



Navodila za uporabo programske opreme Epson Classroom Connect (iOS)

Simboli v tem priročniku 4

Predstavitev aplikacije Epson Classroom Connect 5

Funkcije programske opreme Epson Classroom Connect 6

- Izkušnja intuitivnega delovanja 6
- Brezhibna povezava s projektorji 6

Prva namestitvev aplikacije 7

Nameščanje aplikacije 8

- Zahteve Epson Classroom Connect 8
- Nameščanje aplikacije Epson Classroom Connect 8

Izbira nastavitvev omrežja projektorja 9

- Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN 9
- Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN 9

Vzpostavljanje povezave s projektorjem in projiciranje slik 11

Prvo povezovanje programske opreme Epson Classroom Connect 12

- Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo 12
- Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP 13
- Vzpostavljanje povezave s projektorjem z branjem kode QR 14

Vzpostavljanje povezave s projektorjem iz zgodovine povezav .. 16

Nadziranje projiciranega zaslona 18

- Interaktivna funkcija 18

Uporabne funkcije 19

Uporaba dodatnih funkcij 20

- Ustvarjanje vzdevka za projektor 20
- Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo 20

Odpravljanje težav 21

Odpravljanje težav pri vzpostavljanju povezave z omrežjem 22

- Rešitve, ko ni mogoče vzpostaviti povezave z internetom po vzpostavitvi povezave s projektorjem 22
- Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s kodo za povezavo 22

Reševanje težave med projiciranjem 23

- Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (brezžično) 23
- Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (žično) 24
- Rešitve, ko se projicirana slika ne premika neprekinjeno 24
- Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka 24

Povzetek zaslona 25

Zaslon za povezavo 26

Vzpostavljanje povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja 27

Zaslon »Nastavitve« 28

Dodatek 30

Odmeščanje aplikacije Epson Classroom Connect 31

Omejitve 32

- Omejitve povezave 32

Splošne opombe 33

Obvestilo o avtorskih pravicah	33
Blagovne znamke	33
Priznavanje avtorskih pravic	33

Simboli v tem priročniku

Varnostne indikacije

V priročnikih in na projektorju so grafični simboli in oznake, ki označujejo vsebino, ki opisuje varno uporabo izdelka.

Preberite in natančno upoštevajte navodila, ki so označena s temi simboli in oznakami, da se izognete poškodbam oseb ali lastnine.

 Opozorilo	Ta simbol označuje informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite hude telesne poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ta simbol označuje informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite telesne poškodbe ali okvaro opreme.

Splošne informacije

Pozor	Ta oznaka označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Ta oznaka označuje dodatne informacije, ki so lahko uporabne.
[Ime gumba]	Označuje gumb na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija/nastavitve	Označuje meni projektorja in imena nastavitvev. Primeri: Izberite meni Slika
»»	Ta oznaka označuje povezave do sorodnih strani.
	Ta oznaka označuje nivo trenutnega menija projektorja.

Predstavitev aplikacije Epson Classroom Connect

Za več podrobnosti o aplikaciji Epson Classroom Connect si oglejte te informacije.

►► Sorodne povezave

- "Funkcije programske opreme Epson Classroom Connect" [str.6](#)

Z aplikacijo Epson Classroom Connect lahko nemoteno izvajate vrsto dejanj, ki so uporabna pri pouku, kot je projiciranje slik s projektorjem, ki je povezan z vašo napravo.

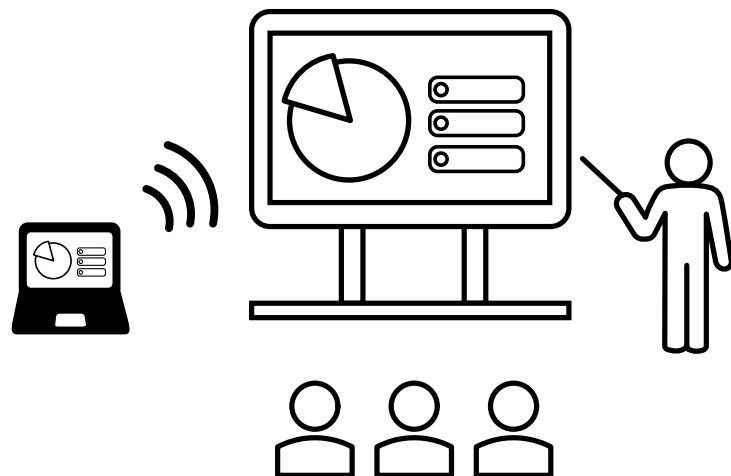
► Sorodne povezave

- "Izkušnja intuitivnega delovanja" [str.6](#)
- "Brezhibna povezava s projektorji" [str.6](#)

Izkušnja intuitivnega delovanja

S programsko opremo Epson Classroom Connect lahko izvajate številne postopke v preprostih korakih.

Svojo napravo lahko preprosto priključite na projektor in projicirate slike.



- Z zrcaljenjem iz projektorja lahko predvajate tudi zvok za projicirano zaslon.

Brezhibna povezava s projektorji

Povezavo s projektorjem lahko vzpostavite s kodo za povezavo, naslovom IP ali kodo QR, ki je prikazan na zaslonu projektorja.

Če želite vzpostaviti povezavo z istim projektorjem, lahko preprosto vzpostavite povezavo iz zgodovine povezav, ki je prikazana v programski opremi Epson Classroom Connect.

Prva namestitev aplikacije

Pred vzpostavljanjem omrežne povezave med napravo in projektorjem upoštevajte ta navodila.

►► Sorodne povezave

- "Nameščanje aplikacije" [str.8](#)
- "Izbira nastavitev omrežja projektorja" [str.9](#)

Upoštevajte spodnja navodila za namestitev aplikacije Epson Classroom Connect iz trgovine App Store.

► Sorodne povezave

- "Zahteve Epson Classroom Connect" [str.8](#)

Zahteve Epson Classroom Connect

Za uporabo programa Epson Classroom Connect mora vaša naprava izpolnjevati naslednje sistemske zahteve.

Zahteva	iOS
Operacijski sistem	macOS 16.x macOS 17.x macOS 18.x iOS 16.x iOS 17.x iOS 18.x
Procesor	Procesor Apple A10
Pomnilnik	3 GB ali več (priporočeno 8GB ali več)
Zaslon	Ločljivost 1280 × 720 ali več



Če uporabljate program Epson Classroom Connect na telefonu iPhone, zaslon morda ne bo pravilno prikazan.

► Sorodne povezave

- "Nameščanje aplikacije Epson Classroom Connect" [str.8](#)

Nameščanje aplikacije Epson Classroom Connect

Upoštevajte spodnja navodila za namestitev aplikacije Epson Classroom Connect v napravo.

1

Vklopite napravo.

Prepričajte se, da ste vpisani v račun, s katerim boste uporabljali aplikacijo.

2

Poiščite in namestite aplikacijo Epson Classroom Connect iz trgovine App Store.

Če niste izvedli omrežnih nastavitev za projektorje, morate pred uporabo programske opreme Epson Classroom Connect nastaviti projektor. Upoštevajte ta navodila, da izberete način povezave med napravo in projektorjem, nato pa nastavite projektor.

► Sorodne povezave

- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN" [str.9](#)
- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN" [str.9](#)

Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN

Za vzpostavitev povezave med napravo in projektorjem prek brezžičnega lokalnega omrežja morate najprej konfigurirati nastavitve omrežja v napravi in projektorju.



Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Obrnite se na skrbnika omrežja in zabeležite nastavitve dostopne točke, na primer SSID in varnostne nastavitve.
- 2** Konfigurirajte nastavitve omrežja, da bo lahko naprava vzpostavila povezavo z omrežjem.



Če morate nastaviti omrežno povezavo, si oglejte dokumentacijo, priloženo napravi ali omrežni kartici. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika naprave*.

- 3** Po potrebi namestite enoto za brezžični LAN v projektor. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.
- 4** Vključite projektor.
- 5** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite meni **Omrežje**.
- 6** Vključite brezžični LAN.
- 7** Izključite nastavitve **Preprosta dostopna točka**. Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.
- 8** Izberite druge potrebne nastavitve za svoje omrežje. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.
- 9** Po potrebi izberite druge varnostne nastavitve za svoje omrežje. Za več informacij o pravih nastavitvah se obrnite na skrbnika omrežja.
- 10** Ko končate z nastavitvami, jih shranite in zapustite menije.

Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN

Za vzpostavitev povezave med napravo in projektorjem prek žičnega lokalnega omrežja morate najprej konfigurirati nastavitve omrežja v napravi in projektorju.



Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Konfigurirajte nastavitve omrežja, da bo lahko naprava vzpostavila povezavo z omrežjem.



Če morate nastaviti omrežno povezavo, si oglejte dokumentacijo, priloženo napravi ali omrežni kartici. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika naprave*.

- 2** Na projektor priključite kabel LAN.
- 3** Vklopite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite meni **Omrežje**.
- 5** Možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter vnesite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
- 6** Ko končate z nastavitvami, jih shranite in zapustite menije.

Vzpostavljanje povezave s projektorjem in projiciranje slik

Sledite tem navodilom za povezavo naprave in projektorja prek omrežja ter za projiciranje slik z zaslona naprave s pomočjo projektorja.

► Sorodne povezave

- "Prvo povezovanje programske opreme Epson Classroom Connect" [str.12](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem iz zgodovine povezav" [str.16](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.18](#)

Pri prvi uporabi aplikacije Epson Classroom Connect vzpostavite povezavo s projektorjem na enega od naslednjih načinov:

- Povezava s kodo za povezavo.
- Povezava z naslovom IP.
- Povezava s kodo QR.



Če desetkrat zaporedoma vnesete napačno kodo povezave, se zaslon zaklene. Počakajte nekaj časa in nato poskusite znova vnesti kodo.

► Sorodne povezave

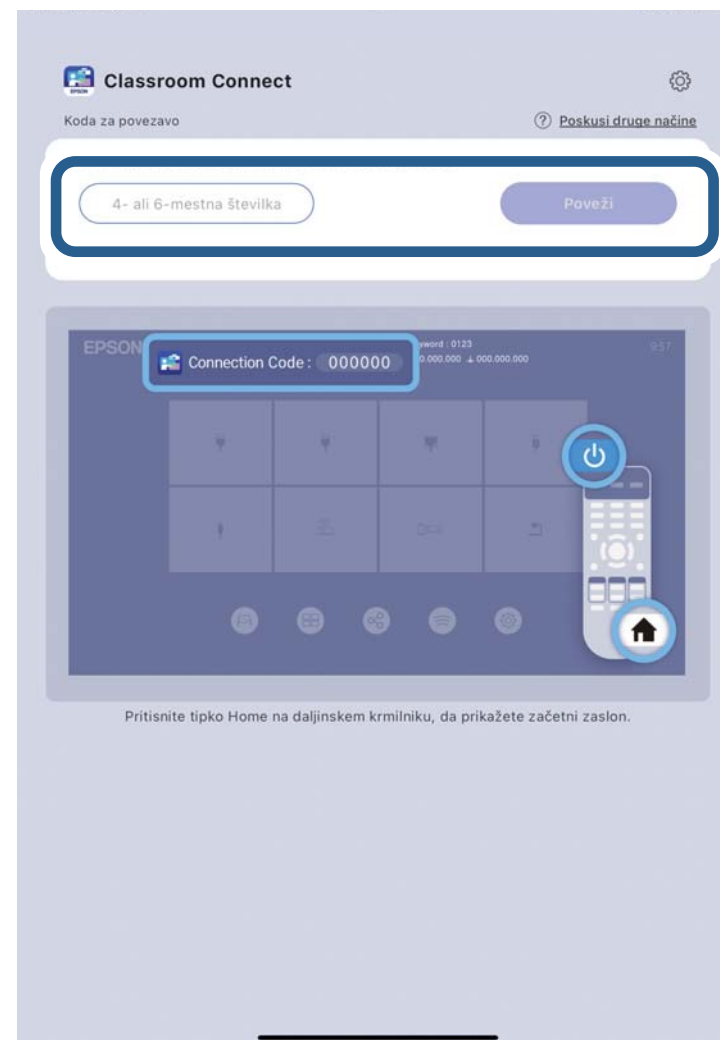
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo" [str.12](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem z branjem kode QR" [str.14](#)

Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo

Za vzpostavitev povezave s projektorjem vnesite kodo povezave, ki je prikazana v projektorju v programski opremi Epson Classroom Connect.

- 1** Vklopite projektor.
- 2** Zaženite Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite tipko Home na daljinskem krmilniku projektorja, da prikažete začetni zaslon.

- 4** Vnesite štiri- ali šestmestno številko, ki je prikazana na vrhu začetnega zaslona projektorja, in tapnite **Poveži**.



- 5** Ko se prikaže zaslon s potrditvijo, da želite začeti deljenje zaslona, pritisnite **Začni objavljanje**.

► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Vzpostavlanje povezave s projektorjem prek naslova IP

Vnesite naslov IP, ki je prikazan v projektorju, v programski opremi Epson Classroom Connect, če ne morete vzpostaviti povezave s kodo za povezavo ali če želite vzpostaviti povezavo s projektorjem v drugem omrežju.

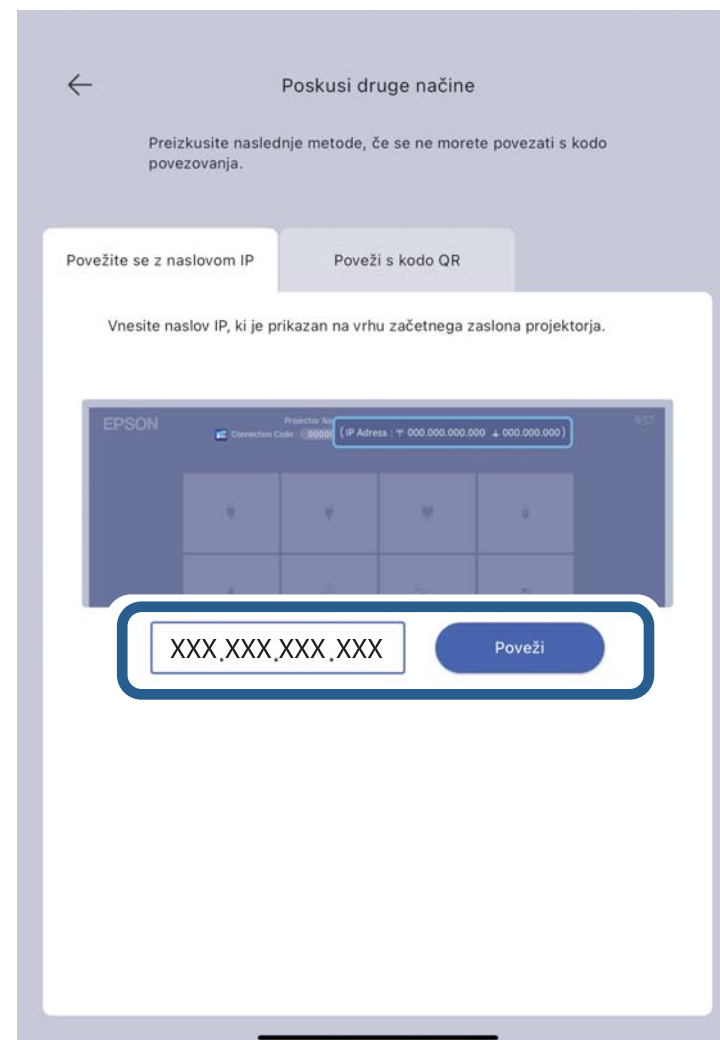


Če je ključna beseda projektorja vklopljena, boste pri vzpostavljanju povezave prek naslova IP ali pri vzpostavljanju povezave iz zgodovine pozvani k vnosu ključne besede.

Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Vključite projektor.
- 2** Zaženite Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite tipko Home na daljinskem krmilniku projektorja, da prikažete začetni zaslon.
- 4** Pritisnite možnost **Poskusi druge načine**, ki je prikazana v aplikaciji Epson Classroom Connect.
Izberite **Povežite se z naslovom IP**, da prikažete zaslon za vnos naslova IP.

- 5** Vnesite naslov IP, ki je prikazan na vrhu začetnega zaslona projektorja, in tapnite **Poveži**.



- 6** Ko se prikaže zaslon s potrditvijo, da želite začeti deljenje zaslona, pritisnite **Začni objavljane**.

► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Vzpostavljane povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.27](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Vzpostavljane povezave s projektorjem z branjem kode QR

Če povezave ne morete vzpostaviti s kodo za povezavo ali če želite vzpostaviti povezavo s projektorjem v drugem omrežju, v aplikaciji Epson Classroom Connect preberite kodo QR, ki jo prikaže projektor.

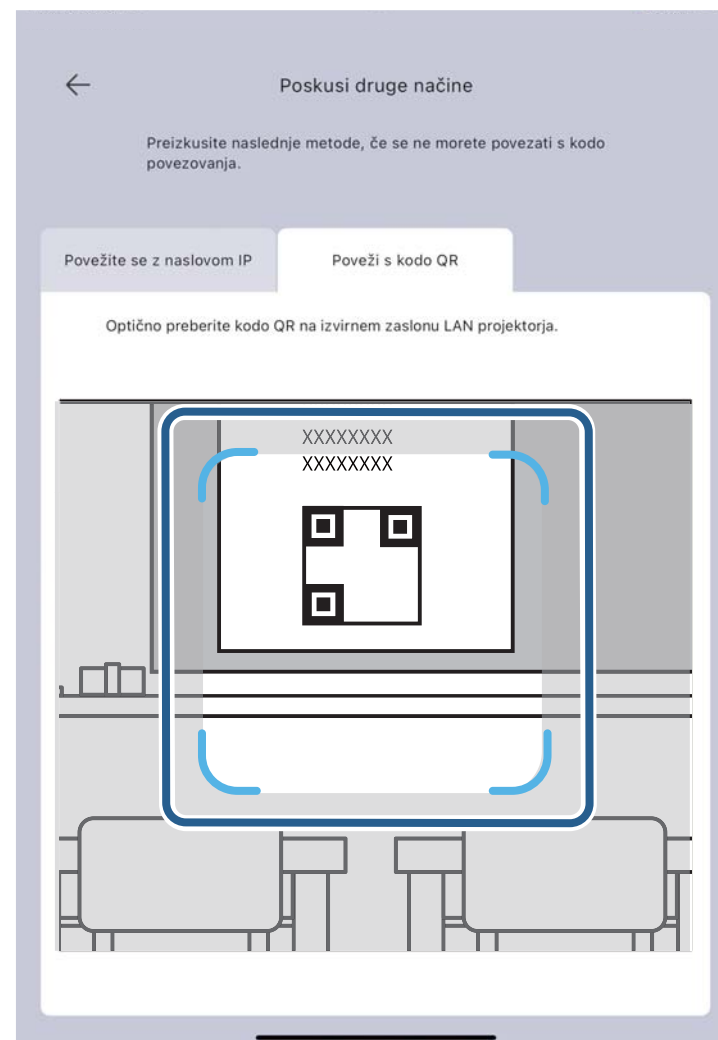
- 1** Vključite projektor.
- 2** Zaženite Epson Classroom Connect.
- 3** Pritisnite tipko Home na daljinskem krmilniku projektorja, da prikažete začetni zaslon.
- 4** Izberite LAN kot vir vhodnega signala za projiciranje na začetnem zaslonu projektorja.



Koda QR lahko prikažete tudi na zaslonu vodiča projektorja.

- 5** Tapnite možnost **Poskusi druge načine**, ki je prikazana v aplikaciji Epson Classroom Connect.
Izberite **Poveži s kodo QR**, da prikažete zaslon za vnos kode QR.

- 6** Vzpostavite povezavo tako, da preberete kodo QR, ki je prikazana na zaslonu LAN projektorja.



- 7** Ko se prikaže zaslon s potrditvijo, da želite začeti deljenje zaslona, pritisnite **Začni objavljane**.

►► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.27](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Ko vzpostavite povezavo s projektorjem, s katerim ste že vzpostavili povezavo, lahko povezavo s projektorjem vzpostavite prek zgodovine povezav, prikazane v programski opremi Epson Classroom Connect.



Če je ključna beseda projektorja vklopljena, boste pri vzpostavljanju povezave prek naslova IP ali pri vzpostavljanju povezave iz zgodovine pozvani k vnosu ključne besede.

Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- 1** Vključite projektor.
- 2** Zaženite Epson Classroom Connect.
- 3** V razdelku **Zgodovina povezave** izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo.

- 4** Tapnite **Poveži**.



- 5** Ko se prikaže zaslon s potrditvijo, da želite začeti deljenje zaslona, pritisnite **Začni objavlanje**.

►► Sorodne povezave

- "Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo" [str.20](#)
- "Zaslona za povezavo" [str.26](#)
- "Zaslona »Nastavitve«" [str.28](#)

Projiciranje slik lahko upravljate v opravljeni vrstici.

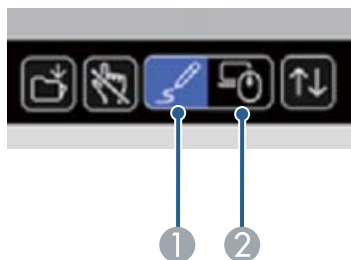
► Sorodne povezave

- "Interaktivna funkcija" [str.18](#)

Interaktivna funkcija

Na projekcijski zaslon lahko pišete opombe z interaktivnim pisalom ali prstom.

Za navodila si oglejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.



1	Preklopite v način risanja. Nastavite Način opomb ali Način gladke plošče na »Vklopljeno« in nato začnite pisati ali risati na projekcijsko površino.
2	Preklop v način interaktivnega računalnika. Nastavite Interaktivnost računalnika na »Vklopljeno« za upravljanje naprave z interaktivnim pisalom ali s prstom.  V aplikaciji Epson Classroom Connect so prikazani gumbi za preklop v interaktivni način računalnika, vendar naprave na projiciranem zaslonu ne morete upravljati s pisalom ali prstom.

Uporabne funkcije

Upoštevajte ta navodila za uporabo dodatnih funkcij programske opreme Epson Classroom Connect.

►► Sorodne povezave

- "Uporaba dodatnih funkcij" [str.20](#)

Oglejte si funkcije programske opreme Epson Classroom Connect, ki so uporabne pri pouku.

» Sorodne povezave

- "Ustvarjanje vzdevka za projektor" [str.20](#)
- "Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo" [str.20](#)

Ustvarjanje vzdevka za projektor

Po vzpostavitvi povezave lahko nastavite edinstveno ime (vzdevek) in upravljate projektor.

- 1** Zaženite aplikacijo Epson Classroom Connect.
- 2** V razdelku **Zgodovina povezave** izberite projektor, za katerega želite ustvariti vzdevek.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Pripenjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo

Okolje za povezavo projektorja, ki ga pogosto uporabljate za vzpostavitev povezave, lahko pripnete in določite položaj prikaza.

- 1** Zaženite aplikacijo Epson Classroom Connect.
- 2** V razdelku **Zgodovina povezave** izberite projektor, za katerega želite določiti položaj, in kliknite ikono za pripenjanje.

Ko ikona za pripenjanje postane rumeno-zelena, je namestitev končana.



Pripnete lahko največ 4 projektorje.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Odpravljanje težav

Rešitve za težave pri uporabi aplikacije Epson Classroom Connect najdete v teh razdelkih.

► Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav pri vzpostavljanju povezave z omrežjem" [str.22](#)
- "Reševanje težave med projiciranjem" [str.23](#)

Poskusite s temi rešitvami glede na omrežno okolje.

» Sorodne povezave

- "Rešitve, ko ni mogoče vzpostaviti povezave z internetom po vzpostavitvi povezave s projektorjem" [str.22](#)
- "Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s kodo za povezavo" [str.22](#)

Rešitve, ko ni mogoče vzpostaviti povezave z internetom po vzpostavitvi povezave s projektorjem

Če povezavo s projektorjem vzpostavite v načinu preproste dostopne točke, morda ne boste mogli vzpostaviti povezave z internetom.

Prepričajte se, da imajo projektorji vzpostavljeno povezavo z žičnim lokalnim omrežjem ali brezžično dostopno točko LAN.

» Sorodne povezave

- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek žičnega omrežja LAN" [str.9](#)
- "Nastavljanje projektorja pri vzpostavljanju povezave prek brezžičnega omrežja LAN" [str.9](#)

Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s kodo za povezavo

Če povezave ne morete vzpostaviti z uporabo kode za povezavo, poskusite eno od naslednjih rešitev.

- Vnesite naslov IP v aplikacijo Epson Classroom Connect in vzpostavite povezavo.
Vnesite naslov IP, ki je prikazan na vrhu začetnega zaslona projektorja.
- Optično preberite kodo QR z aplikacijo Epson Classroom Connect in vzpostavite povezavo.

Vzpostavite povezavo tako, da preberete kodo QR, ki je prikazana na zaslonu LAN projektorja.

» Sorodne povezave

- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem s kodo za povezavo" [str.12](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem z branjem kode QR" [str.14](#)
- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)

Glede na situacijo poskusite z naslednjimi rešitvami.

» Sorodne povezave

- "Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (brezžično)" [str.23](#)
- "Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (žično)" [str.24](#)
- "Rešitve, ko se projicirana slika ne premika neprekinjeno" [str.24](#)
- "Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka" [str.24](#)

Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (brezžično)

Če ne morete vzpostaviti povezave med napravo in projektorjem prek brezžične povezave, poskusite z naslednjimi rešitvami. Če težave ne morete odpraviti, se obrnite na skrbnika omrežja.

- Preverite stanje zunanjih naprav, ki jih uporabljate za omrežno povezavo, ali okolja, v katerem je projektor.
 - V projektor po potrebi pravilno namestite ustrezno enoto za brezžični LAN. Za podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.
- Poiščite morebitne ovire med dostopno točko in napravo ali projektorjem ter spremenite njihov položaj, da izboljšate komunikacijo. Včasih notranje okolje prepreči, da bi bilo mogoče najti projektor.
- Prepričajte se, da dostopna točka in naprava ali projektor nista preveč oddaljena med seboj. Premaknite jih bližje skupaj in poskusite ponovno povezati.
- Preverite morebitne motnje druge opreme, na primer naprave Bluetooth ali mikrovalovne pečice. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
- Moč signala v omrežnih napravah nastavite na najvišjo.
- Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za dostopno točko.

- Prepričajte se, da sistem brezžičnega omrežja LAN dostopne točke podpira sistem brezžičnega omrežja LAN projektorja.
- Preverite omrežne nastavitve projektorja.
 - Napravo, dostopno točko in projektor nastavite na isti SSID.
 - Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
 - Po potrebi vklopite nastavitve za brezžični LAN.
 - Brezžični LAN sistem nastavite tako, da ustreza standardom, ki jih podpira dostopna točka.
 - Če omogočite varnostno nastavitve, nastavite isto geslo za dostopno točko, napravo in projektor.
 - V projektorju zaprite nastavitve omrežja.
- Preverite nastavitve omrežja naprave.
 - Uporabljati morate napravo, ki lahko vzpostavi povezavo z brezžičnim omrežjem LAN.
 - Po potrebi vklopite nastavitve za brezžični LAN.
 - Vzpostavite povezavo z dostopno točko, s katero ima vzpostavljeno povezavo projektor.
- V dostopni točki nastavite dovoljenja za povezavo tako, da projektorji lahko vzpostavijo povezavo kljub morebitnim nastavitvam blokiranja povezav v dostopni točki, kot so omejitve za naslov MAC in omejitve za vrata.
- Preverite nastavitve programske opreme.
 - Če povezave s projektorjem ne morete vzpostaviti s kodo za povezavo, na tem zaslonu izberite **Poskusi druge načine**.

Rešitve za primere, ko ne morete povezati projektorjev (žično)

Če ne morete vzpostaviti povezave med napravo in projektorjem prek žične povezave, poskusite z naslednjimi rešitvami. Če težave ne morete odpraviti, se obrnite na skrbnika omrežja.

- Čvrsto priključite omrežni kabel.
- Preverite omrežne nastavitve projektorja.
 - Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
 - V projektorju zaprite nastavitve omrežja.
- Preverite nastavitve omrežja naprave.
 - Po potrebi vklopite nastavev za brezžični LAN.
- Preverite nastavitve programske opreme.
 - Če povezave s projektorjem ne morete vzpostaviti s kodo za povezavo, na tem zaslonu izberite **Poskusi druge načine**.

Rešitve, ko se projicirana slika ne premika neprekinjeno

Če projicirana slika zamrzne ali se ne premika neprekinjeno, poskusite z naslednjimi rešitvami.

- Želeno pasovno širino izberete v nastavitvi **Uporabi pasovno širino**.
- Napravo in projektorje povežite s kabli LAN.

Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka

Če je zvočni izhod iz projektorja prekinjen ali je med sliko in zvokom projicirane slike velik zamik, prilagodite nastavev sinhronizacije A/V v projektorju.

Za podrobnosti si oglejte *Projector Manual Update Information* ali *Priročnik za uporabnika projektorja*.

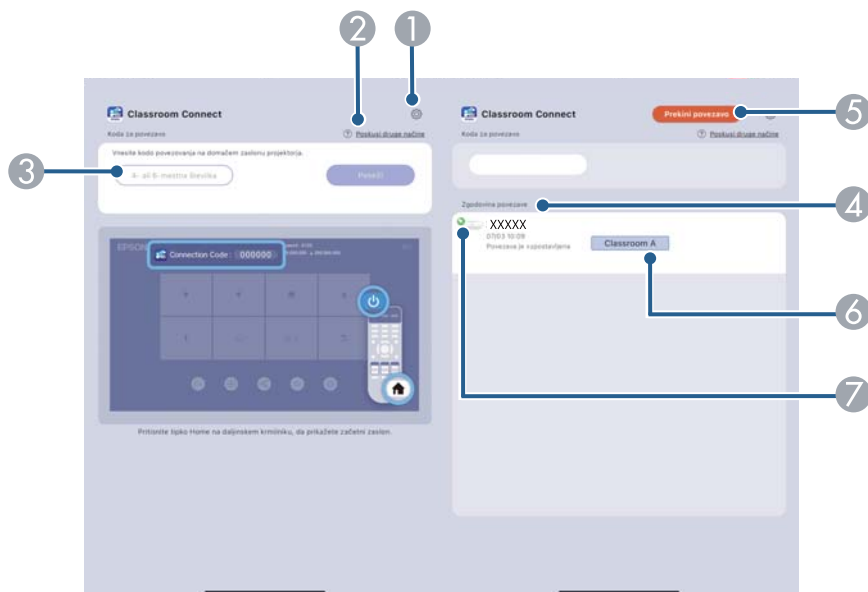
Povzetek zaslona

Več informacij o zaslonih programske opreme Epson Classroom Connect najdete v teh razdelkih.

►► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.27](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Ko zaženete aplikacijo Epson Classroom Connect, se prikaže zaslon za izbiro povezave.



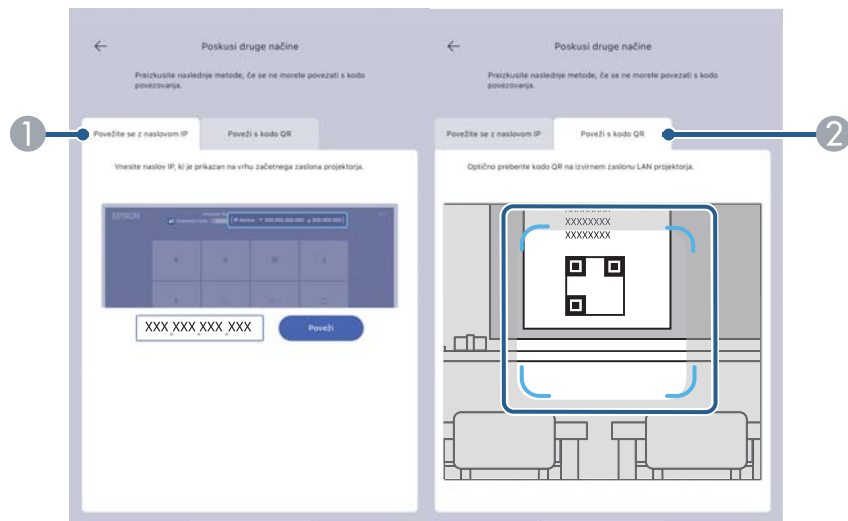
- "Vzpostavljajte povezavo s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)
- "Vzpostavljajte povezavo s projektorjem z branjem kode QR" [str.14](#)
- "Vzpostavljajte povezavo s projektorjem iz zgodovine povezav" [str.16](#)
- "Ustvarjanje vzdevka za projektor" [str.20](#)
- "Pripnjanje pogosto uporabljenih okolij za povezavo" [str.20](#)

1	Odpre zaslon Nastavitve.
2	Omogoča vam, da izberete drug načina vzpostavite povezave, če povezave s projektorjem ni mogoče vzpostaviti z uporabo kode za povezavo.
3	Vnesite kodo za povezavo (štiri- ali šestmestno številko), ki je prikazana na vrhu začetnega zaslona projektorja.
4	Prikaže projektorje, s katerimi ste se povezali v preteklosti.
5	Če pritisnete ta gumb, ko ste povezani s projektorjem, se povezava prekine.
6	Vnesite vzdevek za upravljanje projektorja.
7	Pogosto uporabljene projektorje lahko pripnete na vrh zgodovine povezav. Znova tapnite žebliček, da ga odpnete. Pripnete lahko do štiri projektorje.

► Sorodne povezave

- "Vzpostavljajte povezavo s projektorjem s kodo za povezavo" [str.12](#)

Če povezava s projektorjem s kodo za povezavo ne uspe, na tem zaslonu izberite drug način povezave.



1	Vnesite naslov IP (žični in brezžični), ki je prikazan na vrhu začetnega zaslona projektorja, in nato priključite projektor.
2	Vzpostavite povezavo tako, da preberete kodo QR, ki je prikazana na zaslonu LAN projektorja.  Koda QR lahko prikažete tudi na zaslonu vodiča projektorja.

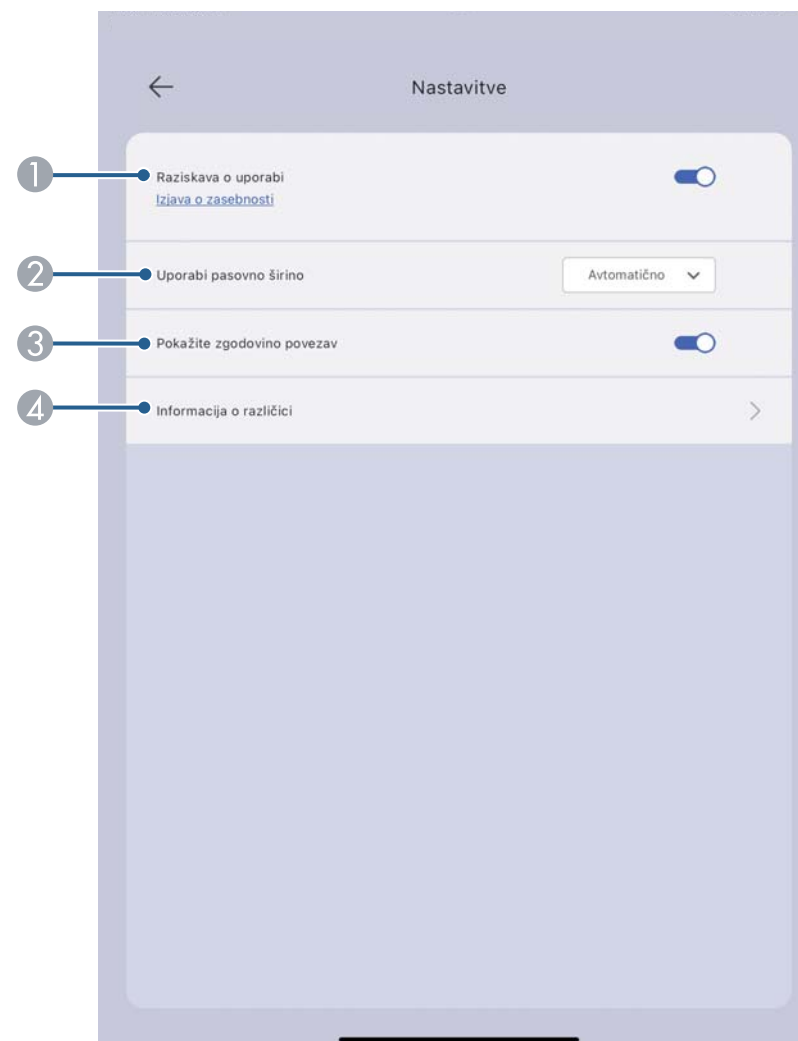
► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek naslova IP" [str.13](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.28](#)

Tapnite ikono zobnika  na zaslonu za povezavo, da prikazete zaslon z nastavitvami.



Nastavitve lahko spremenite, brez da se povežete s projektorjem.



1

To možnost vklopite, da družbi Epson dovolite pridobivanje informacij o uporabi aplikacije.

2	Nadzira pasovno širino pri prenosu podatkov. Če izberete manjšo pasovno širino, bo kakovost projicirane slike morda nižja, vendar bo manjša tudi obremenitev omrežja.
3	Preklopite med prikazom/skritjem zgodovine povezav za predhodno priključene projektorje.
4	Prikaže informacijo o različici programa Epson Classroom Connect.

► Sorodne povezave

- "Zaslon za povezavo" [str.26](#)
- "Vzpostavljanje povezave s projektorjem z drugimi načini povezovanja" [str.27](#)

Dodatek

Več informacij o programski opremi Epson Classroom Connect najdete poglavjih.

►► Sorodne povezave

- "Odmeščanje aplikacije Epson Classroom Connect" [str.31](#)
- "Omejitve" [str.32](#)
- "Splošne opombe" [str.33](#)

Upoštevajte spodnja navodila za odmeščanje aplikacije Epson Classroom Connect.

- 1** Vklopite napravo.
- 2** Tapnite in pridržite ikono aplikacije Epson Classroom Connect.
- 3** Tapnite **Izbriši aplikacijo** ali ikono za brisanje, ki je prikazana v zgornjem levem kotu ikone aplikacije.
- 4** Ko se prikaže zaslon za potrditev, tapnite **Izbriši**.
- 5** Tapnite **Končaj**.

Za omejitve pri projiciranju slik iz naprave z aplikacijo Epson Classroom Connect si oglejte naslednje razdelke. Preverite naslednje.

► Sorodne povezave

- "Omejitve povezave" [str.32](#)

Omejitve povezave

Pri uporabi aplikacije Epson Classroom Connect upoštevajte naslednje omejitve.

- Če je hitrost prenosa prek brezžične povezave LAN nizka, se lahko omrežna povezava nepričakovano prekine.
- Včasih se zgodi, da se slika na zaslonu naprave in slika, ki jo projicira projektor, ne ujemata popolnoma.
- Predvajanje filmov je manj tekoče kot v napravi.

Pomembna obvestila najdete v teh poglavjih.

► Sorodne povezave

- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.33](#)
- "Blagovne znamke" [str.33](#)
- "Priznavanje avtorskih pravic" [str.33](#)

Obvestilo o avtorskih pravicah

Nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shraniti v sistem za upravljanje dokumentov ali prenašati v kateri koli obliki ali na kakršen koli način, in sicer elektronsko, mehansko, s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače, brez predhodnega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation. V zvezi z uporabo informacij v tem dokumentu ne prevzemamo nobene odgovornosti za kršitve patentov. Poleg tega ne prevzemamo nobene odgovornosti za škodo, ki nastane zaradi uporabe informacij v tem dokumentu.

Družba Seiko Epson Corporation in njena pridružena podjetja kupcu tega izdelka ali tretjim osebam niso odgovorne za škodo, izgubo, stroške ali izdatke, ki so jih kupec ali tretje osebe utrpele zaradi nezgode pri uporabi, napačni uporabi ali zlorabi tega izdelka, zaradi nepooblaščenega spreminjanja, popraviljanja ali drugega poseganja v izdelek oziroma zaradi nedoslednega upoštevanja navodil družbe Seiko Epson Corporation glede uporabe in vzdrževanja (slednje ne velja za ZDA).

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za kakršno koli škodo ali težavo, do katere pride zaradi uporabe katerega koli dodatka ali potrošnega materiala, ki jih družba Seiko Epson Corporation ni označila kot originalne izdelke (Original Epson Products) ali odobrene izdelke (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika lahko spremenimo ali posodobimo brez predhodnega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Blagovne znamke

iPad, iPadOS in iOS so registrirane blagovne znamke družbe Apple Inc.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

Avtorske pravice za programsko opremo: izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in programsko opremo, za katero ima to podjetje pravice.

Priznavanje avtorskih pravic

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

© 2025 Seiko Epson Corporation

2025.6 SL