

EPSON®

EMP-7850

- Instalación 1
- Conexiones 1
- Preparación y ajustes de la proyección 3
- Apagado del proyector 6
- Funciones para mejorar la proyección 7
- Lista de menús de ajuste de ambiente 11
- Localización de problemas 12
- Reemplazo de la lámpara 15
- Lista de tipos de visualización de monitores que se pueden usar Última página

Asegúrese de leer el manual de instrucciones antes de usar el proyector.

ADVERTENCIA

No mire directamente hacia la lente del proyector.

Guía de referencia rápida



Instalación

Instale el proyector de manera que la distancia desde la pantalla a la lente del proyector sea de 77–1113 cm. Cuanto menor sea la distancia entre los dos, más pequeñas serán las imágenes, y cuanto mayor sea la distancia, más grandes serán las imágenes. Ajuste la distancia de acuerdo con el tamaño de la pantalla. Si usa una lente opcional, consulte la documentación de la lente.

Manual de instrucciones
"Tamaño de la pantalla y
distancia de proyección"

Conexiones

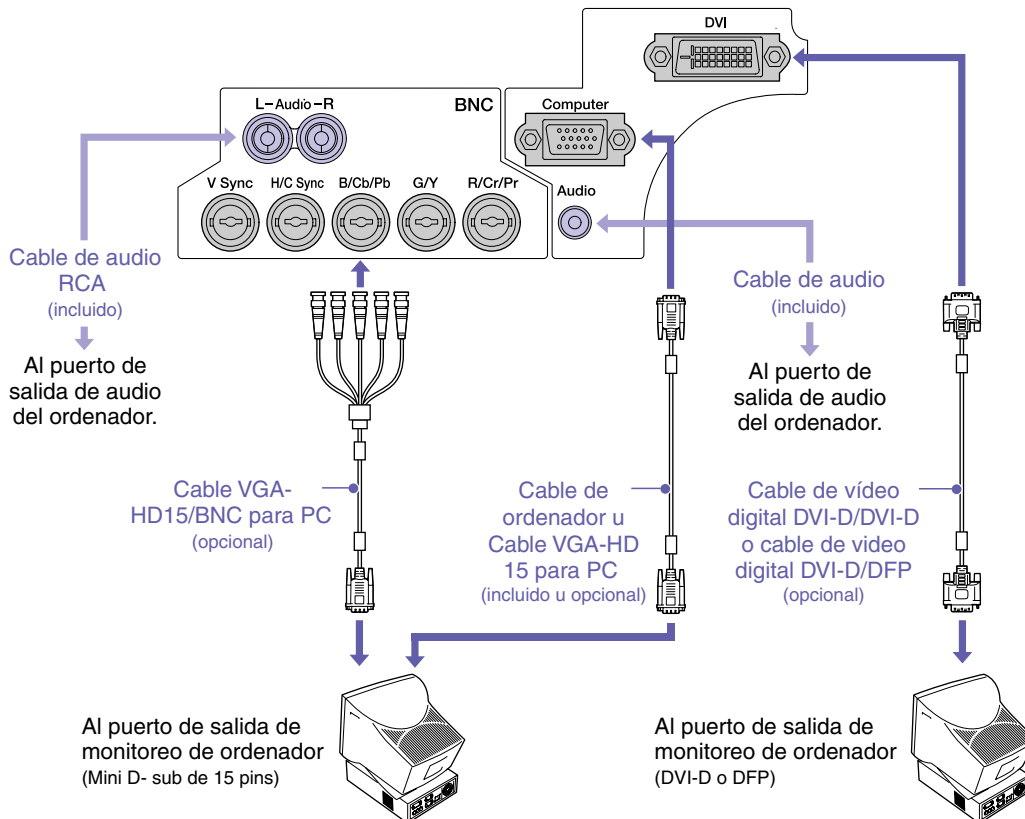
Asegúrese de desconectar la alimentación de todos los componentes antes de realizar cualquiera de las siguientes conexiones.

Manual de instrucciones
"Conexión a un ordenador"
"Conexión a un fuente de vídeo"

Conexión a un ordenador

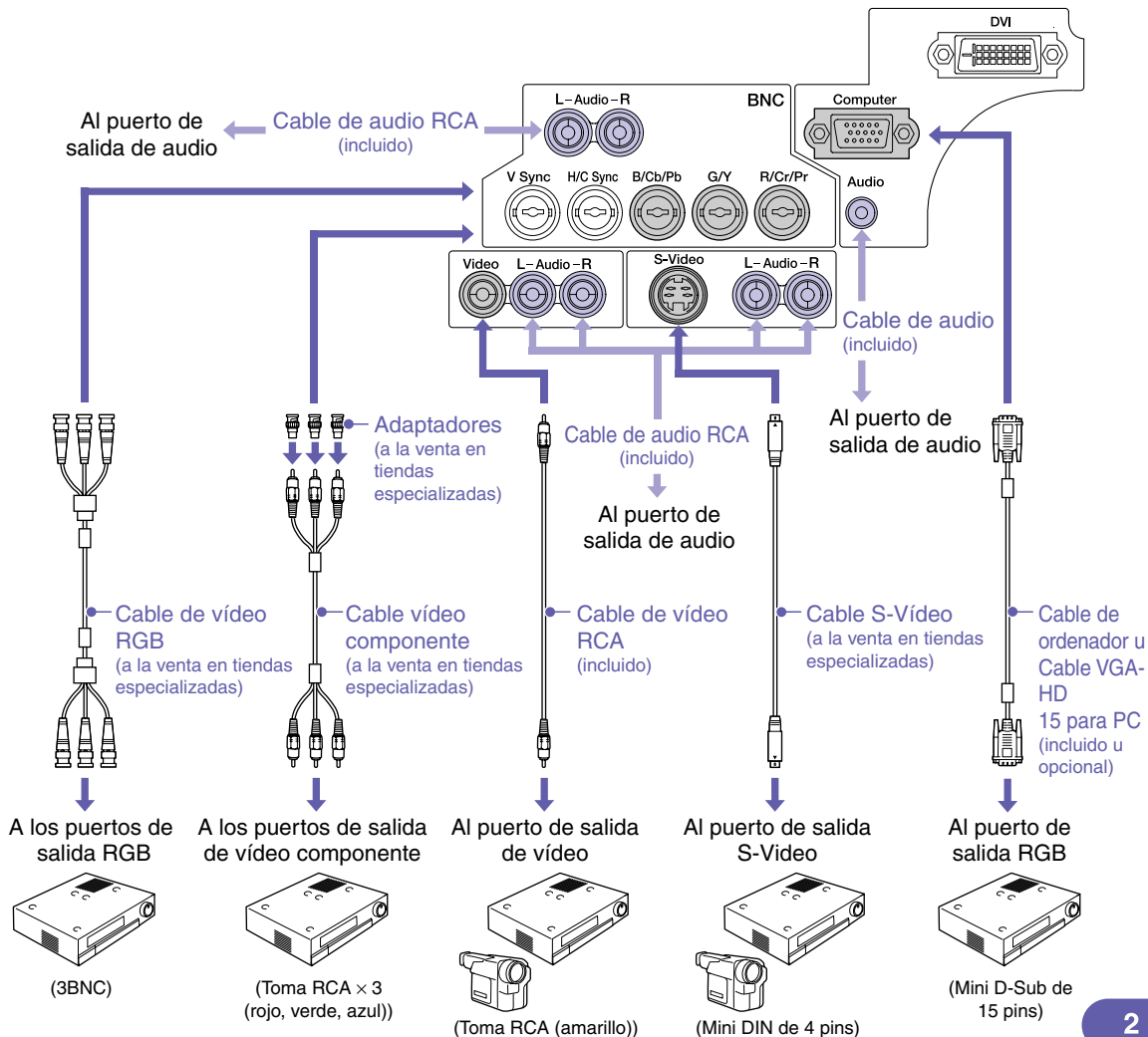
El puerto [Audio] a usar es el puerto que está en el mismo cuadro que el puerto que se está usando para ingresar las señales de vídeo.

Si se conecta la fuente al puerto [Computer] o el puerto [DVI], las señales de audio saldrán de acuerdo con el ajuste "Entrada audio Ordenador/DVI" en el menú "Audio".



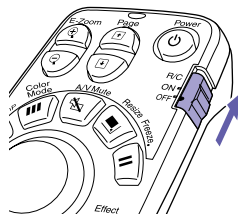
Conexión a un equipo de vídeo

El puerto [Audio] a usar es el puerto que está en el mismo cuadro que el puerto que se está usando para ingresar las señales de vídeo.



Preparación y ajustes de la proyección

1 Ajuste el interruptor [R/C] a "ON".



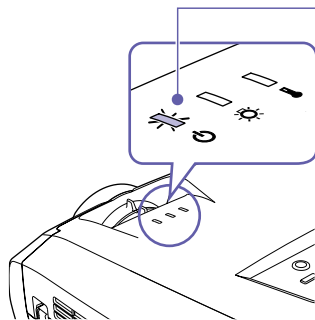
Verifique que el cable de alimentación esté conectado al proyector y a la toma de corriente.

2 Conecte la alimentación de todo el equipamiento de entrada.



Para una fuente de vídeo, presione el botón [Play].

3 Presione el botón .




La proyección comienza después de un corto periodo.

Indicador  (Funcionamiento)

Parpadea en verde (calentamiento en progreso / aproximadamente 40 segundos)



→ Se ilumina de verde (proyección en progreso)

Si se ha activado "contraseña protegida", la pantalla "Contraseña sin protec." se visualizará cuando se conecte la alimentación por primera vez después de conectar el enchufe a una toma de corriente eléctrica. Entre la contraseña.

 Manual de instrucciones "Prevención contra robos (contraseña protegida)"

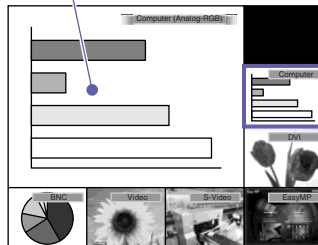
4 Seleccione las imágenes que desea proyectar.

- Si se conecta solamente una fuente de señal, las imágenes de esa fuente serán proyectadas automáticamente.
- Si se conecta más de un dispositivo al proyector, use el botón [Source] para seleccionar la fuente de imagen a ser proyectada.

Si usa los botones  o  para seleccionar la fuente, podrá cambiar el ajuste de señal presionando repetidamente el botón.

Para seleccionar las imágenes que desea proyectar mientras visualiza todas las imágenes que están ingresando. (Función de vista preliminar)


Ventana activa



1. Presione el botón .

La imagen se puede cambiar directamente seleccionando la fuente de imagen deseada con el botón [Source].

2. Para ver las imágenes con más detalle, cambie a la ventana activa.

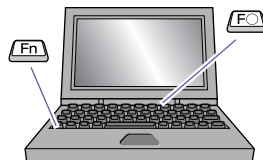
Incline el botón  para seleccionar una imagen y luego presione el botón .

3. Projete las imágenes en la ventana activa.

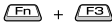
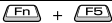
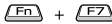
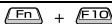
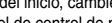

Presione el botón .

 Manual de instrucciones "Selección de una fuente de imagen mientras se visualizan imágenes proyectadas (Función de vista preliminar)"





Si la fuente no cambia a un PC portátil conectado mediante un cable de ordenador.



Ejemplos de cambio de la salida

NEC	
Panasonic	
TOSHIBA	
IBM	
SONY	
FUJITSU	
Macintosh	Después del inicio, cambie los ajustes en el panel de control de manera que la función de espejo quede activada.

Deberá cambiar el destino de salida usando el teclado o cambiando los ajustes.

Para cambiar, mantenga pulsada la tecla  y presione la tecla  (con un símbolo como  o  en ella).

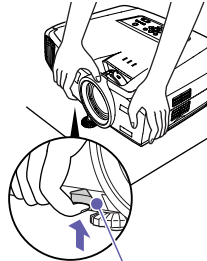
Una vez que se cambia el ajuste, la proyección comenzará después de un corto periodo.

 Documentación del ordenador

Si las imágenes todavía no se proyectan después de realizar lo antes mencionado, consulte la p.12.

Ajuste de las imágenes proyectadas

Ajustando el ángulo de proyección

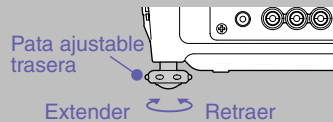


Palanca de ajuste de la pata

Mientras tira de la palanca de ajuste de la pata, levante la parte delantera del proyector de manera que la pata ajustable delantera se pueda extender. La función Auto Keystone funcionará cuando el proyector esté inclinado. Para retraer la pata ajustable delantera, empuje suavemente hacia abajo en el proyector mientras tira de la palanca de ajuste de la pata.

Manual de instrucciones "Ajustando la pata"

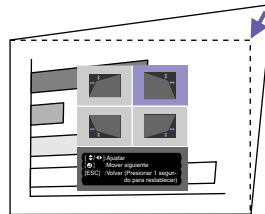
- Si se inclina horizontalmente, ajuste usando la pata ajustable trasera izquierda y derecha.




- Si la altura de la imagen es demasiado poca después que se corrige automáticamente la distorsión trapezoidal, ajuste la altura de la siguiente manera. Menús de configuración: "Regulación" - "Keystone" - "H/V-Keystone" - "Altura"

Manual de instrucciones "Corrección de altura"

Fije el tamaño de imagen en la pantalla de protección (Quick Corner)



Las cuatro esquinas de la imagen se pueden ajustar de manera que la imagen entre exactamente en la pantalla. Esto no se puede usar junto con la función Auto Keystone.

1. Presione el botón .

Seleccione "Quick Corner" en el submenú "Keystone" del menú "Regulación".

2. Seleccione la esquina a ajustar.

Presione el botón .

3. Ajuste la esquina a la posición deseada.

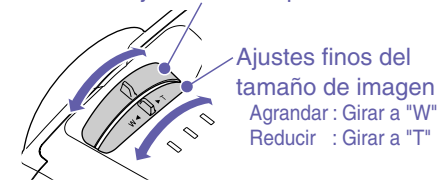
Incline el botón .

Una vez que haya completado el ajuste, presione el botón .

Manual de instrucciones "Corrección de distorsión trapezoidal de manera que el área de proyección entre exactamente en al pantalla (Quick Corner)"

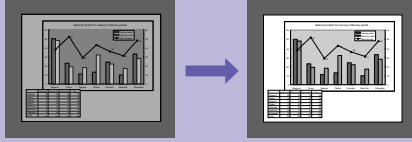
Ajustando el tamaño y enfoque de la imagen

Ajuste de enfoque



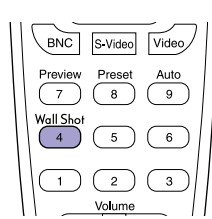
Manual de instrucciones "Función de zoom" "Ajuste de enfoque"

Si proyecta sobre un piso o una pared



Wall Shot

Las imágenes se pueden corregir y proyectar automáticamente sin pérdidas de colores originales sobre superficies que no sean blancas. Además, se pueden ajustar los tonos de acuerdo con el brillo de la habitación.



1. Presione el botón . El estado actual se visualiza en la pantalla.
2. Presione el botón mientras se visualiza el estado para cambiarlo a "Wall Shot ON".

Se proyectarán los colores en el orden rojo → verde → azul → negro durante aproximadamente cinco segundos, y luego se visualizarán las imágenes corregidas.

Manual de instrucciones "Wall Shot"

Cuando se desconecta la alimentación del proyector, las imágenes serán proyectadas con el estado ajustado a "Wall Shot OFF". Si se proyecta en la misma ubicación que antes, presione dos veces el botón , para proyectar imágenes usando los valores de ajuste anteriores sin necesidad de repetir las mediciones. El estado cambiará en el siguiente orden "Wall Shot OFF" → "Wall Shot ON" → "Llamada Wall Shot" cada vez que presione el botón .

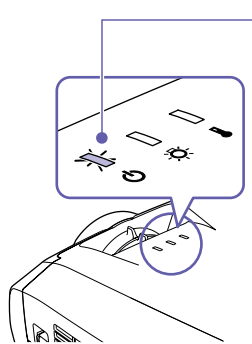
Apagado del proyector

Manual de instrucciones "Apagado del proyector"

1 Desconecte la alimentación de todo el equipamiento que está conectado al proyector.

2 Presione el botón dos veces para desconectar la alimentación.

3 Ajuste el interruptor [R/C] a "OFF".



Indicador (Funcionamiento)

Parpadea en naranja* (Enfriamiento en progreso/aproximadamente 30 segundos) → Se ilumina en naranja

* No desconecte el cable de alimentación mientras el indicador todavía está parpadeando en naranja, de lo contrario podría ocasionar errores en el funcionamiento del proyector.

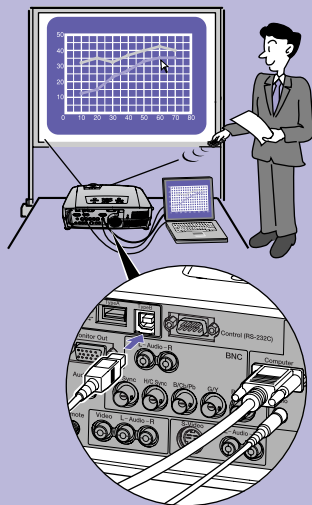
Si aparece el mensaje "El proyector está sobrecalentado. Limpie o reemplace el filtro de aire y disminuya la temperatura de la habitación." durante la proyección de imágenes, presione el botón para desconectar la alimentación y luego limpie o reemplace los filtros de aire.

Manual de instrucciones "Limpieza de los filtros de aire y la entrada de aire", "Reemplazo de los filtros de aire"

Si no usa el proyector por un período largo, desconecte el enchufe de la toma de corriente.

Funciones para mejorar la proyección

Uso del mando a distancia para presentaciones unipersonales

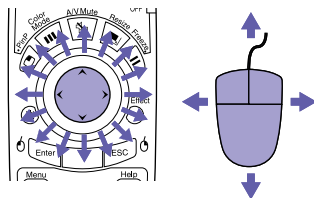


Para usar la función de ratón inalámbrico, deberá conectar el ordenador usando el cable USB además del cable del ordenador. Use el cable incluido USB para conectar el puerto USB de un ordenador al puerto [USB TypeB] del proyector.

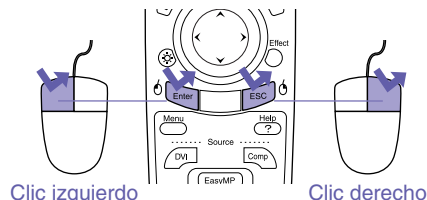
■ Función de ratón inalámbrico

Cuando esté proyectando imágenes de un ordenador, puede usar el mando a distancia incluido con el proyector para manejar el puntero de ratón del ordenador.

Moviendo el puntero de ratón



Clickeos del ratón







Clic izquierdo

Clic derecho

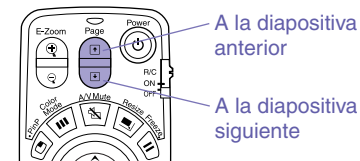
Doble clic: Presione dos veces en rápida sucesión.

Arrastrar y soltar

1. Mantenga presionado el botón  durante aproximadamente 1,5 segundos.
Se ilumina el botón  y queda habilitado el modo de arrastrar y soltar.
2. Incline el botón  para arrastrar un elemento.
3. Presione el botón  para soltar el elemento.

También puede arrastrar y soltar de la misma manera usando el botón .


Visualizando diapositivas previas y siguientes en una presentación PowerPoint.



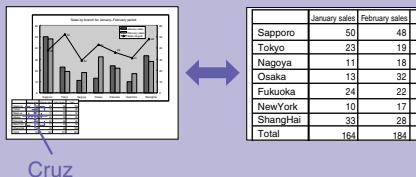
A la diapositiva anterior

A la diapositiva siguiente

La función de ratón inalámbrico quizás no funcione correctamente dependiendo de la función o versión de ordenador que se esté usando.

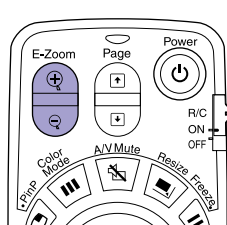
 **Manual de instrucciones "Uso del mando a distancia para controlar el puntero del ratón (Función de ratón inalámbrico)"**






Ampliación de partes de una imagen



Función de zoom electrónico (E-Zoom)

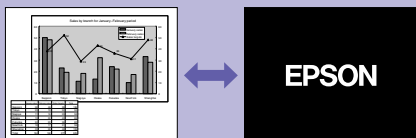
Esta función le permite ampliar y reducir partes de imágenes tales como gráficos y tablas que desee visualizar con mayor detalle.



1. Presione el botón  .
Aparecerá en la pantalla un cursor (cruz).
 2. Mueva la cruz hasta el área de la imagen que desea ampliar.
Incline el botón  .
 3. Para ampliar: Presione el botón  .
Para reducir el tamaño del área ampliada: Presione el botón  .
- Presione el botón  para cancelar.

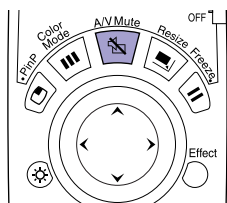
 Manual de instrucciones "Función de zoom electrónico (E-Zoom)"



Apagado momentáneo de imágenes y sonidos



Función de fondo (A/V Mute)

Puede usar esta función cuando no desee visualizar detalles de funciones tales como seleccionar diferentes archivos.

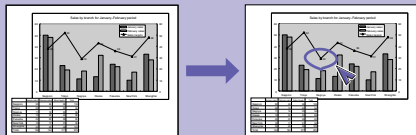


- Presione el botón  .
Se apagan las imágenes y el sonido (A/V Mute activo).
- Presione el botón  una vez más.
Se cancela el A/V Mute.

 Manual de instrucciones "Función de fondo (A/V Mute)"

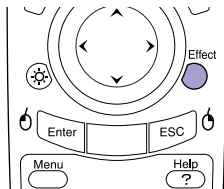
- Si usa esta función cuando se están proyectando imágenes en movimiento, las imágenes y el sonido continuarán siendo reproducidos por la fuente, y usted no podrá volver al punto donde fue activada la función de A/V Mute.
- Puede usar la opción "Fondo" en el menú "Regulación" para ajustar el aspecto de la pantalla cuando las imágenes y el sonido hayan sido pausados a "Negro", "Azul" o "Logo".

Enfatizar partes de una imagen




■ Función de efecto (Effect)


Puede visualizar un icono puntero y dibujar líneas en la imagen que se está proyectando para enfatizar partes de la imagen sobre las cuales desea llamar la atención.




Usando el icono puntero




1. Presione el botón .

Aparecerá el icono puntero.






El tipo de puntero cambia a uno de los tres disponibles cada vez que se presiona el botón .

2. El icono puntero se mueve cuando se inclina el botón .

Dibujando líneas rectas

1. Presione el botón .
2. Mueva el icono puntero al punto de inicio de la línea.
3. Presione el botón  para ajustar el punto de inicio.
4. Mueva el icono puntero al punto de finalización de la línea y presione el botón  para dibujar la línea.

Dibujando curvas a mano alzada

1. Presione el botón .
2. Mueva el icono puntero al punto de inicio de la línea.
3. Presione el botón  durante aproximadamente 1,5 segundos para que se ilumine el botón .
4. Inclina el botón  para mover el icono puntero y dibujar la línea.
5. Cuando llegue al punto de finalización, presione el botón .

Presione el botón  para borrar los efectos. Se borrarán el icono puntero y todas las líneas.

 Manual de instrucciones "Función de efecto (Effect)"

Usando el menú "Efecto" se puede ajustar: el tipo, tamaño y velocidad de movimiento del icono puntero; y los colores y grosores de las líneas dibujadas.

Otras funciones útiles

Correspondencia de red

Algunos ejemplos de las funciones más útiles del proyector incluyen imágenes proyectadas desde un ordenador conectado mediante una red y el envío de notificaciones por correo electrónico al producirse un error en el proyector, como en el caso de que la lámpara se desconecte durante la proyección.

👉 **Guía de instalación de EasyMP**
Manual de funcionamiento de EasyMP

Modo de color



El modo de color cambia de la siguiente manera cada vez que se presiona este botón.



👉 **Manual de instrucciones "Seleccionando la calidad de proyección (Selección de modo de color)"**

Función de preajuste (Preset)



Los ajustes del menú "Video" (tales como alineación y resolución de la entrada) del número predeterminado respectivo se recuperan cada vez que se presiona este botón. (Solamente es posible el ajuste cuando están entrando señales analógicas RGB desde un ordenador conectado mediante un cable de ordenador.)

👉 **Manual de instrucciones "Función de preajuste (Preset)"**

Función Congelar (Freeze)



Las imágenes son paradas y se retoman cada vez que se presiona este botón.

👉 **Manual de instrucciones "Función Congelar (Freeze)"**

Función de imagen en imagen (P in P)



Esta función le permite visualizar imágenes separadas en una pantalla más pequeña (subpantalla) encima de las imágenes que se están proyectando actualmente (pantalla principal).

👉 **Manual de instrucciones "Función de imagen en imagen (P in P)"**

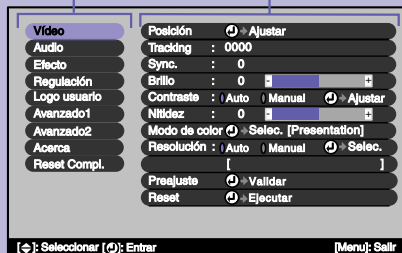
Control del brillo

Esto le permite ajustar el brillo de la lámpara a uno de los dos ajustes. Seleccione "Bajo" si las imágenes proyectadas son demasiado brillantes como en el caso de las imágenes proyectadas en una habitación oscura o en una pantalla pequeña. Cuando se usa el brillo en "Bajo", la vida útil de la lámpara será mayor.

👉 **Manual de instrucciones "Menú Avanzado2"**

Lista de menús de ajuste de ambiente

Menú principal Submenú (Vídeo)



Vídeo	Durante la entrada de ordenador (analógico-RGB)	Durante la entrada de ordenador (digital-RGB) o EasyMP	Durante la entrada de vídeo componente (YCbCr o YPbPr)	Durante la entrada de vídeo compuesto o S-Vídeo	Durante la entrada de vídeo RGB
	Posición Tracking Sync. Brillo Contraste Nitidez Modo de color Resolución Preajuste Reset	Brillo Contraste Nitidez Modo de color Reset	Posición Brillo Contraste Color Tinte Nitidez Modo de color Reset	Posición Brillo Contraste Color Tinte Nitidez Modo de color Señal de Vídeo Reset	Posición Brillo Contraste Nitidez Modo de color Reset

Audio
Entrada audio Ordenador/DVI Volumen Agudos Graves Reset

Efecto
Puntero/Línea1 Puntero/Línea2 Puntero/Línea3 Velocidad del señalador Reset

Regulación
Keystone P in P Mens no señal Origen Fondo Ent. Ordenador BNC Entrada Desconexión automática Reset

Logo usuario
Ejecutar

Avanzado1
Pantalla de inicio Progresivo Ajuste de Color Retroproyec. En techo Modo en espera Idioma Reset

Avanzado2
Control del brillo ID del proyector Puerto COM Inicialización Terminación BNC Sync Reset

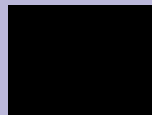
Acerca	Durante la entrada de ordenador (analógico-RBG, digital-RGB) / vídeo componente (YCbCr, YPbPr) / vídeo RGB Entrada de vídeo RGB o EasyMP	Durante la entrada de vídeo compuesto o S-Vídeo
	Lámpara Reiniciar temp. lámpara Fuente Señal de entrada* Frecuencia Polaridad SYNC Modo SYNC Resolución Veloc. refresco	Lámpara Reiniciar temp. lámpara Fuente Señal de vídeo

Reset Compl.
Ejecutar

*No aparece al ejecutar EasyMP.

Localización de problemas

Si no puede seleccionar imágenes de un ordenador conectado mediante un cable de ordenador o las imágenes no se proyectan correctamente



No se puede seleccionar el ordenador como fuente de la imagen

Si ocurre un problema con las imágenes proyectadas aunque el proyector esté configurado y conectado correctamente, verifique los siguientes puntos.

Si lo siguiente no soluciona el problema

Manual de instrucciones "Cuando los indicadores no brindan ninguna ayuda"

¿El proyector y el ordenador fueron conectados cuando su alimentación ya estaba conectada?

Si se realiza la conexión mientras el proyector y el ordenador están encendidos, la tecla de función [Fn] que cambia la señal de vídeo del ordenador a salida externa quizás no funcione. Vuelva a conectar la alimentación para el ordenador conectado y desconecte y vuelva a conectar el proyector.

¿La salida de la visualización del ordenador está ajustada únicamente a la pantalla accesoria del ordenador?

Las señales de vídeo deben salir por el proyector. Cambie el ajuste de salida a un destino externo únicamente o a un destino externo así como también al monitor propio del ordenador.

Documentación del ordenador, bajo un título tal como "Salida externa" o "Conexión a un monitor externo"

¿Los ajustes de la señal de entrada coinciden con los ajustes del proyector? (Cuando conectado al puerto [BNC])

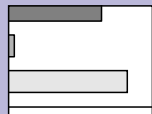
Presione repetidamente el botón en el mando a distancia o use el comando "BNC Entrada" en el menú "Regulación" para seleccionar el formato que coincida con la señal del equipo.



Las imágenes aparecen grisáceas o rojizas

¿Los ajustes de la señal de entrada coinciden con los ajustes del proyector? (Cuando conectado al puerto [BNC])

Presione repetidamente el botón en el mando a distancia o use el comando "BNC Entrada" en el menú "Regulación" para seleccionar el formato que coincida con la señal del equipo.



Solamente se visualiza parte de las imágenes
Sólo se proyectan parte de las imágenes

¿El ordenador se ha ajustado para visualización dual?

Cancele el ajuste de visualización doble en el panel de control del ordenador conectado.

Documentación del ordenador, bajo un título tal como "Controlador de vídeo"

Uso de la función de ayuda

Si ocurre un problema con el proyector, la función de ayuda ofrece visualizaciones en pantalla para asistirle en la solución del problema.

Presione el botón y responda las preguntas que se visualizan para continuar a través de las pantallas de ayuda.


Manual de instrucciones "Uso de la ayuda"

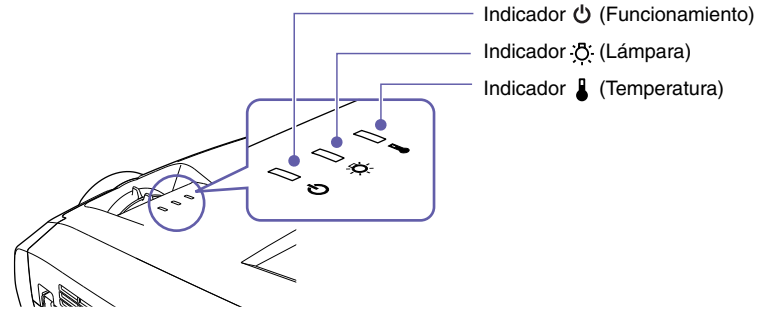
Estado de los indicadores

El proyector cuenta con indicadores para avisarle del estado de funcionamiento del proyector.

Los siguientes cuadros explican el significado del estado de los indicadores y cómo solucionar los problemas señalados.

Si todos los indicadores están apagados, verifique que el cable de alimentación esté conectado correctamente y que la alimentación está siendo suministrada normalmente.

 **Manual de instrucciones**
"Estado de los indicadores"



Si el indicador  está parpadeando o iluminado en rojo

Problema/Advertencia

 iluminado  intermitente  apagado

Rojo Rojo Rojo



Error interno



Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.

Luego consulte a su proveedor o póngase en contacto con el lugar más cercano de las direcciones indicadas en la sección "Condiciones de la garantía internacional" de la *Guía de instrucciones de seguridad/Términos de la garantía mundial*.

Rojo Rojo



**Error del ventilador/
Error de sensor**

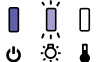


Verifique si la lámpara está rota.

Desconecte el conector de alimentación de la toma de corriente y espere que la lámpara se enfríe lo suficiente (tarda aproximadamente una hora) antes de verificar.

 **Manual de instrucciones "Reemplazo de la lámpara"**

Rojo Rojo



**La tapa de la lámpara está abierta/
Fallo del temporizador de la lámpara/
Lámpara apagada**

Si la lámpara no está rota

Reemplace la lámpara y luego conecte la alimentación.

Si la lámpara todavía no enciende, debe reemplazarla con una lámpara nueva.

Si todavía no se soluciona el problema después de reemplazar la lámpara, deje de usar el proyector y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente. Luego consulte a su proveedor o póngase en contacto con el lugar más cercano de las direcciones indicadas en la sección "Condiciones de la garantía internacional" de la *Guía de instrucciones de seguridad/Términos de la garantía mundial*.

Si la lámpara está rota

Póngase en contacto con Epson.

Rojo Rojo

Error de temperatura interna (sobrecalentamiento)

Rojo Naranja

Proceso de enfriamiento de alta velocidad en progreso

Si el indicador parpadea en naranja Advertencia

iluminado intermitente apagado

Naranja

Aviso de reemplazo de la lámpara

La lámpara se apagará automáticamente y se detendrá la proyección. Espere aproximadamente 5 minutos. Luego desconecte el cable de alimentación y verifique los puntos indicados a la derecha.

Si continúa usando el proyector y la temperatura se eleva de nuevo, la lámpara se apagará automáticamente. Verifique los puntos indicados a la derecha.

- Si el proyector está cerca de una pared, aléjelo de la pared.
- Limpie los filtros de aire si están bloqueados.

Si no se soluciona el problema, deje de usar el proyector y desconecte el conector del cable de alimentación de la toma de corriente. Luego consulte a su proveedor o póngase en contacto con el lugar más cercano de las direcciones indicadas en la sección "Condiciones de la garantía internacional" de la *Guía de instrucciones de seguridad/Términos de la garantía mundial*.

El indicador está iluminado o parpadeando en verde o naranja Normal

iluminado intermitente apagado

Naranja

Condición de espera

Si presiona el botón , la proyección comenzará luego de completado el calentamiento.

Verde

Calentamiento en progreso

El tiempo de calentamiento es de aproximadamente 40 segundos. Después de completado el calentamiento, el indicador cambiará a un verde continuo y comenzará la proyección.

Verde

Proyección en progreso

Funcionamiento normal en progreso.

Naranja

Enfriamiento en progreso

El tiempo de enfriamiento es de aproximadamente 30 segundos. Después de completado el enfriamiento, el proyector pasa al modo de espera. No puede usar el mando a distancia o el panel de control del proyector durante el enfriamiento.

Cómo reemplazar la lámpara

Necesitará el destornillador accesorio suministrado o cualquier otro destornillador.

1 Desconecte el cable de alimentación.

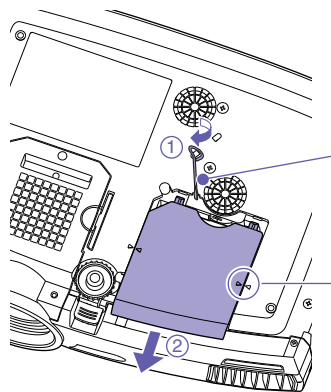
2 Extraiga la cubierta de la lámpara de la parte inferior del proyector.

Apague la unidad, espere a que termine el periodo de enfriamiento (30 segundos aproximadamente) y después desconecte el cable de alimentación.

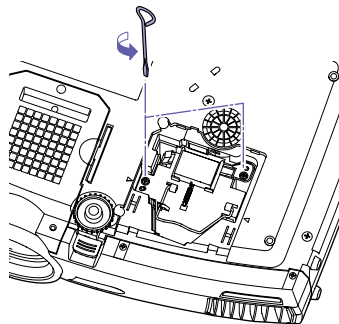
Retire la cubierta cuando el proyector se haya enfriado lo suficiente. La lámpara tarda en enfriarse aproximadamente una hora después de haber finalizado el periodo de enfriamiento.

Inserte un destornillador en el agujero y gírelo para liberar el seguro.

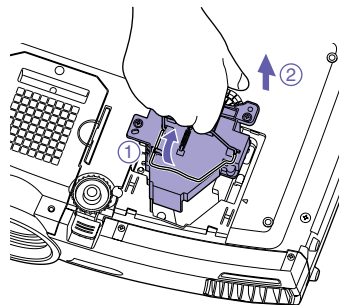
Deslice la cubierta de la lámpara hasta que las marcas [▷] y [◁] queden alineadas y, a continuación, levante la cubierta de la lámpara para extraerla.



3 Afloje los dos tornillos de fijación de la lámpara.



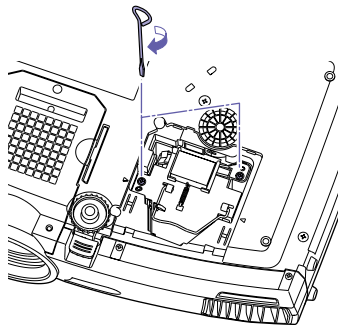
4 Levante la manija y extraiga la lámpara usada.



Si se rompe la lámpara, obtenga una lámpara de reemplazo en EPSON o en el lugar de compra del aparato.

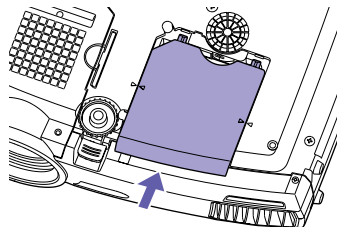
➡ Guía de instrucciones de seguridad/Términos de la garantía mundial

5 Instale la nueva lámpara.



Con la lámpara orientada hacia el lado correcto, introdúzcala hasta oír el clic que indica que está colocada en su lugar y después apriete los dos tornillos de fijación.

6 Instale la cubierta de la lámpara.



Deslice la cubierta hasta oír el clic que indica que está colocada en su lugar.

- Instale firmemente la lámpara. Si extrae la cubierta, la lámpara se apagará automáticamente como medida de seguridad. Además, la lámpara no se encenderá tanto si la lámpara como la cubierta están instaladas incorrectamente.
- Deseche las lámparas usadas adecuadamente de acuerdo con las normas locales de residuos.

Continúe con el restablecimiento del Tiempo de funcionamiento de la lámpara.


Reinicialización del tiempo de funcionamiento de la lámpara

Después de reemplazar la lámpara, asegúrese de restablecer el Tiempo de funcionamiento de la lámpara desde el menú de configuración.

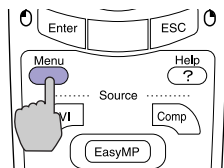
1 Presione  .

2 Seleccione "Acerca" → "Reiniciar temp. lámpara" y presione

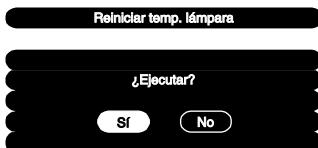


3 Seleccione "Sí" y presione  .

No restablezca el Tiempo de funcionamiento de la lámpara en ninguna ocasión excepto después de reemplazar la lámpara. Si lo hace, no se mostrará correctamente el Tiempo de funcionamiento de la lámpara.



Aparecerá el menú de configuración.



Se restablecerá el Tiempo de funcionamiento de la lámpara.

Lista de tipos de visualización de monitores que se pueden usar

Señal	Velocidad de refresco (Hz)	Resolución (puntos)	Resoluciones para la proyección con tamaño ajustado (puntos)
VGAEGA		640 × 350	1024 × 560
VGA	60/72/75/85/100/120, iMac*1	640 × 480	1024 × 768
SVGA	56/60/72/75/85/100/120, iMac*1	800 × 600	1024 × 768
XGA	60/70/75/85/100/120, iMac*1	1024 × 768	1024 × 768
SXGA	70/75/85/100	1152 × 864*2	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 960*2	1024 × 768
		1280 × 1024*2	960 × 768
SXGA+	60/75/85	1400 × 1050*2	1024 × 768
UXGA	60/65/70/75/80/85	1600 × 1200*2	1024 × 768
MAC13"		640 × 480	1024 × 768
MAC16"		832 × 624	1024 × 768
MAC19"		1024 × 768	1024 × 768
MAC21"		1152 × 870*2	1016 × 768
SDTV (525i,525p,625i,625p)			1024 × 768 (Relación de pantalla 4:3) 1024 × 576 (Relación de pantalla 16:9)
HDTV(750p)			1024 × 576
HDTV(1125i,1125p)			1024 × 576

*1 La conexión no es posible si el equipo no tiene un puerto de salida VGA.

*2 La resolución para la visualización real es la resolución de visualización virtual (ventana).

Quizás sea posible proyectar señales que no se encuentren en la tabla mencionada.

Sin embargo, es posible que no todas las funciones estén soportadas en tales señales.

