



Navodila za uporabo programske opreme Epson Classroom Connect (Windows/Mac)

Simboli v tem priročniku 4

Predstavitev programske opreme Epson Classroom Connect 5

Funkcije programske opreme Epson Classroom Connect 6

Izkušnja intuitivnega delovanja	6
Preprosto shranjevanje podatkov risbe	6
Brezhibna povezava s projektorji	6

Prva namestitvev programske opreme 7

Namestitev programske opreme 8

Zahteve Epson Classroom Connect	8
Namestitev programske opreme Epson Classroom Connect (Windows)	8
Namestitev programske opreme Epson Classroom Connect (Mac)	8

Izbira nastavitvev omrežja projektorja 9

Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN	9
Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN	9

Vzpostavljanje povezave s projektorjem in projiciranje slik 11

Prvo povezovanje programske opreme Epson Classroom Connect 12

Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo	12
Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP	13

Vzpostavljanje povezave s projektorjem iz zgodovine povezav .. 14

Nadziranje projiciranega zaslona 15

Interaktivna funkcija	15
-----------------------------	----

Uporabne funkcije 16

Uporaba dodatnih funkcij 17

Zagon programske opreme Epson Classroom Connect v opravljeni vrstici (Windows)	17
Vnos vzdevka za projektor	17
Nastavitev mesta za shranjevanje podatkov risbe	17
Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo	18
Shranjevanje podatkov risbe	18

Odpravljanje težav 19

Odpravljanje težav pri vzpostavljanju povezave z omrežjem 20

Rešitve, ko ni mogoče vzpostaviti povezave z internetom po vzpostavljeni povezavi s projektorjem	20
Rešitve za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s kodo povezave	20

Reševanje težave med projiciranjem 21

Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (brezžično)	21
Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (žično)	22
Rešitve, ko se projicirana slika ne premika neprekinjeno	22
Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka	22

Povzetek zaslona 23

Zaslon za povezavo 24

Vzpostavljanje povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja 25

Zaslon »Nastavitve« 26

Dodatek 27

Posodabljanje in odstranjevanje programske opreme 28

Pridobivanje najnovejše različice programa	28
--	----

Odstranitev programske opreme Epson Classroom Connect (Windows)	28
Odstranitev programske opreme Epson Classroom Connect (Mac)	28
Podprta ločljivost	29
Omejitve	30
Omejitve povezave	30
Splošne opombe	31
Obvestilo o avtorskih pravicah	31
Več o načinu zapisa	31
Blagovne znamke	31
Priznavanje avtorskih pravic	31

Simboli v tem priročniku

Varnostne indikacije

V priročnikih in na projektorju so grafični simboli in oznake, ki označujejo vsebino, ki opisuje varno uporabo izdelka.

Preberite in natančno upoštevajte navodila, ki so označena s temi simboli in oznakami, da se izognete poškodbam oseb ali lastnine.

 Opozorilo	Ta simbol označuje informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite hude telesne poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ta simbol označuje informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite telesne poškodbe ali okvaro opreme.

Splošne informacije

Pozor	Ta oznaka označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Ta oznaka označuje dodatne informacije, ki so lahko uporabne.
[Ime gumba]	Označuje gumb na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija/nastavitve	Označuje meni projektorja in imena nastavitvev. Primeri: Izberite meni Slika
»»	Ta oznaka označuje povezave do sorodnih strani.
	Ta oznaka označuje nivo trenutnega menija projektorja.

Predstavitev programske opreme Epson Classroom Connect

Za več podrobnosti o programski opremi Epson Classroom Connect si oglejte te informacije.

►► Sorodne povezave

- "Funkcije programske opreme Epson Classroom Connect" [str.6](#)

S programsko opremo Epson Classroom Connect lahko nemoteno izvajate številna dejanja, ki so uporabna pri pouku, kot so projiciranje slik s projektorjem, povezanim z vašo napravo, risanje slik in pisanje na projekcijsko platno in njihovo shranjevanje ter ponovna uporaba shranjenih podatkov risbe.

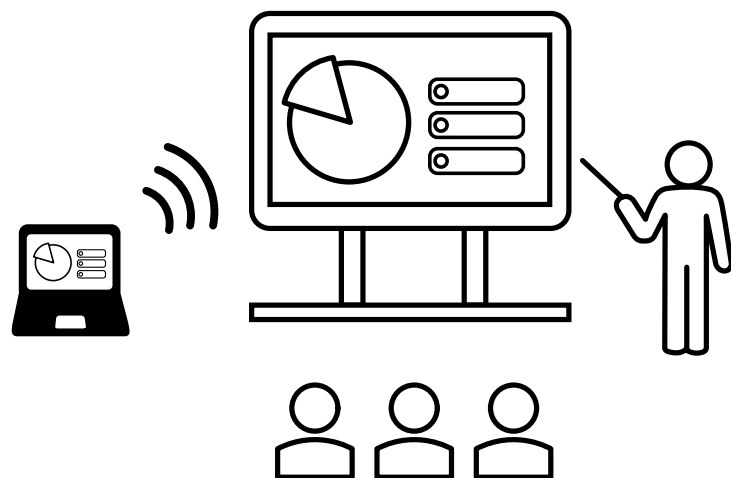
► Sorodne povezave

- "Izkušnja intuitivnega delovanja" [str.6](#)
- "Preprosto shranjevanje podatkov risbe" [str.6](#)
- "Brezhibna povezava s projektorji" [str.6](#)

Izkušnja intuitivnega delovanja

S programsko opremo Epson Classroom Connect lahko izvajate številne postopke v preprostih korakih.

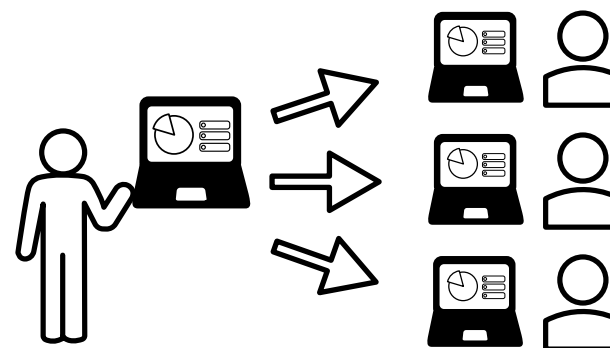
Svojo napravo lahko preprosto priključite na projektor in projicirate slike.



Preprosto shranjevanje podatkov risbe

S shranjevanjem podatkov, ki jih narišete med poukom, lahko pozneje pregledate vsebino ali jo delite z učenci kot gradivo za pouk.

Podatki o risbi so shranjeni v napravi, zato jih lahko zlahka znova uporabite v razredu.



Brezhibna povezava s projektorji

Povezavo s projektorjem lahko vzpostavite s kodo za povezavo ali naslovom IP, ki je prikazan na začetnem zaslonu projektorja, ki ga želite uporabiti.

Če želite vzpostaviti povezavo z istim projektorjem, lahko preprosto vzpostavite povezavo iz zgodovine povezav, ki je prikazana v programski opremi Epson Classroom Connect.

Prva namestitev programske opreme

Pred vzpostavljanjem omrežne povezave med računalnikom in projektorjem upoštevajte ta navodila.

►► Sorodne povezave

- "Namestitev programske opreme" [str.8](#)
- "Izbira nastavitev omrežja projektorja" [str.9](#)

Po prenosu s spletnega mesta Epson namestite programsko opremo Epson Classroom Connect.

► Sorodne povezave

- "Zahteve Epson Classroom Connect" [str.8](#)

Zahteve Epson Classroom Connect

Vaš računalnik mora izpolnjevati te sistemske zahteve za uporabo programske opreme Epson Classroom Connect.

Zahteva	Windows	Mac
Operacijski sistem	Windows 10 • Windows 10 Home (64-bit) • Windows 10 Pro (64-bit)	macOS • macOS Ventura • macOS Sonoma • macOS Sequoia
	Windows 11 • Windows 11 Home (64-bit) • Windows 11 Pro (64-bit)	
Procesor	8. generacija serije Intel Core ali hitrejši (priporočena je 8. generacija Intel Core i5 ali hitrejši)	Apple M1 ali več
Pomnilnik	4 GB ali več (priporočeno 8 GB ali več)	
Zaslon	Ločljivost 1280 × 720 ali več	

► Sorodne povezave

- "Namestitev programske opreme Epson Classroom Connect (Windows)" [str.8](#)
- "Namestitev programske opreme Epson Classroom Connect (Mac)" [str.8](#)

Namestitev programske opreme Epson Classroom Connect (Windows)

Namestitev programske opreme Epson Classroom Connect na računalnik.



- Za namestitev programske opreme potrebujete skrbniške pravice.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Prenesite programsko opremo s spletnega mesta Epson.
- 4** Upoštevajte navodila na zaslonu za namestitev programske opreme.

Namestitev programske opreme Epson Classroom Connect (Mac)

Namestitev programske opreme Epson Classroom Connect na računalnik.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Prenesite programsko opremo s spletnega mesta Epson.
- 4** Upoštevajte navodila na zaslonu za namestitev programske opreme.

Če niste izvedli omrežnih nastavitv za projektorje, morate pred uporabo programske opreme Epson Classroom Connect nastaviti projektor. Upoštevajte ta navodila, da izberete način povezave med računalnikom in projektorjem, nato pa nastavite projektor.

► Sorodne povezave

- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN" [str.9](#)
- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN" [str.9](#)

Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in projektorjem prek brezžičnega omrežja LAN morate najprej konfigurirati nastavitve omrežja v računalniku in projektorju.



Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Obrnite se na skrbnika omrežja in zabeležite nastavitve dostopne točke, na primer SSID in varnostne nastavitve.
- 2** Konfigurirajte nastavitve omrežja, tako da bo lahko računalnik vzpostavil povezavo z omrežjem.



Za nastavitve omrežne povezave si po potrebi oglejte dokumentacijo, ki je bila priložena računalniku ali omrežni kartici. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* v računalniku.

- 3** Po potrebi namestite enoto za brezžični LAN v projektor. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.
- 4** Vključite projektor.
- 5** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite meni **Omrežje**.
- 6** Vključite brezžični LAN.
- 7** Izključite nastavek **Preprosta dostopna točka**. Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja (samo za brezžična omrežja). Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.
- 8** Izberite druge potrebne nastavitve za svoje omrežje. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.
- 9** Po potrebi izberite druge varnostne nastavitve za svoje omrežje. Za več informacij o pravih nastavitvah se obrnite na skrbnika omrežja.
- 10** Ko končate z nastavitvami, jih shranite in zapustite menije.

Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in projektorjem prek žičnega omrežja LAN morate najprej konfigurirati nastavitve omrežja v računalniku in projektorju.



Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Konfigurirajte nastavitve omrežja, tako da bo lahko računalnik vzpostavil povezavo z omrežjem.



Za nastavitve omrežne povezave si po potrebi oglejte dokumentacijo, ki je bila priložena računalniku ali omrežni kartici. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* v računalniku.

- 2** Na projektor priključite kabel LAN.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite meni **Omrežje**.
- 5** Možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter vnesite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
- 6** Ko končate z nastavitvami, jih shranite in zapustite menije.

Vzpostavljanje povezave s projektorjem in projiciranje slik

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in omrežnim projektorjem ter za projiciranje slik z računalnika prek projektorja sledite naslednjim navodilom.

► Sorodne povezave

- "Prvo povezovanje programske opreme Epson Classroom Connect" [str.12](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem iz zgodovine povezav" [str.14](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.15](#)

Pri prvi uporabi programske opreme Epson Classroom Connect vzpostavite povezavo s projektorjem na enega od naslednjih načinov:

- Povezava s kodo povezave
- Povezava z naslovom IP



Če desetkrat zaporedoma vnesete napačno kodo povezave, se zaslon zaklene. Počakajte nekaj časa in nato poskusite znova vnesti kodo.

» Sorodne povezave

- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo" [str.12](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)

Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo

Za vzpostavitev povezave s projektorjem vnesite kodo povezave, ki je prikazana v projektorju v programski opremi Epson Classroom Connect.

- 1** Vklopi projektor.
- 2** Zaženite programsko opremo Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite tipko Home na daljinskem krmilniku projektorja, da prikažete začetni zaslon.

- 4** Vnesite štiri- ali šestmestno številko, ki je prikazana na vrhu začetnega zaslona projektorja, in pritisnite **Poveži**.



» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.26](#)

Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP

Vnesite naslov IP, ki je prikazan v projektorju, v programski opremi Epson Classroom Connect, če ne morete vzpostaviti povezave s kodo za povezavo ali če želite vzpostaviti povezavo s projektorjem v drugem omrežju.

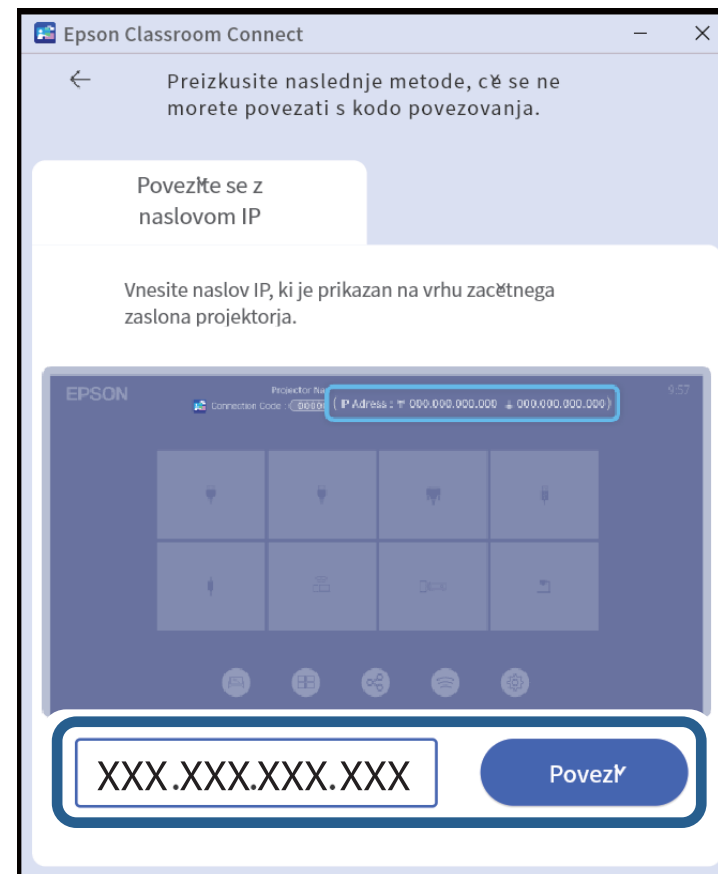


Če je ključna beseda projektorja vklopljena, boste pri vzpostavljanju povezave prek naslova IP ali pri vzpostavljanju povezave iz zgodovine pozvani k vnosu ključne besede.

Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Vklopi projektor.
- 2** Zaženite programsko opremo Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite tipko Home na daljinskem krmilniku projektorja, da prikažete začetni zaslon.
- 4** Pritisnite možnost **Poskusi druge načine**, ki je prikazana v programski opremi Epson Classroom Connect.
Prikaže se zaslon za vnos naslova IP.

- 5** Vnesite naslov IP, ki je prikazan na vrhu začetnega zaslona projektorja, in pritisnite **Poveži**.



» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.25](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.26](#)

Ko vzpostavite povezavo s projektorjem, s katerim ste že vzpostavili povezavo, lahko povezavo s projektorjem vzpostavite prek zgodovine povezav, prikazane v programski opremi Epson Classroom Connect.



Če je ključna beseda projektorja vklopljena, boste pri vzpostavljanju povezave prek naslova IP ali pri vzpostavljanju povezave iz zgodovine pozvani k vnosu ključne besede.

Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Vklopi projektor.
- 2** Zaženite programsko opremo Epson Classroom Connect.
- 3** V razdelku **Zgodovina povezave** izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo.

4 Izberite **Poveži**.



» Sorodne povezave

- "Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo" [str.18](#)
- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.26](#)

Projiciranje slik lahko upravljate v opravljeni vrstici.

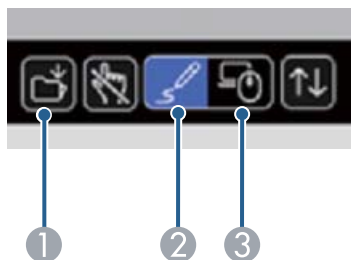
» Sorodne povezave

- "Interaktivna funkcija" [str.15](#)

Interaktivna funkcija

Na projekcijski zaslon lahko pišete opombe z interaktivnim pisalom ali prstom.

Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.



①	Shranite podatke risbe.
②	Preklopite v način risanja. Nastavite Način opomb ali Način gladke plošče na »Vklopljeno« in nato začnite pisati ali risati na projekcijsko površino.
③	Preklop v način interaktivnega računalnika. Nastavite Interaktivnost računalnika na »Vklopljeno« za upravljanje računalnika z interaktivnim pisalom ali s prstom.

Uporabne funkcije

Upoštevajte ta navodila za uporabo dodatnih funkcij programske opreme Epson Classroom Connect.

►► Sorodne povezave

- "Uporaba dodatnih funkcij" [str.17](#)

Oglejte si funkcije programske opreme Epson Classroom Connect, ki so uporabne pri pouku.

» Sorodne povezave

- "Zagon programske opreme Epson Classroom Connect v opravilni vrstici (Windows)" [str.17](#)
- "Vnos vzdevka za projektor" [str.17](#)
- "Nastavitev mesta za shranjevanje podatkov risbe" [str.17](#)
- "Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo" [str.18](#)
- "Shranjevanje podatkov risbe" [str.18](#)

Zagon programske opreme Epson Classroom Connect v opravilni vrstici (Windows)

Programsko opremo Epson Classroom Connect lahko zaženete v opravilni vrstici.

- 1** Zaženite programsko opremo Epson Classroom Connect.
- 2** Kliknite ikono zobnika  na zaslonu za povezavo in nastavite možnost **Aplikacija naj deluje v ozadju** na »Vklopljeno«.
- 3** Zaprite programsko opremo Epson Classroom Connect.

Programsko opremo Epson Classroom Connect lahko zaženete tako, da kliknete

ikono , prikazano v opravilni vrstici.

Ikono lahko kliknete tudi z desno tipko miške, da prikažete meni, v katerem lahko vzpostavite povezavo z zadnjim povezanim projektorjem.



Ko se aplikacija izvaja v ozadju, se izvaja tudi, če zaprete zaslon aplikacije.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.26](#)

Vnos vzdevka za projektor

Po vzpostavitvi povezave lahko nastavite edinstveno ime (vzdevek) in upravljate projektor.

- 1** Zaženite programsko opremo Epson Classroom Connect.
- 2** V razdelku **Zgodovina povezave** izberite projektor, za katerega želite nastaviti ime.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.26](#)

Nastavitev mesta za shranjevanje podatkov risbe

Spremenite lahko ime mape za podatke risb, shranjenih v računalniku.

- 1** Zaženite programsko opremo Epson Classroom Connect.

- 2** Vnesite ime mape, ki jo želite spremeniti, na zavihek **Mapa mesta** shranjevanja na dnu zaslona za povezavo.



- Ne smete uporabiti naslednjih znakov: “\ ¥ / : * ? " < > | ”
- Ob vsakem pritisku gumba za shranjevanje na projiciranem zaslonu je slika projiciranega zaslona shranjena kot slika. Ko vzpostavite povezavo s projektorjem, Epson Classroom Connect ustvari datoteko .pptx, ki vsebuje slike, shranjene do zdaj.
- Če želite določiti mesto za shranjevanje podatkov risbe, kliknite ikono zobnika  na zaslonu za povezavo.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.26](#)

Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo

Okolje za povezavo projektorja, ki ga pogosto uporabljate za vzpostavitev povezave, lahko pripnete in določite položaj prikaza.

- 1** Zaženite programsko opremo Epson Classroom Connect.
- 2** Izberite projektor, za katerega želite določiti položaj, v razdelku **Zgodovina povezave** in kliknite ikono za pripenjanje.

Ko ikona za pripenjanje postane rumeno-zelena, je namestitev končana.



Pripnete lahko največ 4 projektorje.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.26](#)

Shranjevanje podatkov risbe

Pritisnite gumb za shranjevanje, ki je prikazan na zaslonu projektorja, da shranite podatke risbe v napravo.

Ob vsakem pritisku gumba za shranjevanje na projiciranem zaslonu je slika projiciranega zaslona shranjena kot slika. Ko vzpostavite povezavo s projektorjem, Epson Classroom Connect ustvari datoteko .pptx, ki vsebuje slike, shranjene do zdaj.

Za podrobnosti glejte *Projector Manual Update Information* projektorja.

» Sorodne povezave

- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.15](#)

Odpravljanje težav

Rešitve za težave pri uporabi programske opreme Epson Classroom Connect najdete v teh razdelkih.

►► Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav pri vzpostavljanju povezave z omrežjem" [str.20](#)
- "Reševanje težave med projiciranjem" [str.21](#)

Poskusite s temi rešitvami glede na omrežno okolje.

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)

► Sorodne povezave

- "Rešitve, ko ni mogoče vzpostaviti povezave z internetom po vzpostavljeni povezavi s projektorjem" [str.20](#)
- "Rešitve za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s kodo povezave" [str.20](#)

Rešitve, ko ni mogoče vzpostaviti povezave z internetom po vzpostavljeni povezavi s projektorjem

Če povezavo s projektorjem vzpostavite v načinu preproste dostopne točke, morda ne boste mogli vzpostaviti povezave z internetom.

Prepričajte se, da imajo projektorji vzpostavljeno povezavo z žičnim lokalnim omrežjem ali brezžično dostopno točko LAN.

► Sorodne povezave

- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN" [str.9](#)
- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN" [str.9](#)

Rešitve za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s kodo povezave

Vnesite naslov IP, ki je prikazan v projektorju, v programski opremi Epson Classroom Connect, če ne morete vzpostaviti povezave s kodo za povezavo.

Vnesite naslov IP, ki je prikazan na vrhu začetnega zaslona projektorja.

► Sorodne povezave

- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo" [str.12](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)

Glede na situacijo poskusite z naslednjimi rešitvami.

► Sorodne povezave

- "Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (brezžično)" [str.21](#)
- "Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (žično)" [str.22](#)
- "Rešitve, ko se projicirana slika ne premika neprekinjeno" [str.22](#)
- "Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka" [str.22](#)

Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (brezžično)

Če ne morete vzpostaviti povezave med računalnikom in projektorjem prek brezžične povezave, poskusite z naslednjimi rešitvami. Če težave ne morete odpraviti, se obrnite na skrbnika omrežja.

- Preverite stanje zunanjih naprav, ki jih uporabljate za omrežno povezavo, ali okolja, v katerem je projektor.
 - V projektor po potrebi pravilno namestite ustrezno enoto za brezžični LAN. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.
- Poiščite morebitne ovire med dostopno točko in računalnikom ali projektorjem ter spremenite njihov položaj, da izboljšate komunikacijo. Včasih notranje okolje prepreči, da bi bilo mogoče najti projektor.
- Prepričajte se, da dostopna točka in računalnik ali projektor nista preveč oddaljena med seboj. Premaknite jih bližje skupaj in poskusite ponovno povezati.
- Preverite morebitne motnje druge opreme, na primer naprave Bluetooth ali mikrovalovne pečice. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
- Moč signala v omrežnih napravah nastavite na najvišjo.
- Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za dostopno točko.

- Prepričajte se, da sistem brezžičnega omrežja LAN dostopne točke podpira sistem brezžičnega omrežja LAN projektorja.
- Preverite omrežne nastavitve projektorja.
 - Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isti SSID.
 - Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
 - Po potrebi vklopite nastavitve za brezžični LAN.
 - Brezžični LAN sistem nastavite tako, da ustreza standardom, ki jih podpira dostopna točka.
 - Če omogočite varnostno nastavitve, nastavite isto geslo za dostopno točko, računalnik in projektor.
 - V projektorju zaprite nastavitve omrežja.
- Preverite omrežne nastavitve računalnika.
 - Uporabljati morate računalnik, ki se lahko poveže z brezžičnim omrežjem LAN.
 - Po potrebi vklopite nastavitve za brezžični LAN.
 - Vzpostavite povezavo z dostopno točko, s katero ima vzpostavljeno povezavo projektor.
 - Izklopite požarni zid. Če ne želite izklopiti požarnega zidu, ga registrirajte kot izjemo. Z ustreznimi nastavitvami odprite potrebna vrata. Vrata, ki jih uporablja ta programska oprema, so 3620, 3621 in 3629.
- V dostopni točki nastavite dovoljenja za povezavo tako, da projektorji lahko vzpostavijo povezavo kljub morebitnim nastavitvam blokiranja povezav v dostopni točki, kot so omejitve za naslov MAC in omejitve za vrata.
- Preverite nastavitve programske opreme.
 - Če povezave s projektorjem ne morete vzpostaviti s kodo za povezavo, na tem zaslonu izberite **Poskusi druge načine**.

► Sorodne povezave

- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN" [str.9](#)

Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (žično)

Če ne morete vzpostaviti povezave med računalnikom in projektorjem prek žične povezave, poskusite z naslednjimi rešitvami. Če težave ne morete odpraviti, se obrnite na skrbnika omrežja.

- Čvrsto priključite omrežni kabel.
- Preverite omrežne nastavitve projektorja.
 - Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
 - V projektorju zaprite nastavitve omrežja.
- Preverite omrežne nastavitve računalnika.
 - Omogočite nastavitve LAN v računalniku.
 - Izklopite požarni zid. Če ne želite izklopiti požarnega zidu, ga registrirajte kot izjemo. Z ustreznimi nastavitvami odprite potrebna vrata. Vrata, ki jih uporablja ta programska oprema, so 3620, 3621 in 3629.
- Preverite nastavitve programske opreme.
 - Če povezave s projektorjem ne morete vzpostaviti s kodo za povezavo, na tem zaslonu izberite **Poskusi druge načine**.

► Sorodne povezave

- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN" [str.9](#)

Rešitve, ko se projicirana slika ne premika neprekinjeno

Če projicirana slika zamrzne ali se ne premika neprekinjeno, poskusite z naslednjimi rešitvami.

- Želeno pasovno širino izberete v nastavitvi **Uporabi pasovno širino**.
- Računalnik in projektorje povežite s kabli LAN.

► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.26](#)

Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka

Če je zvočni izhod iz projektorja prekinjen ali je med sliko in zvokom projicirane slike velik zamik, prilagodite nastavev sinhronizacije A/V v projektorju.

Za podrobnosti si oglejte *Projector Manual Update Information* ali *Priročnik za uporabnika* projektorja.

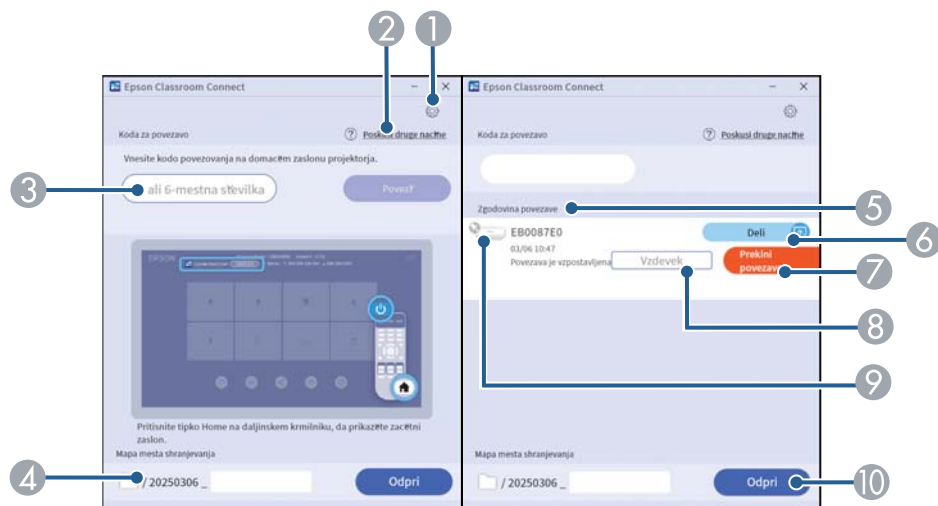
Povzetek zaslona

Več informacij o zaslonih programske opreme Epson Classroom Connect najdete v teh razdelkih.

►► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.25](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.26](#)

Ko zaženete programsko opremo Epson Classroom Connect, se prikaže zaslon za izbiro povezave.

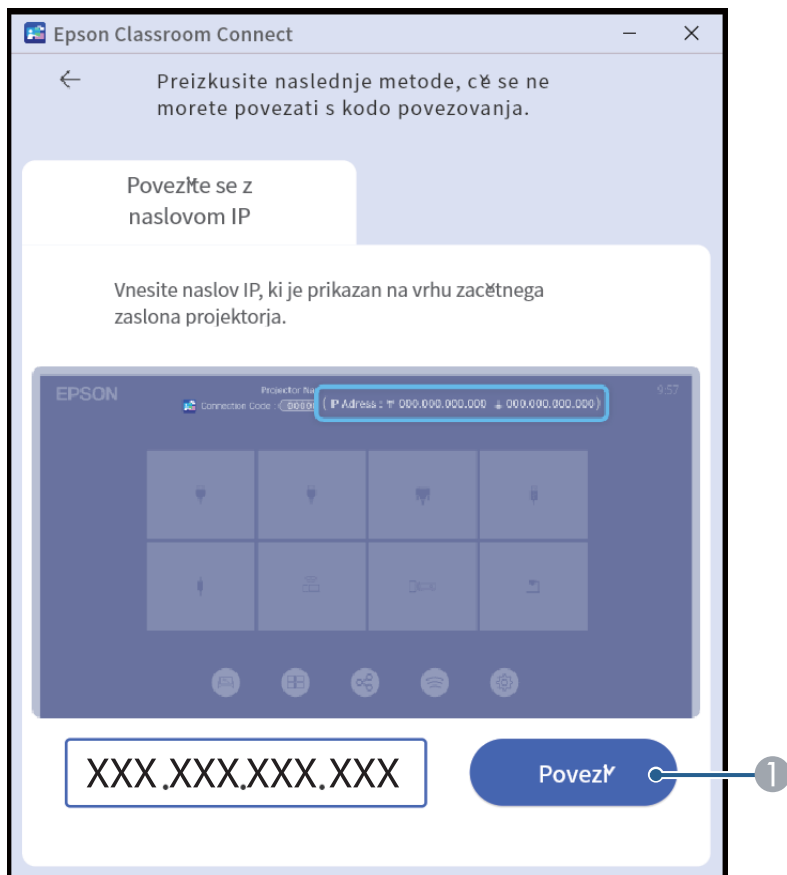


» Sorodne povezave

- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo" [str.12](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem iz zgodovine povezav" [str.14](#)
- "Vnos vzdevka za projektor" [str.17](#)
- "Nastavitev mesta za shranjevanje podatkov risbe" [str.17](#)
- "Pripnjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo" [str.18](#)

1	Odpre zaslon Nastavitve.
2	Če povezava s projektorjem s kodo za povezavo ne uspe, na tem zaslonu izberite drug način povezave.
3	Vnesite kodo za povezavo (štiri- ali šestmestno številko), ki je prikazana na vrhu začetnega zaslona projektorja.
4	Določite, kam želite shraniti podatke o risanju.
5	Prikaže projektorje, s katerimi ste se povezali v preteklosti.
6	Začne skupno rabo zaslona s priključenim projektorjem.
7	Če pritisnete ta gumb, ko ste povezani s projektorjem, se povezava prekine.
8	Vnesite vzdevek za upravljanje projektorja.
9	Pogosto uporabljene projektorje lahko pripnete na vrh zgodovine povezav. Ponovno kliknite pripni, da jo odstranite. Pripnete lahko do štiri projektorje.
10	Odprite mapo z lokacijo shranjevanja.

Če povezava s projektorjem s kodo za povezavo ne uspe, na tem zaslonu izberite drug način povezave.



- 1 Vnesite naslov IP (žični in brezžični), ki je prikazan na vrhu začetnega zaslona projektorja, in nato priključite projektor.

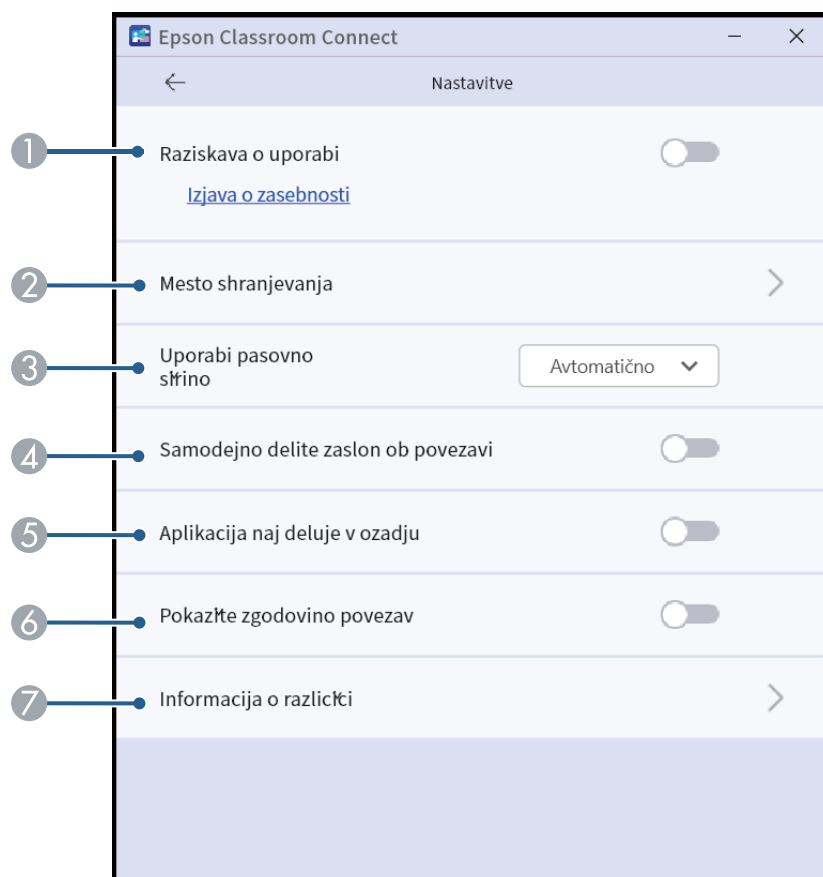
► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Vzpostavljane povezave s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.26](#)

Kliknite ikono zobnika  na zaslonu za povezavo, da prikažete zaslon z nastavitvami.



Nastavitve lahko spremenite, brez da se povežete s projektorjem.



1	Vklopljeno, da družbi Epson dovolite, da pridobiva informacije o uporabi aplikacije.
2	Določite, kam želite shraniti podatke o risanju.
3	Nadzira pasovno širino pri prenosu podatkov. Če izberete manjšo pasovno širino, bo kakovost projicirane slike morda nižja, vendar bo manjša tudi obremenitev omrežja.
4	Vklopite, da dovolite skupno rabo zaslona naprave, ko je ta povezana s projektorjem.
5	Vklopite, da omogočite delovanje aplikaciji v ozadju, tudi ko jo uporabnik zapre.
6	Preklopite med prikazom/skritjem zgodovine povezav za predhodno priključene projektorje.
7	Prikaže informacijo o različici programa Epson Classroom Connect.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.24](#)
- "Vzpostavljajte povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.25](#)

Dodatek

Več informacij o programski opremi Epson Classroom Connect najdete v teh poglavjih.

►► Sorodne povezave

- "Posodabljanje in odstranjevanje programske opreme" [str.28](#)
- "Podprta ločljivost" [str.29](#)
- "Omejitve" [str.30](#)
- "Splošne opombe" [str.31](#)

Upoštevajte ta navodila za posodobitev ali odstranjevanje programske opreme Epson Classroom Connect.

► Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice programa" [str.28](#)
- "Odstranitev programske opreme Epson Classroom Connect (Windows)" [str.28](#)
- "Odstranitev programske opreme Epson Classroom Connect (Mac)" [str.28](#)

Pridobivanje najnovejše različice programa

Na spletnem mestu podjetja Epson so morda na voljo posodobitve te programske opreme in pripadajočega priročnika.

Obiščite spletno mesto epson.sn.

Odstranitev programske opreme Epson Classroom Connect (Windows)

Upoštevajte spodnja navodila za odstranitev programske opreme Epson Classroom Connect.



Za odstranjevanje programske opreme potrebujete skrbniške pravice.

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Če želite prikazati vse aplikacije, kliknite gumb **Začetek**.

- 4** Z desno tipko miške kliknite (pritisnite in pridržite) **Epson Classroom Connect Ver.X.XX** in izberite **Odstrani**.

- 5** Za odstranitev upoštevajte navodila na zaslonu.

Odstranitev programske opreme Epson Classroom Connect (Mac)

Če želite odstraniti programsko opremo Epson Classroom Connect v računalniku Mac, upoštevajte navodila v nadaljevanju.

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Odprite mapo **Epson Classroom Connect – Tools** in dvokliknite **Epson Classroom Connect Uninstaller.app**.
- 4** Za odstranitev upoštevajte navodila na zaslonu.

Projicirate lahko spodaj navedene ločljivosti računalniškega zaslona. Pri ločljivostih nad WUXGA se slika projicira z ločljivostjo, ki ustreza številu slikovnih pik projektorja.

- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- Full HD (1920 × 1080)
- WUXGA (1920 × 1200)

Ko uporabljate računalnik z edinstvenim razmerjem stranic, se ločljivost zviša ali zniža glede na ločljivost računalnika in projektorja, da ne pride do poslabšanja kakovosti slike.

Glede na ločljivost so lahko navpični in vodoravni robovi občasno projicirani črno.

Za omejitve pri projiciranju računalniških slik s programsko opremo Epson Classroom Connect priključite si oglejte naslednje razdelke. Preverite naslednje.

► Sorodne povezave

- "Omejitve povezave" [str.30](#)

Omejitve povezave

Pri uporabi programske opreme Epson Classroom Connect upoštevajte naslednje omejitve.

- Če je hitrost prenosa prek brezžične povezave LAN nizka, se lahko omrežna povezava nepričakovano prekine.
- Včasih se zgodi, da se slika na računalniškem zaslonu in slika, ki jo projicira projektor, ne ujemata popolnoma.
- Predvajanje filmov je manj tekoče kot v računalniku.

Pomembna obvestila najdete v teh poglavjih.

► Sorodne povezave

- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.31](#)
- "Več o načinu zapisa" [str.31](#)
- "Blagovne znamke" [str.31](#)
- "Priznavanje avtorskih pravic" [str.31](#)

Obvestilo o avtorskih pravicah

Nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shraniti v sistem za upravljanje dokumentov ali prenašati v kateri koli obliki ali na kakršen koli način, in sicer elektronsko, mehansko, s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače, brez predhodnega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation. V zvezi z uporabo informacij v tem dokumentu ne prevzemamo nobene odgovornosti za kršitve patentov. Poleg tega ne prevzemamo nobene odgovornosti za škodo, ki nastane zaradi uporabe informacij v tem dokumentu.

Družba Seiko Epson Corporation in njena pridružena podjetja kupcu tega izdelka ali tretjim osebam niso odgovorne za škodo, izgubo, stroške ali izdatke, ki so jih kupec ali tretje osebe utrpeli zaradi nezgode pri uporabi, napačni uporabi ali zlorabi tega izdelka, zaradi nepooblaščenega spreminjanja, popraviljanja ali drugačnega poseganja v izdelek oziroma zaradi nedoslednega upoštevanja navodil družbe Seiko Epson Corporation glede uporabe in vzdrževanja (slednje ne velja za ZDA).

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za kakršno koli škodo ali težavo, do katere pride zaradi uporabe katerega koli dodatka ali potrošnega materiala, ki jih družba Seiko Epson Corporation ni označila kot originalne izdelke (Original Epson Products) ali odobrene izdelke (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika lahko spremenimo ali posodobimo brez predhodnega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Več o načinu zapisa

Zgoraj navedena operacijska sistema sta v tem priročniku poimenovana »Windows 10« in »Windows 11«. Poleg tega je lahko za te operacijske sisteme uporabljen skupni izraz »Windows«.

V tem priročniku je skupni izraz »Mac« uporabljen za vse operacijske sisteme, navedene zgoraj.

Blagovne znamke

XGA je registrirana blagovna znamka ali blagovna znamka družbe International Business Machines Corporation.

Mac in macOS sta registrirani blagovni znamki družbe Apple Inc.

Microsoft in Windows sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje katerim koli in kakršnim koli pravicam do teh znamk.

Avtorske pravice za programsko opremo: izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in programsko opremo, za katero ima to podjetje pravice.

Priznavanje avtorskih pravic

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.2 SL