

## Guide de l'utilisateur EMP-735

### Particularités du projecteur

### Avant d'utiliser le projecteur

Ce chapitre décrit la procédure d'installation et de mise en service du projecteur.

### Noms et fonctions des différentes parties du projecteur

### Utilisation élémentaire

Ce chapitre explique comment effectuer quelques opérations élémentaires avec ce projecteur, notamment comme l'allumer ou l'éteindre, et comment régler les images projetées.

### Opérations avancées

Ce chapitre décrit diverses fonctions d'amélioration des projections et explique comment utiliser les menus de configuration.

### Utilisation des fonctions des menus de configuration

### Annexes

### Accessoires en option

## Guide d'utilisation EasyMP

### Préparation d'une présentation (avec EMP SlideMaker2)

Ce chapitre explique comment créer et envoyer des scénarios.

### Affichage d'une présentation (avec "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP))

Ce chapitre explique comment projeter un scénario envoyé vers une carte mémoire avec EMP SlideMaker 2 et comment projeter des fichiers graphiques et des fichiers film.

### Utilisation avancée

Ce chapitre explique comment gérer les paramètres d'un projecteur relié à un ordinateur sur un réseau.

Pour plus de détails sur les cartes réseau qui peuvent être utilisées : <http://www.epson.fr/>