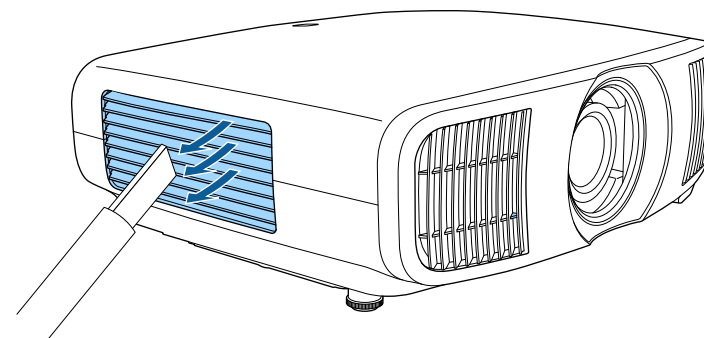
Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar

Deverá limpar o filtro do ar do projetor nas seguintes situações:

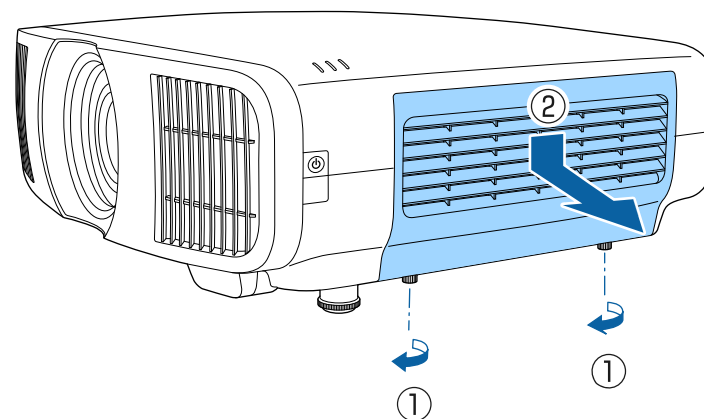
- O filtro ou as aberturas de ventilação estão sujos.
- Quando for apresentada uma mensagem para o limpar o filtro.

1 Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

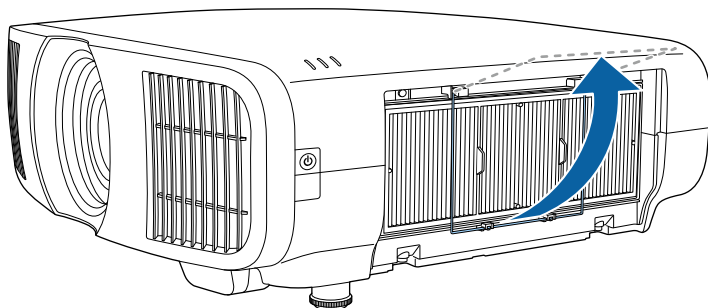
2 Remova cuidadosamente o pó com um aspirador ou uma escova.



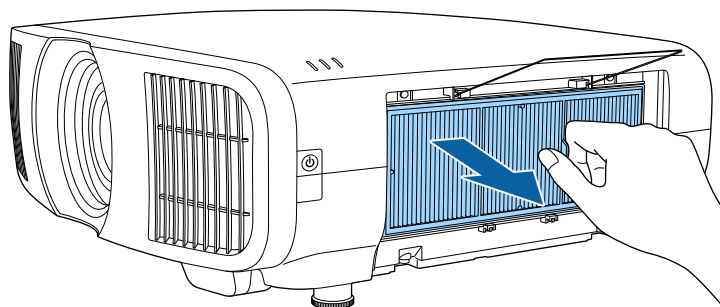
3 Desaperte os parafusos para remover a tampa do filtro do ar.



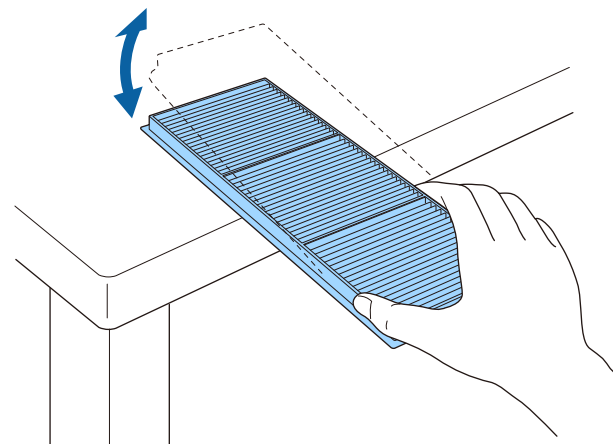
- 4** Abra o batente.



- 5** Retire o filtro de ar do projetor.



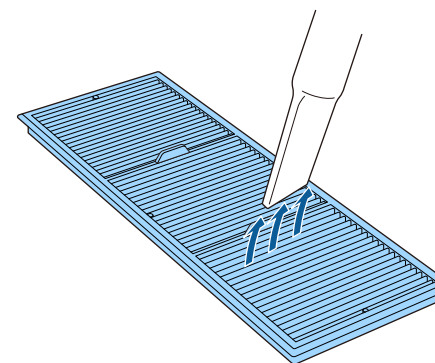
- 6** Toque em ambos os lados do filtro do ar 4 a 5 vezes para limpar o excesso de pó.



Importante

Não exerça força excessiva ao tocar no filtro, pois o mesmo poderá quebrar e tornar-se instável.

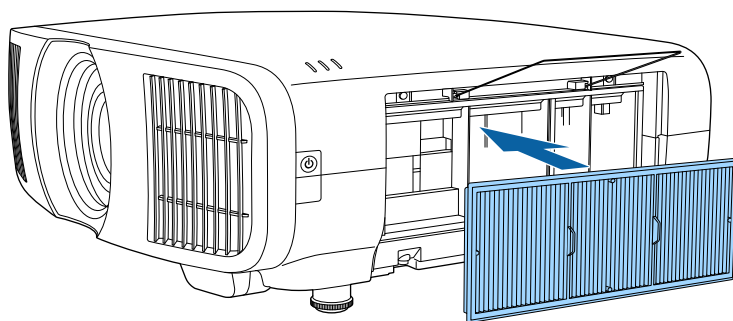
- 7** Aspire a parte frontal do filtro do ar (o lado das patilhas) para remover qualquer pó restante.



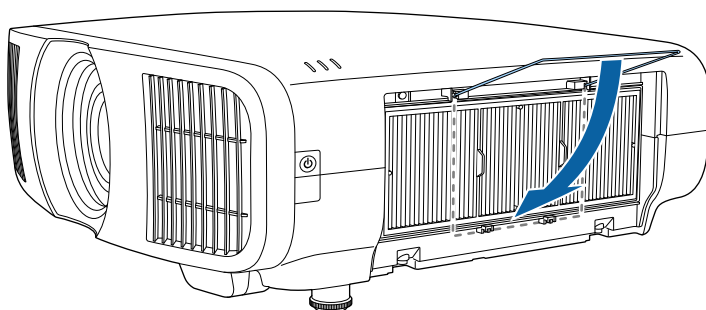
Importante

- Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.
- Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projector ou outras áreas sensíveis.

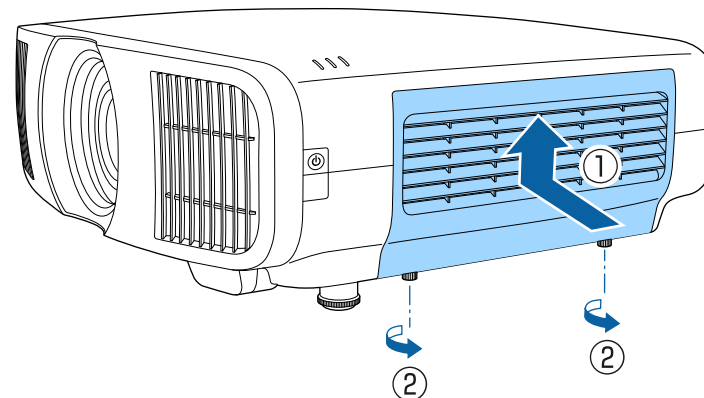
- 8** Coloque o filtro de ar no projector conforme ilustrado.



- 9** Feche o batente até que este encaixe.



- 10** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



Substituir o filtro do ar

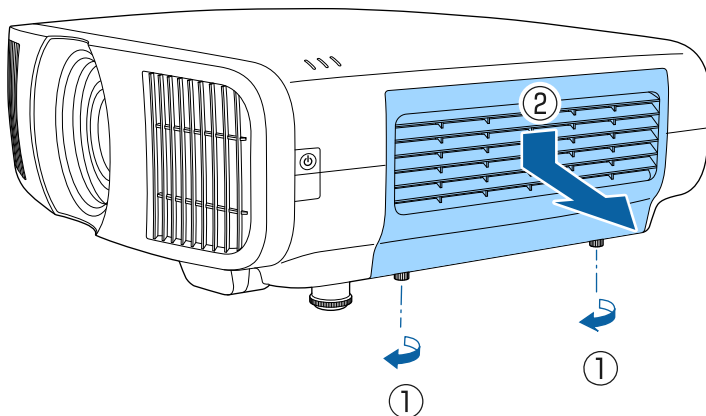
Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

- Após a limpeza do filtro do ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir.
- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

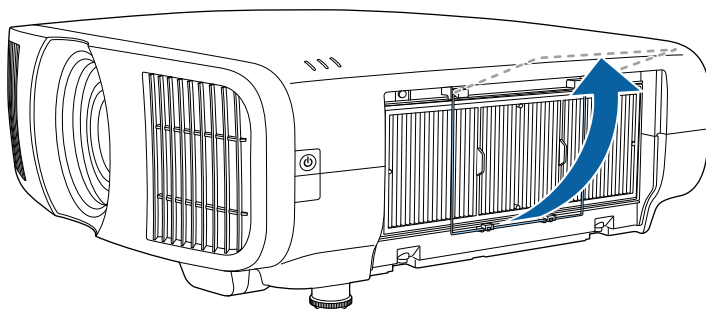
Pode substituir o filtro do ar enquanto o projector estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

- 1** Desligue o projector e o cabo de alimentação.

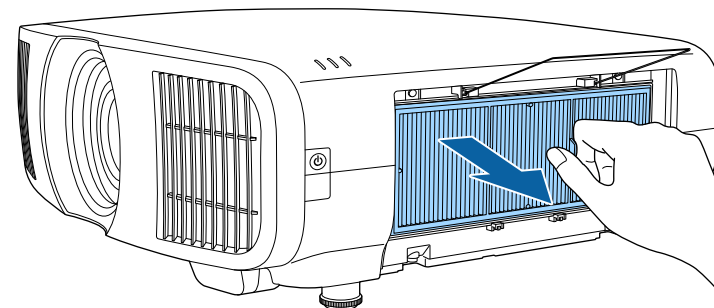
- 2** Desaperte os parafusos para remover a tampa do filtro do ar.



- 3** Abra o batente.



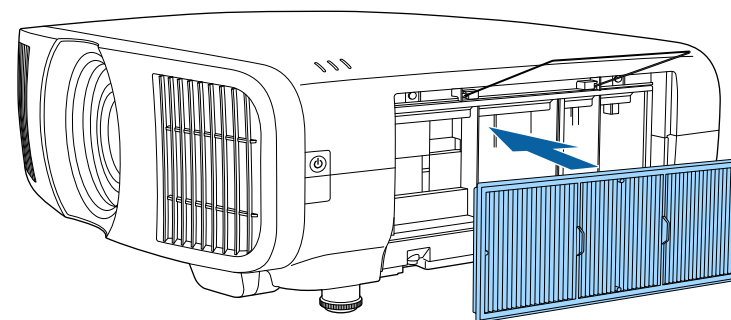
- 4** Retire o filtro de ar do projetor.



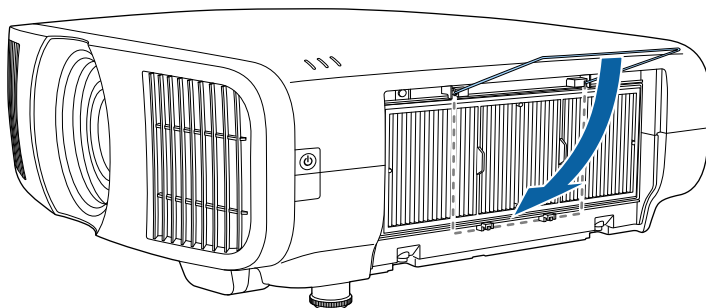
Elimine os filtros do ar usados de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

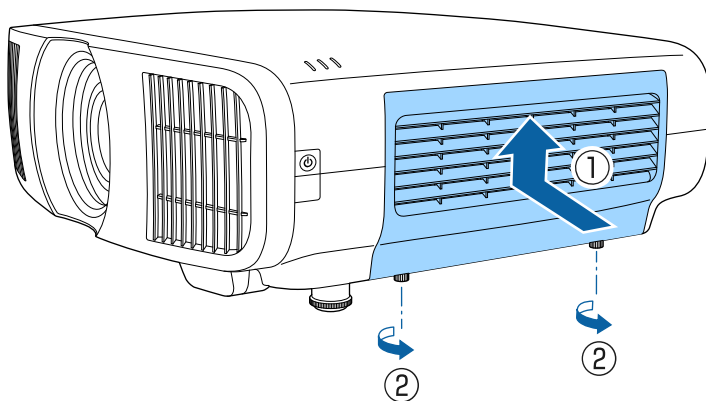
- 5** Coloque o novo filtro de ar no projetor, conforme ilustrado.



- 6** Feche o batente até que este encaixe.



- 7** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



Pode utilizar a função Alinhamento Painel para ajustar manualmente a convergência de cores (o alinhamento das cores vermelha e azul) na imagem projetada. Pode ajustar os pixels na horizontal e na vertical em incrementos de 0,125 pixels com um intervalo de ± 3 pixels.



- Pode ajustar apenas a convergência de cor vermelha e azul. Verde é o painel de cor padrão e não pode ser ajustado.
- A qualidade da imagem pode diminuir depois de efetuar o Alinhamento Painel.
- Não são exibidas imagens para os pixels que se estendem para além da extremidade do ecrã projetado.

1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Visor** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Visor
Imagem	Tela sem sinal Azul
E/S do sinal	Ecrã inicial Activado
Instalação	Mensagem Activado
Visor	Cor do menu Branco
Operação	Confirmação Espera Activado
Gestão	Alinhamento Painel Desactivado
Rede	Reinicializar as definições de ...
Memória	Operação
Todos as Definições/Ini...	Direct Power On Desactivado
	Modo Repouso Activado
	Hora Modo Repouso 10 min.
	Modo de espera Comunic.Activada
	Indicadores Activado
	Trigger Out Desactivado
	Botão Inv Direção Desactivado
	Reinicializar as configurações...
	Gestão

2 Selecione **Alinhamento Painel** e prima [Enter].

3 Selecione **Alinhamento Painel** e defina para **Activado**.

Itens frequentemente ...	Visor
Imagem	Tela sem sinal Azul
E/S do sinal	Ecrã inicial Activado
Instalação	Mensagem Activado
Visor	Cor do menu Branco
Operação	Confirmação Espera Activado
Gestão	Alinhamento Painel Activado
Rede	Selecionar Cor R
Memória	Cor do Padrão R/G/B
Todos as Definições/Ini...	Iniciar Ajustes
	Memória
	Reiniciar
	Reinicializar as definições de ...
	Operação
	Direct Power On Desactivado
	Modo Repouso Activado
	Hora Modo Repouso 10 min.
	Modo de espera Comunic.Activada

4 Selecione **Selecionar Cor** e escolha uma das seguintes opções:

- **R** para ajustar a convergência de cor vermelha.
- **B** para ajustar a convergência de cor azul.

5 Selecione **Cor do Padrão** e escolha a cor da grelha apresentada quando efetuar ajustes. A cor disponível varia de acordo com a definição **Selecionar Cor**.

- **R/G/B** para apresentar a grelha em branco.
- **R/G** para apresentar a grelha em amarelo.
- **G/B** para apresentar a grelha em ciano.

6 Seleccione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].

- 7** Selecione uma das seguintes opções:
- Selecione **Alternar painel todo** para ajustar todo o painel em simultâneo e avance para o passo seguinte.
 - Selecione **Ajustar os quatro cantos** para ajustar os cantos do painel um de cada vez e avance para o passo 10.

- 8** Utilize os botões direcionais no controlo remoto para ajustar o alinhamento de cor selecionado em **Selecionar Cor** e prima [Enter].



O ajuste afeta as linhas da gralha em todo o ecrã.

- 9** Selecione uma das seguintes opções:
- Selecione **Ajustar os quatro cantos** para aperfeiçoar os seus ajustes.
 - Selecione **Sair** para terminar os ajustes.

- 10** Utilize os botões direcionais no controlo remoto para ajustar o alinhamento de cor do canto do ecrã realçado pela caixa laranja e prima [Enter].

- 11** Quando terminar o ajuste de cada canto do ecrã, prima [Enter].

- 12** Selecione uma das seguintes opções:
- Se o projetor necessitar de um alinhamento de painel adicional, selecione a opção **Selecionar interseção e ajustar**. Utilize os botões direcionais no controlo remoto para realçar o canto de qualquer caixa desalinhada no ecrã, pressione [Enter], efetue quaisquer ajustes necessários e pressione [Enter] novamente. Repita este passo para outras interseções, conforme necessário.
 - Selecione **Sair** para terminar os ajustes.

- 13** Se pretender guardar a convergência de cor na imagem projetada que ajustou, selecione **Memória > Salvar a memória**.

Se selecionar a opção **Atualização Firmware** no menu **Todos as Definições/ Iniciais**, o projetor entrará no modo de atualização de firmware e estará pronto a executar uma atualização de firmware utilizando a porta USB-A ou Service.

► Links relacionados

- "Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB" [Pág.118](#)
- "Atualizar o firmware através de um computador e um cabo USB" [Pág.119](#)

Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB

Pode atualizar o firmware do projetor utilizando um dispositivo de armazenamento USB.



A responsabilidade pela atualização do firmware é do cliente. Se a atualização de firmware falhar devido a problemas como falha de energia ou problemas de comunicação, será cobrada uma taxa pelas reparações necessárias.

1 Transfira o ficheiro de firmware do projetor a partir do website da Epson.

2 Copie o ficheiro de firmware transferido para a pasta raiz (pasta mais elevada na hierarquia) do dispositivo de armazenamento USB.



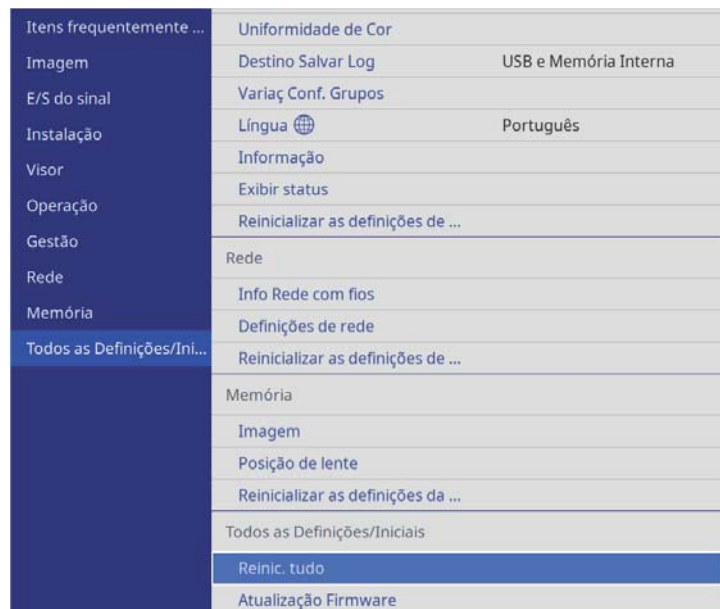
- O dispositivo de armazenamento USB deve estar formatado no formato FAT.
- Não copie outros ficheiros para o dispositivo de armazenamento USB.
- Não altere o nome do ficheiro de firmware. Se o nome do ficheiro for alterado, a atualização do firmware não irá iniciar.
- Certifique-se de que o ficheiro de firmware copiado é o ficheiro correto para o modelo do seu projetor. Se o ficheiro de firmware não for correto, a atualização do firmware não irá iniciar.

3 Ligue o dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projetor.



Ligue o dispositivo de armazenamento USB diretamente ao projetor. Se o dispositivo de armazenamento USB não estiver ligado através de um hub USB, a atualização de firmware poderá não ser corretamente aplicada.

- 4** Pressione o botão [Menu], selecione o menu **Todos as Definições/Iniciais** e pressione [Enter].



- 5** Selecione **Atualização Firmware** e pressione [Enter].

- 6** Selecione **Sim** para iniciar a atualização de firmware.



- Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o dispositivo de armazenamento USB for desligado, a atualização poderá não ser corretamente aplicada.

Todos os indicadores do projetor começarão a piscar e a atualização do firmware irá iniciar. Quando a atualização terminar, o projetores entrará no estado de suspensão (apenas estará aceso o indicador de energia em azul). Se a opção **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Operação**, o projetor voltará a ligar-se.

Quando a atualização terminar, consulte o menu **Informação** no menu **Gestão** para se certificar de que a informação da **Versão** está atualizada para a versão de firmware correta.



Se todos os indicadores estiverem a piscar, poderá significar que a atualização de firmware falhou. Desligue o cabo de alimentação do projetor e volte a ligá-lo. Se os indicadores continuarem a piscar, mesmo depois de voltar a ligar o cabo de alimentação, remova a ficha da tomada elétrica e contacte a Epson.

Atualizar o firmware através de um computador e um cabo USB

Pode atualizar o firmware do projetor utilizando um computador e um cabo USB.



- A responsabilidade pela atualização do firmware é do cliente. Se a atualização de firmware falhar devido a problemas como falha de energia ou problemas de comunicação, será cobrada uma taxa pelas reparações necessárias.
- O seu computador deverá utilizar um dos seguintes sistemas operativos para atualizar o firmware.
 - Windows 8.1 (32 e 64 bits)
 - Windows 10 (32 e 64 bits)
 - Windows 11 (64 bits)
 - macOS 10.13.x (64 bits)
 - macOS 10.14.x (64 bits)
 - macOS 10.15.x (64 bits)


1 Transfira o ficheiro de firmware do projetor a partir do website da Epson.



- Não altere o nome do ficheiro de firmware. Se o nome do ficheiro for alterado, a atualização do firmware não irá iniciar.
- Certifique-se de que o ficheiro de firmware copiado é o ficheiro correto para o modelo do seu projetor. Se o ficheiro de firmware não for correto, a atualização do firmware não irá iniciar.

2 Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.

3 Pressione o botão [Menu], selecione o menu **Todos as Definições/Iniciais** e pressione [Enter].

Itens frequentemente ...	Uniformidade de Cor	
Imagem	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
E/S do sinal	Variaç Conf. Grupos	
Instalação	Língua 	Português
Visor	Informação	
Operação	Exibir status	
Gestão	Reinicializar as definições de ...	
Rede	Rede	
Memória	Info Rede com fios	
	Definições de rede	
Todos as Definições/Ini...	Reinicializar as definições de ...	
	Memória	
	Imagem	
	Posição de lente	
	Reinicializar as definições da ...	
	Todos as Definições/Iniciais	
	Reinic. tudo	
	Atualização Firmware	

4 Selecione **Atualização Firmware** e pressione [Enter].

5 Selecione **Sim** para iniciar a atualização de firmware.



Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

Todos os indicadores do projetor irão acender e o projetor entrará no modo de atualização de firmware. O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

- 6** No computador, copie o ficheiro de firmware para a pasta raiz (pasta mais elevada na hierarquia) do dispositivo amovível.



- Não copie outros ficheiros ou pastas para o disco amovível. Caso contrário, os ficheiros ou pastas poderão ser eliminados.
- O projetor desligará automaticamente se o cabo USB ou o cabo de alimentação for desligado antes de o ficheiro de firmware ter sido copiado para o disco amovível. Se isso ocorrer, execute o procedimento novamente.

- 7** Execute os passos para remover em segurança um dispositivo USB do projetor.

Todos os indicadores do projetor começarão a piscar e a atualização do firmware irá iniciar. Quando a atualização terminar, o projetor entrará no estado de suspensão (apenas estará aceso o indicador de energia em azul). Se a opção **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Operação**, o projetor voltará a ligar-se.

Quando a atualização terminar, consulte o menu **Informação** no menu **Gestão** para se certificar de que a informação da **Versão** está atualizada para a versão de firmware correta.



- Se todos os indicadores estiverem a piscar, poderá significar que a atualização de firmware falhou. Desligue o cabo de alimentação do projetor e volte a ligá-lo. Se os indicadores continuarem a piscar, mesmo depois de voltar a ligar o cabo de alimentação, remova a ficha da tomada elétrica e contacte a Epson.
- Se nenhuma operação for executada durante 20 minutos no modo de atualização, o projetor irá desligar automaticamente. Se isso ocorrer, execute o procedimento novamente.

Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

► Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.123](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.124](#)
- "Visualizar a exibição de estado" [Pág.126](#)
- "Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.129](#)
- "Resolver problemas de imagem" [Pág.130](#)
- "Resolver problemas de som" [Pág.134](#)
- "Resolver problemas de utilização do controlo remoto" [Pág.135](#)
- "Resolver problemas de Ligação HDMI" [Pág.136](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.137](#)

Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

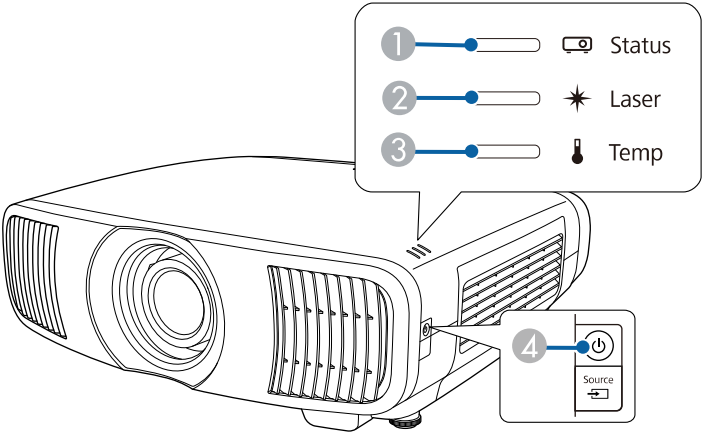
Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.

- Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Quando a definição **Indicadores** está definida para **Desactivado**, no menu **Operação** do projetor, todos os indicadores estão apagados em condições normais.



- 1 Indicador de estado
- 2 Indicador Laser
- 3 Indicador de temperatura
- 4 Indicador Ligado/Suspensão (energia)

Estado do projetor

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Laser: Apagado Temp: Apagado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento, encerramento e arrefecimento.
Energia: Apagado Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado	Modo de suspensão ou espera. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado	A preparar para monitorizar e todas as funções estão desativadas.
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado	Monitorização.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente	O projector está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja aceso	O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Se estiver a utilizar o projetor num local com altitude elevada, ajuste a definição Modo Alta Altitude para Activado no menu Instalação do projetor. • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia	Alerta de Laser. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja aceso Temp: Apagado	Existe um problema no laser. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja intermitente	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: Apagado	Erro interno do projetor. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

► Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.95](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.92](#)
- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar" [Pág.111](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.113](#)

É possível monitorizar o estado do projetor e visualizar informações de erro a partir da exibição do estado.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Gestão** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Gestão	
Imagem	Bloqueio da Lente	Desactivado
E/S do sinal	Bloqueio Parental	Desactivado
Instalação	Bloqueio operação	Desactivado
Visor	Uniformidade de Cor	
Operação	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Gestão	Variaç Conf. Grupos	
Rede	Língua	Português
Memória	Informação	
Todos as Definições/Ini...	Exibir status	
	Reinicializar as definições de ...	
	Rede	
	Info Rede com fios	
	Definições de rede	
	Reinicializar as definições de ...	
	Memória	
	Imagem	
	Posição de lente	


- 4** Selecione **Exibir status** e pressione [Enter].
- 5** Pressione os botões direcionais para a esquerda ou para a direita para ver diferentes categorias de informações.

» **Links relacionados**

- "Mensagens de estado do projetor" [Pág.126](#)

Mensagens de estado do projetor

As categorias da exibição do estado permitem visualizar informações sobre o projetor e o seu funcionamento. Consulte o *Supplemental Guide for Display Status Menu* para obter detalhes.



As mensagens de estado estão disponíveis em inglês.

Categoria de System: exhibe o estado do sistema.

Informação	Descrição
<1/4>	Exibe o estado principal.
System Status	Exibe o estado de funcionamento do sistema.
Laser Status	Exibe o estado de funcionamento da luz.
Last Event	Exibe os avisos ou erros mais recentes.
Intake Air Temp	Exibe a temperatura da entrada de ar.
Internal Temp Lv	Exibe a temperatura interna do projetor em cinco níveis.
<2/4>	Exibe o tempo de funcionamento e as informações da fonte.
Operation Time	Exibe o tempo total de funcionamento do projetor.
Laser Op. Time	Exibe o tempo de operação total da fonte de luz laser.
<3/4>	Exibe o estado da fonte de entrada atual.
Source	Exibe a entrada atual.
Signal Status	Exibe os resultados de identificação de sinais.
Resolution	Exibe a resolução.
Refresh Rate	Exibe a taxa de renovação e o método de digitalização.
ColorSamp./Depth	Exibe a amostra de cor e a profundidade de bits.

Informação	Descrição
Color Space	Exibe o espaço de cor.
Dynamic Range	Exibe a faixa dinâmica.
Video Range	Exibe a faixa de vídeo.
Frame Interp.	Exibe o estado da Interpol. de quadros.
<4/4>	Exibe o estado da qualidade de vídeo/imagem.
ALLM Status	Exibe o estado de ALLM (Modo de baixa latência automático).

Categoria de Version: exibe o número de série e a versão de firmware.

Informação	Descrição
Serial Number	Exibe o número de série.
Main	Exibe as informações da versão principal.
Video2	Exibe a versão de software integrada.
Sub	Exibe a versão de software integrada.
HDMI	Exibe a versão de software integrada.
Pixel Shift	Exibe a versão de software integrada.

Categoria de Network Wired: exibe o estado da rede com fios.

Informação	Descrição
Projector Name	Exibe o nome utilizado para identificar o projetor quando este está ligado a uma rede.
Connection Mode	Exibe o caminho de ligação para uma rede com fios.
DHCP	Exibe as definições de DHCP.
IP Display	Exibe as definições de exibição do endereço IP.

Informação	Descrição
IP Address	Apresenta o endereço IP.
MAC Address	Apresenta o endereço MAC.

Categoria de Input Signal: exibe o estado do sinal da fonte de entrada atual.

Informação	Descrição
<1/4>	-
Sync Detect(5V)	Exibe os resultados da detecção de sinais.
Signal Status	Exibe os resultados de identificação de sinais.
Resolution	Exibe a resolução.
Refresh Rate	Exibe a taxa de renovação e o método de digitalização.
ColorSamp./Depth	Exibe a amostra de cor e a profundidade de bits.
Color Space	Exibe o espaço de cor.
Dynamic Range	Exibe a faixa dinâmica.
Video Range	Exibe a faixa de vídeo.
HDCP Status/Ver	Exibe o estado e a versão de HDCP.
Trans. Type	Exibe o método de transmissão.
Stable Time	Exibe o tempo de operação decorrido desde a mudança no sinal.
<2/4>	-
Signal Mode	Exibe o modo do sinal.
AVI VIC/Chk.Sum	Exibe o código VIC e o resultado da soma para AVI InfoFrame.
CLK-MHz/Frame-Hz	Exibe o valor de medição real da frequência do relógio de píxeis e a taxa de renovação.

Informação	Descrição
Total-H/V	Exibe o número total de pixels e linhas, incluindo o número efetivo de pixels e blanking.
Sync Polarity	Exibe a polaridade de sincronização dos sinais de sincronização horizontais e verticais.
EDID Mode	Exibe o modo EDID.
EDID HDR10+	Exibe o modo EDID (HDR10+).
Equalizer Level	Exibe o nível do equalizador.
<3/4>	-
Audio Type	Exibe a entrada de tipo de sinal de áudio do dispositivo de fonte a partir da porta HDMI.
Audio Freq/Depth	Exibe a frequência do sinal de áudio e a entrada de profundidade de bits do dispositivo de fonte a partir da porta HDMI.
GCP A/V Mute	Exibe o estado de A/V Mute dos pacotes de GCP.
DDC Status	Exibe o estado do dispositivo de fonte e da comunicação DDC.
<4/4>	-
HF-VSIF ALLM	Exibe o valor ALLM para HF-VSIF.

► Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.9](#)

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, verifique as soluções apresentadas nestas secções.

► Links relacionados

- "Resolver problemas de alimentação do projector" [Pág.129](#)
- "Resolver problemas de encerramento do projector" [Pág.129](#)

Resolver problemas de alimentação do projector

Se o projector não ligar quando premir o botão de energia, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projetor e a uma tomada elétrica operacional.
- 2** Se estiver a utilizar o controlo remoto, verifique as pilhas do controlo remoto.
- 3** Os botões do projetor poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** ou **Bloqueio Parental** no menu **Gestão** ou utilize o controlo remoto para ligar o projetor.
- 4** O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

► Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.96](#)

Resolver problemas de encerramento do projetor

Se a luz do projetor desligar inesperadamente, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Os projetores podem entrar em modo de suspensão após um período de inatividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desativar o modo de repouso, ajuste a definição **Modo Repouso** para **Desativado** no menu **Operação** do projetor.

- 2** Se a luz do projetor se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projetor sobreaqueceu e se desligou.

► Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.95](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas.

► Links relacionados

- "Resolver problemas de falta de imagem" [Pág.130](#)
- "Ajustar uma imagem que não é rectangular" [Pág.131](#)
- "Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada" [Pág.131](#)
- "Resolver problemas de imagem parcial" [Pág.131](#)
- "Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas" [Pág.132](#)
- "Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos" [Pág.133](#)
- "Ajustar uma imagem invertida" [Pág.133](#)
- "Sincronizar som e imagem" [Pág.133](#)

Resolver problemas de falta de imagem

Se a imagem não for exibida, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Verifique o estado do projetor:

- Prima o botão [Blank] no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Verifique o indicador de estado para confirmar se o projetor se encontra no estado de funcionamento normal.
- Prima o botão de energia do projetor para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projetor se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma proteção de ecrã preta.

Para desativar o modo de repouso, ajuste a definição **Modo Repouso** para **Desativado** no menu **Operação** do projetor.

2 Verifique as ligações dos cabos:

- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projetor está ligada.
- Ligue o equipamento de vídeo directamente ao projetor.
- Substitua o cabo HDMI por um mais curto.
- Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Formato do sinal** ou **EDID** no menu **E/S do sinal** do projetor, se disponível para a fonte de imagem.

3 Verifique o estado do equipamento de vídeo:

- Ligue o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar o vídeo.
- Se estiver a projetar a partir de um leitor de transmissão de multimédia, certifique-se de que o mesmo é alimentado através do cabo de alimentação USB do projetor.
- Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.

4 Verifique os seguintes itens:

- Desligue o projetor e o equipamento de vídeo e, em seguida, volte a ligá-los.
- Active novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projetor. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

- Se as outras soluções não resolverem o problema, reponha todas as definições do projetor utilizando a definição **Reiniciar tudo** no menu **Todos as Definições/Iniciais**.

▶▶ Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Operação" [Pág.95](#)
- "Definições iniciais do projetor e opções de reposição - Menu Todos as Definições/Iniciais" [Pág.102](#)

Ajustar uma imagem que não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Se possível, coloque o projetor diretamente em frente ao centro do ecrã.
- 2** Ajuste a forma da imagem utilizando as definições de **Correção Geométrica** no menu de **Instalação** do projetor.
 - Ajuste a definição **H/V-Keystone** para corrigir a forma da imagem.
☛ **Instalação > Correção Geométrica > H/V-Keystone**
 - Ajuste a definição **Quick Corner** para corrigir a forma da imagem.
☛ **Instalação > Correção Geométrica > Quick Corner**
 - Ajuste a **Correção de Pontos** para corrigir uma ligeira distorção que ocorra parcialmente.
☛ **Instalação > Correção Geométrica > Correção de Pontos**

▶▶ Links relacionados

- "Definições de Instalação do projetor - Menu Instalação" [Pág.92](#)

Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada

Se a imagem projetada estiver esbatida ou desfocada, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Ajuste a focalização da imagem utilizando o botão [Lens] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2** Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- 3** Limpe a lente do projetor.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- 4** Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- 5** Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projetor.

▶▶ Links relacionados

- "Focar a imagem com o botão Lente" [Pág.50](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)

Resolver problemas de imagem parcial

Caso seja exibida apenas uma imagem parcial, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Ajuste o tamanho da imagem projetada utilizando o botão [Lens] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2** Prima o botão [Aspect] no controlo remoto para seleccionar uma relação de aspeto diferente.
- 3** Certifique-se de que o modo de projecção correto está seleccionado. Pode seleccionar utilizando a definição **Projeção** no menu **Instalação** do projetor.
- 4** Se estiver a projetar a partir de um computador, verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projetor. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

► Links relacionados

- "Redimensionar a imagem com a função Zoom" [Pág.49](#)
- "Definições de Instalação do projetor - Menu Instalação" [Pág.92](#)
- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.52](#)

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada contém interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Verifique os cabos que ligam o equipamento de vídeo ao projetor. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
 - Não devem estar ligados a um cabo de extensão

- 2** Ajuste as definições de **Redução ruído**, **Red. Ruído MPEG**, e **Desentrelaçamento** no menu **Imagem** do projetor.
 - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**
 - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Red. Ruído MPEG**
 - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Desentrelaçamento**
- 3** Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projetor, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- 4** Certifique-se de que está seleccionada a definição correta de **Formato do sinal** ou **EDID** no menu **E/S do sinal** do projetor.
- 5** Mude a definição **Nível HDMI IN EQ** no menu **E/S do sinal** do projetor.
- 6** Caso tenha ligado o projetor com um cabo de extensão, experimente projetar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- 7** Se estiver a projetar a partir de um computador, selecione uma resolução de vídeo e uma taxa de renovação do computador que sejam compatíveis com o projetor.
- 8** Se ligou um sistema A/V que não suporte eARC/ARC à porta HDMI2 (eARC/ARC), a imagem pode ficar distorcida.

► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.89](#)

Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos

Se a imagem projetada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorretas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- 2** Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- 3** Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projetor para a fonte de entrada atual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor**, **Saturação da cor** e **RGBCMY**.
- 4** Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Faixa dinâmica** no menu **E/S do sinal** do projetor.
- 5** Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Formato do sinal** ou **EDID** no menu **E/S do sinal** do projetor.
- 6** Certifique-se de que todos os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- 7** Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.

► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.89](#)

Ajustar uma imagem invertida

Se a imagem projectada estiver invertida, seleccione o modo de projecção correcto.

☛ **Instalação > Projecção**

► Links relacionados

- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.92](#)

Sincronizar som e imagem

Se a imagem projetada e o som de saída não estiverem sincronizados, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Quando a definição de **Process. da Imagem** estiver definida para **Boa** no menu **E/S do sinal**, defina a **Interpol. de quadros** para **Desativado** no menu **Imagem** do projetor.
- 2** Defina **Process. da Imagem** para **Rápido** no menu **E/S do sinal** do projetor.
- 3** Selecione os ajustes de saída de som dos dispositivos de vídeo ligados ao projetor. Para mais detalhes, consulte a documentação fornecida com o dispositivo de vídeo.

Se não existir som ou o volume estiver demasiado baixo, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Verifique as ligações do cabo entre o projetor e a fonte de vídeo/áudio.
- 2** Verifique a fonte de vídeo/áudio para se certificar de que o volume está ativado e a saída de áudio está definida para a fonte correta.
- 3** Se estiver a utilizar um sistema A/V compatível com eARC/ARC, verifique os itens seguintes:
 - Certifique-se de que o sistema A/V está ligado à porta HDMI compatível com eARC/ARC do projetor. Consulte a *Supplemental A/V Support Specification* para conhecer os formatos de áudio eARC/ARC suportados.
 - Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
 - Certifique-se de que o sistema A/V ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.



Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

- 1** Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- 2** Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- 3** Se a imagem for projetada a partir do projetor, certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de receção do projetor.
- 4** Verifique os indicadores para confirmar se o projetor se encontra no estado de funcionamento normal.
- 5** As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.

► Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.33](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.32](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.124](#)

Se não for possível controlar os dispositivos ligados utilizando a função Ligação HDMI, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
- 2** Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 3** Verifique se o dispositivo está disponível na lista **Ligações Dispositivo**. Se o dispositivo não for apresentado na lista **Ligações Dispositivo**, significa que não cumpre as normas HDMI CEC. Ligue um dispositivo diferente.
☛ **E/S do sinal > Ligação HDMI > Ligações Dispositivo**
- 4** Verifique se todos os cabos necessários para a Ligação HDMI estão corretamente ligados.
- 5** Certifique-se de que os dispositivos estão ligados e se encontram no estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 6** Se ligar um novo dispositivo ou alterar a ligação, defina novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.

► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.89](#)
- "Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI" [Pág.66](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projetor numa rede.

► Links relacionados

- "Soluções quando não é possível aceder ao projetor através da Web" [Pág.137](#)

Soluções quando não é possível aceder ao projetor através da Web

Caso não seja possível aceder ao projetor através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe corretas.

- Utilize as seguintes ID de utilizador. (Não é possível alterar a ID de utilizador).
 - Para aceder à opção **Controle básico**, introduza **EPSONREMOTE**.
 - Para ceder a outras opções e guardar as definições, introduza **EPSONWEB**.
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projetor. A palavra-passe não está configurada por predefinição.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.
- Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu **Operação** do projetor, certifique-se de que o dispositivo de rede está ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projetor.



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu produto.

► Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.139](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.140](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.142](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.143](#)
- "Dimensões externas" [Pág.145](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.146](#)
- "Informações de segurança relativas a laser" [Pág.149](#)
- "Glossário" [Pág.151](#)
- "Avisos" [Pág.153](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquira estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: maio de 2024.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

► Links relacionados

- "Montagens" [Pág.139](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.139](#)
- "Peças de substituição" [Pág.139](#)

Montagens

Suporte para montagem no tecto ELPMB22

Suporte para montagem no tecto (baixo perfil) ELPMB30

Utilize este acessório quando instalar o projector no tecto.

Cabo de segurança ELPWR01

Utilize quando ligar o projector ao suporte de instalação para impedir a queda do projector.

Extensão (450 mm) ELPFP13

Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projector num tecto alto.



Para suspender o projector no tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

Dispositivos externos

Dispositivo Android TV™ ELPAP12

Utilize este leitor de transmissão de multimédia para ver conteúdo online.

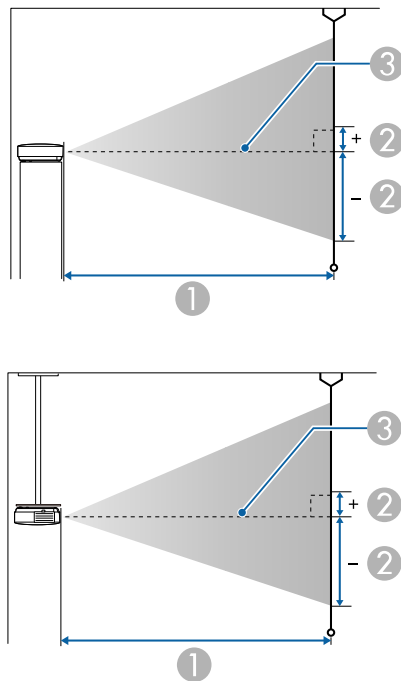
Peças de substituição

Filtro de ar ELPAF62

Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

Tamanho do ecrã e distância de projecção

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- 1 Distância de projecção (cm)
- 2 Distância desde o centro da lente até à base do ecrã (este valor varia consoante a definição de deslocamento vertical da lente). (cm)
- 3 Centro da lente

Tamanho do ecrã 16:9		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
50"	111 × 62	148 - 313	-91 - 29
60"	133 × 75	178 - 376	-109 - 35

Tamanho do ecrã 16:9		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
80"	177 × 100	239 - 503	-146 - 46
100"	221 × 125	300 - 630	-182 - 58
150"	332 × 187	452 - 947	-273 - 86
200"	443 × 249	604 - 1264	-364 - 115
250"	553 × 311	756 - 1582	-455 - 144
300"	664 × 374	908 - 1899	-547 - 173

Tamanho do ecrã 4:3		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
50"	102 × 76	182 - 384	-111 - 35
60"	122 × 91	219 - 462	-134 - 42
80"	163 × 122	293 - 617	-178 - 56
100"	203 × 152	368 - 772	-223 - 71
120"	244 × 183	442 - 927	-268 - 85
150"	305 × 229	554 - 1160	-334 - 106
200"	406 × 305	740 - 1548	-446 - 141
220"	447 × 335	814 - 1704	-491 - 155
244,8"	497 × 373	906 - 1896	-546 - 173

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
50"	108 × 67	160 - 339	-98 - 31
60"	129 × 81	193 - 407	-118 - 37
80"	172 × 108	259 - 544	-158 - 50
100"	215 × 135	324 - 682	-197 - 62
120"	258 × 162	390 - 819	-236 - 75
150"	323 × 202	489 - 1024	-295 - 93
200"	431 × 269	653 - 1367	-394 - 125
250"	538 × 337	817 - 1710	-492 - 156
277,2"	597 × 373	907 - 1897	-546 - 173

Consulte a *Supplemental A/V Support Specification* para obter informações detalhadas sobre resoluções e taxas de renovação compatíveis para cada formato de exibição de vídeo compatível.

►► Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.9](#)

Nome do produto	EH-QB1000B/EH-QB1000W
Dimensões	520 (L) × 169 (A) × 447 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,74"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	2 073 600 pixéis Full HD (1 920 (L) × 1 080 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Automatizado
Ajuste do zoom	1,0 a 2,1 (Zoom ótico)
Deslocam. da Lente	Automatizado Direção vertical máxima: Aprox. ±96,3% Direção horizontal máxima: Aprox. ±47,1%
Fonte de luz	Díodo laser
Potência de saída da luz	Até 126 W
Comprimento de onda	449 a 461 nm
Classe de laser (fonte interna de luz laser)	Classe 4
Tempo de funcionamento da luz *	Até cerca de 20 000 horas
Altifalante	N/A
Fonte de alimentação	100-240 V AC±10% 50/60 Hz 3,5 - 1,6 A
Consumo de energia em funcionamento (100 a 120 V)	341 W
Consumo de energia em funcionamento (220 a 240 V)	328 W

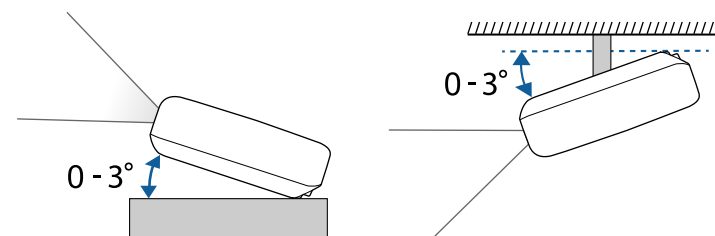
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação ativada: 2,0 W Comunicação desativada: 0,4 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento	Altitude de 0 a 2 286 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +30°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	Aprox. 12,8 kg

* Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original. (Assumindo que o projetor é utilizado num ambiente com partículas suspensas de 0,04 a 0,2 mg/m³. Este é um guia aproximado e poderá sofrer alterações dependendo da utilização do projetor e das condições ambientais.)

A etiqueta de características está fixada na parte inferior do projetor.

Ângulo de inclinação

Se utilizar o projetor com um ângulo de inclinação superior ao indicado na ilustração seguinte, este poderá sofrer danos ou provocar um acidente.



Links relacionados

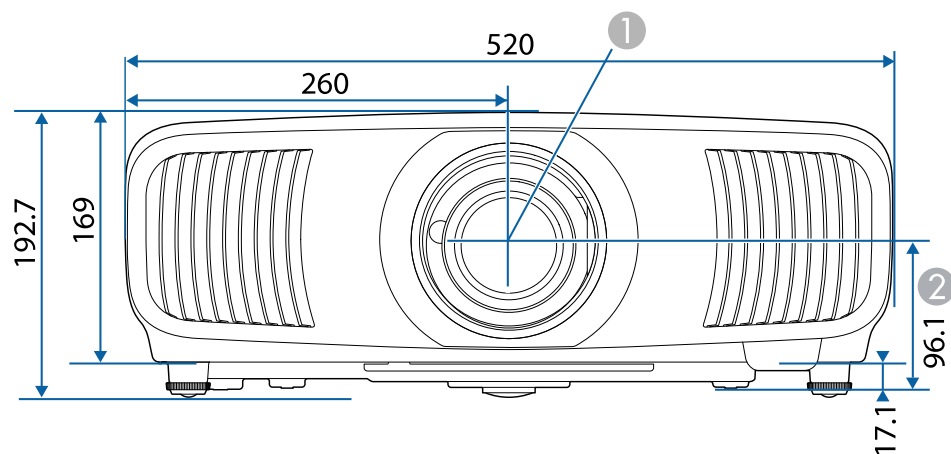
- "Especificações dos conectores" [Pág.144](#)

Especificações dos conectores

Porta USB-A	1	Conector USB (Tipo A)
Porta Service	1	Conector USB (Mini-B)
Porta Trigger Out	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta LAN	1	RJ-45
Porta Opt.HDMI (300mA)	1	Conector de alimentação para cabo HDMI ótico
Porta HDMI1	1	HDMI
Porta HDMI2 (eARC/ARC)	1	HDMI
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)

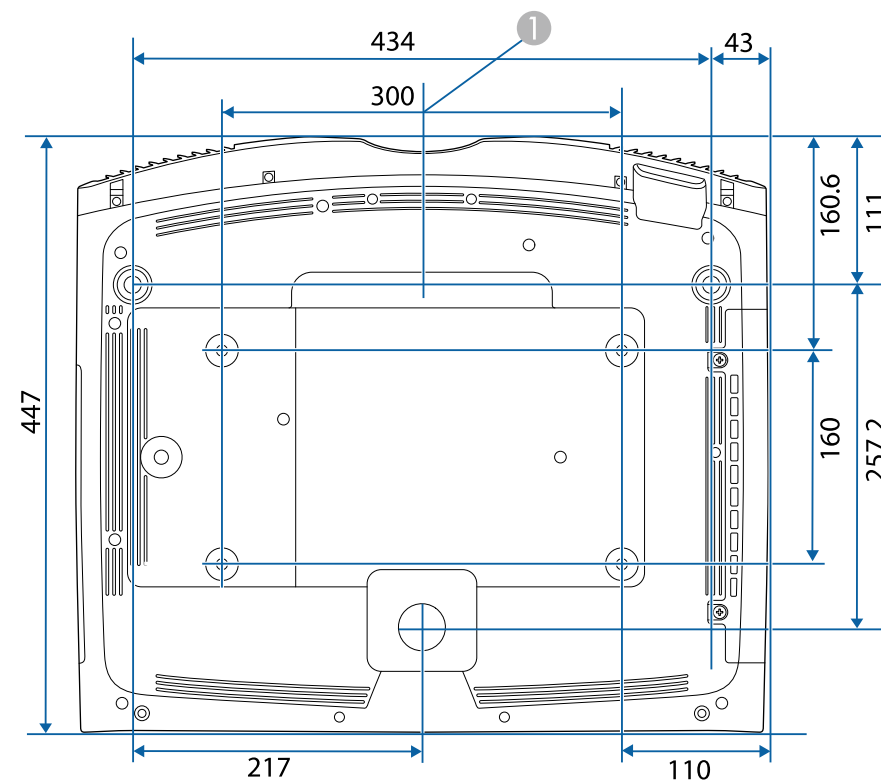


As portas USB-A e Service suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.










1 Centro da lente (quando a lente está posicionada no centro)







2 Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no teto

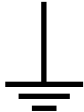


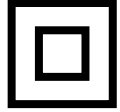




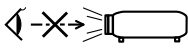







A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.




A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento elétrico que não seja adequado para uma área residencial.

Este produto é um projetor laser que projeta imagens em superfícies como paredes e telas.

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre as seguintes normas internacionais:

- IEC60825-1:2014
- EN60825-1:2014+A11:2021
- EN50689:2021

Siga estas instruções de segurança quando utilizar o projetor.

Aviso

- Não abra a caixa do projetor. O projetor está equipado com um laser de alta potência.
- Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe para a luz durante o seu funcionamento. Poderá originar lesões oculares.
- Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Atenção

Não desmonte o projetor aquando da sua eliminação. Elimine-o em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



O projetor utiliza um laser como fonte de luz. O laser tem as seguintes características.

- O brilho da fonte de luz poderá diminuir, dependendo do ambiente de utilização. O brilho diminui muito quando a temperatura se torna demasiado elevada.
- O brilho da fonte de luz diminuirá ao longo da sua utilização. Pode alterar a relação entre o tempo de utilização e a diminuição do brilho nas definições de brilho.

► Links relacionados

- "Etiquetas de aviso do laser" [Pág.149](#)

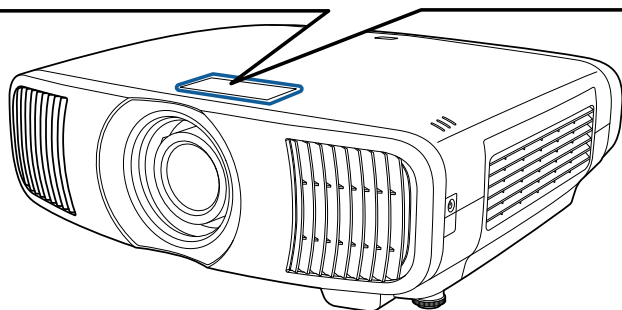
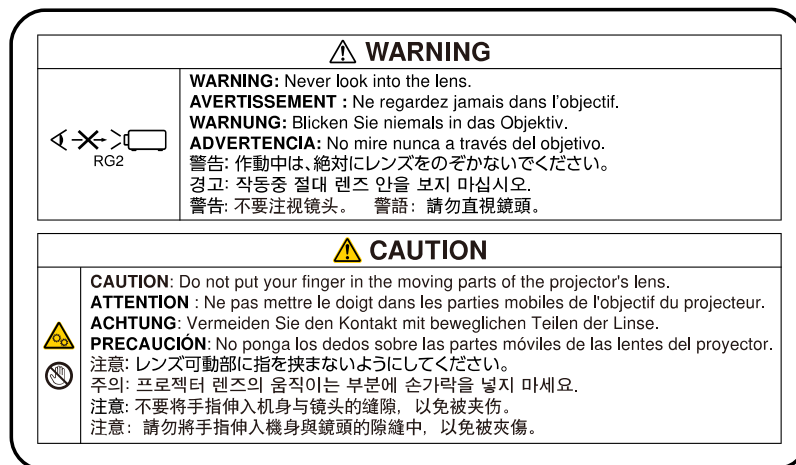
Etiquetas de aviso do laser

Existem etiquetas de aviso de laser no projetor.

No interior



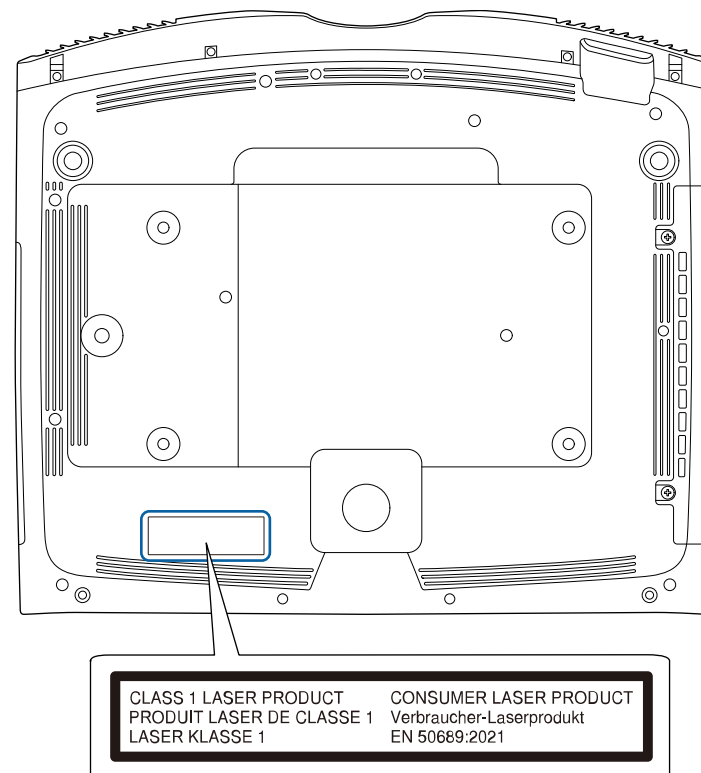
Topo



- Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando o laser estiver aceso. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças e animais.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Não permita que crianças pequenas utilizem o projetor. As crianças devem ser acompanhadas por um adulto.

- Não olhe para a lente de durante a projeção. Também não deve olhar para a lente com dispositivos óticos, tais como, lupas ou telescópios. Se o fizer poderá causar lesões oculares.

Abaixo



A etiqueta colocada no projetor varia consoante os países e regiões.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis comercialmente.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspeto de 4:3.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
Full HD	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 920 (horizontal) x 1 080 (vertical) pontos.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.

HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> Resolução vertical de 720p ou 1 080i ou superior (p = Progressivo, I = Entrelaçar) Relação de aspeto de 16:9
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).

SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte de sinal ligada para sRGB.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

► **Links relacionados**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.153](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [Pág.153](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.153](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.154](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.154](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.154](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.155](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 11

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como “Windows 8.1”, “Windows 10” e “Windows 11”. Adicionalmente, pode ser utilizado o termo coletivo “Windows” para os referir.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x

Neste manual, o termo colectivo “Mac” é utilizado para designar os sistemas operativos supracitados.

Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registada da Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows e Windows Server são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator,

Inc. 

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos e noutros países e regiões.

Intel® é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos EUA e/ou noutros países.

Android TV™ é uma marca comercial da Google LLC.

Outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.5 414507700PT