

**EPSON**

**Kullanım Kılavuzu**

**Home Projector**

**EH-QB1000B**

**EH-QB1000W**

## Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 6

### Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma ..... 8

Anahtar Kelimeye Göre Arama .....	8
Doğrudan Yer İmlerinden Atlama .....	8
Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma .....	8

### Belgelerin En Son Sürümünü Edinme ..... 9

## Projektörünüzü Tanıma 10

### Projektör Parçaları ve İşlevleri ..... 11

Projektör Parçaları - Ön/Üst .....	11
Projektör Parçaları - Arka .....	12
Projektör Parçaları - Taban .....	12
Projektör Parçaları - Arabirim Bağlantı Noktaları .....	13
Projektör Parçaları - Kumanda Paneli .....	14
Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda .....	14

## Projektörü Kurma 17

### Projektörün Yerleştirilmesi ..... 18

Taşıma Konusunda Notlar .....	19
Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri .....	19
Yansıtma Mesafesi .....	20

### Güvenlik Telinin Takılması ..... 21

Tavan Askısı ELPMB22 Kullanılırken .....	21
Tavan Askısı ELPMB30 Kullanılırken .....	22

### Projektör Bağlantıları ..... 24

HDMI Video Kaynağına Bağlanma .....	24
HDMI Video için Bilgisayara Bağlanma .....	25
Akış Medya Oynatıcısına Bağlanma .....	25
Harici Aygıtlara Bağlanma .....	26
eARC/ARC Uyumlu AV Sistemine veya Harici Hoparlörlere Bağlanma .....	26

Tetikleme Çıkışı Bağlantı Noktasına Bağlanma .....	27
--	----

### Kablolu Ağ Bağlantısı ..... 28

Bir Kablolu Ağa Bağlanma .....	28
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme .....	28

### Kablo Kapağını Takma ve Çıkarma ..... 30

### Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma ..... 32

Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması .....	33
---	----

## Temel Projektör Özelliklerini Kullanma 34

### Projektörü Açma ..... 35

### Projektörü Kapama ..... 37

### Bir Test Deseni Görüntüleme ..... 38

### Yansıtma Modları ..... 39

Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme .....	39
--	----

### Mercek Kaydırma Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama ..... 41

### Projektörün Eğimini Ayarlama ..... 43

### Görüntü Şekli ..... 44

Görüntü Şeklini Y/D Ekran Yerleşimiyle Düzeltme .....	44
Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme .....	45
Nokta Düzeltme ile Görüntü Şeklini Düzeltme .....	47

### Görüntüyü Yakınlaştırma Özelliğiyle Yeniden Boyutlandırma ..... 49

### Mercek Düğmesiyle Görüntüye Odaklanma ..... 50

### Bir Görüntü Kaynağı Seçme ..... 51

### Görüntü En Boy Oranı ..... 52

Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme .....	52
Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları .....	52

### Renk Modu ..... 54

Renk Modunu Değiştirme .....	54
Mevcut Renk Modları .....	54
<b>Görüntü Kalitesinin Ayarlanması .....</b>	<b>55</b>
Netliği Ayarlama .....	55
Çerçeve Ent. Ayarı .....	56
Işık Kaynağı Parlaklığını Ayarlama .....	57
Otomatik Parlaklık Ayarını Açma .....	57
Görüntü Çözünürlüğünün Ayarlanması .....	58
<b>Görüntü Rengini Ayarlama .....</b>	<b>60</b>
Renk Sıcaklığını Ayarlama .....	60
RGB Kayma ve Kazancı Ayarlama .....	61
Gama Ayarlama .....	61
Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama .....	63
<b>Projektör Özelliklerini Ayarlama .....</b>	<b>65</b>
<b>HDMI Bağlantısı Özellikleri .....</b>	<b>66</b>
Bağlı Aygıtları HDMI Bağlantısı Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma .....	66
<b>Görüntünün Geçici Olarak Kapatılması .....</b>	<b>68</b>
<b>Ayarları Belleğe Kaydetme ve Kayıtlı Ayarları Kullanma .....</b>	<b>69</b>
<b>Gelişmiş Görüntü Ayarlama Özelliklerini Kullanma .....</b>	<b>71</b>
Renk Tonunu Ayarlama (Renk Düzeltme) .....	71
<b>Projektör Güvenlik Özellikleri .....</b>	<b>73</b>
Projektörün Mercek Ayarlarını ve Düğmelerini Kilitleme .....	73
Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma .....	74
Güvenlik Kablosu Bağlama .....	74
<b>Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi .....</b>	<b>75</b>
<b>Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme .....</b>	<b>76</b>
Web Kontrol Seçenekleri .....	77

<b>ESC/VP21 Komutlarını Kullanma .....</b>	<b>80</b>
ESC/VP21 Komut Listesi .....	80
Kablo Yerleşimleri .....	80
<b>PJLink Desteği .....</b>	<b>81</b>
<b>Menü Ayarlarını Ayarlama .....</b>	<b>82</b>
<b>Projektörün Menülerini Kullanma .....</b>	<b>83</b>
<b>Görüntülenen Klavyeyi Kullanma .....</b>	<b>85</b>
Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin .....	85
<b>Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü .....</b>	<b>86</b>
<b>Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü .....</b>	<b>89</b>
<b>Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü .....</b>	<b>92</b>
<b>Projektör Ekran Ayarları - Ekran Menüsü .....</b>	<b>93</b>
<b>Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü .....</b>	<b>95</b>
<b>Projektör Yönetici Ayarları - Yönetim Menüsü .....</b>	<b>96</b>
<b>Projektör Ağ ayarları - Ağ Menüsü .....</b>	<b>98</b>
Ağ Menüsü - Ağ ayarları Menüsü .....	98
Ağ Menüsü - Kablolü LAN Menüsü .....	99
Ağ Menüsü - Projektör Kontrolü Menüsü .....	99
<b>Görüntü Kalitesi Hafıza Ayarları - Hafıza Menüsü .....</b>	<b>101</b>
<b>Projektör Başlangıç Ayarları ve Sıfırlama Seçenekleri - İlk/Tüm Ayarlar Menüsü .....</b>	<b>102</b>
<b>Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar) .....</b>	<b>103</b>
Bir USB Anlık Sürücünden Ayarları Aktarma .....	103
Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma .....	104
Toplu Kurulum Hata Bildirimi .....	105

## Projektör Bakımı 106

Projektör Bakımı .....	107
Merceği Temizleme .....	108
Projektör Kasasını Temizleme .....	109
Hava Filtresi ve Fan Bakımı .....	110
Hava Filtrelerini ve Giriş Fanlarını Temizleme .....	110
Hava Filtresinin Değiştirilmesi .....	112
Renk Yakınsamasını Ayarlama (Panel Renk Düzeltme) .....	115
Donanım yazılımını güncelleme .....	117
USB Depolama Aygıtı Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme .....	117
Bilgisayar ve USB Kablosu Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme .....	118

## Sorun Giderme 121

Yansıtma Sorunları .....	122
Projektör Gösterge Durumu .....	123
Durum Ekranını Görüntüleme .....	125
Projektör Durumu Ekran Mesajları .....	125
Projektörün Güç Açma veya Güç Kapatma Sorunlarını Giderme .....	128
Projektörün Güç Sorunlarını Giderme .....	128
Projektörün Kapatma Sorunlarını Giderme .....	128
Görüntü Sorunlarını Giderme .....	129
Eksik Görüntü Sorunlarını Giderme .....	129
Dikdörtgen olmayan bir görüntüyü ayarlama .....	130
Bulanık veya Belirsiz Görüntüyü Ayarlama .....	130
Kısmi Görüntü Sorunlarını Giderme .....	130
Gürültü veya Statik içeren bir görüntüyü ayarlama .....	131
Yanlış Parlaklık veya Renkler bulunan bir Görüntüyü Ayarlama .....	131
Ters Görüntüyü Ayarlama .....	132
Görüntü ve Ses Senkronizasyonu .....	132

Ses Sorunlarını Giderme .....	133
Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme .....	134
HDMI Bağlantısı Sorunlarını Çözme .....	135
Ağ Sorunlarını Giderme .....	136
Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler .....	136

## Ek 137

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar .....	138
Montaj parçaları .....	138
Harici Aygıtlar .....	138
Yedek Parçalar .....	138
Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi .....	139
Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri .....	141
Projektör Teknik Özellikleri .....	142
Bağlayıcı Teknik Özellikleri .....	143
Dış Boyutlar .....	144
Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar .....	145
Lazer Güvenliği Bilgileri .....	147
Lazer Uyarı Etiketleri .....	147
Sözlük .....	149
İkazlar .....	151
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	151
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive .....	151
Kullanım Kısıtlaması .....	151
İşletim Sistemi Referansları .....	151
Ticari markalar .....	152
Telif Hakkı Bildirimi .....	152



Telif Hakkı Bildirimleri .....	152
--------------------------------	-----

# Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler





## Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, projektörü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 <b>Uyarı</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 <b>Dikkat</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

## Genel Bilgi İşaretleri

 <b>Dikkat</b>	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
[Düğme adı]	Uzaktan kumanda veya kumanda panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
<b>Menu/Ayar adı</b>	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: <b>Görüntü</b> menüsünü seçin.  <b>Görüntü &gt; Renk Modu</b>
»»	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
	Bu etiket, projektörün geçerli menü düzeyini belirtir.

## »» İlgili Bağlantılar

- "Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma" [s.8](#)

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.9](#)

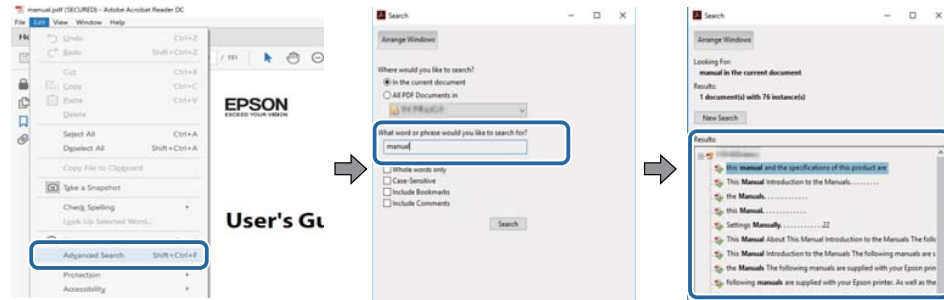
PDF kılavuzu, anahtar kelime ile aradığınız bilgileri aramanıza veya yer imlerini kullanarak doğrudan belirli bölümlere atlamaya olanak tanır. Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da yazdırabilirsiniz. Bu bölüm, bilgisayarınızda Adobe Reader X'da açılan bir PDF kılavuzunun nasıl kullanılacağını açıklar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Anahtar Kelimeye Göre Arama" [s.8](#)
- "Doğrudan Yer İmlerinden Atlama" [s.8](#)
- "Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma" [s.8](#)

## Anahtar Kelimeye Göre Arama

**Düzenle** > **Gelişmiş Ara** üzerine tıklayın. Arama penceresinde bulmak istediğiniz bilgi için anahtar kelimeyi (metin) girin ve ardından **Ara** üzerine tıklayın. Hitler liste olarak görüntülenir. Bu sayfaya atlamak için görüntülenen hitlerden birine tıklayın.

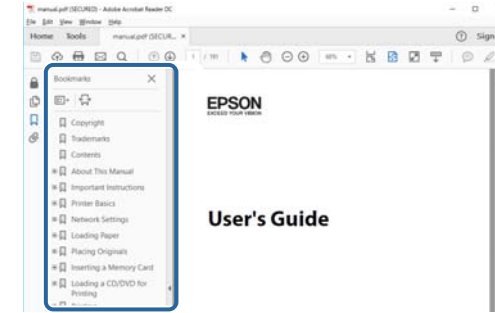


## Doğrudan Yer İmlerinden Atlama

Bu sayfaya atlamak için bir başlığı tıklayın. Bu bölümdeki alt seviye başlıkları görüntülemek için + veya > üzerine tıklayın. Bir önceki sayfaya dönmek için klavyenizde aşağıdaki işlemi gerçekleştirin.

- Windows: **Alt** basılı tutun ve ardından < üzerine basın.

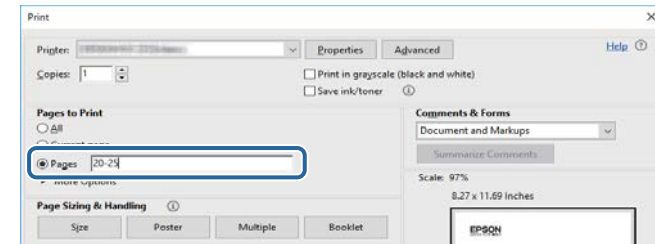
- Mac İS: Komut tuşuna basılı tutun ve ardından < üzerine basın.



## Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma

Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da çıkarabilir ve yazdırabilirsiniz. **Yaz** öğesine **Dosya** menüsünden tıklayın ve ardından yazdırılacak sayfaları **Yazdırılacak Sayfalar** kısmındaki **Sayfalar**'dan belirleyin.

- Bir dizi sayfa belirtmek için, başlangıç sayfası ile bitiş sayfası arasına kısa çizgi girin.  
Örnek: 20-25
- Seri olmayan sayfaları belirtmek için sayfaları virgülle ayırın.  
Örnek: 5, 10, 15





Kılavuzların ve teknik özelliklerin son sürümünü Epson Web sitesinde bulabilirsiniz.

[epson.sn](http://epson.sn) adresini ziyaret edin ve modelinizin adını girin.

# Projektörünüzü Tanıma

Projektörünüz hakkında daha fazla bilgi almak için bu kısımlara bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

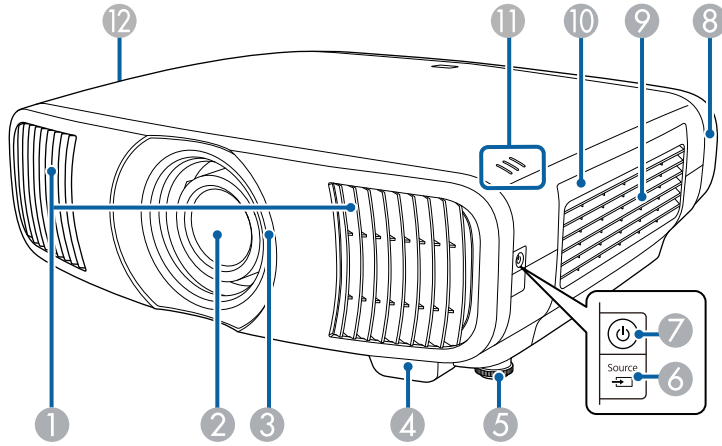
- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.11](#)

Aşağıdaki bölümler, projektör parçaları ile bunların işlevlerini açıklar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Ön/Üst" s.11
- "Projektör Parçaları - Arka" s.12
- "Projektör Parçaları - Taban" s.12
- "Projektör Parçaları - Arabirim Bağlantı Noktaları" s.13
- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" s.14
- "Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda" s.14

## Projektör Parçaları - Ön/Üst

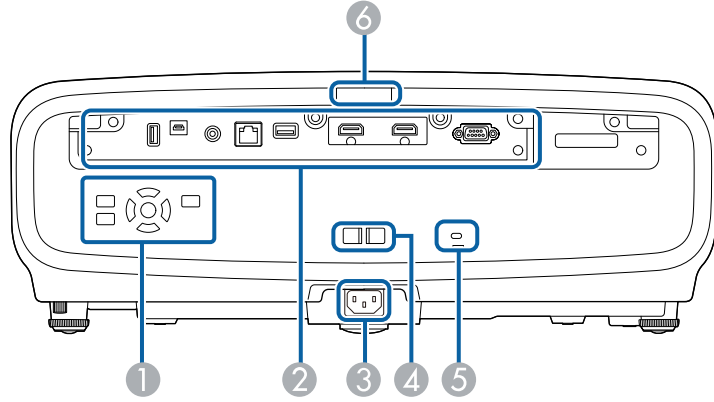


Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. <div><b>⚠ Dikkat</b> Yansıtma sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan şekli bozulabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına yol açabilir veya kazalara neden olabilir.</div>
2 Mercek	Görüntüler buradan yansıtılır.
3 Mercek obtüratörü	Projektörün güç açma/kapama işlevine bağlanır ve obtüratörü otomatik olarak açar ve kapatır.
4 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
5 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın.
6 [Source] düğmesi	Kaynaklar arasında dolaşır.
7 Güç düğmesi/göstergesi ( )	Projektörü açar veya kapatır. Projektör açıkken yanar.
8 Kablo kapağı	Arka arabirim bağlantı noktaları kısmının kapağı.
9 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
10 Hava filtresi kapağı	Hava filtresine erişmek için açın.
11 Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir.
12 Hava giriş fanı	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Gösterge Durumu" [s.123](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.33](#)
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.110](#)
- "Kablo Kapağını Takma ve Çıkarma" [s.30](#)

## Projektör Parçaları - Arka

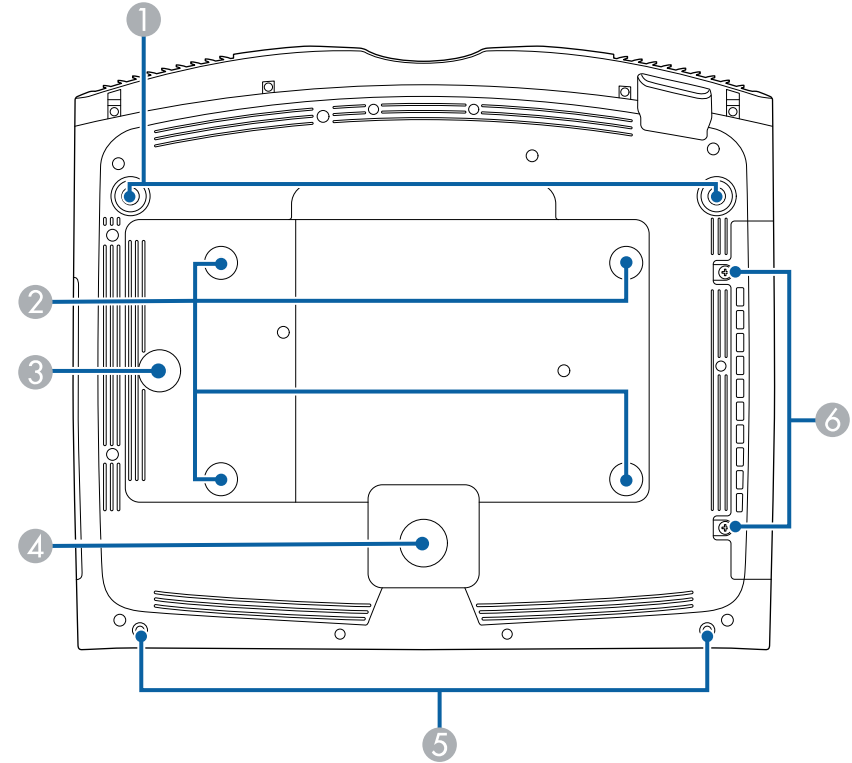


Ad	İşlev
1 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar.
2 Arabirim bağlantı noktaları	Harici aygıtlar için kablolar bağlanır.
3 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
4 Kablo tutucu	Kabloları sabitlemek için, piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesini buradan geçirin.
5 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
6 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.74](#)
- "Projektör Parçaları - Arabirim Bağlantı Noktaları" [s.13](#)

## Projektör Parçaları - Taban



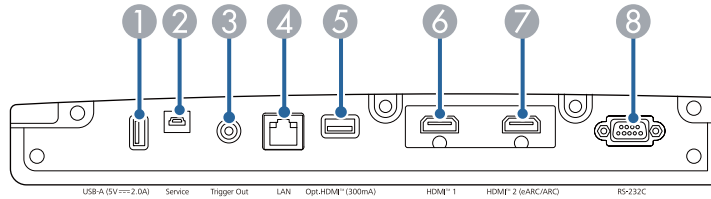
Ad	İşlev
1 Ayarlanabilir ön ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın.

Ad	İşlev
2 Tavan askısı tespit noktaları (dört nokta)	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman, isteğe bağlı olarak edindiğiniz tavan askısını buraya monte edin.
3 Tel kelepçe sabitleme noktası	İsteğe bağlı tavan askısını kullanırken, emniyet telini takmak ve projektörün tavandan veya duvardan düşmesini önlemek için karabinayı buraya sabitleyin.
4 Arka ayak	Projektörü masa gibi bir yüzeye sabitler.
5 Kablo kapağı için vida delikleri	Yerine yerleştirilen kablo kapağını sabitlemek için vidalayın.
6 Hava filtresi kapağı vidaları	Hava filtresi kapağını yerine sabitlemek için vidalar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Güvenlik Telinin Takılması" [s.21](#)
- "Projektörün Eğimini Ayarlama" [s.43](#)

## Projektör Parçaları - Arabirim Bağlantı Noktaları

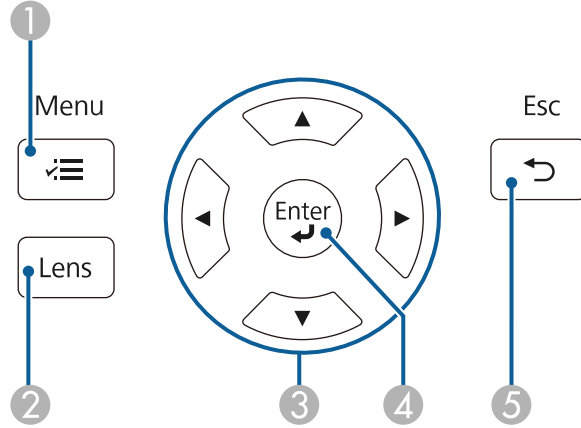


Ad	İşlev
1 USB-A (5V==2.0A) bağlantı noktası	Güç vermek için akış medya oynatıcısına bağlanır. Hata ve işlem günlük dosyalarını kaydetmek üzere bir USB hafıza cihazı bağlamak için kullanın. Ayrıca toplu ayarlar ve donanım yazılımı güncellemesi için de kullanılır. Bundan sonra USB-A bağlantı noktası olarak anılacaktır.
2 Service bağlantı noktası	Bu bağlantı noktası, toplu ayarlar ve donanım yazılımı güncellemesi için kullanılır.
3 Trigger Out bağlantı noktası	Motorlu ekranlar gibi harici cihazlarla bağlantı kurar.
4 LAN bağlantı noktası	Bir ağa bağlanmak için LAN kablosu bağlanır.
5 Opt.HDMI (300mA) bağlantı noktası	Optik HDMI kablosu için güç kaynağı bağlantı noktasını bağlar. Ancak, tüm cihazlar için bağlantı garanti edilmez. Cihazınızın önceden çalışıp çalışmadığını kontrol ettiğinizden emin olun.
6 HDMI1 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır. Bu bağlantı noktası HDCP 2.3 ile uyumludur.
7 HDMI2 (eARC/ARC) bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır. Bu bağlantı noktası HDCP 2.3 ile uyumludur. Bu bağlantı noktası HDMI eARC/ARC ile uyumludur.
8 RS-232C bağlantı noktası	Projektörü bir bilgisayardan kontrol etmek için bir RS-232C kablosu bağlanır. (Normalde bu bağlantı noktasını kullanmanız gerekmez.)

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.24](#)

## Projektör Parçaları - Kumanda Paneli



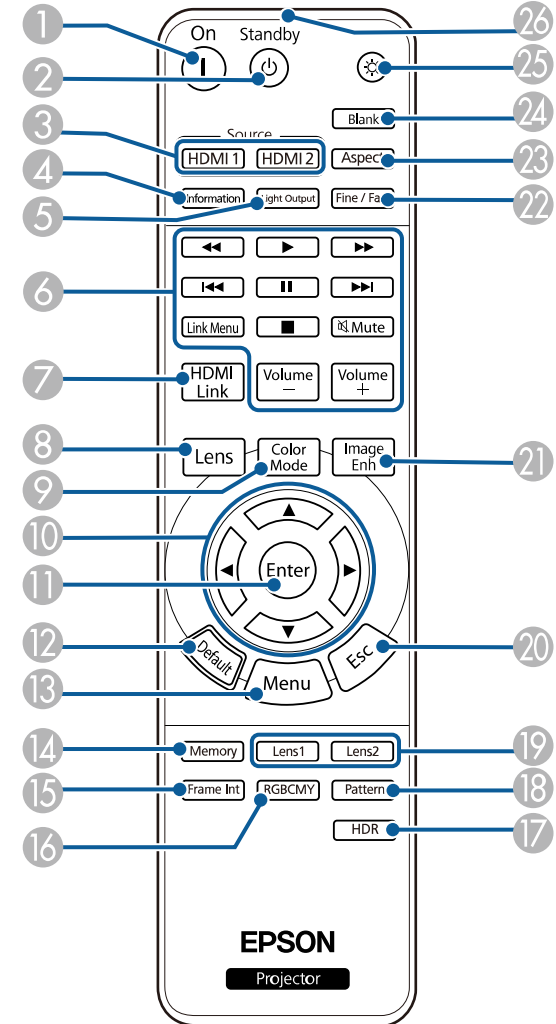
Ad	İşlev
1 [Menu] düğmesi (☰)	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
2 [Lens] düğmesi	Yansıtılan görüntünün odağını, boyutunu ve konumunu ayarlar.
3 Ok düğmeleri	Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer. Önceden kullanılan <b>Geometrik Düzeltme</b> ekranını görüntüler.
4 [Enter] düğmesi (↵)	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü veya yardımı görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer.
5 [Esc] düğmesi (↶)	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.

### İlgili Bağlantılar

- "Menü Ayarlarını Ayarlama" s.82
- "Görüntüyü Yakınlaştırma Özelliğiyle Yeniden Boyutlandırma" s.49

- "Mercek Düğmesiyle Görüntüye Odaklanma" s.50

## Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
① [On] düğmesi	Projektörü açar.
② [Standby] düğmesi	Projektörü kapatır.
③ [HDMI1]/[HDMI2] düğmesi	Görüntü kaynağını HDMI1 ve HDMI2 (eARC/ARC) (eARC/ARC) bağlantı noktaları arasında değiştirir.
④ [Information] düğmesi	<b>Bilgi</b> ekranını görüntüler.
⑤ [Light Output] düğmesi	<b>Işık Çıkışı</b> ekranını görüntüler.
⑥ Oynatma kontrol düğmeleri	HDMI CEC standardını destekleyen bağlı cihazların oynatılmasını kontrol eder.
⑦ [HDMI Link] düğmesi	<b>HDMI Bağlantısı</b> ekranını görüntüler.
⑧ [Lens] düğmesi	Yansıtılan görüntünün odağını, boyutunu ve konumunu ayarlar.
⑨ [Color Mode] düğmesi	<b>Renk Modu</b> ekranını görüntüler.
⑩ Ok düğmeleri	Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
⑪ [Enter] düğmesi	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer.
⑫ [Default] düğmesi	Seçili ayarı varsayılan değerine döndürür.
⑬ [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
⑭ [Memory] düğmesi	<b>Hafıza</b> menüsünü görüntüler.
⑮ [Frame Int] düğmesi	<b>Çerçeve Ent.</b> gücünü ayarlar.
⑯ [RGBCMY] düğmesi	Her bir RGBCMY renginin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar.

Ad	İşlev
⑰ [HDR] düğmesi	<b>Dinamik Aralık</b> ekranını görüntüler.
⑱ [Pattern]	<b>Test Deseni</b> ekranını görüntüler.
⑲ [Lens1]/[Lens2] düğmesi	<b>Mercek Konumu</b> ayarında <b>Hafıza1</b> veya <b>Hafıza2</b> olarak kayıtlı mercek konumunu yükler.
⑳ [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
㉑ [Image Enh] düğmesi	<b>Görüntü Pekiştirme</b> ekranını görüntüler.
㉒ [Fine/Fast] düğmesi	<b>Görüntü İşleme</b> ekranını görüntüler.
㉓ [Aspect] düğmesi	<b>En Boy Oranı</b> ekranını görüntüler.
㉔ [Blank] düğmesi	Yansıtmayı geçici olarak durdurur. Görüntüyü tekrar açmak için bu düğmeye tekrar basın.
㉕ Aydınlatma düğmesi	Bu düğmeye bastığınızda, uzaktan kumanda düğmeleri yaklaşık 10 saniye yanar. Bu, uzaktan kumandayı karanlıkta çalıştırırken faydalıdır.
㉖ Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.51](#)
- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.82](#)
- "Renk Modu" [s.54](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.52](#)
- "Görüntüyü Yakınlaştırma Özelliğiyle Yeniden Boyutlandırma" [s.49](#)
- "Mercek Düğmesiyle Görüntüye Odaklanma" [s.50](#)
- "Görüntünün Geçici Olarak Kapatılması" [s.68](#)
- "HDMI Bağlantısı Özellikleri" [s.66](#)
- "Bir Test Deseni Görüntüleme" [s.38](#)
- "Çerçeve Ent. Ayarı" [s.56](#)

- "Işık Kaynağı Parlaklığını Ayarlama" [s.57](#)
- "Görüntü Çözünürlüğünün Ayarlanması" [s.58](#)
- "Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama" [s.63](#)
- "Ayarları Belleğe Kaydetme ve Kayıtlı Ayarları Kullanma" [s.69](#)



# Projektörü Kurma

Projektörünüzü kurmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

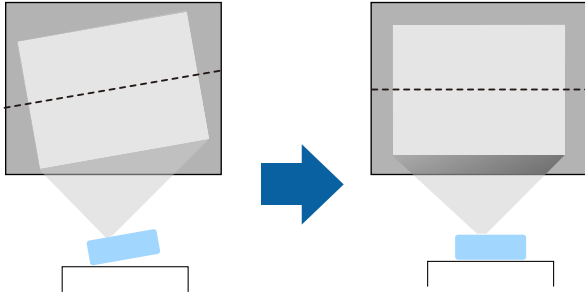
- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.18](#)
- "Güvenlik Telinin Takılması" [s.21](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.24](#)
- "Kablolu Ağ Bağlantısı" [s.28](#)
- "Kablo Kapağını Takma ve Çıkarma" [s.30](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.32](#)

Bir görüntüyü yansıtmak için projektörünüzü hemen her tür düz yüzey üzerine yerleştirebilirsiniz.

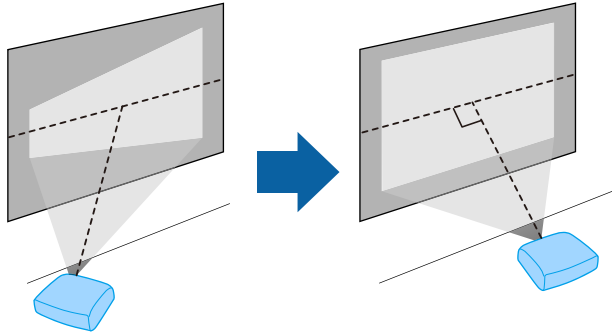
Sabit bir konumda kullanmak istiyorsanız, projektörü bir tavan askısına da monte edebilirsiniz. Projektör tavana kullanıldığında isteğe bağlı tavan askısı gerekir.

Projektör için bir yer seçerken şu hususlara dikkat edin:

- Projektörü sağlam ve düz bir zemine yerleştirin veya uyumlu bir askı kullanarak monte edin.



- Projektörün etrafında ve altında havalandırma için yeterli boşluk bırakın ve projektörü asla fanları kapatabilecek bir nesnenin üzerine veya yanına yerleştirmeyin.
- Projektörü açılı değil, ekrana kare şeklinde bakacak biçimde yerleştirin.



## ⚠ Uyarı

- Projektör tavana asılı olarak kullanılacağı zaman bir tavan askısı monte etmelisiniz. Projektör doğru şekilde kurulmadığı takdirde düşerek hasara ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmayın; projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Tavan askısı ve projektörün takılamaması, projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörünüzü destekleyen özel Epson askısını taktıktan sonra, askıyı projektörün tüm tavan askısı tespit noktalarına sabitlediğinizden emin olun. Ayrıca, projektörü ve askıları, ağırlıklarını kaldırarak dayanıklılığa sahip bir telle sabitleyin.
- Projektörü yüksek oranda toz ve nem bulunan konumlara veya duman ya da buhara maruz kalacağı yerlere kurmayın. Aksi takdirde yangına ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Projektörün muhafazası da bozulabilir ve projektörün bağlantı parçasından düşmesine neden olabilir.

### **Muhafazanın bozulmasından dolayı projektörün düşmesine neden olabilecek ortamlara örnekler**

- Fabrika veya mutfak gibi aşırı duman veya hava kaynaklı yağ partiküllerine maruz kalan yerler
- Fabrika veya laboratuvar gibi, uçucu solventler veya kimyasallar içeren yerler
- Fabrika veya mutfak gibi, projektörün deterjan veya kimyasal maddelere maruz kalabileceği yerler
- Masaj odaları gibi, aromatik yağların sıklıkla kullanıldığı yerler
- Etkinliklerde aşırı duman, hava kaynaklı yağ partikülleri veya köpük üreten cihazların yakınında

## ⚠ Uyarı

- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanlarının üzerini kapatmayın. Fanların üzeri örtülürse, aygıtın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Projektörü toza veya kire maruz kalabileceği yerlerde kullanmayın veya saklamayın. Aksi takdirde, yansıtılan görüntünün kalitesi düşebilir. Mercek veya hava filtresi tozlanırsa, bu durum arızaya veya yangına neden olabilir.
- Projektörü dengesiz bir yüzeye ya da özelliklerinde belirtilen ağırlığını taşıyamayacak bir konuma kurmayın. Aksi takdirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Yüksek bir yere kurarken, deprem gibi acil bir durumda güvenliği sağlamak ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Tuz hasarı oluşabilecek yerlere veya sıcak kaynaklardan gelen sülfürik gaz gibi korozif gazlara maruz kalabileceği yerlere kurmayın. Aksi takdirde, korozyon projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörün arızalanmasına da neden olabilir.

## Dikkat

- Projektörü 1500 metrenin üzerinde bir yerde kullanıyorsanız, projektörün dahili sıcaklığının doğru düzenlenmesi için projektörün **Kurulum** menüsünde **Yüksek İrtifa Modu** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan konumlarda veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu yerlerde kurmaktan kaçının.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Taşıma Konusunda Notlar" [s.19](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.19](#)
- "Yansıtma Mesafesi" [s.20](#)

## Taşıma Konusunda Notlar

Projektörün içinde birçok cam parça ve hassas bileşen mevcuttur. Taşıma sırasında darbeler sonucu hasarların oluşmasını önlemek için, projektörü aşağıda açıklanan şekilde ele alın.

- Projektöre bağlı tüm ekipmanları çıkarın.
- [Lens] düğmesini kullanarak mercek konumunu ortalayın. Projektörü mercek ortalanmadığında taşırsanız, mercek kaydırma mekanizması zarar görebilir.
- Mercek obtüratörünün kapalı olduğundan emin olun.
- Projektörü uzun bir mesafeye veya uçağın altına verilmiş bir bagaj olarak taşıırken, etrafı tamponlarla sarılmış halde sağlam bir kutuya koyun ve "Kırılabilir" etiketi yapıştırın.
- Projektörü onarım için sevk ederken, mümkünse orijinal ambalajının içine yerleştirin veya projektörün etrafına tamponlayıcı malzemeler sararak, eşdeğer bir ambalaj kullanın. "Kırılabilir" etiketi yapıştırın.

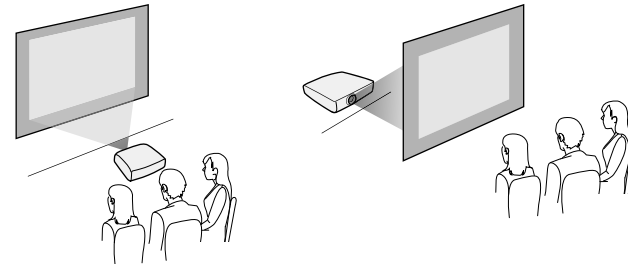


Epson, nakliye sırasında oluşabilecek hasarlardan sorumlu değildir.

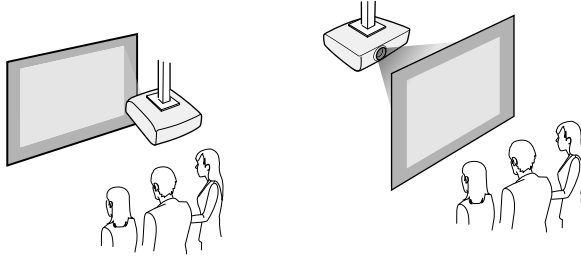
## Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri

Projektörü aşağıdakiler gibi kurabilir ve ayarlayabilirsiniz:

Ön/Arka



## Ön Tavan/Arka Tavan



Projektörün **Kurulum** menüsünde, kullanılmakta olan kurulum yöntemine göre doğru **Yansıtma** seçeneğini seçtiğinizden emin olun. Gerekirse, projektörün **İşletim** menüsünde **Ters Yön Düğmesi** ayarını açın.

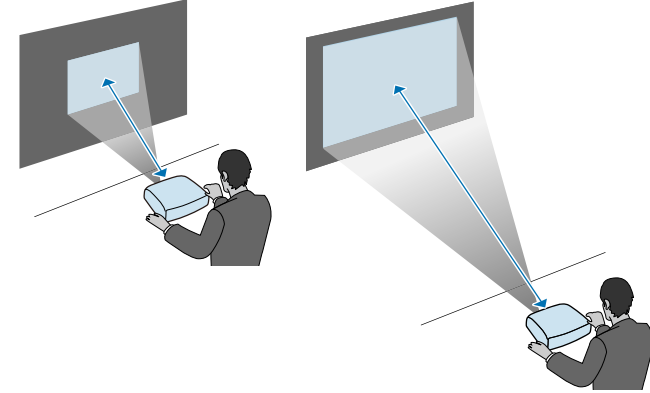
### ► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.39](#)

## Yansıtma Mesafesi

Projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirdiğiniz, görüntünün yaklaşık boyutunu belirler. Projektör ekrandan uzaklaştıkça görüntü boyutu büyümekle birlikte, bu durum yakınlaştırma faktörüne, en/boy oranına ve diğer ayarlara bağlı olarak değişebilir.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan yaklaşık olarak ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiği ile ilgili ayrıntılar için "Ek" bölümüne bakın.



### ► İlgili Bağlantılar

- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.139](#)

Projektörün tavandan düşmesini önlemek için güvenlik kablosunu da takabilirsiniz.

## ⚠ Uyarı

Epson tavan askısı ile birlikte verilen güvenlik telini kullandığınızdan emin olun. Güvenlik teli, isteğe bağlı Güvenlik Teli Seti ELPWR01 olarak mevcuttur.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Tavan Askısı ELPMB22 Kullanılırken" [s.21](#)
- "Tavan Askısı ELPMB30 Kullanılırken" [s.22](#)

## Tavan Askısı ELPMB22 Kullanılırken

Daha fazla güvenlik için, projektörünüze gösterildiği gibi bir güvenlik teli takabilirsiniz.

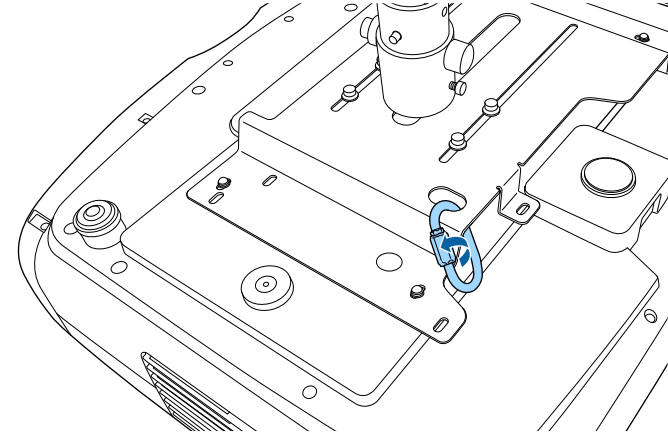
Başlamadan önce, ELPMB22 tavan askısını projektöre sağlam bir şekilde taktığınızdan ve aşağıdaki öğelerin güvenlik teli setine dahil edildiğinden emin olun:

- Güvenlik teli × 1
- Karabina × 2
- Tel kelepçe × 1
- Takma vidası (M4 × 10 mm) × 1

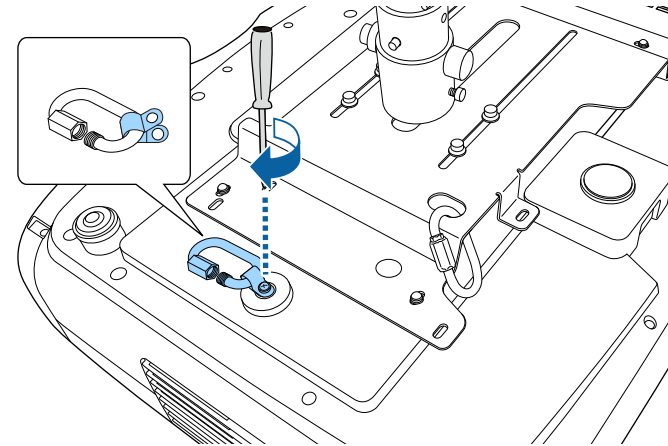


ELPMB22'nin kurulumuyla ilgili ayrıntılı bilgi için bkz. *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

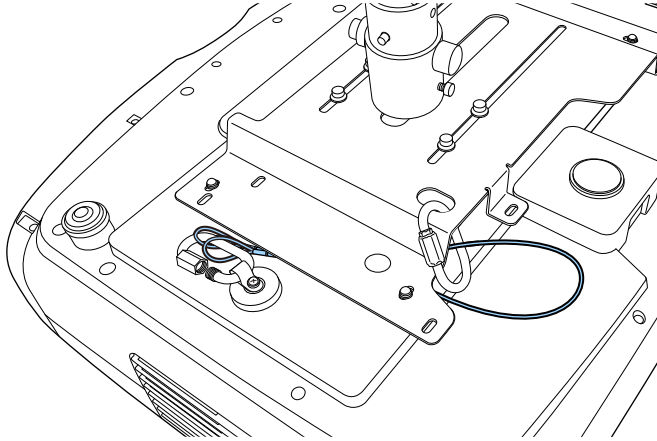
- 1 Tavana montaj üzerindeki deliğe bir karabina takın ve karabina kilidini sıkın.



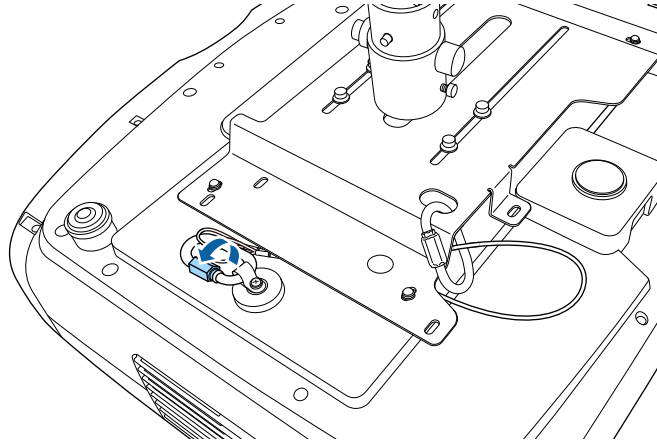
- 2 Tel kelepçeyi başka bir karabinaya bağlayın ve ardından vidayı kullanarak projektördeki tel kelepçe sabitleme noktasına sabitleyin.



- 3** Güvenlik telini tavan askısındaki karabina içinden geçirin ve her iki ucunu da projektördeki karabinaya takın.



- 4** Karabina kilidini sıkın.



## ► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.9](#)

## Tavan Askısı ELPMB30 Kullanılırken

Daha fazla güvenlik için, projektörünüze gösterildiği gibi bir güvenlik teli takabilirsiniz.

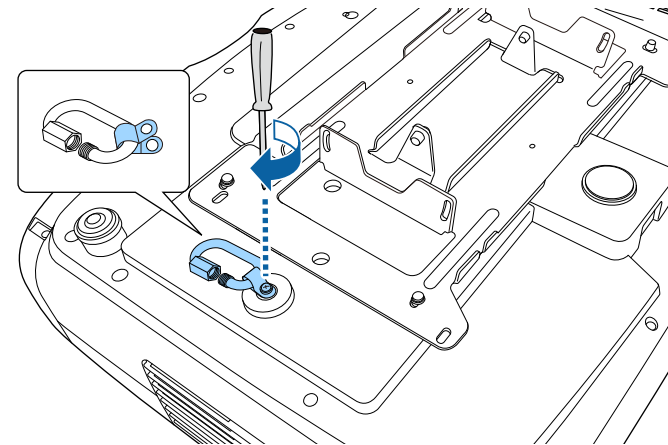
Başlamadan önce, ELPMB30 tavan montajı için projektör plakasını projektöre sıkıca taktığınızdan ve güvenlik teli setine dahil olan aşağıdaki öğelerin bulunduğundan emin olun:

- Güvenlik teli × 1
- Karabina × 2 (ELPMB30 için yalnızca bir karabina kullanılır.)
- Tel kelepçe × 1
- Takma vidası (M4 × 10 mm) × 1

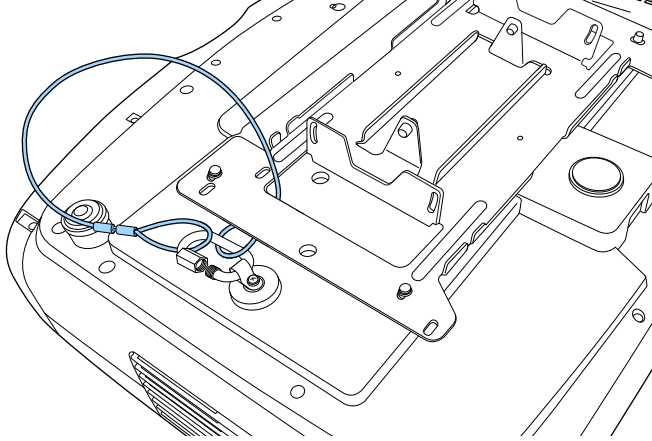


ELPMB30'un kurulumuyla ilgili ayrıntılar için bkz. *ELPMB30 User's Guide*.

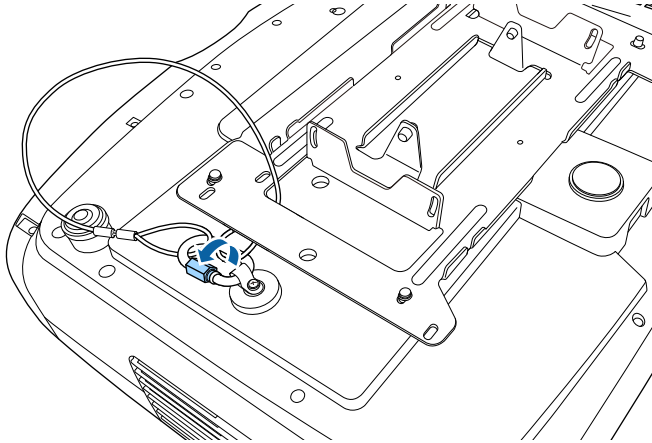
- 1** Tel kelepçeyi karabinaya bağlayın ve ardından vidayı kullanarak tel kelepçeyi projektördeki kablo kelepçesi sabitleme noktasına sabitleyin.



- 2** Güvenlik telini tavan montajındaki delikten geçirin ve ardından her iki ucu da karabinaya takın.



- 3** Karabina kilidini sıkın.



### ► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.9](#)

Projektörü çeşitli yansıtma kaynaklarına bağlamak için bu kısımlara bakın.

## Dikkat

Bağlamayı düşündüğünüz bir kablounun üzerindeki bağlayıcıların şeklini ve yönünü kontrol edin. Bağlayıcı bağlantı noktasına uymuyorsa zorlayarak takmaya çalışmayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.



Projektörünüzle sağlanan kabloların listesi için *Hızlı Referans* belgesine bakın. Gerektiğinde, isteğe bağlı veya piyasada satılan kabloları satın alın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "HDMI Video Kaynağına Bağlanma" [s.24](#)
- "HDMI Video için Bilgisayara Bağlanma" [s.25](#)
- "Akış Medya Oynatıcısına Bağlanma" [s.25](#)
- "Harici Aygıtlara Bağlanma" [s.26](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.9](#)

## HDMI Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bunu bir HDMI kablosu kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz.

## Dikkat

Projektöre bağlamadan önce video kaynağını açmayın. Bu, projektöre zarar verebilir.



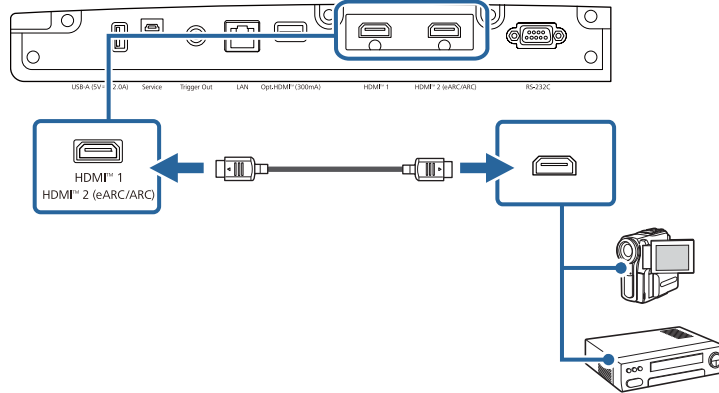
- Bağladığınız aygıtın üzerinde alıılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, aygıtla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Kablo, bağlanan video ekipmanından gelen çıkış sinyaline göre farklılık gösterir.
- Bazı video ekipman türleri, farklı türlerde sinyal çıkışı verebilir. Hangi sinyal türlerinin verilebildiğini öğrenmek için, video ekipmanıyla gelen kullanım kılavuzunu inceleyin.
- 4K 120Hz gibi 40 Gb/sn görüntüler gönderirken bir HDMI kablosu (ultra yüksek hız) kullanın. Uyumsuz bir kablo kullanırsanız, görüntüler düzgün görüntülenmeyebilir. Görüntüler düzgün görüntülenmiyorsa, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsündeki **EDID Modu** ayarını değiştirerek bunları doğru şekilde görüntüleyebilirsiniz.
  - ☛ **Sinyal G/Ç > EDID > EDID (HDMI1) > EDID Modu**
  - ☛ **Sinyal G/Ç > EDID > EDID (HDMI2) > EDID Modu**

**1**

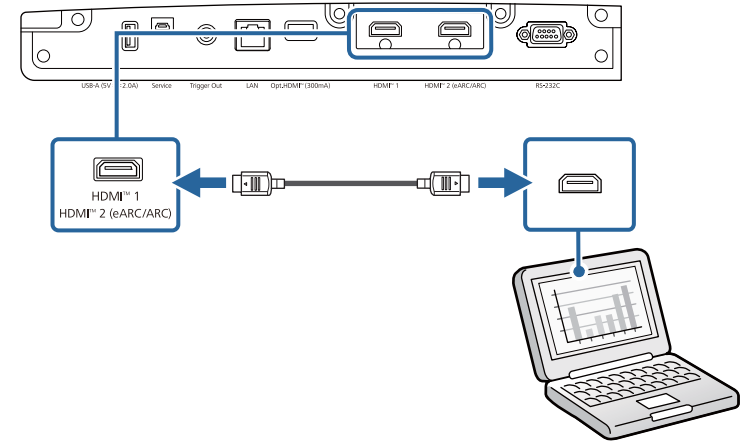
HDMI kablosunu video kaynağının HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.



- 2** Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktalarına takın. Güç kaynağı USB kablosu olan bir optik HDMI kablosu bağlıyorsanız, kablounun USB güç konektörünü de Opt.HDMI (300mA) bağlantı noktasına bağlamanız gerekir.



- 2** Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktalarına takın. Güç kaynağı USB kablosu olan bir optik HDMI kablosu bağlıyorsanız, kablounun USB güç konektörünü de Opt.HDMI (300mA) bağlantı noktasına bağlamanız gerekir.



## HDMI Video için Bilgisayara Bağlanma

Bilgisayarınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bunu bir HDMI kablosu kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz.

- 1** HDMI kablosunu bilgisayarınızın HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.

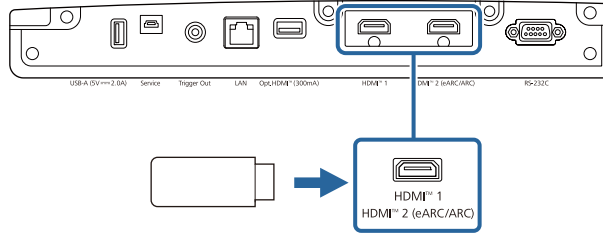
## Akış Medya Oynatıcısına Bağlanma

Akış Medya Oynatıcınızı projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayabilirsiniz. Güç kaynağı USB kablosunu bağlayarak, akıllı medya oynatıcısını projektörden çalıştırabilirsiniz.



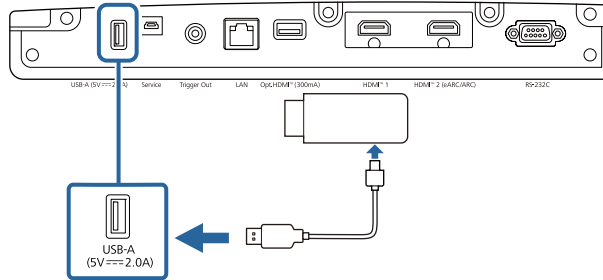
Akış ortam yürütücüsünün bağlantı yöntemi ve işletim ortamı, kullandığınız modele göre değişir. Ayrıntılı bilgi için akış ortam yürütücünüzle birlikte verilen belgelere bakın; aksi durumda düzgün çalışmayabilir.

- 1** Akış Medya Oynatıcınızı projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



- 2** Güç kaynağı USB kablosunu projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

- 3** Diğer ucunu akış ortam yürütücüsüne bağlayın.



## Harici Aygıtlara Bağlanma

Projektöre harici aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

### ► İlgili Bağlantılar

- "eARC/ARC Uyumlu AV Sistemine veya Harici Hoparlörlere Bağlanma" s.26
- "Tetikleme Çıkışı Bağlantı Noktasına Bağlanma" s.27

## eARC/ARC Uyumlu AV Sistemine veya Harici Hoparlörlere Bağlanma

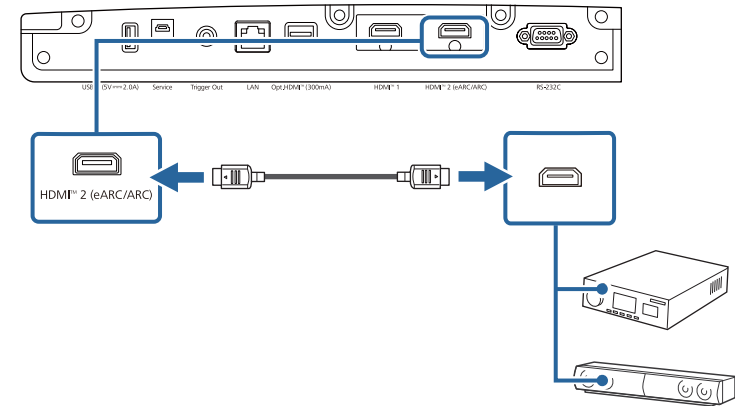
AV sisteminizde veya ses çubuğu gibi hoparlörlerde bir HDMI bağlantı noktası varsa, bu aygıtlara ses çıkışı sağlamak için bunları bir HDMI kablosu (Ethernet'li) kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz.



- AV Sistemi projektöre bağlandığında, **HDMI Bağlantısı'nı Açık** olarak ayarlayın.
  - ➡ **Sinyal G/Ç > HDMI Bağlantısı > HDMI Bağlantısı**
- eARC/ARC ses desteği olan formatlar için *Supplemental A/V Support Specification* kısmına bakın.

- 1** HDMI kablosunu AV sisteminizin veya hoparlörünüzün HDMI çıkışı bağlantı noktasına (eARC/ARC uyumlu) bağlayın.

- 2** Diğer ucu da projektörün HDMI2 (eARC/ARC) bağlantı noktasına takın.



- 3** Bağlı AV sisteminde gerekli ayarları yapın. Daha fazla bilgi için cihazınızın belgelerine bakın.

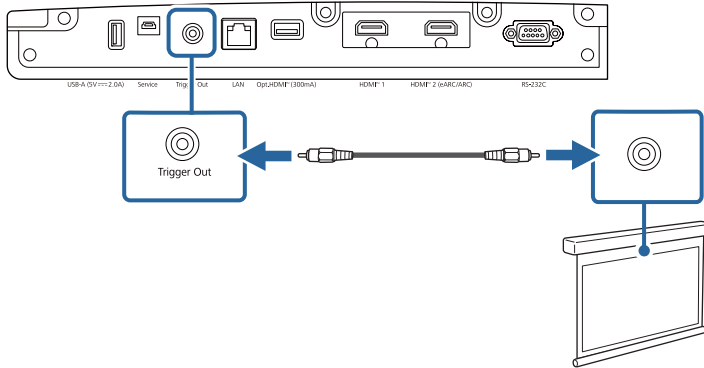
## ► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.9](#)

## Tetikleme Çıkışı Bağlantı Noktasına Bağlanma

Projektörünüzü, tetikleme sinyali destekleyen motorlu ekranlar gibi harici cihazlara bağlayabilirsiniz. Aktif olduğunda, projektör açılınca bağlı cihaza 12V (maksimum 200 mA) bir sinyal gönderilir.

- 1** 3,5 mm stereo mini jak kablosunu harici aygıtın tetik bağlantı noktasına takın. Daha fazla bilgi için aygıtlarla sağlanan belgelere bakın.
- 2** Diğer ucu projektörün Trigger Out bağlantı noktasına bağlayın.



- 3** Projektörün **İşletim** menüsünden **Tetikleme Çıkışı** ayarlarını yapın.

Projektörünüzü bir ağ üzerinden izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz.

Bu işlemleri yapmak için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ayarlayın.



**Web Kontrol Parolası** ayarlanmamışsa, ağ ayarlarını kaydettiğinizde şifre ayarlamanızı isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

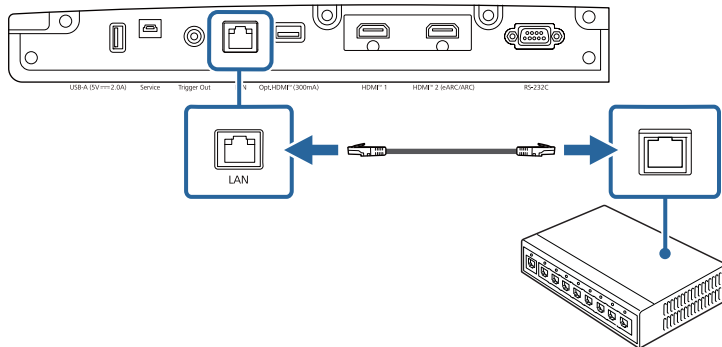
## ► İlgili Bağlantılar

- "Bir Kablolu Ağa Bağlanma" s.28
- "Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme" s.28

## Bir Kablolu Ağa Bağlanma

Projektörü bir kablolu yerel alan ağına (LAN) bağlamak için 100Base-TX veya 10Base-T ağ kablosu kullanın. Düzgün veri iletimini sağlamak için Kategori 5 kılıflı kablo veya daha iyisini kullanın.

- 1** Ağ kablosunun bir ucunu ağ göbeğinize, anahtarınıza veya yönlendiricinize bağlayın.
- 2** Kablonun diğer ucunu projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.




## Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Projektörü ağınıza kullanmadan önce projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



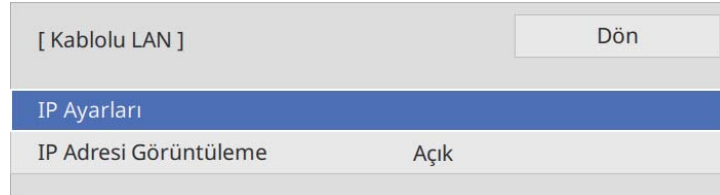
Projektörü, LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza zaten bağlamış olduğunuzdan emin olun.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Renk Düzeltme
Görüntü	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
Sinyal G/Ç	Toplu Ayar Aralığı
Kurulum	Dil  Türkçe
Ekran	Bilgi
İşletim	Görüntüleme Durumu
Yönetim	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
<b>Ağ</b>	<b>Ağ</b>
Hafıza	Kablolu LAN Bilgisi
İlk/Tüm Ayarlar	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu
	Hafıza Ayarlarını Sıfırla
	İlk/Tüm Ayarlar
	Tümünü Sıfırla
	Donanım Yazılımı Güncelleme

- 2** **Ağ ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 3** Projektörü ağ üzerinden tanımlamak için, **Projektör Adı**'nı seçin ve 16 alfanümerik karakter uzunluğunda bir ad girin.

**4** Kablolu LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



**5** Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
- Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.

**6** Ağ bilgisi ekranında IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

**7** Ayarları seçmeniz bitince **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



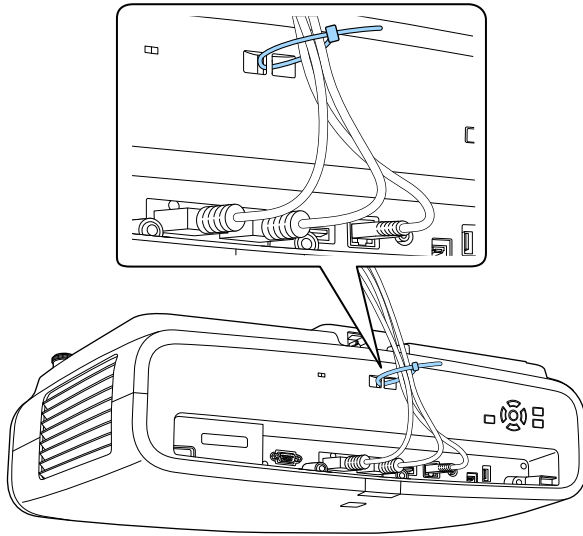
**Web Kontrol Parolası** ayarlanmamışsa, ağ ayarlarını kaydettiğinizde şifre ayarlamanızı isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ ayarları Menüsü" [s.98](#)

Takılı kabloları gizlemek için projektörünüzle birlikte gelen kablo kapağını takabilirsiniz.

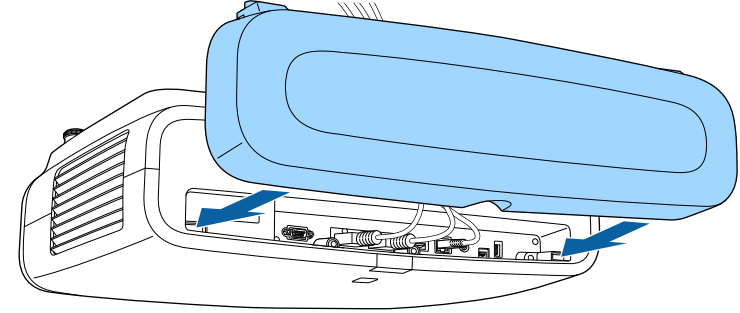
- 1 Projektörü baş aşağı çevirin.
- 2 Piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesini kablo tutucudan geçirip, kabloları bir arada bağlayın.



## Dikkat

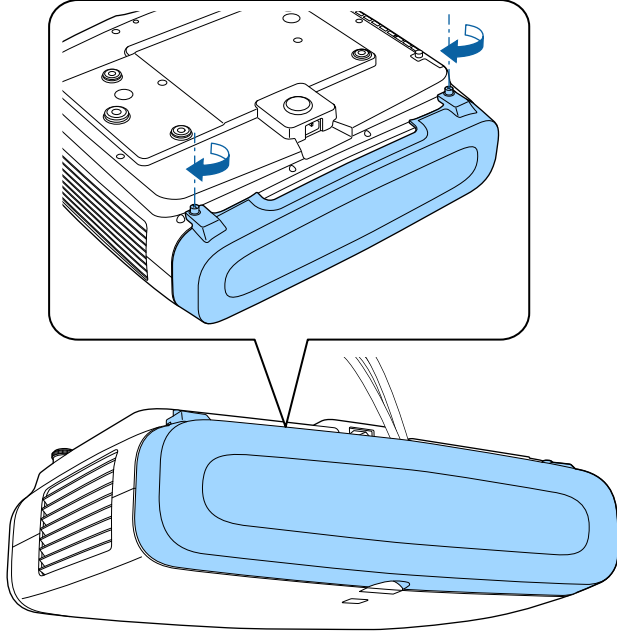
Güç kablosunu diğer kablolarla birlikte demet yapmayın. Aksi durumda yangın çıkabilir.

- 3 Kabloları kablo kapağının tabanındaki çentik içinden geçirerek, kablo kapağını gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



Kablo kapağını hafifçe kaldırarak ve ardından kablo kapağı vidaları projektördeki deliklere oturacak şekilde aşağı doğru eğerek takın.

- 4** Kablo kapağı vidalarını sıkıştırın.



Kapağı çıkarmak için, kapak vidalarını gevşetin ve kapağı çekerek projektörden ayırın.

Uzaktan kumandada, projektörle birlikte verilen iki adet AA pil kullanılır.

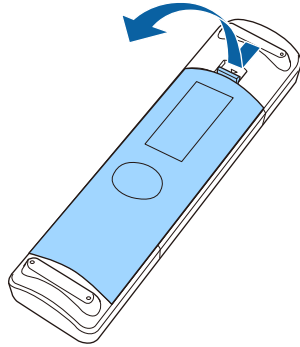
## Dikkat

Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduğunuzdan emin olun.



Biten pilleri yenileriyle değiştirin. Uzaktan kumandada, iki adet AA manganiz veya alkalin pil kullanılır.

**1** Pil kapağını gösterildiği gibi çıkarın.

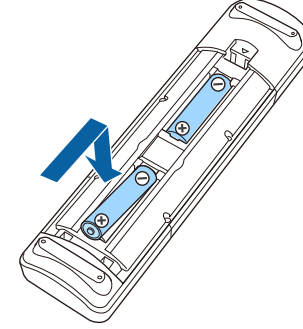


**2** Gerekirse eski pilleri çıkarın.



Biten pilleri yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

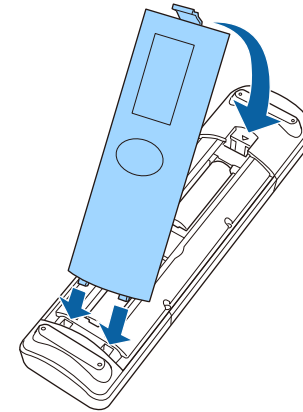
**3** Pilleri, + ve – uçları gösterildiği gibi gelecek biçimde yerleştirin.



## ⚠ Uyarı

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (–) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doğru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak şekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

**4** Pil kapağını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.



## » İlgili Bağlantılar

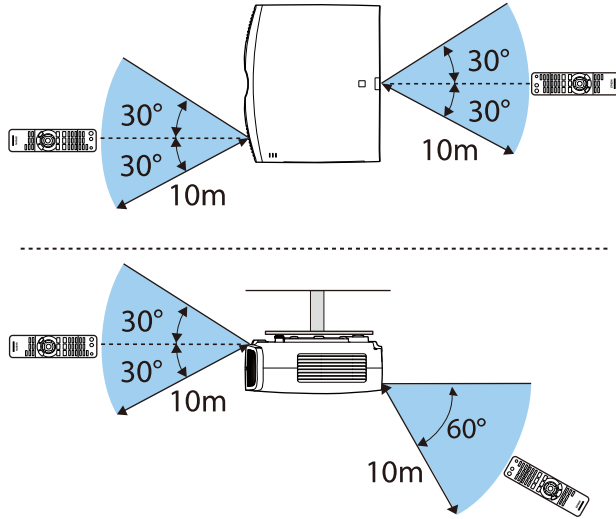
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" s.33



## Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması

Uzaktan kumanda, projektörü odanın içinde herhangi bir noktadan kumanda edebilmenizi sağlar.

Uzaktan kumandayı, burada belirtilen uzaklık ve açılarla projektörün alıcılarına doğrultun.



- Parlak flüoresan ışıklarının hakim olduğu veya doğrudan güneş ışığı alan yerlerde uzaktan kumandayı kullanmayın; projektöre komutlara yanıt veremeyebilir. Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksınız pillerini çıkarın.

# Temel Projektör Özelliklerini Kullanma

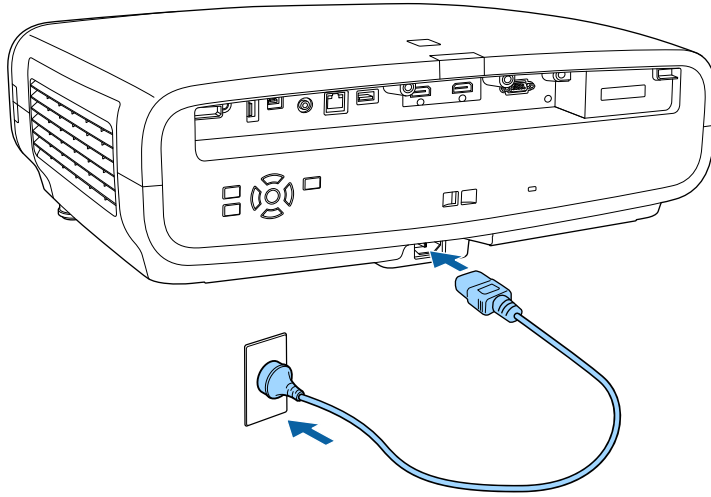
Projektörünüzün temel özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" [s.35](#)
- "Projektörü Kapama" [s.37](#)
- "Bir Test Deseni Görüntüleme" [s.38](#)
- "Yansıtma Modları" [s.39](#)
- "Mercek Kaydırma Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama" [s.41](#)
- "Projektörün Eğimini Ayarlama" [s.43](#)
- "Görüntü Şekli" [s.44](#)
- "Görüntüyü Yakınlaştırma Özelliğiyle Yeniden Boyutlandırma" [s.49](#)
- "Mercek Düğmesiyle Görüntüye Odaklanma" [s.50](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.51](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.52](#)
- "Renk Modu" [s.54](#)
- "Görüntü Kalitesinin Ayarlanması" [s.55](#)
- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.60](#)

Kullanmak istediğiniz bilgisayarı veya video donanımını, projektörünüzü açtıktan sonra açın.

- 1** Güç kablosunu projektörün güç girişine bağlayın ve bir prize takın.



Projektör bekleme moduna girer. Bu, projektöre güç geldiğini ancak projektörün henüz açılmadığını gösterir.

- 2** Projektörü açmak için projektördeki güç düğmesine veya uzaktan kumandadaki [On] düğmesine basın.

Mercek kapağı açılır ve projektör ısınırken durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.



- Projektörü ilk kez açtığınızda, ilk kurulum sihirbazı görüntülenir. Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki ok ve [Enter] düğmelerini kullanarak odak, yansıtma yönü ve dil ayarlarını yapın.
- Projektörün menü ekranları varsayılan olarak siyah renkte görüntülenir. Bu kılavuzdaki tüm talimatlar, aksi belirtilmedikçe beyaz ekranlar kullanılarak açıklanmıştır. Projektörün **Ekran** menüsündeki **Menü Rengi**'ni kullanarak renk temasını değiştirebilirsiniz.

Yansıtılan bir görüntü göremiyorsanız aşağıdakileri deneyin.

- Bağlanan bilgisayar veya video kaynağını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız ekran çıkışını bilgisayardan değiştirin.
- DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat düğmesine basın (gerekirse).
- Uzaktan kumandadaki [Source] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandada, istediğiniz video kaynağına ait düğmeye basın.

## **⚠ Uyarı**

- Işık kaynağı açıkken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin doğrudan bakmadığından emin olun.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır, bu yüzden erimesine, yanmasına veya yangın çıkmasına sebep olabilir. Ayrıca, yansıyan ışık dolayısıyla mercek ısınabilir ve projektörün arızalanmasına yol açabilir. Yansıtmayı durdurmak için projektörü kapatın.



Projektörün **İşletim** menüsündeki **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak ayarlandığında, prize taktığınız anda projektör açılır. Projektörün elektrik kesintisinden kurtarma gibi durumlarda da otomatik olarak açıldığını unutmayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.95](#)

Kullandıktan sonra projektörü kapatın.




- Projektörün hizmet ömrünü uzatmak için, kullanılmadığı zamanlarda ürünü kapatın. Işık kaynağı ömrü seçilen moda, çevre koşullarına ve kullanıma göre değişiklik gösterir. Parlaklık zaman içinde azalır.

- 1** Projektördeki güç düğmesine veya uzaktan kumandadaki [Standby] düğmesine basın.

Projektör bir kapanma onayı ekranı görüntüler.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın

Hayır: Başka bir düğmeye basın

- 2** Projektördeki güç düğmesine veya uzaktan kumandadaki [Standby] düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)  
Işık kaynağı kapanır, mercek kapağı kapanır ve durum göstergesi kapanır.

- 3** Projektörü taşımak veya saklamak için, projektörün tüm göstergelerinin kapalı olduğundan emin olduktan sonra güç kablосunu çıkarın.

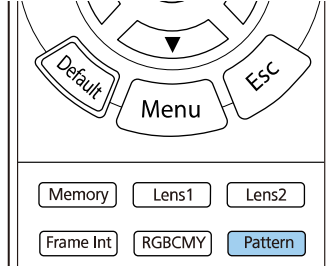
Yansıtılan görüntüyü ayarlamak için bir test deseni görüntüleyebilirsiniz.



Bir test deseni görüntülenirken bazı ayarlar kullanılamayabilir. Bu ayarları yapmak için bağlı bir cihazdan bir görüntü yansıtın.

**1** Projektörü açın.

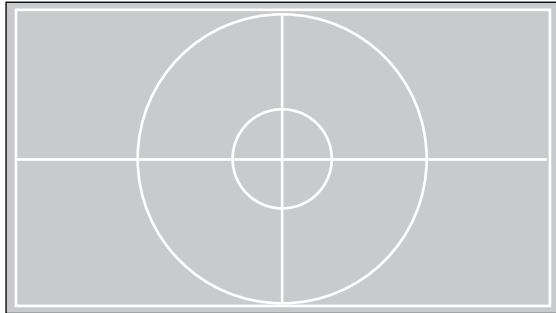
**2** Uzaktan kumandada [Pattern] düğmesine basın.



Projektörün **Kurulum** menüsünden de bir test deseni görüntüleyebilirsiniz.

**3** Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:

- **Ekran Konumu**, bir bilgisayar veya video aygıtı bağlamadan dahili bir desen görüntülemenizi sağlar.



- **Renk İzolasyonu: R**, yansıtılan görüntünün kırmızı bileşenini görüntülemenizi sağlar.
- **Renk İzolasyonu: G**, yansıtılan görüntünün yeşil bileşenini görüntülemenizi sağlar.
- **Renk İzolasyonu: B**, yansıtılan görüntünün mavi bileşenini görüntülemenizi sağlar.



Renk İzolasyonu'nu görüntülemek için, bağlı video kaynağından bir görüntü yansıtmanız gerekir.

**4** Görüntüyü gerektiği gibi ayarlayın.

**5** Desen görünümünü iptal etmek için, [Pattern] düğmesine tekrar basın.

Projektörü nasıl konumlandığınıza bağlı olarak, görüntülerinizin doğru yansıtılması için yansıtma modunu değiştirmeniz gerekebilir.

- **Ön** (varsayılan ayar), ekranın önündeki bir masadan yansıtma yapabilmenizi sağlar.
- **Ön/Tavan**, bir tavandan yukarıdan aşağı doğru yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya döndürür.
- **Arka**, yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtmak için görüntüyü yatay olarak döndürür.
- **Arka/Tavan**, bir tavandan ve yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya ve yatay olarak döndürür.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme" [s.39](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.19](#)

## Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme

Projektör menülerini kullanarak, yansıtma modunu görüntü yukarıdan aşağıya ve/veya soldan sağa döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

- 3** **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum	
Görüntü	Test Deseni	
Sinyal G/Ç	Yansıtma	Ön/Tavan
Kurulum	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
Ekran	Karartma	
İşletim	Yüksek İrtifa Modu	Kapalı
Yönetim	Kurulum Ayarlarını Sıfırla	
Ağ	Ekran	
Hafıza	Sinyal Yok Ekranı	Mavi
İlk/Tüm Ayarlar	Başlangıç Ekranı	Açık
	Mesaj	Açık
	Menü Rengi	Beyaz
	Bekleme Onayı	Açık
	Panel Renk Düzeltme	Kapalı
	Ekran Ayarlarını Sıfırla	
	İşletim	
	Direkt güç açma	Kapalı
	Uyku Modu	Açık

- 4** **Yansıtma** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5** Bir yansıtma modu seçip [Enter]'a basın.

[ Yansıtma ]	Dön
Ön	
✓ Ön/Tavan	
Arka	
Arka/Tavan	

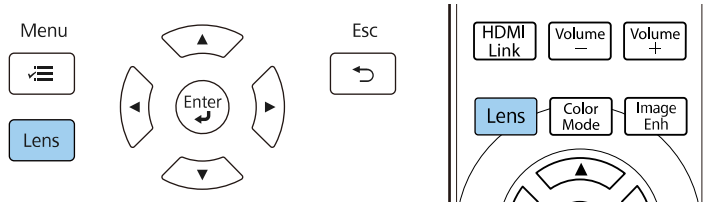
- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



Projektörü doğrudan perdenin önüne kuramazsanız, yansıtılan görüntünün konumunu mercek kaydırma özelliğini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

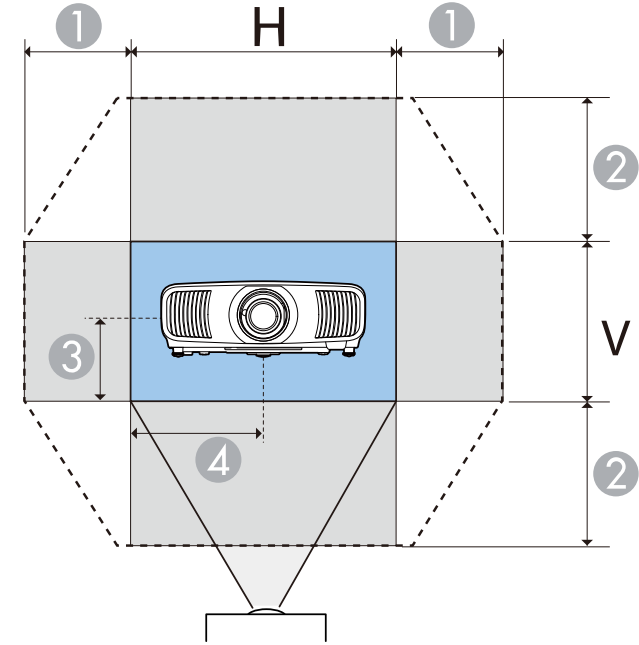
**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Lens] düğmesine basın.



**3** Ekranda **Mer. Kaydır. Ayarla** görüntülenene dek [Lens] düğmesine art arda basın.

**4** Yansıtılan görüntünün konumunu gerektiği gibi ayarlamak için uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki ok düğmelerine basın.



① Maksimum yatay aralık ( $Y \times \%47$ )

② Maksimum dikey aralık ( $V \times \%96$ )

③  $\frac{1}{2}$  görüntünün dikey yüksekliği

④  $\frac{1}{2}$  görüntünün yatay genişliği



Görüntüyü hem yatay hem de dikey maksimum değerlere taşıyamazsınız.

**5** Tamamladığınızda, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basın.

## Dikkat

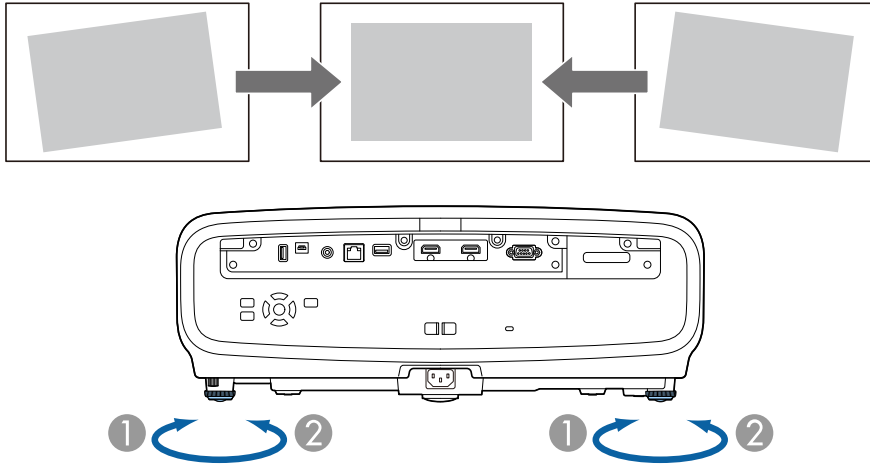
- Projektörü taşıırken mercek konumunu merkeze ayarlayın. Projektörü mercek ortalanmadığında taşırsanız, mercek kaydırma mekanizması zarar görebilir.
- Parmağınızı projektörün merceğinin hareketli parçalarına koymayın. Aksi takdirde bir yaralanma meydana gelebilir.



- Görüntü yüksekliğini ayarlarken, görüntüyü olmasını istediğiniz yerden daha aşağıya konumlandırın ve ardından yukarı hareket ettirin. Bu, ayarlardan sonra görüntünün aşağı hareketini önlemeye yardımcı olacaktır.
- Mercek ana konumdayken görüntü en net halindedir.
- Merceği başlangıç konumuna getirmek için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Lens] düğmesine üç saniye basılı tutun.

Projektör bir masaya veya başka bir düz yüzeye kurulduğunda, yansıtılan görüntü yatay olarak eğiliyorsa (yansıtılan görüntünün sol ve sağ tarafları farklı yüksekliklerdeyse), ön ayakları her iki taraf da birbiriyle aynı seviyede olacak şekilde ayarlayın.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Görüntü eğikse, ön ayakları döndürerek yüksekliklerini ayarlayın.



- 1 Ön ayağı uzatın.
- 2 Ön ayağı içeri çekin.

Yaklaşık 3 dereceye kadar konum ayarı yapabilirsiniz.

Yansıtılan görüntü eşit olmayan biçimde dikdörtgense, görüntü şeklini ayarlamanız gerekir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" [s.44](#)

Projektörü doğrudan ekranın merkezinin önüne yerleştirip düz kalmasını sağlayarak eşit bir dikdörtgen görüntü yansıtabilirsiniz. Projektörü ekrana doğru açıyla yerleştirir veya yukarı/aşağı ya da yana doğru yatırırsanız, görüntü şeklini düzeltmeniz gerekebilir.

Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.

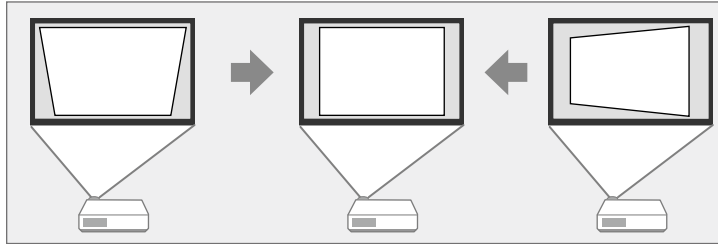
En iyi görüntü kalitesi için, doğru görüntü boyutuna ve şekline ulaşmak üzere projektörün montaj konumunu ayarlamanızı öneririz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli Y/D Ekran Yerleşimiyle Düzeltme" [s.44](#)
- "Görüntü Şekli Quick Corner ile Düzeltme" [s.45](#)
- "Nokta Düzeltme İle Görüntü Şekli Düzeltme" [s.47](#)

## Görüntü Şekli Y/D Ekran Yerleşimiyle Düzeltme

Kenarlarda eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini düzeltmek için, projektörün **Y/D Ekr. Yerl.** ayarını kullanabilirsiniz.



Görüntüleri 30°'ye kadar sağa, sola, yukarı veya aşağı yönde düzeltebilirsiniz.



- Diğer düzeltme yöntemleriyle birleştiremezsiniz.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

**3** **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum	
Görüntü	Test Deseni	
Sinyal G/Ç	Yansıtma	Ön/Tavan
Kurulum	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
Ekran	Karartma	
İşletim	Yüksek İrtifa Modu	Kapalı
Yönetim	Kurulum Ayarlarını Sıfırla	
Ağ	Ekran	
Hafıza	Sinyal Yok Ekranı	Mavi
İlk/Tüm Ayarlar	Başlangıç Ekranı	Açık
	Mesaj	Açık
	Menü Rengi	Beyaz
	Bekleme Onayı	Açık
	Panel Renk Düzeltme	Kapalı
	Ekran Ayarlarını Sıfırla	
	İşletim	
	Direkt güç açma	Kapalı
	Uyku Modu	Açık

**4** **Geometrik Düzeltme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın. **Geometrik Düzeltme** ekranını görürsünüz.

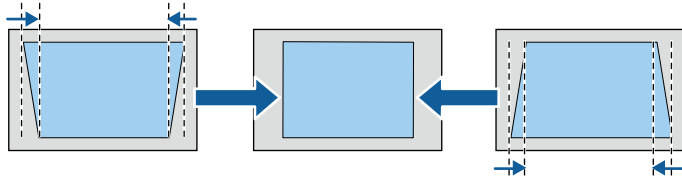
- 5** Y/D Ekr. Yerl. öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından Evet'i seçin ve gerekirse [Enter] düğmesine basın.

Y/D Ekr. Yerl. ayar ekranını görürsünüz.

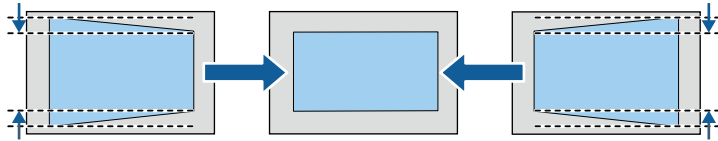
[ Ekran Yerleşimi ]	
Dikey Ekran Yer.	50 ▾ <input type="text"/> ▸
Yatay Ekran Yer.	50 ◀ <input type="text"/> ▶

- 6** Dikey ve yatay ekran yerleşimi düzeltme arasında seçim yapmak ve görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlamak için projektördeki veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın.

• **Dikey Ekran Yer.**



• **Yatay Ekran Yer.**



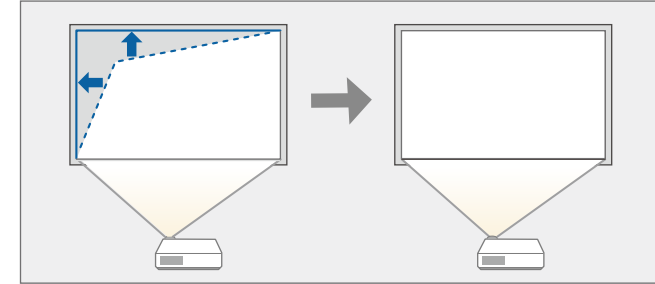
- 7** Bitince, [Esc] düğmesine basın.  
Düzelten sonra görüntünüz biraz küçülecektir.



Daha önce kullanılan **Geometrik Düzeltme** ekranına kontrol panelindeki ok tuşlarına basarak da erişebilirsiniz.

## Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme

Projektörün **Quick Corner** ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.



- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

**3** **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

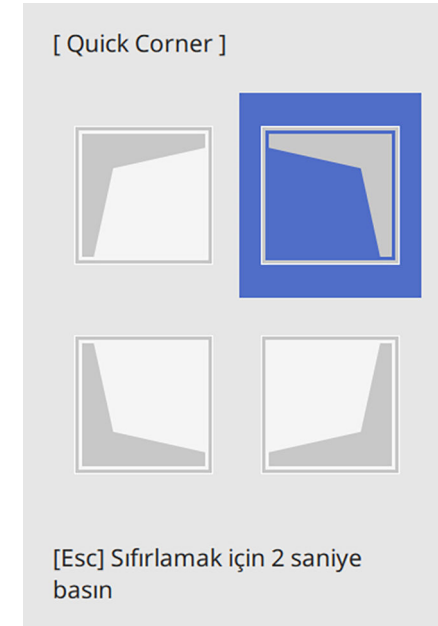
Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Test Deseni
Sinyal G/Ç	Yansıtma Ön/Tavan
Kurulum	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Ekran	Karartma
İşletim	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
Yönetim	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
Ağ	Ekran
Hafıza	Sinyal Yok Ekranı Mavi
İlk/Tüm Ayarlar	Başlangıç Ekranı Açık
	Mesaj Açık
	Menü Rengi Beyaz
	Bekleme Onayı Açık
	Panel Renk Düzeltme Kapalı
	Ekran Ayarlarını Sıfırla
	İşletim
	Direkt güç açma Kapalı
	Uyku Modu Açık

**4** **Geometrik Düzeltme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın. **Geometrik Düzeltme** ekranını görürsünüz.

[ Geometrik Düzeltme ]	Dön
✓ Y/D Ekr. Yerl.	
Quick Corner	
Nokta Düzeltme	

**5** **Quick Corner** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından **Evet**'i seçin ve gerekirse [Enter] düğmesine basın. Alan seçim ekranını görürsünüz.

**6** Ayarlamak istediğiniz görüntünün alanını seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.

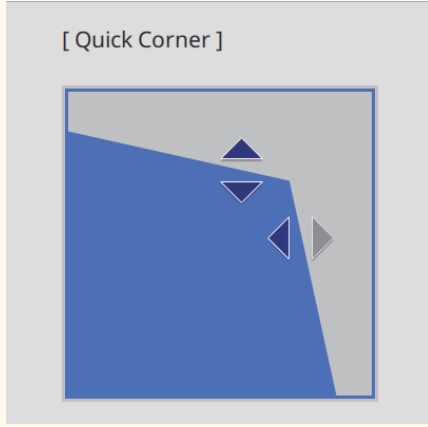


**Quick Corner** düzeltmelerini sıfırlamak için, alan seçim ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık 2 saniye basılı tutun ve **Evet** öğesini seçin.

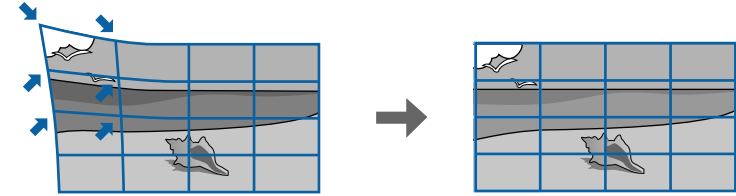
**7** Ok düğmelerine basarak görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın. Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.



için ızgaradaki kesişim noktalarını gerektiği şekilde hareket ettirmenize izin veren bir ızgaraya bölünmüştür.



- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3** **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 8** Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 6 ve 7. adımları tekrarlayın.

- 9** Bitince, [Esc] düğmesine basın.

Projektörün **Kurulum** menüsünde **Geometrik Düzeltme** ayarı artık **Quick Corner** olarak ayarlanmıştır.

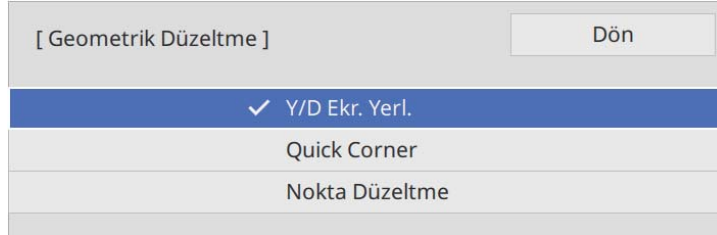
Kumanda panelinde bir sonraki defa ok düğmelerine bastığınızda alan seçim ekranı görüntülenir.

## Nokta Düzeltme İle Görüntü Şeklini Düzeltme

Projektörün **Nokta Düzeltme** ayarını, görüntünün bölümlerinde görüntü şekline ince ayar yapmak için kullanabilirsiniz. Görüntü, bozulmayı düzeltmek

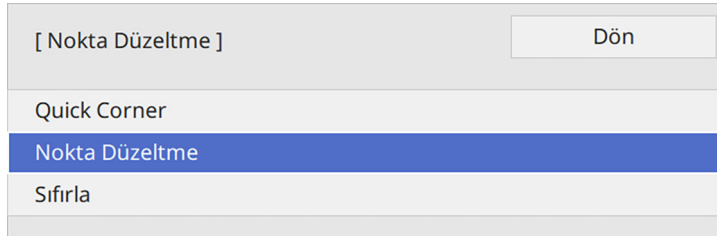
Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum	
Görüntü	Test Deseni	
Sinyal G/Ç	Yansıtma	Ön/Tavan
Kurulum	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme
Ekran	Karartma	
İşletim	Yüksek İrtifa Modu	Kapalı
Yönetim	Kurulum Ayarlarını Sıfırla	
Ağ	Ekran	
Hafıza	Sinyal Yok Ekranı	Mavi
İlk/Tüm Ayarlar	Başlangıç Ekranı	Açık
	Mesaj	Açık
	Menü Rengi	Beyaz
	Bekleme Onayı	Açık
	Panel Renk Düzeltme	Kapalı
	Ekran Ayarlarını Sıfırla	
	İşletim	
	Direkt güç açma	Kapalı
	Uyku Modu	Açık

- 4** **Geometrik Düzeltme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın. **Geometrik Düzeltme** ekranını görürsünüz.



- 5** **Nokta Düzeltme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın. Ardından **Evet**'i seçin ve gerekirse [Enter] düğmesine basın.

- 6** **Nokta Düzeltme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.



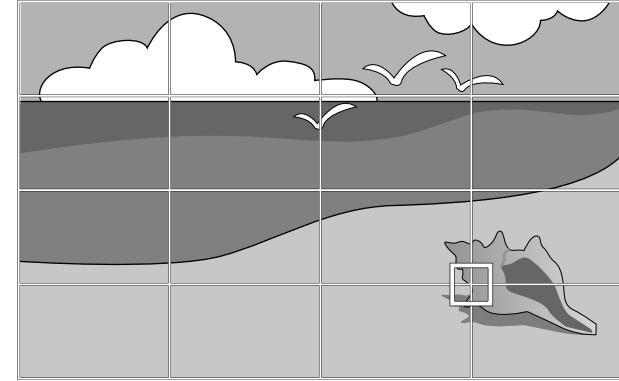
İnce ayar için, görüntünün şeklini ve boyutunu kabaca düzeltmek için **Quick Corner**'yi seçin ve ardından tam olarak ayarlamak için **Nokta Düzeltme**'yi seçin.

- 7** Nokta sayısını seçip [Enter] düğmesine basın. Yansıtılan görüntüde kılavuzu görürsünüz.

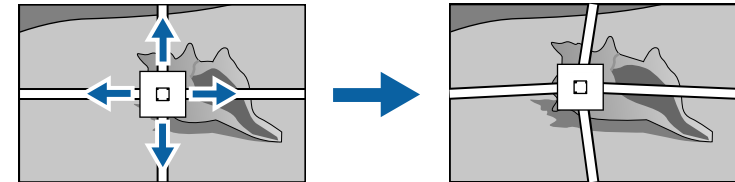


Görünürlük için ızgara rengini değiştirmek istiyorsanız [Esc] tuşuna basın, ardından **Nokta Düzeltme** menüsünde farklı bir **Desen Rengi** ayarı seçin.

- 8** Düzeltmek istediğiniz noktaya gitmek için ok düğmelerini kullanıp [Enter] düğmesine basın.



- 9** Bozulmaları gerektiği şekilde düzeltmek için ok düğmelerini kullanın.



- 10** Kalan noktaları düzeltmek için, önceki ekrana dönmek üzere [Esc] tuşuna basın, ardından 8 ve 9. adımları tekrarlayın.

- 11** Bitince, [Esc] düğmesine basın.



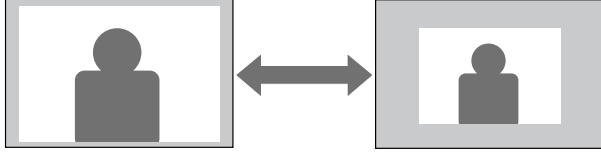
- Nokta Düzeltme** ayarlarını orijinal konumlarına sıfırlamak için **Nokta Düzeltme** ekranında **Sıfırla**'yı seçin.

## ► İlgili Bağlantılar

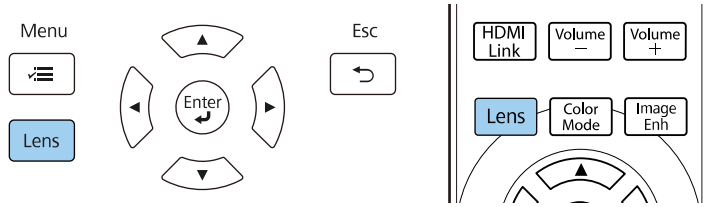
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.45](#)



Yakınlaştırma özelliğini kullanarak yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlayabilirsiniz.

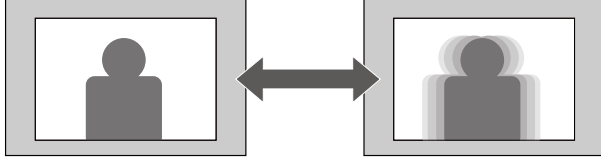


- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Lens] düğmesine basın.

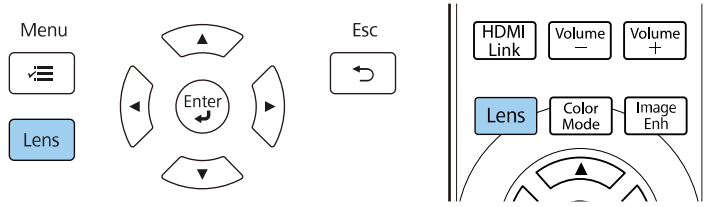


- 3 Ekranda **Yakınlaştır. Ayarla** görüntülenene dek [Lens] düğmesine art arda basın.
- 4 Görüntüyü yeniden boyutlandırmak için kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki sol veya sağ ok düğmesini basılı tutun.
- 5 Bitince, [Esc] düğmesine basın.

Odak özelliğini kullanarak yansıtılan görüntünün netliğini ayarlayabilirsiniz.



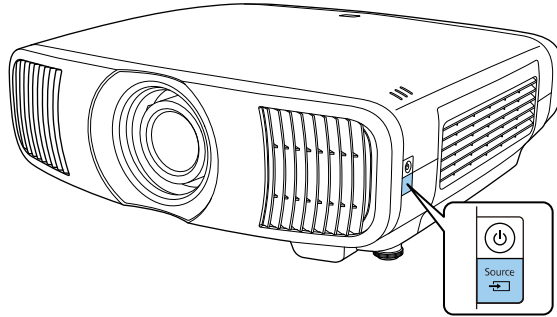
- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Lens] düğmesine basın.



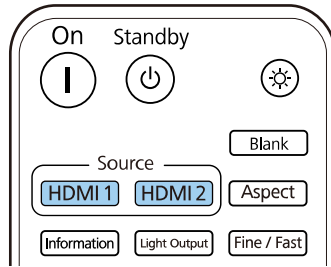
- 3 Ekranda **Odağı Ayarla** görüntülenene dek [Lens] düğmesine art arda basın.
- 4 Görüntüyü odaklamak için kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki sol veya sağ ok düğmesini basılı tutun.
- 5 Bitince, [Esc] düğmesine basın.

Projektöre bilgisayar ve DVD oynatıcı gibi birden fazla görüntü kaynağı bağlı olduğunda, bir görüntü kaynağından diğerine geçiş yapabilirsiniz.

- 1** Kullanmak istediğiniz bağlı görüntü kaynağının açık olduğundan emin olun.
- 2** Video görüntü kaynakları için, bir DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat tuşuna basın.
- 3** Aşağıdakilerden birini yapın:
  - İstediğiniz kaynağı seçene kadar projektördeki [Source] düğmesine basın.



- Uzaktan kumandada istediğiniz kaynağa ait düğmeye basın.



Projektör, görüntüleri en boy oranları olarak adlandırılan farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak ekranınıza sığdırmak amacıyla bazı görüntüler için en-boy oranını değiştirebilirsiniz.

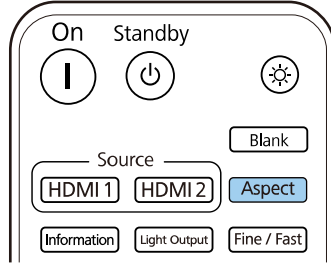
## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme" s.52
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" s.52

## Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme

Görüntülenen görüntünün en/boy oranını değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.



Kullanılabilir en boy oranlarının bir listesi görüntülenir.

[ En Boy Oranı ]	Dön
✓ Otomatik	
Tam	
Yakınlaştırma	
Anamorfik Gen.	
Yatay Sıkıştır	

- 3 Giriş sinyaliniz için kullanmak istediğiniz en boy oranını seçin ve [Enter]'e basın.

- 4 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



Kullanılabilir en boy oranı ayarı giriş sinyaline bağlı olarak değişiklik gösterir.

## Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları

Görüntü kaynağınızdan gelen giriş sinyaline bağlı olarak aşağıdaki görüntü en/boy oranlarını seçebilirsiniz.



- Projektörün en boy oranı işlevinin, yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, genişletilmesi ya da bölünmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

En/boy oranı modu	Açıklama
Otomatik	En-boy oranını giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlar.
Tam	Görüntüleri, yansıtma alanının tam boyutunu kullanarak görüntüler ancak görüntünün en boy oranını korumaz.
Yakınlaştırma	Görüntüleri, yansıtma alanının tam genişliğini kullanarak görüntüler ve görüntünün en-boy oranını korur.
Anamorfik Gen.	Piyasada bulunan bir anamorfik mercek kullanıldığında 2,40:1 en boy oranına sahip görüntüleri görüntüler. Projektörün <b>Sinyal G/Ç</b> menüsündeki <b>Üzerine Tara</b> ayarını <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın; aksi takdirde görüntü doğru şekilde görüntülenmez.
Yatay Sıkıştır	Piyasada bulunan bir anamorfik mercek kullanırken, görüntüleri projeksiyon alanının tam genişliğini kullanarak görüntüler.

Projektör, çok çeşitli görüntüleme ortamları ve görüntü türleri için en uygun parlaklığı, kontrastı ve rengi sağlamak amacıyla farklı Renk Modları sunar. Görüntünüze ve ortamınıza en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilir veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.

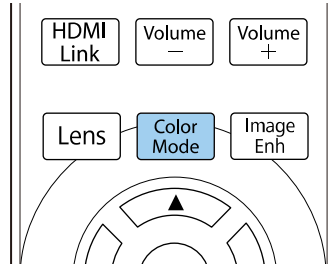
## ► İlgili Bağlantılar

- "Renk Modunu Değiştirme" [s.54](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.54](#)

## Renk Modunu Değiştirme

Görüntüleme ortamınız için görüntüyü en uygun hale getirmek amacıyla, uzaktan kumandayı kullanarak projektörün Renk Modu değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Renk Modu özelliğini değiştirmek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.



Kullanılabilir Renk Modu listesi görünür.

[ Renk Modu ]	Dön
✓ Dinamik	
Canlı	
Sinema	
Doğal	

- 3 Bir renk modu ayarı seçmek için ok düğmelerine basın ve [Enter]'e basın.
- 4 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** ayarını yapabilirsiniz.

## Mevcut Renk Modları

Kullandığınız giriş kaynağına bağlı olarak, projektörünüzü aşağıdaki Renk Kodlarını kullanacak biçimde ayarlayabilirsiniz:

Renk Modu	Açıklama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığa öncelik tanımak için en iyi seçenektir.
Canlı	Parlak renklerle içeriğin keyfini çıkarmak için en iyisi.
Sinema	Film gibi içeriklerin keyfini çıkarmak için en iyi seçenektir.
Doğal	Görüntü rengini ayarlamak için en iyisi.

Yansıtılan görüntülerin kalitesinin çeşitli yönlerini ince ayar yapabilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Netliği Ayarlama" [s.55](#)
- "Çerçeve Ent. Ayarı" [s.56](#)
- "Işık Kaynağı Parlaklığını Ayarlama" [s.57](#)
- "Otomatik Parlaklık Ayarını Açma" [s.57](#)
- "Görüntü Çözünürlüğünün Ayarlanması" [s.58](#)

## Netliği Ayarlama

Görüntünün dış kısmını ayarlamak için, **Netlik** ayarını yapabilirsiniz.

- 1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

## **3** Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	
Ağ	Beyaz Ayarı	
Hafıza	Çerçeve Ent.	Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	Dinamik Kontrast	Kapalı
	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Görüntü Pekiştirme	
	Sahne Uyrımlı Gama	5
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	

## **4** Netlik öğesini seçip aşağıdakilerden birini belirleyin:

- **Standart:** tüm görüntünün ana hatlarını pekiştirir; **İnce Hat Pekiştirme** ve **Kalın Hat Pekiştirme** ayarlarını da yapar (varsayılanı 5).
- **İnce Hat Pekiştirme:** saç ve giysi desenleri gibi ayrıntıları pekiştirir.
- **Kalın Hat Pekiştirme:** arka planları ve daha büyük öğeleri pekiştirir.

- 5** Görüntünün netliğini ayarlamak için sol veya sağ ok düğmesine basın.

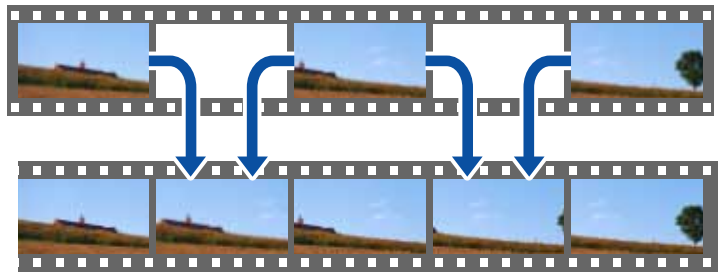


Yüksek değerler, görüntüyü daha net hale getirir ve daha düşük değerler görüntüyü yumuşatır.

- 6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## Çerçeve Ent. Ayarı

Ardışık görüntü çerçevelerini karşılaştırarak ve aralarına bir ara görüntü çerçevesi ekleyerek hızlı hareket eden videoyu yumuşatmak için projektörün **Çerçeve Ent.** özelliğini kullanabilirsiniz.



Çerçeve Ent. şu durumlarda kullanılabilir:

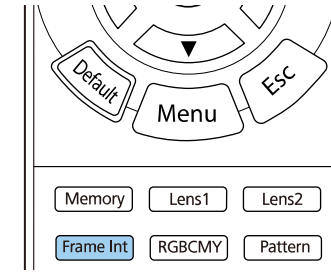
- **Görüntü İşleme, Hassas** olarak ayarlandığında.
- **Görüntü İşleme, Oto (ALLM)** olarak ayarlandı ve geçerli giriş kaynağı ALLM ile uyumlu değil.

## Sinyal G/Ç > Görüntü İşleme

- 4K 100/120Hz sinyalleri girilmez.

- 1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

- 2** Uzaktan kumandadaki [Frame Int] düğmesine basın.



- 3** Enterpolasyon seviyesini seçip [Enter] düğmesine basın.



- 4** Tamamladığınızda, [Frame Int] düğmesine basın.



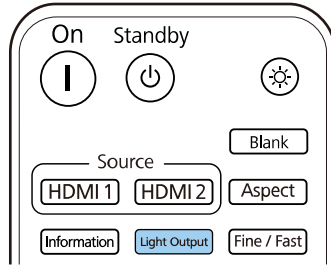
- Ortaya çıkan görüntüler parazit içeriyorsa, **Çerçeve Ent.** ayarını kapatın.
- Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Çerçeve Ent.** ayarını yapabilirsiniz.



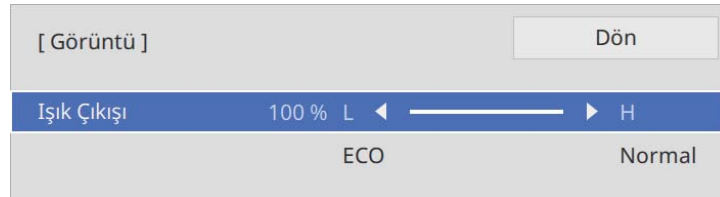
## Işık Kaynağı Parlaklığını Ayarlama

Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [Light Output] düğmesine basın.



- 3 Parlaklığı seçmek için sol ve sağ ok düğmelerini kullanın.



- 4 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Işık Çıkışı** ayarını yapabilirsiniz.

## Otomatik Parlaklık Ayarını Açma

Görüntü parlaklığını otomatik olarak en uygun duruma getirmek için Dinamik Kontrast özelliğini açabilirsiniz. Bu, görüntü kontrastını yansıttığınız içeriğin parlaklığı temelinde iyileştirir.

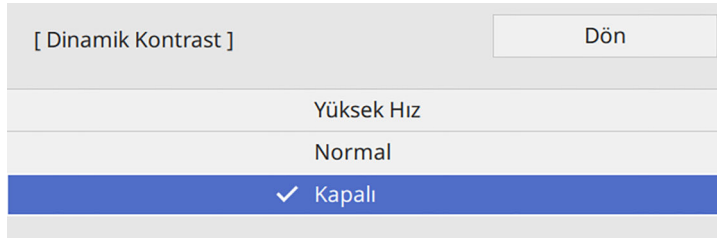
- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	
Ağ	Beyaz Ayarı	
Hafıza	Çerçeve Ent.	Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	Dinamik Kontrast	Kapalı
	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Görüntü Pekiştirme	
	Sahne Uyrılmalı Gama	5
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	

**4** **Dinamik Kontrast** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**5** Aşağıdakilerden birini seçin ve [Enter] düğmesine basın:

- Standart parlaklık ayarı için **Normal**.
- Sahne değiştiği anda parlaklığı ayarlamak için **Yüksek Hız**.



**6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## Görüntü Çözünürlüğünün Ayarlanması

Vurgulu bir doku ve malzeme hissi ile net bir görüntü oluşturmak için görüntünün çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.



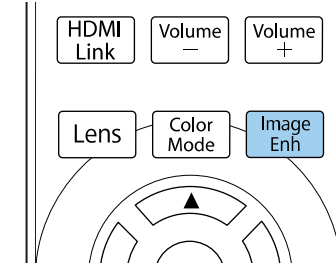
**Parazit Azaltma ve MPEG Parazit Azaltma** aşağıdaki durumlarda kullanılabilir:

- **Görüntü İşleme, Hassas** olarak ayarlandığında.
- **Görüntü İşleme, Oto (ALLM)** olarak ayarlandı ve geçerli giriş kaynağı ALLM ile uyumlu değil.

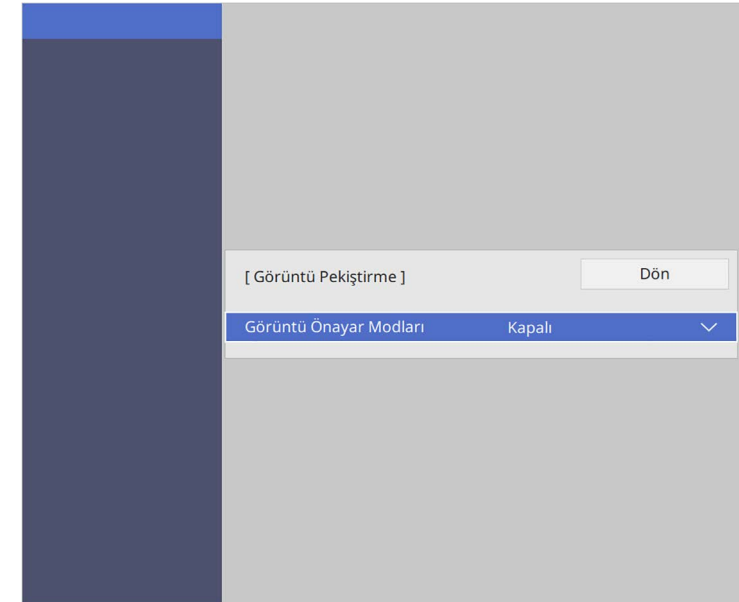
☛ Sinyal G/Ç > Görüntü İşleme

**1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

**2** Uzaktan kumandadaki [Image Enh] düğmesine basın.



**3** **Görüntü Önayar Modları**'nı seçip [Enter] tuşuna basın.



**4** Önayar seçeneğini seçin ve [Enter] tuşuna basın.

[ Görüntü Önayar Modları ]	Dön
✓ Kapalı	
Ön Ayar 1	
Ön Ayar 2	
Ön Ayar 3	
Ön Ayar 4	
Ön Ayar 5	

Önayar seçeneğinde kaydedilen aşağıdaki ayarlar görüntüye uygulanır.

- **Parazit Azaltma**
- **MPEG Parazit Azaltma**
- **Super-resolution**
- **Otomatik Kontrast Pekiştirme**

**5** Projektörün **Görüntü** menüsündeki her ayarı gerektiği gibi ayrı ayrı yapın.

- Görüntülerdeki titremeyi azaltmak için, **Parazit Azaltma** ayarını ayarlayın.
- MPEG videoda görülen parazit veya artefaktları azaltmak için, **MPEG Parazit Azaltma** ayarını yapın.
- Düşük çözünürlüklü görüntü yansıtırken oluşan bulanıklığı azaltmak için **Super-resolution** ayarını yapın.
- Kontrastı otomatik olarak ayarlayarak daha net ve keskin bir görüntü oluşturmak için **Otomatik Kontrast Pekiştirme** ayarını yapın.



Önayar seçeneğindeki ayar değerinin üzerine yazılır.

**6**

Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Görüntü Pekiştirme** ayarını yapabilirsiniz.

Yansıtılan görüntülerinizdeki renklerin gösteriminde çeşitli yönlerden hassas ayarlar yapabilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Renk Sıcaklığını Ayarlama" s.60
- "RGB Kayma ve Kazancı Ayarlama" s.61
- "Gama Ayarlama" s.61
- "Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama" s.63

## Renk Sıcaklığını Ayarlama

Görüntü çok mavimsi veya kırmızımsı ise, Renk Sıcaklığı ayarını değiştirerek genel renk tonunu ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

- 3 **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	
Ağ	Beyaz Ayarı	
Hafıza	Çerçeve Ent.	Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	Dinamik Kontrast	Kapalı
	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Görüntü Pekiştirme	
	Sahne Uyrımlı Gama	5
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	

- 4 **Beyaz Ayarı > Renk Sıcaklığı** öğelerini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 5 Resmin renk tonunu ayarlamak için sol ve sağ ok düğmelerini kullanın.



Daha yüksek değerler görüntüye mavi tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.



Sıcaklık aralığı 3200 K ila 10000 K (**Doğal** renk modu için) veya 0 ila 13 (diğer renk modları için) arasındadır.

- 6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## RGB Kayma ve Kazancı Ayarlama

Tek tek görüntü renkleri için **Kayma** ve **Kazanç** ayarlarını ayarlayarak koyu ve parlak alanların parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

- 1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3** **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	
Ağ	Beyaz Ayarı	
Hafıza	Çerçeve Ent.	Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	Dinamik Kontrast	Kapalı
	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Görüntü Pekiştirme	
	Sahne Uyrumalı Gama	5
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	

- 4** **Beyaz Ayarı > Özelleştirilmiş** öğelerini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5** Her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) için aşağıdakileri gerektiği şekilde yapın:

- Koyu alanların parlaklığını ayarlamak için, **Kayma** ayarını ayarlayın.
- Parlak alanların parlaklığını ayarlamak için, **Kazanç** ayarını ayarlayın.

[ Özelleştirilmiş ]	Dön
Kayma R	50
Kayma G	50
Kayma B	50
Kazanç R	50
Kazanç G	50
Kazanç B	50

Yüksek değerler, görüntüyü daha parlak ve daha düşük değerler görüntüyü koyulaştırır.

- Kayma** ayarında, yüksek bir değer seçtiğinizde karanlık alanlar için gölgeleme daha canlı bir şekilde ifade edilir. Düşük bir değer seçtiğinizde, görüntü daha tam gövdeli görünür, ancak karanlık alanlar için gölgeleme ayırt etmek daha zordur.
- Kazanç** ayarında, parlak alanlar daha beyaz olur ve yüksek bir değer seçtiğinizde gölgeleme kaybolur. Düşük bir değer seçtiğinizde, parlak alanların gölgelenmesi daha canlı bir şekilde ifade edilir.

- 6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## Gama Ayarlama

Yansıtılan görüntü renklerinde, farklı görüntü kaynakları arasında ortaya çıkan farklılıkları Gama ayarını yaparak düzeltebilirsiniz.



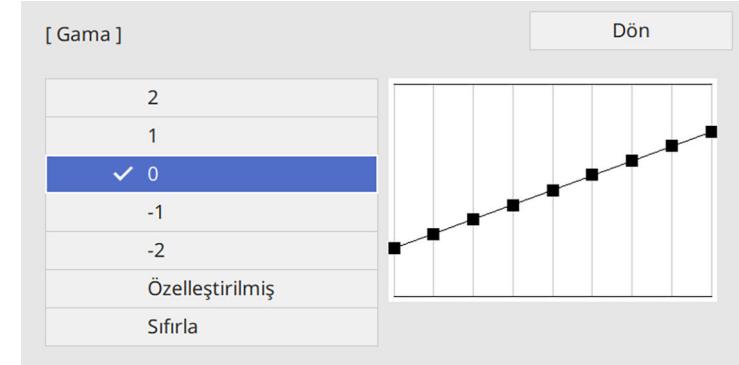
Renk tonunu sahneye göre optimize etmek ve daha canlı bir görüntü elde etmek için, **Sahne Uyrlmalı Gama** ayarını yaparak görüntüyü düzeltin.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

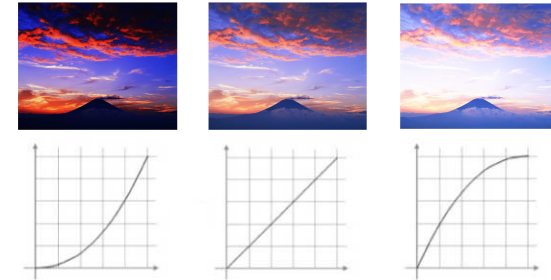
Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	
Ağ	Beyaz Ayarı	
Hafıza	Çerçeve Ent.	Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	Dinamik Kontrast	Kapalı
	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Görüntü Pekiştirme	
	Sahne Uyrlmalı Gama	5
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	

- 4 **Gama** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 5 Düzeltme değerini seçip ayarlayın.



Küçük bir değer seçtiğinizde görüntüyü daha net duruma getirmek için görüntünün genel parlaklığını düşürebilirsiniz. Büyük bir değer seçtiğinizde, görüntülerin koyu alanları daha parlak olur ama daha açık alanlara yönelik renk doygunluğu zayıflayabilir.



- 6 İnce ayarlar yapmak isterseniz, **Özelleştirilmiş** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 7** Gama ayarı grafiğinde ayarlamak istediğiniz renk tonunu seçmek için sol veya sağ ok düğmesine basın. Değeri ayarlamak için yukarı veya aşağı ok düğmesine, ardından da [Enter] tuşuna basın.



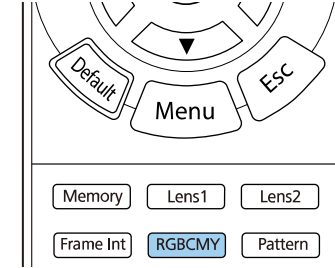
- 8** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Bağımsız görüntü renkleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarlarını yapabilirsiniz.

- 1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

- 2** Uzaktan kumandadaki [RGBCMY] düğmesine basın.



- 3** Ayarlanacak rengi seçip [Enter] düğmesine basın.

[ RGBCMY ] Dön

	Ton	Doygunluk	Işık durumu
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

- 4** Her bir ayar için aşağıdakileri gerektiği şekilde yapın:

- Rengin, mavimsi - yeşilimsi - kırmızımsı genel tonunu ayarlamak için **Ton** ayarını yapın.
- Rengin genel canlılığını ayarlamak için **Doygunluk** ayarını yapın.

- Rengin genel renk parlaklığını ayarlamak için **Işık durumu** ayarını yapın.

[ R ]			Dön
Ton	50	M ◀ ▶ Y	
Doygunluk	50		
Işık durumu	50		

- 5** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



RGBCMY ayarını projektörün **Görüntü** menüsünde de yapabilirsiniz.



# Projektör Özelliklerini Ayarlama

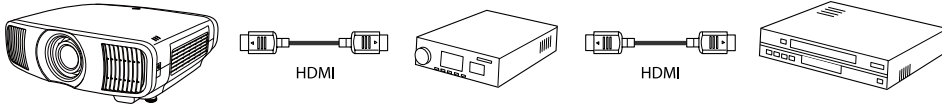
Projektörünüzün ayar özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "HDMI Bağlantısı Özellikleri" [s.66](#)
- "Görüntünün Geçici Olarak Kapatılması" [s.68](#)
- "Ayarları Belleğe Kaydetme ve Kayıtlı Ayarları Kullanma" [s.69](#)
- "Gelişmiş Görüntü Ayarlama Özelliklerini Kullanma" [s.71](#)
- "Projektör Güvenlik Özellikleri" [s.73](#)

Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standardını karşılayan bir ses/video kaynağı bağlandığında, projektörün uzaktan kumandasını bağlı aygıtın bazı özelliklerini kontrol etmek için kullanabilirsiniz.

Örnek: Projektör, ses/video sistemi ve çoklu ortam oynatıcılar bağlantısı



- Bağlı aygıt HDMI CEC standardını karşıladığı sürece, aradaki ses/video sistemi HDMI CEC standardını karşılamasa da HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanabilirsiniz.
- HDMI CEC standardını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bağlı Aygıtları HDMI Bağlantısı Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma" s.66

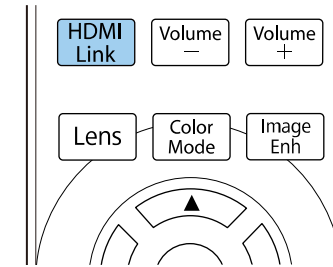
## Bağlı Aygıtları HDMI Bağlantısı Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma

HDMI Bağlantısı için kullanılabilir bağlı aygıtı seçebilir ve seçilen aygıtı HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanarak kontrol edebilirsiniz.



- HDMI Bağlantısı özelliklerini kullandığınızda, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **HDMI Bağlantısı** ayarını **Açık** olarak belirleyin.  
☛ **Sinyal G/Ç > HDMI Bağlantısı > HDMI Bağlantısı**
- Bağlı aygıtı da yapılandırmanız. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- Bazı bağlı aygıtlar veya bu aygıtların işlevleri, HDMI CEC standardını karşılasalar da düzgün biçimde çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- HDMI standardını destekleyen bir kablo kullanın.

**1** Uzaktan kumandadaki [HDMI Link] düğmesine basın.



**2** HDMI Bağlantısı özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.

**3** Aygıt Bağlantıları öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

[ HDMI Bağlantısı ]	Dön
Aygıt Bağlantıları	
HDMI Bağlantısı	Açık ^
Güç Açık Linki	Çift yönlü
Güç Kapalı Linki	Kapalı

- 4** Kontrol etmek ve görüntüsünü yansıtmak istediğiniz aygıtı seçip [Enter] düğmesine basın.



- Bağlı bir aygıt mavi işaretle belirtilir.
- Alınamıyorsa, aygıt adı boş bırakılır.

- 5** Gerekirse HDMI Bağlantısı seçeneklerini belirlemek için [Esc] düğmesine basın.

- **Güç Açık Linki**, projektörü veya bağlantılı aygıtı açtığınızda ne olacağını kontrol etmenizi sağlar.



- Projektör açıldığında bağlı aygıtın açılmasını sağlamak için **PJ** -> **Aygıt** veya **Çift yönlü** ayarını seçin.
- Bağlı aygıt açıldığında projektörün açılmasını sağlamak için **Aygıt** -> **PJ** veya **Çift yönlü** ayarını seçin.

- **Güç Kapalı Linki**, projektör kapatıldığında bağlı aygıtların kapatılıp kapatılmayacağını kontrol etmenizi sağlar.



- **Güç Kapalı Linki** özelliği, sadece bağlı aygıtın CEC güç bağlantısı işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir.
- Bağlı aygıtın durumuna bağlı olarak (örneğin kayıt yapıyorsa), aygıtın kapanmayabileceğini unutmayın.

- 6** Menülerden çıkmak için [HDMI Link] veya [Esc] düğmesine basın.

Bağlı aygıtta kayıttan yürütme, durdurma veya ses düzeyini ayarlama gibi işlemleri kontrol etmek için projektörün uzaktan kumandasını kullanabilirsiniz.

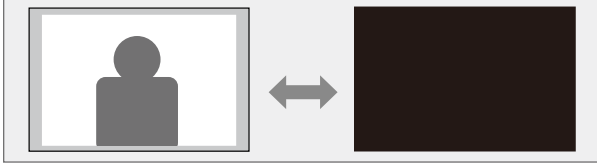


Dilerseniz, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **HDMI Bağlantısı** ayarını yapabilirsiniz.

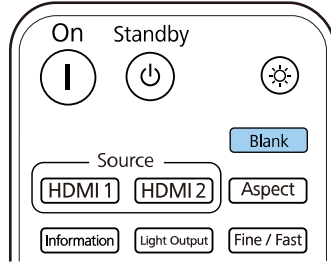
## ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.89](#)

Yansıtılan görüntüyü geçici olarak kapatabilirsiniz.



- 1 Yansıtmayı geçici olarak durdurmak için uzaktan kumandadaki [Blank] düğmesine basın.



- 2 Görüntüyü tekrar açmak için [Blank] düğmesine tekrar basın.

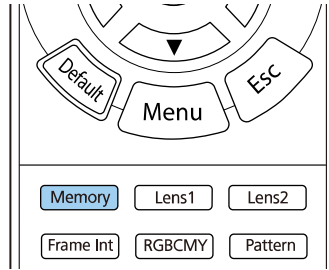


Video hareketi devam eder, ancak yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.

Özelleştirilmiş ayarları kaydedebilir ve kullanmak istediğinizde kayıtlı ayarları seçebilirsiniz.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumandadaki [Memory] düğmesine basın.



**Hafıza menüsü görüntülenir.**

Sık Kullanılan Öğeler	Renk Düzeltme
Görüntü	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
Sinyal G/Ç	Toplu Ayar Aralığı
Kurulum	Dil  Türkçe
Ekrana	Bilgi
İşletim	Görüntüleme Durumu
Yönetim	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
Ağ	Ağ
Hafıza	Kablolu LAN Bilgisi
İlk/Tüm Ayarlar	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu
	Hafıza Ayarlarını Sıfırla
	İlk/Tüm Ayarlar
	Tümünü Sıfırla
	Donanım Yazılımı Güncelleme

**3** Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:

- **Görüntü**, yansıtılan görüntü için geçerli ayarlarınızı projektörün hafızasına kaydetmenizi sağlar (farklı adlara sahip 10 hafıza mevcuttur).



- Aşağıdaki ayarları kaydedebilirsiniz:
  - Her renk modu için **Görüntü** menüsü ayarları
  - **Kurulum** menüsünde **Karartma**.
  - Kayıtlı Renk Modu, bellek adının sağında görüntülenir.

- **Mercek Konumu**, mevcut mercek ayarlarınızı projektörün belleğine kaydetmenizi sağlar (farklı adlara sahip 10 hafıza mevcuttur).



- Mevcut odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarlarınızı kaydedebilirsiniz.
- Uzaktan kumandadaki [Lens1] veya [Lens2] düğmelerine basarak kayıtlı ayarları **Hafıza1** veya **Hafıza2**'den yükleyebilirsiniz.

- **Hafıza Ayarlarını Sıfırla**, **Hafıza** menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlamanıza olanak sağlar.

**4** Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:

- **Hafızaya Kaydet**, geçerli ayarlarınızı projektörün hafızasına kaydetmenizi sağlar (farklı adlara sahip 10 hafıza mevcuttur).



Kullanılmış olan bir bellek adı mavi işaretle belirtilir. Daha önce kaydedilmiş bir belleğe kaydetmek geçerli ayarlarınızı ayarların üzerine yazar.

- **Hafızayı Yükle** işlevi, kayıtlı ayarları geçerli ayarlarınızın üzerine yazmanızı sağlar.

- **Belleği Yen.Adı.** işlevi, kayıtlı bir belleği yeniden adlandırmanızı sağlar.
- **Hafızayı Sil** işlevi seçilen bellek ayarlarını silmenizi sağlar.
- **Sıfırla**, kayıtlı bir belleğin adını ve ayarlarını sıfırlamanızı sağlar.

**5** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.86](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.92](#)
- "Görüntü Kalitesi Hafıza Ayarları - Hafıza Menüsü" [s.101](#)

Projektörünüzün gelişmiş görüntü ayarlarını kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Renk Tonunu Ayarlama (Renk Düzeltme)" [s.71](#)

## Renk Tonunu Ayarlama (Renk Düzeltme)

Yansıtılan görüntüdeki renk tonu dengesini manuel olarak ayarlamak için Renk Düzeltme özelliğini kullanabilirsiniz.



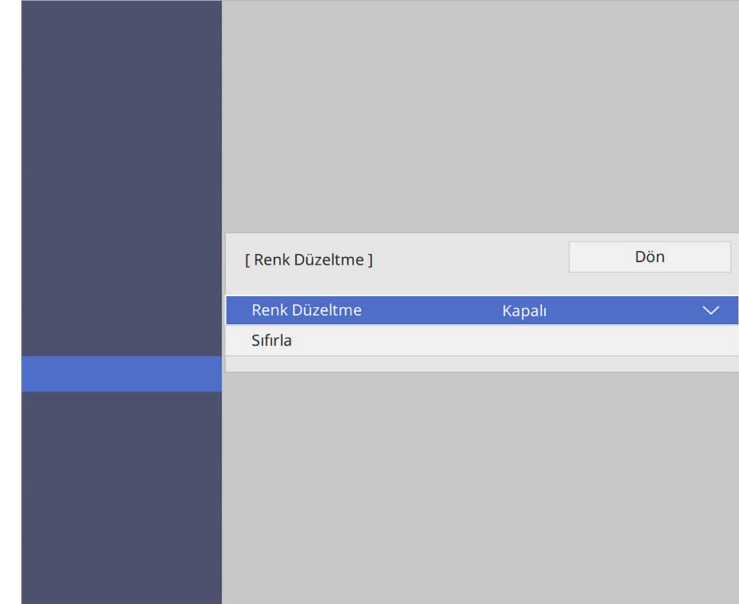
Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

- 1 [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Mercek Kilidi
Sinyal G/Ç	Çocuk Kilidi
Kurulum	İşletim Kilidi
Ekran	Renk Düzeltme
İşletim	Günlük Kaydı Hedefi
Yönetim	Toplu Ayar Aralığı
Ağ	Dil
Hafıza	Bilgi
İlk/Tüm Ayarlar	Görüntüleme Durumu
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
	Ağ
	Kablolu LAN Bilgisi
	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu

- 2 **Renk Düzeltme** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 3 **Renk Düzeltme** öğesini tekrar seçip [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Açık** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından [Esc] düğmesine basın.

- 5 **Ayar Seviyesi** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 6 Ayarlamak istediğiniz ilk ayar seviyesini seçip [Esc] düğmesine basın.



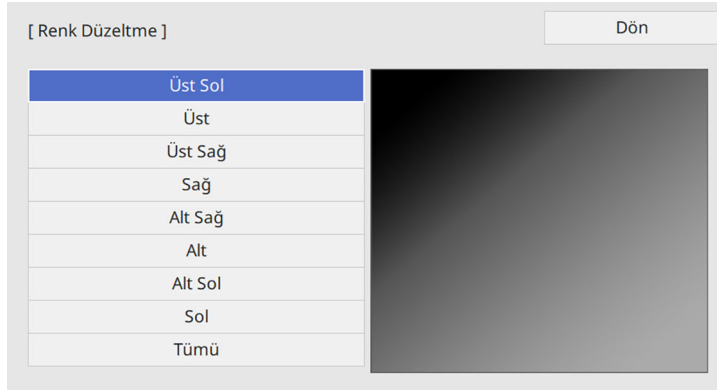


Beyazdan, gri ve siyaha kadar on bir ayar seviyesi vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.



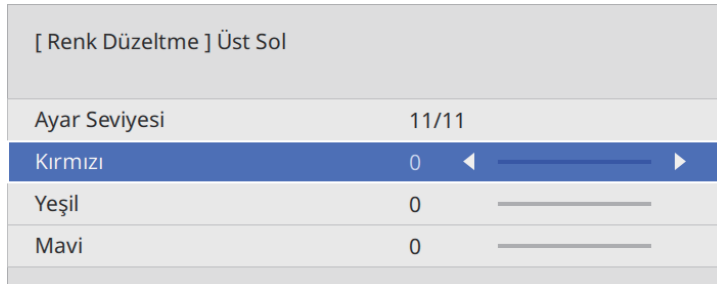
[Enter] düğmesine her bastığınızda ayar ekranı değişir.

- 7** Ayarlamaları **Başlat** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 8** Ayarlamak istediğiniz görüntü alanını seçip [Enter] düğmesine basın.



Tek tek her alanı ayarlayın, sonra **Tümü**'nü seçip tüm ekranı ayarlayın.

- 9** **Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi** ögesini seçip, gerekirse renk tonunu ayarlayın.



- 10** Önceki alan seçim ekranına dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 11** Her alanda renk ayarlarını tekrarlayın.
- 12** Adım 5'e dönün ve diğer düzeyleri ayarlamak için tüm adımları tekrarlayın.
- 13** Tamamladığınızda, çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



Aşağıdaki güvenlik özelliklerini kullanarak, projektörünüzü hırsızlığa veya izinsiz kullanıma karşı koruyabilirsiniz:

- [Lens] düğmesini kilitleyerek yakınlaştırma, odak ve mercek kaydırma işlemlerini devre dışı bırakmak için mercek kilidi güvenliği.
- Projektörün üzerindeki düğmeler aracılığıyla kullanılmasını engelleyen düğme kilidi.
- Projektörü bulunduğu yere sabitlemek için güvenlik kablosu.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Mercek Ayarlarını ve Düğmelerini Kilitleme" [s.73](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.74](#)

## Projektörün Mercek Ayarlarını ve Düğmelerini Kilitleme

Başkalarının projektörü kullanmasını engellemek için, projektördeki düğmeleri kilitleyebilirsiniz. Ayarlanmalarını önlemek için yakınlaştırma, odak ve mercek kaydırma ayarlarını da kilitleyebilirsiniz.

- 1 [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Mercek Kilidi
Sinyal G/Ç	Çocuk Kilidi
Kurulum	İşletim Kilidi
Ekran	Renk Düzeltme
İşletim	Günlük Kaydı Hedefi
Yönetim	Toplu Ayar Aralığı
Ağ	Dil
Hafıza	Bilgi
İlk/Tüm Ayarlar	Görüntüleme Durumu
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
	Ağ
	Kablolu LAN Bilgisi
	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu

- 2 Aşağıdaki kilit türlerinden birini seçin ve [Enter]'a basın:

- Yakınlaştırma, odak ve mercek kaydırma ayarlarının değiştirilmesini önlemek amacıyla kumanda panelindeki ve uzaktan kumandadaki [Lens] düğmesini kilitlemek için **Mercek Kilidi** öğesini seçin.
- Projektörün güç düğmesini kilitlemek için, **Çocuk Kilidi**'ni seçin. Projektörü açmak için, güç düğmesine üç saniyeden uzun süre basmalısınız.



Projektörün **İşletim** menüsünde **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak ayarlıysa, **Çocuk Kilidi** özelliği, güç kablosu bağlıyken projektörün açılmasını engellemez.

- Projektördeki tüm düğmeleri kilitlemek için, **İşletim Kilidi** > **Tam Kilit** ögesini seçin.



Projektör üzerindeki düğmeler kilitliken bile projektörü kontrol etmek için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.

- Güç düğmesi hariç projektördeki tüm düğmeleri kilitlemek için, **İşletim Kilidi** > **Güç Hariç** ögesini seçin.

**3** Bir onay istemi görürseniz, **Evet** seçip [Enter]'e basın. **İşletim Kilidi** ayarı uygulanır.

**4** **Çocuk Kilidi** ayarını uygulamak için projektörü yeniden başlatın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" s.74
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" s.95
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetim Menüsü" s.96

## Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma

Projektörün düğmeleri kilitlenmişse, kilidi kaldırmak için aşağıdakilerden birini yapın.

- Projektörün **Yönetim** menüsünden **Mercek Kilidi** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.
- Projektörün **Yönetim** menüsünden **Çocuk Kilidi** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.
- Projektörün **Yönetim** menüsünden **İşletim Kilidi** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.



Kumanda panelindeki [Enter] düğmesini birkaç saniye basılı tutarak **İşletim Kilidi**'ni serbest bırakabilirsiniz. Bir mesaj görüntülenir ve kilit kaldırılır.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetim Menüsü" s.96

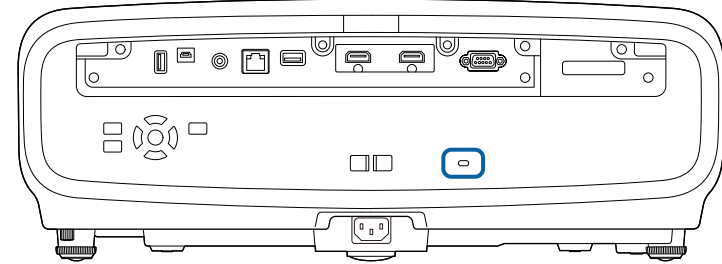
## Güvenlik Kablosu Bağlama

Hırsızlığa karşı koruma olarak, projektöre güvenlik kablosu bağlayabilirsiniz. Kensington Microsaver Security System bağlamak için, projektörün üzerindeki güvenlik yuvasını kullanın.



Microsaver Security System hakkında daha fazla ayrıntı için Kensington Web sitesini ziyaret edin.

<https://www.kensington.com/>



# Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi

Projektörü bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" [s.76](#)
- "ESC/VP21 Komutlarını Kullanma" [s.80](#)
- "PJLink Desteği" [s.81](#)

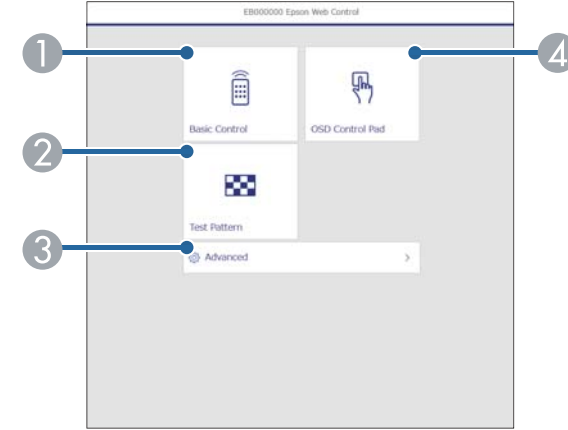
Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.



- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun.
- Aşağıdaki web tarayıcıları kullanabilirsiniz.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
- Web tarayıcıyı kullanırken bir vekil sunucu kullanarak bağlanmayın. Web tarayıcı kullanarak tüm projektör menüsü ayarlarını seçemez veya tüm projektör işlevlerini kontrol edemezsiniz.
- Projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda bile (güç kapalıyken), ayarları seçmek ve yansıtmayı kontrol etmek için Web tarayıcı kullanabilirsiniz.

- 1 Projektörün açık olduğundan emin olun.
- 2 Bilgisayarınız veya aygıtınızın projektörle aynı ağa bağlandığından emin olun.
- 3 Bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.

- 4 Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek **Epson Web Control** ekranına gidin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi [ ve ] arasına alın. **Epson Web Control** ekranını görürsünüz.



- 1 Projektörü uzaktan kontrol eder.
- 2 Test deseni görüntüler.
- 3 Ayrıntılı projektör ayarlarını yapar.
- 4 Projektörün menü ayarlarını parmağınızla veya fareyle kullanmanızı sağlar.

- 5** Kontrol etmek istediğiniz projektör işlevine karşılık gelen seçeneği belirleyin.



Epson Web Control ekranında bazı seçeneklere erişmek için oturum açmanız gerekebilir. Öncelikle aşağıdaki şifreleri ayarlayın.

- **Temel Kontrol** seçeneğine erişmek için, kullanıcı adı olarak **EPSONREMOTE** kullanarak ve parola olarak **Remote Şifresi** ile erişmeniz gereklidir. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)

**Temel Kontrol**'ü projektörün **Ağ** menüsünde **Açık** olarak ayarlayın ve ardından parolayı ayarlayın.

☛ **Ağ > Ağ Ayarları > Projektör Kontrolü > Temel Kontrol**

- Diğer seçeneklere erişmek ve ayarları kaydetmek için kullanıcı adı olarak **EPSONWEB**'i ve **Web Kontrol Parolası**'nızı kullanarak oturum açmanız gerekir. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)

Projektörün **Ağ** menüsünde parolayı ayarlayın.

☛ **Ağ > Ağ ayarları > Web Kontrol Parolası**

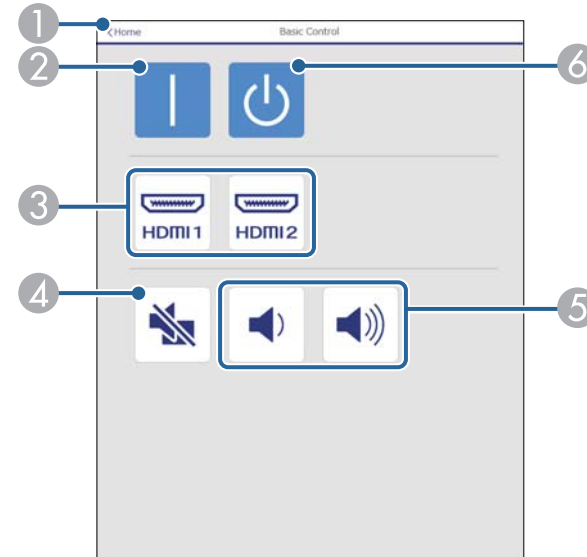
## ► İlgili Bağlantılar

- "Web Kontrol Seçenekleri" [s.77](#)

## Web Kontrol Seçenekleri

### Term Temel Kontrol

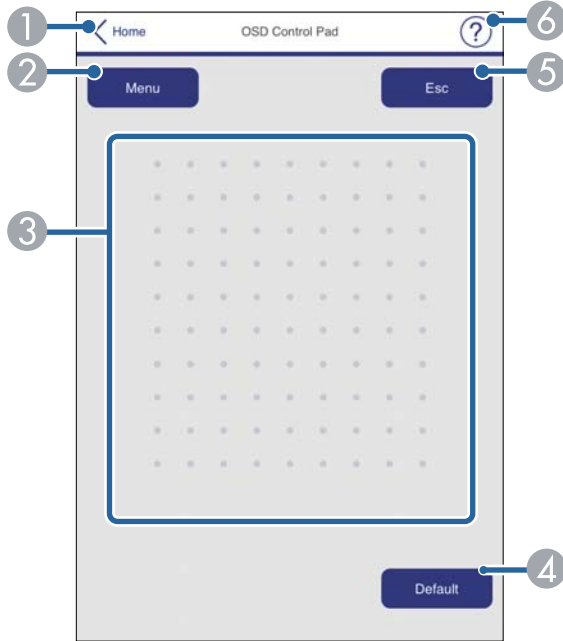
**Temel Kontrol** ekranındaki seçenekler giriş kaynağını seçmenizi ve projektörü kontrol etmenizi sağlar.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörü açar veya kapatır.
- 3 Giriş kaynağını seçer.
- 4 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
- 5 Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
- 6 Projektörü kapatır.

## Menü Kontrol Yüzeyi

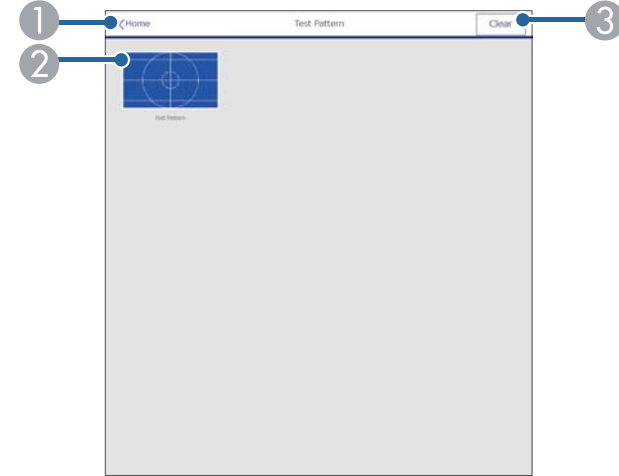
**Menü Kontrol Yüzeyi** ekranındaki seçenekler projektörün ayar menülerini görüntüler ve parmağınızı veya farenizi altlık üzerinde hareket ettirerek onları seçmenizi sağlar.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörün ayar menülerini görüntüler.
- 3 Menülerde gezinmek için parmağınızı veya fareyi kullanın.
- 4 Seçili ayarı varsayılan değerine döndürür.
- 5 Önceki menüye döner.
- 6 Yardım konularını görüntüler.

## Test Deseni

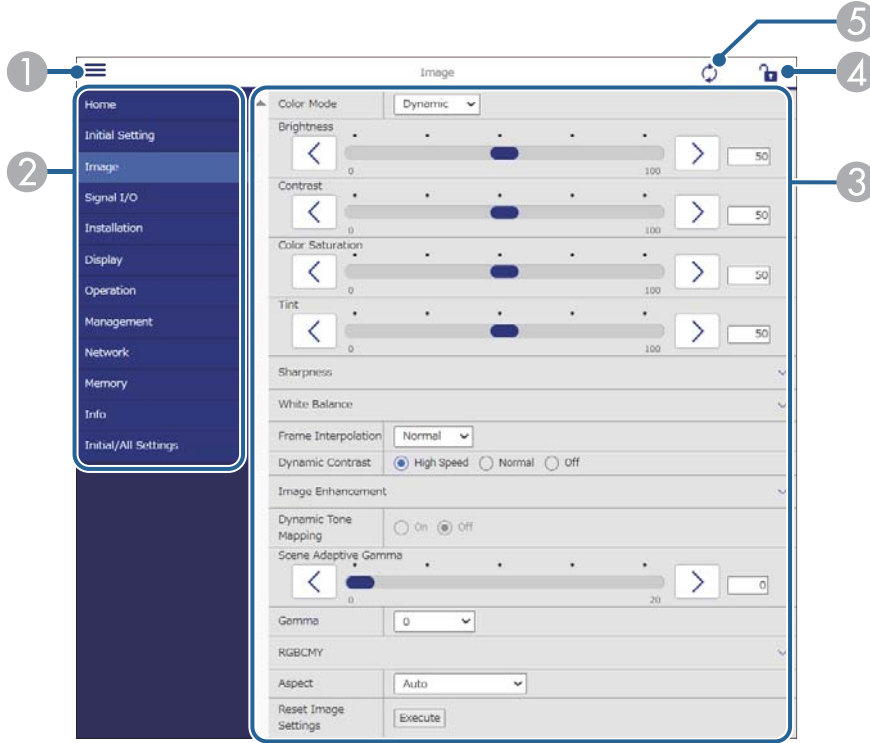
**Test Deseni** ekranı mevcut test desenlerini görüntüler ve bunu yansıtmayı seçmenize izin verir.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Kullanılabilir test desenlerini görüntüler; bir test deseni yansıtmak için seçin.
- 3 Test deseni görüntülemeyi kapatır.

## Gelişmiş

Gelişmiş ekranı projektörün ayarlarını seçmenizi sağlar.



Epson Web Control kullanarak aşağıdaki ayarları değiştiremezsiniz.

- EDID
- HDMI Bağlantısı
- Dil
- Görüntüleme Durumu
- Ağ Ayarlarını Sıfırla
- Donanım Yazılımı Güncelleme



Aşağıdaki ayarları yalnızca Epson Web Control ile seçebilirsiniz.

- HTTP bağlantı noktası (80 [varsayılan], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında Web Kontrol için kullanılan bağlantı noktası numarası)

- 1 Menüleri açar.
- 2 Seçtiğiniz menü adını görüntüler.
- 3 Projektör ayarlarını belirtir. (Kullanılabilir ayarlar projektör modelinize göre değişir.)
- 4 Projektör ayarlarını kilitler/kilidini açar.
- 5 Projektör ayarlarını günceller.

ESC/VP21 kullanarak, projektörü bir harici aygıttan kontrol edebilirsiniz.

## İlgili Bağlantılar

- "ESC/VP21 Komut Listesi" [s.80](#)
- "Kablo Yerleşimleri" [s.80](#)

## ESC/VP21 Komut Listesi

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Yürütülen komut anormal biçimde sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" görüntülenir.

Aşağıdaki komutlar kullanılabilir.

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Satır Başı (CR) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

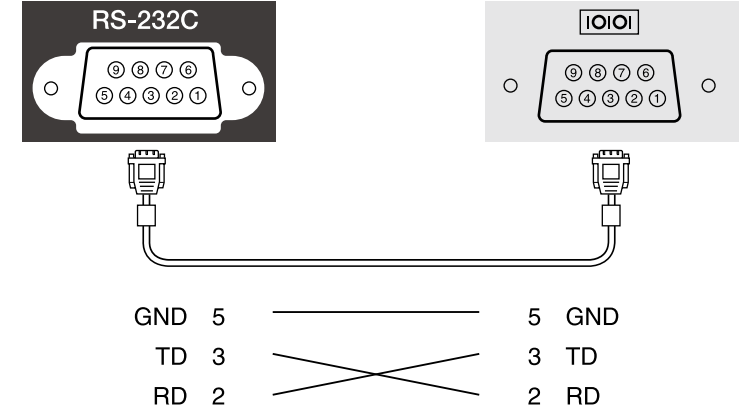
Daha fazla ayrıntı için Epson ile iletişime geçin.

## Kablo Yerleşimleri

### Seri bağlantı

- Bağlayıcı şekli: D-Sub 9 pimli (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C
- Kablo tipi: Çapraz (kukla modem) kablo

Aşağıdaki gösterimde, projektör tarafı solda, bilgisayar tarafı da sağda gösterilmektedir:



Sinyal adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

### Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Eşlik: Yok
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok



PJLink, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birlięi - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class2 standardıyla uyumludur.

PJLink arama işlevi için kullanılan bağlantı noktası numarası 4352 (UDP) şeklindedir.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class2 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart uyumluluk doğrulamasıyla onaylanmıştır.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar

İşlev		PJLink komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- Giriş bağlantı noktaları ve karşılık gelen giriş kaynağı numarası

Giriş bağlantı noktası adı	Giriş kaynağı numarası
HDMI1	32
HDMI2	33

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı  
**EPSON**
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı
  - EPSON QB1000B
  - EPSON QB1000W

# Menü Ayarlarını Ayarlama

Projektör menüsü sistemine erişmek ve projektör ayarlarını değiştirmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.83](#)
- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.85](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.86](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.89](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.92](#)
- "Projektör Ekran Ayarları - Ekran Menüsü" [s.93](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.95](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetim Menüsü" [s.96](#)
- "Projektör Ağ ayarları - Ağ Menüsü" [s.98](#)
- "Görüntü Kalitesi Hafıza Ayarları - Hafıza Menüsü" [s.101](#)
- "Projektör Başlangıç Ayarları ve Sıfırlama Seçenekleri - İlk/Tüm Ayarlar Menüsü" [s.102](#)
- "Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.103](#)

Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz. Projektör, menüleri ekranda gösterir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

Menü ekranını görürsünüz.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü
Görüntü	Renk Modu Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık 50
Kurulum	Kontrast 50
Ekran	Renk Doygunluğu 50
İşletim	Renk Tonu 50
Yönetim	Netlik
Ağ	Beyaz Ayarı
Hafıza	Çerçeve Ent. Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	Dinamik Kontrast Kapalı
	Titreşimsiz gör. Kapalı
	Görüntü Pekiştirme
	Sahne Uyrımlı Gama 5
	Gama 0
	RGBCMY
	Varsayılanlara Sıfırla
	Kaynak HDMI1
	En Boy Oranı Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla



Projektörün menü ekranları varsayılan olarak siyah renkte görüntülenir. Bu kılavuzdaki tüm talimatlar, aksi belirtilmedikçe beyaz ekranlar kullanılarak açıklanmıştır. Projektörün **Ekran** menüsündeki **Menü Rengi**'ni kullanarak renk temasını değiştirebilirsiniz.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü
Görüntü	Renk Modu Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık 50
Kurulum	Kontrast 50
Ekran	Renk Doygunluğu 50
İşletim	Renk Tonu 50
Yönetim	Netlik
Ağ	Beyaz Ayarı
Hafıza	Çerçeve Ent. Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	Dinamik Kontrast Kapalı
	Titreşimsiz gör. Kapalı
	Görüntü Pekiştirme
	Sahne Uyrımlı Gama 5
	Gama 0
	RGBCMY
	Varsayılanlara Sıfırla
	Kaynak HDMI1
	En Boy Oranı Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla

- 2 Solda listelenmiş menüler arasında gezmek için yukarı veya aşağı okları kullanın. Her menünün ayarları sağda gösterilir.
- 3 Görüntülenen menüdeki ayarları değiştirmek için [Enter]'a basın.
- 4 Ayarlar arasında gezinmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.
- 5 Tüm menü ayarlarını varsayılan değerlerine getirmek için, **İlk/Tüm Ayarlar**'ı seçin.
- 6 Bir menüdeki ayarları değiştirmeniz bitince, [Esc] düğmesine basın.

**7** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

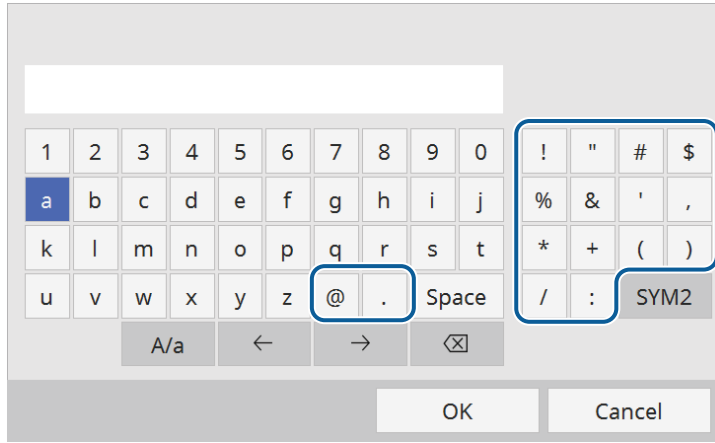


✓ ok, menünün alt öğeler içerdiğini gösterir. Bir menü ayarını açtığınızda veya bunun için belirli bir değer seçtiğinizde, menü sistemi alt öğeleri görüntüler.



Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanabilirsiniz.

- 1 Kumanda paneli veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini girmek istediğiniz rakamı veya harfi vurgulamak için kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



A/a tuşunu her seçtiğinizde, karakterler büyük/küçük harf arasında geçiş yapar. SYM1/2 tuşunu her seçtiğinizde, çerçeveye alınmış semboller değişir.

Metin türü	Ayrıntılar
Rakamlar	0123456789
Alfabe	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simgeler	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

- 2 Metin girdikten sonra, klavyedeki OK tuşuna basarak girişlerinizi onaylayın. Metin girmeyi iptal etmek için Cancel'i seçin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin" [s.85](#)

## Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin

Görüntülenen klavyeyi kullanarak aşağıdaki metni girebilirsiniz.

**Görüntü** menüsündeki ayarlar, görüntünüzün kalitesini ayarlamanıza izin verir. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan renk moduna ve giriş kaynağına bağlıdır.


Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Dinamik
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	
Ag	Beyaz Ayarı	
Hafıza	Çerçeve Ent.	Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	Dinamik Kontrast	Kapalı
	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Görüntü Pekiştirme	
	Sahne Uyrılmalı Gama	5
	Gama	0
	RGBCMY	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	HDMI1
	En Boy Oranı	Otomatik
	Varsayılanlara Sıfırla	

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Modu	Kullanılabilir renk modları listesine bakın	Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar.
Parlaklık	Değişik seviyeler mevcuttur	Genel görüntüyü koyulaştırır veya açar.
Kontrast	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlar.
Renk Doygunluğu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü renklerinin yoğunluğunu ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Tonu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntüdeki yeşil - eflatun arası dengeyi ayarlar.
Netlik	Standart İnce Hat Pekiştirme Kalın Hat Pekiştirme	Görüntü ayrıntılarının netliğini veya yumuşaklığını ayarlar. <b>Standart:</b> tüm görüntünün ana hatlarını pekiştirir; <b>İnce Hat Pekiştirme</b> ve <b>Kalın Hat Pekiştirme</b> ayarlarını da yapar (varsayılanı 5). <b>İnce Hat Pekiştirme:</b> saç ve giysi desenleri gibi ayrıntıları pekiştirir. <b>Kalın Hat Pekiştirme:</b> arka planları ve daha büyük öğeleri pekiştirir.
Beyaz Ayarı	Renk Sıcaklığı G-M Düzeltme Özel Gri Ölçeği	Renk sıcaklığını, seçtiğiniz renk moduna göre ayarlar. Daha yüksek değerler görüntüye mavi tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir. Renk tonunda hassas ayarlar yapar. Daha yüksek değerler görüntüye yeşil tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir. Kayma ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlar. Seçilen ayar seviyesi için kırmızı, yeşil, mavi rengi ve parlaklığı ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Çerçeve Ent.	Kapalı Düşük Normal Yüksek	Görüntü hareketinin düzgünlüğünü ayarlar. Bu ayar yalnızca şu durumlarda görüntülenir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntü İşleme, Hassas</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• <b>Görüntü İşleme, Oto (ALLM)</b> olarak ayarlandı ve geçerli giriş kaynağı ALLM ile uyumlu değil.</li> </ul> 👉 <b>Sinyal G/Ç &gt; Görüntü İşleme</b>
Dinamik Kontrast	Yüksek Hız Normal Kapalı	Yansıtılan parlaklığı görüntü parlaklığı temelinde ayarlar.
Titreşimsiz gör.	Kapalı Video Film/Otomatik	Geçişli-ileri giden sinyallerin bazı video görüntüsü türleri için dönüştürülüp dönüştürülmeyeceğini belirler. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kapalı:</b> hızlı hareket eden video görüntüleri içindir.</li> <li>• <b>Video:</b> pek çok video görüntüsü içindir.</li> <li>• <b>Film/Otomatik:</b> filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon içindir.</li> </ul> Bu ayar yalnızca şu durumlarda görüntülenir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntü İşleme, Hassas</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• <b>Görüntü İşleme, Oto (ALLM)</b> olarak ayarlandı ve geçerli giriş kaynağı ALLM ile uyumlu değil.</li> </ul> 👉 <b>Sinyal G/Ç &gt; Görüntü İşleme</b>

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Görüntü Pekiştirme	Görüntü Önayar Modları	Önceden ayarlanmış değerleri kullanarak <b>Görüntü Pekiştirme</b> seçeneklerini toplu olarak ayarlar.
	Parazit Azaltma	Görüntülerdeki titremeyi azaltır. Bu ayar yalnızca şu durumlarda görüntülenir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntü İşleme, Hassas</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• <b>Görüntü İşleme, Oto (ALLM)</b> olarak ayarlandı ve geçerli giriş kaynağı ALLM ile uyumlu değil.</li> </ul> 👉 <b>Sinyal G/Ç &gt; Görüntü İşleme</b>
	MPEG Parazit Azaltma	MPEG videoda görünen paraziti veya yapaylıkları azaltır. Bu ayar yalnızca şu durumlarda görüntülenir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntü İşleme, Hassas</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• <b>Görüntü İşleme, Oto (ALLM)</b> olarak ayarlandı ve geçerli giriş kaynağı ALLM ile uyumlu değil.</li> </ul> 👉 <b>Sinyal G/Ç &gt; Görüntü İşleme</b>
	Super-resolution	Düşük çözünürlüklü görüntüleri yansıtırken bulanıklığı azaltır.
	Otomatik Kontrast Pekiştirme	Yansıtılan görüntünün kontrastını otomatik olarak ayarlayarak daha berrak ve net bir görüntü oluşturur.
	Sıfırla	<b>Görüntü Pekiştirme</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Dinamik Ton Eşleme	Açık Kapalı	<p>Yansıtılan HDR içeriğinin parlaklığına göre PQ (Algısal Niceleyici) eğrisi ayarlarını optimize etmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Karanlık ve parlak görüntülerin görünürlüğünü artırır.</p> <p>Bu ayar yalnızca şu durumlarda görüntülenir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Dinamik Aralık, Oto</b> olarak ayarlanırken <b>Sinyal Durumu</b> ise HDR10 olarak ayarlanır.</li> <li><b>Dinamik Aralık, Oto</b> olarak ayarlanırken <b>Sinyal Durumu</b> ise HDR10+ olarak ayarlanır.</li> <li><b>Dinamik Aralık, HDR10/HDR10+</b> olarak ayarlanır.</li> </ul> <p> <b>Sinyal G/Ç &gt; Dinamik Aralık &gt; Sinyal Durumu</b></p>
Sahne Uyrlmalı Gama	Değişik seviyeler mevcuttur	Renkleri sahneye göre ayarlar ve daha canlı bir görüntü elde eder. Kontrastı artırmak için büyük bir sayı seçin.
Gama	-2 ila 2 Özel	Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya gama grafiğine başvurarak renklendirmeyi ayarlar.
RGBCMY	Değişik seviyeler mevcuttur	Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlar.
Varsayılanlara Sıfırla	—	Geçerli renk modu için tüm ayarları sıfırlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kaynak	—	Her giriş kaynağı için kaydedilen ayarları görüntüler. Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.
En Boy Oranı	Kullanılabilir en/boy oranları listesine bakın	Seçilen giriş kaynağı için en/boy oranını ayarlar.
Varsayılanlara Sıfırla	—	Geçerli giriş kaynağı için tüm ayarları sıfırlar.
Görüntü Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Görüntü</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



- Parlaklık** ayarı ışık kaynağı parlaklığını etkilemez. Işık kaynağı parlaklığını değiştirmek için **Işık Çıkışı** ayarını seçin.
- HDR10+ içeriğini kullanmak için, **Dinamik Ton Eşleme**'yi **Kapalı** olarak ayarlayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesinin Ayarlanması" [s.55](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.54](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.52](#)
- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.60](#)



Normalde, projektör, giriş sinyali ayarlarını otomatik olarak algılayıp en uygun hale getirir. Ayarları kişiselleştirmek istiyorsanız, **Sinyal G/Ç** menüsünü kullanabilirsiniz. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.

Sık Kullanılan Öğeler	Sinyal G/Ç
Görüntü	Kaynak HDMI1
Sinyal G/Ç	Sinyal Formatı
Kurulum	Üzerine Tara Otomatik
Ekran	Renk Alanı Otomatik
İşletim	Dinamik Aralık
Yönetim	Görüntü İşleme Hassas
Ağ	HDMI IN EQ Seviyesi
Hafıza	Varsayılanlara Sıfırla
İlk/Tüm Ayarlar	EDID
	HDMI Bağlantısı
	Sinyal G/Ç Ayarlarını Sıfırla
	Kurulum
	Test Deseni
	Yansıtma Ön/Tavan
	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
	Karartma
	Yüksek İrtifa Modu Kapalı

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kaynak	—	Her giriş kaynağı için kaydedilen ayarları görüntüler. Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sinyal Formatı	Video Aralığı	Video aralığını giriş kaynağı ayarına uyacak şekilde ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Oto:</b> video aralığını geçerli giriş kaynağının parlaklık aralığına göre otomatik olarak ayarlar.</li> <li><b>Sınırlı (16-235):</b> 16 ila 235 parlaklık aralığı için.</li> <li><b>Tam (0-255):</b> 0 ila 255 parlaklık aralığı için.</li> </ul>
Üzerine Tara	Otomatik Kapalı 4% 8%	Kenarları görünür hale getirmek için, yansıtılan görüntünün en/boy oranını seçilebilir bir yüzdeye göre ya da otomatik olarak değiştirir.
Renk Alanı	Otomatik BT.709 BT.2020	Renk alanı için dönüştürme sistemini ayarlar.
Dinamik Aralık	Dinamik Aralık	Görüntülerdeki karanlık ve parlak alanların aralığını değiştirir; <b>Otomatik</b> (önerilen), <b>SDR</b> , <b>HDR10/HDR10+</b> veya <b>HLG</b> arasından seçim yapabilirsiniz.
	Sinyal Durumu	Algılanan giriş görüntüsü sinyalini görüntüler.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	HDR10/HDR10+ Ayarı	<p>HDR PQ yöntemini kullanarak dinamik aralığın PQ (Algısal Niceleyici) eğrisini değiştirir.</p> <p>Bu ayar yalnızca <b>Dinamik Ton Eşleme Kapalı</b> olarak ayarlandığında ve:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Dinamik Aralık, Oto</b> olarak ayarlanırken <b>Sinyal Durumu</b> ise HDR10 olarak ayarlanır.</li> <li><b>Dinamik Aralık, Oto</b> olarak ayarlanırken <b>Sinyal Durumu</b> ise HDR10+ olarak ayarlanır.</li> <li><b>Dinamik Aralık, HDR10/HDR10+</b> olarak ayarlanır.</li> </ul> <p>🔊 <b>Görüntü &gt; Dinamik Ton Eşleme</b></p> <p>Bu projektör aşağıdaki koşullar altında HDR10+ sertifikasını almıştır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ekran boyutu: 100 inç</li> <li>Projeksiyon mesafesi: 300 cm (geniş)</li> <li>Renk Modu: Doğal</li> <li>HDR10/HDR10+ Ayarı: 3</li> </ul>
	HLG Ayarı	<p>HDR HLG yöntemini kullanarak dinamik aralığın HLG (Hybrid Log Gamma) eğrisini değiştirir.</p> <p>Bu ayar yalnızca <b>Sinyal Durumu HLG</b> olduğunda veya <b>Dinamik Aralık HLG</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.</p>

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Görüntü İşleme	Oto (ALLM) Hassas Hızlı	<p>Yüksek hızda yansıtılan görüntüler için yanıt hızını artırır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Oto (ALLM):</b> yansıtılan içeriğe göre yanıt hızını otomatik olarak ayarlar. <b>EDID Modu Up to 4K 120Hz 40Gbps</b> veya <b>2560x1080(21:9)</b> olarak ayarlandığında bu ayar görüntülenir.</li> <li><b>Hassas: Çerçeve Ent.</b> için <b>Kapalı</b>'yı seçerek görüntülerin yanıt hızını iyileştirir. 🔊 <b>Görüntü &gt; Çerçeve Ent.</b></li> <li><b>Hızlı: Çerçeve Ent., Titreşimsiz gör., Parazit Azaltma</b> ve <b>MPEG Parazit Azaltma</b> ayarlarını devre dışı bırakır. 🔊 <b>Görüntü &gt; Çerçeve Ent.</b> 🔊 <b>Görüntü &gt; Titreşimsiz gör.</b> 🔊 <b>Görüntü &gt; Görüntü Pekiştirme &gt; Parazit Azaltma</b> 🔊 <b>Görüntü &gt; Görüntü Pekiştirme &gt; MPEG Parazit Azaltma</b></li> </ul>
HDMI IN EQ Seviyesi	HDMI1 HDMI2	<p>HDMI giriş sinyali düzeyini, HDMI bağlantı noktasına bağlı aygıtlara göre ayarlar. Görüntüde çok fazla parazit varsa veya hiçbir görüntü yansıtılmıyor gibi bir sorun olursa ayarı değiştirin.</p> <p>Giriş kaynağını değiştirmeden her bir giriş kaynağı için ayarları seçebilirsiniz.</p>
Varsayılanlara Sıfırla	—	Geçerli giriş kaynağı için tüm ayarları sıfırlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2)	<p>Projektörünüzün ekran özelliklerini açıkla. Resimler düzgün görüntülenmiyorsa, bu ayarı değiştirerek bunları düzgün şekilde görüntüleyebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EDID Modu:</b> Bu ayarı, görüntünün çözünürlüğüne göre gerektiği gibi değiştirir.</li> <li>• <b>HDR10+:</b> bağlı görüntü kaynağı HDR10+'ı desteklemediğinde görüntüleri doğru şekilde göstermek için <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.</li> </ul>
HDMI Bağlantısı	Aygıt Bağlantıları	<p>HDMI bağlantı noktasına bağlı aygıtları listeler.</p> <p>Bu ayar yalnızca <b>HDMI Bağlantısı Açık</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.</p>
	HDMI Bağlantısı	HDMI Bağlantısı özelliklerini etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	Güç Açık Linki	<p>Projektörü veya bağlı aygıtı açtığınızda ne olacağını kontrol eder.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kapalı:</b> güç bağlantısını kapatır.</li> <li>• <b>Çift yönlü:</b> Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar, kapattığınızda da otomatik olarak kapatır.</li> <li>• <b>Aygıt -&gt; PJ:</b> Bağlı aygıtı açtığınızda projektörü otomatik olarak açar.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Aygıt:</b> Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar.</li> </ul>
	Güç Kapalı Linki	Projektörü kapattığınızda bağlı aygıtların kapatılıp kapatılmayacağını kontrol eder.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sinyal G/Ç Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Sinyal G/Ç</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "HDMI Bağlantısı Özellikleri" [s.66](#)

**Kurulum** menüsündeki ayarlar, projektörünüzü kurulum ortamınıza ayarlamanıza yardımcı olur.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Test Deseni
Sinyal G/Ç	Yansıtma Ön/Tavan
Kurulum	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Ekran	Karartma
İşletim	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
Yönetim	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
Ağ	Ekran
Hafıza	Sinyal Yok Ekranı Mavi
İlk/Tüm Ayarlar	Başlangıç Ekranı Açık
	Mesaj Açık
	Menü Rengi Beyaz
	Bekleme Onayı Açık
	Panel Renk Düzeltme Kapalı
	Ekran Ayarlarını Sıfırla
	İşletim
	Direkt güç açma Kapalı
	Uyku Modu Açık

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Test Deseni	Ekran Konumu Renk İzolasyonu: R Renk İzolasyonu: G Renk İzolasyonu: B Çıkış	Görüntünün yakınlaştırılması ve odaklanması ile görüntü şeklinin düzeltilmesine yardımcı olan bir test deseni görüntüler (desenin görüntülenmesini iptal etmek için <b>Çıkış</b> veya [Pattern] düğmesine basın).
Yansıtma	Ön Arka Ön/Tavan Arka/Tavan	Görüntünün doğru yönlendirilebilmesi için projektörün ekrana nasıl bakacağını seçer.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Geometrik Düzeltme	Y/D Ekr. Yerl.	Yatay ve dikey tarafları el ile düzeltir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Dikey Ekran Yer.:</b> Dikey tarafı manüel olarak düzeltmenizi sağlar.</li> <li><b>Yatay Ekran Yer.:</b> Yatay tarafı manüel olarak düzeltmenizi sağlar.</li> </ul>
	Quick Corner	Ekran görüntüsü kullanarak görüntü şeklini ve hizalamasını düzeltir.
	Nokta Düzeltme	Yansıtılan görüntüyü bir ızgaraya böler ve seçilen kesişim noktasını iki yana ve yukarı ve aşağı hareket ettirerek bozulmayı düzeltir.
Karartma	Üst Alt Sol Sağ	Yansıtılan görüntünün, ok düğmelerini kullanarak seçtiğiniz bir alanını gizler.
Yüksek İrtifa Modu	Açık Kapalı	1500 metrenin üzerindeki irtifalarda projektörün çalışma sıcaklığını düzenler.
Kurulum Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Kurulum</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.39](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.19](#)
- "Görüntü Şekli" [s.44](#)

**Ekran** menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör ekran özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran
Görüntü	Sinyal Yok Ekranı Mavi
Sinyal G/Ç	Başlangıç Ekranı Açık
Kurulum	Mesaj Açık
Ekran	Menü Rengi Beyaz
İşletim	Bekleme Onayı Açık
Yönetim	Panel Renk Düzeltme Kapalı
Ag	Ekran Ayarlarını Sıfırla
Hafıza	İşletim
İlk/Tüm Ayarlar	Direkt güç açma Kapalı
	Uyku Modu Açık
	Uyku Modu Zam. 10 dak.
	Bekleme Modu İletişim Açık
	Göstergeler Açık
	Tetikleme Çıkışı Kapalı
	Ters Yön Düğmesi Kapalı
	İşletim Ayarlarını Sıfırla
	Yönetim

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sinyal Yok Ekranı	Siyah Mavi Logo	Hiçbir sinyal alınmadığında gösterilecek olan logoyu veya ekran rengini ayarlar.
Başlangıç Ekranı	Açık Kapalı	Projektör açılırken bir logo görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Mesaj	Açık Kapalı	Giriş kaynağı adı, renk modu adı, en/boy oranı, sinyal yok mesajı veya yüksek sıcaklık uyarısı gibi mesajların yansıtılan görüntünüzde gösterilmesi için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Menü Rengi	Siyah Beyaz	Projektör menü sisteminin renk temasını ayarlar.
Bekleme Onayı	Açık Kapalı	Projektörü kapatmadan önce bir onay ekranı görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Panel Renk Düzeltme	Açık Kapalı	Yansıtılan görüntüdeki hatalı renk hizalamasını düzeltmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	Renk Seç	Düzeltilmek için rengi seçer.
	Desen Rengi	Düzeltilme için kullanılan deseni seçin.
	Ayarlamaları Başlat	Panel hizalamasını başlatır.
	Hafıza	Ayarladığınız yansıtılan görüntüdeki renk yakınsamasının kaydedilmesini ve yüklenmesini yönetir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Hafızaya Kaydet:</b> geçerli <b>Panel Renk Düzeltme</b> ayarlarınızı projektörün hafızasına kaydetmenizi sağlar (farklı adlara sahip üç hafıza mevcuttur).</li> <li><b>Hafızayı Yükle:</b> kayıtlı ayarlarla mevcut <b>Panel Renk Düzeltme</b> ayarlarınızın üzerine yazar.</li> <li><b>Belleği Yen.Adı.:</b> kayıtlı bir hafızayı yeniden adlandırır.</li> <li><b>Hafızayı Sil:</b> seçilen hafıza ayarlarını siler.</li> </ul>
	Sıfırla	<b>Panel Renk Düzeltme</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.
Ekran Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Ekran</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntünün Geçici Olarak Kapatılması" [s.68](#)
- "Renk Yakınsamasını Ayarlama (Panel Renk Düzeltme)" [s.115](#)

**İşletim** menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	İşletim
Görüntü	İşık Çıkışı 100 %
Sinyal G/Ç	Direkt güç açma Kapalı
Kurulum	Uyku Modu Açık
Ekran	Uyku Modu Zam. 10 dak.
<b>İşletim</b>	Bekleme Modu İletişim Açık
Yönetim	Göstergeler Açık
Ağ	Tetikleme Çıkışı Kapalı
Hafıza	Ters Yön Düğmesi Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	İşletim Ayarlarını Sıfırla
	Yönetim
	Mercek Kilidi Kapalı
	Çocuk Kilidi Kapalı
	İşletim Kilidi Kapalı
	Renk Düzeltme
	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
	Toplu Ayar Aralığı
	Dil Türkçe

Ayar	Seçenekler	Açıklama
İşık Çıkışı	Değişik seviyeler mevcuttur	İşık kaynağı parlaklığını ayarlar.
Direkt güç açma	Açık Kapalı	Projektörü, güç düğmesine basmadan, sadece fişini takarak açmak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Uyku Modu	Açık Kapalı	<b>Açık</b> olarak ayarlandığında, belli bir süre işlem yapılmadığında projektörü otomatik olarak kapatır.
Uyku Modu Zam.	1 ila 30 dakika	<b>Uyku Modu</b> 'na geçme aralığını belirler.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bekleme Modu	İletişim Açık İletişim Kapalı	Projektör bekleme modundayken projektörün ağ üzerinden izlenmesini ve kontrol edilmesini sağlamak için <b>İletişim Açık</b> olarak ayarlayın.
Göstergeler	Açık Kapalı	Hata uyarısı dışındaki durumlarda projektördeki gösterge ışıklarını kapatmak için <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.
Tetikleme Çıkışı	Kapalı Güç Anamorfik Gen.	Projektör her açıldığında 3,5 mm mini jak Trigger Out bağlantı noktasından maksimum 200 mA'lık bir DC 12V sinyali verir. <b>Anamorfik Gen.</b> ögesini seçerseniz, <b>En Boy Oranı</b> ayarı <b>Anamorfik Gen.</b> veya <b>Yatay Sıkıştır</b> olarak ayarlandığında voltaj yalnızca Trigger Out bağlantı noktasından çıkar.
Ters Yön Düğmesi	Açık Kapalı	Projektörü tavana asarken, kumanda paneli ok düğmelerinin çalışma yönünü ters çevirmek için <b>Açık</b> duruma getirin.
İşletim Ayarlarını Sıfırla	—	<b>İşletim</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" [s.35](#)

**Yönetim** menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör yönetim özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Mercek Kilidi
Sinyal G/Ç	Çocuk Kilidi
Kurulum	İşletim Kilidi
Ekran	Renk Düzeltme
İşletim	Günlük Kaydı Hedefi
Yönetim	Toplu Ayar Aralığı
Ağ	Dil
Hafıza	Bilgi
İlk/Tüm Ayarlar	Görüntüleme Durumu
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
	Ağ
	Kablolu LAN Bilgisi
	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Mercek Kilidi	Açık Kapalı	Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarlarını kilitler.
Çocuk Kilidi	Açık Kapalı	Çocukların projektörü yanlışlıkla açmasını önlemek için projektörün kumanda panelindeki güç düğmesini kilitler. Bu ayar yalnızca <b>İşletim Kilidi Güç Hariç</b> veya <b>Kapalı</b> olarak ayarlandığında görüntülenir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
İşletim Kilidi	Tam Kilit Güç Hariç Kapalı	Projektörü korumak için projektör düğme kilitleme işlevini kontrol eder: <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Tam Kilit:</b> tüm düğmeleri kilitler.</li> <li><b>Güç Hariç:</b> güç düğmesi hariç tüm düğmeleri kilitler.</li> <li><b>Kapalı:</b> hiçbir düğme kilitlenmez.</li> </ul> Projektör üzerindeki düğmeler kilitliken bile projektörü kontrol etmek için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.
Renk Düzeltme	Renk Düzeltme	Tüm ekrana yönelik renk tonu dengesini ayarlamak için <b>Açık</b> ayarını seçin.
	Ayar Seviyesi	Ayar seviyesini ayarlar.
	Ayarlamaları Başlat	Seçilen alan için kırmızı, yeşil ve mavi renk tonlarını ayrı ayrı ayarlar.
	Sıfırla	<b>Renk Düzeltme</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.
Günlük Kaydı Hedefi	Dahili Bellek USB ve Dahili Bellek	Hata ve işlem günlüğü dosyalarının kaydedileceği konumu ayarlar.
Toplu Ayar Aralığı	Tümü Sınırlı	Tüm projektör menüsü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak kopyalamak için <b>Tümü</b> ayarını seçin. Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz <b>Sınırlı</b> ayarını seçin: <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Sinyal G/Ç</b> menüsünde <b>EDID</b></li> <li><b>Ağ</b> menüsü ayarları</li> </ul>
Dil	Muhtelif diller mevcuttur	Projektör menüsü ve mesaj ekranları için dili seçer.




Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bilgi	Çeşitli bilgiler	Projektör ve giriş kaynakları hakkında bilgi görüntüler. Görüntülenen öğeler, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.
Görüntüleme Durumu	—	Projektörün durum bilgilerini görüntüler.
Yönetim Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Yönetim</b> menüsünde, aşağıdakiler dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar: <ul style="list-style-type: none"><li>• Dil</li></ul>

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Mercek Ayarlarını ve Düğmelerini Kilitleme" [s.73](#)
- "Renk Tonunu Ayarlama (Renk Düzeltme)" [s.71](#)
- "Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.103](#)

Ağ menüsündeki ayarlar, ağ bilgilerini görüntülemenizi ve projektörü bir ağ üzerinden kontrol edilmek üzere ayarlamanızı sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Renk Düzeltme
Görüntü	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
Sinyal G/Ç	Toplu Ayar Aralığı
Kurulum	Dil  Türkçe
Ekrana	Bilgi
İşletim	Görüntüleme Durumu
Yönetim	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
Ağ	Ağ
Hafıza	Kablolu LAN Bilgisi
İlk/Tüm Ayarlar	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu
	Hafıza Ayarlarını Sıfırla
	İlk/Tüm Ayarlar
	Tümünü Sıfırla
	Donanım Yazılımı Güncelleme

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kablolu LAN Bilgisi	Çeşitli bilgiler	Kablolu ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir.
Ağ ayarları	—	Projektörün ağ ayarlarını yapılandırır. <b>Ağ ayarları</b> ile ilgili ayrıntılı bilgi için ağ menü tablosuna bakın.
Ağ Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Ağ</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.  <b>Dikkat</b> Ağ menüsü için ayarlanan tüm parolalar da sıfırlanır ve yeniden ayarlamanız gerekir.

## İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ ayarları Menüsü" [s.98](#)

## Ağ Menüsü - Ağ ayarları Menüsü

Ağ ayarları menüsündeki ayarlar, temel ağ ayarlarını seçebilmenizi sağlar.



**Web Kontrol Parolası** ayarlanmamışsa, ağ ayarlarını kaydettiğinizde şifre ayarlamanızı isteyen bir ekran görüntülenir. Parolayı ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör Adı	En çok 16 alfa sayısal karakter (Şunları kullanmayın " * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   boşluk)	Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
Web Kontrol Parolası	En çok 32 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektöre Web üzerinden erişirken kullanılacak bir parola girin. (Kullanıcı adı <b>EPSONWEB</b> 'dir. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.)
Monitor Parolası	En çok 16 alfa sayısal karakter (boşluklar ve @ dışındaki sembolleri kullanmayın)	Komut iletişimi için düz metin kimlik doğrulaması gerçekleştirmek üzere bir parola girin.
Kablolu LAN	—	Ayrıntılı bilgi için <b>Kablolu LAN</b> menü tablosuna bakın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör Kontrolü	—	Ayrıntılı bilgi için <b>Projektör Kontrolü</b> menü tablosuna bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü" [s.99](#)
- "Ağ Menüsü - Projektör Kontrolü Menüsü" [s.99](#)

## Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü

**Kablolu LAN** menüsündeki ayarlar, kablolu LAN ayarlarınızı seçmenizi sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	Ağınız adresleri otomatik atıyorsa <b>Açık</b> olarak ayarlayın; ağın <b>IP Adresi</b> 'ni, <b>Alt Ağ Maskesi</b> 'ni ve <b>Ağ Geçidi Adresi</b> 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanarak manuel olarak girmek için <b>DHCP</b> ayarını <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. IP Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x adreslerini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi için 255.255.255.255 adresini veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri, Ağ Geçidi Adresi içinse 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri kullanmayın.
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bilgisi ekranında IP adresini görüntülemek için <b>Açık</b> olarak belirleyin.

## Ağ Menüsü - Projektör Kontrolü Menüsü

**Projektör Kontrolü** menüsündeki ayarlar, projektörü ağ üzerinden kontrol etmek için ayarları seçmenizi sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Temel Kontrol	Açık Kapalı	<b>Epson Web Control</b> 'nde <b>Temel Kontrol</b> ile izlemek ve kontrol etmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Remote Şifresi	En çok 32 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	<b>Epson Web Control</b> 'deki <b>Temel Kontrol</b> 'ü kullanarak projektöre erişmek için bir parola girin. (Kullanıcı adı <b>EPSONREMOTE</b> 'dur. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.)
PJLink	Açık Kapalı	PJLink Bildirimi özelliğini etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
PJBağlantı Parolası	En çok 32 alfa sayısal karakter (boşluklar ve @ dışındaki sembolleri kullanmayın)	Projektör kontrolü için PJLink iletişim kuralını kullanmak için bir şifre girin.
Bildirilen IP Adresi	Çeşitli IP adresleri	PJLink bildirimi işlevi etkinleştirildiğinde projektörün çalışma durumunu almak için IP adresini girin. Adresleri, her adres alanı için 0 ila 255 kullanarak girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
AMX Device Discovery	Açık Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği <b>Açık</b> olarak ayarlayın.

Ayar	Seenekler	Aıklama
Control4 SDDP	Aık Kapalı	Aygıt bilgilerinin Control4 Basit Aygıt Bulma İletişim Kuralı (SDDP) kullanılarak elde edilmesini sağlamak için <b>Aık</b> olarak ayarlayın.

**Hafıza** menüsündeki ayarlarla, projektör ayarlarının projektör belleğine kaydedilmesini ve yüklenmesini yönetebilirsiniz.

Sık Kullanılan Öğeler	Renk Düzeltme
Görüntü	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
Sinyal G/Ç	Toplu Ayar Aralığı
Kurulum	Dil Türkçe
Ekran	Bilgi
İşletim	Görüntüleme Durumu
Yönetim	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
Ağ	Ağ
Hafıza	Kablolu LAN Bilgisi
İlk/Tüm Ayarlar	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu
	Hafıza Ayarlarını Sıfırla
	İlk/Tüm Ayarlar
	Tümünü Sıfırla
	Donanım Yazılımı Güncelleme


Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Hafızayı Yükle	Kaydedilmiş mercek ayar değerlerini yükler.
	Belleği Yen.Adı.	Kaydedilmiş bir mercek konumu girişini yeniden adlandırır.
	Hafızayı Sil	Kaydedilmiş mercek konumu girişini siler.
	Sıfırla	Kaydedilmiş tüm mercek konumu girişlerini sıfırlar.
Hafıza Ayarlarını Sıfırla	—	<b>Hafıza</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ayarları Belleğe Kaydetme ve Kayıtlı Ayarları Kullanma" [s.69](#)

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Görüntü	Hafızaya Kaydet	Mevcut projektör ayarlarını projektörün hafızasına kaydeder.
	Hafızayı Yükle	Kaydedilen bellek ayarlarını yükler ve geçerli görüntüye uygular.
	Belleği Yen.Adı.	Bellek ayarlarının adını değiştirir.
	Hafızayı Sil	Kayıtlı belleği siler.
	Sıfırla	Kaydedilen tüm görüntü hafızalarını sıfırlar.
Mercek Konumu	Hafızaya Kaydet	Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarlarını bir mercek konumu girişi olarak kaydeder.

**İlk/Tüm Ayarlar** menüsündeki ayarlar, belirli projektör ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlamanıza ve üretici yazılımını güncelleyebilmeniz için projektörü üretici yazılımı güncelleme moduna almanıza olanak tanır.

Sık Kullanılan Öğeler	Renk Düzeltme
Görüntü	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
Sinyal G/Ç	Toplu Ayar Aralığı
Kurulum	Dil  Türkçe
Ekran	Bilgi
İşletim	Görüntüleme Durumu
Yönetim	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
Ağ	Ağ
Hafıza	Kablolu LAN Bilgisi
İlk/Tüm Ayarlar	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu
	Hafıza Ayarlarını Sıfırla
	İlk/Tüm Ayarlar
	Tümünü Sıfırla
	Donanım Yazılımı Güncelleme

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Tümünü Sıfırla	—	Ayarları varsayılan değerlere sıfırlamak için menüleri seçmenizi sağlar.
Donanım Yazılımı Güncelleme	—	Aygıt yazılımı güncelleme moduna girer ve USB-A veya Service bağlantı noktasını kullanarak aygıt yazılımını güncellemeye hazırdır.

## Tüm seçenekleri sıfırla

**Tümünü Sıfırla**'yı seçtiğinizde, aşağıdaki ekranı görürsünüz.

[ Tümünü Sıfırla ]

Dön

✓ Görüntü Ayarlarını Sıfırla

✓ Sinyal G/Ç Ayarlarını Sıfırla

✓ Kurulum Ayarlarını Sıfırla

✓ Ekran Ayarlarını Sıfırla

✓ İşletim Ayarlarını Sıfırla

✓ Yönetim Ayarlarını Sıfırla

✓ Ağ Ayarlarını Sıfırla

✓ Hafızayı Sıfırla

Uygula

Belirli menülerdeki değerleri sıfırlamak istemiyorsanız, menü adının yanındaki onay kutusunun işaretini kaldırın. Ayar değerlerini sıfırlamaya hazır olduğunuzda, **Uygula**'ü seçin.

Aşağıdaki ayarları sıfırlayamazsınız:

- Dil

## Dikkat

**Tümünü Sıfırla** işlemini gerçekleştirirseniz, **Ağ** menüsü için ayarlanan tüm parolalar da sıfırlanır ve yeniden ayarlamanız gerekir.

## İlgili Bağlantılar

- "Donanım yazılımını güncelleme" [s.117](#)

Bir projektöre yönelik projektör menü ayarlarını seçtikten sonra, aynı modele sahip başka projektörlere kopyalamak için aşağıdaki yöntemleri kullanabilirsiniz.

- USB flash sürücü kullanarak
- USB kablosuyla bir bilgisayar ve projektörü bağlayarak



- Toplu ayarı, ekran yerleşimi bozulması düzeltme gibi görüntü ayarlarını yapmadan önce çalıştırın. Görüntü ayarı değerleri bir başka projektöre de kopyalandığından, toplu ayar gerçekleştirmeden önce yaptığınız değişikliklerin üzerine yazıldı ve ayarladığınız yansıtılan görüntü değişebilir.
  - Bir projektördeki menü ayarlarını bir başka projektöre kopyaladığınızda, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.
  - Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz **Toplu Ayar Aralığı** özelliğinin **Sınırlı** şeklinde ayarlandığından emin olun:
    - **Sinyal G/Ç** menüsünde **EDID**
    - **Ağ** menüsü ayarları
- ☛ **Yönetim > Toplu Ayar Aralığı**

## ⚠ Dikkat

Epson, toplu ayar nedeniyle meydana gelebilecek zararlardan ve bunlarla ilişkili elektrik kesintisi, iletişim hatası veya diğer sorunların neden olabileceği onarım masraflarından ötürü sorumluluk kabul etmez.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma" [s.103](#)
- "Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma" [s.104](#)

## Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma

USB flash sürücü kullanarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



USB flash sürücüsü FAT 16/32 biçiminde olmalı ve hiçbir güvenlik işlevine sahip olmamalıdır. Toplu ayarı çalıştırmadan önce sürücüdeki tüm dosyaları silin; aksi takdirde ayarlar doğru kaydedilemeyebilir.

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2** Boş bir USB flash sürücüyü doğrudan projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın. Göstergeler yanıp sönmeye başlar ve toplu ayar dosyası USB flash sürücüye yazılır. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

## ⚠ Dikkat

Dosya yazdırılıyorken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 5** USB flash sürücüyü çıkarın.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

- 7** Kaydedilmiş toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

- 8** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.

- 9** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

## Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 10** USB flash sürücüyü çıkarın.

## Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma

Bilgisayar ile projektörü bir USB kablosu aracılığıyla bağlayarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



Bu toplu ayar yöntemini aşağıdaki işletim sistemi sürümleriyle kullanabilirsiniz:

- Windows 8.1 veya üstü
- macOS 10.13.x ve üzeri

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

- 2** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kablosu bağlayın.

- 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.

- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 5** Çıkarılabilir disk simgesini veya klasörünü açın ve toplu ayar dosyasını bilgisayara kaydedin.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.



- 6** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).
- 7** USB kablosunun bağlantısını kesin.  
Projektör kapanır.
- 8** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 9** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service bağlantı noktasına USB kablosunu bağlayın.
- 10** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 11** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın.  
Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.
- 12** Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyası dışında dosya ya da klasör kopyalamayın.

- 13** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).
- 14** USB kablosunun bağlantısını kesin.  
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.



## Dikkat

Dosya yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.

### İlgili Bağlantılar

- "Toplu Kurulum Hata Bildirimi" [s.105](#)

### Toplu Kurulum Hata Bildirimi

Projektörün göstergeleri, toplu kurulum işlemi sırasında bir hata oluşması durumunda sizi bilgilendirir. Projektörün göstergelerinin durumunu kontrol edin ve buradaki tabloda açıklanan talimatları izleyin.

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
<ul style="list-style-type: none"><li>Lazer: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li><li>Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li></ul>	Toplu kurulum dosyası bozulmuş olabilir veya USB flash sürücü doğru bağlanmamış olabilir. USB flash sürücüsünü çıkarın, projektörün güç kablosunu takın ve tekrar deneyin.
<ul style="list-style-type: none"><li>Güç: Mavi - hızlı yanıp sönüyor</li><li>Durum: Mavi - hızlı yanıp sönüyor</li><li>Lazer: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li><li>Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li></ul>	Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün yazılımında bir hata meydana gelmiş olabilir. Projektörü kullanmayı bırakın, fişi prizden çekin. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

# Projektör Bakımı

Projektörünüzün bakımını yapmak için bu kısımlardaki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.107](#)
- "Merceği Temizleme" [s.108](#)
- "Projektör Kasasını Temizleme" [s.109](#)
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.110](#)
- "Renk Yakınsamasını Ayarlama (Panel Renk Düzeltme)" [s.115](#)
- "Donanım yazılımını güncelleme" [s.117](#)

Projektörün merceğini düzenli olarak temizlemeniz ve engellenmiş havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için hava filtresini ve hava kanallarını temizlemeniz gerekebilir.

Değiştirmeniz gereken parçalar yalnızca hava filtresi ve uzaktan kumanda pilleridir. Başka parçaların değiştirilmesi gerekiyorsa, Epson veya yetkili bir Epson servisine başvurun.

## Uyarı

Projektörün herhangi bir kısmını temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu çekin. Bu kılavuzda belirtilmiş durumlar hariç, projektörün hiçbir kapağını açmayın. Projektörün barındırdığı tehlikeli gerilimler ağır yaralanmanıza neden olabilir.

Projektörün merceęini düzenli olarak veya yüzeyde toz ya da kir lekeleri fark ettięinizde temizleyin.

- Tozu veya kirleri gidermek için, merceęi temiz ve kuru bir mercek temizleme kâğıdıyla hafifçe silin.
- Mercek tozluysa, bir üfleyici kullanarak tozu üfleyin ve ardından merceęi silin.

## Uyarı

- Merceęi temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.
- Alev alır gazlar içeren bir mercek temizleyici kullanmayın. Projektörün ürettięi yüksek ısı yangına neden olabilir.

## Dikkat

- Projektörü kapattıktan hemen sonra merceęi silmeyin. Bu, merceęe zarar verebilir.
- Merceęi temizlemek için sert maddeler kullanmayın, merceęi darbelere maruz bırakmayın; aksi halde hasar görebilir.



Merceęi temizlemeden önce, mercek kapaęını yavaşça yana doğru hareket ettirerek açın. Temizledikten sonra obtüratörü kapatın.

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.

- Tozu veya kiri temizlemek için yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bez kullanın.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, su ve hafif sabunla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Projektörün üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

### **Dikkat**

Projektör kasasını temizlemek için parafinli cila, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal maddeleri kullanmayın. Kasaya zarar verebilirler. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektörünüzün iyi durumda kalması için filtre bakımı düzenli olarak yapılmalıdır. Projektörün içindeki sıcaklığın yüksek seviyeye ulaştığını belirten bir mesaj görüntülenince hava filtresini temizleyin. Bu parçaları 5000 saatlik zaman dilimlerinde temizlemeniz önerilir. Projektörü normalden daha tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin. (Projektörün, havadaki partikül maddenin 0,04 ila 0,2 mg/m<sup>3</sup>'ten daha az olduğu bir atmosferde kullanıldığı farz edildiğinde.)

## Dikkat

Düzenli bakım yapılmadığı takdirde, projektörün içindeki sıcaklık yüksek seviyeye ulaşınca Epson projektörünüz bu durum hakkında sizi uyaracaktır. Yüksek sıcaklıklara uzun süre maruz kalınması projektörünüzün hizmet ömrünü kısaltabileceğinden, projektörünüzün filtresinde bakım yapmak için bu uyarının görünmesini beklemeyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtrelerini ve Giriş Fanlarını Temizleme" [s.110](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.112](#)

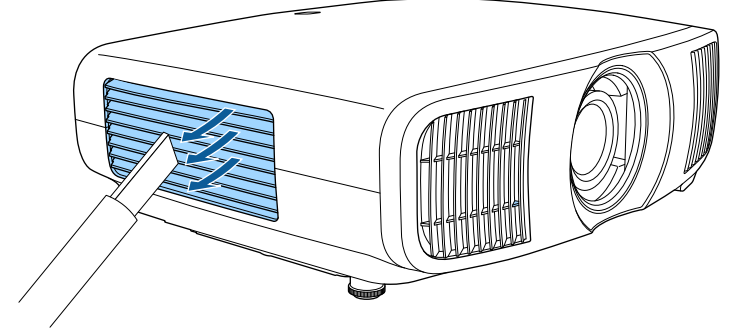
## Hava Filtrelerini ve Giriş Fanlarını Temizleme

Aşağıdaki durumlarda projektörün hava filtrelerini temizlemeniz gerekir:

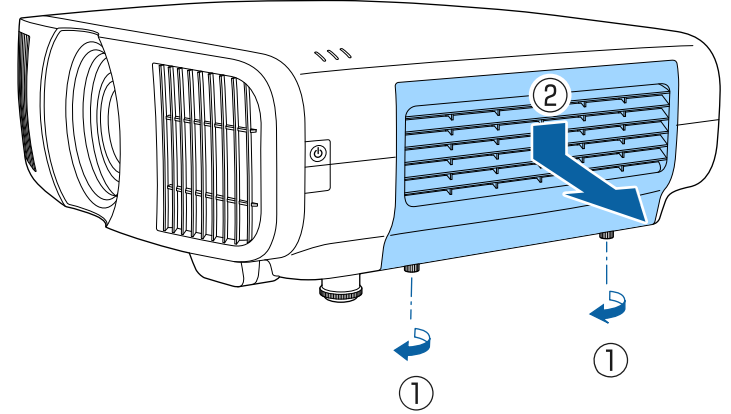
- Filtre veya havalandırmalar tozlandığında.
- Temizlemenizi belirten bir mesaj gördüğünüzde.

**1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

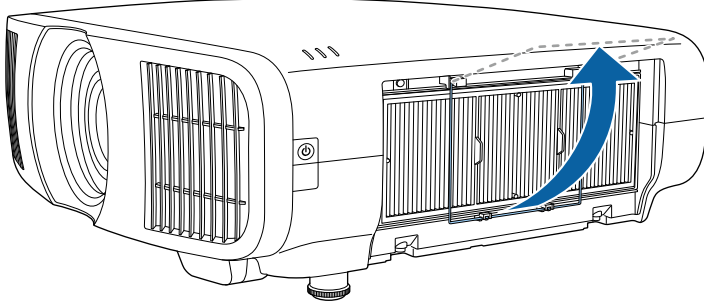
**2** Elektrikli süpürge veya fırça kullanarak tozu dikkatlice temizleyin.



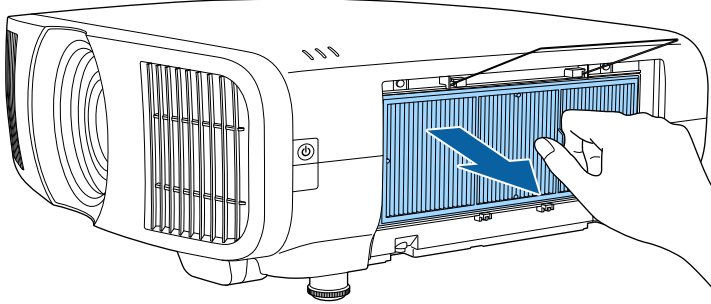
**3** Vidaları gevşetin ve hava filtresi kapağını çıkarın.



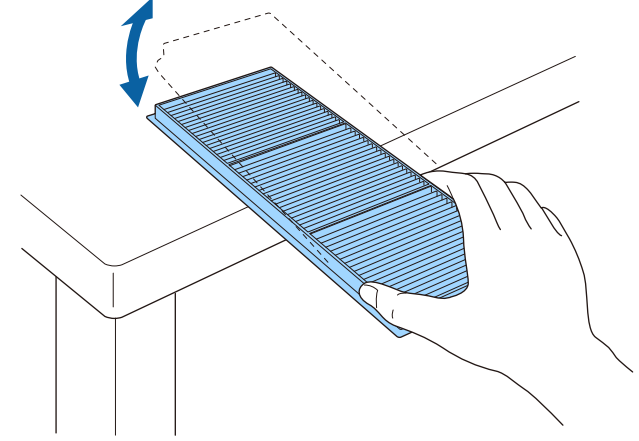
- 4** Durdurucuyu açın.



- 5** Hava filtresini projektörden çıkarın.



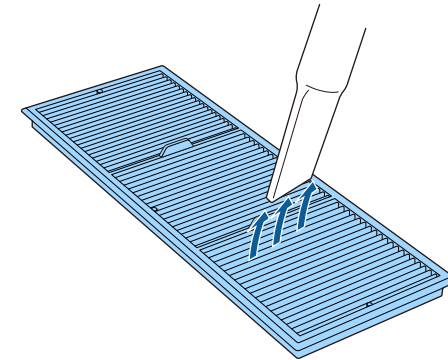
- 6** Fazla tozu silkelemek için, hava filtresinin her bir tarafına 4-5 kez hafifçe vurun.



## Dikkat

Hava filtresine vururken aşırı kuvvet uygulamayın; çatlayıp kullanılmaz duruma gelebilir.

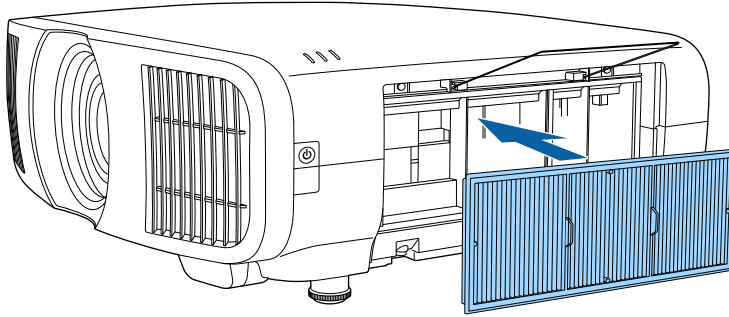
- 7** Kalan tozu gidermek için, hava filtresinin ön tarafını (tırnakların olduğu taraf) elektrik süpürgesiyle temizleyin.



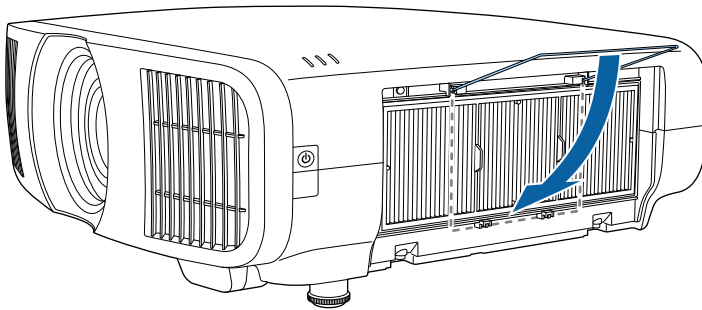
## Dikkat

- Hava filtresini suyla durulamayın veya temizlemek için deterjan ya da çözücü kullanmayın.
- Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın. Tüpün içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir veya toz ve kirleri projektörün optik elemanlarının ya da diğer hassas bölgelerinin içine itebilir.

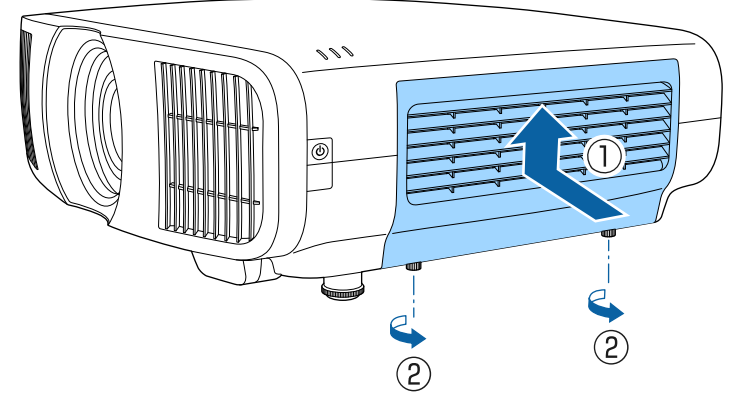
**8** Hava filtresini gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



**9** Durdurucuyu yerine oturana kadar kapatın.



**10** Hava filtresi kapağını kapatın ve vidaları sıkıştırın.



## Hava Filtresinin Değiştirilmesi

Aşağıdaki durumlarda hava filtresini yenisiyle değiştirmeniz gerekir:

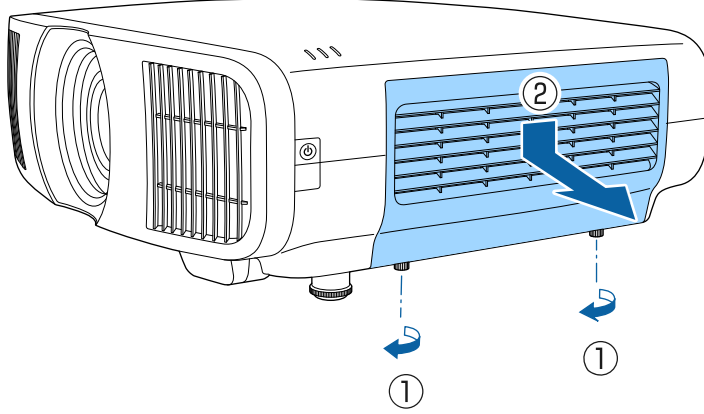
- Hava filtresini temizledikten sonra, filtreyi temizlemeniz ya da yenisiyle değiştirmeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterilir.
- Hava filtresi yırtılmış veya hasar görmüş.

Projektör tavana asılıyken veya bir masanın üzerindeyken hava filtresi değişimini yapabilirsiniz.

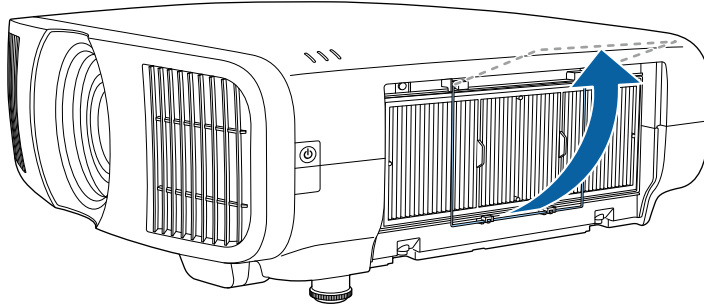
**1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.



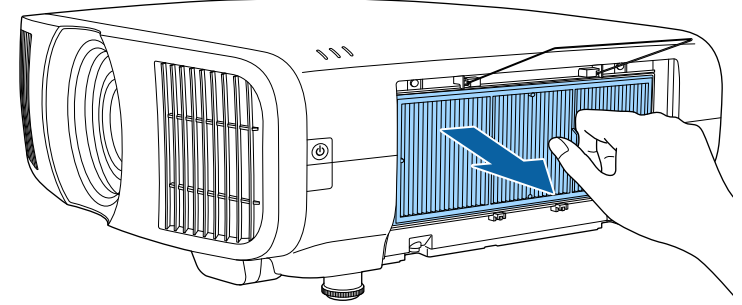
**2** Vidaları gevşetin ve hava filtresi kapağını çıkarın.



**3** Durdurucuyu açın.



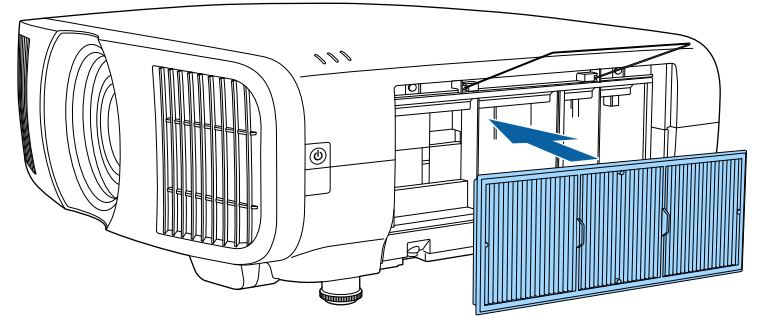
**4** Hava filtresini projektörden çıkarın.



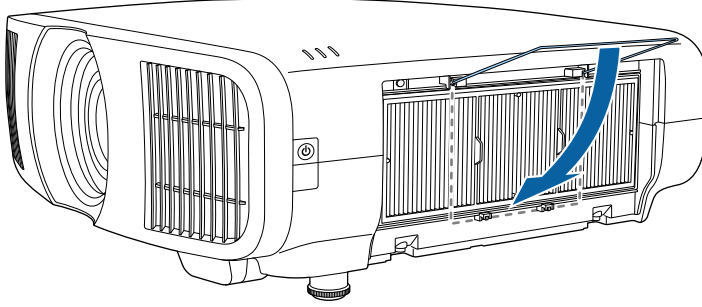
Kullanılmış hava filtrelerini yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen

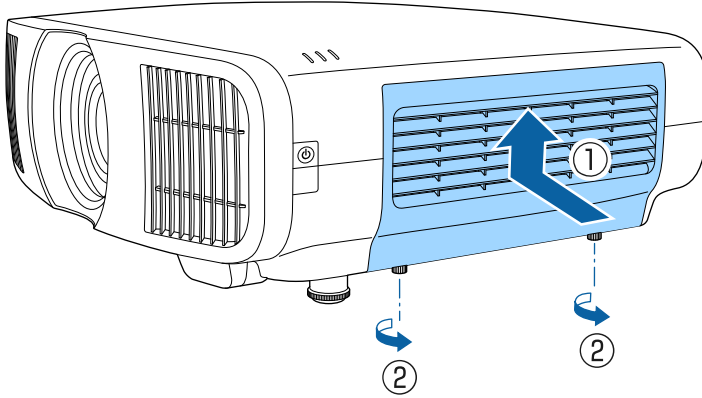
**5** Yeni hava filtresini gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



- 6** Durdurucuyu yerine oturana kadar kapatın.



- 7** Hava filtresi kapağını kapatın ve vidaları sıkıştırın.



Yansıtılan görüntüde renk yakınsamasını (kırmızı ve mavi renklerin hizalanması) manuel olarak ayarlamak için Panel Renk Düzeltme özelliğini kullanabilirsiniz. Pikselleri yatay ve dikey olarak  $\pm 3$  piksel aralığında 0,125 piksel artışlarla ayarlayabilirsiniz.



- Yalnızca kırmızı veya mavi renk yakınsamasını ayarlayabilirsiniz. Yeşil, standart renk panelidir ve ayarlanamaz.
- Panel Renk Düzeltme gerçekleştirildikten sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan ekranın kenarını aşan piksel görüntüleri görüntülenmez.

**1** [Menu] düğmesine basın, **Ekran** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran
Görüntü	Sinyal Yok Ekranı Mavi
Sinyal G/Ç	Başlangıç Ekranı Açık
Kurulum	Mesaj Açık
Ekran	Menü Rengi Beyaz
İşletim	Bekleme Onayı Açık
Yönetim	Panel Renk Düzeltme Kapalı
Ağ	Ekran Ayarlarını Sıfırla
Hafıza	İşletim
İlk/Tüm Ayarlar	Direkt güç açma Kapalı
	Uyku Modu Açık
	Uyku Modu Zam. 10 dak.
	Bekleme Modu İletişim Açık
	Göstergeler Açık
	Tetikleme Çıkışı Kapalı
	Ters Yön Düğmesi Kapalı
	İşletim Ayarlarını Sıfırla
	Yönetim

**2** Panel Renk Düzeltme öğesini seçip [Enter] öğesine basın.

**3** Panel Renk Düzeltme öğesini seçip **Açık** olarak ayarlayın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran
Görüntü	Sinyal Yok Ekranı Mavi
Sinyal G/Ç	Başlangıç Ekranı Açık
Kurulum	Mesaj Açık
Ekran	Menü Rengi Beyaz
İşletim	Bekleme Onayı Açık
Yönetim	Panel Renk Düzeltme Açık
Ağ	Renk Seç R
Hafıza	Desen Rengi R/G/B
İlk/Tüm Ayarlar	Ayarlamaları Başlat
	Hafıza
	Sıfırla
	Ekran Ayarlarını Sıfırla
	İşletim
	Direkt güç açma Kapalı
	Uyku Modu Açık
	Uyku Modu Zam. 10 dak.
	Bekleme Modu İletişim Açık

**4** Renk Seç öğesini seçip aşağıdakilerden birini belirleyin:

- **R**: kırmızı renk yakınsamasını ayarlamak için.
- **B**: mavi renk yakınsamasını ayarlamak için.

**5** Desen Rengi'ni seçin ve ayarlamalar yaparken görüntülenen ızgara rengini belirleyin. Kullanılabilir renk, **Renk Seç** ayarına bağlı olarak değişir.

- **R/G/B**: Izgara rengini beyaz olarak görüntülemek için.
- **R/G**: Izgara rengini sarı olarak görüntülemek için.
- **G/B**: Izgara rengini camgöbeği olarak görüntülemek için.

**6** Ayarlamaları Başlat öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 7** Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:
- Tüm paneli aynı anda ayarlamak için **Tüm paneli kaydır**'ı seçin ve sonraki adıma geçin.
  - Panelin köşelerini birer birer ayarlamak için **Dört köşeyi ayarla**'yı seçin ve 10. adıma gidin.

- 8** **Renk Seç** kısmında seçilen renk hizalamasını ayarlamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın ve ardından [Enter]'e basın.



Ayarlama, tüm ekrandaki ızgara çizgilerini etkiler.

- 9** Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:
- Ayarlarınızda ince ayar yapmak için **Dört köşeyi ayarla**'yı seçin.
  - Ayarları bitirmek için **Çıkış** ögesini seçin.
- 10** Turuncu kutuyla vurgulanan ekran köşesinin renk hizalamasını ayarlamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın ve ardından [Enter]'e basın.
- 11** Ekranın her bir köşesini ayarlamayı bitirdiğinizde [Enter] tuşuna basın.
- 12** Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:
- Projektörünüzün ilave panel hizalamasına ihtiyacı varsa, **Kesişimi seçin ve ayarlayın**. Ekranda hatalı hizalanmış herhangi bir kutunun köşesini vurgulamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın, [Enter] tuşuna basın, gerekli ayarlamaları yapın ve ardından tekrar [Enter] tuşuna basın. Bu adımı diğer kesişimler için gerektiği kadar tekrarlayın.
  - Ayarları bitirmek için **Çıkış** ögesini seçin.

- 13** Ayarladığınız yansıtılan görüntüdeki renk yakınsamasını kaydetmek istiyorsanız, **Hafıza > Hafızaya Kaydet** ögesini seçin.

Projektörün **İlk/Tüm Ayarlar** menüsünde **Donanım Yazılımı Güncelleme** seçeneğini belirlediğinizde, projektör donanım yazılımı güncelleme moduna girer ve USB-A veya Service bağlantı noktasını kullanarak bir ürün yazılımı güncellemesi yapmaya hazırdır.

## ► İlgili Bağlantılar

- "USB Depolama Aygıtı Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme" [s.117](#)
- "Bilgisayar ve USB Kablosu Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme" [s.118](#)

## USB Depolama Aygıtı Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme

Projektörün donanım yazılımını bir USB depolama aygıtı kullanarak güncelleyebilirsiniz.



Donanım yazılımını güncelleme sorumluluğu müşteriye aittir. Elektrik kesintisi veya iletişim sorunları gibi sorunlar nedeniyle yazılım güncellemesi başarısız olursa, gerekli onarımlar için ücret alınır.

**1**

Projektör donanım yazılımı dosyasını Epson Web sitesinden indirin.

**2**

İndirilen donanım yazılımı dosyasını USB depolama aygıtının kök klasörüne (hiyerarşideki en yüksek klasör) kopyalayın.



- USB depolama aygıtı FAT biçiminde biçimlendirilmelidir.
- USB depolama aygıtına başka dosya kopyalamayın.
- Donanım yazılımının dosya adını değiştirmeyin. Dosya adı değiştirilirse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.
- Kopyaladığınız donanım yazılımı dosyasının projektör modeliniz için doğru dosya olup olmadığını kontrol edin. Donanım yazılımı dosyası doğru değilse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.


**3**

Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlayın.



USB depolama aygıtını doğrudan projektöre bağlayın. USB depolama aygıtı bir USB dağıtıcı kullanılarak bağlanırsa, donanım yazılımı güncellemesi doğru uygulanamayabilir.

- 4** [Menu] düğmesine basın, **İlk/Tüm Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Renk Düzeltme
Görüntü	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
Sinyal G/Ç	Toplu Ayar Aralığı
Kurulum	Dil  Türkçe
Ekran	Bilgi
İşletim	Görüntüleme Durumu
Yönetim	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
Ağ	Ağ
Hafıza	Kablolu LAN Bilgisi
İlk/Tüm Ayarlar	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu
	Hafıza Ayarlarını Sıfırla
	İlk/Tüm Ayarlar
	Tümünü Sıfırla
	Donanım Yazılımı Güncelleme

projektör bekleme durumuna girer (yalnızca güç göstergesi mavi yanar). projektörün **İşletim** mensünde **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak belirlenirse, projektör tekrar açılır.

Güncelleme tamamlandığında, **Sürümbilgilerinin** doğru donanım yazılımı sürümüne güncellendiğinden emin olmak için, projektörün **Yönetim** menüsündeki **Bilgi** menüsünü kontrol edin.



Tüm göstergeler hızla yanıp söndüğünde, donanım yazılımı güncellemesi başarısız olmuş olabilir. Güç kablosunu projektörden çıkarın ve geri takın. Güç kablosunu yeniden taktıktan sonra da göstergeler yanıp sönmeye devam ederse, elektrik fişini elektrik prizinden çıkarın ve Epson ile temasa geçin.

## Bilgisayar ve USB Kablosu Kullanarak Donanım Yazılımını Güncelleme

Projektörün donanım yazılımını bilgisayar ve USB kablosu kullanarak güncelleyebilirsiniz.

- 5** **Donanım Yazılımı Güncelleme** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 6** Donanım yazılımı güncellemesini başlatmak için **Evet** ögesini seçin.



- Donanım yazılımı güncellenirken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.
- Donanım yazılımı güncellenirken USB depolama aygıtını projektörden çıkarmayın. USB depolama aygıtının bağlantısı kesilirse, güncelleme doğru şekilde uygulanamayabilir.

Projektörün tüm göstergeleri yanıp sönmeye başlar ve aygıt yazılımı güncellemesi başlatılır. Güncelleme normal bir şekilde tamamlandığında,



- Donanım yazılımını güncelleme sorumluluğu müşteriye aittir. Elektrik kesintisi veya iletişim sorunları gibi sorunlar nedeniyle yazılım güncellemesi başarısız olursa, gerekli onarımlar için ücret alınır.
- Donanım yazılımını güncellemek için bilgisayarınızda aşağıdaki işletim sistemlerinden biri çalışıyor olmalıdır.
  - Windows 8.1 (32 ve 64 bit)
  - Windows 10 (32 ve 64 bit)
  - Windows 11 (64-bit)
  - macOS 10.13.x (64-bit)
  - macOS 10.14.x (64-bit)
  - macOS 10.15.x (64-bit)

**1** Projektör donanım yazılımı dosyasını Epson Web sitesinden indirin.



- Donanım yazılımının dosya adını değiştirmeyin. Dosya adı değiştirilirse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.
- Kopyaladığınız donanım yazılımı dosyasının projektör modeliniz için doğru dosya olup olmadığını kontrol edin. Donanım yazılımı dosyası doğru değilse, donanım yazılımı güncellemesi başlamaz.

**2** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service bağlantı noktasına USB kablosunu bağlayın.

**3** [Menu] düğmesine basın, **İlk/Tüm Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Renk Düzeltme
Görüntü	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
Sinyal G/Ç	Toplu Ayar Aralığı
Kurulum	Dil  Türkçe
Ekran	Bilgi
İşletim	Görüntüleme Durumu
Yönetim	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
Ağ	Ağ
Hafıza	Kablolu LAN Bilgisi
İlk/Tüm Ayarlar	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu
	Hafıza Ayarlarını Sıfırla
	İlk/Tüm Ayarlar
	Tümünü Sıfırla
	Donanım Yazılımı Güncelleme

**4** Donanım Yazılımı Güncelleme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

**5** Donanım yazılımı güncellemesini başlatmak için **Evet** öğesini seçin.



Donanım yazılımı güncellenirken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.

Projektörün tüm göstergeleri yanar ve projektör, donanım yazılımı güncelleme moduna girer. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

**6** Bilgisayarda, donanım yazılımı dosyasını çıkarılabilir diskin kök klasörüne (hiyerarşideki en yüksek klasör) kopyalayın.



- Çıkarılabilir diske başka dosya veya klasör kopyalamayın. Aksi durumda dosyalar veya klasörler kaybolabilir.
- Donanım yazılımı dosyası çıkarılabilir diske kopyalanmadan önce USB kablosu veya güç kablosu çıkarılırsa projektör otomatik olarak kapanır. Bu durumda işlemi tekrarlayın.

**7** USB aygıtını bilgisayardan güvenli bir şekilde çıkarmak için adımları uygulayın ve USB kablosunu projektörden çıkarın.

Projektörün tüm göstergeleri yanıp sönmeye başlar ve aygıt yazılımı güncellemesi başlatılır. Güncelleme normal bir şekilde tamamlandığında, projektör bekleme durumuna girer (yalnızca güç göstergesi mavi yanar). projektörün **İşletim** mensünde **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak belirlenirse, projektör tekrar açılır.

Güncelleme tamamlandığında, **Sürüm** bilgilerinin doğru donanım yazılımı sürümüne güncellendiğinden emin olmak için, projektörün **Yönetim** menüsündeki **Bilgi** menüsünü kontrol edin.



- Tüm göstergeler hızla yanıp söndüğünde, donanım yazılımı güncellemesi başarısız olmuş olabilir. Güç kablosunu projektörden çıkarın ve geri takın. Güç kablosunu yeniden taktıktan sonra da göstergeler yanıp sönmeye devam ederse, elektrik fişini elektrik prizinden çıkarın ve Epson ile temasa geçin.
- Güncelleme modunda 20 dakika boyunca hiçbir işlem yapılmazsa, projektör otomatik olarak kapanır. Bu durumda işlemi tekrarlayın.



# Sorun Giderme

Projektörü kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sorunları" [s.122](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.123](#)
- "Durum Ekranını Görüntüleme" [s.125](#)
- "Projektörün Güç Açma veya Güç Kapatma Sorunlarını Giderme" [s.128](#)
- "Görüntü Sorunlarını Giderme" [s.129](#)
- "Ses Sorunlarını Giderme" [s.133](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.134](#)
- "HDMI Bağlantısı Sorunlarını Çözme" [s.135](#)
- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.136](#)

Projektör düzgün çalışmıyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve fişini tekrar takıp projektörü yeniden açın.

Bu işlem sorunu çözmiyorsa aşağıdakileri kontrol edin:

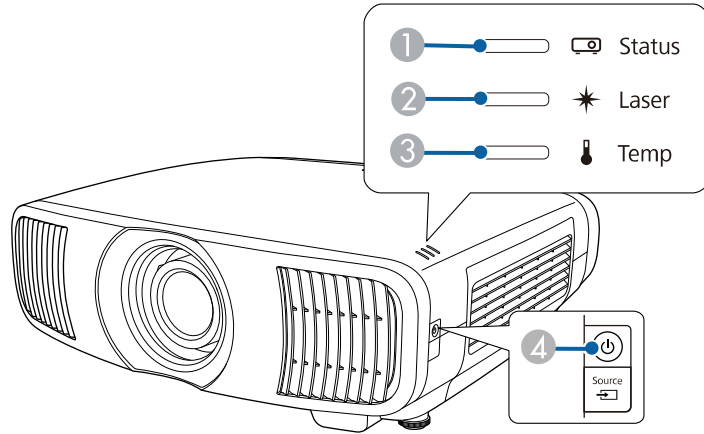
- Projektörün üzerindeki göstergeler bir soruna işaret ediyor olabilir.
- Bu kılavuzdaki çözümler, pek çok sorunu çözmenize yardımcı olabilir.

Bu çözümlerden hiçbiri işe yaramıyorsa, teknik destek için Epson'a danışın.

Projektörün üzerindeki göstergeler projektörün durumunu bildirir ve bir sorun yaşandığında size haber verir. Göstergelerin durumunu ve rengini kontrol edip olası bir çözüm için bu tabloya bakın.



- Göstergeler aşağıda belirtilmemiş bir şekilde yanıyor/yanıp sönüyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Projektörün **İşletim** menüsünde **Göstergeler** ayarı **Kapalı** olarak ayarlandığında, normal yansıtma koşulları altında tüm göstergeler sönük olur.



- 1 Durum göstergesi
- 2 Lazer göstergesi
- 3 Sıcaklık göstergesi
- 4 Açık/Beklemede (güç) göstergesi

## Projektör durumu

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Mavi yanıyor Durum: Mavi yanıyor Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Normal çalışma.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Isınıyor, kapanıyor veya soğuyor. Isınırken, bir görüntünün gösterilmesi için 30 saniye kadar bekleyin. Isınma, kapanma ve soğuma sırasında tüm düğmeler devre dışı kalır.
Güç: Sönük Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Bekleme veya uyku modu. Güç düğmesine bastığınızda yansıtma başlar.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	İzleme için hazırlanıyor ve tüm özellikler devre dışı.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	İzleme.

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Projektör çok sıcak. <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.</li> <li>Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.</li> </ul>
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Turuncu yanıyor	Projektör aşırı ısınmış ve kapanmış. Soğuması için yaklaşık 5 dakika kapalı bekletin. <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.</li> <li>Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.</li> <li>Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün <b>Kurulum</b> menüsünde <b>Yüksek İrtifa Modu</b>'nu <b>Açık</b> olarak ayarlayın.</li> <li>Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</li> </ul>
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir	Lazer uyarısı. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Turuncu yanıyor Sıcaklık: Sönük	Lazerde sorun var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Fan veya sensör sorunu var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Sönük	Dahili projektör hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.95](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.92](#)
- "Hava Filtrelerini ve Giriş Fanlarını Temizleme" [s.110](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.112](#)

Projektörün durumunu izleyebilir ve durum ekranından hata bilgilerini görüntüleyebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Yönetim** menüsünü seçip [Enter] tuşuna basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Mercek Kilidi Kapalı
Sinyal G/Ç	Çocuk Kilidi Kapalı
Kurulum	İşletim Kilidi Kapalı
Ekran	Renk Düzeltme
İşletim	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
Yönetim	Toplu Ayar Aralığı
Ağ	Dil Türkçe
Hafıza	Bilgi
İlk/Tüm Ayarlar	Görüntüleme Durumu
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla
	Ağ
	Kablolu LAN Bilgisi
	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
	Hafıza
	Görüntü
	Mercek Konumu

- 4 **Görüntüleme Durumu** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 5 Farklı bilgi kategorilerini görüntülemek için sol veya sağ ok düğmelerine basın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Durumu Ekran Mesajları" s.125

## Projektör Durumu Ekran Mesajları

Durum ekranındaki kategoriler, projektör ve çalışması hakkındaki bilgileri görüntülemenizi sağlar. Ayrıntılı bilgi için *Supplemental Guide for Display Status Menu* belgesine bakın.



Durum mesajları yalnızca İngilizce olarak mevcuttur.

System kategorisi: Sistem durumunu görüntüler.

Bilgi	Açıklama
<1/4>	Ana durumu görüntüler.
System Status	Sistemin çalışma durumunu görüntüler.
Laser Status	Işık kaynağının çalışma durumunu görüntüler.
Last Event	En son uyarıları veya hataları görüntüler.
Intake Air Temp	Hava giriş sıcaklığını görüntüler.
Internal Temp Lv	Projektörün dahili sıcaklığını beş seviyede görüntüler.
<2/4>	Çalışma süresi ve ışık kaynağı bilgisini görüntüler.
Operation Time	Projektörün toplam çalışma süresini görüntüler.
Laser Op. Time	Lazer ışık kaynağının toplam çalışma süresini görüntüler.
<3/4>	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının durumunu görüntüler.
Source	Geçerli kaynağı görüntüler.
Signal Status	Sinyallerin tanımlama sonuçlarını görüntüler.
Resolution	Çözünürlüğü gösterir.
Refresh Rate	Yenileme hızını ve tarama yöntemini görüntüler.

Bilgi	Açıklama
ColorSamp./Depth	Renk örneklemesini ve bit derinliğini görüntüler.
Color Space	Renk alanını görüntüler.
Dynamic Range	Dinamik aralığı görüntüler.
Video Range	Video aralığını görüntüler.
Frame Interp.	Çerçeve Ent. durumunu görüntüler.
<4/4>	Video/görüntü kalitesinin durumunu görüntüler.
ALLM Status	ALLM'nin (Otomatik Düşük Gecikme Modu) durumunu görüntüler.

Version kategorisi: Seri numarasını ve donanım yazılımı sürümünü görüntüler.

Bilgi	Açıklama
Serial Number	Seri numarasını görüntüler.
Main	Ana sürüm bilgilerini görüntüler.
Video2	Tümleşik yazılım sürümünü görüntüler.
Sub	Tümleşik yazılım sürümünü görüntüler.
HDMI	Tümleşik yazılım sürümünü görüntüler.
Pixel Shift	Tümleşik yazılım sürümünü görüntüler.

Network Wired kategorisi: Kablolu ağ durumunu görüntüler.

Bilgi	Açıklama
Projector Name	Bir ağa bağlandığında projektörü tanımlamak için kullanılan adı görüntüler.
Connection Mode	Kablolu ağ için bağlantı yolunu görüntüler.
DHCP	DHCP ayarlarını görüntüler.

Bilgi	Açıklama
IP Display	IP adresi görüntüleme ayarlarını görüntüler.
IP Address	IP adresini görüntüler.
MAC Address	MAC adresini görüntüler.

Input Signal kategorisi: O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının durumunu görüntüler.

Bilgi	Açıklama
<1/4>	-
Sync Detect(5V)	Sinyallerin algılama sonuçlarını görüntüler.
Signal Status	Sinyallerin tanımlama sonuçlarını görüntüler.
Resolution	Çözünürlüğü gösterir.
Refresh Rate	Yenileme hızını ve tarama yöntemini görüntüler.
ColorSamp./Depth	Renk örneklemesini ve bit derinliğini görüntüler.
Color Space	Renk alanını görüntüler.
Dynamic Range	Dinamik aralığı görüntüler.
Video Range	Video aralığını görüntüler.
HDCP Status/Ver	HDCP durumunu ve sürümünü görüntüler.
Trans. Type	İletim yöntemini görüntüler.
Stable Time	Sinyal değiştiikten itibaren çalışma süresini görüntüler.
<2/4>	-
Signal Mode	Sinyal modunu görüntüler.
AVI VIC/Chk.Sum	AVI InfoFrame için VIC kodunu ve sağlama toplamını görüntüler.

Bilgi	Açıklama
CLK-MHz/Frame-Hz	Piksel saat frekansının ve yenileme hızının gerçek ölçüm değerini görüntüler.
Total-H/V	Etkin piksel sayısı ve karartma dahil olmak üzere toplam piksel ve satır sayısını görüntüler.
Sync Polarity	Yatay ve dikey senkronizasyon sinyallerinin senkronizasyon polaritesini görüntüler.
EDID Mode	EDID modunu görüntüler.
EDID HDR10+	EDID (HDR10+) modunu görüntüler.
Equalizer Level	Ekolayzır seviyesini görüntüler.
<3/4>	-
Audio Type	HDMI bağlantı noktasından kaynak cihaza ses sinyali türü girişini görüntüler.
Audio Freq/Depth	HDMI bağlantı noktasından kaynak cihaza ses sinyali frekansını ve bit derinliği girişini görüntüler.
GCP A/V Mute	GCP paketlerinin A/V Sessiz durumunu görüntüler.
DDC Status	Kaynak cihazı ve DDC iletişim durumunu görüntüler.
<4/4>	-
HF-VSIF ALLM	HF-VSIF için ALLM değerini görüntüler.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.9](#)

Güç düğmesine bastığınız zaman projektör açılmıyorsa veya beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa bu bölümlerdeki çözümleri deneyin:

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Güç Sorunlarını Giderme" [s.128](#)
- "Projektörün Kapatma Sorunlarını Giderme" [s.128](#)

## Projektörün Güç Sorunlarını Giderme

Güç düğmesine bastığınızda projektör açılmazsa, sorun çözülene kadar aşağıdaki adımları deneyin.

- 1** Güç kablosunun projektöre ve aktif bir elektrik prizine doğru ve sıkı bağlandığını kontrol edin.
- 2** Uzaktan kumandayı kullanıyorsanız, uzaktan kumandanın pillerini kontrol edin.
- 3** Projektörün düğmeleri güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Yönetim** menüsündeki **İşletim Kilidi** veya **Çocuk Kilidi** düğmelerinin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.
- 4** Güç kablosu arızalı olabilir. Kabloyu çıkarın ve yardım için Epson ile iletişim kurun.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetim Menüsü" [s.96](#)

## Projektörün Kapatma Sorunlarını Giderme

Projektörün ışık kaynağı beklenmedik bir şekilde kapanıyorsa, sorun çözülene kadar aşağıdaki adımları deneyin.

- 1** Bir süre işlem yapılmadığında projektörler uyku moduna girmiş olabilir. Projektörü uyku modundan çıkarmak için herhangi bir işlem yapın. Uyku modunu kapatmak için, projektörün **İşletim** menüsünde **Uyku Modu** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.
- 2** Projektörün ışık kaynağı kapanmış, durum göstergesi yanıp sönüyor ve sıcaklık göstergesi yanıyorsa, projektör aşırı ısınıp kapanmıştır.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.95](#)



Yansıtılan görüntüler ile ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Eksik Görüntü Sorunlarını Giderme" [s.129](#)
- "Dikdörtgen olmayan bir görüntüyü ayarlama" [s.130](#)
- "Bulanık veya Belirsiz Görüntüyü Ayarlama" [s.130](#)
- "Kısmi Görüntü Sorunlarını Giderme" [s.130](#)
- "Gürültü veya Statik içeren bir görüntüyü ayarlama" [s.131](#)
- "Yanlış Parlaklık veya Renkler bulunan bir Görüntüyü Ayarlama" [s.131](#)
- "Ters Görüntüyü Ayarlama" [s.132](#)
- "Görüntü ve Ses Senkronizasyonu" [s.132](#)

## Eksik Görüntü Sorunlarını Giderme

Görüntü yoksa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

### 1 Projektörün durumunu kontrol edin:

- Görüntünün geçici olarak kapatılıp kapatılmadığını görmek için, uzaktan kumanda üzerindeki [Blank] düğmesine basın.
- Projektörün normal çalışma durumunda olduğunu kontrol etmek için durum göstergesini kontrol edin.
- Projektörün güç düğmesine basarak bekleme veya uyku modundan çıkarın. Ayrıca, bağlanan bilgisayarın uyku modunda olmadığını veya boş bir ekran koruyucu görüntülemediğini teyit edin.

Uyku modunu kapatmak için, projektörün **İşletim** menüsünde **Uyku Modu** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.

### 2 Kablo bağlantısını kontrol edin:

- Gerekli tüm kabloların sağlam bir şekilde bağlandığından ve projektördeki gücün açık olduğundan emin olun.
- Video kaynağını doğrudan projektöre bağlayın.

- HDMI kablosunu kisası ile değiştirin.
- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliyorsa, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde doğru **Sinyal Formatı** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.

### 3 Video kaynağınızın durumunu kontrol edin:

- Bağlı video kaynağını açın ve gerekirse bir video başlatmak için oynat düğmesine basın.
- Bir akış medya oynatıcısından yansıtıyorsanız, projektördeki güç kaynağı USB kablosuyla çalıştığından emin olun.
- Bağlı aygıtın HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bu bilgisayarın harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlandığını teyit edin.

### 4 Aşağıdaki öğeleri kontrol edin:

- Projektörü, bağlanan video kaynağını kapatıp tekrar açın.
- Bağlı aygıt için CEC işlevini tekrar ayarlayın ve aygıtı tekrar başlatın.
- Bilgisayarın ekran çözünürlüğünün, projektörün çözünürlük ve frekans sınırlarını aştığını teyit edin. Gerekliyse bilgisayarınız için farklı bir ekran çözünürlüğü seçin. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)
- Diğer çözümler sorunu gidermezse, **İlk/Tüm Ayarlar** menüsündeki **Tümünü Sıfırla**'yı kullanarak tüm projektör ayarlarını sıfırlayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.95](#)
- "Projektör Başlangıç Ayarları ve Sıfırlama Seçenekleri - İlk/Tüm Ayarlar Menüsü" [s.102](#)

## Dikdörtgen olmayan bir görüntüyü ayarlama

Yansıtılan görüntü düzgün bir dikdörtgen değilse, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1 Projektörü doğrudan ekran merkezinin önüne yerleştirin, mümkünse ekrana karşı doğrudan bakacak biçimde ayarlayın.
- 2 Projektörün **Kurulum** menüsündeki **Geometrik Düzeltme** ayarını kullanarak görüntü şeklini ayarlayın.
  - Görüntü şeklini düzeltmek için **Y/D Ekr. Yerl.** ayarını ayarlayın.  
☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl.**
  - Görüntü şeklini düzeltmek için **Quick Corner** ayarını ayarlayın.  
☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Quick Corner**
  - Kısmen meydana gelen hafif bozulmaları düzeltmek için **Nokta Düzeltme** ayarını yapın.  
☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Nokta Düzeltme**

### ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.92](#)

## Bulanık veya Belirsiz Görüntüyü Ayarlama

Yansıtılan görüntü bulanık veya belirsizse, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Lens] düğmesini kullanarak projektörün görüntü odağını ayarlarını ayarlayın.
- 2 Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.

- 3 Projektör merceğini temizleyin.



Projektörü soğuk bir ortamdan getirdikten sonra mercek üzerinde yoğunlaşma olmasını önlemek için, projektörü kullanmadan önce oda sıcaklığında bir süre ısınmasını bekleyin.

- 4 Görüntü kalitesini artırmak için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Netlik** ayarını ayarlayın.
- 5 Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız daha düşük bir çözünürlük kullanın veya projektörün kendi çözünürlüğüyle eşleşen bir çözünürlük seçin.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Mercek Düğmesiyle Görüntüye Odaklanma" [s.50](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.86](#)

## Kısmi Görüntü Sorunlarını Giderme

Eğer sadece kısmi bir görüntü varsa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Lens] düğmesini kullanarak yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlayın.
- 2 Farklı bir görüntü en/boy oranı seçmek için, uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.
- 3 Doğru yansıtma modunu seçtiğinizden emin olun. Bunu, projektörün **Kurulum** menüsündeki **Yansıtma** ayarını kullanarak seçebilirsiniz.

- 4** Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bilgisayarınızın ekran ayarlarından çift ekranı devre dışı bırakın ve çözünürlüğü projektörün limitleri dahilinde ayarlayın. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntüyü Yakınlaştırma Özelliğiyle Yeniden Boyutlandırma" [s.49](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.92](#)
- "Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme" [s.52](#)

## Gürültü veya Statik içeren bir görüntüyü ayarlama

Yansıtılan görüntü elektronik parazit (gürültü) veya statik içeriyorsa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1** Video kaynağını projektöre bağladığınız kabloları kontrol edin. Şu özelliklerde olmalıdırlar:
- Parazitin önleneyeceği biçimde güç kablосundan ayrılmış
  - Her iki ucundan da sağlam bir şekilde bağlanmış
  - Bir uzatma kablосuna bağlanmamış
- 2** Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma** ve **Titreşimsiz gör.** ayarlarını yapın.
- ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Parazit Azaltma**
  - ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > MPEG Parazit Azaltma**
  - ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Titreşimsiz gör.**
- 3** Görüntü şeklini projektörün kontrollerini kullanarak ayarladıysanız, görüntü kalitesini artırmak için projektörün **Görüntü** menüsünde **Netlik** ayarını düşürmeyi deneyin.

- 4** Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde doğru **Sinyal Formatı** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.

- 5** Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsündeki **HDMI IN EQ Seviyesi** ayarını değiştirin.

- 6** Bir uzatma kablосu bağladıysanız, parazitin nedeninin bu olup olmadığını anlamak için uzatma kablосu olmadan yansıtma yapmayı deneyin.

- 7** Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, projektör ile uyumlu bir bilgisayar video çözünürlüğü ve yenileme hızı seçin.

- 8** eARC/ARC'yi desteklemeyen bir A/V sistemini HDMI2 (eARC/ARC) bağlantı noktasına bağladıysanız, görüntü bozulabilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.86](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.89](#)

## Yanlış Parlaklık veya Renkler bulunan bir Görüntüyü Ayarlama

Yansıtılan görüntü çok karanlık veya çok parlaksa ya da renkler doğru değilse sorun giderilinceye kadar aşağıdaki adımları deneyin:

- 1** Görüntü ve ortam için farklı renk modları denemek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.
- 2** Video kaynağı ayarlarınızı kontrol edin.
- 3** Geçerli giriş kaynağı için projektörün **Görüntü** menüsünde bulunan **Parlaklık**, **Kontrast**, **Renk Tonu**, **Renk Doygunluğu** ve **RGBCMY** gibi ayarları yapın.

- 4** Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde doğru **Dinamik Aralık** ayarını seçtiğinizden emin olun.
- 5** Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde doğru **Sinyal Formatı** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.
- 6** Tüm kabloların projektöre ve video ekipmanınıza doğru bağlandığından emin olun. Uzun kablolar bağladıysanız, daha kısa kablolar kullanmayı deneyin.
- 7** Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.86](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.89](#)

- 2** Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Görüntü İşleme** seçeneğini **Hızlı** olarak ayarlayın.
- 3** Projektöre bağlı video aygıtlarının ses çıkış ayarlarını seçin. Ayrıntılı bilgi için, video aygıtınızla birlikte gelen belgelere bakın.

## Ters Görüntüyü Ayarlama

Eğer yansıtılan görüntü tersse, doğru yansıtma modunu seçin.

☛ **Kurulum > Yansıtma**

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.92](#)

## Görüntü ve Ses Senkronizasyonu

Yansıtılan görüntü ve çıkış sesi senkronize değilse, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1** Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Görüntü İşleme** ayarı **Hassas** olarak belirlendiğinde, projektörün **Görüntü** menüsünde **Çerçeve Ent.** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

Ses yoksa veya ses seviyesi çok düşükse, sorun çözülene kadar aşağıdaki adımları deneyin.

- 1** Projektör ile video/ses kaynağınız arasındaki ses kablosu bağlantılarını kontrol edin.
- 2** Sesin açık olduğunu ve ses çıkışının doğru kaynağa göre ayarlandığını teyit etmek için, video/ses kaynağını kontrol edin.
- 3** eARC/ARC uyumlu bir A/V sistemi kullanıyorsanız, aşağıdaki öğeleri kontrol edin:
  - A/V sisteminizin projektörün eARC/ARC uyumlu HDMI bağlantı noktasına bağlı olduğundan emin olun. eARC/ARC ses desteği olan formatlar için *Supplemental A/V Support Specification* kısmına bakın.
  - Kablonun HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun.
  - Bağlı A/V sisteminin HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.

Projektör uzaktan kumandadan gelen komutlara yanıt vermiyorsa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin:




Uzaktan kumandayı kaybederseniz, Epson'dan yenisini sipariş edebilirsiniz.

- 1** Uzaktan kumanda pillerinin doğru takıldığını ve dolu olduklarını kontrol edin. Gerekliyorsa pilleri yenileriyle değiştirin.
- 2** Uzaktan kumandadaki bir düğmenin sıkışarak kumandanın uyku moduna girmesine neden olmadığını kontrol edin. Düğmeyi sıkıştığı konumdan kurtararak uzaktan kumandayı uyku modundan çıkarın.
- 3** Eğer görüntü projektörden yansıtılıyorsa, uzaktan kumandayı, projektörün alım menzili/açısı içinde kullandığınızdan emin olun.
- 4** Projektörün normal çalışma durumunda olduğunu kontrol etmek için göstergeleri kontrol edin.
- 5** Güçlü flüoresan aydınlatma, doğrudan güneş ışığı veya kızılötesi aygıt sinyalleri, uzak alıcılar üzerinde parazite neden oluyor olabilir. Işıkları kısın veya projektörü güneş ışıklarından ya da parazite neden olan ekipmandan uzaklaştırın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.33](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.32](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.123](#)

HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanarak bağlı aygıtları çalıştıramazsanız sorun giderilinceye kadar aşağıdaki adımları deneyin:

- 1** Kablonun HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun.
- 2** Bağlı aygıtın HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- 3** Aygıtın **Aygıt Bağlantıları** listesinde bulunup bulunmadığını kontrol edin. Aygıt **Aygıt Bağlantıları** listesinde görünmezse HDMI CEC standartlarını karşılamıyordur. Farklı bir aygıt bağlayın.  
 **Sinyal G/Ç > HDMI Bağlantısı > Aygıt Bağlantıları**
- 4** HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli biçimde bağlandığını kontrol edin.
- 5** Bağlı aygıtların açıldığından ve bekleme durumunda olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- 6** Yeni bir aygıt bağlarsanız veya bağlantıyı değiştirirseniz, bağlı aygıt için CEC işlevini tekrar ayarlayın ve aygıtı yeniden başlatın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.89](#)
- "Bağlı Aygıtları HDMI Bağlantısı Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma" [s.66](#)

Projektörü bir ağ üzerinde kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler" [s.136](#)

## Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler

Projektörünüze bir web tarayıcı üzerinden erişemiyorsanız, doğru kullanıcı kimliğini ve şifreyi kullandığınızdan emin olun.

- Aşağıdaki kullanıcı kimliklerini kullandığınızdan emin olun. (Kullanıcı Kimliklerinizi değiştiremezsiniz.)
  - **Temel Kontrol** seçeneğine erişmek için, **EPSONREMOTE** girin.
  - Diğer seçeneklere erişmek ve ayarları kaydetmek için **EPSONWEB**'e girin.
- Şifre için, projektörün **Ağ** menüsünde ayarlanmış şifreyi girin. Varsayılan olarak parola ayarlanmamıştır.
- Web tarayıcınız bir vekil sunucu aracılığıyla bağlanacak şekilde ayarlanmışsa **Epson Web Control** ekranı görüntülenemez. Bir bağlantıya yönelik ayarları bir vekil sunucu kullanmadan yapın.
- Bekleme modunda projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, ağ aygıtının açıldığından emin olun. Ağ aygıtını açtıktan sonra projektörü açın.



Kullanıcı kimliği ve parolası küçük/büyük harf duyarlıdır.



# Ek

Ürününüzün teknik özellikleri ve önemli ikazlar hakkında bilgi almak için bu bölümleri inceleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.138](#)
- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.139](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.141](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.142](#)
- "Dış Boyutlar" [s.144](#)
- "Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar" [s.145](#)
- "Lazer Güvenliği Bilgileri" [s.147](#)
- "Sözlük" [s.149](#)
- "İkazlar" [s.151](#)

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alın.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Mayıs 2024.

Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Montaj parçaları" [s.138](#)
- "Harici Aygıtlar" [s.138](#)
- "Yedek Parçalar" [s.138](#)

## Montaj parçaları

### Tavan askısı ELPMB22

#### Tavan askısı (Düşük profil) ELPMB30

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

### Güvenlik Kablosu Seti ELPWR01

Projektörün aşağı düşmesini önlemek için projektörü kurulum montajına bağlarken kullanın.

### Tavan çubuğu (450 mm) ELPFP13

### Tavan çubuğu (700 mm) ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.



Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

## Harici Aygıtlar

### Android TV™ cihazı ELPAP12

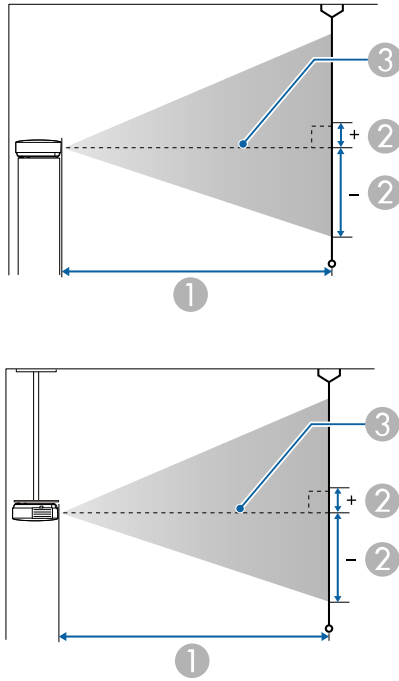
Çevrimiçi içeriği izlemek için bu ortam yürütücüyü kullanın.

## Yedek Parçalar

### Hava filtresi ELPAF62

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için buradaki tabloya bakın.



- ① Yansıtma mesafesi (cm)
- ② Merceğin merkezinden ekranın tabanına kadar olan mesafe (dikey mercek kaydırmaya yönelik ayara bağlı olarak değişir.) (cm)
- ③ Mercek merkezi

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
50"	111 × 62	148 - 313	-91 - 29
60"	133 × 75	178 - 376	-109 - 35

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
80"	177 × 100	239 - 503	-146 - 46
100"	221 × 125	300 - 630	-182 - 58
150"	332 × 187	452 - 947	-273 - 86
200"	443 × 249	604 - 1264	-364 - 115
250"	553 × 311	756 - 1582	-455 - 144
300"	664 × 374	908 - 1899	-547 - 173

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
50"	102 × 76	182 - 384	-111 - 35
60"	122 × 91	219 - 462	-134 - 42
80"	163 × 122	293 - 617	-178 - 56
100"	203 × 152	368 - 772	-223 - 71
120"	244 × 183	442 - 927	-268 - 85
150"	305 × 229	554 - 1160	-334 - 106
200"	406 × 305	740 - 1548	-446 - 141
220"	447 × 335	814 - 1704	-491 - 155
244,8"	497 × 373	906 - 1896	-546 - 173

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
50"	108 × 67	160 - 339	-98 - 31
60"	129 × 81	193 - 407	-118 - 37
80"	172 × 108	259 - 544	-158 - 50
100"	215 × 135	324 - 682	-197 - 62
120"	258 × 162	390 - 819	-236 - 75
150"	323 × 202	489 - 1024	-295 - 93
200"	431 × 269	653 - 1367	-394 - 125
250"	538 × 337	817 - 1710	-492 - 156
277,2"	597 × 373	907 - 1897	-546 - 173

Her bir uyumlu video görüntüleme biçimi için uyumlu yenileme hızları ve çözünürlükleri hakkında ayrıntılı bilgi almak üzere *Supplemental A/V Support Specification* kısmına bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.9](#)

Ürün adı	EH-QB1000B/EH-QB1000W
Boyutlar	520 (G) × 169 (Y) × 447 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç)
LCD panel boyutu	0,74"
Görüntüleme yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris
Çözünürlük	2.073.600 piksel Full HD (1920 (G) × 1080 (Y) nokta) × 3
Odak ayarı	Güç verilmiş
Yakınlaştırma ayarı	1,0 ila 2,1 (Optik Yakınlaştırma)
Mercek Kaydırma	Güç verilmiş En fazla dikey yön: Yaklaşık ±%96,3 En fazla yatay yön: Yaklaşık ±%47,1
Işık kaynağı	Lazer diyot
Işık kaynağı çıkış gücü	126 W'a kadar
Dalga boyu	449 ila 461 nm
Lazer sınıfı (dahili lazer ışık kaynağı)	Sınıf 4
Işık kaynağı çalışma süresi *	Yaklaşık 20.000 saate kadar
Hoparlör	-
Güç kaynağı	100-240V AC±%10 50/60Hz 3,5 - 1,6 A
İşletme enerji tüketimi (100 ila 120 V alan)	341 W
İşletme enerji tüketimi (220 ila 240 V alan)	328 W

Beklemede enerji tüketimi	İletişim Açık: 2,0 W İletişim Kapalı: 0,4 W
Çalıştırma yüksekliği	0 - 3048 m irtifa
Çalıştırma sıcaklığı	0 ila 2286 m irtifa: +5 ila +35°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız) 2287 ila 3048 m irtifa: +5 ila +30°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız)
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (%10 ila %90 nem, Yoğuşmasız)
Ağırlık	Yaklaşık 12,8 kg

\* Işık kaynağı parlaklığı orijinal değerinin yarısına düşene kadar yaklaşık süre. (Projektörün 0,04 ila 0,2 mg/m<sup>3</sup> arası hava kaynaklı partikülleri içeren bir ortamda kullanıldığını varsayalım. Bu yalnızca yaklaşık bir kılavuzdur, projektörün kullanımına ve ortama bağlı olarak değişebilir.)

Derecelendirme etiketi projektörün altına yapıştırılmıştır.

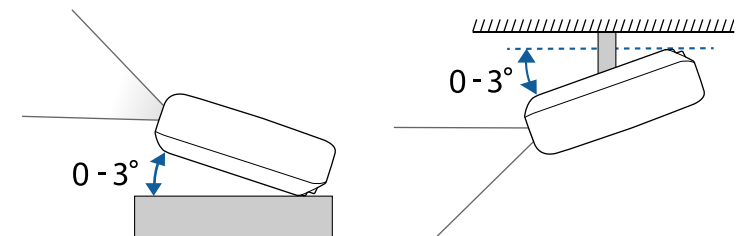
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

## Eğme açısı

Projektörü aşağıdaki şekilde gösterilenden daha büyük bir açı ile kullanırsanız, aygıt hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.



## ► İlgili Bağlantılar

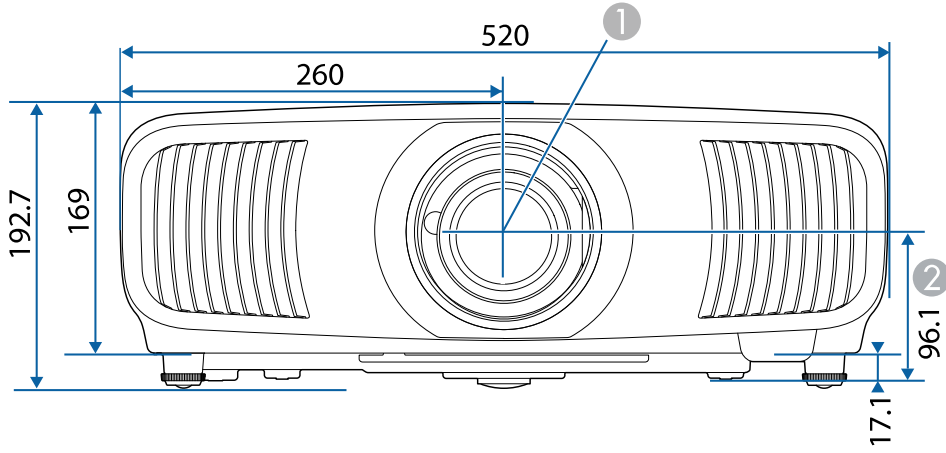
- "Bağlayıcı Teknik Özellikleri" [s.143](#)

## Bağlayıcı Teknik Özellikleri

USB-A bağlantı noktası	1	USB bağlayıcı (Tip A)
Service bağlantı noktası	1	USB bağlayıcı (Mini B)
Trigger Out bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
LAN bağlantı noktası	1	RJ-45
Opt.HDMI (300mA) bağlantı noktası	1	Optik HDMI kablosu için güç kaynağı konektörü
HDMI1 bağlantı noktası	1	HDMI
HDMI2 (eARC/ARC) bağlantı noktası	1	HDMI
RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)

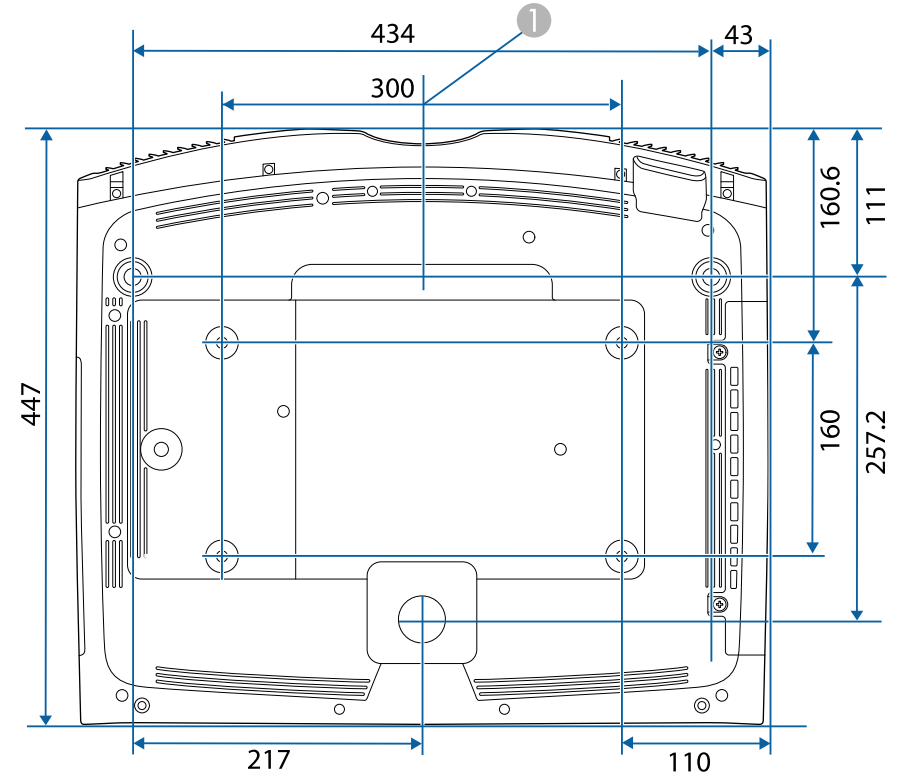


USB-A ve Service bağlantı noktası USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracak konusunda garanti verilmemektedir.



1 Merceğin merkezi (mercek merkeze yerleştirildiğinde)





2 Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi











Bu gösterimlerde "mm" birimi kullanılmaktadır.



Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
3		IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
5		IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
7		IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektrikli ekipmanı tanımlar.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
8		IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.
9		—	No. 8 ile aynı.
10		IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
11		IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
12		—	No. 11 ile aynı.
13		IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
14		IEC60417 No. 5017	Toprak No. 13 sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.
15		IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
16		IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
17		IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		—	Projektör açıkken asla optik merceğe bakmayın.
21		—	İşaretili öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtir.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartlarına uygun olarak hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtir.
26		IEC60417 No. 6056	Dikkat (Hareketli Fan Kanatları) Güvenlik önlemi olarak hareketli fan kanatlarından uzak durun.
27		IEC60417 No. 6043	Dikkat (Keskin Köşeler) Dokunulmaması gereken keskin köşeleri belirtmek içindir.
28		—	Yansıtılırken merceğe doğru bakmaya izin verilmediğini belirtmek içindir.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Uyarı, Optik radyasyon (UV, görünür radyasyon, IR gibi) Optik radyasyonun yakınındayken gözlerin ve cildin zarar görmemesi için özen gösterin.
30		IEC60417 No. 5109	Konut alanlarında kullanılmamalıdır. Bir yerleşim bölgesi için uygun olmayan elektrikli ekipmanı tanımlamak.

Bu ürün, görüntüleri duvar ve ekran gibi yüzeylere yansıtan bir lazer projektördür.

Bu projektör, aşağıdaki standartlara uygun, Sınıf 1 tüketici lazer ürünüdür:

- IEC60825-1:2014
- EN60825-1:2014+A11:2021
- EN50689:2021

Projektörü kullanırken bu güvenlik talimatlarına uyun.

## Uyarı

- Projektör kasasını açmayın. Projektörde yüksek güçlü lazer bulunur.
- Bu üründen yayılan olası tehlikeli optik radyasyon. Çalışan ışık kaynağına bakmayın. Göz hasarına neden olabilir.
- Herhangi bir parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışına doğrudan bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

## Dikkat

Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Yerel ya da ulusal yasa ve yönetmeliklere göre elden çıkarın.



Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Lazer aşağıdaki özelliklere sahiptir.

- Ortama bağlı olarak ışık kaynağının parlaklığı düşebilir. Sıcaklık çok yüksek olduğunda parlaklık çok fazla düşer.
- Uzun süre kullanıldığında ışık kaynağı parlaklığı düşer. Parlaklık ayarlarında kullanım süresi ve düşüş arasındaki ilişkiyi değiştirebilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Lazer Uyarı Etiketleri" [s.147](#)

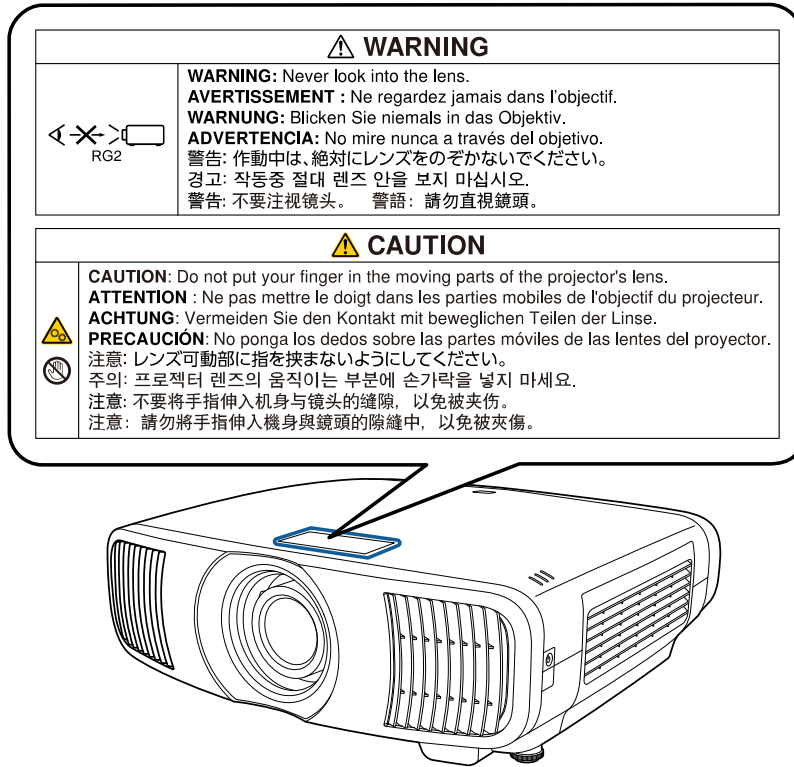
## Lazer Uyarı Etiketleri

Lazer uyarı etiketleri projektör üzerinde bulunur.

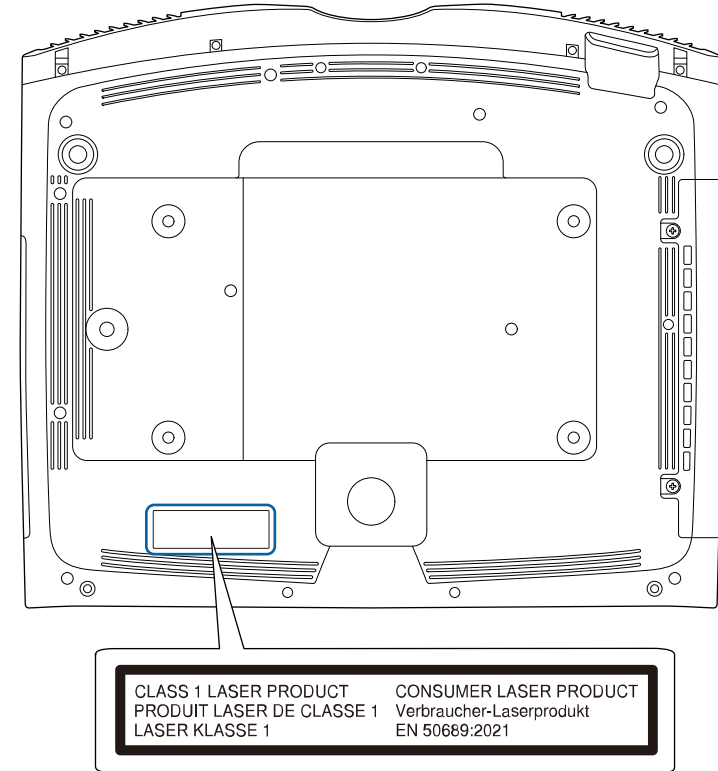
### İçinde



Üst



Alt



Projektöre yapıştırılan etiket, ülke ve bölgelere göre değişir.

- Lazer açıkken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar ve evcil hayvanlar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin doğrudan bakmadığından emin olun.
- Küçük çocukların projektörü kullanmasına izin vermeyin. Çocuklara bir yetişkin eşlik etmelidir.
- Yansıtma sırasında lense bakmayın. Ayrıca, büyüteç veya teleskop gibi optik cihazları kullanarak lense bakmayın. Bu, görme bozukluğuna neden olabilir.

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9 yatay:dikey orana sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları 4:3 en-boy oranına sahiptir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu iletişim kuralı, ağa bağlı olan donanıma otomatik olarak bir IP adresi atar.
Ful HD	1920 (yatay) × 1080 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Ağ Geçidi Adresi	Alt ağ maskesine uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamaya yönelik bir sunucudur (yönlendiricidir).
HDCP	HDCP, High-bandwidth Digital Content Protection ifadesinin kısaltmasıdır. DVI ve HDMI bağlantı noktaları üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP desteklediğinden, HDCP teknolojisiyle korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya değiştirilmiş sürümleriyle korunan görüntüleri yansıtamayabilir.

HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlara yönelik bir standarttır. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek çözünürlüklü sistemleri belirtir: <ul style="list-style-type: none"> <li>720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli)</li> <li>16:9 ekran en boy oranı</li> </ul>
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her iki satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titreme olasılığı daha fazladır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan görüntü titremesi miktarı azalır.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniye başına yenileme işlemlerinin sayısı Yenileme hızı olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Çözünürlüklü Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.

sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri ve Internet tarafından kolayca işlenebilmesi amacıyla formüle edilmiş, renk aralıklarına yönelik uluslararası bir standart. Bağlanan kaynak sRGB moduna sahipse, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.

Projektörünüzle ilgili önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.151](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [s.151](#)
- "Kullanım Kısıtlaması" [s.151](#)
- "İşletim Sistemi Referansları" [s.151](#)
- "Ticari markalar" [s.152](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.152](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.152](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün hava yolu, demir yolu, deniz yolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

## İşletim Sistemi Referansları

- Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi

- Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 11 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıdaki işletim sistemleri "Windows 8.1", "Windows 10" ve "Windows 11" olarak anılmaktadır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Windows" kullanılmıştır.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x


Bu kılavuzda yukarıdaki tüm işletim sistemleri için ortak terim olarak "Mac" kullanılmıştır.

## Ticari markalar

EPSON, Seiko Epson Corporation'un tescilli markasıdır.

Mac, OS X ve macOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows ve Windows Server, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing Administrator Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Intel®, Intel Corporation'ın ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markasıdır.

Android TV™, Google LLC şirketinin ticari markasıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

## Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. Bu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan düzenlemeler, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation şirketinin çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir veya güncellenebilir.

## Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.5 414507700TR